

# Brukerhåndbok

---

DM65E-BC

---

Fargen og utseendet kan variere avhengig av produktet, og spesifikasjonene kan endres uten forvarsel for å forbedre ytelsen.

Anbefalt brukstid for dette produktet er mindre enn 24 timer per dag.

Hvis produktet brukes mer enn 24 timer per dag, kan det gjøre garantien ugyldig.

# Innholdsfortegnelse

## Før du tar produktet i bruk

Copyright	7
Sikkerhetstiltak	8
Symboler	8
Rengjøring	8
Lagring	9
Elektrisitet og sikkerhet	9
Installasjon	10
Bruk	12

## Forberedelser

Kontrollere komponentene	15
Komponenter	15
Deler	17
Kontrollpanel	17
Baksiden	19
Brett	20
Installere brettet	21
Bruke berøringsfunksjonen	22
Plug In Module (selges separat)	23
Antityverilås	23
Fjernkontroll	24
Før du installerer produktet (installasjonsveiledning)	26
Ventilasjon	26
Montere veggfeste	27
Klargjøring før montering av veggfeste	27

Montere veggfeste	27
Spesifikasjoner for veggfeste (VESA)	28
Fjernkontroll (RS232C)	29
Kabeltilkobling	29
Tilkobling	32
Kontrollkoder	33

## Bruke en berøringsskjerm

Berøringsskjerm	42
Les dette før du bruker produktet	42
Krav	43
Koble til berøringsskjermen	44
Koble til en PC	44
Koble til en bærbar PC eller et nettbrett	45
Konfigurere innstillinger for berøringsskjermen	46
Kalibrere en skjerm	46
Kalibrering	47
Kontrollere skjermen	49
Berøringsbevegelser	49
Merk:	50

## Koble til og bruke en kildeenhet

Før tilkobling	52
Kontrollpunkter før tilkobling	52
Koble til en PC	52
Tilkobling med D-SUB-kabelen (analog type)	52
Koble til med en DVI-kabel (digital type)	53
Tilkobling med en HDMI-DVI-kabel	53
Tilkobling med en HDMI-kabel	54
Koble til en videoenhet	55
Tilkobling med en HDMI-DVI-kabel	55
Tilkobling med en HDMI-kabel	56
Koble til et lydsystem	56
Koble til LAN-kabelen	57
Bytte inndatakilde	58
Source	58

## Bruke MDC

Installasjon/avinstallasjon av MDC-program	59
Installasjon	59
Avinstallering	59
Koble til MDC	60
Bruke MDC via RS-232C (standard for seriell datakommunikasjon)	60
Bruke MDC via Ethernet	61

# Innholdsfortegnelse

## Startsidesfunksjonen

<b>Player</b>	<b>63</b>
Godkjenne en tilkoblet enhet fra serveren	64
Network Channel	68
Local Channel	68
Published Content	68
Network File	68
My Templates	68
Tilgjengelige funksjoner på Player-siden	69
Settings-menyen på Player-siden	70
Når innhold kjøres	72
Filformater som er kompatible med Player	74
Filformater som er kompatible med Videowall	79
<b>Schedule</b>	<b>81</b>
Tilgjengelige funksjoner på Schedule-siden	81
<b>Template</b>	<b>83</b>
<b>Clone Product</b>	<b>86</b>
<b>ID Settings</b>	<b>87</b>
Device ID	87
PC Connection Cable	87
Device ID Auto Set	87
<b>Video Wall</b>	<b>88</b>
Apply to	88
Video Wall	89
<b>Network Status</b>	<b>90</b>
<b>Picture Mode</b>	<b>91</b>

On/Off Timer	92
On Timer	92
Off Timer	93
Holiday Management	93
<b>Ticker</b>	<b>94</b>
<b>More settings</b>	<b>94</b>
<b>URL Launcher</b>	<b>95</b>

## Skjermjustering

<b>Picture Mode</b>	<b>96</b>
<b>Backlight / Contrast / Brightness / Sharpness / Colour / Tint (G/R)</b>	<b>97</b>
<b>Colour Temperature</b>	<b>98</b>
<b>White Balance</b>	<b>99</b>
2 Point	99
10 Point	99
<b>Gamma</b>	<b>100</b>
<b>Calibrated value</b>	<b>100</b>
<b>Advanced Settings</b>	<b>101</b>
Dynamic Contrast	102
Black Tone	102
Flesh Tone	102
RGB Only Mode	102
Colour Space	102
Motion Lighting	102

<b>Picture Options</b>	<b>103</b>
Colour Tone	104
Digital Clean View	104
MPEG Noise Filter	104
HDMI Black Level	105
Film Mode	105
Motion Plus	106
Dynamic Backlight	106
<b>Picture Size</b>	<b>107</b>
Picture Size	107
Position	108
Zoom/Position	108
Resolution	109
<b>Auto Adjustment</b>	<b>110</b>
<b>PC Screen Adjustment</b>	<b>110</b>
<b>Picture Off</b>	<b>111</b>
<b>Reset Picture</b>	<b>111</b>

## OnScreen Display

<b>PIP</b>	<b>112</b>
PIP-innstillinger	112
<b>Display Orientation</b>	<b>113</b>
Onscreen Menu Orientation	113
Source Content Orientation	113
Aspect Ratio	113
<b>Screen Protection</b>	<b>114</b>

# Innholdsfortegnelse

Auto Protection Time	114
Screen Burn Protection	114
<b>Message Display</b>	<b>117</b>
Source Info	117
No Signal Message	117
MDC Message	117
Download Status Message	117
<b>Menu Language</b>	<b>118</b>
<b>Reset OnScreen Display</b>	<b>118</b>

## Lydjustering

<b>Sound Mode</b>	<b>119</b>
<b>Sound Effect</b>	<b>120</b>
Virtual Surround	120
Dialog Clarity	120
Equaliser	120
<b>HDMI Sound</b>	<b>121</b>
<b>Sound on Video Call</b>	<b>121</b>
<b>Dolby Digital Comp</b>	<b>122</b>
<b>Speaker Settings</b>	<b>122</b>
Sound Output	122
<b>Auto Volume</b>	<b>123</b>
<b>Reset Sound</b>	<b>123</b>

## Network

<b>Network Status</b>	<b>124</b>
<b>Network Settings</b>	<b>124</b>
Network type	124
Innstillinger for nettverk (kablet)	125
Innstillinger for nettverk (trådløst)	127
WPS(PBC)	129
<b>Wi-Fi Direct</b>	<b>130</b>
<b>Multimedia Device Settings</b>	<b>130</b>
<b>Screen Mirroring</b>	<b>131</b>
Screen Mirroring	131
<b>Server Network Settings</b>	<b>131</b>
Connect to server	131
MagicInfo Mode	131
Server Access	131
FTP Mode	131
<b>Device Name</b>	<b>132</b>

## System

<b>Accessibility</b>	<b>133</b>
Menu Transparency	133
High Contrast	133
Enlarge	133
<b>Setup</b>	<b>134</b>
De første innstillingene (System)	134

<b>Touch Control</b>	<b>135</b>
Touch Control Lock	135
Admin Menu Lock	135
Device to Control	135
<b>Time</b>	<b>136</b>
Clock Set	136
DST	136
Sleep Timer	136
Power On Delay	136
<b>Auto Source Switching</b>	<b>137</b>
Auto Source Switching	137
Primary Source Recovery	137
Primary Source	137
Secondary Source	137
<b>Power Control</b>	<b>138</b>
Auto Power On	138
PC module power	138
Max. Power Saving	138
Standby Control	139
Power Button	139
Network Standby	139
<b>Eco Solution</b>	<b>140</b>
Energy Saving	140
Eco Sensor	140
Screen Lamp Schedule	141
No Signal Power Off	141
Auto Power Off	141
<b>Temperature Control</b>	<b>142</b>
<b>Device Manager</b>	<b>143</b>

# Innholdsfortegnelse

Keyboard Settings	143
Mouse Settings	144
Pointer Settings	145
<b>Play via</b>	<b>146</b>
<b>Change PIN</b>	<b>146</b>
<b>Security</b>	<b>147</b>
Safety Lock	147
Button Lock	147
USB Auto Play Lock	148
Mobile Connection Lock	148
<b>General</b>	<b>149</b>
Smart Security	149
BD Wise	150
Anynet+ (HDMI-CEC)	151
Feilsøking for Anynet+	153
HDMI Hot Plug	155
DivX® Video On Demand	155
Game Mode	155
<b>Reset System</b>	<b>156</b>

## Støtte

<b>Software Update</b>	<b>157</b>
Update now	157
Auto update	157
<b>Contact Samsung</b>	<b>157</b>
<b>Go to Home</b>	<b>157</b>
<b>Reset All</b>	<b>157</b>

## Spille av bilder, video og musikk (medieavspilling)

<b>Les dette før du bruker medieavspilling med en USB-enhet</b>	<b>158</b>
Bruke en USB-enhet	160
Spille av medieinnhold fra en PC / mobil enhet	161
<b>Funksjoner på siden med medieinnholdslisten</b>	<b>162</b>
Menyvalg på siden med medieinnholdslisten	163
<b>Tilgjengelige knapper og funksjoner under avspilling av bilder</b>	<b>164</b>
<b>Tilgjengelige knapper og funksjoner under avspilling av video</b>	<b>165</b>
<b>Tilgjengelige knapper og funksjoner under avspilling av musikk</b>	<b>166</b>

<b>Støttede filformater for undertekster og medieavspilling</b>	<b>167</b>
Undertekst	167
Bildeoppløsninger som støttes	167
Støttede musikkfilformater	168
Støttede videoformater	168

## Feilsøkningsveiledning

<b>Før du kontakter Samsungs kundeservicesenter</b>	<b>170</b>
Teste produktet	170
Kontrollere oppløsningen og frekvensen	170
Kontroller følgende.	171
<b>Spørsmål og svar</b>	<b>178</b>

## Spesifikasjoner

<b>Generelt</b>	<b>180</b>
<b>Forhåndsinnstilte tidsurmoduser</b>	<b>182</b>

---

# Innholdsfortegnelse

## Tillegg

Ansvar for betalingstjenesten (kostnad til kundene)	184
Ikke en produktdefekt	184
En produktskade som er forårsaket av kundens feil	184
Annet	184
Optimal bildekvalitet og forhindring av bildeinnbrenning	185
Optimal bildekvalitet	185
Forhindring av bildeinnbrenning	185
Lisens	187
Terminologi	188

# Kapittel 01

## Før du tar produktet i bruk

### Copyright

Innholdet i denne brukerhåndboken kan endres uten varsel for å forbedre kvaliteten.

© 2016 Samsung Electronics

Samsung Electronics eier opphavsretten til denne brukerhåndboken.

Bruk eller reproduksjon av deler av eller hele denne håndboken uten tillatelse fra Samsung Electronics er forbudt.

Microsoft, Windows er registrerte varemerker for Microsoft Corporation.

VESA, DPM og DDC er registrerte varemerker for Video Electronics Standards Association.

Rettmessig eier har opphavsretten til alle andre varemerker.

- Det kan tilkomme et administrasjonsgebyr hvis enten
  - (a) en tekniker blir kalt ut på fin forespørsel og det ikke er noe feil med produktet.  
(f.eks. fordi du ikke har lest denne brukerveiledningen godt nok).
  - (b) du leverer enheten til reparasjon og det ikke er noe feil med produktet.  
(f.eks. fordi du ikke har lest denne brukerveiledningen godt nok).
- Du vil bli informert om hvor mye dette administrasjonsgebyret vil komme på, før noe arbeid eller hjemmebesøk utføres.

## Sikkerhetstiltak

### Forsiktig

RISIKO FOR ELEKTRISK STØT, IKKE ÅPNE.

Forsiktig : FOR Å REDUSERE RISIKOEN FOR ELEKTRISK STØT SKAL IKKE DEKSLET FJERNES. (ELLER BAKSIDEN)

PRODUKTET INNEHOLDER INGEN INNVENDIGE DELER SOM KAN REPARERES AV BRUKER  
OVERLAT ALL SERVICE TIL KVALIFISERT PERSONELL.



Dette symbolet indikerer høy spenning inne i produktet.

Det medfører fare å berøre innvendige deler på dette produktet.



Dette symbolet varslar deg om at viktig informasjonsmateriell vedrørende drift og vedlikehold er inkludert med dette produktet.

## Symboler

### Advarsel

Hvis instruksjonene ikke følges, kan det føre til alvorlig skade eller død.

### Forsiktig

Hvis instruksjonene ikke følges, kan det føre til personskade eller skade på eiendom.



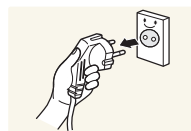
Aktiviteter som er merket med dette symbolet, er ulovlige.



Instruksjoner som er merket med dette symbolet, må følges.

## Rengjøring

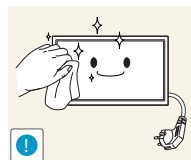
- Utvis forsiktighet ved rengjøring siden panelet og de utvendige delene på avanserte LCD-skjermer lett ripes opp.
- Ta følgende forholdsregler ved rengjøring.
- Følgende bilder er bare for referanse. Virkelige situasjoner kan avvike fra det som vises på bildene.



1 Slå av produktet og datamaskinen.

2 Koble strømledningen fra produktet.

- Hold strømkabelen i kontakten, og ikke berør kabelen med våte hender. Ellers kan det oppstå elektrisk støt.



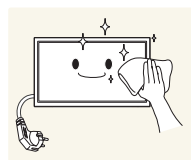
3 Tørk produktet med en ren, myk og tørr klut.



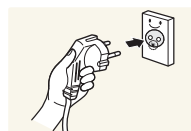
- Ikke bruk rengjøringsmidler som inneholder sprit, løsemidler eller overflateaktive stoffer.



- Ikke sprut vann eller rengjøringsmiddel direkte på produktet.



4 Fukt en myk og tørr klut i vann og vri den grundig for å rengjøre produktet utvendig.



5 Koble strømkabelen til produktet når rengjøringen er fullført.

6 Slå på produktet og datamaskinen.



## Lagring

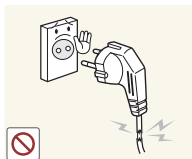
På grunn av egenskapene til høyglansede produkter kan en UV-luftfukter i nærheten lage hvite flekker på produktet.

- Kontakt kundeservicesenteret hvis produktet må rengjøres innvendig (et servicegebyr vil påløpe).

## Elektrisitet og sikkerhet

- Følgende bilder er bare for referanse. Virkelige situasjoner kan avvike fra det som vises på bildene.

### Advarsel



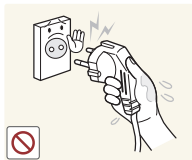
Ikke bruk en skadet strømkabel eller -kontakt, eller en løs stikkontakt.

- Det kan føre til elektrisk støt eller brann.

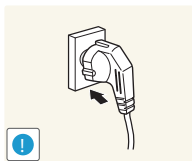


Ikke koble til flere produkter i samme stikkontakt.

- Overopphettede stikkontakter kan forårsake brann.

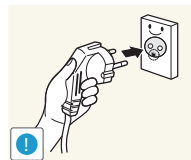


Ikke berør strømkontakten med våte hender. Ellers kan det oppstå elektrisk støt.



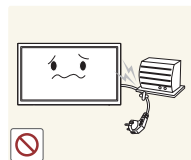
Sett strømkontakten helt inn slik at den ikke er løs.

- En usikker tilkobling kan forårsake brann.



Koble strømkontakten til en jordet stikkontakt (bare isolerte enheter av type 1).

- Det kan føre til elektrisk støt eller skade.



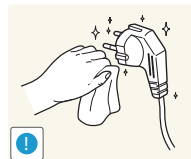
Ikke bøy eller dra hardt i strømkabelen. Pass på at strømkabelen ikke legges under en tung gjenstand.

- Skade på kabelen kan forårsake brann eller elektrisk støt.



Ikke plasser strømkabelen eller produktet i nærheten av varmekilder.

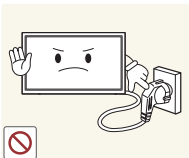
- Det kan føre til brann eller elektrisk støt.



Fjern støv omkring kontaktpolene på strømkabelen eller stikkontakten med en myk klut.

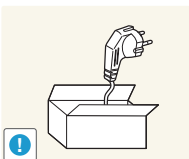
- Det kan føre til brann.

## Forsiktig



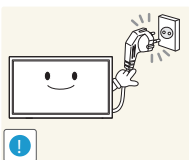
Ikke koble fra strømkabelen mens produktet er i bruk.

- Produktet kan bli skadet av elektrisk støt.



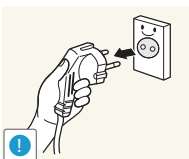
Bruk bare strømkabelen som ble levert med Samsung-produktet. Ikke bruk strømkabelen med andre produkter.

- Det kan føre til brann eller elektrisk støt.



Ha stikkontakten på et sted der strømkabelen kan kobles til uten hindring.

- Strømkabelen må kobles fra for å slå av strømmen til produktet når det oppstår et problem.
- Merk at du ikke kan slå produktet helt av ved bare å trykke på strømknappen på fjernkontrollen.



Hold i kontakten når du kobler strømkabelen fra stikkontakten.

- Det kan føre til elektrisk støt eller brann.

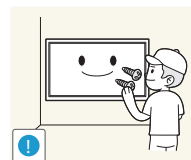
## Installasjon

### Advarsel



Ikke plasser stearinlys, myggspiral eller sigaretter oppå produktet. Ikke installer produktet i nærheten av varmekilder.

- Det kan føre til brann.



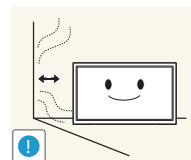
La en tekniker montere veggstativet.

- Installering utført av en ukvalifisert person kan føre til skade.
- Bruk bare godkjente kabinetter.



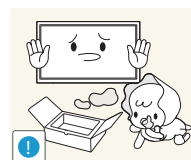
Ikke installer produktet på et sted med dårlig ventilasjon, som i en bokhylle eller et skap.

- Høy innvendig temperatur kan føre til brann.



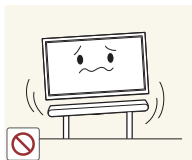
Installer produktet minst 10 cm unna veggen for å tillate ventilasjon.

- Høy innvendig temperatur kan føre til brann.



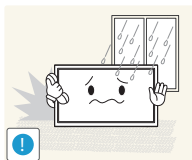
Oppbevar plastemballasje utilgjengelig for barn.

- Den medfører kvelningsfare for barn.



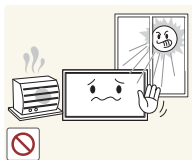
Ikke installer produktet på et ustabilt eller vibrerende underlag (usikker hylle, skrå flater osv.).

- Produktet kan falle ned og bli skadet og/eller forårsake personskafe.
- Hvis produktet brukes på steder med mye vibrasjon, kan det produktet bli skadet eller forårsake brann.



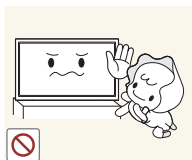
Ikke installer produktet i et kjøretøy eller på et sted som er utsatt for støv, fuktighet (vannsøl osv.), olje eller røyk.

- Det kan føre til brann eller elektrisk støt.



Produktet må ikke utsettes for direkte sollys, hete eller varme gjenstander som for eksempel ovner.

- Dette kan forkorte produktets levetid, eller det kan medføre brann.



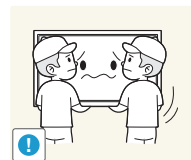
Ikke installer produktet innenfor rekkevidden til små barn.

- Produktet kan falle ned, og barn kan bli skadet.
- Siden produktets forside er tung, må det installeres på et flatt og stabilt underlag.



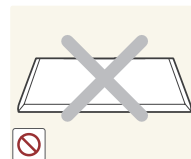
Matolje, for eksempel soyaoilje, kan skade eller deformere produktet. Ikke installer produktet på et kjøkken eller i nærheten av en kjøkkenbenk.

## Forsiktig



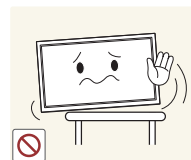
Sørg for at du ikke mister produktet under flytting.

- Det kan medføre feil på produktet eller personskafe.



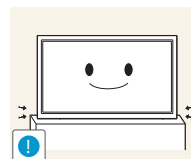
Ikke sett ned produktet med fronten ned.

- Skjermen kan bli skadet.



Når du installerer produktet i et kabinett eller på en hylle, må du passe på at den nedre kanten på produktets forside ikke stikker ut.

- Produktet kan falle ned og bli skadet og/eller forårsake personskafe.
- Installer bare produktet i kabinetter eller på hyller med den rette størrelsen.



Sett produktet forsiktig ned.

- Det kan medføre feil på produktet eller personskafe.



Hvis produktet installeres på et uvanlig sted (et sted utsatt for mye fint støv, kjemiske stoffer, ekstreme temperaturer eller mye fuktighet, eller et sted der produktet skal brukes kontinuerlig i lengre tid), kan ytelsen bli kraftig forringet.

- Rådfør deg med Samsungs kundeservicesenter hvis du ønsker å installere produktet på et slikt sted.

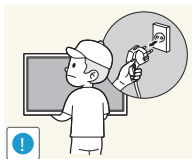
# Bruk

## Advarsel



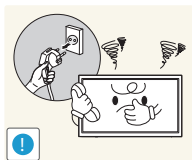
Det er høy spenning inne i produktet. Du må aldri demontere, reparere eller modifisere produktet selv.

- Det kan føre til brann eller elektrisk støt.
- Kontakt Samsungs kundeservicesenter for reparasjon.



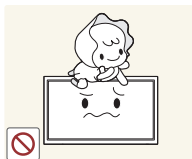
Før du flytter produktet, slår du av strømbryteren og kobler fra strømkabelen og alle andre tilkoblede kabler.

- Skade på kabelen kan forårsake brann eller elektrisk støt.



Hvis produktet lager unormale lyder, lukter svidd eller det ryker av det, må du straks koble fra strømkabelen og kontakte Samsungs kundeservicesenter.

- Det kan føre til elektrisk støt eller brann.



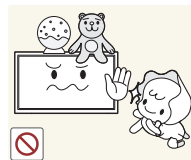
Ikke la barn henge fra eller klatre på produktet.

- Barn kan bli alvorlig skadet.



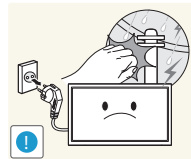
Hvis du mister produktet eller ytterdekslet blir skadet, slår du av strømbryteren og kobler fra strømkabelen. Kontakt Samsungs kundeservicesenter.

- Fortsatt bruk kan forårsake brann eller elektrisk støt.



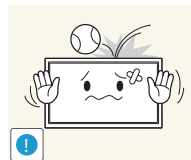
Ikke sett tunge gjenstander eller ting som barn liker (leker, godteri osv.) oppå produktet.

- Produktet eller den tunge gjenstanden kan falle ned når barn prøver å nå lekene eller godteriet, noe som kan medføre alvorlig personskaade.



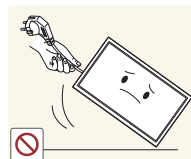
Ved lyn eller torden må produktet slås av og strømkabelen kobles fra.

- Det kan føre til brann eller elektrisk støt.



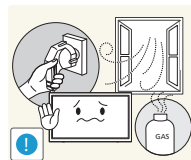
Ikke mist gjenstander på produktet eller utsett det for støt eller slag.

- Det kan føre til brann eller elektrisk støt.



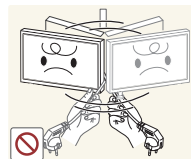
Ikke flytt produktet ved å dra i strømkabelen eller andre kabler.

- En skadet kabel kan føre til feil på produktet, elektrisk støt eller brann.



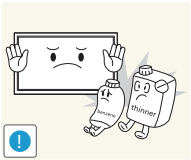
Hvis det oppdages gasslekkasje, må du ikke berøre produktet eller strømkontakten. Ventiler også området øyeblikkelig.

- Gnister kan forårsake eksplosjon eller brann.



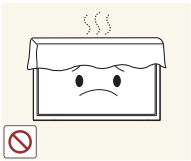
Ikke løft eller flytt produktet ved å dra i strømkabelen eller andre kabler.

- En skadet kabel kan føre til feil på produktet, elektrisk støt eller brann.



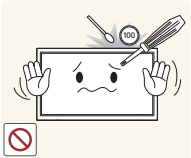
Ikke bruk eller oppbevar lettantennelig spray eller brennbare stoffer i nærheten av produktet.

- Det kan medføre eksplosjon eller brann.



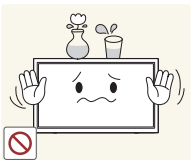
Sjekk at ventilene ikke er blokkert av duker eller gardiner.

- Høy innvendig temperatur kan føre til brann.



Ikke sett metallgjenstander (spisepinner, mynter, hårnåler osv.) eller brennbare gjenstander (papir, fyrstikker osv.) inn i produktet (via ventilen eller inndata-/utdataportene osv.).

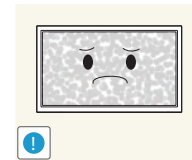
- Pass på at du slår av produktet og kobler fra strømkabelen når det har kommet vann eller fremmedlegemer inn i produktet. Kontakt Samsungs kundeservicesenter.
- Ellers kan det oppstå feil på produktet, elektrisk støt eller brann.



Ikke plasser gjenstander som inneholder væske (vaser, potter, flasker osv.) eller metallgjenstander oppå produktet.

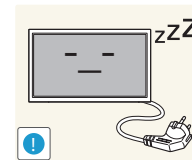
- Pass på at du slår av produktet og kobler fra strømkabelen når det har kommet vann eller fremmedlegemer inn i produktet. Kontakt Samsungs kundeservicesenter.
- Ellers kan det oppstå feil på produktet, elektrisk støt eller brann.

## Forsiktig



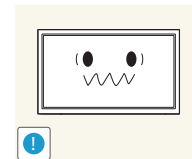
Hvis du lar skjermen stå på med et stillestående bilde over en lengre periode, kan det føre til bildeinnbrenning eller ødelagte piksler.

- Hvis du ikke skal bruke produktet i en lengre periode, bør du aktivere strømsparingsmodus eller en skjermbeskytter med bevegelig bilde.



Koble strømkabelen fra stikkontakten hvis du ikke skal bruke produktet i en lengre periode (ferie osv.)

- Støvansamling kombinert med varme kan forårsake brann, elektrisk støt eller strøml lekkasje.



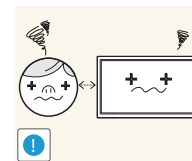
Bruk produktet med anbefalt oppløsning og frekvens.

- Synet ditt kan bli svekket.



Ikke hold produktet opp ned eller flytt det ved å holde i stativet.

- Produktet kan falle ned og bli skadet eller forårsake personskade.

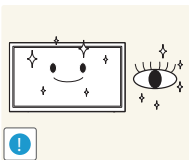


Hvis du sitter for nær skjermen i en lengre periode, kan synet ditt bli svekket.



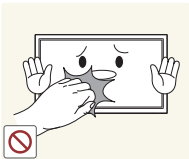
Ikke bruk luftfukter eller komfyrer rundt produktet.

- Det kan føre til brann eller elektrisk støt.

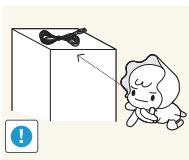


Hvil øynene i minst 5 minutter hver time du bruker produktet.

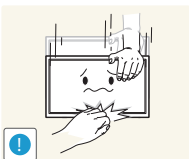
- Tretthet i øynene er forbigående.



Ikke berør skjermen når produktet har vært på i en lengre periode, da det blir varmt.

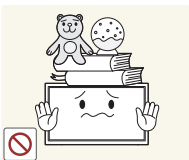


Oppbevar smått tilbehør utilgjengelig for barn.



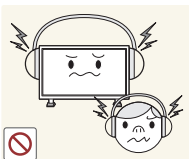
Utvis forsiktighet når du justerer produktvinkelen eller stativhøyden.

- Du kan sette fast fingrene eller hendene og bli skadet.
- Hvis produktet vipres for mye, kan det falle ned og føre til skade.



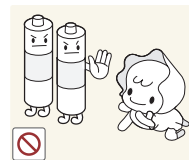
Ikke plasser tunge gjenstander på produktet.

- Det kan medføre feil på produktet eller personskafe.



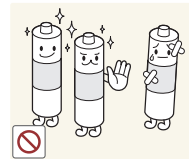
Når du bruker hodetelefoner eller øreplugger, ikke skru volumet for høyt.

- Å ha lyden for høy kan påføre deg hørselskader.



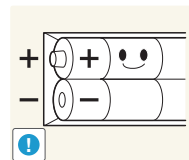
Vær forsiktig at barn ikke plasser batteriet i munnen når du fjerner det fra fjernkontrollen. Plasser batteriet på et sikkert sted hvor det er utenfor barnas rekkevidde.

- Hvis du finner ut at barna har allerede hatt batteriet i munnet, ta straks kontakt med lege.



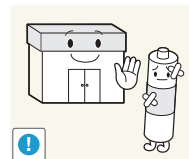
Når du bytter ut batteriet, må du være oppmerksom på riktig polaritet (+, -).

- Ellers kan batteriet ta skade eller det kan oppstå brannfare, eller fare for personskader eller skader grunnet lekkasje av batteriets indre væske.



Bruk bare de spesifiserte standardbatteriene og ikke bruk nye og gamle batterier om hverandre.

- Ellers kan batteriene ta skade eller forårsake brann, personskader eller skader på grunn av lekkasje av den innvendige væsken.



Batteriene (og oppladbare batterier) er ikke vanlig avfall, og må innleveres til resirkulering. Kunden er ansvarlig for å returnere de brukte eller oppladbare batteriene til resirkulering.

- Kunden kan levere brukte eller oppladbare batterier til nærmeste offentlige returstasjon, eller til en forhandler som selger samme type batterier eller oppladbare batterier.

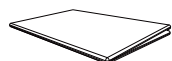
# Kapittel 02

## Forberedelser

### Kontrollere komponentene

#### Komponenter

- Kontakt leverandøren du kjøpte produktet av hvis det mangler noen komponenter.
- Utseendet på komponentene kan variere fra bildene som vises.
- Det følger ikke med stativ til dette produktet. Hvis du vil bruke stativ, kan du kjøpe det separat.
- RS232C-adapteren kan brukes for å koble til en annen skjerm ved hjelp av RS232C-kabelen av D-SUB-typen (9-polet).



Hurtigoppsettveiledning



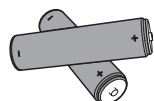
Garantikort  
(Ikke tilgjengelig enkelte steder)



Veiledning om lover og forskrifter



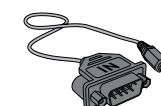
Strømledning



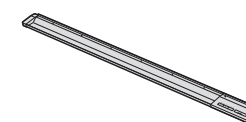
Leclanche-type tørrelementer (x 2,  
for fjernkontrollen)  
(Ikke tilgjengelig enkelte steder)



Fjernkontroll



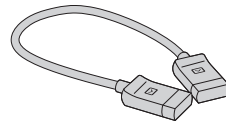
RS232C(IN) adapter



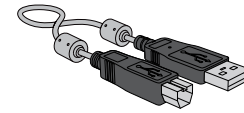
Brett



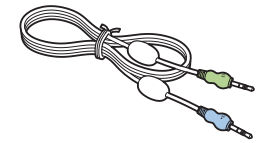
Skrue (M4L10, 8 EA)



OCM-kabel



USB-kabel



Stereokabel

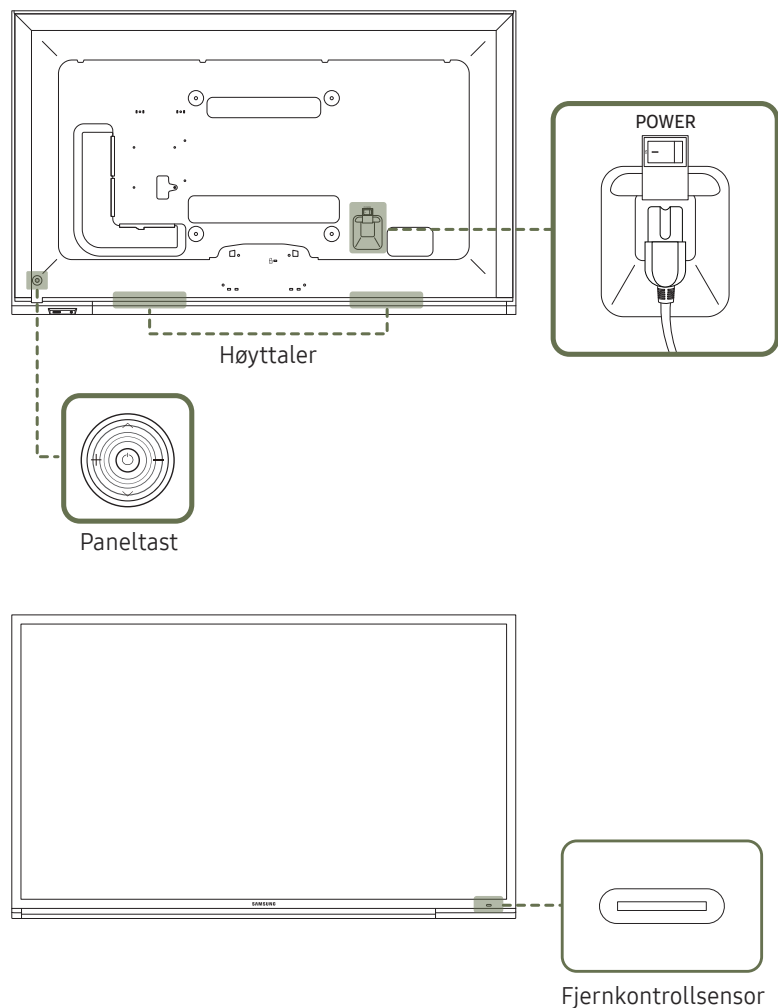


Holderring (4 EA)



## Deler

### Kontrollpanel



— Fargen og fasongen på delene kan variere fra det som vises. Spesifikasjoner kan endres uten forvarsel for å forbedre kvaliteten.

### Paneltast

#### Knapper

#### Beskrivelse



Slå på produktet.

Hvis du trykker på  mens produktet er slått på, vises kontrollmenyen.

— Når du vil avslutte skjermmenyen, trykker du på paneltasten og holder den inne i minst ett sekund.



Gå til menyen over eller menyen under. Du kan også justere verdien til et alternativ.



Gå til menyen til venstre eller menyen til høyre.

— Du kan justere volumet ved å flytte paneltasten til venstre eller til høyre når kontrollmenyen ikke vises.


#### Fjernkontrollsensor

Trykk på en knapp på fjernkontrollen som peker på sensoren på forsiden av produktet, for å utføre den tilhørende funksjonen.

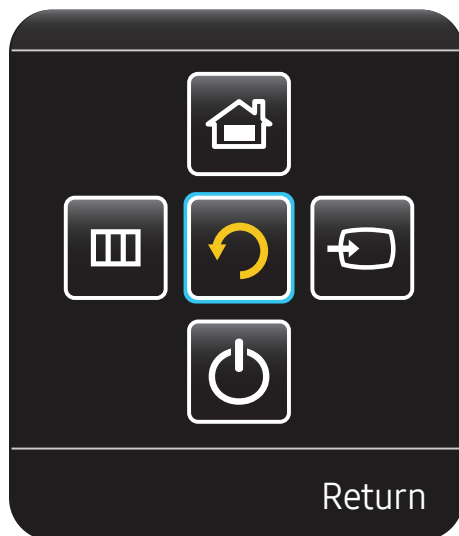
— Bruk av andre skjermenheter i samme område som fjernkontrollen til dette produktet kan føre til at de andre skjermenhetene blir utilsiktet kontrollert.

Bruk fjernkontrollen innenfor en avstand på mellom 7 og 10 meter fra sensoren på produktet i en vinkel på 30° fra venstre og høyre.

- Oppbevar brukte batterier utenfor rekkevidde av barn og resirkuler dem.
- Ikke bruk nye og gamle batterier om hverandre. Skift ut begge batteriene samtidig.
- Fjern batterier når fjernkontrollen ikke brukes over en lengre periode.

— Hvis du trykker på  på paneltasten når produktet er slått på, vises kontrollmenyen.

## Kontrollmeny



### Knapper

### Beskrivelse



Source


Velg den tilkoblede inndatakilden.

Flytt paneltasten til høyre for å velge **Source**  på kontrollmenyen. Når listen over inndatakilder vises, flytter du paneltasten til venstre eller høyre for å velge ønsket inndatakilde. Deretter trykker du på paneltasten.



Menu

Vis skjermmenyen.

Flytt paneltasten til venstre for å velge **Menu**  på kontrollmenyen. Kontrollskjermbildet vises. Flytt paneltasten til høyre for å velge ønsket meny. Du kan velge et alternativ på en undermeny ved å flytte paneltasten opp, ned, til venstre eller til høyre. Hvis du vil endre innstillinger, velger du den ønskede menyen og trykker på paneltasten.



Home


Velg **Go to Home**-modus.

Flytt paneltasten opp for å velge **Home**  på kontrollmenyen.



Power off

Slå av produktet.

Flytt paneltasten ned for å velge **Power off**  på kontrollmenyen. Deretter trykker du på paneltasten.

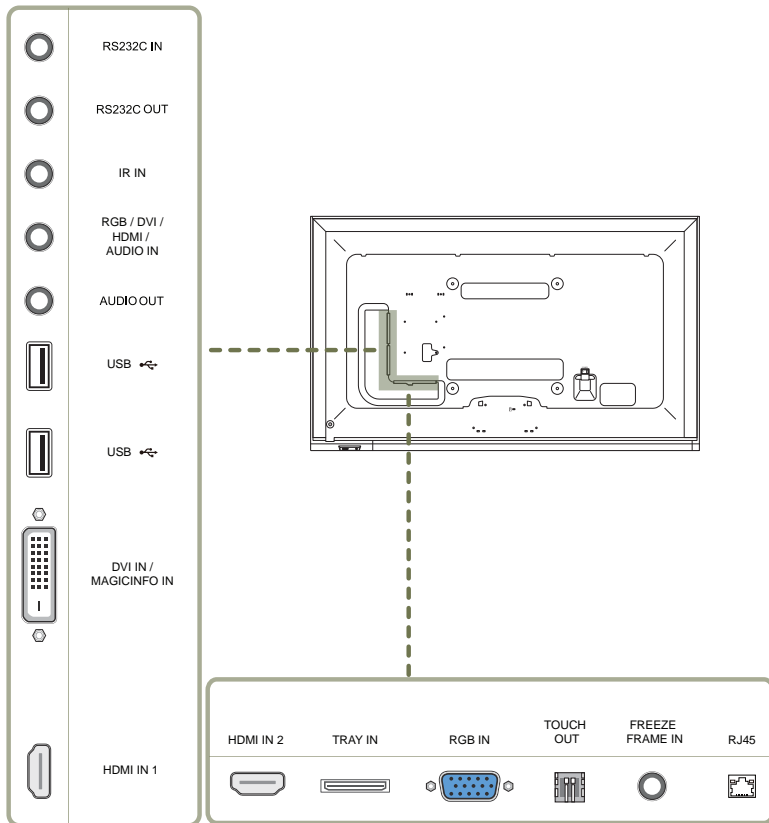


Return

Gå ut av kontrollmenyen.


## Baksiden

— Fargen og fasongen på delene kan variere fra det som vises.  
Spesifikasjoner kan endres uten forvarsel for å forbedre kvaliteten.



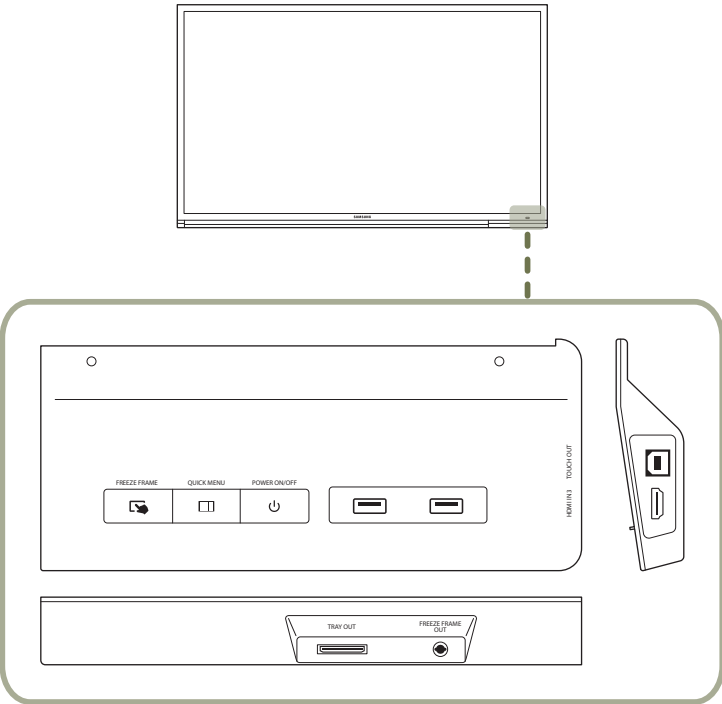
### Port





### Beskrivelse

RS232C IN	Kobles til en MDC ved hjelp av en RS232C-adapter.
RS232C OUT	
IR IN	Leverer strøm til fjernsensorkortet eller mottar lyssensorsignalet.
RGB / DVI / HDMI / AUDIO IN	Mottar lyd fra en PC via en lydkabel.
AUDIO OUT	Kobler seg til lyden på en kildeenhet.
USB 	Koble til en USB-enhet.
DVI IN / MAGICINFO IN	DVI IN: Kobler seg til en kildeenhet ved hjelp av en DVI-kabel eller HDMI-DVI-kabel. MAGICINFO IN: Bruk (den dedikerte) DP-DVI-kabelen når du kobler til en nettverksboks (selges separat).
HDMI IN 1 / HDMI IN 2	Kobles til en kildeenhet via en HDMI-kabel.
TRAY IN	Kobles til brettet, som du finner foran på produktet, ved hjelp av OCM-kabelen.
RGB IN	Kobler til en kildeenhet via en D-SUB-kabel.
TOUCH OUT	Kobler Touch til en PC.
FREEZE FRAME IN	Kobler til brettet, som du finner foran på produktet, ved hjelp av stereokabelen.
RJ45	Kobler til MDC ved hjelp av en LAN-kabel.

# Brett

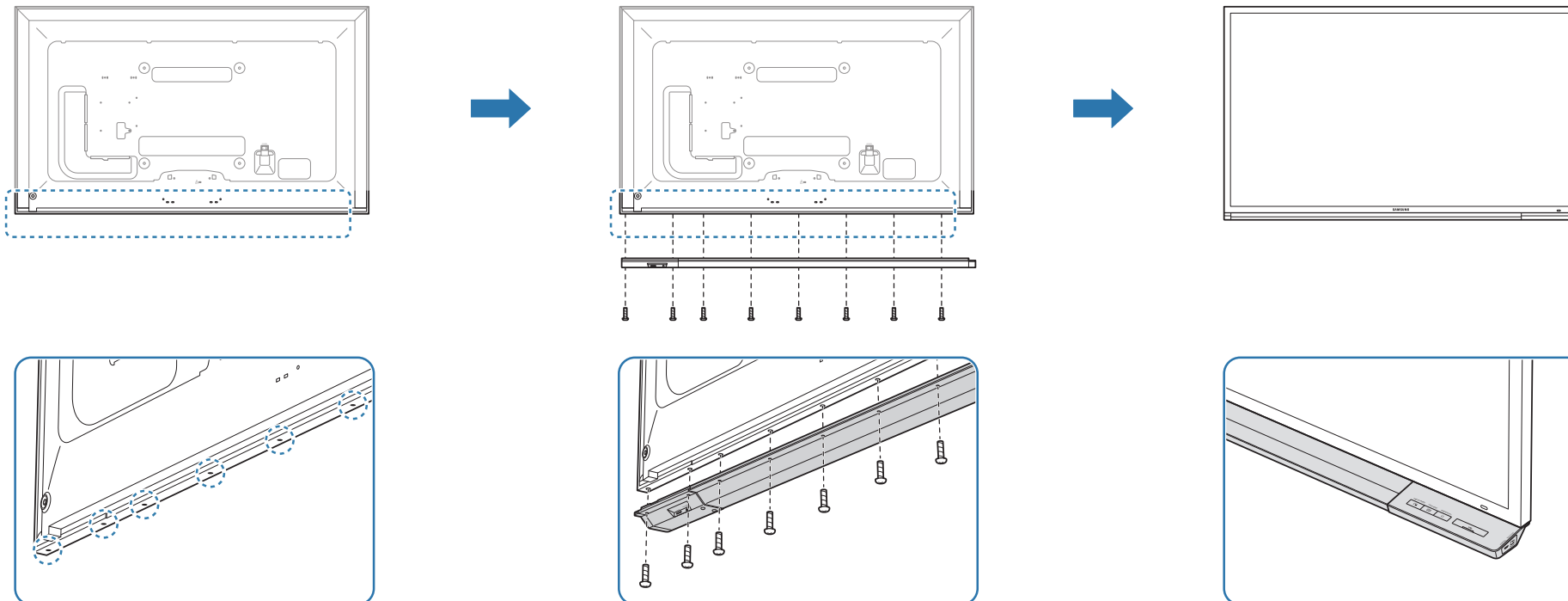
— Fargen og fasongen på delene kan variere fra det som vises.  
Spesifikasjoner kan endres uten forvarsel for å forbedre kvaliteten.



Knapper og port	Beskrivelse
 <b>FREEZE FRAME</b>	Stopp skjermen.
 <b>QUICK MENU</b>	Vis menyer på skjermenheten.
 <b>POWER ON/OFF</b>	Slår produktet på eller av.
	Kobler til en USB-minneenhet. — Skyv den øvre delen av USB-portdekselet oppover.
<b>HDMI IN3</b>	Kobles til en kildeenhet via en HDMI-kabel.
<b>TOUCH OUT</b>	Kobler Touch til en PC.
<b>TRAY OUT</b>	Koble OCM-kabelen til brettet og <b>TRAY IN</b> -porten på produktet.
<b>FREEZE FRAME OUT</b>	Koble stereokabelen til brettet og <b>FREEZE FRAME IN</b> -porten på produktet.

## Installere brettet

— Fargen og fasongen på delene kan variere fra det som vises. Spesifikasjoner kan endres uten forvarsel for å forbedre kvaliteten.

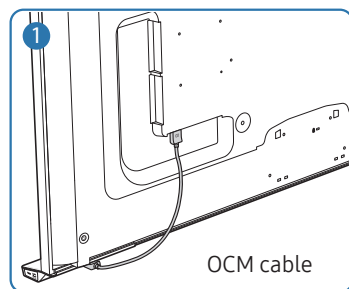
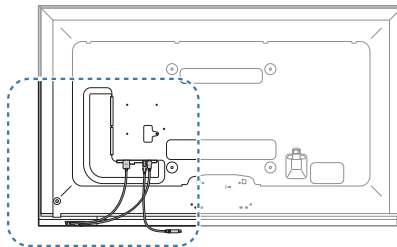


— Når du skal feste brettet, må du bruke skruene som ble levert sammen med pakken.  
Ikke stram skruene for hardt. Produktet kan bli skadet.

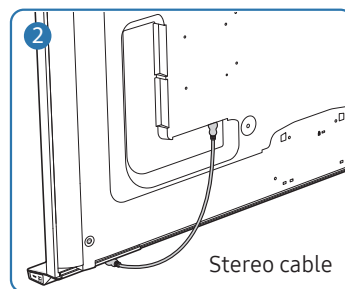
— IR-berøringsinndata kan fungere feil hvis enheten utsettes for direkte eller reflekteret sollys eller annet sterkt lys.  
Når du installerer skjermen, bør du unngå posisjoner i nærheten av metallhalid, glødelamper eller halogenlamper, og posisjoner i nærheten av vinduer som slipper inn sollys.

## Bruke berøringsfunksjonen

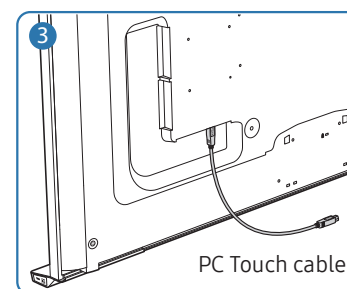
— Fargen og fasongen på delene kan variere fra det som vises. Spesifikasjoner kan endres uten forvarsel for å forbedre kvaliteten.



OCM cable



Stereo cable

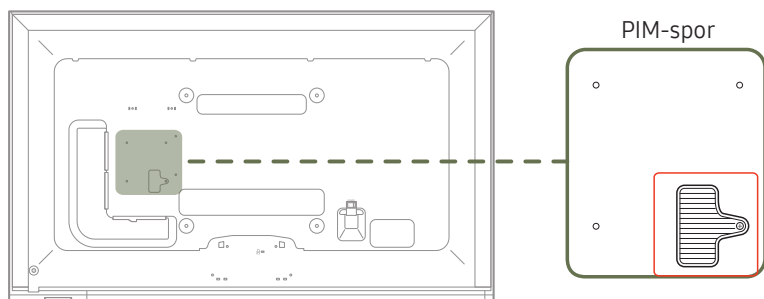


PC Touch cable

- 1 Koble OCM-kabelen til brettet og **TRAY IN**-porten på produktet.
- 2 Koble stereokabelen til brettet og **FREEZE FRAME IN**-porten på produktet.
- 3 Hvis du vil bruke berøringsfunksjonen med en nettverksboks (selges separat) eller datamaskin koblet til produktet, bruker du PC-berøringskabelen til å koble **TOUCH OUT**-porten på produktet til USB-porten på nettverksboksen eller datamaskinen.

## Plug In Module (selges separat)

- Fargen og fasongen på delene kan variere fra det som vises. Spesifikasjoner kan endres uten forvarsel for å forbedre kvaliteten.



Hvis du skal bruke **Plug In Module**, må du koble til en PIM fra Samsung (selges separat).

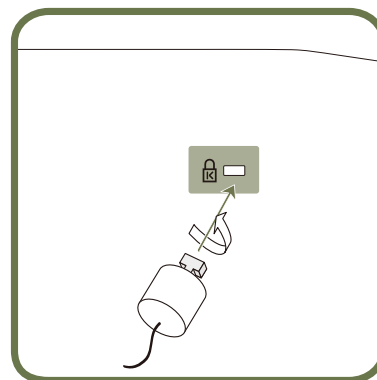
Hvis du skal koble til en enhet fra en annen produsent, må du kontrollere at enheten er kompatibel med OPS-standarder (Open Pluggable Specification).

- Du finner opplysninger om hvordan du kobler til en enhet i brukerhåndboken som følger med PIM-en når du kjøper den.
- For å oppnå optimal lyd kvalitet må du konfigurere HDMI-lydinnstillingene ved hjelp av Windows Kontrollpanel på OPS-enheten. For produkter fra andre produsenter gjelder dette bare for HDMI-kompatible enheter.
- Hvis du vil aktivere lyd fra produktet med en OPS-enhet som ikke støtter HDMI, konfigurerer du de analoge lydinnstillingene med Windows Kontrollpanel, gå til **Plug In Module > Edit Name** og angi inngangskilden til **PC, DVI PC** eller **DVI**.

## Antityverilås

- En antityverilås lar deg bruke produktet sikkert selv på offentlige steder.
- Låseenhetens fasong og låsemetode avhenger av produsenten. Se i brukerveiledningen som følger med din antityverilåseenhet for mer informasjon.
- Følgende bilder er bare for referanse. Virkelige situasjoner kan avvike fra det som vises på bildene.

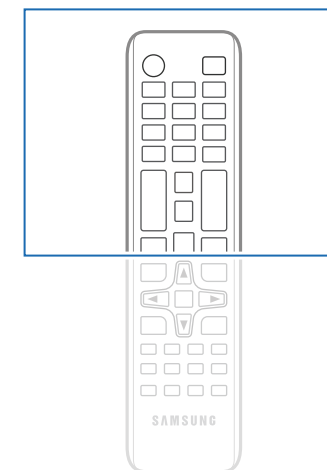
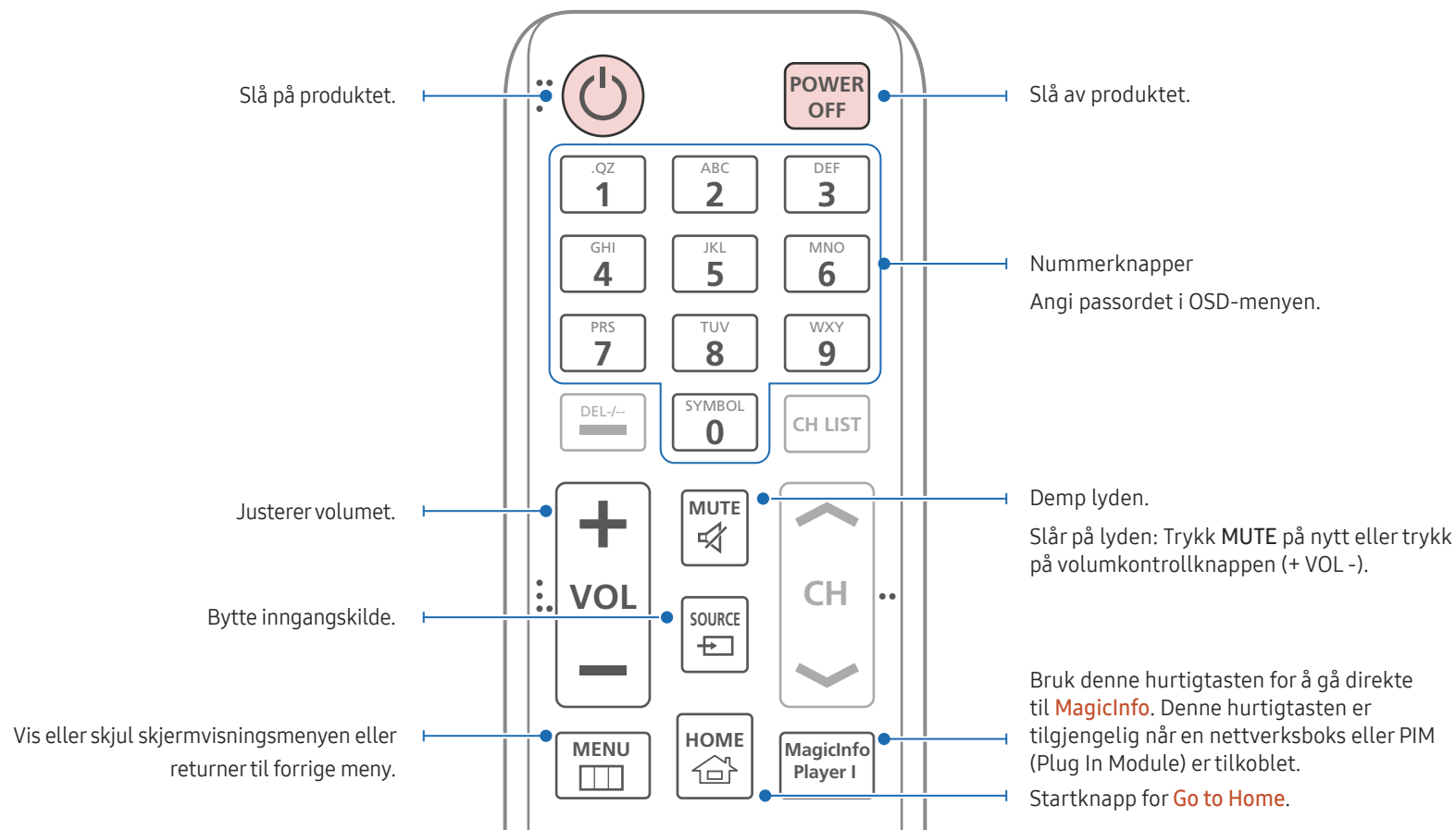
### Slik låser du en antityverilåseenhet:



- 1 Fest kabelen til antityverilåseenheten til en tung gjenstand som et skrivebord.
- 2 Dra en ende av kabelen gjennom løkken på den andre enden.
- 3 Sett låseenheten inn i antityverilåsesporet på baksiden av produktet.
- 4 Lås låseenheten.
  - En antityverilåseenhet kan kjøpes separat.
  - Se i brukerveiledningen som følger med din antityverilåseenhet for mer informasjon.
  - Antityverilåseenheter kan kjøpes hos elektronikkforhandlere eller på Internett.

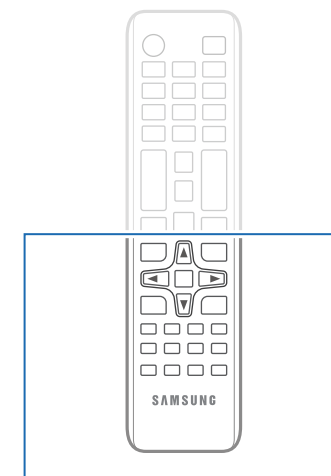
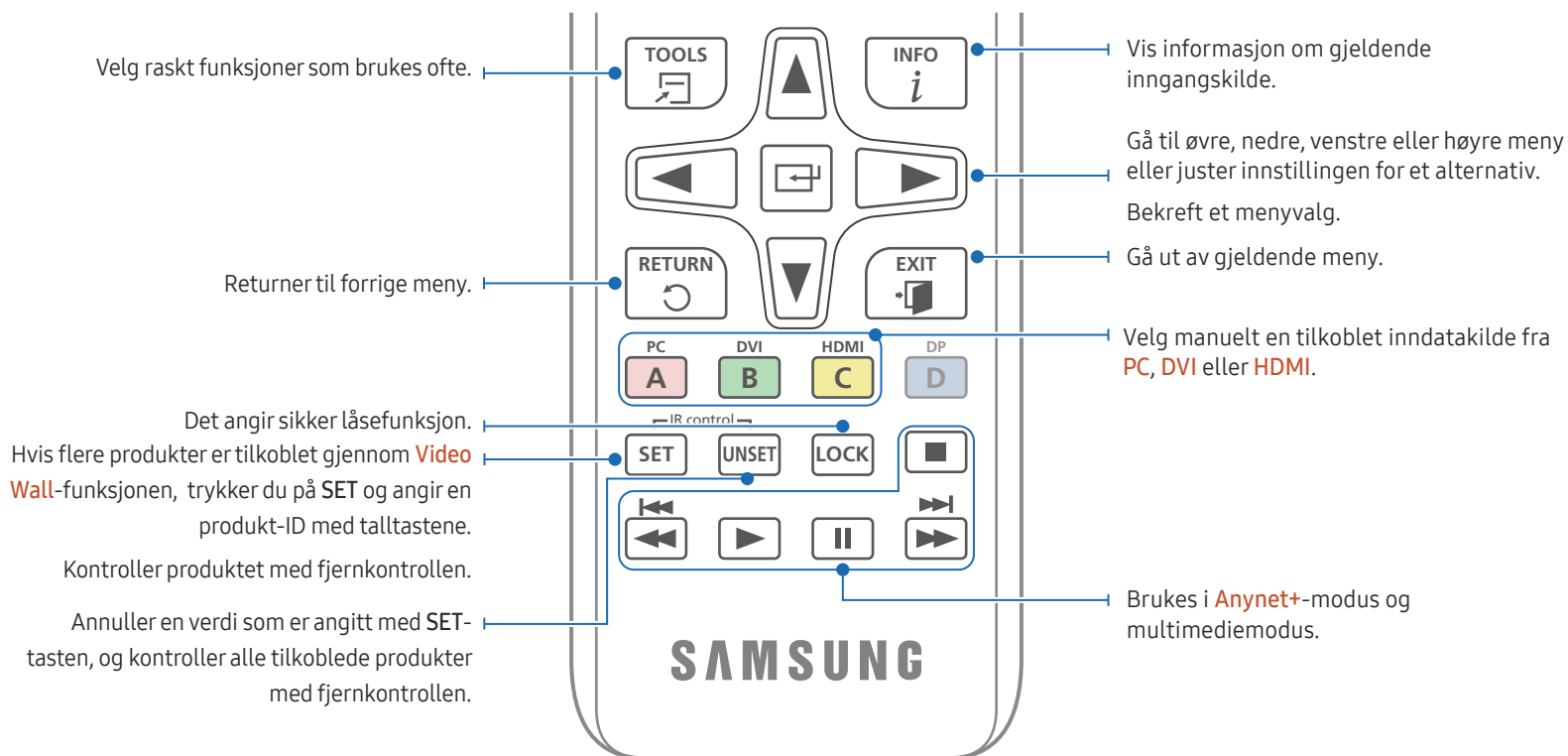
# Fjernkontroll

- Bruk av andre skjermenheter i samme område som fjernkontrollen til dette produktet kan føre til at de andre skjermenhetene blir utilsiktet kontrollert.
- En knapp uten en beskrivelse i bildet nedenfor, støttes ikke på produktet.



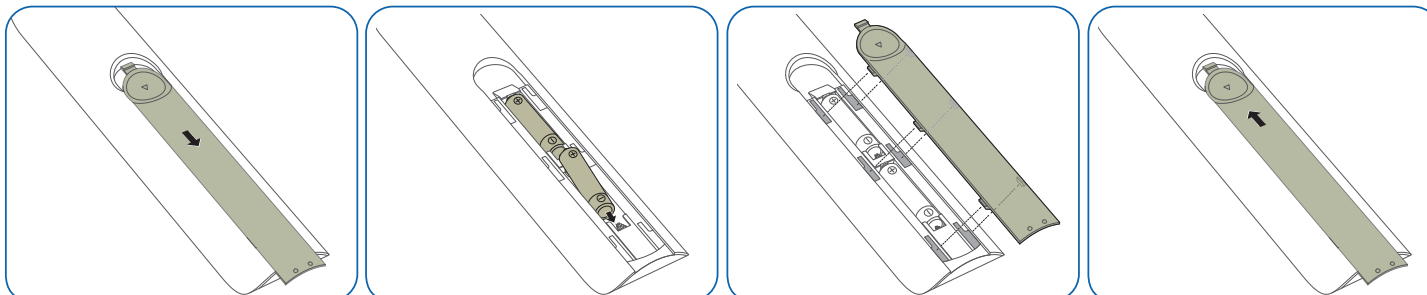
— Fjernkontrollens knappefunksjoner kan variere for forskjellige produkter.



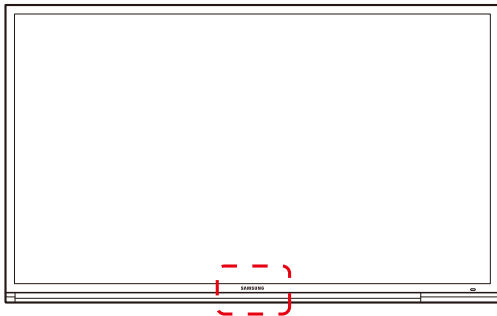


– Fjernkontrollens knappefunksjoner kan variere for forskjellige produkter.

## Slik plasserer du batterier i fjernkontrollen



## Før du installerer produktet (installasjonsveiledning)



For å unngå skader må dette apparatet være sikkert festet til gulvet/veggen i henhold til installasjonsinstruksjonene.

- Sørg for at et autorisert installasjonsfirma installerer veggfestet.
- Hvis ikke kan produktet falle ned og forårsake personskaade.
- Sørg for at angitt veggfeste installeres.

— Kontakt Samsungs kundeservicesenter for ytterligere informasjon.

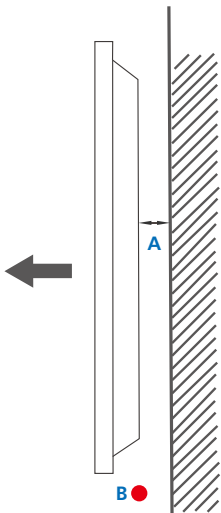
## Ventilasjon

### Installasjon på en vinkelrett vegg

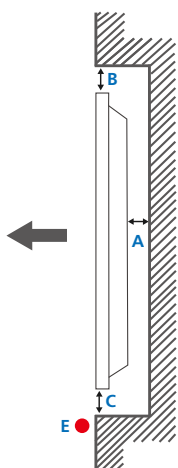
A Minimum 40 mm

B Romtemperatur: Under 35°C

- Når du installerer produktet på en vinkelrett vegg, må det være minst 40 mm mellom produktet og veggen for å sikre ventilasjon og du må passe på at romtemperaturen A holdes under 35 °C.

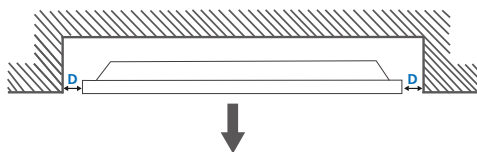


Figur1.1 Sidevisning



Figur1.2 Sidevisning

Figur1.3 Sidevisning



## Installasjon på en innrykket vegg

— Kontakt Samsungs kundeservicesenter for ytterligere informasjon.

### Rett visning

A Minimum 40 mm

B Minimum 70 mm

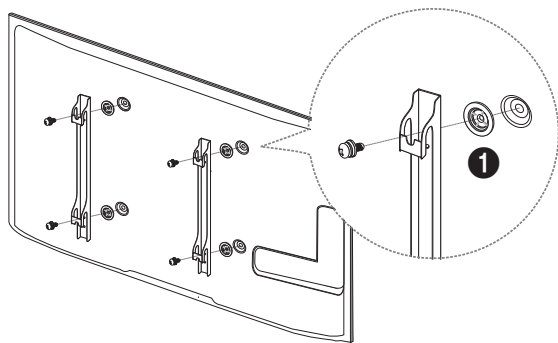
C Minimum 50 mm

D Minimum 50 mm

E Romtemperatur: Under 35°C

— Når du installerer produktet på en innrykket vegg, må du la det være minst så mye plass mellom produktet og veggen som spesifisert for å sikre ventilasjon og at temperaturen holdes under 35 °C.

## Montere veggfeste



## Klargjøring før montering av veggfeste

Hvis du vil montere et veggfeste fra en annen produsent, bruker du holderringen (1).

## Montere veggfeste

Veggfestesettet (selges separat) hjelper deg å montere produktet på veggen.

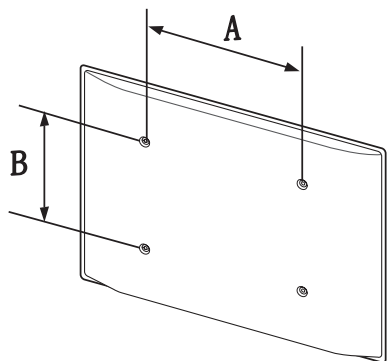
Du finner mer informasjon om montering av veggfestet i bruksanvisningen som følger med veggfestet.

Vi anbefaler at du kontakter en fagmann som kan hjelpe med montering av veggfestebeslaget.

Samsung Electronics står ikke ansvarlig for skader på produktet eller personskader om du velger å montere veggfestet på egen hånd.

## Spesifikasjoner for veggfeste (VESA)

- Monter veggfestet på en bæredyktig vegg som står vinkelrett på gulvet. Kontakt din nærmeste forhandler for å få mer informasjon før du monterer veggfestet på et annet underlag enn gipsplater. Hvis du monterer produktet på en skråvegg, kan det falle ned og forårsake alvorlige personskader.



- Veggfestesett fra Samsung inneholder en detaljert bruksanvisning og alle deler som er nødvendige, følger med.
- Ikke bruk skruer som er lengre enn standard lengde, eller som ikke samsvarer med VESA-standarden. For lange skruer kan forårsake skader på innsiden av produktet.
- Til veggfester som ikke samsvarer med skruespesifikasjonene i VESA-standard, kan lengden på skruene variere avhengig av veggfestets spesifikasjoner.
- Ikke stram skruene for hardt. Dette kan skade produktet eller føre til at produktet faller ned, noe som igjen kan føre til personskader. Samsung står ikke ansvarlig for denne typen ulykker.
- Samsung står ikke ansvarlig for skader på produktet eller personskader når det brukes et veggfeste som ikke er i samsvar med VESA-standard eller spesifikasjonene, eller hvis brukeren ikke følger produktets monteringsanvisning.
- Vær alltid to personer når produktet monteres på veggen.
- Standardmål for veggfestesett er vist i tabellen nedenfor.

Enhet: mm

Modellnavn	VESA-spesifikasjoner for skruer (A * B) i millimeter	Standardskrue	Antall
DM65E-BC	400 x 400	M8	4

- Ikke monter veggfestesettet mens produktet er skrudd på. Dette kan medføre at du får elektrisk støt.

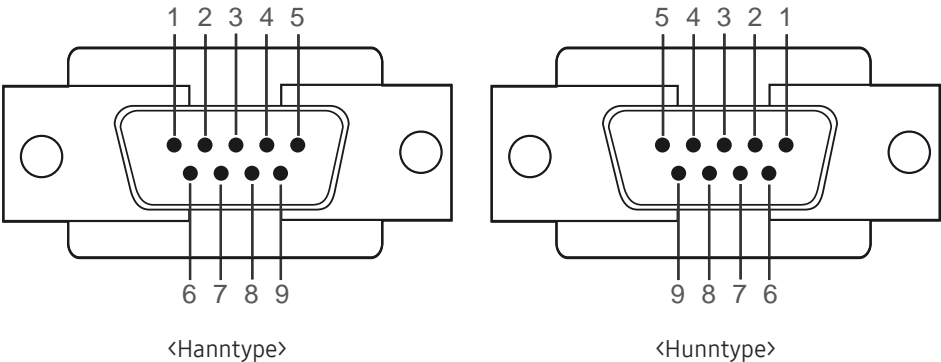
# Fjernkontroll (RS232C)

## Kabeltilkobling

### RS232C-kabel

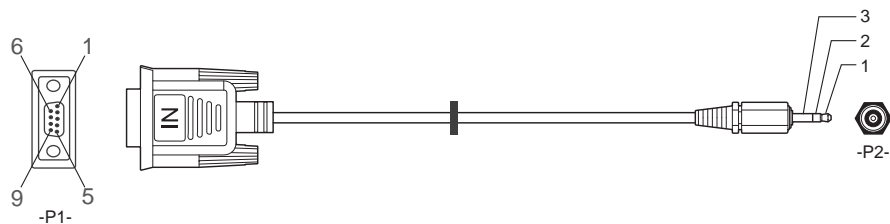
Grensesnitt	RS232C (9-pinnere)
Pinne	TxD (nr. 2) RxD (nr. 3) GND (nr. 5)
Bithastighet	9600 bps
Databiter	8 biter
Paritet	Ingen
Stoppbit	1 biter
Flytkontroll	Ingen
Maksimal lengde	15 m (bare skjermet type)

- Pinnetilordning



Pinne	Signal
1	Registrer databærer
2	Mottatt data
3	Overført data
4	Forbered dataterminal
5	Bakkesignal
6	Forbered datasett
7	Send forespørsel
8	Klargjør til sending
9	Ringeindikator

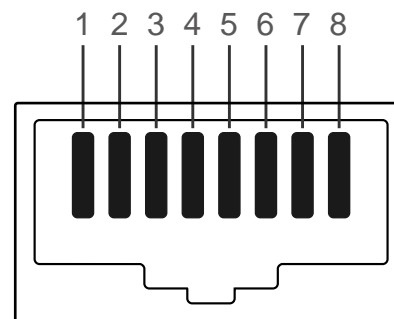
- RS232C-kabel  
Forbinder: 9-pinner D-Sub til stereo-kabel



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-	
Hanntype	Rx	3	-----	1	Tx	STEREO	
	Tx	2	-----	2	Rx	PLUGG	
	Gnd	5	-----	3	Gnd	(ø3,5)	

## LAN-kabel

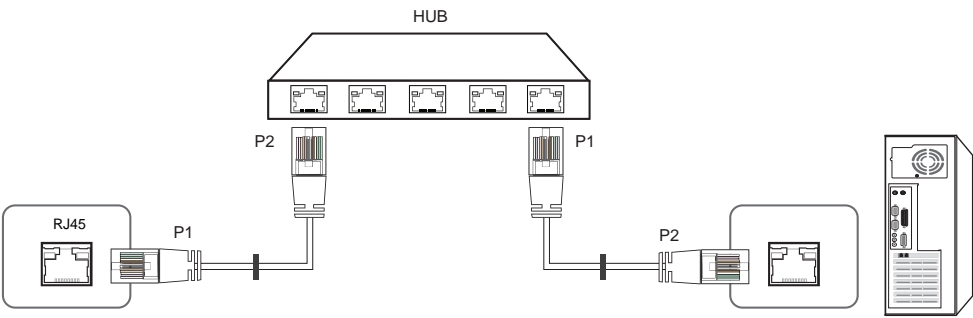
- Pinnetilordning



Pinne nr.	Standardfarge	Signal
1	Hvit og oransje	TX+
2	Oransje	TX-
3	Hvit og grønn	RX+
4	Blå	NC
5	Hvit og blå	NC
6	Grønn	RX-
7	Hvit og brun	NC
8	Brun	NC

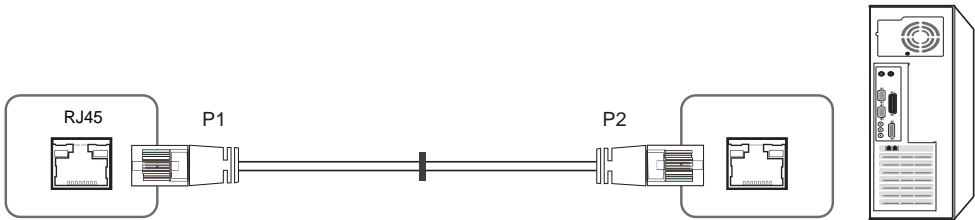
- Forbinder: RJ45

### Direkte LAN-kabel (PC til HUB)



Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	1	TX+
TX-	2	<----->	2	TX-
RX+	3	<----->	3	RX+
RX-	6	<----->	6	RX-

### Kryss-LAN-kabel (PC til PC)

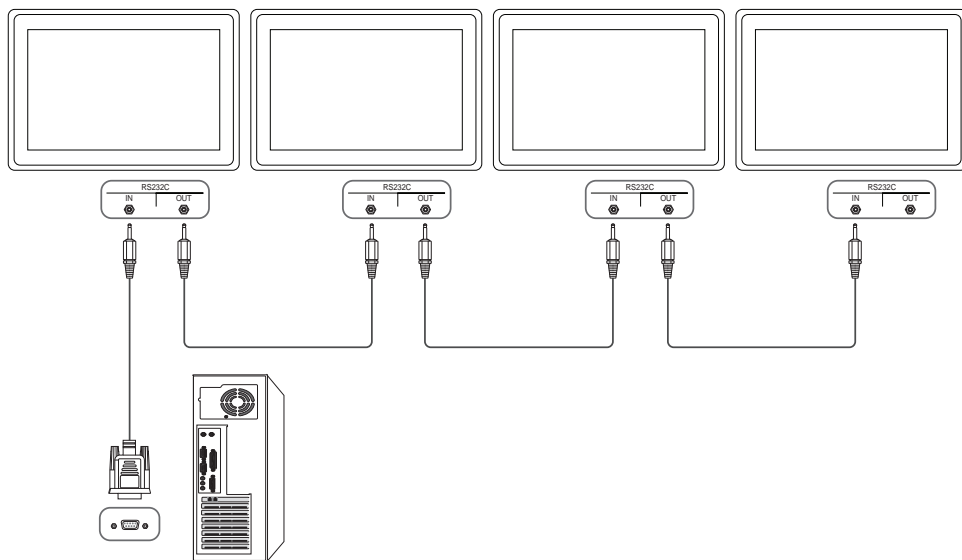


Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	3	RX+
TX-	2	<----->	6	RX-
RX+	3	<----->	1	TX+
RX-	6	<----->	2	TX-

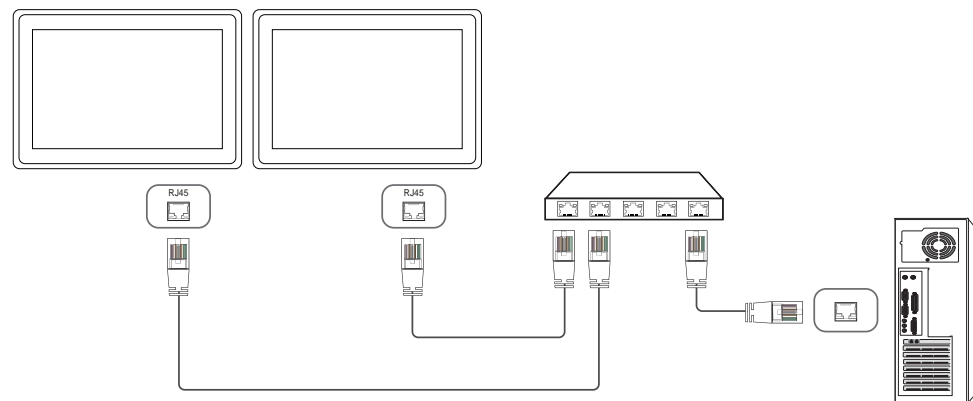
## Tilkobling

— Sørg for å koble hver av adapterne til riktig RS232C IN- eller OUT-port på produktet.

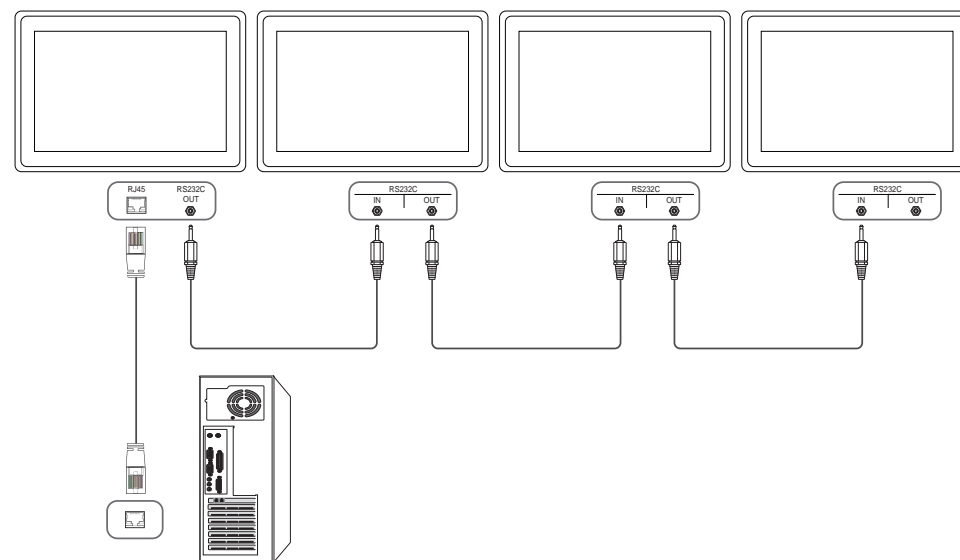
- Tilkobling 1



- Tilkobling 2



- Tilkobling 3





## Kontrollkoder

### Vise kontrolltilstand (hent kontrollkommando)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	Kommandotype		0	

### Kontrollere (Angi kontrollkommando)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	Kommandotype		1	Verdi	

### Kommando

Nr.	Kommandotype	Kommando	Verdiområde
1	Strømkontroll	0x11	0~1
2	Volumkontroll	0x12	0~100
3	Inngangskildekontroll	0x14	-
4	Skjermmoduskontroll	0x18	-
5	Skjermstørrelseskontroll	0x19	0~255
6	PIP på/av-kontroll	0x3C	0~1
7	Autojusteringskontroll (bare PC og BNC)	0x3D	0
8	Moduskontroll for videovegg	0x5C	0~1
9	Sikkerhetslås	0x5D	0~1

Nr.	Kommandotype	Kommando	Verdiområde
10	Videovegg på	0x84	0~1
11	Brukerkontroll for videovegg	0x89	-

- All kommunikasjon foregår i heksadesimaler. Kontrollsummen beregnes ved å legge sammen alle verdiene unntatt overskriften. Hvis en kontrollsum blir mer enn 2 sifre som vist nedenfor (11+FF+01+01=112), fjernes det første tallet.

F.eks. Slå på & ID=0

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data 1	Kontrollsum
0xAA	0x11		1	"Power"	

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data 1	12
0xAA	0x11		1	1	

- For å kontrollere alle enheter som er tilkoblet av en seriekabel samtidig uavhengig av IDer, angir du IDen som "0xFE" og overfører kommandoer. Kommandoer utføres av hver enhet, men ACK vil ikke svare.

## Strømkontroll

- Funksjon  
Et produkt kan slås på og av med en PC.
- Vise strømtilstand (Hent strøm PÅ/AV-status)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x11		0	

- Stille inn strøm PÅ/AV (Angi strøm PÅ/AV)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x11		1	"Power"	

"Power": Strømkode som skal angis på et produkt.

1: Strøm PÅ

0: Strøm AV

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x11	"Power"	

"Power": Strømkode som skal angis på et produkt.

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x11	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Volumkontroll

- Funksjon  
Volumet på et produkt kan justeres med en PC.
- Vise volumtilstand (Hent volumstatus)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x12		0	

- Stille inn volum (Angi volum)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x12		1	"Volume"	

"Volume": Volumverdikode som skal angis på et produkt. (0-100)

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x12	"Volume"	

"Volume": Volumverdikode som skal angis på et produkt. (0-100)

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x12	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Inngangskildekontroll

- Funksjon  
Inndatakilden til en produkt kan endres med en PC.
- Vise inngangskildetilstand (Hent inngangskildestatus)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x14		0	

- Stille inn inngangskilde (Angi inngangskilde)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x14		1	"Input Source"	

"Input Source": En inngangskilde som skal angis på et produkt.

0x14	PC
0x18	DVI
0x0C	Inngangskilde
0x08	Komponent
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_video
0x30	RF (TV)
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC
0x23	HDMI2

0x24	HDMI2_PC
0x25	DisplayPort

- DVI\_video, HDMI1\_PC og HDMI2\_PC kan ikke brukes med Angi kommando. De reagerer bare på "Hent"-kommandoer.
- Denne modellen støtter ikke portene HDMI1, HDMI1\_PC, HDMI2 og HDMI2\_PC.
- MagicInfo** er bare tilgjengelig med modeller som inneholder funksjonen **MagicInfo**.
- RF (TV) og DTV er bare tilgjengelig med modeller som inkluderer en TV.

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x14	"Input Source"	

"Input Source": En inngangskilde som skal angis på et produkt.

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x14	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Skjermmoduskontroll

- Funksjon  
Skjermmodusen til en produkt kan endres med en PC.  
Skjermmodus kan ikke kontrolleres når **Video Wall**-funksjonen er aktivert.

— Denne kontrollen kan bare brukes på modeller som inkluderer en TV.

- Vise skjermstatus (Hent skjermmodusstatus)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x18		0	

- Stille inn bildestørrelse (Angi bildestørrelse)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x18		1	"Screen Mode"	

"Screen Mode": En kode som angir produktstatusen

0x01	16 : 9
0x04	Zoom
0x31	Bred zoom
0x0B	4 : 3

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x18	"Screen Mode"	

"Screen Mode": En kode som angir produktstatusen

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x18	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Skjermstørrelseskontroll

- Funksjon  
Skjermstørrelsen for et produkt kan endres med en PC.

- Vise skjermstørrelsen (Hent skjermstørrelsestatus)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x19		0	

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x19	"Screen Size"	

"Screen Size": Skjermstørrelse for produkt (område: 0–255, enhet: tommer)

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x19	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## PIP på/av-kontroll

- Funksjon  
PIP-modusen til et produkt kan slås på eller av med en PC.
  - Bare tilgjengelig på modeller som har PIP-funksjonen.
  - Modusen kan ikke kontrolleres hvis **Video Wall** er angitt til **On**.
  - Denne funksjonen er ikke tilgjengelig i **MagicInfo**.
- Vise PIP på/av-tilstand (Hent PIP PÅ/AV-status)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x3C		0	

- Stille inn PIP på/av (Angi PIP PÅ/AV)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x3C		1	"PIP"	

"PIP": En kode som brukes til å slå PIP-modusen til et produkt på eller av

1: PIP PÅ

0: PIP AV

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"PIP": En kode som brukes til å slå PIP-modusen til et produkt på eller av

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Autojusteringskontroll (bare PC og BNC)

- Funksjon  
Automatisk juster PC-systemskjermen med en PC.
- Vise autojusteringstilstand (Hent autojusteringsstatus)  
Ingen
- Stille inn autojustering (Angi autojustering)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x3D		1	"Auto Adjustment"	

"Auto Adjustment" : 0x00 (til enhver tid)

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"Auto Adjustment"	

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Moduskontroll for videovegg

- Funksjon  
Video Wall-modus kan aktiveres på et produkt ved hjelp av en PC.  
Denne kontrollen er bare tilgjengelig på et produkt der Video Wall er aktivert.
- Vise videoveggmodus (Hent videoveggmodus)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x5C		0	

- Stille inn videovegg (Angi videoveggmodus)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x5C		1	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": En kode som brukes til å aktivere Video Wall-modus på et produkt

1: Full

0: Natural

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": En kode som brukes til å aktivere Video Wall-modus på et produkt

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Sikkerhetslås

- Funksjon  
PC kan brukes til å slå funksjonen Safety Lock på eller av på et produkt.  
Denne kontrollen er tilgjengelig uavhengig av om strømmen er slått på eller ikke.
- Vise sikkerhetslåstilstanden (Hent sikkerhetslåsstatus)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x5D		0	

- Aktivere eller deaktivere sikkerhetslås (Angi sikkerhetslås aktiver/deaktiver)

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x5D		1	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Sikkerhetslåskode som skal angis på et produkt

1: PÅ

0: AV

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5D	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Sikkerhetslåskode som skal angis på et produkt

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5D	"ERR"	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Videovegg på

- Funksjon  
PC slår produktets videovegg på og av.
- Hent på/av-status for videoveggen

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x84		0	

- Angi på/av for videoveggen

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Data	Kontrollsum
0xAA	0x84		1	V.Wall_On	

- V.Wall\_On : Videoveggkoden som skal angis på produktet

1: Videovegg på

0: Videovegg av

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'A'	0x84	V.Wall_On	

V.Wall\_On : Samme som ovenfor

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x84	ERR	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

## Brukerkontroll for videovegg

- Funksjon  
PC slår produktets videoveggfunksjon på og av.
- Hent status for videovegg

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Kontrollsum
0xAA	0x89		0	

- Angi videovegg

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Verdi1	Val2	Kontrollsum
0xAA	0x89		2	Wall_Div	Wall_SNo	

Wall\_Div: Videoveggens divider-kode som er angitt på produktet

## 10x10 videoveggmodell

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Av	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00
1	0x11	0x12	0x13	0x14	0x15	0x16	0x17	0x18	0x19	0x1A	0x1B	0x1C	0x1D	0x1E	0x1F
2	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25	0x26	0x27	0x28	0x29	0x2A	0x2B	0x2C	0x2D	0x2E	0x2F
3	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35	0x36	0x37	0x38	0x39	0x3A	0x3B	0x3C	0x3D	0x3E	0x3F
4	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45	0x46	0x47	0x48	0x49	0x4A	0x4B	0x4C	0x4D	0x4E	0x4F
5	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55	0x56	0x57	0x58	0x59	0x5A	0x5B	0x5C	0x5D	0x5E	0x5F
6	0x61	0x62	0x63	0x64	0x65	0x66	0x67	0x68	0x69	0x6A	0x6B	0x6C	0x6D	0x6E	0x6F
7	0x71	0x72	0x73	0x74	0x75	0x76	0x77	0x78	0x79	0x7A	0x7B	0x7C	0x7D	0x7E	N/A
8	0x81	0x82	0x83	0x84	0x85	0x86	0x87	0x88	0x89	0x8A	0x8B	0x8C	N/A	N/A	N/A
9	0x91	0x92	0x93	0x94	0x95	0x96	0x97	0x98	0x99	0x9A	0x9B	N/A	N/A	N/A	N/A
10	0xA1	0xA2	0xA3	0xA4	0xA5	0xA6	0xA7	0xA8	0xA9	0xAA	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
11	0xB1	0xB2	0xB3	0xB4	0xB5	0xB6	0xB7	0xB8	0xB9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
12	0xC1	0xC2	0xC3	0xC4	0xC5	0xC6	0xC7	0xC8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
13	0xD1	0xD2	0xD3	0xD4	0xD5	0xD6	0xD7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
14	0xE1	0xE2	0xE3	0xE4	0xE5	0xE6	0xE7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
15	0xF1	0xF2	0xF3	0xF4	0xF5	0xF6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A



Wall\_SNo : Produktnummerkode angitt på produktet

### 10x10 videoveggmodell: (1 ~ 100)

Settnummer	Data
1	0x01
2	0x02
...	...
99	0x63
100	0x64

- Ack

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Val2	Kontrollsum
0xAA	0xFF		4	'A'	0x89	Wall_Div	Wall_SNo	

- Nak

Sokkel	Kommando	ID	Datalengde	Ack/Nak	r-CMD	Verdi1	Kontrollsum
0xAA	0xFF		3	'N'	0x89	ERR	

"ERR" : En kode som viser hvilken feil som har oppstått.

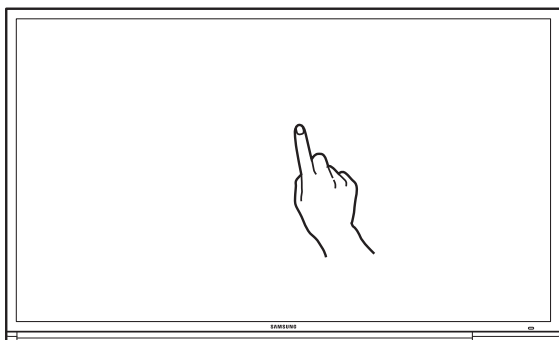
# Kapittel 03

## Bruke en berøringsskjem

### Berøringsskjem

Du kan kontrollere en PC ved å trykke på skjermen i stedet for å bruke for eksempel tastatur eller mus. Berøringsskjermen er kapasitiv, det vil si at skjermen registrerer en antydning til elektrisitet fra menneskekroppen ved berøring. Bruk fingertuppen til å trykke på skjermen.

- Slik kontrollerer du OSD-menyen med berøring
  - Fra menyskjermbildet velger du **System** → **Touch Control** → **Device to Control** → **Samsung SMART Signage**.
- Slik kontrollerer du skjermen på en PC som er koblet til produktet, med berøring
  - Fra menyskjermbildet velger du **System** → **Touch Control** → **Device to Control** → **Connected Source Device**.
  - I denne modusen kan OSD-menyen på produktet bare kontrolleres med fjernkontrollen.



### Les dette før du bruker produktet

- Pass på at elektriske objekter ikke kommer i direkte kontakt med skjermen. Statisk elektrisitet kan føre til at skjermen ikke fungerer som den skal.
- Ikke trykk overdrevent hardt på berøringsskjermen med fingertuppen. Ikke trykk på skjermen med skarpe gjenstander. Skjermen kan bli skadet eller ødelagt.
- Ikke bruk hansker når du skal trykke på skjermen, og ikke trykk på skjermen med skitne fingre eller skarpe gjenstander (for eksempel negl, blyant eller penn). Det kan føre til at skjermen ikke fungerer som den skal.
- Ikke utsett skjermen for fuktighet. Det kan føre til at berøringssensoren ikke fungerer som den skal.
- Hvis det vises et stillbilde på skjermen over lengre tid, kan det forårsake "fastbrenning" av bildet eller flekker på skjermen. Slå av skjermen når den ikke er i bruk.

# Krav

## Kompatible operativsystemer

OS				Mus (enkel)	Digitizer (multi)	Bevegelser	Plug & Play
Windows	Win 8.1			0	0	0	0
	Win8	Professional	32/64bit	0	0	0	0
		Enterprise		0	0	0	0
	Win7	Ultimate	32/64bit	0	0	0	0
		Enterprise		0	0	0	0
		Professional		0	0	0	0
		Home premium		0	0	0	0
		Home Basic		0	X	X	0
		Starter		0	X	X	0
	Win XP	Professional	32/64bit	0	X	X	0
		Hjemme		0	X	X	0
	Embedded	Win7		0	X	X	0
		Win XP	32/64bit	0	X	X	0
Mac OS X	Lion	10.7.5	-	X	X	X	X
	Mountain Lion	10.8.5	-	X	X	X	X
	Mavericks	10.9.1	-	X	X	X	X

OS				Mus (enkel)	Digitizer (multi)	Bevegelser	Plug & Play
Linux (3.16.1)	Ubuntu	10.04	32/64bit	0	X	X	X
		12.10		0	0	X	X
		14.04		0	0	X	X
	Fedora	15		0	X	X	X
		16		0	0	X	X
		19		0	0	X	X
		20		0	0	X	X
	OpenSUSE	11.4		0	X	X	X
		12.1		0	0	X	X
		12.2		0	0	X	X
		12.3		0	0	X	X
	CentOS	6.6		0	X	X	X
	Mint	14.1		0	0	X	X
VD Linux	SoC touch	Kernel: 3.4.47	-	0	0		X

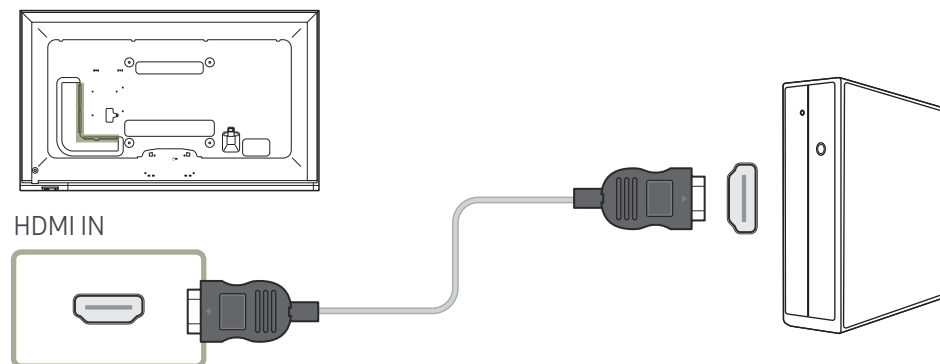
# Koble til berøringsskjermen

## Koble til en PC

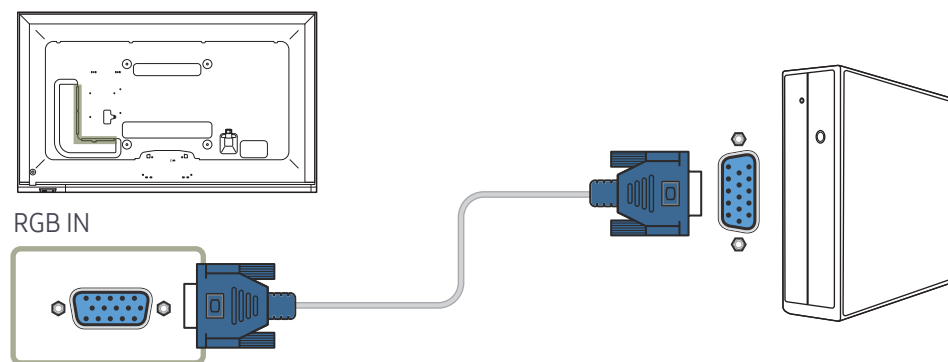
1 Koble PC-en til produktet med en D-SUB-, HDMI- eller HDMI-DVI-kabel.

— Tilkobling av deler kan variere i forskjellige produkter.

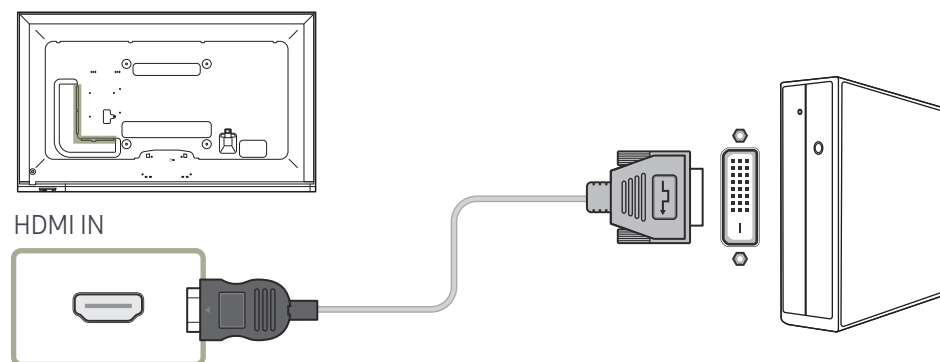
### Koble sammen enhetene med en HDMI-kabel



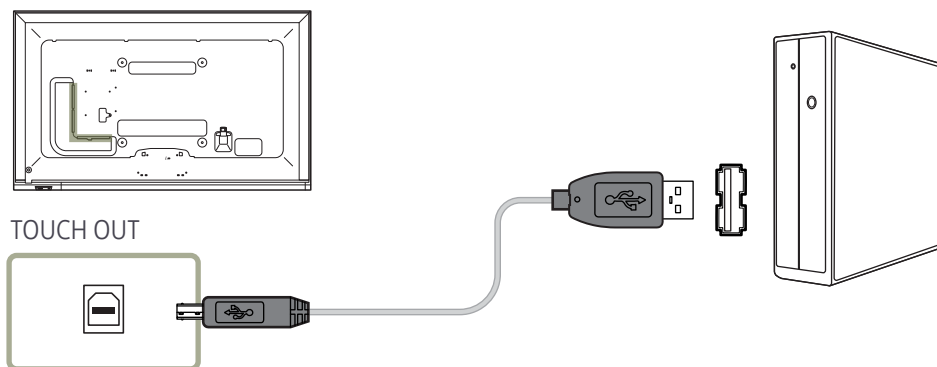
### Koble sammen enhetene med en D-SUB-kabel



### Koble sammen enhetene med en HDMI-DVI-kabel



- 2 Koble strømledningen fra produktet til et strømuttak.
- 3 Når strømforsyningen er koblet til, registrerer produktet automatisk den tilkoblede inndatakilden og bytter til den.
  - Hvis det ikke vises noe på skjermen, må du slå produktet av og på igjen.
- 4 Koble **TOUCH OUT**-porten på produktet til en USB-port på PC-en med en USB 2.0-oppstrømskabel.
  - USB 2.0-oppstrømskabelen selges separat.



## Koble til en bærbar PC eller et nettbrett

En bærbar PC eller et nettbrett kan kobles til produktet på samme måte som når du kobler til en stasjonær PC.

- Hvis berøringskontroll ikke er tilgjengelig etter at enhetene er koblet sammen
  - Pass på at du kobler til D-SUB-, HDMI- eller HDMI-DVI-kabelen før du kobler til USB 2.0-oppstrømskabelen.
  - Hvis berøringskontroll fremdeles er utilgjengelig etter at kablene er koblet på riktig måte, kobler du fra USB 2.0-oppstrømskabelen og kobler den til på nytt.
  - USB 2.0-oppstrømskabelen selges separat.

# Konfigurere innstillinger for berøringsskjermen

Hvis du vil bruke berøringsfunksjonene i produktet ordentlig i Windows, går du til **Innstillinger for Tablet PC** og kalibrerer produktet.

- Du må koble til berøringsskjermen før du kan konfigurere innstillingene som er beskrevet her.
- Det maksimale antall berøringsskjermer som kan være tilkoblet samtidig, varierer, avhengig av operativsystemet og innstillingene for grafikkortet.

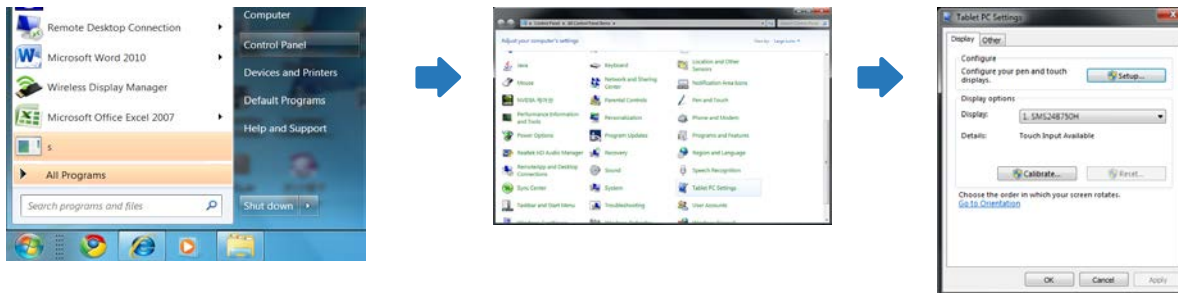
## Kalibrere en skjerm

Gå til **Innstillinger for Tablet PC** ved å bruke riktig metode i henhold til systemkonfigurasjonen som vist nedenfor.

### Åpne innstillingssiden via Innstillinger for Tablet PC i Windows 7

Gå til **Kontrollpanel** → **Innstillinger for Tablet PC**. (Kalibrer produktet ved å referere til Kalibrering på side 47.)

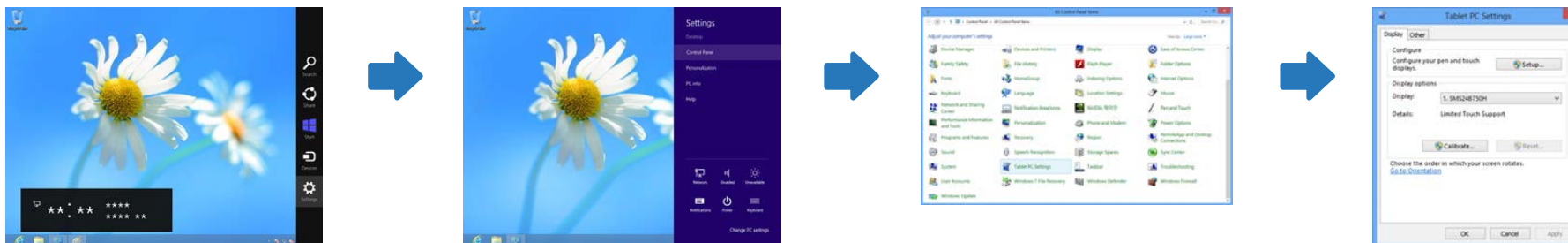
- Hvis **Innstillinger for Tablet PC** ikke vises i **Kontrollpanel**, kan du søke etter **Innstillinger for Tablet PC** i **Søk** i **Kontrollpanel**.



### Åpne innstillingssiden via Innstillinger for Tablet PC i Windows 8

Gå til **Innstillinger** → **Kontrollpanel** → **Innstillinger for Tablet PC**. (Kalibrer produktet ved å referere til Kalibrering på side 47.)

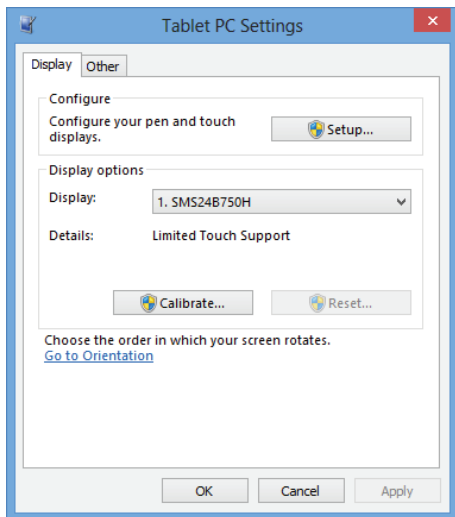
- Hvis **Innstillinger for Tablet PC** ikke vises i **Kontrollpanel**, kan du søke etter **Innstillinger for Tablet PC** i **Søk** i **Kontrollpanel**.



# Kalibrering

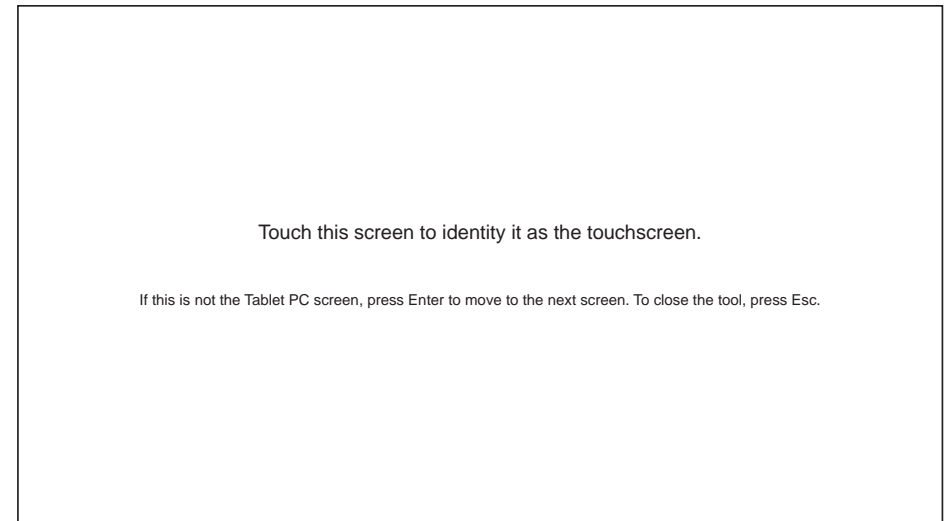
- Instruksjonene nedenfor er basert på Windows 8, men samme fremgangsmåte gjelder for både Windows 7, Windows 8 og Windows 10.
- Hvis du endrer **Picture Size** fra OSD-menyen, må du kanskje kalibrere bildeinnstillingene på nytt.
- Hvis det oppstår en feil under kalibreringen, går du til **Innstillinger for Tablet PC** → **Skjerm**-siden. Trykk på **Tilbakestill**, og kalibrer på nytt.

## 1 Velg Installasjon under Konfigurer i kategorien Skjerm.

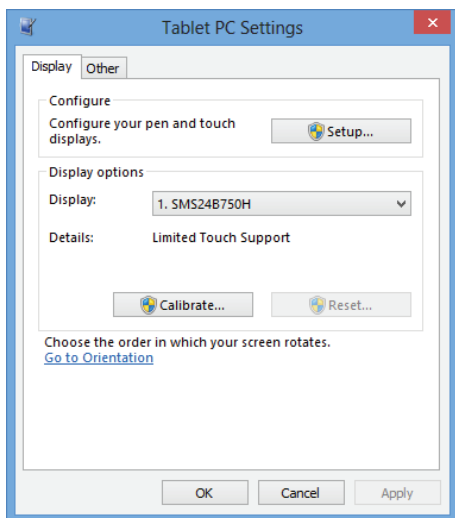


## 2 Trykk på siden som vises med fingeren.

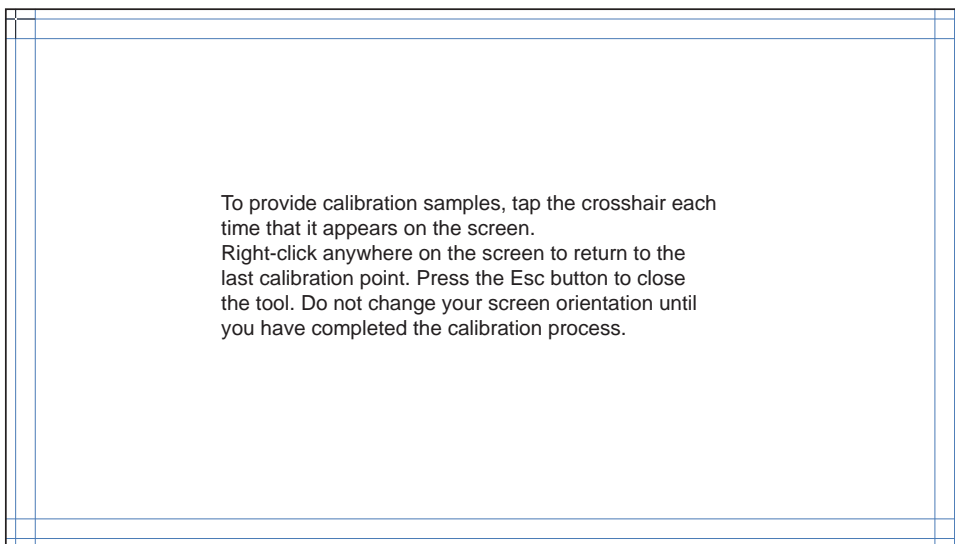
- Ved bruk av to skjermer: Hvis denne siden ikke vises på produktet, trykker du på Enter for å vise den.



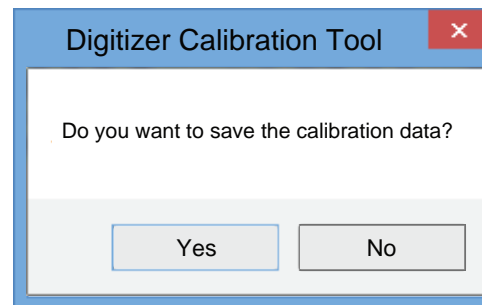
- 3 Velg produktet på listen **Skjerm** under **Visningsalternativer**. Velg deretter **Kalibrer**.



- 4 Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre kalibreringen.

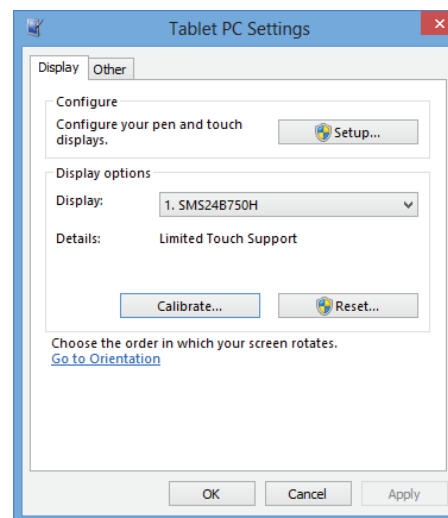


- 5 Når kalibreringen er ferdig, vises meldingen **Vil du lagre kalibreringsdataene?**. Velg **Ja** for å lagre endringene.



- 6 Kalibreringen av berøringsskjermen er nå fullført.

— Hvis du velger **Tilbakestill**, fjernes kalibreringsdataene.



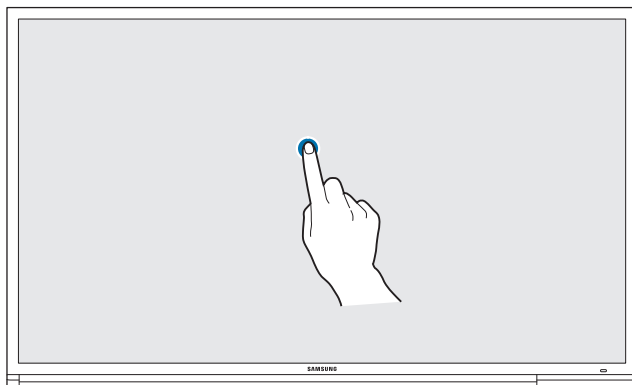


# Kontrollere skjermen

## Berøringsbevegelser

Du bruker berøringsbevegelser omtrent på samme måte som når du bruker en mus.

### Trykk

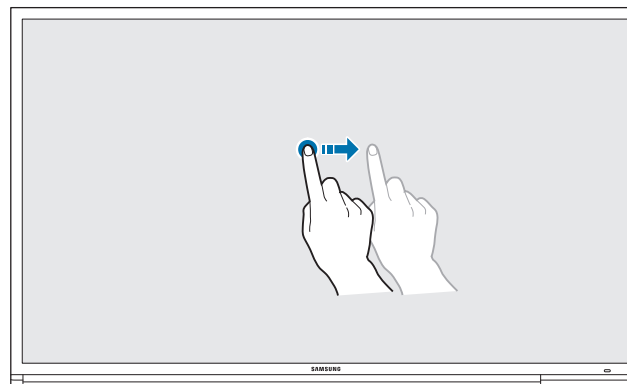


Trykk lett på skjermen.

Bruk denne bevegelsen til å velge en funksjon eller et menyvalg.

— Dette tilsvarer å klikke med en mus.

### Dra

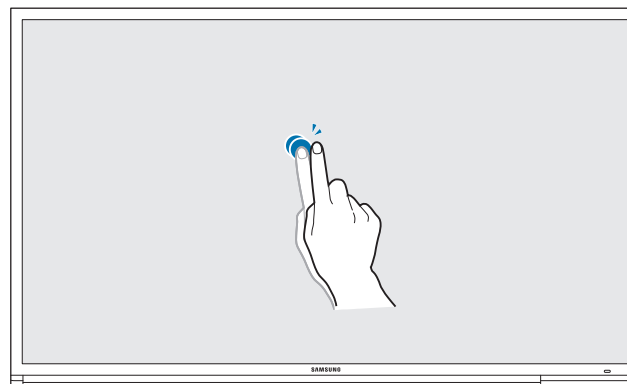


Berør lett og dra i en hvilken som helst retning på skjermen.

Bruk denne bevegelsen til å flytte i en bestemt retning på en webside, et kart eller et bilde.

— Dette tilsvarer å dra med en mus.

### Dobbeltrykk

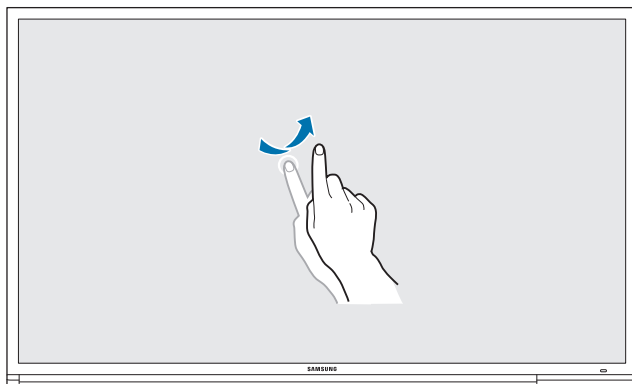


Trykk to ganger på skjermen.

Bruk denne bevegelsen til å kjøre det valgte programmet.

— Dette tilsvarer å dobbeltklikke med en mus.

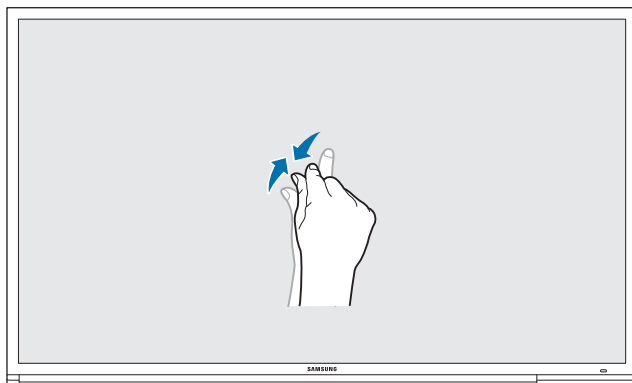
## Flikk



Flikk fingeren på skjermen som vist i illustrasjonen.

Bruk denne bevegelsen til å gå til forrige eller neste bilde på websiden.

## Zoom inn og ut



Sprik med eller knip sammen fingrene på skjermen som vist i illustrasjonen.

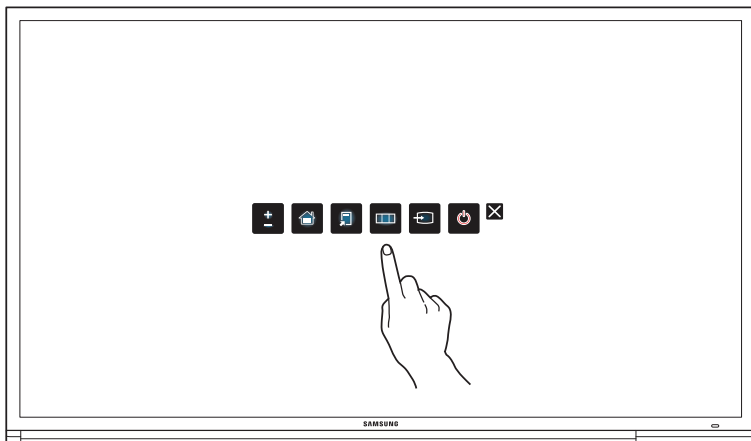
Bruk disse bevegelsene til å zoome inn eller ut på en website, et kart eller et bilde.

## Merk:

- Du kan øke nøyaktigheten ved berøring ved å forstørre skriften eller ikonene.
- I modus for berøringskontroll bruker du fjernkontrollen når det er mer effektivt for å oppnå presise klikk eller inndata.

- Hvis du berører og holder på skjermen når produktet slås på, vises administratormenyen.
- Hvis berøringskontroll ikke er tilgjengelig  
Fra menykjernbildet bruker du fjernkontrollen for å gå til **System** → **Touch Control** → **Touch Control Lock** og velge **Off**.
- Hvis administratormenyen ikke vises  
Fra menykjernbildet bruker du fjernkontrollen for å gå til **System** → **Touch Control** → **Admin Menu Lock** og velge **Off**.

## Administratormeny



### Knapper

### Beskrivelse



Volume


Juster **Volume**.

— Velg **Volume**  fra administratormenyen.



Home


Velg **Home**-modus.

— Velg **Home**  fra administratormenyen.



Tools

Vis **Tools**.

— Velg **Tools**  fra administratormenyen.



Menu

Vis skjermmenyen.

Hvis du vil endre innstillinger, velger du et menyvalg.

— Velg **Menu**  fra administratormenyen.



Source

Velg den tilkoblede inndatakilden.

Velg en inndatakilde fra listen over inndatakilder.

— Velg **Source**  fra administratormenyen.



Power off

Slå av produktet.

— Velg **Power off**  fra administratormenyen.



# Kapittel 04

## Koble til og bruke en kildeenhet

### Før tilkobling

#### Kontrollpunkter før tilkobling

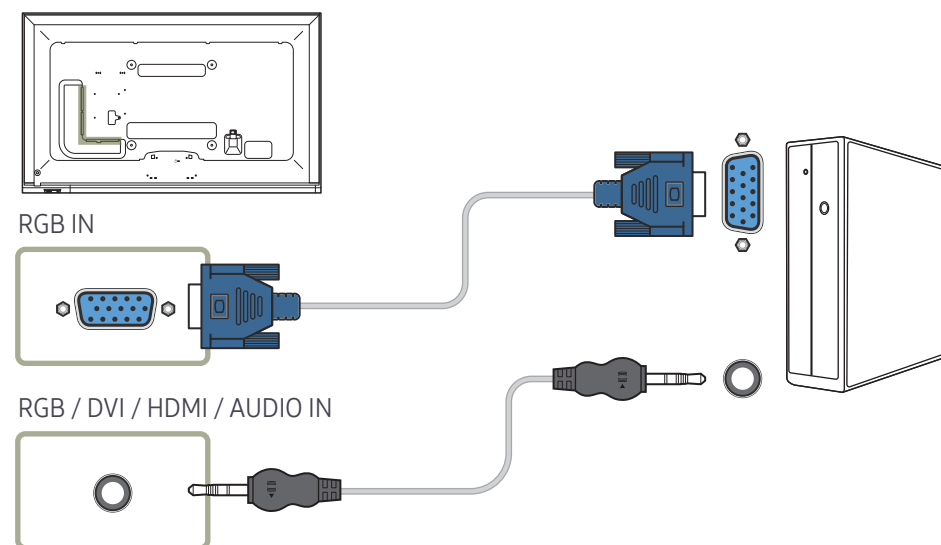
- Før du kobler til en kildeenhet leser du brukerhåndboken som følger med.  
Antallet og plasseringer av porter på kildeenheter kan variere fra enhet til enhet.
- Ikke koble til strømkabelen før alle tilkoblinger er fullført.  
Tilkobling av strømkabelen under tilkobling kan skade produktet.
- Koble til lydportene riktig: venstre = hvit og høyre = rød.
- Kontroller typene porter på baksiden av produktet du ønsker å koble til.
- Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.

### Koble til en PC

- Ikke koble til strømkabelen før du har koblet til alle de andre kablene.  
Pass på at du kobler til en kildeenhet før du kobler til strømkabelen.
- En PC kan kobles til produktet på en rekke måter.  
Velg en tilkoblingsmetode som passer din PC.
- Tilkobling av deler kan variere i forskjellige produkter.

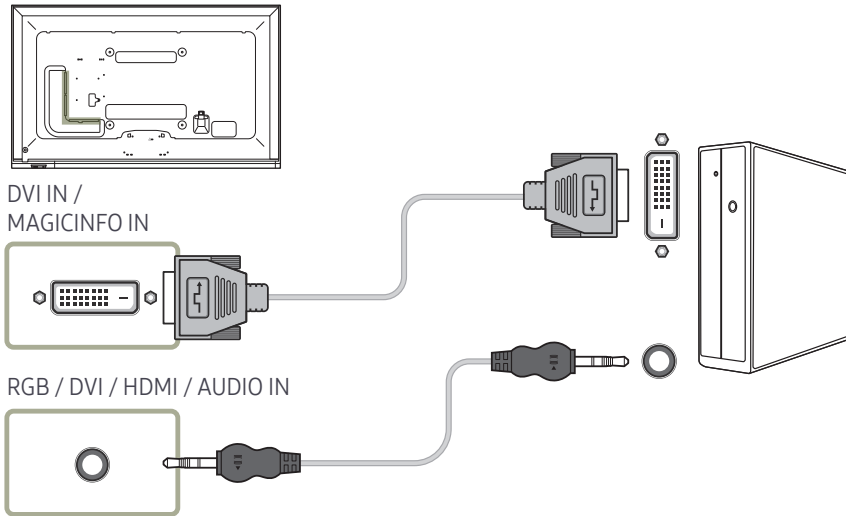
#### Tilkobling med D-SUB-kabelen (analog type)

- Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.

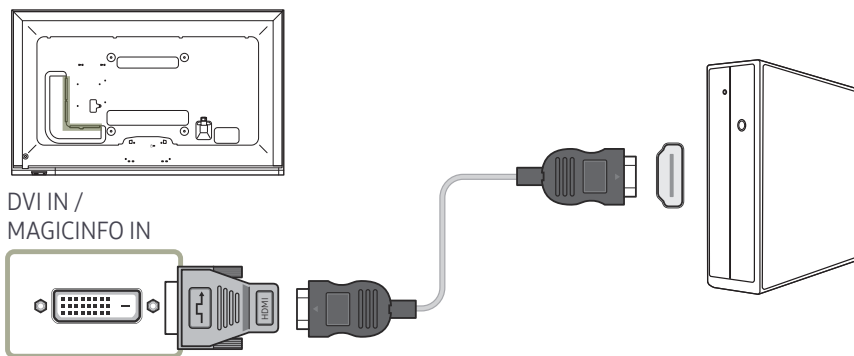


## Koble til med en DVI-kabel (digital type)

— Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.



— Du kan bruke DVI-porten på produktet som HDMI-port ved å bruke en DVI-HDMI-adapter.

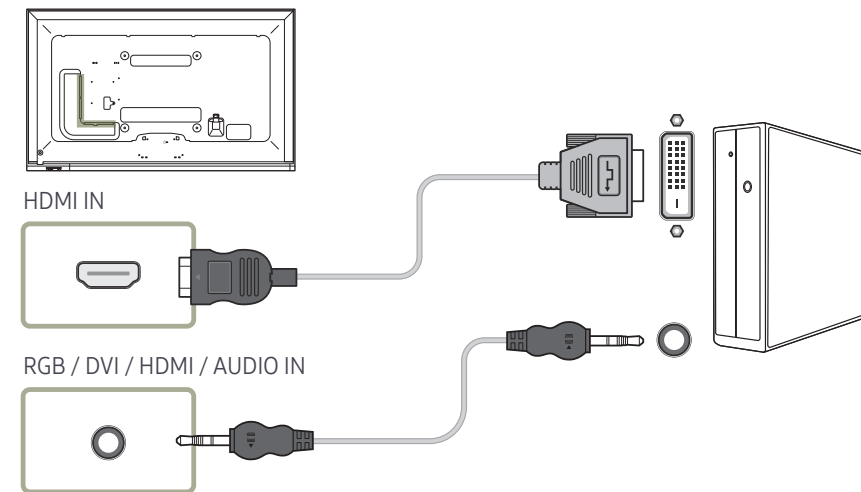


## Tilkobling med en HDMI-DVI-kabel

— Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.

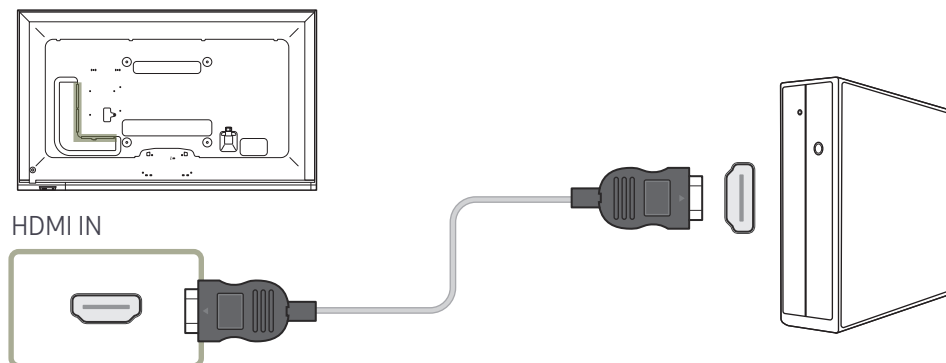
Når du har koblet en datamaskin til produktet med en HDMI-DVI-kabel, må du passe på å konfigurere innstillingene som vist nedenfor, for å aktivere lyd og bilde fra datamaskinen.

- **Sound** → angi **HDMI Sound** til **PC(DVI)**
- **Picture** → angi hver skjermmodus til **Text** under **Picture Mode**
- **System** → **General** → angi **HDMI Hot Plug** til **Off**



## Tilkobling med en HDMI-kabel

— Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.

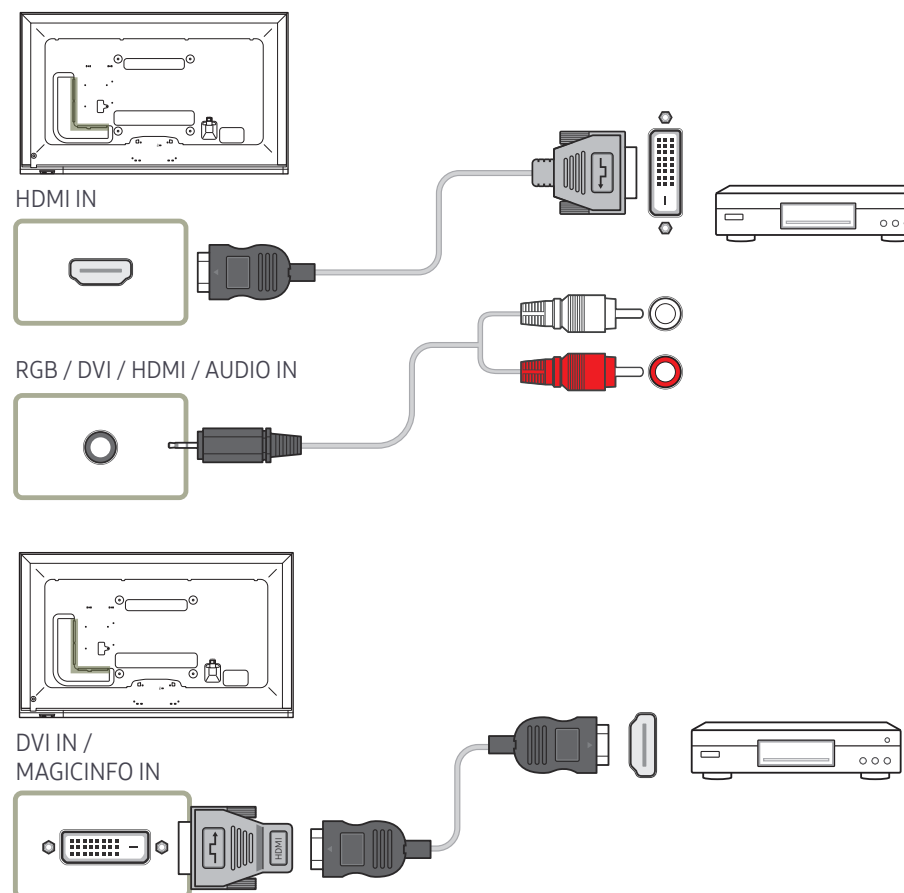


## Koble til en videoenhet

- Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.
- Ikke koble til strømkabelen før du har koblet til alle de andre kablene.  
Pass på at du kobler til en kildeenhet før du kobler til strømkabelen.
- Du kan koble en videoenhet til produktet med en kabel.
  - Tilkobling av deler kan variere i forskjellige produkter.
  - Hvis du bruker fjernkontrollen, kobler du til en ekstern enhet og trykker på **SOURCE** på fjernkontrollen for å velge enheten.
  - Hvis du bruker modus for berøringskontroll, kobler du til en ekstern enhet. Deretter berører og holder du på skjermen når produktet slås på, for å vise administratormenyen. Velg **Source** fra administratormenyen.

## Tilkobling med en HDMI-DVI-kabel

- Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.
- Lyden vil ikke være aktivert hvis produktet er koblet til en videoenhet med en HDMI-DVI-kabel. For å løse dette kobler du i tillegg en lydkabel til lydportene på produktet og videoenheten.
- Når du har koblet en datamaskin til produktet med en HDMI-DVI-kabel, må du passe på å konfigurere innstillingene som vist nedenfor, for å aktivere lyd og bilde fra videoenheten.
  - **Sound** → angi **HDMI Sound** til **AV(HDMI)**
  - **Picture** → angi hver skjermmodus til **Videos/Images** under **Picture Mode**
  - **System** → **General** → angi **HDMI Hot Plug** til **On**
- Støttede oppløsninger inkluderer 1080p (50/60 Hz), 720p (50/60 Hz), 480p og 576p.

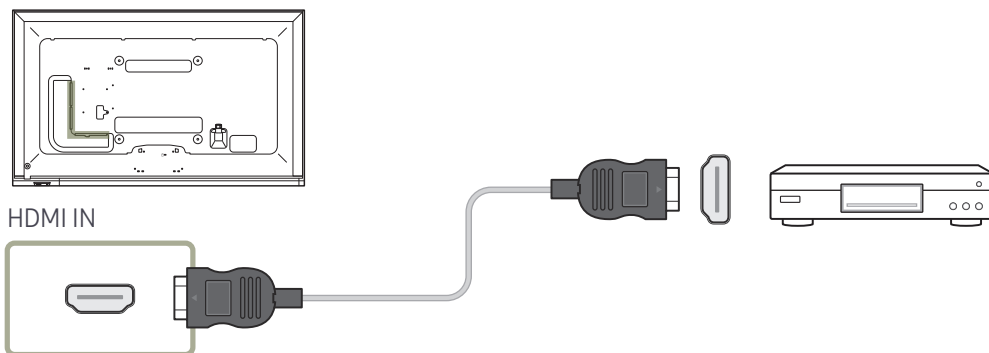


## Tilkobling med en HDMI-kabel

— Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.

### Ved hjelp av en HDMI-kabel eller HDMI til DVI-kabel (opptil 1080p)

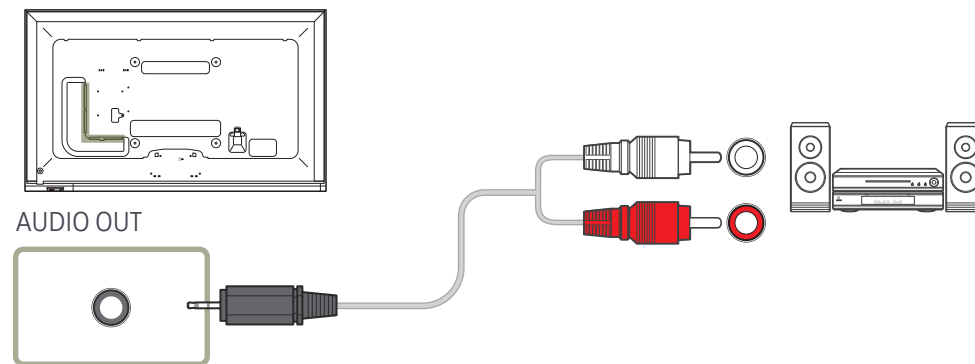
- For bedre bilde- og lyd kvalitet må du koble til en digital enhet ved hjelp av en HDMI-kabel.
- En HDMI-kabel støtter digitale video- og lydsignaler, og krever ikke noen lydkabel.
  - Hvis du skal koble produktet til en digital enhet som ikke støtter HDMI-utdata, må du bruke HDMI/DVI-kabel og lydkabel.
- Hvis en ekstern enhet med en eldre versjon av HDMI er koblet til produktet, kan det hende at bildet ikke vises som det skal (hvis det vises i det hele tatt), eller det kan hende at lyden ikke fungerer. Spør produsenten av den eksterne enheten om HDMI-versjonen hvis problemet vedvarer. Be om en oppgradering hvis versjonen er utdatert.
- Sørg for å bruke en HDMI-kabel med en tykkelse på 14 mm eller mindre.
- Sørg for å kjøpe en sertifisert HDMI-kabel. Hvis ikke kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan oppstå en tilkoblingsfeil.
- En vanlig HDMI-kabel med høy hastighet eller en kabel med Ethernet anbefales. Dette produktet støtter ikke Ethernet-funksjonen via HDMI.



## Koble til et lydsystem

— Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.

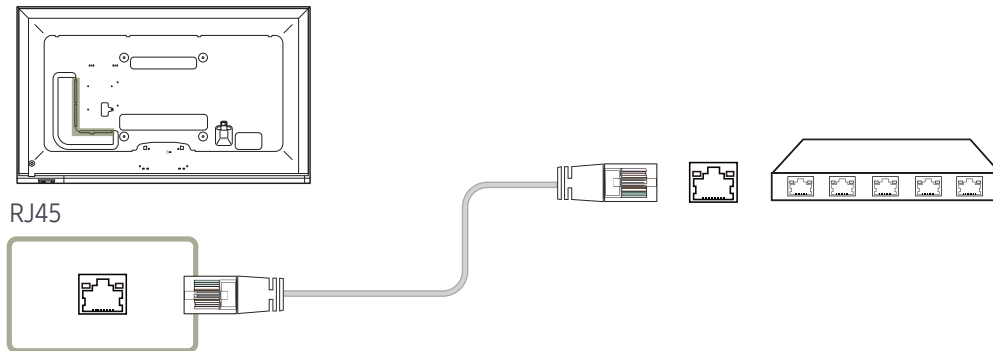
— Tilkobling av deler kan variere i forskjellige produkter.





## Koble til LAN-kabelen

- Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.
- Tilkobling av deler kan variere i forskjellige produkter.



- Bruk en Cat 7-kabel (\*STP-type) for tilkoblingen.  
\*Shielded Twisted Pair (skjermet TP-kabel).

# Bytte inndatakilde

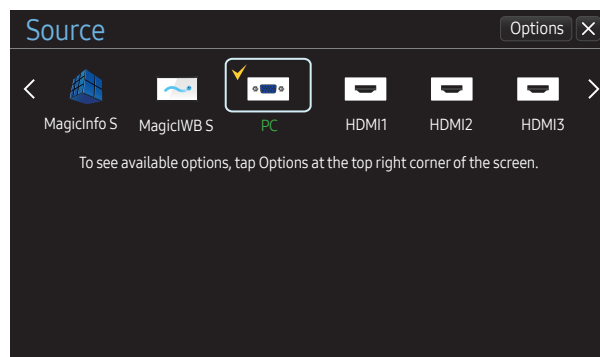
## Source

Bruke fjernkontrollen

- SOURCE → Source

Bruke modus for berøringskontroll

- Administratormeny → Source  → Source




– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

– Med programvaren MagicWB S kan du spille av en rekke innholdstyper på en stor berørings skjerm. Bruk programvaren for å gi liv til møter og konferanser. For å bruke MagicWB S må du kjøpe og feste et overlegg for berørings skjerm på skjermen. Overlegg for berørings skjerm selges separat. Se i brukerhåndboken som fulgte med overlegget for berørings skjerm for å finne ut mer.

Brukerhåndboken for MagicWB S kan lastes ned fra <http://www.samsung.com/displaysolutions>.

Source lar deg velge en rekke kilder og endre kildeenhetsnavn.

Du kan vise skjermen til en kildeenhet som er koblet til produktet. Velg en kilde fra Kildeliste for å vise skjermen til den valgte kilden.

- Hvis du bruker fjernkontrollen, kobler du til en ekstern enhet og trykker på SOURCE på fjernkontrollen for å velge enheten.
- Hvis du bruker modus for berøringskontroll, kobler du til en ekstern enhet. Deretter berører og holder du på skjermen når produktet slås på, for å vise administratormenyen. Velg Source  fra administratormenyen.
- Skjermen vises kanskje ikke riktig hvis en feil kilde er valgt for kildeenheten du ønsker å konvertere til.
- På Source-skjerm bildet trykker du på TOOLS på fjernkontrollen. Alternativt kan du trykke på Options øverst til høyre på skjermen. Det vises detaljert informasjon på den tilkoblede eksterne enheten.

## Edit Name

Bruke fjernkontrollen

- SOURCE → Source → TOOLS → Edit Name → ENTER 

Bruke modus for berøringskontroll

- Administratormeny → Source  → Source → Options → Edit Name

Tilpass navnet til en tilkoblet ekstern enhet.

- Listen kan omfatte følgende kildeenheter. Source-enheter på listen er forskjellige, avhengig av den valgte kilden.

PC / Cable STB / Satellite STB / PVR STB / Game / Blu-ray / DVD / VCR / AV Receiver / Camcorder / DVI PC / DVI Devices / TV / IPTV / HD DVD / DMA

## Information

Bruke fjernkontrollen

- SOURCE → Source → TOOLS → Information → ENTER 

Bruke modus for berøringskontroll

- Administratormeny → Source  → Source → Options → Information

Du kan se detaljert informasjon om den valgte eksterne enheten.

# Kapittel 05

## Bruke MDC

MDC (Multiple Display Control) er et program som gjør det enkelt å kontrollere flere skjermenheter samtidig ved hjelp av en PC.

Du finner opplysninger om hvordan du bruker MDC-programmet i hjelpen etter at du har installert programmet. MDC-programmet er tilgjengelig på nettstedet.

## Installasjon/avinstallasjon av MDC-program

### Installasjon

— MDC-installasjon kan påvirkes av grafikkortet, hovedkortet og nettverksforhold.

- 1 Klikk på installasjonsprogrammet **MDC Unified**.
- 2 Velg et språk for installasjonen. Klikk deretter på **OK**.
- 3 Når skjermbildet **Welcome to the InstallShield Wizard for MDC\_Unified** vises, klikker du på **Next**.
- 4 I det viste **License Agreement**-vinduet velger du **I accept the terms in the license agreement** og klikker på **Next**.
- 5 I vinduet **Customer Information** som vises, fyller du ut alle informasjonsfeltene og klikker på **Next**.

- 6 I vinduet **Destination Folder** som vises, velger du katalogbanen som du ønsker å installere programmet i, og klikker på **Next**.
  - Hvis katalogbanen ikke er spesifisert, installeres programmet i standard katalogbane.
- 7 I vinduet **Ready to Install the Program** som vises, kontrollerer du katalogbanen som programmet skal installeres i, og klikker på **Install**.
- 8 Installasjonsfremdriften vises.
- 9 Klikk på **Finish** i vinduet **InstallShield Wizard Complete** som vises.
  - Velg **Launch MDC Unified** og klikk på **Finish** for å kjøre MDC-programmet med én gang.
- 10 MDC Unified-snarveisikonet opprettes på skrivebordet etter installasjon.
  - MDC-utføringsikonet vises kanskje ikke avhengig av PC-systemet eller produktspesifikasjonene.
  - Trykk på F5 hvis utføringsikonet ikke vises.

### Avinstallering

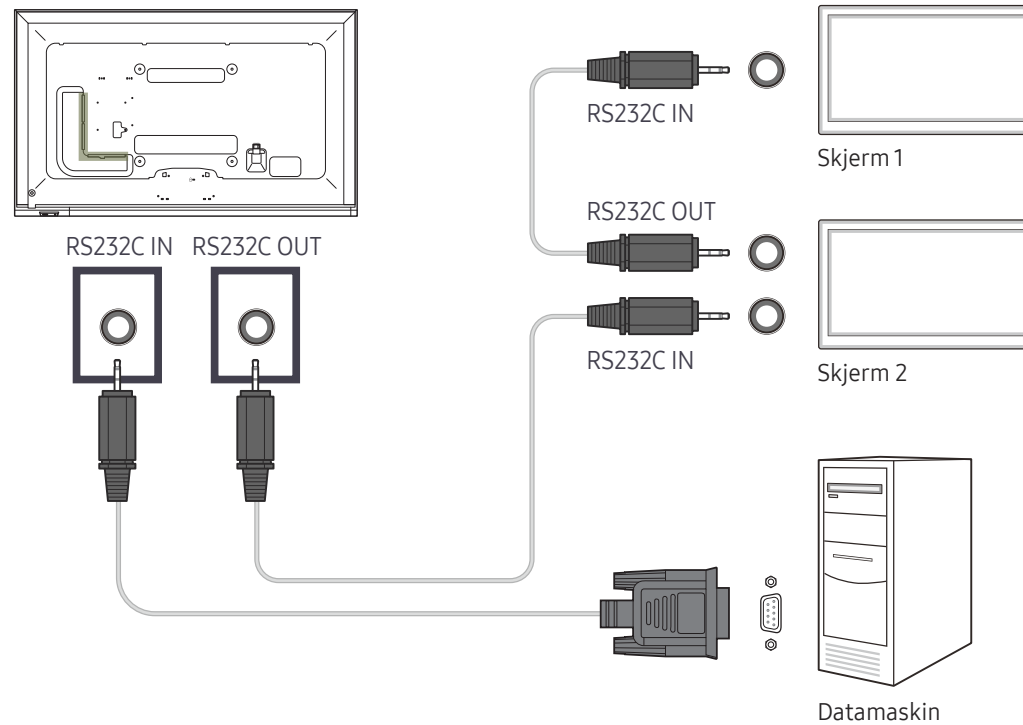
- 1 Velg **Innstillinger > Kontrollpanel** på **Start**-menyen og dobbeltklikk på **Legg til/slett program**.
- 2 Velg **MDC Unified** fra listen og klikk på **Endre/fjern**.

## Koble til MDC

### Bruke MDC via RS-232C (standard for seriell datakommunikasjon)

En RS-232C-seriell kabel må kobles til serieportene på PCen og skjermen.

— Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.

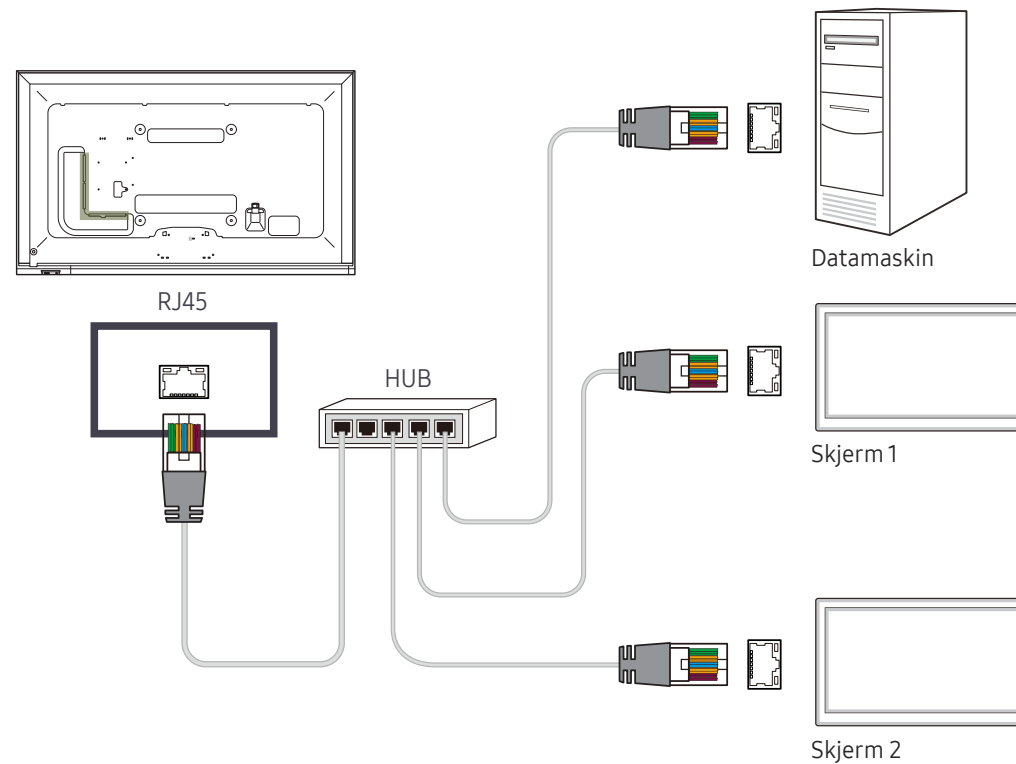


## Bruke MDC via Ethernet

Angi IP-adressen for hovedskjermenheten, og koble enheten til PCen. Visningsenheter kan kobles sammen med en LAN-kabel.

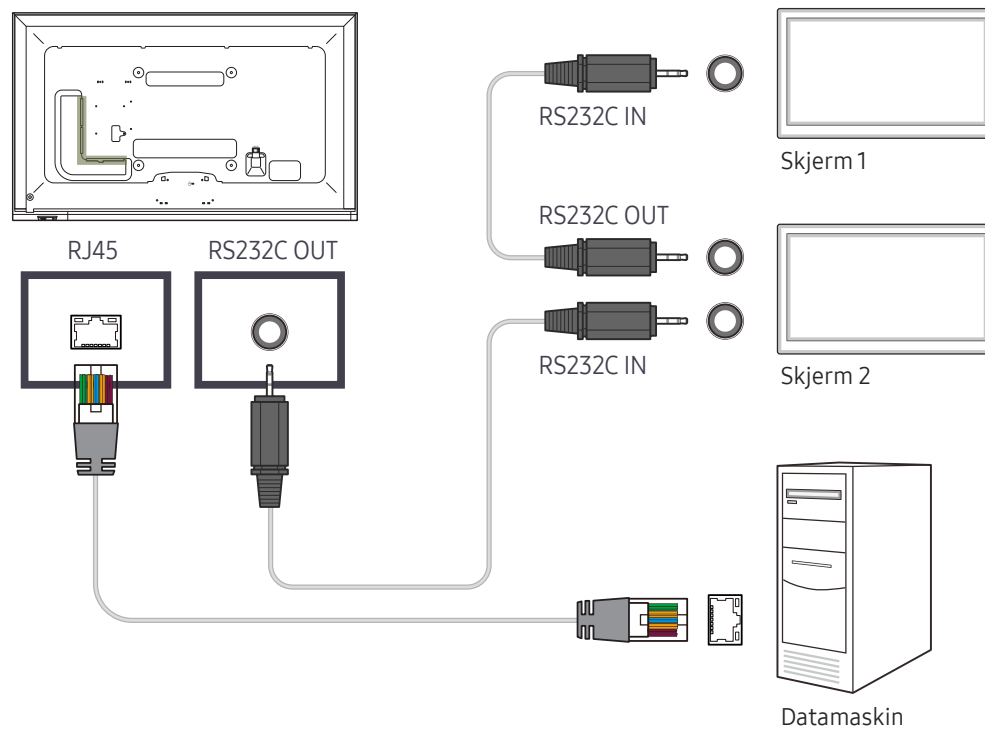
### Tilkobling med en rett nettverkskabel

- Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.
- Flere produkter kan kobles til ved hjelp av RJ45-porten på produktet og LAN-portene på HUB-en.



## Tilkobling med en krycset nettverkskabel

- Utseendet kan være forskjellig, avhengig av produktet.
- Flere produkter kan kobles til ved hjelp av RS232C IN / OUT-porten på produktet.



# Kapittel 06

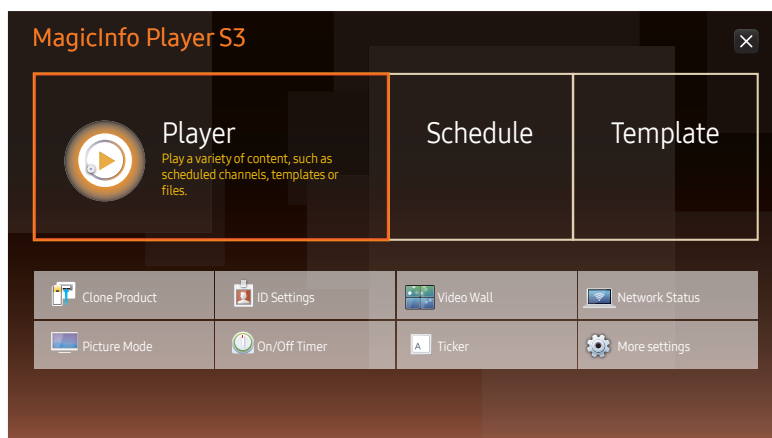
## Startsidefunksjonen

Denne funksjonen finnes i **Support** → **Go to Home**.

Tilgjengelig ved hjelp av HOME-knappen på fjernkontrollen.

### Player

HOME  → **Player** → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

– For å bruke **Player**-funksjonen må du sette **Play via** til **MagicInfo** i **System**.

Spill av et utvalg av innhold, for eksempel kanaler med angitte tidsplaner, maler eller filer.

Spill av kanaler eller innhold med en av metodene nedenfor.

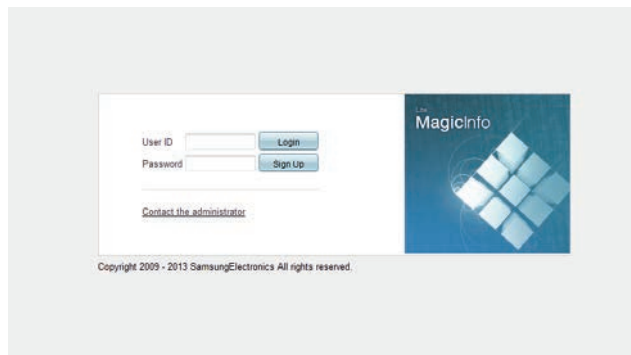
- **Network Channel**: Spill av innhold med serveren.
  - For å kjøre **Network Channel** må du passe på at produktet er koblet til serveren.
- **Local Channel**: Spill av innhold i internminnet eller fra et eksternt minne.

## Godkjenne en tilkoblet enhet fra serveren

### Godkjenne Lite-serveren

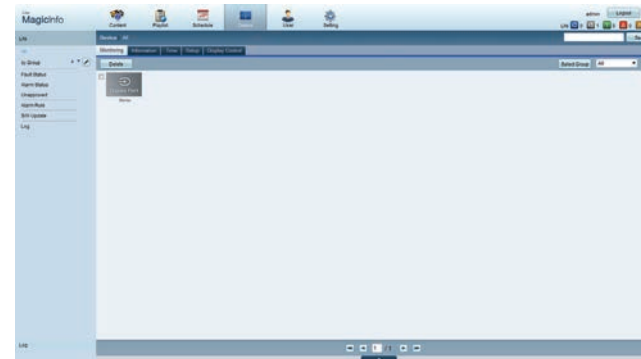
- Sett **MagicInfo Mode** til **Lite** i **Server Network Settings**.  
Godkjenn og bruk **Lite**-serveren nå.
- Først må du konfigurere serverens **Network Settings** før enhetsgodkjenning.

1 Åpne serveren du har tilordnet enheten.



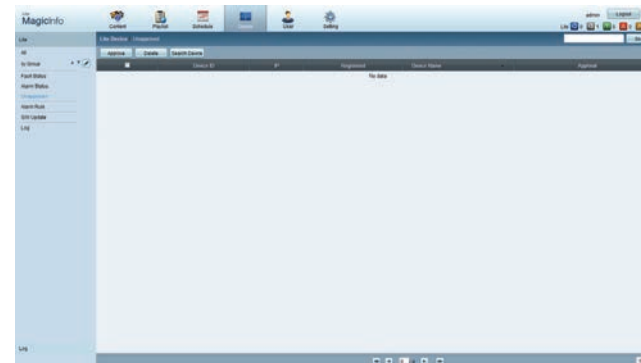
2 Skriv inn brukernavn og passord for å logge deg på.

3 Velg **Device** fra menylinjen øverst.



4 Velg **Lite** fra menyene til venstre.

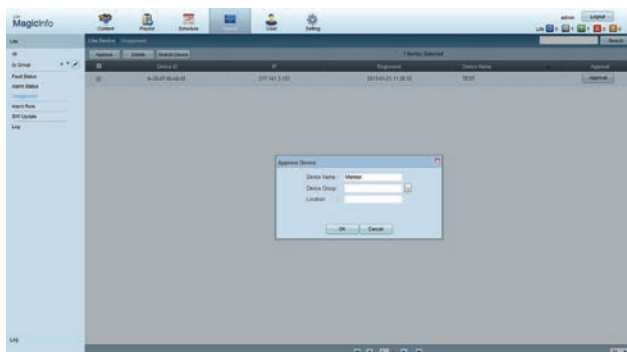
5 Velg **Unapproved** fra undermenyene til **Lite**.




6 Velg **Approve**-knappen for enheten fra listen over ikke-godkjente Lite-enheter.



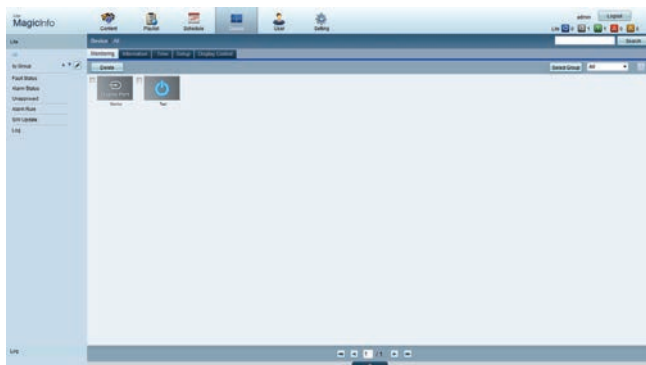
## 7 Skriv inn den nødvendige informasjonen for å godkjenne enheten.



- **Device Name:** Skriv inn enhetsnavnet.
- **Device Group:** Velg  for å angi gruppen.
- **Location:** Angi den nåværende plasseringen av enheten.

— Hvis du trykker på INFO-knappen på fjernkontrollen når en nettverksplan kjører, vises plandetaljene. Kontroller at riktig enhet er valgt, ved å vise enhets-IDen i detaljene.

## 8 Velg **All**-menyen for å kontrollere at enheten er registrert.



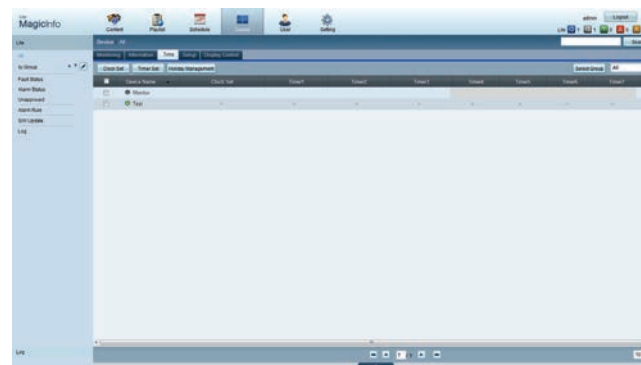
## 9 Når enheten er godkjent av serveren, lastes planen registrert i den valgte gruppen ned til enheten. Planen kjører etter at den er lastet ned.

- Du finner flere opplysninger om hvordan du konfigurerer en plan i <brukerhåndboken for MagicInfo Lite Server>.
- Hvis en enhet slettes fra listen over enheter som er godkjent av serveren, startes enheten på nytt for å tilbakestille innstillingene.

## Angi gjeldende klokkeslett

En plan kan ikke kjøre hvis klokkeslettet på enheten er forskjellig fra serverens aktuelle klokkeslett.

### 1 Gå til kategoriene **Device** → **Time**.



### 2 Velg enhet.

### 3 Velg **Clock Set**, og synkroniser klokkeslettet med serveren.

- Når du kobler til en server for første gang, blir tidsangivelsen på produktet satt til GMT-tiden i regionen der serveren er installert.
- Tidsangivelsen på produktet kan endres fra serveren som vist i trinn 3.
- Hvis du slår produktet av og på igjen, blir tidsangivelsen på produktet gjenopprettet til forrige gang den ble angitt fra serveren.
- Du finner mer informasjon om hvordan du styrer tiden (planlegging, feriehandtering osv.), i <brukerhåndboken for MagicInfo Lite-serveren>.

## Godkjenne Premium-serveren

- Sett **MagicInfo Mode** til **Premium** i **Server Network Settings**.  
Godkjenn og bruk **Premium**-serveren nå.

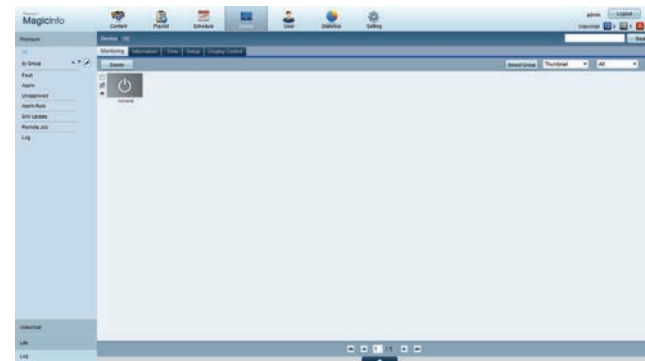
— Først må du konfigurere serverens **Network Settings** før enhetsgodkjenning.

1 Åpne serveren du har tilordnet enheten.



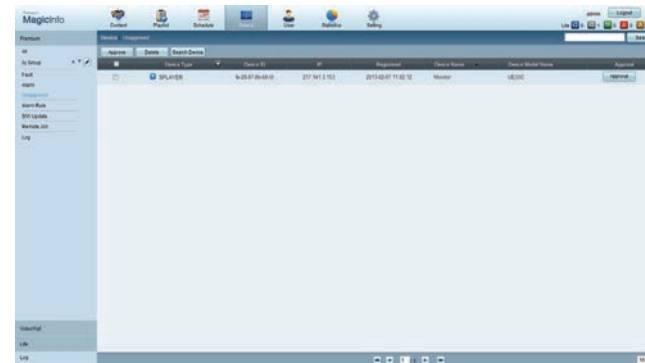
2 Skriv inn brukernavn og passord for å logge deg på.

3 Velg **Device** fra menylinjen øverst.



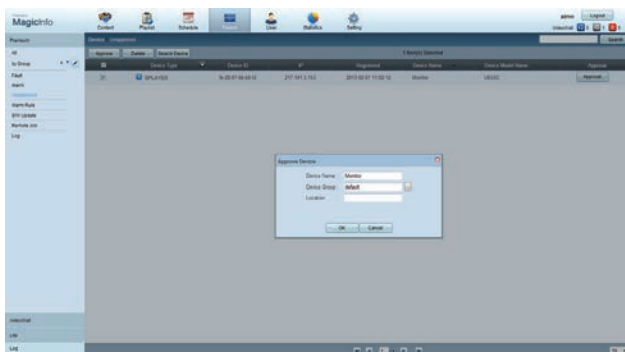
4 Velg **Premium** fra menyene til venstre.

5 Velg **Unapproved** fra undermenyene til **Premium**.



6 Velg **Approve**-knappen for enheten fra listen over ikke-godkjente Premium-enheter.

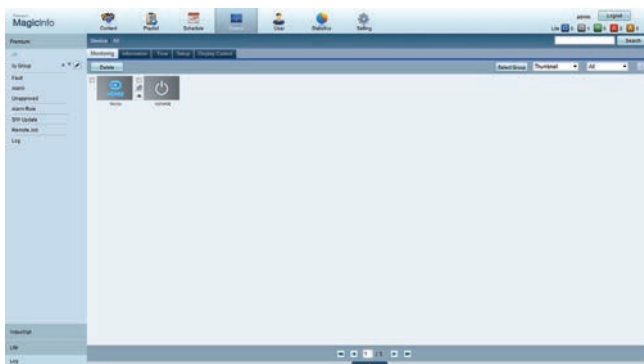
## 7 Skriv inn den nødvendige informasjonen for å godkjenne enheten.



- **Device Name:** Skriv inn enhetsnavnet.
- **Device Group:** Velg [...] for å angi gruppen.
- **Location:** Angi den nåværende plasseringen av enheten.

— Hvis du trykker på INFO-knappen på fjernkontrollen når en nettverksplan kjører, vises plandetaljene. Kontroller at riktig enhet er valgt, ved å vise enhets-IDen i detaljene.

## 8 Velg **All**-menyen for å kontrollere at enheten er registrert.



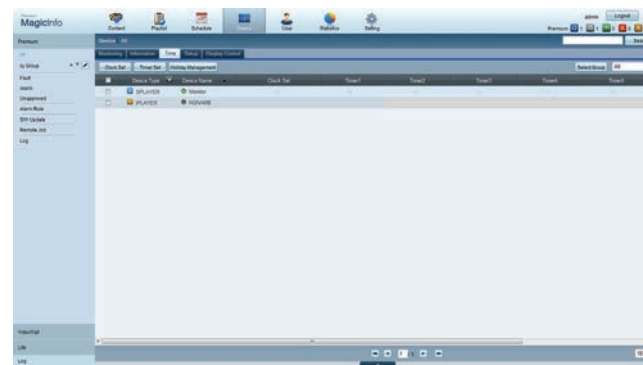
## 9 Når enheten er godkjent av serveren, lastes planen registrert i den valgte gruppen ned til enheten. Planen kjører etter at den er lastet ned.

- Du finner flere opplysninger om hvordan du konfigurerer en plan i <brukerhåndboken for MagicInfo Premium Server>.
- Hvis en enhet slettes fra listen over enheter som er godkjent av serveren, startes enheten på nytt for å tilbakestille innstillingene.

## Angi gjeldende klokkeslett

En plan kan ikke kjøre hvis klokkeslettet på enheten er forskjellig fra serverens aktuelle klokkeslett.

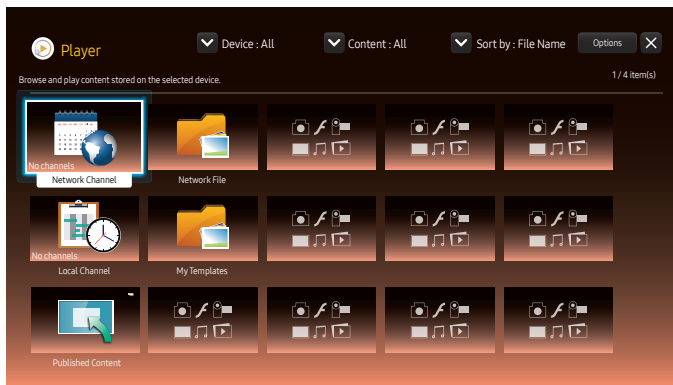
### 1 Gå til kategoriene **Device** → **Time**.



### 2 Velg enhet.

### 3 Velg **Clock Set**, og synkroniser klokkeslettet med serveren.

- Når du kobler til en server for første gang, blir tidsangivelsen på produktet satt til GMT-tiden i regionen der serveren er installert.
- Tidsangivelsen på produktet kan endres fra serveren som vist i trinn 3.
- Hvis du slår produktet av og på igjen, blir tidsangivelsen på produktet gjenopprettet til forrige gang den ble angitt fra serveren.
- Du finner mer informasjon om hvordan du styrer tiden (planlegging, feriehandtering osv.), i <brukerhåndboken for MagicInfo Premium-serveren>.



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Network Channel

Spill av innhold, maler og sendeplaner som er konfigurert på serveren.

- Du kan vise hvorvidt serveren er koblet til (godkjenning) på menykjernbildet for **Player**. Hvis du vil vise hvorvidt serveren er koblet til når en **Network Channel** kjører, trykker du på **INFO** på fjernkontrollen.

1 Velg **Network Channel** fra **Player**-menyen.

– Meldingen **No channels** vises hvis ingen kanaler er registrert i **Network Channel**.

2 **Network Channel** starter opp og kjører.

## Local Channel

Spill av en tidsplan eller kanal som var konfigurert i produktet.

1 Velg **Local Channel** fra **Player**-menyen.

– Meldingen **No channels** vises hvis ingen kanaler er registrert i **Local Channel**.

2 **Local Channel** starter opp og kjører.

## Published Content

Spill av en mal lagret på en tilkoblet USB-enhet.

– **Published Content** egenskapen vises kun når en USB-enhet som inneholder mal er koblet til.

– Spill av planlagt innhold.

## Network File

Innholdsfiler som er inkludert i tidsplaner som er lastet ned via MagicInfo Server, blir vist.

## My Templates

Spill av en mal i **My Templates** lagret i produktets internminnet.

## Tilgjengelige funksjoner på Player-siden

Player-siden inneholder følgende funksjoner.

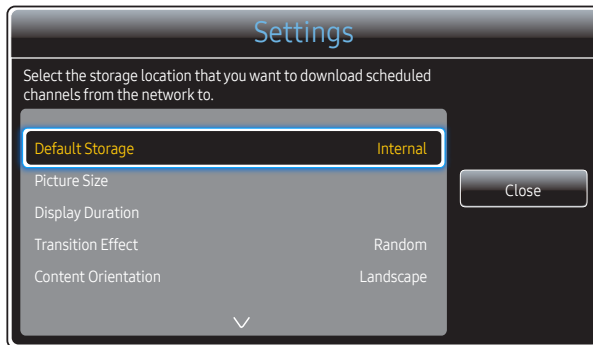
- **Device**  
Velg enten **Internal** eller **USB** for å søke etter en bestemt enhetsliste.
  - **All / Internal / USB**
- **Content**  
Velg en innholdstype som kriterium for å søke etter en bestemt innholdsliste.
  - **All / Video / Image / PDF / Flash / Office / My Templates**
- **Sort by**  
Angi kriteriet for innholdssortering.
  - **File name / Recently played**
- **Options**

### Menyvalg på Player-siden

Navn på alternativ	Handlinger
<b>Play Selected</b>	Velge og spille av ønsket innhold.
<b>Send</b>	Kopiere innhold til en annen lagringsenhet.
<b>Delete</b>	Slette ønsket innhold.
<b>Settings</b>	Konfigurere detaljerte egenskaper for innhold. — Se neste side for nærmere beskrivelse av <b>Settings</b> -funksjonen.

## Settings-menyen på Player-siden

### Settings



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

### Default Storage

Velg lagringsposisjonen som du ønsker å laste ned planlagte kanaler til fra nettverket.

- **Internal** / USB

### Picture Size

Angi skjermstørrelsen for innhold.

Hvis **Picture Size** er angitt til **Video** eller **Image**

- **Full Screen** / **Original Size** / **Fit to Screen**

Hvis **Picture Size** er angitt til **PDF** eller **Office**

- **Full Screen** / **Original Size**

— Denne funksjonen er bare tilgjengelig for filer av typen **Video**, **Image**, **PDF** og **Office**.

### Display Duration

Angi varigheten av hver side i en lysbildevisning.

— Denne funksjonen er bare tilgjengelig for filer av typen **Image**, **PDF**, **Flash** og **Office**.

### Transition Effect

Konfigurer overgangseffekter mellom sider eller scener i en lysbildevisning eller videofil.

- **None** / **Fade1** / **Fade2** / **Blind** / **Spiral** / **Checker** / **Linear** / **Stairs** / **Wipe** / **Random**

— Denne funksjonen er bare tilgjengelig for filer av typen **Image**.

### Content Orientation

Bytt retningen for avspilling av innhold til **Landscape**- eller **Portrait**-modus.

- **Landscape** / **Portrait**

— Hvis visningen av **Content Orientation** er **Portrait**, støttes ikke VP8 video-kodek.

— **Source** er ikke tilgjengelig når **Content Orientation** er angitt til **Portrait**.

---

### Default content

Dette standardinnholdet vises hvis du kjører en kanal uten at noen programmer er planlagt på kanalen.

- [None](#) / [My Templates](#)

### Safely Remove

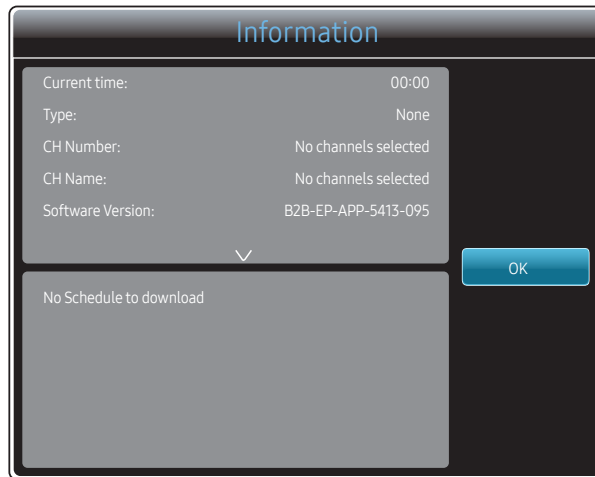
Fjerner USB-minnet på en forsvarlig måte

### Reset

Gjenopprett alle verdier under [Settings](#) til standardverdiene fra da produktet ble kjøpt.

## Når innhold kjøres

### Vise detaljene for innholdet som kjører



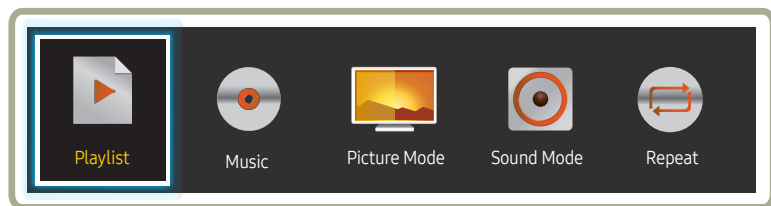
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Trykk på INFO-knappen på fjernkontrollen.

- **Current time**
- **Type:** Kanaltypen som spilles
  - Gjelder bare ved avspilling av **Network Channel** / **Local Channel**.
- **CH Number:** Nummer tilordnet kanalen som spilles
  - Gjelder bare ved avspilling av **Network Channel** / **Local Channel**.
- **CH Name;** Navn på kanalen som spilles
  - Gjelder bare ved avspilling av **Network Channel** / **Local Channel**.
- **Software Version:** Viser programvarenummeret til en enhet
- **MAC ID:** Viser det originale ID-nummeret til en enhet
- **Tags:** Tagg-innstillinger tilordnet en enhet fra serveren
  - Gjelder bare ved avspilling av **Network Channel** / **Local Channel**.
- **Server:** Viser tilkoblingsstatusen (**Connected**, **Not connected** eller **Not approved**) for serveren
- **USB:** Viser tilkoblingsstatusen for en USB-enhet



## Endre innstillingene for innholdet som kjører



- Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.
- Denne funksjonen er ikke tilgjengelig når det spilles av innhold gjennom Video Wall.

Trykk på **TOOLS**-knappen på fjernkontrollen under avspilling av innhold for å konfigurere innstillinger som **Picture Mode** og **Sound Mode**.

- **Playlist**  
Se en liste over innhold som spilles av.
- **Music**  
Angi bakgrunnsmusikk for innholdet som spilles av.
- **Picture Mode**  
Tilpasser skjerminnstillingene til innholdet som spilles av.
  - **Shops & Shopping Centres** / **Offices & Schools** / **Terminals & Stations** / **Video Wall** / **Calibration**
- **Sound Mode**  
Tilpasser lydinnstillingene til innholdet som spilles av.
  - **Standard** / **Music** / **Movie** / **Clear Voice** / **Amplify**
- **Repeat**  
Angi gjentakelsesmodus.
  - **One** / **All**

## Filformater som er kompatible med Player

- Støttede filsystemer omfatter FAT32 og NTFS.
- En fil med en loddrett og vannrett oppløsning som er større enn maksimal oppløsning, kan ikke spilles av.  
Kontroller filens loddrette og vannrette oppløsning.
- Kontroller hvilke kodektyper og versjoner for video og lyd som støttes.
- Kontroller hvilke filversjoner som støttes.
  - Flash Player 11.0 og eldre og Flash Air 3.0 og eldre versjoner støttes.
  - PowerPoint-versjon opptil 97 – 2007 støttes.
- Bare den USB-enheten som ble tilkoblet sist, gjenkjennes.

## Nettverksplan med flere vinduer

### Restriksjoner for avspilling

- Maks. to videofiler (**Video**) kan spilles av samtidig.
- For videofiler med vertikale mål på 1080p eller mer, kan det bare spilles av én fil om gangen.
- Det kan maksimalt spilles av fire bildefiler i størrelsen 4096 x 4096 samtidig fra et medielysbildeshow.
- Det kan ikke spilles av mer enn én **Flash**-fil.
- Hvis et inndatakildeelement er inkludert, kan det bare spilles av én videofil eller ett medielysbildeshow samtidig.
- I en kombinasjon av "videofiler + Flash-filer + inndatakildeelementer" er de støttede kombinasjonene av forskjellige innholdsfiler som kan spilles av samtidig, som følger:
  - Video + Flash
  - Video + inndatakildeelement
  - Flash + inndatakildeelement
- For **Office**-filer (PPT- og Word-filer) og **PDF**-filer støttes bare én filtype om gangen.
- LFD(.lfd)-filer støttes ikke.

### Restriksjoner for lydutgang

- Det kan ikke brukes mer enn én lydutgang.
- Avspillingsprioritet: **Flash**-fil > nettverks-BGM > lokal BGM > videofil i hovedvinduet som er valgt av brukeren
  - Nettverks-BGM: Innstillingene kan konfigureres i trinn 1 når du oppretter en serverplan.
  - Lokal BGM: BGM-innstillingene kan konfigureres med verktøyene som vises etter at du har trykket på **TOOLS** under **Player**-avspilling.
  - Brukervalgt hovedvindu: Innstillingene for hovedvindu kan konfigureres i trinn 2 når du oppretter en serverplan.

## Malfiler og LFD-filer (.lfd)

### Restriksjoner

- Kontroller at det finnes en distribuert mappe (innhold / planer) i **Internal** / **USB**-minnet.

### Restriksjoner for avspilling

- Maks. to videofiler (**Video**) kan spilles av.
- Det kan ikke spilles av mer enn én **Flash**-fil.
- For **Office**-filer (PPT- og Word-filer) og **PDF**-filer støttes bare én filtype om gangen.
- Det kan ikke spilles av flere videoer samtidig (**Video**) på én skjerm på en videovegg.

### Restriksjoner for lydutgang

- Det kan ikke brukes mer enn én lydutgang.
- Avspillingsprioritet: **Flash**-fil > nettverks-BGM > lokal BGM > videofil i hovedvinduet som er valgt av brukeren

## Innhold

Filtype	Beholder	Videokodek	Oppløsning	Bildefrekvens (fps)	Bithastighet (Mbps)	Lydkodek
*.avi	AVI	DivX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	AC3
*.mkv	MKV					LPCM
*.asf	ASF	MPEG4 SP / ASP				AAC
*.wmv	MP4					HE-AAC
*.mp4	3GP	H.264 BP / MP / HP				WMA
*.mov	VRO					DD+
*.3gp	VOB	Motion JPEG				MPEG(MP3)
*.vro	PS					DTS Core
*.mpg	TS	Windows Media-video versjon 9				G.711(ALaw,μ-Law)
*.mpeg						
*.ts		MPEG2				
*.tp						
*.trp		MPEG1				
*.flv						
*.vob		VP6				
*.svi						
*.m2ts		640 x 480	4			
*.mts						
*.divx						

## Video

- 3D-video støttes ikke.
- Innhold med høyere oppløsning enn det som er angitt i tabellen ovenfor, støttes ikke.
- Videoinnhold med høyere bithastighet eller bildefrekvens enn det som er angitt i tabellen ovenfor, kan føre til at videoen hakker under avspilling.
- Videoinnhold spilles ikke av, eller spilles ikke av riktig, hvis det oppstår en feil i innholdet eller beholderen.
- Det kan hende at noen USB-enheter og digitale kameraer ikke er kompatible med spilleren.
- Støtte for H.264, nivå 4.1
- H.264 FMO / ASO / RS, VC1 SP / MP / AP L4 og AVCHD støttes ikke.
- For alle videokodeker utenom MVC, VP8, VP6:
  - Under 1280 x 720: maks 60 rammer
  - Over 1280 x 720: maks 30 rammer
- GMC 2 eller nyere støttes ikke.
- BD MVC-spesifikasjoner.
- Det kan bare spilles av én videofil om gangen hvis videofiler på skjermen bruker inkompatible kodeker eller oppløsningen er 1080 x 1920.
- Når en enkelt videofil spilles av, støttes ikke sømløs modus under de følgende forholdene:
  - Inkompatibel kodek (MVC, VP3, MJPEG) ↔ Inkompatibel kodek
  - Inkompatibel kodek ↔ Kompatibel kodek
  - Oppløsningen er forskjellig fra skjermens oppløsning
  - Frekvensen er forskjellig fra skjermens frekvens

## Lyd

- Lydinnhold med høyere bithastighet eller bildefrekvens enn det som er angitt i tabellen ovenfor, kan føre til at lyden hakker under avspilling.
- Videoinnhold spilles ikke av, eller spilles ikke av riktig, hvis det oppstår en feil i innholdet eller beholderen.
- Det kan hende at noen USB-enheter og digitale kameraer ikke er kompatible med spilleren.
- Støtter opptil WMA10 Pro 5.1-kanal. WMA-tapsfri lyd støttes ikke.
- QCELP, AMR NB/WB støttes ikke.

## Bilde

- Kompatibelt bildefilformat: JPEG, PNG, BMP
  - 32-biters, 24-biters og 8-biters BMP-filer støttes.
- Maksimal oppløsning som støttes: 4096 x 4096
- Maksimal støttet filstørrelse: 20MB
- Bildeeffekter som støttes: 9 effekter (**Fade1**, **Fade2**, **Blind**, **Spiral**, **Checker**, **Linear**, **Stairs**, **Wipe**, **Random**)

## Flash

- Flash Player 11.0 og eldre og Flash Air 3.0 og eldre versjoner støttes.
- Flash-animasjon
  - Kompatibelt filformat: SWF
- Anbefalt oppløsning: 1280 x 720
  - Forsiktig  
Ytelse sammenlignbar med Flash Player på et Windows-operativsystem kan ikke garanteres.  
Optimalisering er nødvendig ved innholdsoppretting.
- Flash-video
  - Kompatibelt filformat: FLV
  - Video  
Kodek: H.264 BP  
Oppløsning: 1920 x 1080
  - Lyd  
Kodek: H.264 BP
  - Forsiktig  
F4V-filformat støttes ikke.  
Skjermvideo støttes ikke.

## Power Point

- Kompatible dokumentfilformater
  - Filtype: ppt, pptx
  - Versjon: Office 97 ~ Office 2007
- Funksjoner som ikke støttes
  - Animasjonseffekt
  - 3D-figurer (vil bli vist i 2D)
  - Topptekst og bunntekst (noen underelementer støttes ikke)
  - Word Art
  - Justering  
En gruppejusteringsfeil kan oppstå
  - Office 2007  
SmartArt støttes ikke fullt ut. 97 av 115 underelementer støttes.
  - Innsetting av objekter
  - Tegn med halv bredde
  - Bokstavmellomrom
  - Diagrammer
  - Vertikal tekst  
Noen underelementer støttes ikke
  - Lysbildenotater og støtteark

## PDF

- Kompatible dokumentfilformater
  - Filtype: pdf
- Funksjoner som ikke støttes
  - Innhold på mindre enn 1 piksel støttes ikke på grunn av at ytelsen forringes.
  - Innhold i maskert bilde og bilde side ved side støttes ikke.
  - Innhold med rotert tekst støttes ikke.
  - 3D-skyggeeffekter støttes ikke.
  - Noen tegn støttes ikke  
(Spesialtegn kan bli ødelagt)

WORD	Malfiler	LFD	Strømming
<ul style="list-style-type: none"> <li>Kompatible dokumentfilformater               <ul style="list-style-type: none"> <li>Filtype: .doc, .docx</li> <li>Versjon: Office 97 ~ Office 2007</li> </ul> </li> <li>Funksjoner som ikke støttes               <ul style="list-style-type: none"> <li>Sidebakgrunnseffekt</li> <li>Noen avsnittstiler</li> <li>Word Art</li> <li>Justering                   <ul style="list-style-type: none"> <li>En gruppejusteringsfeil kan oppstå</li> </ul> </li> <li>3D-figurer (vil bli vist i 2D)</li> <li>Office 2007                   <ul style="list-style-type: none"> <li>SmartArt støttes ikke fullt ut. 97 av 115 underelementer støttes.</li> </ul> </li> <li>Diagrammer</li> <li>Tegn med halv bredde</li> <li>Bokstavmellomrom</li> <li>Vertikal tekst                   <ul style="list-style-type: none"> <li>Noen underelementer støttes ikke</li> </ul> </li> <li>Lysbildenotater og støtteark</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Oppretting/redigering/avspilling er bare tilgjengelig i <b>Template</b>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Støttes i <b>Network Channel</b> og <b>Local Channel</b></li> <li>Kompatible dokumentfilformater               <ul style="list-style-type: none"> <li>Filtype: .lfd</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Støttede strømmeprotokoller: mms, RTP, HTTP</li> <li>Det er bare videoinnhold som støttes</li> </ul>

---

## Filformater som er kompatible med Videowall

— Du finner flere opplysninger i <brukerhåndboken for MagicInfo Server>.

### Video

- 3D-video støttes ikke.
- Innhold med høyere oppløsning enn det som er angitt i tabellen ovenfor, støttes ikke.
- Videoinnhold med høyere bithastighet eller bildefrekvens enn det som er angitt i tabellen ovenfor, kan føre til at videoen hakker under avspilling.
- Videoinnhold spilles ikke av, eller spilles ikke av riktig, hvis det oppstår en feil i innholdet eller beholderen.
- Det kan hende at noen USB-enheter og digitale kameraer ikke er kompatible med spilleren.
- Støtte for H.264, nivå 4.1
- H.264 FMO / ASO / RS, VC1 SP / MP / AP L4 og AVCHD støttes ikke.
- For alle videokodeker utenom MVC, VP8, VP6:
  - Under 1280 x 720: maks 60 rammer
  - Over 1280 x 720: maks 30 rammer
- GMC 2 eller nyere støttes ikke.
- BD MVC-spesifikasjoner.
- Noen kodeker støttes kanskje ikke i stående avspillingsmodus.

### Bilde

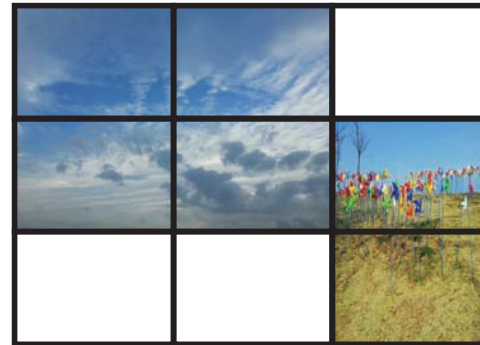
- Kompatibelt bildefilformat: Jpeg, bmp, png
- Maksimal oppløsning som støttes: 15360 x 8640
  - Det kan ta lengre tid å vise bilder med høyere oppløsning på skjermen.

## Restriksjoner

- Det kan bare spilles av én videofil (**Video**) per klient.
  - Forskjellige innholdsfiler kan spilles av på skjermene på en videovegg.
  - Det kan ikke spilles av to videofiler (**Video**) på én skjerm på en videovegg.



Tilgjengelig



Tilgjengelig

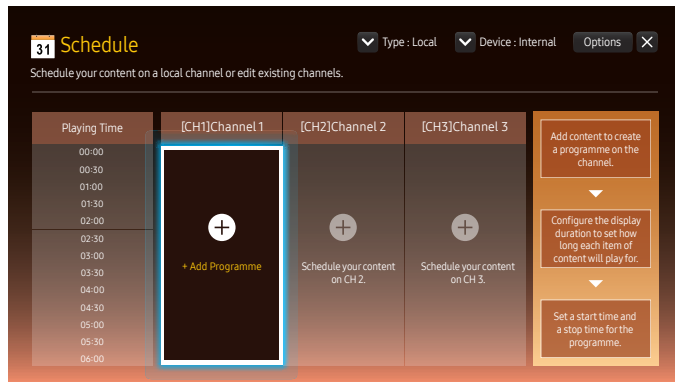


Ikke tilgjengelig



# Schedule

HOME  → Schedule → ENTER 



## Tilgjengelige funksjoner på Schedule-siden

Schedule-siden inneholder følgende funksjoner.

- **Type**
  - **Local:** Legg til eller rediger sendeplaner.
  - **Network:** Se nettverkssendeplanen som er konfigurert på serveren.
- **Device**
  - Vis navnet på en tilkoblet lagringsenhet.
  - Dette valget er bare aktivert hvis **Type** er satt til **Local** i **Device**.
- **Options**

## Menyvalg på Schedule-siden

### Navn på alternativ

### Handlinger

**Send**

Sende konfigurerte sendeplaner til en annen lagringsenhet. Dette minner om "kopier"-funksjonen på PC-er.

**Delete**

Slette sendeplaner.

---

## Konfigurere kanalsendeplaner



Spill av medieinnhold som video, bilder og musikk på et bestemt tidspunkt.

- 1 Velg kanalen du vil konfigurere.
- 2 Velg videoene, musikken og bildene som skal inngå i kanalsendeplanen.
- 3 Angi når sendeplanen skal spilles. (Start Time ~ Stop Time)
- 4 Endre navn på kanalsendeplanen, og velg en målmappe for å lagre den.
- 5 Trykk på **Save**.

— Bare aktuelt hvis **Type** er satt til **Local**.

## Redigere en kanalsendeplan.

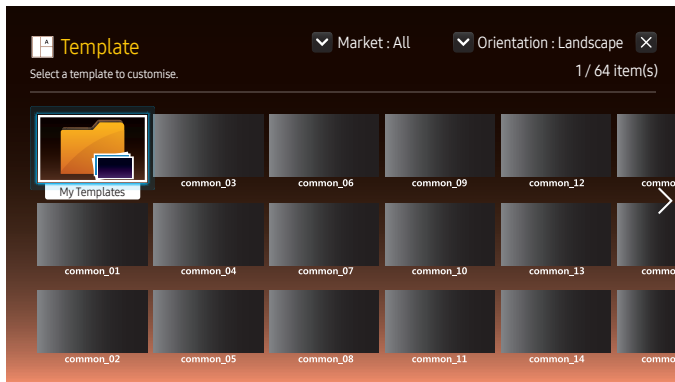
Endre innstillinger for en konfigurert kanalsendeplan, som innhold, varighet og navn.

- 1 Velg kanalen du vil redigere.
- 2 Velg videoer, bilder eller musikk som skal redigeres i kanalsendeplanen.
  - Slette innhold: Hold markøren over ønsket innhold og trykk deretter på -knappen for å slette det.
  - Flytt helt til høyre i innholdslisten. Klikk på  for å legge til innhold eller endre avspillingsrekkefølgen for innhold.
- 3 Angi når sendeplanen skal spilles. (Start Time ~ Stop Time)
- 4 Endre navn på kanalsendeplanen, og velg en målmappe for å lagre den.
- 5 Trykk på **Save**.

— Bare aktuelt hvis **Type** er satt til **Local**.

# Template

HOME  → **Template** → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

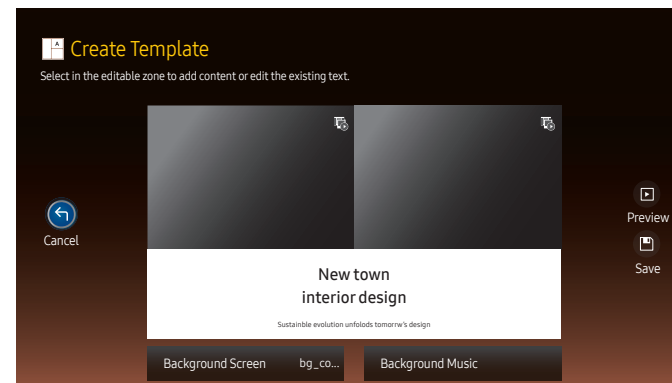
## Tilgjengelige funksjoner på Template-siden

Opprett unikt innhold med maler. Det er enkelt å opprette innhold. Du kan ganske enkelt bytte ut bilder og tekst i en mal.

Sorter listen med maler ved hjelp av følgende kriterier.

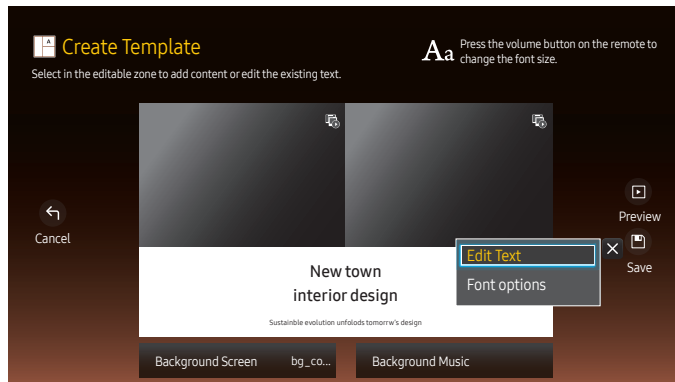
- **Market**
- **Orientation**
  - **Landscape**: Bruk denne modusen når du bruker produktet i liggende retning.
  - **Portrait**: Bruk denne modusen når du bruker produktet i stående retning.

1 Velg en mal fra de tilgjengelige eksempelmalene.



2 Organiser en mal ved å sette inn tekst, video, bilder eller PDF-filer etter ønske.

## Legge inn tekst



### Edit Text

Velg vinduet **Edit Text** for å legge inn tekst.

### Font options

**Font Size:** Angi meldingens tekststørrelse.

**Font Colour:** Angi meldingens tekstfarge.

**Background colour:** Angi meldingens bakgrunnsfarge.

**Background opacity:** Angi meldingens bakgrunnstetthet.

**Alignment:** Velg en justeringsmodus for meldinger.

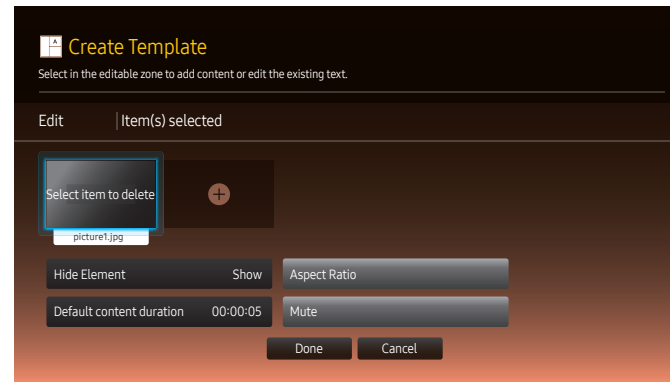
**Scroll:** Angi meldingens bevegelsesretning/hastighet.

**Hide Element:** Vise eller skjule en melding.

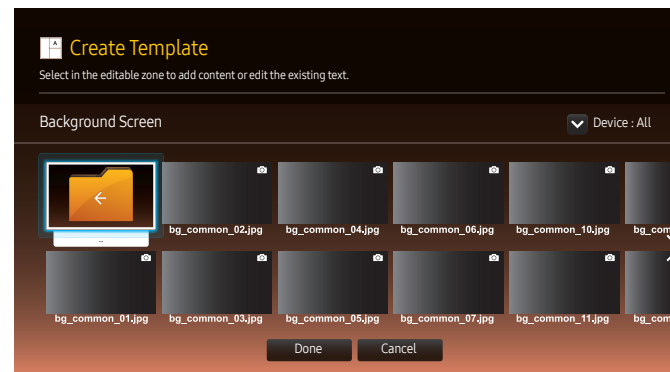
— Å velge **Hide** nullstiller ikke meldingsinnstillingene.

**Reset:** Tilbakestille alle innstillinger i **Font options** til standard innstillinger.

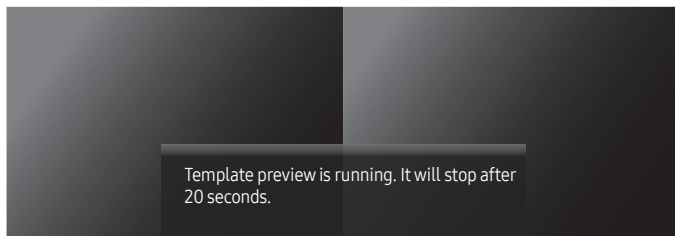
## Sette inn innhold som video, bilder og PDF-filer



## Konfigurere bakgrunnsbilde/bakgrunnsmusikk



## Preview



### New town interior design

Sustainable evolution unfolds tomorrow's design

1 Forhåndsvis den opprettede malen med **Preview**-funksjonen.

2 For å lagre malen trykker du på **Save** -knappen.

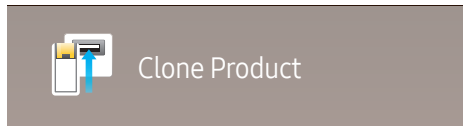
3 Konfigurer **Template Name** og **Storage**.

Save	
Duration	23:59:59
Template Name	Template01
Storage	Internal
<div>Save Cancel</div>	

4 Trykk på **Save**-knappen for å fullføre opprettelsen av innhold.

# Clone Product

HOME  → Clone Product → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Eksporter innstillinger på produktet til en ekstern lagringsenhet. Du kan også importere innstillinger fra en ekstern lagringsenhet.

Dette alternativet er nyttig når du tilordner de samme innstillingene til flere produkter.

## Når en duplikatfil ikke finnes på den eksterne lagringsenheten

- 1 Koble til den eksterne lagringsenheten, og kjør deretter funksjonen **Clone Product**.
- 2 **No cloning file found on the external storage device. Export this device's settings to the external storage device?**-meldingen vises.

## Når en duplikatfil finnes på den eksterne lagringsenheten

- 1 Koble til den eksterne lagringsenheten, og kjør deretter funksjonen **Clone Product**.
- 2 **Settings file found on the external storage device. Please select an option.**-meldingen vises.

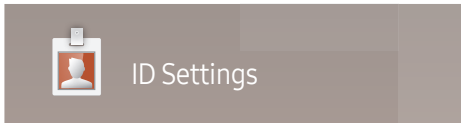
Kjør **Import from External Storage**- eller **Export to External Storage**-funksjonen.

- **Import from External Storage**: Kopier innstillinger som er lagret på en ekstern lagringsenhet, til produktet.
- **Export to External Storage**: Kopier innstillinger på produktet til en ekstern lagringsenhet.

— Når konfigureringen er fullført, blir produktet automatisk startet på nytt.

# ID Settings

HOME  → ID Settings → ENTER 




– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Tilordne en ID til et sett.

## Device ID

Angi ID-nummeret til produktet som er koblet til inndatakabelen for mottak av inndatasignaler. (Område: 0~224)

- Trykk på ▲/▼ for å velge et nummer, og trykk på .
- Angi nummeret du ønsker med nummerknappene på fjernkontrollen.

## PC Connection Cable

Velg en måte å koble deg til MDC på for å motta MDC-signalet.

- **RS232C cable**  
Kommuniser med MDC via RS232C-stereokabelen.
- **RJ-45 (LAN)/Wi-Fi Network**  
Kommuniser med MDC via RJ45-kabelen.

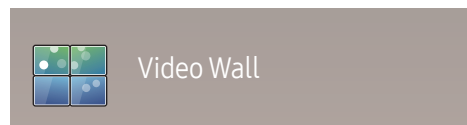
## Device ID Auto Set

Denne funksjonen gir automatisk et ID-nummer til en enhet tilkoblet via en RS232C-kabel.

Når flere enheter er tilkoblet, aktiverer du funksjonen på enten den første eller den siste enheten.

# Video Wall

HOME  → Video Wall → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Tilpass oppsettet til flere skjermer som er koblet til for å danne en videovegg.

I tillegg viser du en del av hele bildet eller gjentar samme bilde på hver av de tilkoblede skjermene.

For å vise flere bilder ser du i MDC Hjelp eller brukerhåndboken for MagicInfo. Noen modeller støtter kanskje ikke MagicInfo-funksjonen.

## Apply to

- **Current Source** (skjermvisning fra en enhet som er koblet til **Source**): Konfigurer videoveggfunksjoner for skjermvisningen fra en ekstern enhet som er koblet til produktet.
- **MagicInfo Player S**: Konfigurer videoveggfunksjoner for innhold som er lagret på produktet i et USB-minne eller SD-kort.

## Restriksjoner

– Avspillingen kan innledningsvis være hakkete hvis du spiller av videofiler med forskjellig oppløsning etter hverandre (f.eks. avspilling av 1280 x 720-innhold etter 1920 x 1080-innhold) eller hvis en bildefil og en videofil spilles av etter hverandre.

### Video

- Støttet oppløsning
  - 1920 x 1080 @ 24p/30p
  - 1280 x 720 @ 24p/30p/60p
- HEVC og 3D-bilder støttes ikke.

### Bilde

- Kompatibelt bildefilformat: Jpeg, png, bmp
- Maksimal oppløsning som støttes
  - jpeg : 15360 x 8640
  - png: 4096 x 4096
  - bmp: 4096 x 4096



---

## Video Wall

Du kan aktivere eller deaktivere **Video Wall**.

For å organisere en videovegg velger du **On**.

- **Off / On**

### Horizontal x Vertical

Denne funksjonen deler automatisk en videovegg basert på en matrisekonfigurasjon for videovegg.

Skriv inn videoveggmatrisen.

Videoveggen deles basert på den konfigurerte matrisen. Antall vertikale og horisontale visningsenheter kan være fra 1 til 15.

- En videovegg kan deles inn i maksimalt 100 skjermer.
- Alternativet **Horizontal x Vertical** er bare aktivert når **Video Wall** er angitt til **On**.

### Screen Position

For å omorganisere delte skjermer, skal du justere tallet for hvert produkt i matrisen ved hjelp av **Screen Position**-funksjonen.

Hvis du velger **Screen Position**, vises videoveggmatrisen med tallene som er tilordnet produktene som utgjør videoveggen.

Hvis du vil omorganisere produktene, bruk retningstastene på fjernkontrollen til å flytte et produkt til et annet ønsket tall. Trykk på .

- **All Displays**: Tildel skjermposisjoner til alle skjermer. Da behøver du ikke å sette opp videovegg for enkeltskjermer.
- **Current Displays**: Bare tildel skjermposisjon til denne første skjermen.

- **Screen Position** gjør det mulig å dele skjermen i maksimalt 100 visninger (15x15). Det maksimale antall visninger som kan deles når produkter er tilkoblet via DP Loopout, er også 100.
- Alternativet **Screen Position** er bare aktivert når **Video Wall** er angitt til **On**.
- Hvis du vil bruke denne funksjonen, må du sørge for at **Horizontal x Vertical** er konfigurert.

### Format

Velg hvordan bilder skal vises på videoveggen.

- **Full**: Viser bilder i fullskjerm uten sidekanter.
- **Natural**: Viser bilder i opprinnelig sideforhold uten å forstørre eller redusere størrelsen.

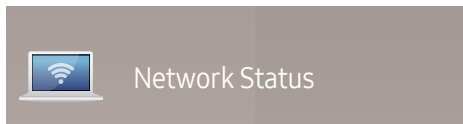
- Alternativet **Format** er bare aktivert når **Video Wall** er angitt til **On**.

---

# Network Status

Kontroller den aktuelle nettverks- og Internett-tilkoblingen.

HOME  → Network Status → ENTER 

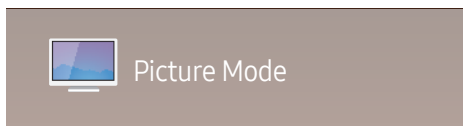


---

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

# Picture Mode

HOME  → **Picture Mode** → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

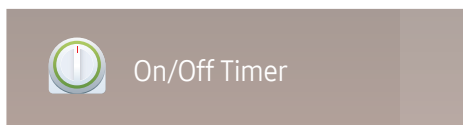
Velg en bildemodus (**Picture Mode**) som passer for omgivelsene der produktet skal brukes.

**Videos/Images**-modus forbedrer bildekvaliteten til videoenheten. **Text**-modus forbedrer bildekvaliteten til datamaskinen.

- **Shops & Shopping Centres**  
Egnet for kjøpesentre.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Offices & Schools**  
Egnet for kontorer og skoler.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Terminals & Stations**  
Egnet for bussterminaler og togstasjoner.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Video Wall**  
Egnet for miljøer hvor videovegger brukes.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Calibration**  
Innstillingene for lysstyrke, farge, gamma og ensartethet, som kan tilpasses med fargekalibreringsprogrammet **Advanced Color Management** brukes i denne modusen.
  - For å bruke **Calibration**-modusen riktig, må du sørge for å konfigurere bildekvalitetsinnstillingene, som lysstyrke, farge, gamma og ensartethet, med fargekalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.
  - **Advanced Color Management**-programmet kan lastes ned fra [www.samsung.com/displaysolutions](http://www.samsung.com/displaysolutions).
- **BD Wise**  
Gir optimal bildekvalitet for Samsung DVD, Blu-ray og Home Theater-produkter som støtter **BD Wise**. Når **BD Wise** slås **On**, blir bildemodusen automatisk endret til optimal oppløsning.
  - Tilgjengelig når du kobler til Samsung-produkter som støtter **BD Wise** via en HDMI-kabel til produktet.
  - Funksjonen **BD Wise** aktiveres bare når en kildeenhet med funksjonen **BD Wise** kobles til.

## On/Off Timer

HOME  → On/Off Timer → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

— Du må angi **Clock Set** før du kan bruke denne funksjonen.

### On Timer

Angi **On Timer** slik at produktet slår seg på automatisk på et klokkeslag og på en dag som du har valgt. Strømmen slås på med det angitte volumet eller den angitte inngangskilden.

**On Timer:** Still tidsuret ved å velge ett av de sju alternativene. Pass på at du angir gjeldende klokkeslett først. (**On Timer1 ~ On Timer 7**)

- **Setup:** Velg **Off**, **Once**, **Everyday**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun** eller **Manual**. Hvis du velger **Manual**, kan du velge hvilke dager du ønsker at **On Timer** skal slå på produktet.
  - Haken viser hvilke dager du har valgt.
- **Time:** Angi time og minutt. Skriv inn tall med tallknappene eller Pil opp og Pil ned. Endre tekstfeltene med Pil venstre og Pil høyre.
- **Volume:** Angi ønsket volumnivå. Endre volumnivået med Pil venstre og Pil høyre.
- **Source:** Velg ønsket inngangskilde.
- **Content** (når **Source** er angitt til **Internal/USB**): Fra USB-enheten eller den interne minneenheten velger du en mappe med innhold som du ønsker å spille av når produktet slås på. Innholdet kan omfatte musikk, bilder og videofiler.

— Denne funksjonen er bare tilgjengelig når en USB er tilkoblet.

- Hvis det ikke er noen musikkfil på USB-enheten, eller hvis du ikke velger en mappe som inneholder en musikkfil, virker ikke Timer-funksjonen som den skal.
- Hvis det er bare én fotofil i USB-en, spilles ikke **Slide Show** av.
- Hvis et mappenavn er for langt, kan du ikke velge mappen. Opptil 255 tegn kan gjenkjennes.
- Hver USB du bruker, er tilordnet sin egen mappe. Når du bruker mer enn én av samme type USB, må du påse at mappene som er tildelt hver USB, har forskjellig navn.
- Vi anbefaler at du bruker en USB-minnepinne og en multikortleser når du bruker **On Timer**.
- **On Timer**-funksjonen virker kanskje ikke med USB-enheter med innebygd batteri, MP3-spillere eller PMPer fra enkelte produsenter fordi produktet bruker for lang tid på å gjenkjenne disse enhetene.

---


## Off Timer

Still tidsuret (**Off Timer**) ved å velge ett av de sju alternativene. (**Off Timer 1 ~ Off Timer 7**)

- **Setup:** Velg **Off**, **Once**, **Everyday**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun** eller **Manual**. Hvis du velger **Manual**, kan du velge hvilke dager du ønsker at **Off Timer** skal slå av produktet.
  - Haken viser hvilke dager du har valgt.
- **Time:** Angi time og minutt. Skriv inn tall med tallknappene eller Pil opp og Pil ned. Endre tekstfeltene med Pil venstre og Pil høyre.

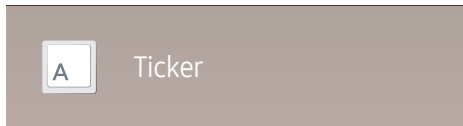
## Holiday Management

Tidsuret blir deaktivert i perioder som er spesifisert som ferie.

- **Add Holiday:** Spesifiser perioden du vil legge til som ferie.
  - Velg start- og sluttdato for ferien som skal legges til, ved hjelp av ▲/▼, og klikk på **Save**.
  - Perioden blir lagt til på listen over ferier.
  - **Start:** Angi startdatoen for ferien.
  - **End:** Angi sluttdatoen for ferien.
  - **Delete:** Slett valgte elementer fra listen over ferier.
  - **Edit:** Velg et ferieelement og endre datoen.
- **Set Applied Timer:** Angi at **On Timer** og **Off Timer** ikke skal aktiveres på offentlige helligdager.
  - Trykk på  for å velge innstillingene for **On Timer** og **Off Timer** som du ikke ønsker å aktivere.
  - Valgt **On Timer** og **Off Timer** blir ikke aktivert.

## Ticker

HOME  → Ticker → ENTER 



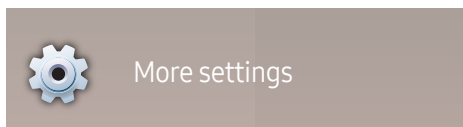
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Skriv inn tekst mens en video eller et bilde vises, og vis teksten på skjermen.

- **Off / On**
- **Message:** Skriv inn en beskjed som skal vises på skjermen.
- **Time:** Angi at **Start Time** og **End Time** skal vise en **Message**.
- **Font options:** Angi skrifttype og farge på meldingen.
- **Position:** Velg hvilken retning en **Message** skal vises i.
- **Scroll:** Angi **Direction** og **Speed** for rulling av meldingen.
- **Preview:** Forhåndsvis konfigurerte innstillinger for bildetekst.

## More settings

HOME  → More settings → ENTER 

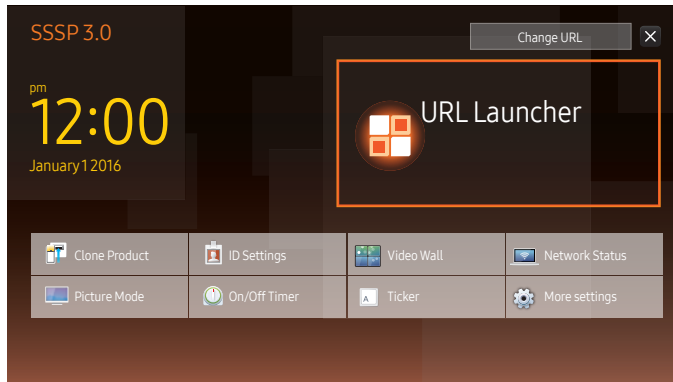


– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Menyen for bildeinnstillinger vises.

# URL Launcher

HOME  → URL Launcher → ENTER 



Hvis du ønsker opplysninger om hvordan du bruker **URL Launcher**-funksjonen, kan du kontakte forhandleren der produktet ble kjøpt.

— For å bruke **URL Launcher**-funksjonen må du sette **Play via** til **URL Launcher** i **System**.

— Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

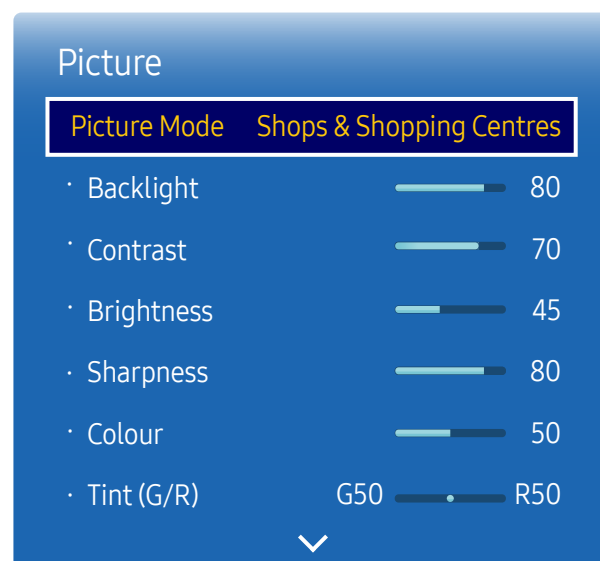
# Kapittel 07

## Skjermjustering

Konfigurer innstillingene for **Picture** (**Backlight**, **Colour Tone**, osv.).  
Oppsettet til menyalternativene for **Picture** kan variere avhengig av produktet.

### Picture Mode

MENU  → **Picture** → **Picture Mode** → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Velg en bildemodus (**Picture Mode**) som passer for omgivelsene der produktet skal brukes.

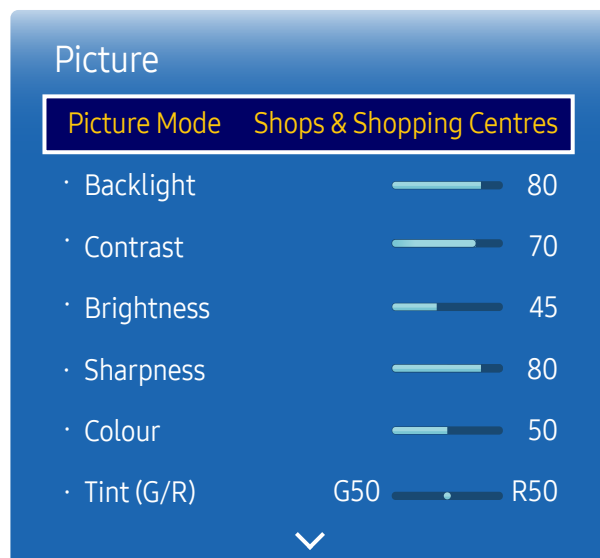
**Videos/Images**-modus forbedrer bildekvaliteten til videoenheten. **Text**-modus forbedrer bildekvaliteten til datamaskinen.

- **Shops & Shopping Centres**  
Egnet for kjøpesentre.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Offices & Schools**  
Egnet for kontorer og skoler.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Terminals & Stations**  
Egnet for bussterminaler og togstasjoner.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Video Wall**  
Egnet for miljøer hvor videovegger brukes.
  - Velg enten **Videos/Images** eller **Text**, avhengig av bildemodus.
- **Calibration**  
Innstillingene for lysstyrke, farge, gamma og ensartethet, som kan tilpasses med fargekalibreringsprogrammet **Advanced Color Management** brukes i denne modusen.
  - For å bruke **Calibration**-modusen riktig, må du sørge for å konfigurere bildekvalitetsinnstillingene, som lysstyrke, farge, gamma og ensartethet, med fargekalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.
  - **Advanced Color Management**-programmet kan lastes ned fra [www.samsung.com/displaysolutions](http://www.samsung.com/displaysolutions).
- **BD Wise**  
Gir optimal bildekvalitet for Samsung DVD, Blu-ray og Home Theater-produkter som støtter **BD Wise**. Når **BD Wise** slås **On**, blir bildemodusen automatisk endret til optimal oppløsning.
  - Tilgjengelig når du kobler til Samsung-produkter som støtter **BD Wise** via en HDMI-kabel til produktet.
  - Funksjonen **BD Wise** aktiveres bare når en kildeenhet med funksjonen **BD Wise** kobles til.



## Backlight / Contrast / Brightness / Sharpness / Colour / Tint (G/R)

MENU  → Picture → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

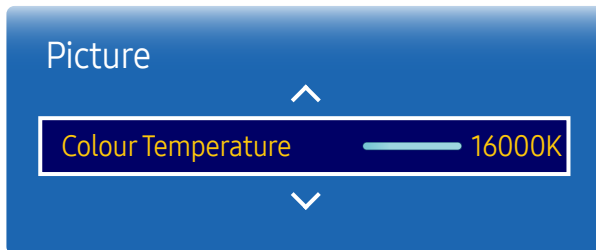
Produktet har flere alternativer for justering av bildekvaliteten.

Picture Mode	Picture Mode-innstillinger	Justerbare alternativer
Shops & Shopping Centres, Offices & Schools, Terminals & Stations, Video Wall	Videos/Images	Backlight / Contrast / Brightness / Sharpness / Colour / Tint (G/R)
	Text	Backlight / Contrast / Brightness / Sharpness
Calibration		Backlight
BD Wise		Backlight / Contrast / Brightness / Sharpness / Colour / Tint (G/R)

- Når du endrer **Backlight, Contrast, Brightness, Sharpness, Colour** eller **Tint (G/R)**, blir skjermmenyen endret i samsvar med dette.
- Du kan justere og lagre innstillinger for hver eksterne enhet du har koblet til en inngang på produktet.
- Reduksjon av bildets lysstyrke reduserer strømforbruket.

# Colour Temperature

MENU  → Picture → Colour Temperature → ENTER 



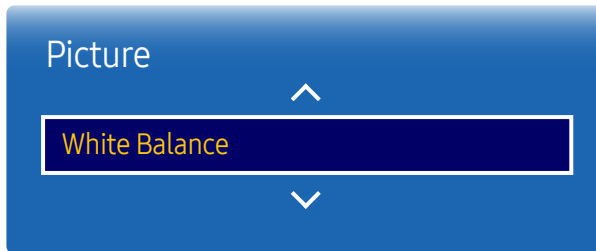
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Juster fargetemperaturen (rød/grønn/blå). (Område: 2800K–16000K)

- Aktivert når **Colour Tone** er angitt til **Off**.
- **Colour Temperature** blir deaktivert hvis **Picture Mode** angis til **Calibration** eller **BD Wise**.

# White Balance

MENU  → Picture → White Balance → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## 2 Point

Juster fargetemperaturen for å få et mer naturlig bilde.

- **R-Offset / G-Offset / B-Offset:** Juster mørkheten til hver farge (rød, grønn, blå).
- **R-Gain / G-Gain / B-Gain:** Juster lysstyrken til hver farge (rød, grønn, blå).
- **Reset:** Egnet for miljøer hvor videovegger brukes.

## 10 Point



Kontrollerer hvitbalansen i 10 punkts intervaller ved justering av lysstyrken for rødt, grønt og blått.

- **10 Point (Off / On)**
  - **Level, Red, Green, Blue** og **Reset** aktiveres bare når **10 Point** er angitt til **On**.
- **Level:** Velg intervall for justering.
- **Red:** Juster nivået for rødt.
- **Green:** Juster nivået for grønt.
- **Blue:** Juster nivået for blått.
- **Reset:** Egnet for miljøer hvor videovegger brukes.

– Det kan hende at noen eksterne enheter ikke støtter denne funksjonen.

– Aktivert når **Picture Mode** er angitt til **Offices & Schools (Videos/Images)**.

## Gamma

MENU  → Picture → Gamma → ENTER 



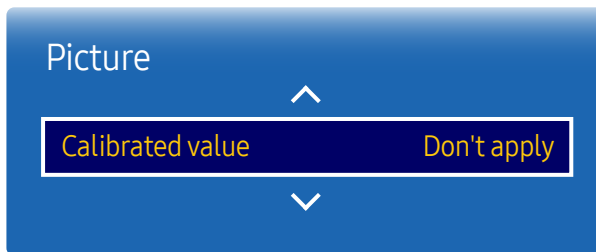
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Juster primærfargeintensiteten.

— Hvis **Picture Mode** er angitt til **Calibration**, er **Gamma** deaktivert.

## Calibrated value

MENU  → Picture → Calibrated value → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Velg hvorvidt innstillingene for lysstyrke, farge, gamma og ensartethet skal tas i bruk med fargekalibreringsprogrammet **Advanced Color Management** for informasjonsmodus og reklamemodus.

- **Don't apply / Apply**

— Advanced Color Management-programmet kan lastes ned fra [www.samsung.com/displaysolutions](http://www.samsung.com/displaysolutions).

— Hvis **Picture Mode** er angitt til **Calibration**, er **Calibrated value** deaktivert.

## Advanced Settings

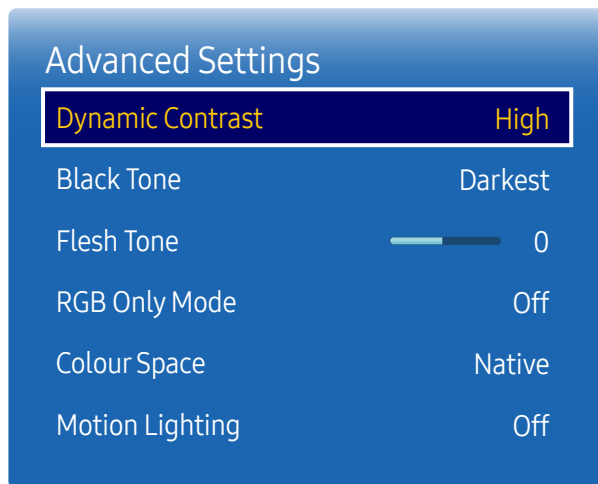
MENU  → Picture → Advanced Settings → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Picture Mode	Picture Mode-innstillinger	Justerbare alternativer
Shops & Shopping Centres, Offices & Schools, Video Wall	Videos/Images	Dynamic Contrast / Black Tone / Flesh Tone / RGB Only Mode / Colour Space
	Text	Dynamic Contrast / Black Tone
Terminals & Stations	Videos/Images	Dynamic Contrast / Black Tone / Flesh Tone / RGB Only Mode / Colour Space / Motion Lighting
	Text	Dynamic Contrast / Black Tone
BD Wise		Dynamic Contrast / Black Tone / Flesh Tone / RGB Only Mode / Colour Space

— Hvis **Picture Mode** er angitt til **Calibration**, er **Advanced Settings** deaktivert.



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Dynamic Contrast

Juster skjermkontrasten.

- Off / Low / Medium / High

## Black Tone

Velg svartnivå for å justere skjermdybden.

- Off / Dark / Darker / Darkest

## Flesh Tone

Fremhev rosa **Flesh Tone**.

## RGB Only Mode

Viser **Red**, **Green** og **Blue** farge slik at du kan finjustere nyanser og metning.

- Off / Red / Green / Blue

## Colour Space

Justerer omfanget og utvalget av farger (fargerom) som er tilgjengelig for å skape bilder.

- Auto / Native / Custom

– Juster **Colour**, **Red**, **Green**, **Blue** og **Reset** ved å angi **Colour Space** til **Custom**.

## Motion Lighting

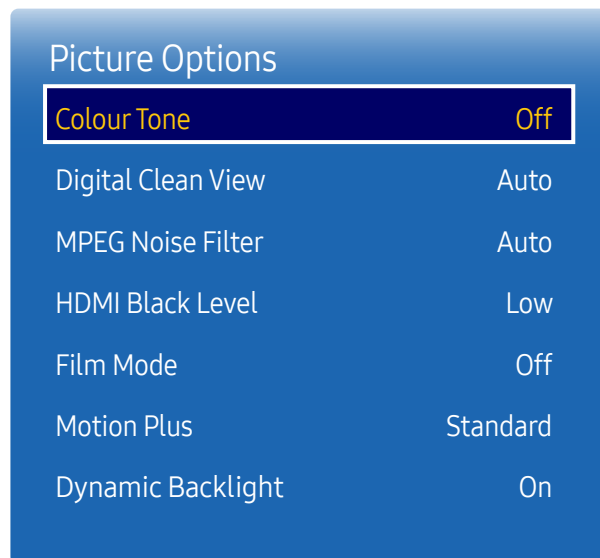
Reduserer strømforbruket ved å redusere skjermens lysstyrke når bildet på skjermen er i bevegelse.

- Off / On

– Aktivert når **Picture Mode** er angitt til **Terminals & Stations (Videos/Images)**.

## Picture Options

MENU  → Picture → Picture Options → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Picture Mode	Picture Mode-innstillinger	Justerbare alternativer
Shops & Shopping Centres, Offices & Schools, Terminals & Stations, Video Wall	Videos/Images	Colour Tone / Digital Clean View / MPEG Noise Filter / HDMI Black Level / Film Mode / Motion Plus / Dynamic Backlight
	Text	Colour Tone / HDMI Black Level / Dynamic Backlight
Calibration		HDMI Black Level / Dynamic Backlight
BD Wise		Colour Tone / Digital Clean View / MPEG Noise Filter / HDMI Black Level / Film Mode / Dynamic Backlight

## Picture Options

Colour Tone Off

Digital Clean View Auto

MPEG Noise Filter Auto

HDMI Black Level Low

Film Mode Off

Motion Plus Standard

Dynamic Backlight On

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Colour Tone

Hvis **Picture Mode** er angitt til **Text**

- Off / Standard / Cool / Warm

Hvis **Picture Mode** er angitt til **Videos/Images** eller **BD Wise**

- Off / Standard / Cool / Warm1 / Warm2

— Hvis **Picture Mode** er angitt til **Calibration**, er **Colour Tone** deaktivert.

— Du kan justere og lagre innstillinger for hver eksterne enhet som er koblet til en inngang på produktet.

## Digital Clean View

Hvis produktet mottar et svakt kringkastingssignal, kan du aktivere funksjonen **Digital Clean View** for å redusere eventuelle forstyrrelser og dobbeltkonturer som vises på skjermen.

- Off / Low / Medium / High / Auto

— Mottatt signalstyrke er best når feltet er grønt.

— Når signalet er svakt, prøver du alle alternativene til produktet viser det beste bildet.

## MPEG Noise Filter

Reduserer MPEG-støy for å gi forbedret bildekvalitet.

- Off / Low / Medium / High / Auto



## Picture Options

Colour Tone	Off
Digital Clean View	Auto
MPEG Noise Filter	Auto
HDMI Black Level	Low
Film Mode	Off
Motion Plus	Standard
Dynamic Backlight	On

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## HDMI Black Level

Velger svartnivået på skjermen for å justere skjermdybden.

- Low / Normal / Auto

— Bare tilgjengelig i modusene HDMI og DVI (AV Timing: 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).

## Film Mode

Denne modusen passer til å vise filmer.

Angir at produktet automatisk vil registrere og behandle filmsignaler fra alle kilder og justere bildet for optimal kvalitet.

- Off / Auto1 / Auto2

— Tilgjengelig i HDMI(1080i).

## Picture Options

Colour Tone	Off
Digital Clean View	Auto
MPEG Noise Filter	Auto
HDMI Black Level	Low
Film Mode	Off
<b>Motion Plus</b>	<b>Standard</b>
Dynamic Backlight	On

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Motion Plus

Fjerner uskarphet og vibrasjoner fra scener med mange hurtige bevegelser for å vise et tydeligere bilde. Menynavnene kan variere avhengig av landet.

**Off:** Slår **Motion Plus** av.

**Clear:** Angir **Motion Plus** til **Clear**-modus (passer til å vise levende bilder klart).

**Standard:** Angir **Motion Plus** til **Standard**-modus.

**Smooth:** Angir **Motion Plus** til **Smooth**-modus (passer til å vise levende bilder naturlig).

**Custom:** Brukes til å redusere bildeinnbrenning og vibrasjoner så mye du ønsker.

- **Blur Reduction:** Brukes til å redusere bildeinnbrenning så mye du ønsker.
  - Dette støttes bare hvis **Motion Plus** er angitt til **Custom**.
- **Judder Reduction:** Brukes til å redusere vibrasjonene så mye du ønsker.
  - Dette støttes bare hvis **Motion Plus** er angitt til **Custom**.
- **LED Clear Motion:** Brukes til å redusere vibrasjonene så mye du ønsker.
  - Dette støttes bare hvis **Motion Plus** er angitt til **Custom**.
- **Reset:** Gjenoppretter **Motion Plus**-innstillingene til standardverdier.
  - Fargen på skjermen kan utilsiktet variere med dette alternativet.
  - Deaktivert når **PIP** er angitt til **On**.

## Dynamic Backlight

Angi at bakkelysningen skal justeres automatisk for å få best mulig skjermkontrast til forholdene.

- **Off / On**

## Picture Size

MENU  → Picture → Picture Size → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

velg størrelse og sideforhold som vises på skjermen.

## Picture Size

— Forskjellige alternativer for skjermjustering vises avhengig av gjeldende inngangskilde.

- **16:9**: Angir bildet til **16:9** bred modus.
- **Zoom1**: Bruk denne for å få moderat forstørrelse. Kutter av toppen og sidene.
- **Zoom2**: Bruk denne for sterkere forstørrelse.
- **Smart View1**: Reduserer **16:9**-bildet med 50 %.
- **Smart View 2**: Reduserer **16:9**-bildet med 25%.
- **Wide Fit**: Forstørrer bildets sideforhold slik at det fyller hele skjermen.
- **4:3**: Angir bildet til grunnleggende (**4:3**) modus.
  - Ikke angi produktet til **4:3**-format over lengre tid.  
Kantene som vises til venstre og høyre, eller øverst og nederst på skjermen, kan forårsake bildelagring (brennflekker i skjermen) som ikke dekkes av garantien.
- **Screen Fit**: Viser hele bildet uten å kutte bort noe når signalene for **HDMI**(720p / 1080i / 1080p) brukes.
- **Custom**: Endrer oppløsningen slik at den passer til brukerens preferanser.
- **Original ratio**: Hvis inngangskilden er **PC**, **DVI**, **HDMI**(PC-tilkobling) vises videoen i det opprinnelige sideforholdet.

## Position



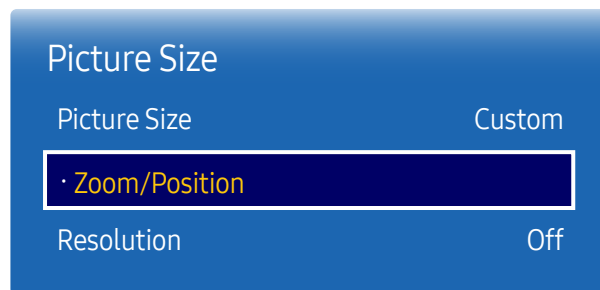
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Justerer bildeplasseringen. **Position** er bare tilgjengelig hvis **Picture Size** er angitt til **Zoom1**, **Zoom2**, **Wide Fit**, **Screen Fit** eller **Custom**.

– Følg denne fremgangsmåten hvis du vil bruke **Position**-funksjonen etter å ha valgt **Zoom1**, **Zoom2**, **Wide Fit**, **Screen Fit** eller **Custom**.

- 1 Trykk på ▼ for å velge **Position**. Trykk på .
- 2 Trykk på ▲ eller ▼ for å flytte bildet opp eller ned.
- 3 Trykk på .




## Zoom/Position



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Justerer bildets zoom og plassering. Dette alternativet er tilgjengelig når inndatakilden er angitt til **HDMI** (1080i/1080p) eller **DVI**. **Picture Size** må angis til **Custom** for at alternativet skal være tilgjengelig.

– **Custom** under **Picture Size** er bare aktivert når **Picture Mode** er angitt til **Videos/Images** når du er i modusen **DVI**.

- 1 Trykk på ▼ for å velge **Zoom/Position**. Trykk på .
  - 2 Velg **Zoom** eller **Position**. Trykk på .
  - 3 Trykk på ▲/▼/◀/▶ for å flytte bildet.
  - 4 Trykk på .
- Hvis du vil tilbakestille vinduet til den opprinnelige posisjonen, velger du **Reset** i **Zoom/Position**-skjermbildet. Bildet angis til standardposisjonen.

---

## Resolution

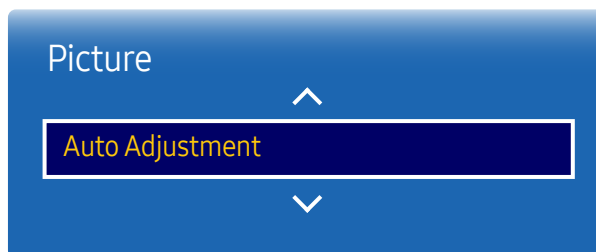
Hvis bildet ikke er normalt selv når oppløsningen til grafikkortet er en av følgende, kan du optimalisere bildekvaliteten ved å velge samme oppløsning for produktet som PCen som bruker denne menyen.

Tilgjengelige oppløsninger: Off / 1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768

## Auto Adjustment

Justerer frekvensverdiene/-posisjonene og finjusterer innstillingene automatisk.

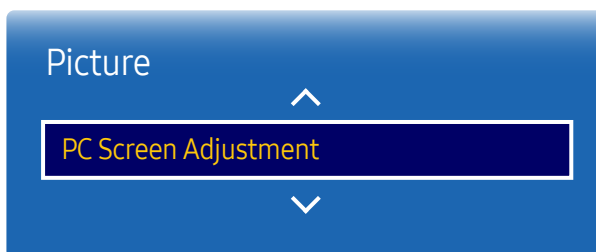
MENU  → Picture → Auto Adjustment → ENTER 



- Bare tilgjengelig i **PC**-modus.
- Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## PC Screen Adjustment

MENU  → Picture → PC Screen Adjustment → ENTER 

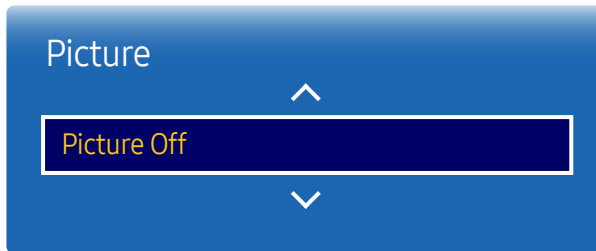


- Bare tilgjengelig i **PC**-modus.
- Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

- **Coarse / Fine**  
Fjerner eller reduserer bildestøy.  
Hvis støyen ikke fjernes bare ved finjustering, kan du bruke **Coarse**-funksjonen til å justere frekvensen så godt som mulig (**Coarse**) og finjustere på nytt. Etter at støyen er redusert, omjusterer du bildet slik at det kommer midt på skjermen.
- **Position**  
For å justere PC-ens skjermposisjon hvis den ikke er sentrert eller ikke passer produktets skjerm.  
Trykk på ▲ eller ▼ for å justere den vertikale posisjonen. Trykk på ◀ eller ▶ for å justere den horisontale posisjonen.
- **Image Reset**  
Tilbakestiller bildet til standardinnstillingene.

## Picture Off

MENU  → Picture → Picture Off → ENTER 



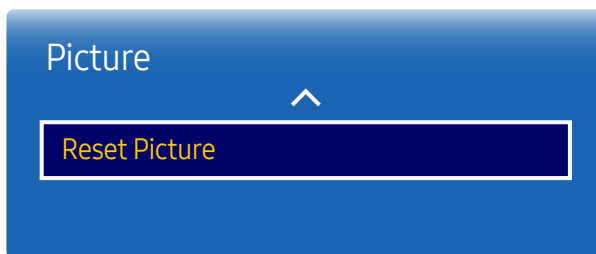
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Hvis du velger **Picture Off**, slås skjermen av. Volumet blir ikke deaktivert.

Du slår på skjermen ved å trykke på en hvilken som helst knapp med unntak av volumknappen.

## Reset Picture

MENU  → Picture → Reset Picture → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

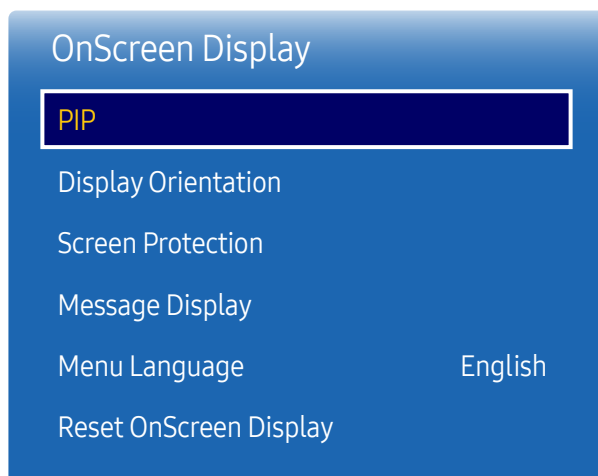
Tilbakestiller gjeldende bildemodus til standardinnstillingene.

# Kapittel 08

## OnScreen Display

### PIP












MENU  → OnScreen Display → PIP → ENTER 



- Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.
- Du finner opplysninger om PIP-lyd i instruksjonene for Sound Select.
- Hvis du slår av produktet mens det er i PIP-modus, vil PIP-modus fremdeles være aktivt når produktet slås på igjen.
- Du ser kanskje at bildet på PIP-skjerm bildet blir litt unaturlig når du bruker hovedskjerm bildet til å vise et spill eller karaoke.



### PIP-innstillinger

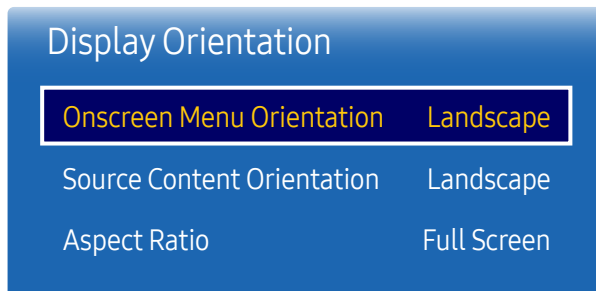
Bildet fra den eksterne videokilden vil befinne seg på hovedskjerm bildet, og bildet fra produktet vil befinne seg på PIP-underbildeskjerm bildet.

- **PIP (Off / On):** Aktiver eller deaktiver PIP-funksjonen.
  - **Source:** Du kan velge en kilde for underbildet.
  - **Size** (      ): Velg en størrelse for underbildet.
  - **Position** (    ): Velg en posisjon for underbildet.
    - I dobbel (   )-modus kan du velge **Position**.
  - **Sound Select (Main / Sub):** Du kan velge å lytte til lyden fra **Main**-bildet eller **Sub**-bildet.
- Hvis **Source Content Orientation** er angitt til **Portrait**, er **PIP** deaktivert.
- Modusen **Plug In Module** støttes bare når en PIM (selges separat) er koblet til produktet.



## Display Orientation

MENU  → OnScreen Display → Display Orientation → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Onscreen Menu Orientation

Angi retning for menyskjermbildet.

- **Landscape**: Vis menyen i liggende modus (standard).
- **Portrait**: Vis menyen i stående modus på høyre side av produktskjermen.

## Source Content Orientation

Angi retningen for innhold fra eksterne enheter som er koblet til produktet.

- **Landscape**: Vis skjermbildet i liggende modus (standard).
- **Portrait**: Vis skjermbildet i stående modus.

— Hvis **PIP** er angitt til **On**, er **Source Content Orientation** deaktivert.

## Aspect Ratio



Angi at den roterte skjermen skal være enten fullskjerm eller opprinnelig.

- **Full Screen**: Vis den roterte skjermen i fullskjerm.
- **Original**: Vis den roterte skjermen i opprinnelig sideforhold.

— Bare tilgjengelig når **Source Content Orientation** er angitt til **Portrait**.

— Hvis **PIP** er angitt til **On**, er **Aspect Ratio** deaktivert.

## Screen Protection

MENU  → OnScreen Display → Screen Protection → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Auto Protection Time

Hvis skjermen viser et stillbilde i en bestemt periode du definerer, aktiverer produktet skjermspareren for å forhindre at det brenner seg bilder inn i skjermen.

- Off / 2 hours / 4 hours / 8 hours / 10 hours

## Screen Burn Protection

For å begrense faren for at bilder skal brenne seg inn i skjermen, er denne enheten utstyrt med **Screen Burn Protection**-teknologi som forhindrer skjermminnbrenning.

**Screen Burn Protection** flytter bildet litt på skjermen.

Med innstillingen **Screen Burn Protection Time** kan du programmere tiden mellom bevegelsene av bildet i minutter.

## Pixel Shift

Minimer skjermminnbrenning ved å flytte pikslene litt horisontalt eller vertikalt.

- **Pixel Shift** (Off / On)
  - **Horizontal**, **Vertical** og **Time** aktiveres bare når **Pixel Shift** er angitt til **On**.
- **Horizontal**: Angir hvor mange piksler skjermen beveger seg horisontalt.
- **Vertical**: Angir hvor mange piksler skjermen beveger seg vertikalt.
- **Time**: Angir tidsintervallet for å foreta henholdsvis horisontal eller vertikal bevegelse.

Tilgjengelige Pixel Shift-innstillinger og optimale innstillinger.

	Tilgjengelige innstillinger	Optimale innstillinger
<b>Horizontal</b> (piksler)	0 ~ 4	4
<b>Vertical</b> (piksler)	0 ~ 4	4
<b>Time</b> (minutt)	1 min ~ 4 min	4 min

- **Pixel Shift**-verdien kan variere etter produktets størrelse og modus.
- Hvis du viser et stillbilde eller en **4:3**-visning i en lengre periode, kan det føre til skjermminnbrenning. Dette er ikke en defekt i produktet.
- Hvis **Picture Size** er angitt til **Screen Fit**, er **Pixel Shift** deaktivert.

## Screen Burn Protection

Pixel Shift

Timer

Immediate display Off

Side Grey Off

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Timer

Du kan stille inn tidsuret for **Screen Burn Protection**.

**Screen Burn Protection**-funksjonen stopper automatisk etter en angitt tidsperiode.

### Timer

#### Off

**Repeat**: Vis bildemønsteret som forhindrer at bildet brenner seg fast, slik det er angitt i **Mode**, i angitte tidsintervaller (Period).

**Interval**: Vis bildemønsteret som forhindrer at bildet brenner seg fast, slik det er angitt i **Mode** i en angitt tidsperiode (fra **Start Time** til **End Time**).

– **Mode**, **Period**, **Time**, **Start Time** og **End Time** aktiveres bare når **Timer** er angitt til **Repeat** eller **Interval**.

- **Mode**: Velg hvilket skjermbeskyttelsesmønster som skal vises.
  - **Pixel**: Piksler på skjermen veksler kontinuerlig med svart.
  - **Rolling bar**: En vertikal linje beveger seg fra venstre til høyre.
  - **Fading screen**: Hele skjermen blir lysere, deretter mørkere.

– Mønstrene **Rolling bar** og **Fading screen** vises bare én gang, uansett hvilken gjentakelsesperiode eller tid som er angitt.

- **Period**: Spesifiser intervallet for å aktivere **Screen Burn Protection**.

– Alternativet aktiveres når **Repeat** er valgt for **Timer**.

- **Time**: Angi hvor lenge **Screen Burn Protection** skal være aktivert.

– Aktivert når **Timer** er angitt til **Repeat** og **Mode** er angitt til **Pixel**.

- **Start Time**: Angi starttiden for å aktivere skjermbeskyttelsesfunksjonen.

– Alternativet aktiveres når **Interval** er valgt for **Timer**.

- **End Time**: Angi sluttiden for å deaktivere skjermbeskyttelsesfunksjonen.

– Alternativet aktiveres når **Interval** er valgt for **Timer**.

## Screen Burn Protection

Pixel Shift

Timer

Immediate display Off

Side Grey Off

### Immediate display

Velg skjermsparereren som skal vises.

- Off / Pixel / Rolling bar / Fading screen



### Side Grey

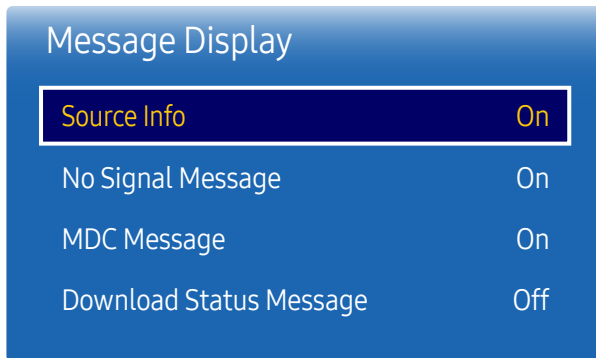
Når skjermen er innstilt til bildeforholdet 4:3, kan du justere lysstyrken til de hvite sidekantene for å beskytte skjermen.

- Off / Light / Dark

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Message Display

MENU  → OnScreen Display → Message Display → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

### Source Info

Velg om kilde-OSD skal vises når inngangskilden endres.

- Off / On

### No Signal Message

Velg om intet signal-skjermen skal vises når det ikke registreres et signal.

- Off / On

### MDC Message

Velg om MDC-skjermen skal vises når produktet styres av MDC.



- Off / On

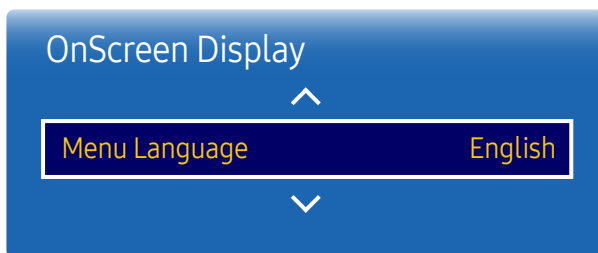
### Download Status Message

Velg å vise statusen når du laster ned innhold fra en server eller en annen enhet.

- Off / On

## Menu Language

MENU  → OnScreen Display → Menu Language → ENTER 



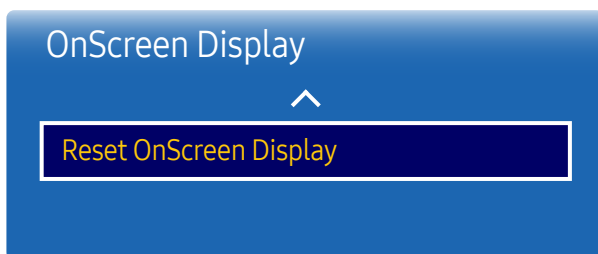
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Angi menyspråket.

— En endring i språkinnstillingen vil bare gjelde for skjermmenyen. Den vil ikke gjelde andre funksjoner på PCen.

## Reset OnScreen Display

MENU  → OnScreen Display → Reset OnScreen Display → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Dette alternativet returnerer de gjeldende innstillingene under **OnScreen Display** til fabrikkens standardinnstillinger.

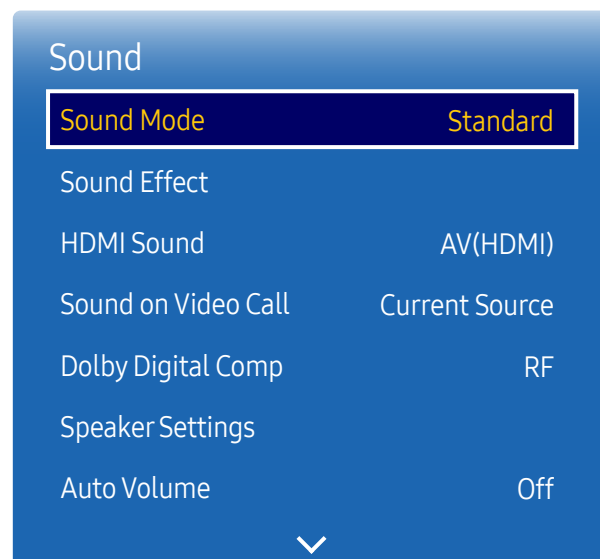
# Kapittel 09

## Lydjustering

Konfigurer lydinnstillingene (**Sound**) for produktet.

### Sound Mode

MENU  → **Sound** → **Sound Mode** → ENTER 



Du kan velge en lydmodus som passer dine personlige preferanser.

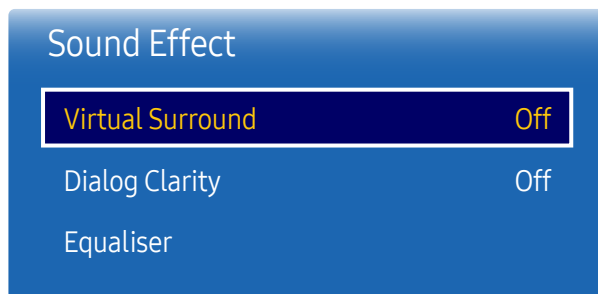
- **Standard**: Velger normal lydmodus.
- **Music**: Fremhever musikk fremfor stemmer.
- **Movie**: Gir best lyd for filmer.
- **Clear Voice**: Fremhever stemmer fremfor andre lyder.
- **Amplify**: Øk intensiteten for høyfrekvent lyd, slik at personer med svekket hørsel kan få en bedre lytteopplevelse.

— Hvis **Speaker Settings** er angitt til **External**, er **Sound Mode** deaktivert.

— Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Sound Effect

MENU  → Sound → Sound Effect → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Konfigurer din foretrukne lydeffekt for utgangslyd.

- Hvis **Speaker Settings** er angitt til **External**, er **Sound Effect** deaktivert.
- Bare tilgjengelig når **Sound Mode** er angitt til **Standard**.

## Virtual Surround

Denne funksjonen gir en lydopplevelse med virtuell 5.1-kanals surroundlyd gjennom et høyttalerpar med HRTF-teknologi (Head Related Transfer Function).

- **Off / On**

## Dialog Clarity

Med denne funksjonen kan du øke intensiteten for tale over bakgrunnsmusikk eller lydeffekter, slik at dialogen kan høres tydeligere.

- **Off / On**

## Equaliser

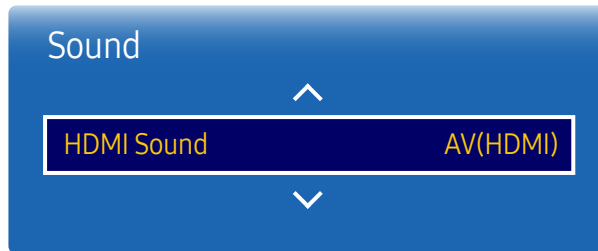
Bruk **Equaliser** for å tilpasse lydinnstillingen for hver høyttaler.

- **Balance L/R**: Justerer balansen mellom høyre og venstre høyttaler.
- **100Hz / 300Hz / 1kHz / 3kHz / 10kHz** (justering av båndbredde): Justerer nivået for bestemte båndbreddefrekvenser.
- **Reset**: Tilbakestiller equalizeren til standardinnstillingene.



## HDMI Sound

MENU  → Sound → HDMI Sound → ENTER 



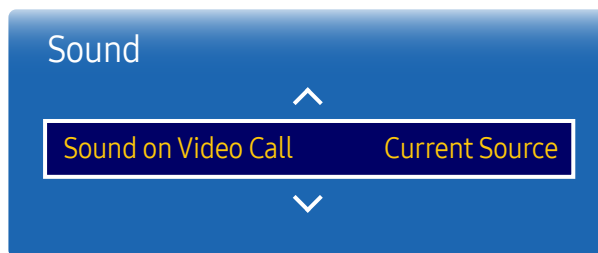
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Velg om du vil lytte fra **AV(HDMI)** eller **PC(DVI)**.

- **AV(HDMI) / PC(DVI)**

## Sound on Video Call

MENU  → Sound → Sound on Video Call → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

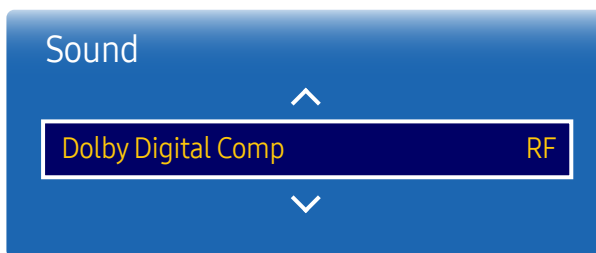
Velg hvilken lydutgang som skal brukes under videoanrop.

- **Current Source / Video Call**

— Hvis **Speaker Settings** er angitt til **External**, er **Sound on Video Call** deaktivert.

## Dolby Digital Comp

MENU  → Sound → Dolby Digital Comp → ENTER 



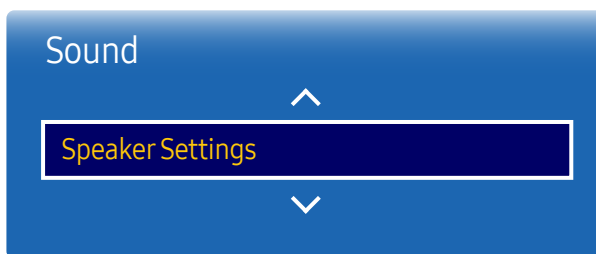
– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Angi Dolby Digital Compression-modus.

- Line / RF

## Speaker Settings

MENU  → Sound → Speaker Settings → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Sound Output

Hvis du lytter til lydsporet til en kringkasting eller film gjennom en ekstern mottaker, kan det hende at du hører et lydekk som skyldes forskjellen i dekodingshastighet mellom produktets høyttalere og høyttalerne til lydnettverket. Hvis dette skjer, angir du produktet til **External**.

- External / Internal / Receiver

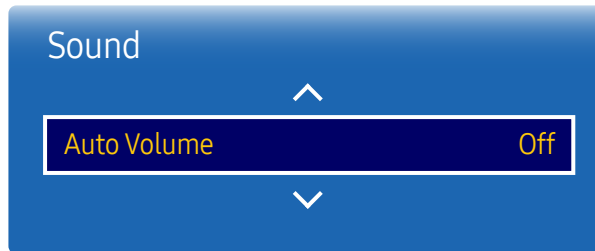
— Hvis du angir **Speaker Settings** til **External**, blir produktets høyttalere slått av.

Du hører lyd bare gjennom de eksterne høyttalerne. Hvis **Speaker Settings** er angitt til **Internal**, er både produktets høyttalere og de eksterne høyttalerne slått på. Du vil høre lyden gjennom begge.

— Hvis det ikke finnes noe videosignal, vil lyden fra både produktets høyttalere og de eksterne høyttalerne være dempet.

## Auto Volume

MENU  → Sound → Auto Volume → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Volumet kan variere avhengig av kanalen.

Utjevn volumnivået automatisk når du bytter til en annen kanal.

- Off / Normal / Night

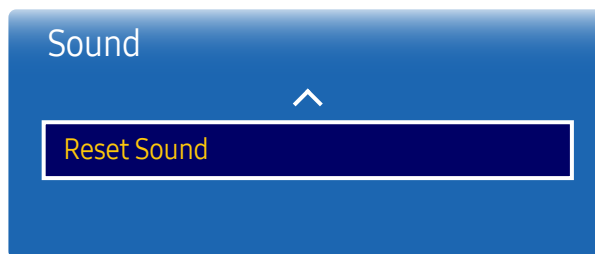
**Normal** utjevner volumnivået for hver kanal slik at når du bytter kanal, er volumnivået det samme.

**Night** utjevner og reduserer volumnivået for hver kanal slik at at lyden i kanalene dempes. **Night** er nyttig om natten når du ønsker å holde et lavt lydnivå.

- Hvis du vil bruke volumkontrollen på en tilkoblet lydenhet, angir du **Auto Volume** til **Off**. En endring av volumkontrollen på den tilkoblede kildeenheten får kanskje ingen virkning hvis **Auto Volume** er angitt til **Normal** eller **Night**.
- Hvis **Speaker Settings** er angitt til **External**, er **Auto Volume** deaktivert.

## Reset Sound

MENU  → Sound → Reset Sound → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen. Tilbakestill alle lydinnstillinger til fabrikkinnstillingene.

# Kapittel 10

## Network

### Network Status

MENU  → Network → Network Status → ENTER 

Du kan kontrollere den aktuelle nettverks- og Internett-statusen.

### Network Settings

MENU  → Network → Network Settings → ENTER 

Konfigurer nettverksinnstillingene for å bruke ulike Smart Hub-funksjoner, som Internett-søk, innholdsdeling gjennom et hjemmenettverk og funksjonsoppdateringer.

### Network type

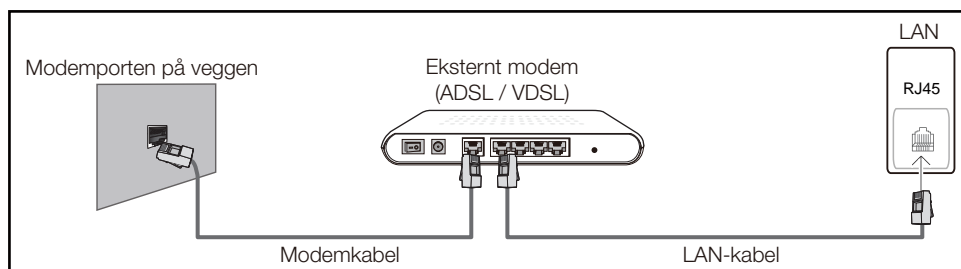
- Wireless / Wired

## Innstillinger for nettverk (kablet)

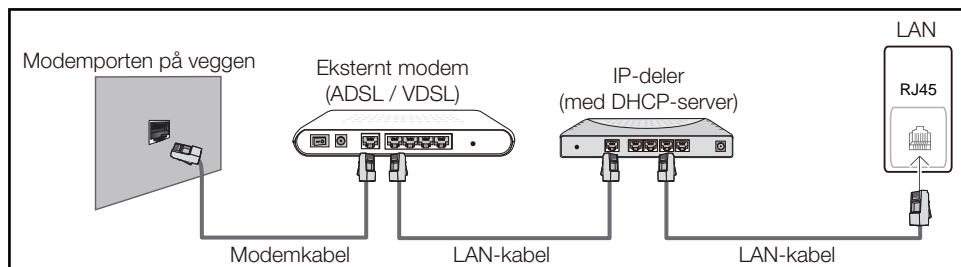
### Koble til et kablet nettverk

Det finner tre måter å koble produktet til LAN ved hjelp av kabel.

- Du kan koble produktet til LAN ved å bruke en LAN-kabel til å koble LAN-porten på baksiden av produktet til et eksternt modem. Se diagrammet nedenfor.



- Du kan koble produktet til LAN ved å koble LAN-porten på baksiden av produktet til en IP-deler som er koblet til et eksternt modem. Bruk LAN-kabel til sammenkoblingen. Se diagrammet nedenfor.



- Avhengig av hvordan nettverket er konfigurert, kan du koble produktet til LAN ved å koble LAN-porten på baksiden av produktet direkte til et veggfestet nettverksuttak ved hjelp av en LAN-kabel.

Se diagrammet nedenfor. Merk at vegguttaket er koblet til et modem eller en ruter et annet sted i huset.



Hvis du har et dynamisk nettverk, bør du bruke et ADSL-modem eller en ruter som støtter DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Modem og rutere som støtter DHCP, inneholder allerede IP-adressen, subnettmasken, gatewayen og DNS-verdiene som produktet trenger for å få tilgang til Internett, slik at du slipper å skrive dem inn manuelt. De fleste hjemmenettverk er dynamiske nettverk.

Noen nettverk krever en statisk IP-adresse. Hvis nettverket krever en statisk IP-adresse, må du skrive inn IP-adressen, subnettmasken, gatewayen og DNS-verdiene manuelt på produktets skjermbilde for konfigurasjon av kabler når du kobler deg til nettverket. Ta kontakt med Internett-leverandøren for å få IP-adresse, subnettmaske, gateway og DNS-verdier.

Hvis du har en Windows-maskin, kan du skaffe disse opplysningene via maskinen.

- Du kan bruke ADSL-modem som støtter DHCP hvis nettverket krever en statisk IP-adresse.
- ADSL-modem som støtter DHCP, tillater også bruk av statiske IP-adresser.

Angi at nettverkstilkoblingen skal bruke Internett-tjenester som gjennomføring av programvareoppgraderinger.

## Automatisk Network Settings (kablet)

Koble til nettverket via en LAN-kabel.

Kontroller først at en LAN-kabel er koblet til.

### Slik foretar du automatisk konfigurasjon

- 1 Angi **Network type** til **Wired** fra **Network Settings**-siden.
- 2 Trykk på **Connect**-knappen for å starte **Network Settings**.
  - **Connect**-knappen er bare aktivert når LAN-kabelen er koblet korrekt til.
- 3 Skjermbildet for nettverkstest vises og verifiserer nettverkstilkoblingen.  
  
Når tilkoblingen er verifisert, vises meldingen **Wired network and Internet connection completed..**
  - Mislykkes tilkoblingen, må du kontrollere LAN-porttilkoblingen.
  - Hvis verdiene for nettverkstilkobling ikke blir funnet automatisk, eller hvis du vil konfigurere tilkoblingen manuelt, går du til neste del,

## Manuelt Network Settings (kablet)

Kontorer kan bruke statiske IP-adresser.

Hvis det er tilfellet, må du be den nettverksansvarlige om IP-adressen, nettverksmasken, gatewayen og adressen til DNS-serveren. Angi disse verdiene manuelt.



### Vise nettverkstilkoblingsverdiene

Slik viser du nettverkstilkoblingsverdiene på de fleste Windows-maskiner.

- 1 Høyreklikk på nettverksikonet nederst til høyre på skjermen.

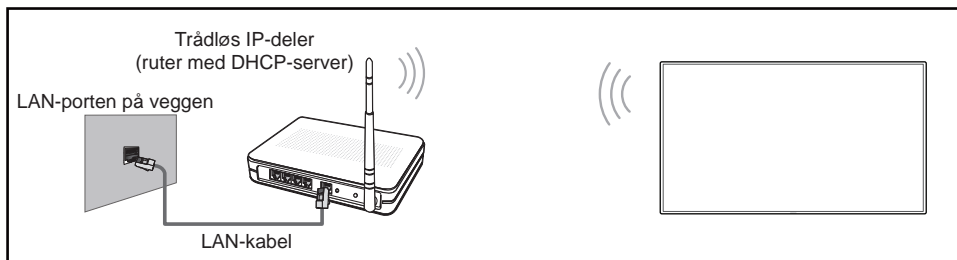
- 2 Klikk på Status på hurtigmenyen som vises.
- 3 Klikk på **Support**-fanen i dialogboksen som vises.
- 4 Klikk på **Details** på **Support**-fanen. Nettverkstilkoblingsverdiene vises.

### Slik foretar du manuell konfigurasjon

- 1 Angi **Network type** til **Wired** fra **Network Settings**-siden.
- 2 Trykk på **Connect**-knappen for å starte **Network Settings**.
  - **Connect**-knappen er bare aktivert når LAN-kabelen er koblet korrekt til.
- 3 Skjermbildet for nettverkstest vises, og verifisering starter. Trykk på **Stop**. Verifiseringen stopper.
- 4 Velg **IP Settings** i skjermbildet for nettverkstilkobling. Skjermbildet **IP Settings** vises.
- 5 Velg det øverste feltet, trykk på  og angi deretter **IP Settings** til **Enter manually**. Gjenta prosessen for hvert felt i **IP Address**.
  - Hvis du angir **IP Settings** til **Enter manually**, endres **DNS Setting** automatisk til **Enter manually**.
- 6 Når du er ferdig, velger du **OK** nederst på siden. Deretter trykker du på . Skjermbildet for nettverkstest vises, og verifisering starter.
- 7 Når tilkoblingen er verifisert, vises meldingen **Wired network and Internet connection completed..**

## Innstillinger for nettverk (trådløst)

### Koble til et trådløst nettverk




Samsung anbefaler å bruke IEEE 802.11n. Når du spiller av video via en nettverkstilkobling, kan dette medføre at avspillingen blir ujevn.


- Velg en ledig kanal til den trådløse IP-deleren. Hvis kanalen som er valgt til den trådløse IP-deleren, brukes av annet utstyr i nærheten, kan dette føre til forstyrrelser og kommunikasjonssvikt.
- Produktet støtter bare følgende sikkerhetsprotokoller for trådløse nettverk  
Hvis du velger 802.11n-modus for ren høy gjennomstrømning (Greenfield) og krypteringstypen er satt til WEP, TKIP eller TKIP AES (WPS2Mixed) på tilgangspunktet eller den trådløse ruter, støtter ikke Samsung-produkter en tilkobling som er i samsvar med nye sertifiseringsspesifikasjoner for Wi-Fi.
- Hvis den trådløse ruter støtter WPS (Wi-Fi Protected Setup), kan du koble deg til nettverket via PBC (Push Button Configuration) eller PIN (Personal Identification Number). WSP vil automatisk konfigurere SSID- og WPA-nøkkelen i en av modusene.
- Tilkoblingsmetoder: Den trådløse nettverkstilkoblingen kan installeres på tre måter. Automatisk oppsett (ved hjelp av Auto Network Search-funksjonen), manuelt oppsett, **WPS(PBC)**

### Automatisk nettverksoppsett (trådløst)

De fleste trådløse nettverk har et valgfritt sikkerhetssystem som forutsetter at enheter som har tilgang til nettverket, sender en kryptert sikkerhetskode, kalt tilgangskode eller **Security Key**. **Security Key** er basert på et passord, dvs. et ord eller en serie bokstaver og tall av bestemt lengde du ble bedt om å skrive inn da du konfigurerte sikkerheten for det trådløse nettverket. Hvis du konfigurerer nettverkstilkoblingen på denne måten og har en **Security Key** til det trådløse nettverket, må du skrive inn passordet under den automatiske eller manuelle oppsettprosessen.

#### Slik foretar du automatisk konfigurering

- 1 Angi **Network type** til **Wireless** fra **Network Settings**-siden.
- 2 **Network**-funksjonen søker etter tilgjengelige trådløse nettverk. Etterpå vises en liste over tilgjengelige nettverk.
- 3 På listen over nettverk trykker du på ▲ eller ▼ for å velge et nettverk. Deretter trykker du på  to ganger.
  - Hvis den ønskede trådløse ruter ikke vises, velg **Refresh** for å søke på nytt.
  - Hvis du ikke finner ruter etter at du har prøvd på nytt, trykker du på **Stop**-knappen. **Add Network**-knappen vises.
- 4 Hvis skjermbildet **Enter password** vises, går du til trinn 5. Hvis du velger en trådløs ruter som ikke har sikkerhet, går du til trinn 7.
- 5 Hvis ruter har sikkerhet, angir du **Enter password**. (sikkerhetskode eller PIN-kode).

- 6 Etterpå flytter du markøren til **Done** med høyrepilen og trykker deretter på . Skjermbildet for nettverkstilkobling vises, og verifiseringen starter.

— Det er opprettet tilkobling til ruter, men du får ikke tilgang til Internett.

- 7 Når tilkoblingen er verifisert, vises meldingen **Your wireless network and Internet connection are setup and ready to use..**

## Manuelt nettverksoppsett (trådløst)

Kontorer kan bruke statiske IP-adresser.



Hvis det er tilfellet, må du be den nettverksansvarlige om IP-adressen, nettverksmasken, gatewayen og adressen til DNS-serveren. Angi disse verdiene manuelt.

### Vise nettverkstilkoblingsverdiene


Slik viser du nettverkstilkoblingsverdiene på de fleste Windows-maskiner.

- 1 Høyreklikk på nettverksikonet nederst til høyre på skjermen.
- 2 Klikk på Status på hurtigmenyen som vises.
- 3 Klikk på **Support**-fanen i dialogboksen som vises.
- 4 Klikk på **Details** på **Support**-fanen. Nettverkstilkoblingsverdiene vises.

### Slik foretar du manuell konfigurasjon

- 1 Angi **Network type** til **Wireless** fra **Network Settings**-siden.
- 2 **Network**-funksjonen søker etter tilgjengelige trådløse nettverk. Etterpå vises en liste over tilgjengelige nettverk.
- 3 På listen over nettverk trykker du på ▲ eller ▼ for å velge et nettverk. Deretter trykker du på  to ganger.
  - Hvis den ønskede trådløse ruter ikke vises, velg **Refresh** for å søke på nytt.
  - Hvis du ikke finner ruter etter at du har prøvd på nytt, trykker du på **Stop**-knappen.
- 4 Hvis skjermbildet **Enter password.** vises, går du til trinn 5. Hvis du velger en trådløs ruter som ikke har sikkerhet, går du til trinn 7.
- 5 Hvis ruter har sikkerhet, angir du **Enter password.** (sikkerhetskode eller PIN-kode).
- 6 Etterpå flytter du markøren til **Done** med høyrepilen og trykker deretter på . Skjermbildet for nettverkstilkobling vises, og verifiseringen starter.
- 7 Velg **Stop** mens det blir gjort forsøk på nettverkstilkoblinger. Dette stopper tilkoblingen.
- 8 Velg **IP Settings** i skjermbildet for nettverkstilkobling. Skjermbildet **IP Settings** vises.
- 9 Velg det øverste feltet, trykk på  og angi deretter **IP Settings** til **Enter manually.** Gjenta prosessen for hvert felt i **IP Address.**
  - Hvis du angir **IP Settings** til **Enter manually**, endres **DNS Setting** automatisk til **Enter manually.**





- 
- 10 Når du er ferdig, velger du **OK** nederst på siden. Deretter trykker du på . Skjermbildet for nettverkstest vises, og verifiseringen starter.
  - 11 Når tilkoblingen er verifisert, vises meldingen **Your wireless network and Internet connection are setup and ready to use..**

## WPS(PBC)

### Oppsett med WPS(PBC)



Slik gjør du hvis ruterens har en **WPS(PBC)**-knapp.

- 1 Angi **Network type** til **Wireless** fra **Network Settings**-siden.
- 2 Velg **WPS(PBC)**, trykk på  og trykk deretter på  på nytt.
- 3 Trykk på **WPS(PBC)**-knappen på ruterens innen 2 minutter. Produktet registrerer automatisk alle nødvendige nettverksinnstillingsverdier og kobler seg til nettverket.
- 4 Skjermbildet for nettverkstilkobling vises, og nettverket er konfigurert.

---

Hvis du skal bruke denne funksjonen, må den mobile enheten være støttet av **Wi-Fi Direct**.

## Wi-Fi Direct

MENU  → **Network** → **Wi-Fi Direct** → ENTER 

Angi for å koble produktet til trådløse mobile enheter. Med denne funksjonen kan du koble trådløse mobile enheter direkte til produktet uten å bruke en ruter.

### Slik kobler du en mobil enhet sammen med produktet ved hjelp av Wi-Fi Direct:

- 1 Gå til skjermbildet **Wi-Fi Direct**. Produktet vil da begynne å lete etter enheter.
- 2 Slå på **Wi-Fi Direct**-funksjonen på enheten. Velg ønsket Wi-Fi-enhet.
  - PBC (Push Button Configuration): Trykk på **WPS(PBC)**-knappen på Wi-Fi-enheten innen 2 minutter. Produktet registrerer automatisk alle nødvendige nettverksinnstillingsverdier og kobler seg til nettverket.
  - **PIN**: Legg inn den viste **PIN**-koden på enheten.

— Hvis du vil koble fra enheten, velger du den tilkoblede Wi-Fi-enheten og velger deretter **Disconnected**.

## Multimedia Device Settings

MENU  → **Network** → **Multimedia Device Settings** → ENTER 

Tillat at andre enheter, for eksempel smarttelefoner og nettbrett og nettbrett i nettverket, deler innhold med produktet.

---

## Screen Mirroring

MENU  → Network → Screen Mirroring → ENTER 

Koble en mobil enhet som støtter speilfunksjonen, til produktet. Dette gjør at skjermen og lyden fra den mobile enheten sendes ut gjennom produktet. Speiling betyr at skjermen og lyden fra en mobil enhet vises på en skjermerhet.

- Hvis du vil bruke **Screen Mirroring**, må du sørge for at den mobile enheten støtter speilfunksjoner, som AllShare Cast, WiDi (versjon 3.5 eller nyere) og Miracast. Gå til nettstedet til produsenten av den mobile enheten for å se om speilfunksjonen støttes.
- Skjerm- eller lyduddataen kan være ujevn hvis nettverket er overbelastet.

## Screen Mirroring

Kjør speilfunksjonen fra den mobile enheten. Den mobile enheten vil automatisk søke opp og vise produktet i en liste.

- Hvis den mobile enheten ikke kan kobles til produktet, slå dem av og på igjen. Prøv deretter på nytt.

## Server Network Settings

MENU  → Network → Server Network Settings → ENTER 

### Connect to server

Hvis du skal kjøre **Player**, må du koble deg til et nettverk.

- **Server Address / SSL / Port**
- Hvis alternativet **SSL** er aktivert, blir serveren konfigurert til å bruke **https**, og dataoverføring blir kryptert.
- Skriv inn serverens IP-adresse og portnummer. Bruk 7001 som portnummer. (Hvis du ikke kan koble deg til serveren med portnummer 7001, kan du be serveradministrator finne riktig portnummer og deretter endre portnummeret.)

### MagicInfo Mode

Velg egnet **MagicInfo Mode**, avhengig av miljøet der produktet skal brukes.

- **Lite / Premium**

### Server Access

Velg en metode for tilkobling til servernettverket.

- **Allow / Deny**

### FTP Mode

Angi FTP-driftsmodusen.

- **Active / Passive**

---

## Device Name

MENU  → Network → Device Name → ENTER 

Velg eller angi et enhetsnavn.

Dette navnet kan vises på nettverkets fjernkontroller over nettverket.

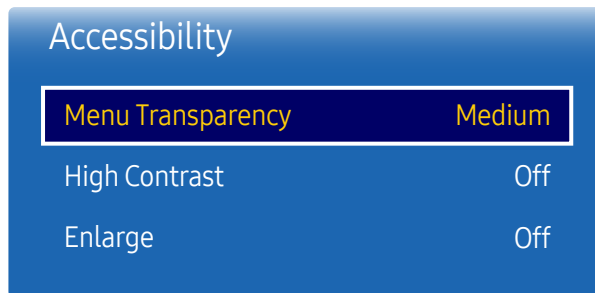
- [Signage]Display1 ~ 6 / User Input

# Kapittel 11

## System

### Accessibility

MENU  → System → Accessibility → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

### Menu Transparency

Juster hvor gjennomsiktig menyboksen er.

- High / Medium / Low

### High Contrast

Angi at bakgrunnen og skrifttypen skal ha farger med høy kontrast i menyen. Gjennomsiktigheten i menyen blir ikke-gjennomsiktig når dette alternativet velges.



- Off / On

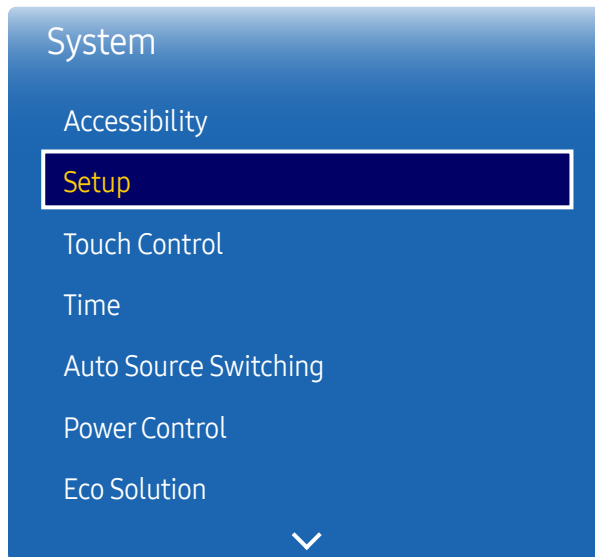
### Enlarge

Angi om du vil forstørre uthevede elementer i menyen.

- Off / On

# Setup

MENU  → System → Setup → ENTER 



## De første innstillingene (System)

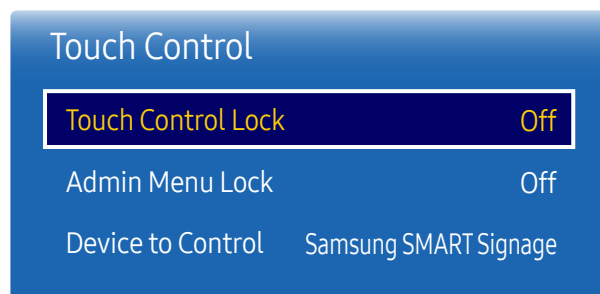
Gå gjennom trinnene i førstegangsoppsettet slik du gjorde første gang du brukte produktet.

- Angi den firesifrede PIN-koden. Standard PIN-kode er 0-0-0-0.  
Hvis du ønsker å endre PIN-koden, bruker du funksjonen **Change PIN**.

— Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Touch Control

MENU  → System → Touch Control → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Konfigurer funksjoner som er relatert til berøringskontroll.

### Touch Control Lock

Lås modus for berøringskontroll for å hindre at enheter blir kontrollert av berøring.

- Off / On

### Admin Menu Lock

Angi **Admin Menu Lock** for å vise menyen for administratorinnstillinger når du trykker på og holder fingeren på skjermen.

- Off / On

— Sett på overleggssettet for berøringsskjerm (selges separat) hvis du vil bruke **Touch Control**-funksjonen.



### Device to Control

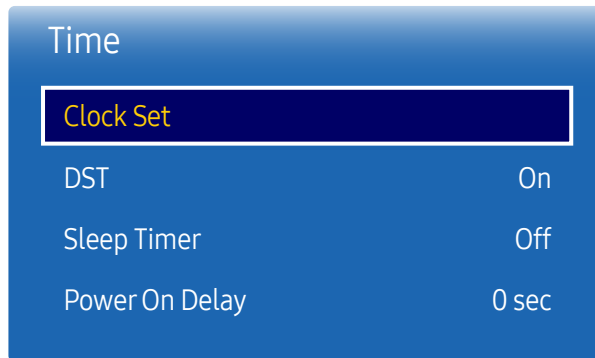
Angi en kilde du vil kontrollere med berøring.

- **Auto**: Angi **Device to Control** i henhold til inngangskilden.
- **Samsung SMART Signage**: Inngangsberøringssignaler til skjermenheten.
- **TOUCH OUT (Front)**: Utgangsberøringssignaler via TOUCH OUT-porten på brettet.
- **TOUCH OUT (Rear)**: Utgangsberøringssignaler via TOUCH OUT-porten bak på produktet.

Device to Control	Samsung SMART Signage	TOUCH OUT (Front)	TOUCH OUT (Rear)
Kilde	Magicinfo S, Magic IWB S	HDMI3	PC, Screen Mirroring, HDMI1, HDMI2, DVI, Magicinfo, Plug In Module

# Time

MENU  → System → Time → ENTER 




– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Du kan konfigurere **Clock Set** eller **Sleep Timer**. Du kan også angi at produktet automatisk kan slå seg på eller av til en bestemt tid med **Timer**-funksjonen.

— Trykk på INFO-knappen hvis du vil vise gjeldende tid.

## Clock Set

Velg **Clock Set**. Velg **Date** eller **Time**, og trykk deretter på .

Skriv inn tall med tallknappene, eller trykk på Pil opp og Pil ned. Flytt fra ett tekstfelt til det neste med Pil venstre og Pil høyre. Trykk på  når du er ferdig.

— Du kan angi **Date** og **Time** direkte ved å trykke på tallknappene på fjernkontrollen.

## DST

Slår DST-funksjonen (Daylight Saving Time) av eller på.

**Off / On**

- **Start Date:** Angi startdato for DST.
- **End Date:** Angi sluttdato for DST.
- **Time Offset:** Velg riktig tidsforskjell for din tidssone.

## Sleep Timer

Slår automatisk av produktet etter et forvalgt tidsrom.

(**Off / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 150 min / 180 min**)

— Velg et tidsrom med Pil opp og Pil ned, og trykk deretter på . Du kan avbryte **Sleep Timer** ved å velge **Off**.

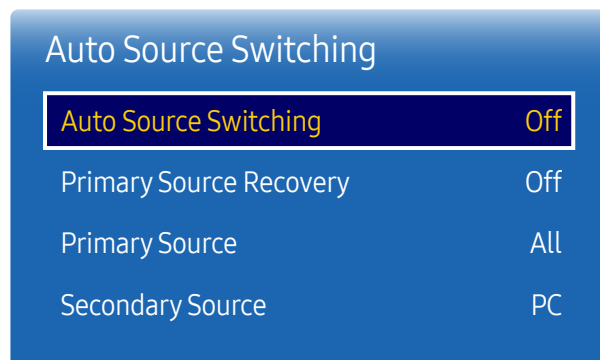
## Power On Delay

Når flere produkter kobles til, må du justere påslåingstiden for hvert produkt for å forhindre overbelastning (innen området 0–50 sekunder).



# Auto Source Switching

MENU  → System → Auto Source Switching → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Hvis du slår på skjermen med **Auto Source Switching On** og forrige videokildevalg ikke er aktivt, vil skjermen automatisk søke etter andre videoinngangskilder for aktiv video.

## Auto Source Switching

Når **Auto Source Switching** er **On**, blir det automatisk søkt etter aktiv video i skjermens videokilde.

Valget **Primary Source** vil bli aktivert hvis gjeldende videokilde ikke gjenkjennes.

Valget **Secondary Source** blir aktivert hvis ingen primær videokilde er tilgjengelig.

Hvis verken den primære eller sekundære inngangskilden gjenkjennes, utfører skjermen to søk etter en aktiv kilde, hvert søk kontrollerer den primære og deretter den sekundære kilden. Hvis begge søkene mislykkes, returnerer skjermen til den første videokilden og viser en melding om at det ikke finnes noe signal.

Når valget **Primary Source** er angitt til **All**, søker skjermen etter alle videokildeinngangene to ganger etter hverandre mens den ser etter en aktiv videokilde, og returnerer tilbake til den første videokilden i rekkefølgen hvis ingen video blir funnet.

## Primary Source Recovery

Velg om den valgte primærinndata-kilden skal gjenopprettes når en primærinndata-kilde kobles til.

— Funksjonen **Primary Source Recovery** deaktiveres hvis **Primary Source** angis til **All**.

## Primary Source

Angi **Primary Source** for den automatiske inngangskilden.

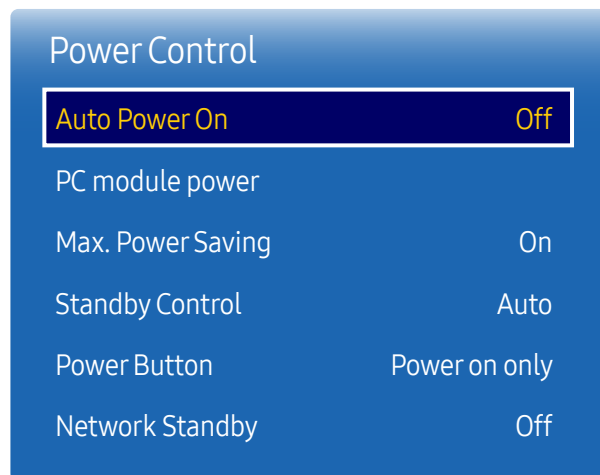
## Secondary Source

Angi **Secondary Source** for den automatiske inngangskilden.

— Funksjonen **Secondary Source** deaktiveres hvis **Primary Source** angis til **All**.

## Power Control

MENU  → System → Power Control → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

### Auto Power On

Denne funksjonen slår automatisk på produktet med en gang det plugges i. Du trenger ikke trykke på strømknappen.

- Off / On

### PC module power

PC-modulen kan skrus av/på uavhengig av skjermen.

#### Synced power-on

Hvis du vil slå på PC-modulen uten å slå på LFD, velger du **Off**.

- Off / On

#### Synced power-off

Hvis du vil slå av LFD uten å slå av PC-modulen, velger du **Off**.

- Off / On

### Max. Power Saving

Slår av produktet for å redusere strømforbruket når PCen ikke har vært i bruk i en bestemt periode.

- Off / On

— Bare tilgjengelig i PC, DVI, HDMI-modus.

## Power Control

Auto Power On Off

PC module power

Max. Power Saving On

**Standby Control** Auto

Power Button Power on only

Network Standby Off

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Standby Control

Du kan angi at skjermens standbymodus skal brukes når et inngangssignal mottas.

- **Auto**  
Strømsparingsmodus aktiveres hvis ingen inngangssignaler registreres selv om en kildeenhet er koblet til skjermen.  
Meldingen **No Signal** vises hvis det ikke er koblet til noen kildeenhet.
- **Off**  
Meldingen **No Signal** vises hvis det ikke registreres noen inngangssignaler.
  - Alternativet **Standby Control** er bare aktivert når **Source** er angitt til **PC**, **DVI** eller **HDMI**.
  - Hvis **No Signal** vises selv om en kildeenhet er tilkoblet, kontrollerer du kabeltilkoblingen.
  - Hvis **No Signal Message** er angitt til **Off**, vises ikke meldingen **No Signal**.  
Hvis dette er tilfelle, angir du **No Signal Message** til **On**.
- **On**  
Strømsparingsmodus aktiveres hvis det ikke registreres noen inngangssignaler.

## Power Button

Strømknappen kan stilles til å enten slå på strømmen eller slå på/av strømmen.

- **Power on only**: Angi strømknappen til å slå på strømmen.
- **Power on and off**: Angi strømknappen til å slå på/av strømmen.

## Network Standby

Denne funksjonen holder nettverksstrømmen på når produktet slås av.

- **Off / On**

## Eco Solution

MENU  → System → Eco Solution → ENTER 

Eco Solution	
Energy Saving	Off
Eco Sensor	Off
Screen Lamp Schedule	Off
No Signal Power Off	Off
Auto Power Off	Off

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Energy Saving

Reduser strømforbruket ved å justere lysstyrken på skjermen.

- Off / Low / Medium / High

## Eco Sensor

For å spare mer strøm tilpasser bildeinnstillingene seg automatisk lyset i rommet.

- Off / On

— Hvis du justerer innstillingen for **Backlight** under **Picture** mens **Eco Sensor** er på, blir **Off** deaktivert.

— Hvis skjermkontrasten ikke er høy nok, setter du **Eco Sensor** til **Off**.

Hvis **Eco Sensor** er satt til **Off**, kan det hende den ikke overholder energistandarder.

## Min. Backlight

Når **Eco Sensor** er **On**, kan du justere minimumslysstyrken for skjermen manuelt. **Min. Backlight** er den mørkeste bakgrunnslysmodusen. Kontroller at innstillingen for **Min. Backlight** er lavere enn innstillingen for **Backlight**.

— Hvis **Eco Sensor** er **On**, kan skjermens lysstyrke endre seg (bli litt mørkere eller lysere) avhengig av lysstyrken i omgivelsene.

## Eco Solution

Energy Saving Off

Eco Sensor Off

Screen Lamp Schedule Off

No Signal Power Off Off

Auto Power Off Off

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Screen Lamp Schedule

### Screen Lamp Schedule

Aktiver eller deaktiver lampetidsplanen.

- Off / On

### Schedule 1, Schedule 2

#### Time

Lysstyrken i panelet vil endres til angitt lysstyrke i **Lamp** ved et bestemt tidspunkt.

#### Lamp

Justerer lysstyrken i panelet. En verdi opp mot 100 gjør panelet lysere.

- 0 ~ 100

## No Signal Power Off

Spar strøm ved å slå av enheten når det ikke mottas noe signal fra noen kilde.

- Off / 15 min / 30 min / 60 min

— Deaktiveres når en tilkoblet PC står i økomodus.

— Produktet vil slå seg automatisk av på et angitt tidspunkt. Tidspunktet kan endres etter ønske.

## Auto Power Off

Produktet slår seg automatisk av hvis du ikke trykker på en knapp på fjernkontrollen eller på produktets frontpanel innen angitte timer for å forhindre overoppvarming.

- Off / 4 hours / 6 hours / 8 hours

# Temperature Control

MENU  → System → Temperature Control → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Denne funksjonen registrerer den interne temperaturen til produktet. Du kan spesifisere temperaturområdet som er god tatt.

Standardtemperaturen er satt til 77 °C.

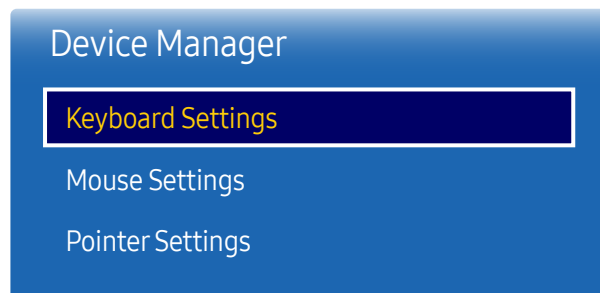
Den anbefalte driftstemperaturen for dette produktet er 75–80 °C (basert på en omgivelsestemperatur på 40 °C).

- Skjermen blir mørkere hvis den gjeldende temperaturen overstiger den spesifiserte temperaturgrensen. Hvis temperaturen fortsetter å stige, slås produktet av for å hindre overoppheting.

---

## Device Manager

MENU  → System → Device Manager → ENTER 



---

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Konfigurer alternativer for eksterne enheter som er koblet til en inngang på produktet.

### Keyboard Settings

Hvis du kobler til et tastatur til produktet, vises **Keyboard Settings**-menyen.

#### Select Keyboard

Velg hvilket av de tilgjengelige tilkoblede tastaturene du vil bruke.

— Det er mulig å bruke bare ett tilkoblet tastatur.

#### Keyboard Options

— Avhengig av landet.

### Keyboard Language

Angi inngangsspråk for tastaturet.

### Keyboard type

Angi tastaturtype.

### Switch Input Language

Konfigurer tastekombinasjonen for å endre inngangsspråk.

## Device Manager

Keyboard Settings

Mouse Settings

Pointer Settings

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Mouse Settings

Hvis du kobler til en mus til produktet, vises **Mouse Settings**-menyen.

### Select Mouse

Konfigurer innstillinger for mustilkobling eller alternativer for tilkoblede musenheter.

— Selv om du har flere tilkoblede musenheter, kan kun én mus brukes.

### Mouse Options

— Avhengig av landet.

### Primary Button

Velg en knapp på musen som skal utføre grunnleggende funksjoner (klikk og angi).

- **Left** (standard) / **Right**

### Pointer Speed

Angi hastigheten på muspekeren.

- **Slow** / **Standard** / **Fast**



## Device Manager

Keyboard Settings

Mouse Settings

Pointer Settings

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Pointer Settings

Angi størrelse, hastighet og form for pekeren.

— **Pointer Settings** er bare tilgjengelig når en Magic Presenter (selges separat) er tilkoblet.

### Pointer Size

Angi pekerstørrelsen.

- **Small** / **Medium** / **Large** / **Extra Large**

### Pointer Speed

Angi pekerhastigheten. Høyere hastighet øker pekerfølsomheten.



- **Slow** / **Standard** / **Fast**

### Pointer Image

Angi pekerformen.

- **Image 1** ~ **Image 10**

## Play via

MENU  → System → Play via → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

Velg egnet **Play via**-modus, avhengig av miljøet der produktet skal brukes. Startskjermen kan være annerledes, avhengig av innstillingen.

- **MagicInfo / URL Launcher**

## Change PIN

MENU  → System → Change PIN → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.



Skjermbildet **Change PIN** vises.

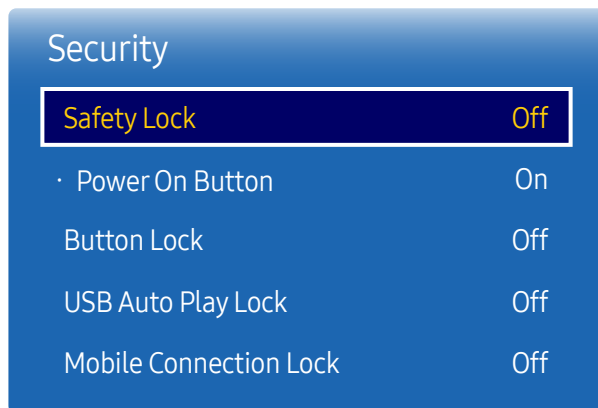
Velg 4 siffer for PIN-koden og skriv dem inn i **Enter New PIN**. Skriv de samme 4 sifrene én gang til i **Confirm New PIN**.

Når Confirm-skjermbildet forsvinner, trykker du på **Close**. Produktet har lagret den nye PIN-koden.

— Standard passord: 0 - 0 - 0 - 0

# Security

MENU  → System → Security → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Safety Lock

— Angi den firesifrede PIN-koden. Standard PIN-kode er 0-0-0-0.

Hvis du ønsker å endre PIN-koden, bruker du funksjonen **Change PIN**.

- Off / On

Alle menyene og knappene på produktet og fjernkontrollen, unntatt LOCK-knappen på fjernkontrollen, låses med **Safety Lock**-funksjonen.

Hvis du vil låse opp menyene og knappene, trykker du på LOCK-knappen og skriver deretter inn passordet (standardpassord: 0 - 0 - 0 - 0).

## Power On Button

Slå på denne funksjonen for å aktivere fjernkontrollens på/av-knapp for å slå på enheten mens **Safety Lock** er aktivert.

- Off / On

## Button Lock

Denne menyen kan brukes til å låse knappene på produktet.

Bare fjernkontrollen kan kontrollere produktet hvis **Button Lock** er angitt til **On**.

- Off / On

## Security

Safety Lock	Off
· Power On Button	On
Button Lock	Off
USB Auto Play Lock	Off
Mobile Connection Lock	Off

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## USB Auto Play Lock

Velg om **MagicInfo**-innhold som er lagret på en tilkoblet USB-enhet, skal spilles av automatisk.



- **Off**  
Spill av **MagicInfo**-innhold som er lagret på USB-enheten, automatisk.
- **On**  
Ikke spill av **MagicInfo**-innhold som er lagret på USB-enheten, automatisk.  
— Ved tilkobling av en USB-enhet som inneholder **MagicInfo**-innhold, vises "**USB Auto Play Lock : On**" i fem sekunder.

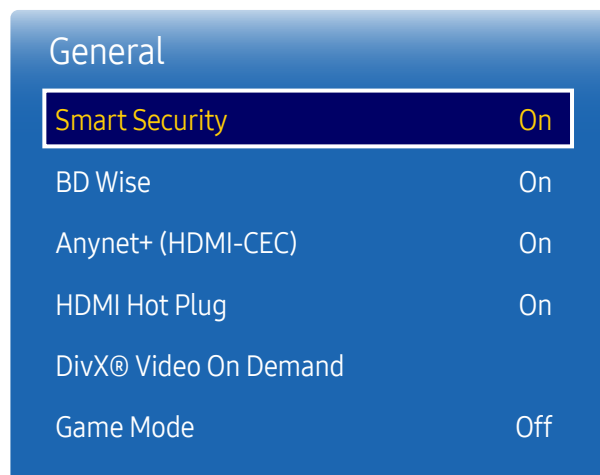
## Mobile Connection Lock

Begrens at andre enheter i nettverket, for eksempel smarttelefoner og nettbrett, deler innhold med signage.

- **Off / On**

## General

MENU  → System → General → ENTER 



– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Smart Security

Dette er noen av de medfølgende sikkerhetstiltakene for å beskytte skjermenheten og tilkoblede lagringsenheter mot virus.

### Smart Security

Bruk dette alternativet for å slå **Smart Security**-beskyttelsen på og av.

- Off / On

### Scan

Kontrollerer skjermenheten og tilkoblede lagringsenheter for å se etter virus.

### Isolated List

Dette er listen over elementer som har blitt isolert for å stoppe spredning av virus.

### Allowed List

Dette er listen over elementer som har blitt tillatt fordi de ikke inneholder virus.

### Settings

Angi **Smart Security**-alternativene.

### Auto Scan

Skanner automatisk når skjermenheten er slått på.

- Off / On

### Move to Isolated List automatically

Flytter automatisk virus til listen over isolerte enheter.

- Off / On

## General

Smart Security On

**BD Wise** On

Anynet+ (HDMI-CEC) On

HDMI Hot Plug On

DivX® Video On Demand

Game Mode Off

## BD Wise

Gir optimal bildekvalitet for Samsung DVD, Blu-ray og Home Theater-produkter som støtter **BD Wise**. Når **BD Wise** slås **On**, blir bildemodusen automatisk endret til optimal oppløsning.

- Off / On

— Tilgjengelig når du kobler til Samsung-produkter som støtter **BD Wise** via en HDMI-kabel til produktet.

— Funksjonen **BD Wise** aktiveres bare når en kildeenhet med funksjonen **BD Wise** kobles til.

— Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## General

Smart Security On

BD Wise On

Anynet+ (HDMI-CEC) On

HDMI Hot Plug On

DivX® Video On Demand

Game Mode Off

## Anynet+ (HDMI-CEC)

### Anynet+ (HDMI-CEC)

Anynet+ er en funksjon som gjør det mulig å styre alle tilkoblede Samsung-enheter som støtter Anynet+ med fjernkontrollen for Samsung-produktet. Anynet+-systemet kan brukes bare med Samsung-enheter som har Anynet+-funksjonen. For å finne ut om Samsung-enheten har denne funksjonen, kan du kontrollere om den har en Anynet+-logo.

- Du kan styre Anynet+-enheter bare med produktets fjernkontroll, ikke knappene på produktet.
- Produktets fjernkontroll virker kanskje ikke under bestemte forhold. Hvis dette skjer, kan du velge Anynet+-enheten på nytt.
- **Anynet+** virker når AV-enheten som støtter **Anynet+**, er satt til Standby eller On.
- Når du er i **PIP**-modus, fungerer **Anynet+** bare når en AV-enhet er koblet til som primærskjerm. Det fungerer ikke hvis AV-enheten er koblet til som sekundærskjerm.
- **Anynet+** støtter opptil 12 AV-enheter. Merk at du kan koble til opptil tre enheter av samme type.

### Anynet+-menyen

**Anynet+**-menyen endrer seg avhengig av type og status for Anynet+-enhetene som er koblet til produktet.

- Trykk på **TOOLS** for å vise **Anynet+**-menyen, og velg en meny du ønsker.

Anynet+-menyen	Beskrivelse
<b>View PC</b>	Endrer <b>Anynet+</b> -modus til <b>PC</b> -modus.
<b>Select Device</b>	Viser listen over Anynet+-enheter.
(enhetsnavn) <b>MENU</b>	Viser menyen med menyene for de tilkoblede enhetene. Hvis for eksempel en DVD-spiller er koblet til, vises DVD-spillerens stasjonsmeny.
(enhetsnavn) <b>Tools</b>	Viser verktøymenyen for de tilkoblede enhetene. Hvis for eksempel en DVD-spiller er koblet til, vises DVD-spillerens verktøymeny. <ul style="list-style-type: none"><li>— Avhengig av enhet er denne menyen kanskje ikke tilgjengelig.</li></ul>
(enhetsnavn) <b>Title Menu</b>	Viser tittelmenyen for stasjonen i den tilkoblede enheten. Hvis for eksempel en DVD-spiller er koblet til, vises tittelmenyen for filmen i DVD-spilleren. <ul style="list-style-type: none"><li>— Avhengig av enhet er denne menyen kanskje ikke tilgjengelig.</li></ul>

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Anynet+ (HDMI-CEC)

Anynet+ (HDMI-CEC) On

Auto Turn Off No

Search for Devices

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## Auto Turn Off


Angi at en **Anynet+**-enhet skal slås **Off** automatisk når produktet slås av.

- **No / Yes**

- Hvis **Auto Turn Off** er angitt til **Yes**, blir kjørende eksterne enheter slått av samtidig som produktet slås av.
- Er kanskje ikke aktivert (avhenger av enheten).

## Search for Devices

### Veksle mellom Anynet+-enheter

**1** Trykk på **TOOLS**, velg **Anynet+ (HDMI-CEC)** og trykk deretter på .

**2** Velg **Select Device** og trykk deretter på .

Hvis du ikke finner en enhet du vil ha, velger du **Refresh** for å oppdatere listen.

**3** Velg en enhet og trykk på . Du kan skifte til den valgte enheten.

- **Select Device**-menyen vises bare hvis du angir **Anynet+ (HDMI-CEC)** til **On** i **System**-menyen.
- Å skifte til den valgte enheten kan ta opptil to minutter. Du kan ikke avbryte dette mens du holder på å skifte.
- Hvis du har valgt en Anynet+-enhet ved å trykke på **SOURCE** og deretter velger inndatakilde, kan du ikke bruke **Anynet+**-funksjonen.
- Forsikre deg om at du bytter til en **Anynet+**-enhet ved å bruke **Select Device**.



## Feilsøking for Anynet+

Problem	Mulig løsning
Anynet+ virker ikke.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontroller om enheten er en Anynet+-enhet. Anynet+-systemet støtter bare Anynet+-enheter.</li><li>• Kontroller om Anynet+-enhetens strømledning er forsvarlig koblet til.</li><li>• Kontroller Anynet+-enhetens video-/lyd-/HDMI-kabeltilkoblinger.</li><li>• Kontroller om <b>Anynet+ (HDMI-CEC)</b> er angitt til <b>On</b> i <b>System</b>-menyen.</li><li>• Kontroller om fjernkontrollen er Anynet+-kompatibel.</li><li>• Anynet+ fungerer ikke i bestemte situasjoner (første oppsett)</li><li>• Hvis du har fjernet og deretter koblet til igjen HDMI-kabelen, må du søke etter enhetene igjen eller slå produktet av og på igjen.</li><li>• Kontroller om Anynet+-funksjonen for Anynet-enheten er satt til On.</li></ul>
Jeg vil starte Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontroller om Anynet+-enheten er riktig koblet til produktet, og kontroller om <b>Anynet+ (HDMI-CEC)</b> er angitt til <b>On</b> i <b>System</b>-menyen.</li><li>• Trykk på <b>TOOLS</b> for å vise <b>Anynet+</b>-menyen, og velg en meny du ønsker.</li></ul>
Jeg vil avslutte Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Velg <b>View PC</b> i <b>Anynet+</b>-menyen.</li><li>• Hvis du bruker fjernkontrollen, trykker du på <b>SOURCE</b> på fjernkontrollen og velger en enhet som ikke er en Anynet+-enhet.</li><li>• Hvis du bruker modus for berøringskontroll, tar du på og holder på skjermen når produktet slås på, for å vise administratormenyen. Velg <b>Source</b>  fra administratormenyen.</li></ul>
Meldingen <b>Disconnecting Anynet+ device ...</b> vises på skjermen.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Du kan ikke bruke fjernkontrollen når du konfigurerer Anynet+ eller skifter til en visningsmodus.</li><li>• Bruk fjernkontrollen når produktet har fullført Anynet+-konfigurasjonen eller skiftet til Anynet+.</li></ul>
Anynet+-enheten spilles ikke av.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Du kan ikke bruke avspillingsfunksjonen når første oppsett er under utføring.</li></ul>

---

## Problem

## Mulig løsning

Den tilkoblede enheten vises ikke.

- Kontroller hvorvidt enheten støtter Anynet+-funksjoner.
  - Kontroller hvorvidt HDMI-kabelen er koblet skikkelig til.
  - Kontroller om **Anynet+ (HDMI-CEC)** er angitt til **On** i **System**-menyen.
  - Søk etter Anynet+-enheter igjen.
  - Anynet+ forutsetter en HDMI-tilkobling. Påse at enheten er koblet til produktet med en HDMI-kabel.
  - Enkelte HDMI-kabler støtter kanskje ikke Anynet+-funksjonene.
  - Hvis tilkoblingen avsluttes fordi det har vært et strømbrudd, eller fordi HDMI-kabelen er koblet fra, må du gjenta enhetsskanningen.
-

## General

Smart Security On

BD Wise On

Anynet+ (HDMI-CEC) On

HDMI Hot Plug On

DivX® Video On Demand

Game Mode Off

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

## HDMI Hot Plug

Denne funksjonen brukes til å aktivere tidsforsinkelse for aktivering av en DVI/HDMI-kildeenhet.

- Off / On

## DivX® Video On Demand

Viser produktets autoriserte registreringskode.

Hvis du kobler deg til DivX®-nettstedet og registrerer deg ved hjelp av denne koden, kan du laste ned VOD-registreringsfilen.

Du finner mer informasjon om DivX® VOD på "<http://vod.divx.com>".

## Game Mode

Når du kobler deg til en spillkonsoll, f.eks. PlayStation™ eller Xbox™, kan du få en mer realistisk spillopplevelse ved å velge spillmodus.

- Off / On

— Forholdsregler og begrensninger for **Game Mode**

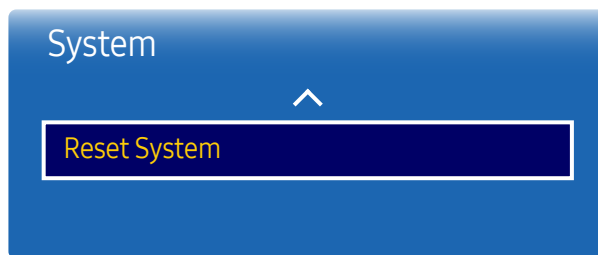
Hvis du vil koble fra spillkonsollen og koble til en annen ekstern enhet, setter du **Game Mode** til **Off** i oppsettmenyen.

---

## Reset System

Dette alternativet returnerer de gjeldende innstillingene under System til fabrikkens standardinnstillinger.

MENU  → System → Reset System → ENTER 



---

– Hvilket bilde som vises, avhenger av modellen.

# Kapittel 12

## Støtte

### Software Update

MENU  → Support → Software Update → ENTER 

Med **Software Update**-menyen kan du oppgradere produktets programvare til nyeste versjon.

- Påse at du ikke slår av strømmen før oppgraderingen er fullført. Produktet slår seg automatisk av og på når programvareoppdateringen er fullført.
- Når du oppgraderer programvaren, returnerer alle video- og lydinnstillinger til standardinnstillingene. Vi råder deg til å skrive ned innstillingene, slik at du enkelt kan tilbakestille dem etter oppgraderingen.

### Update now

Oppdater programvaren til siste versjon.

- **Current version**: Dette er programvareversjonen som allerede er installert i produktet.

### Auto update

Denne funksjonen oppdaterer automatisk produktet når det ikke er i bruk.

- **Off / On**

### Contact Samsung

MENU  → Support → Contact Samsung → ENTER 

Vis denne informasjonen når produktet ikke virker tilfredsstillende, eller når du vil oppgradere programvaren.

Du finner informasjon om våre telefonservicesentre og om nedlasting av produkter og programvare.

- **Contact Samsung** og finn produktets **Model Code** og **Software Version**.



### Go to Home

MENU  → Support → Go to Home → ENTER 

Tilgjengelig ved hjelp av HOME -knappen på fjernkontrollen.

**Go to Home** for å spille av forskjellig innhold fra en minneenhet eller et tilkoblet nettverk.

### Reset All

MENU  → Support → Reset All → ENTER 

Dette alternativet returnerer gjeldende innstillinger for en skjerm til standard fabrikkinnstillinger.

# Kapittel 13

## Spille av bilder, video og musikk (medieavspilling)

Nyt videoer, bilder og musikkfiler som er lagret på en USB MSC-enhet (Mass Storage Class).

Spill av bilder, video eller musikk som er lagret på en lagringsenhet.

Spill av ulike innholdstyper med metodene nedenfor.

- Bruk en USB-enhet: Spill av medieinnhold som video, bilder og musikk fra en USB-enhet.
- Koble til en lagringsenhet: Spill av medieinnhold lagret på en lagringsenhet, f.eks. smarttelefon, kamera, PC eller nettskytjeneste.

## Les dette før du bruker medieavspilling med en USB-enhet

### Forsiktig

- Før du kobler en USB-enhet til produktet, bør du sikkerhetskopiere filene, slik at du er helt sikker på at dataene ikke blir skadet eller går tapt. Samsung Electronics tar ikke på seg ansvaret for skade på eller tap av data.
- Ikke koble fra USB-enheten mens dataene på den lastes inn.
- Hvis en USB-enhet er koblet til via en USB-skjøteledning, kan det hende at USB-enheten ikke kan registreres, eller at filene som er lagret på enheten, ikke kan leses.
- Hvis produktet ikke klarer å registrere en tilkoblet USB-enhet, kan det hende at filene på USB-enheten er skadet eller ikke kan spilles av. Hvis dette forekommer, bør du koble USB-enheten til en PC og formatere enheten, og deretter forsikre deg om at enheten er skikkelig koblet til.
- USB-harddisker som er større enn 2 TB, støttes ikke.

---

## Enheter som er kompatible med medieavspilling

- Noen digitale kameraer, smarttelefoner og lydenheter med muligheter for USB-tilkobling er kanskje ikke kompatible med produktet.
- Medieavspilling er bare kompatibelt med USB MSC-enheter.
- MSC er en lagringsklasse kun for lagring og flytting av filer.  
Eksempler på MSC-enheter er USB-pinner, minnekortlesere og USB-harddisker. (USB-huber støttes ikke.)  
Disse MSC-enhetene må kobles direkte til en av produktets USB-porter.
- Hvis en PTP-enhet (Picture Transfer Protocol) er tilkoblet, vil bare én av portene fungere om gangen.
- Hvis flere MSC-enheter er tilkoblet, kan det hende at noen av enhetene ikke registreres. Det kan hende at USB-enheter som krever mye strøm (mer enn 500 mA eller 5 V), ikke støttes.
- Hvis det vises en melding om fare for overoppheting når en USB-enhet er tilkoblet eller i bruk, kan det hende at USB-enheten ikke registreres eller ikke fungerer som den skal.
- Skjermbeskytteren aktiveres hvis produktet står inaktivt lenger enn tidsperioden som er angitt i **Auto Protection Time**.
- Det kan hende at strømsparingsfunksjoner på enkelte harddisker blir deaktivert automatisk etter at diskene kobles til produktet.

## Filsystem og formater

- Medieavspilling fungerer kanskje ikke riktig med ulisensierte multimediefiler.
- Media Transfer Protocol (MTP) støttes ikke.
- Støttede filsystemer inkluderer FAT16, FAT32 og NTFS (kun lesing).
- Medieavspilling støtter det sekvensielle JPEG-formatet.  
Funksjonen støtter derimot ikke det progressive JPEG-formatet.
- Det tar lengre tid før bilder med høy oppløsning vises på skjermen.
- Høyeste JPEG-oppløsning som støttes er 15360 x 8640 piksler.
- Hvis en fil er inkompatibel eller ødelagt, vises meldingen **Not Supported File Format..**
- Når bilder sorteres i mappevisningsmodus, kan maksimalt 1000 bilder vises i hver mappe.
- Hvis en USB-enhet inneholder 8000 filer og mapper eller mer, kan det hende at enkelte filer og mapper ikke kan åpnes.
- MP3-filer med DRM som er lastet ned fra betalingsider, kan ikke spilles av.  
DRM (Digital Rights Management) er et system som beskytter opphavsretten til data som distribueres via Internett eller andre digitale medier ved å legge til rette for sikker distribusjon og/eller fjerne muligheten for ulovlig distribusjon av dataene.

---

Det anbefales at du bruker en USB-harddisk med strømadapter.

---

Det anbefales at du kobler fra USB-enheter ved hjelp av funksjonen **Disconnect USB Device**.



## Bruke en USB-enhet

### Koble til en USB-enhet

- 1 Slå på produktet.
- 2 Koble en USB-enhet med bilde-, musikk- og/eller filmfiler til USB-porten på baksiden eller på sidepanelet til produktet.
- 3 Siden **Player** vises automatisk så snart en USB-enhet kobles til produktet.
  - Hvis bare én USB-enhet er koblet til, spilles filene på USB-enheten automatisk av.
  - Hvis du vil se innhold som er lagret på en USB-enhet, kobler du enheten til en av produktets USB-porter.

### Koble fra en USB-enhet

#### Koble en USB-enhet fra Source

- 1 Hvis du bruker fjernkontrollen, trykker du på **SOURCE** på fjernkontrollen. Du kan også gå til **Source** via skjermmenyen.
  - **SOURCE** → **Source**Hvis du bruker modus for berøringskontroll, kobler du til en ekstern enhet. Deretter berører og holder du på skjermen når produktet slås på, for å vise administratormenyen. Velg **Source**  fra administratormenyen.
  - Administratormeny → **Source**  → **Source**
- 2 Velg **USB** fra **Source**, og trykk deretter på **TOOLS**-knappen på fjernkontrollen. Menyen **Options** vises.
- 3 Velg **Disconnect USB Device** og vent til USB-enheten er koblet fra. USB-enheten er frakoblet.



## Spille av medieinnhold fra en PC / mobil enhet

### Godkjenne en tilkobling til en PC / mobil enhet


Spill av bilder, video eller musikk som er lagret på en PC eller en mobil enhet.


Hvis du vil spille av medieinnhold fra en PC eller en mobil enhet på produktet, må koblingen til PC-en eller den mobile enheten være godkjent.

- Funksjonen for medieavspilling er tilgjengelig på alle enheter som støtter DLNA DMC. Med funksjonen DLNA DMC kan du søke etter medieinnhold og styre avspilling av innhold fra et produkt når du har koblet en PC eller en mobil enhet til produktet.

**1** Hvis du bruker fjernkontrollen, trykker du på **SOURCE** på fjernkontrollen. Du kan også gå til **Source** via skjermmenyen.

- **SOURCE** → **Source**

Hvis du bruker modus for berøringskontroll, kobler du til en ekstern enhet. Deretter berører og holder du på skjermen når produktet slås på, for å vise administratormenyen. Velg **Source**  fra administratormenyen.

- Administratormeny → **Source**  → **Source**

**2** Velg **Network** fra **Source**. Menyen **Network Device** vises.

**3** Velg **Options** fra skjermen, og velg deretter **Multimedia Device Settings**. Det vises en liste over enheter som er koblet til produktet.



**4** Velg en enhet og godkjenn enhetstilkoblingen. Avspilling er tilgjengelig bare på enheter som har tillatelse til å koble seg til.

- Når det sendes en forespørsel om avspilling av medieinnhold fra en PC eller en mobil enhet, får du en melding med spørsmål om koblingen til produktet er tillatt. Koble til enhetene ved hjelp av meldingen.
- Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du konfigurerer et nettverk, kan du se avsnittet **Network Settings**.
- Sørg for at produktet og PC-en er på samme nettverkssubnett.  
Alle IP-adresser består av fire deler som er adskilt med punktum  
(f.eks. IP-adresse 111.222.333.444). Produktet bør ha samme IP-adresse som PC-en, bortsett fra den fjerde delen av adressen, hvis de er koblet til samme subnett (f.eks. 111.222.333.\*\*\*).

## Ved tilkobling til et hjemmenettverk (DLNA)

Spill av innhold som er lagret på en enhet koblet til et hjemmenettverk.

- Avspilling av medieinnhold via en DLNA-server som ikke er fra Samsung, kan føre til et kompatibilitetsproblem.
- Avspilling av visse typer medieinnhold som er delt med en PC eller en mobil enhet, er kanskje ikke mulig, avhengig av innholdets kodetype eller filformat. Noen funksjoner er kanskje utilgjengelige.
- Medieinnhold vil kanskje ikke bli avspilt skikkelig hvis det er stor nettverkstrafikk. I så fall må du bruke en USB-enhet.

- 1 Hvis du bruker fjernkontrollen, trykker du på **SOURCE** på fjernkontrollen. Du kan også gå til **Source** via skjermmenyen.
  - **SOURCE** → **Source**Hvis du bruker modus for berøringskontroll, kobler du til en ekstern enhet. Deretter berører og holder du på skjermen når produktet slås på, for å vise administratormenyen. Velg **Source**  fra administratormenyen.
  - Administratormeny → **Source**  → **Source**
- 2 Velg **Network** fra **Source**. Menyen **Network Device** vises.
- 3 Velg en enhet som er koblet til via hjemmenettverket (DLNA). Det vises en liste med filer og mapper som deles med den valgte enheten.
- 4 Velg medieinnhold som skal spilles fra listen. Spill av valgt medieinnhold.

## Funksjoner på siden med medieinnholdslisten

**SOURCE** → **Source** → **USB**

Siden med medieinnholdslisten på en lagringsenhet har følgende funksjoner:

- **Sort by**  
Ordne medieinnholdslisten på nytt under valgt filformat i ønsket visningsmodus.
  - Dette menyvalget er ikke tilgjengelig hvis **Filter** er satt til **All**.
- **Filter**  
Blant innholdet av **Photos**, **Videos** og **Music** på en lagringsenhet kan du velge å vise innholdsfiler bare med et bestemt filformat.
- **Options**
  - Dette menyvalget er ikke tilgjengelig hvis **Filter** er satt til **All**.

## Menyvalg på siden med medieinnholdslisten

Navn på alternativ	Handlinger	Photos	Videos	Music
Slide Show	Starte en lysbildeviisning. — Dette menyvalget er ikke tilgjengelig hvis <b>Sort by</b> er satt til <b>Folder</b> .	✓		
Encoding	Velg et kodespråk hvis tittelen på medieinnhold ikke vises på riktig måte.			✓
Rename Playlist	Gi nytt navn til en spilleliste.			✓
Delete Playlist	Slette en spilleliste.			✓
Add to Playlist	Legge til filer i en spilleliste eller opprette en ny spilleliste.			✓
Play Selected	Velge og spille av ønsket innhold fra medieinnholdslisten.	✓	✓	✓
Send	Sende medieinnhold til en annen lagringsenhet. Dette minner om "kopier"-funksjonen på PC-er.	✓	✓	✓
Index	Velge en indeks slik at du enkelt kan finne medieinnhold hvis en lagringsenhet inneholder mye medieinnhold. — Tilgjengelige indekser inkluderer datoer og alfanumeriske tegn. — Dette menyvalget er ikke tilgjengelig hvis <b>Sort by</b> er satt til <b>Folder</b> .	✓	✓	✓

- Hvis du trykker på **INFO** mens et enhetsnavn er valgt, vises informasjon om den valgte enheten.
- Hvis du trykker på **INFO** mens en fil er valgt, vises informasjon om den valgte filen.

## Tilgjengelige knapper og funksjoner under avspilling av bilder





Ved å trykke på knappen  eller **TOOLS** vises knappene nedenfor. **RETURN**-knappen fjerner knappene.

- **Pause / Play**  
Start eller stopp en lysbildevisning. Med lysbildevisning kan du spille av alle bildene i en mappe.
- **Previous / Next**  
Vis forrige eller neste bilde.
- **Settings**

Navn på alternativ	Handleringer
<b>Slideshow Settings</b>	<b>Speed:</b> Endre hastighet på lysbildevisningen. <b>Effects:</b> Bruke overgangseffekter mellom bilder.
<b>Rotate</b>	Rotere bilder.
<b>Zoom</b>	Zoome inn på bilder inntil 4x.
<b>Picture Mode</b>	Endre <b>Picture Mode</b> .
<b>Background Music</b>	Spille bakgrunnsmusikk mens du ser på bilder. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Forsikre deg om at en musikkfil er lagret på samme enhet.</li> <li>– Minispilleren vises mens du spiller bakgrunnsmusikk (<b>Background Music</b>). Med minispilleren kan du sette musikkavspillingen på pause, eller bytte til annen musikk.</li> <li>– <b>Previous BGM track / Pause BGM / Play BGM / Next BGM track</b></li> </ul>
<b>Sound Mode</b>	Endre <b>Sound Mode</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>– Dette menyvalget er bare tilgjengelig når du spiller bakgrunnsmusikk (<b>Background Music</b>).</li> </ul>
<b>Select Speakers</b>	Velge en høyttaler for bakgrunnsmusikken ( <b>Background Music</b> ). <ul style="list-style-type: none"> <li>– Dette menyvalget er bare tilgjengelig når du spiller bakgrunnsmusikk (<b>Background Music</b>).</li> </ul>
<b>Send</b>	Sende åpne bilder til en annen lagringsenhet. Dette minner om "kopier"-funksjonen på PC-er.
<b>Information</b>	Vise informasjon om en fil.

## Tilgjengelige knapper og funksjoner under avspilling av video





Ved å trykke på knappen  eller **TOOLS** vises knappene nedenfor. **RETURN**-knappen fjerner knappene.

- **Pause / Play**  
Spill av eller sett en video på pause.  
Følgende funksjoner er tilgjengelige i pausemodus. Vær oppmerksom på at du ikke kan høre lyden i pausemodus.
- **Rewind / Fast Forward**  
Spol en video frem eller tilbake. Øk avspillingshastigheten inntil 3x, ved behov. For å tilbakestille avspillingshastigheten til opprinnelig hastighet velger du .
- **Previous / Next**  
For å spille av forrige video velger du  to ganger. Hvis du velger  én gang, blir gjeldende video avspilt fra begynnelsen.  
For å spille av neste video velger du .
- **Settings**

Navn på alternativ	Handlinger
Select Scene	<p><b>Thumbnails:</b> Velg en scene og spill av videoen fra scenen.</p> <p>— <b>Thumbnails</b> er ikke tilgjengelig hvis 1) miniatyrbildet av videoen ikke er trukket ut ennå, 2) videoen inneholder bare lyd eller 3) avspillingstiden for videoen er kortere enn 60 sekunder.</p> <p><b>Chapter Titles:</b> Velg og spill av en annen video i den samme mappen.</p> <p><b>Time Bar:</b> Du kan bruke knappene ◀ og ▶ for å søke gjennom filen i 10-sekunders intervaller, eller angi en bestemt tidsverdi for å hoppe til det punktet i videoen.</p>
Subtitle	<p><b>Language / Sync / Reset Sync / Size / Encoding</b></p> <p>— Hvis undertekstene vises feil, må du endre alternativene for <b>Encoding</b>.</p>
Repeat	<p>Konfigurerer <b>Repeat</b>.</p> <p><b>Off</b></p> <p><b>Repeat One:</b> Spille av gjeldende video gjentatte ganger.</p> <p><b>Repeat All:</b> Spille av alle videoer i en mappe gjentatte ganger.</p>
Rotate	<p>Rotere et bilde.</p>
Picture Size	<p>Endre skjermstørrelsen (<b>Picture Size</b>). Støttede skjermstørrelser varierer avhengig av bildet.</p>
Picture Mode	<p>Endre <b>Picture Mode</b>.</p>
Sound Mode	<p>Endre <b>Sound Mode</b>.</p>
Select Speakers	<p>Velge en høyttaler for produktet.</p>
Audio Language	<p>Spille av en video med ønsket språk. Denne funksjonen er bare aktivert når du spiller en streamingfil som støtter flere lydformater.</p>
Information	<p>Vise informasjon om en fil.</p>

---

## Tilgjengelige knapper og funksjoner under avspilling av musikk

- **Pause / Play**  
Spill eller sett musikk på pause.
- **Rewind / Fast Forward**  
Spol musikk frem eller tilbake. Øk avspillingshastigheten inntil 3x, ved behov. For å spille av forrige musikkfil velger du  to ganger.
- **Previous / Next**  
For å spille av forrige musikkfil velger du  to ganger. Hvis du velger  én gang, blir gjeldende musikk avspilt fra begynnelsen.  
For å spille av neste musikkfil velger du .
- **Repeat**  
Konfigurer **Repeat**-modus. **Repeat One** spiller av gjeldende musikkfil gjentatte ganger. **Repeat All** spiller av alle filer i en mappe gjentatte ganger.
- **Shuffle**  
Aktiver eller deaktiver modusen for tilfeldig avspilling.
- **Select Speakers**  
Velg en høyttaler for produktet.
- **Sound Mode**  
Endre **Sound Mode**.

## Støttede filformater for undertekster og medieavspilling

### Undertekst

#### Ekstern

- MPEG-4-tidskodet tekst (.txt)
- SAMI (.smi)
- SubRip (.srt)
- SubViewer (.sub)
- Micro DVD (.sub eller .txt)
- SubStation Alpha (.ssa)
- Advanced SubStation Alpha (.ass)
- Powerdivx (.psb)

#### Intern

- Xsub  
Beholder: AVI
- SubStation Alpha  
Beholder: MKV
- Advanced SubStation Alpha  
Beholder: MKV
- SubRip  
Beholder: MKV
- MPEG-4-tidskodet tekst  
Beholder: MP4

### Bildeoppløsninger som støttes

Filtype	Type	Oppløsning
*.jpg, *.jpeg	JPEG	15360 x 8640
*.png	PNG	1920 x 1080
*.bmp	BMP	1920 x 1080
*.mpo	MPO	15360 x 8640

---

## Støttede musikkfilformater

Filtype	Type	Kodek	Kommentarer
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a, *.mpa, *.aac, *.3ga	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Søkefunksjonen (hopp) støttes ikke. Støtter opptil to kanaler

## Støttede videoformater

- Videoinnhold spilles ikke av, eller spilles ikke av riktig, hvis det oppstår en feil i innholdet eller beholderen.
- Det kan hende at lyd eller video ikke fungerer hvis innholdet har en standard bithastighet/rammefrekvens som er høyere enn kompatibel verdi for ramme/sek angitt i tabellen ovenfor.
- Hvis det er feil i indekstabellen, støttes ikke funksjonen Seek (Jump).
- Det kan hende at du vil oppleve filhacking når en video spilles av gjennom en nettverkstilkobling.
- Det kan ta lenger å vise menyen hvis videoens bithastighet er høyere enn 10 Mbps.
- Det kan hende at noen USB-enheter og digitale kameraer ikke er compatible med spilleren.

### Videodekoder

Støtte for H.264, nivå 4.1  
H.264 FMO / ASO / RS, VC1 SP / MP / AP L4 og AVCHD støttes ikke.  
For alle videokodeker utenom MVC, VP8, VP6:

- Under 1280 x 720: maks 60 rammer
- Over 1280 x 720: maks 30 rammer

GMC 2 eller nyere støttes ikke.  
BD MVC-spesifikasjoner.

### Lyddekoder

Støtter opptil WMA 10 Pro 5.1-kanal.  
WMA-tapsfri lyd støttes ikke.  
QCELP, AMR NB/WB støttes ikke.  
Hvis Vorbis bare er i en Webm-pakke, støttes opptil to kanaler.



Filtype	Beholder	Videokodek	Oppløsning	Bildefrekvens (fps)	Bithastighet (Mbps)	Lydkodek
*.avi	AVI	DivX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	AC3
*.mkv	MKV					LPCM
*.asf	ASF					ADMPCM
*.wmv	MP4	MPEG4 SP / ASP				(IMA, MS)
*.mp4	3GP					AAC
*.mov	VRO	H.264 BP / MP / HP				HE-AAC
*.3gp	VOB					WMA
*.vro	PS					DD+
*.mpg	TS	Motion JPEG				MPEG(MP3)
*.mpeg						DTS Core
*.ts		Windows Media-video versjon 9	640 x 480	24 / 25 / 30	40	G.711(ALaw,µ-Law)
*.tp						
*.trp		MPEG2				
*.mov						
*.flv						
*.vob		MPEG1				
*.svi						
*.m2ts		VP6				
*.mts						
*.divx		MVC				
*.webm	WebM	VP8		6 ~ 30	8	Vorbis

# Kapittel 14

## Feilsøkingeveiledning

### Før du kontakter Samsungs kundeservicesenter

- 
- Før du ringer Samsung kundeservicesenter tester du produktet som følger. Hvis problemet vedvarer, kontakter du Samsung kundeservicesenter.

- 
- Hvis skjermen er tom, kontrollerer du PC-systemet, videokontrolleren og kabelen.

### Teste produktet

Kontroller om produktet fungerer normalt ved å bruke produkttestfunksjonen.

Hvis skjermen forblir tom mens strømlampen blinker selv når produktet er riktig koblet til en PC, utfører du produkttesting.

- 1 Slå av både PC-en og produktet.
- 2 Koble alle kablene fra produktet.
- 3 Slå på produktet.
- 4 Hvis **No Signal** vises, fungerer produktet som normalt.

### Kontrollere oppløsningen og frekvensen

**Not Optimum Mode** blir vist en kort stund hvis du velger en modus som overstiger en støttet oppløsning (se Støttede oppløsninger).

## Kontroller følgende.

### Installasjonsproblem (PC-modus)

Skjermen slår seg av og på.	Kontroller kabeltilkoblingen mellom produktet og PC-en og kontroller at forbindelsen er sikker.
Det er tomme felter på alle fire sider av skjermen når en HDMI- eller HDMI-DVI-kabel er koblet til produktet og PCen.	<p>De tomme feltet som ble funnet på skjermen, har ingenting å gjøre med produktet.</p> <p>Tomme områder på skjermen forårsakes av PC-en eller grafikkortet. For å løse problemet justerer du skjermstørrelsen i HDMI- eller DVI-innstillingene for grafikkortet.</p> <p>Hvis innstillingsmenyen for grafikkortet ikke har noe alternativ for å justere skjermstørrelsen, oppdaterer du grafikkortdriveren til nyeste versjon.</p> <p>(Kontakt produsenten av grafikkortet eller datamaskinen for mer informasjon om hvordan du justerer skjerminnstillingene.)</p>
PC vises i <b>Source</b> når ingen PC er tilkoblet.	PC vises alltid i <b>Source</b> uansett om en PC er tilkoblet eller ikke.

### Skjermproblem

Strømlampen er av. Skjermen slår seg ikke på.	Kontroller at strømledningen er tilkoblet.
<b>No Signal</b> vises på skjermen.	<p>Kontroller at produktet er koblet riktig til med en kabel.</p> <p>Kontroller at enheten som er koblet til produktet er slått på.</p>
<b>Not Optimum Mode</b> vises.	<p>Denne meldingen vises når et signal fra grafikkortet overstiger produktets maksimale oppløsning og frekvens.</p> <p>Se i tabellen over standard signalmodus og angi maksimal oppløsning og frekvens i henhold til produktspesifikasjonene.</p>
Bildene på skjermen ser forvrengt ut.	Kontroller kabeltilkoblingen til produktet.

## Skjermproblem

Skjermen er ikke klar. Skjermen er uklar.	Juster <b>Coarse</b> og <b>Fine</b> .
	Fjern eventuelt tilbehør (videoforlengelseskabel osv.) og prøv på nytt.
	Still inn oppløsningen og frekvensen til det anbefalte nivået.
Skjermen er ustabil og rister.	Kontroller at oppløsningen og frekvensen til PC-en og grafikkortet er angitt innenfor et område som er kompatibelt med produktet. Deretter endrer du skjerminnstillingene om nødvendig ved å se i Tilleggsinformasjon på produktmenyen og tabellen for standard signalmodus.
Det er skygger eller ekkobilder igjen på skjermen.	
Skjermen er for lys. Skjermen er for mørk.	Juster <b>Brightness</b> og <b>Contrast</b> .
Fargen på skjermen er ujevn.	Gå til <b>Picture</b> og juster innstillingene for <b>Colour Space</b> .
Hvitt ser ikke egentlig hvitt ut.	Gå til <b>Picture</b> og juster innstillingene for <b>White Balance</b> .
Det er ingen bilder på skjermen og strømlampen blinker hvert halve til hele sekund.	Produktet er i strømsparingsmodus.
	Trykk på en tast på tastaturet eller beveg musen for å returnere til forrige skjerm.
Produktet slår seg av automatisk.	Gå til <b>System</b> og kontroller at <b>Sleep Timer</b> er angitt til <b>Off</b> .
	Hvis en PC er koblet til produktet, kontrollerer du strømstatusen til PC-en.
	Kontrollerer strømløsningen er koblet riktig til produktet og strømuttaket.
	Hvis signalet fra en tilkoblet enhet ikke registreres, slås produktet automatisk av etter 10–15 minutter.
Bildekvaliteten til produktet er ikke den samme som hos forhandleren der det ble kjøpt.	Bruk en HDMI-kabel for å få HD-bildekvalitet (high definition).
Skjermbildet ser ikke normalt ut.	Kodet videoinnhold kan føre til at skjermbildet ser unormalt ut i scener med objekter i rask bevegelse, for eksempel i idrettsarrangementer eller action-filmer.
	Lavt signalnivå eller lav bildekvalitet kan føre til at det ser ut som det er feil på skjermbildet. Dette betyr ikke at det er en feil ved produktet.
	En mobiltelefon innenfor en avstand på én meter kan forårsake statisk elektrisitet på analoge og digitale produkter.

---

## Skjermproblem

Lysstyrken og fargene ser ikke normale ut.	Gå til <b>Picture</b> og juster skjerminnstillingene, for eksempel <b>Picture Mode</b> , <b>Colour</b> , <b>Brightness</b> og <b>Sharpness</b> .
	Gå til <b>System</b> og juster innstillingene for <b>Energy Saving</b> .
	Tilbakestill skjerminnstillingene til standardinnstillingene.
Brutte linjer vises på kantene av skjermen.	Hvis <b>Picture Size</b> er angitt til <b>Screen Fit</b> , endrer du innstillingen til <b>16:9</b> .
Det vises streker (røde, grønne eller blå) på skjermen.	Disse strekene vises når det er en feil i DATA SOURCE DRIVER IC på skjermen. Kontakt et Samsung-servicesenter for å løse problemet.
Skjermbildet er ustabilt og deretter fryser det.	Skjermbildet kan fryse hvis du bruker en annen oppløsning enn den som er anbefalt, eller hvis signalet ikke er stabilt. Du løser problemet ved å endre PC-oppløsningen til den anbefalte oppløsningen.
Skjermbildet kan ikke vises i fullskjerm.	En skalert SD-innholdsfil (4:3) kan forårsake svarte felt på begge sider av et HD-kanalskjermbilde.
	En video med et annet sideforhold enn sideforholdet for produktet kan forårsake svarte felt øverst og nederst på skjermen.
	Endre innstillingen for skjermstørrelse til fullskjerm på produktet eller kildeenheten.

## Lydproblem

Det er ingen lyd.	Sjekk at lydkabelen er tilkoblet, eller juster volumet.
	Kontroller volumet.
Volumet er for lavt.	Justerer volumet.
	Hvis volumet fortsatt er lavt etter at du har satt det opp til maksimalt nivå, justerer du volumet på PC-ens lydkort eller programvare.

## Lydproblem

Video er tilgjengelig, men det er ingen lyd.

Hvis det er koblet til en HDMI-kabel, kontrollerer du innstillingene for lydutgang på PC-en.

Gå til **Sound** og endre **Speaker Settings** til **Internal**.

Hvis det brukes en kildeenhet

- Kontroller at lydkabelen er riktig tilkoblet til lydinngangsporten på produktet.
- Kontroller lydutgangsinnstillingene for kildeenheten.  
(Hvis for eksempel en HDMI-kabel er koblet til skjermen, kan det være at lydinnstillingen for kabelboksen må endres til HDMI.)

Hvis det brukes en DVI-HDMI-kabel, må du ha en separat lydkabel.

Hvis produktet har en kontakt for hodetelefon, må du kontrollere at det ikke er koblet noe til den.

Koble strømledningen til enheten på nytt. Deretter starter du enheten på nytt.

Det spraker i høyttalerne.

Kontroller kabeltilkoblingen. Kontroller at det ikke er koblet en videokabel til en lydinngangsport.

Kontroller signalstyrken etter at du har koblet til en kabel.

Lavt signalnivå kan forårsake lydforstyrrelser.

Det høres lyd når volumet er satt til lydløst.

Når **Speaker Settings** angis til **External**, deaktiveres volumknappen og lydløsfunksjonen. Juster volumet for de eksterne høyttalerne.

Lydinnstillingene for hovedhøyttalerne er atskilt fra de interne høyttalerne i produktet. Hvis du endrer volumet for produktet eller setter det til lydløst, har det ingen virkning på en ekstern forsterker (dekoder).

Lyden fra skjermen endres ikke etter at **Sound Mode** er endret.

Lydinnstillingene for hovedhøyttalerne er atskilt fra de interne høyttalerne i produktet. Lydinnstillingene på en kildeenhet påvirker ikke innstillingene for de interne høyttalerne i produktet.

Det er ekko i høyttalerne.

Ulike dekodingshastigheter mellom produkthøyttalerne og eksterne høyttalere kan forårsake ekko.

I slike tilfeller angir du **Speaker Settings** til **External**.

---

## Fjernkontrollproblem

Fjernkontrollen fungerer ikke.

Kontroller at batteriene sitter riktig på plass (+/-).

Kontroller om batteriene er tomme.

Se etter strømfeil.

Kontroller at strømledningen er tilkoblet.

Sjekk om noen spesiallys eller neonskilt er slått på i nærheten.

## Kildeenhetproblem

Det kommer en pipelyd når PC-en starter opp.

Hvis du hører en pipelyd når PC-en starter opp, må PC-en på service.

## Problemer med berøringsfunksjonen

Berøringsfunksjonen fungerer ikke.

Bruk kun fingertuppene til å trykke på skjermen.

Skjermen eller fingertuppene må ikke være fuktige.

Ikke bruk hansker, og pass på at du ikke er skitten på fingrene.

Berøringsfunksjonen fungerer ikke som den skal, i et program.

Hvis et Windows- eller Mac-program som ikke er utstyrt med Samsung-skjermer, eller et program som er installert på PC-en ikke fungerer riktig, må du kontakte forhandleren av originalprogramvaren.

Et program fungerer ikke riktig.

## Andre problemer

Produktet lukter som plast.	Plastlukten er normal og forsvinner med tiden.									
Skjermen ser ut til å ha en helning.	Ta stativet av produktet og sett det på igjen.									
Lyd eller bilde kuttes ut med ujevne mellomrom.	Kontroller kabeltilkoblingen og koble den til igjen om nødvendig.  Hvis du bruker en svært hard eller tykk kabel, kan det skade lyd- og videofiler. Kontroller at kablene er fleksible nok til å sikre bestandighet. Når produktet monteres på en vegg, anbefales det å bruke rettvinklede kabler.									
Det er små partikler på kantene på produktet.	Partiklene er en del av produktdesignen. Det er ikke feil på produktet.									
PIP-menyen er ikke tilgjengelig.	Menyen aktiveres eller deaktiveres avhengig av <b>Source</b> -modus.									
Når jeg prøver å endre oppløsningen for PC-en, vises meldingen <b>The defined resolution is not supported..</b>	Meldingen <b>The defined resolution is not supported.</b> vises hvis oppløsningen for inndatakilden overstiger maksimal oppløsning for skjermen. Du løser problemet ved å endre PC-oppløsningen til en oppløsning som støttes på skjermen.									
Det er ingen lyd fra høyttalerne i HDMI-modus når en DVI-HDMI-kabel er tilkoblet.	DVI-kabler overfører ikke lyddata. Lydkabelen må kobles til riktig inngangskontakt for at lyden skal aktiveres.									
<b>HDMI Black Level</b> fungerer ikke riktig på en HDMI-enhet med YCbCr-utgang.	Denne funksjonen er bare tilgjengelig når en kildeenhet, for eksempel en DVD-spiller og STB, er koblet til produktet via en HDMI-kabel (RGB-signal).									
Det er ingen lyd i HDMI-modus.	Viste bildefarger kan virke unormale. Bilde eller lyd er kanskje ikke tilgjengelig. Dette kan oppstå hvis en kildeenhet som bare støtter en eldre versjon av HDMI-standarden, kobles til produktet.  Hvis disse problemene oppstår, kobler du til en lydkabel sammen med HDMI-kabelen.  Noen PC-grafikkort gjenkjenner kanskje ikke automatisk HDMI-signaler som ikke omfatter lyd. I slike tilfeller velger du en lydinngang manuelt. <table><tr><td></td><td>Lydinngang</td><td>Skjermmodus</td></tr><tr><td>PC</td><td>Automatisk</td><td>PC-innstillinger</td></tr><tr><td>DVI-PC</td><td>Lyd inn (Stereo ports)</td><td>PC-innstillinger</td></tr></table>		Lydinngang	Skjermmodus	PC	Automatisk	PC-innstillinger	DVI-PC	Lyd inn (Stereo ports)	PC-innstillinger
	Lydinngang	Skjermmodus								
PC	Automatisk	PC-innstillinger								
DVI-PC	Lyd inn (Stereo ports)	PC-innstillinger								



---

## Andre problemer

IR-sensoren fungerer ikke.

Kontroller at sensorlampen slås på når du trykker på en knapp på fjernkontrollen.

- Hvis sensorlampen ikke slås på, slår du strømbryteren av og på igjen på baksiden av produktet.  
(Strømlampen lyser rødt når skjermen slås av.)  
Hvis sensorlampen fremdeles ikke slås på etter at strømbryteren er slått av og på igjen, kan en intern kontakt være koblet fra.  
Kontakt det nærmeste servicesenteret for å levere produktet inn til service.
  - Hvis sensorlampen som er slått på, ikke blinker rødt når du trykker på en knapp på fjernkontrollen, kan IR-sensoren være defekt.  
Kontakt det nærmeste servicesenteret for å levere produktet inn til service.
  - Denne funksjonen er bare tilgjengelig når en kildeenhet, for eksempel en DVD-spiller og STB, er koblet til produktet via en HDMI-kabel (RGB-signal).
-

---

## Spørsmål og svar

### Spørsmål

### Svar

Hvordan endrer jeg frekvensen?

Angi frekvensen på grafikkortet.

- Windows XP: Gå til Kontrollpanel → Utseende og temaer → Skjerm → Innstillinger → Avansert → Skjerm og juster frekvensen i Innstillinger for skjerm.
- Windows ME/2000: Gå til Kontrollpanel → Skjerm → Innstillinger → Avansert → Skjerm og juster frekvensen i Innstillinger for skjerm.
- Windows Vista: Gå til Kontrollpanel → Utseende og personalisering → Tilpass → Skjerminnstillinger → Avanserte innstillinger → Skjerm og juster frekvensen i Innstillinger for skjerm.
- Windows 7: Gå til Kontrollpanel → Utseende og personalisering → Skjerm → Juster oppløsning → Avanserte innstillinger → Skjerm og juster frekvensen i Innstillinger for skjerm.
- Windows 8: Gå til Innstillinger → Kontrollpanel → Utseende og personalisering → Skjerm → Juster oppløsning → Avanserte innstillinger → Skjerm og juster frekvensen i Innstillinger for skjerm.

Hvordan kan jeg endre oppløsningen?

- Windows XP: Gå til Kontrollpanel → Utseende og temaer → Skjerm → Innstillinger og juster oppløsningen.
- Windows ME/2000: Gå til Kontrollpanel → Skjerm → Innstillinger og juster oppløsningen.
- Windows Vista: Gå til Kontrollpanel → Utseende og personalisering → Personaliser → Skjerminnstillinger og juster oppløsningen.
- Windows 7: Gå til Kontrollpanel → Utseende og temaer → Skjerm → Innstillinger og juster oppløsningen.
- Windows 8: Gå til Innstillinger → Kontrollpanel → Utseende og personalisering → Skjerm → Juster oppløsning og juster oppløsningen.

---

– Se i brukerhåndboken for PC-en eller skjermkortet for flere instruksjoner om justering.

---

## Spørsmål

## Svar

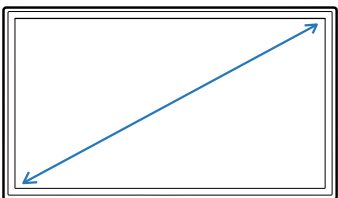
Hvordan angir jeg strømsparingsmodus?

- Windows XP: Angi strømsparingsmodus i **Kontrollpanel** → **Utseende og temaer** → **Skjerm** → **Skjermsparerinnstillinger** eller BIOS SETUP på PC-en.
- Windows ME/2000: Angi strømsparingsmodus i **Kontrollpanel** → **Skjerm** → **Skjermsparerinnstillinger** eller BIOS SETUP på PC-en.
- Windows Vista: Angi strømsparingsmodus i **Kontrollpanel** → **Utseende og personalisering** → **Personaliser** → **Skjermsparerinnstillinger** eller BIOS SETUP på PC-en.
- Windows 7: Angi strømsparingsmodus i **Kontrollpanel** → **Utseende og personalisering** → **Personaliser** → **Skjermsparerinnstillinger** eller BIOS SETUP på PC-en.
- Windows 8: Angi strømsparingsmodus i **Innstillinger** → **Kontrollpanel** → **Utseende og personalisering** → **Tilpass** → **Skjermbeskytterinnstillinger** eller BIOS SETUP på PC-en.

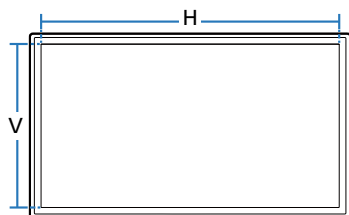
# Kapittel 15

## Spesifikasjoner

– Størrelse



– Visningsområde



### Generelt

Modellnavn

**DM65E-BC**

Skjerm

Størrelse

Klasse 65 (64,5 tommer / 163,9 cm)

Visningsområde

1428,5 mm (H) x 803,5 mm (V)

Lydutgang

10 W + 10 W

Strømforsyning

AC 100 til 240 VAC (+/- 10 %), 60 / 50 Hz ± 3 Hz

Se på etiketten på baksiden av produktet siden standardspenning kan variere i forskjellige land.

Miljøhensyn

Drift

Temperatur: 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F), Med PIM : 10 °C – 40 °C (50 °F – 104 °F)

Luftfuktighet : 10% – 80%, ikke-kondenserende

Lagring

Temperatur: -20 °C – 45 °C (-4 °F – 113 °F)

Luftfuktighet : 5% – 95%, ikke-kondenserende

— Plug-and-Play

Denne skjermen kan installeres og brukes med alle Plug-and-Play-kompatible systemer. Toveis datautveksling mellom skjermen og PC-systemet optimaliserer skjerminnstillingene. Skjerminstallasjon foregår automatisk. Men du kan tilpasse installasjonsinnstillingene om ønskelig.

— På grunn av måten dette produktet produseres på, kan ca. 1 piksel per million (1 ppm) se lysere eller mørkere ut på skjermen. Dette påvirker ikke produktytelsen.

— Dette er et klasse A-produkt. I en privat husholdning kan dette produktet forårsake radiointerferens. I slike tilfeller må brukeren selv ta nødvendige forholdsregler.

— Du finner detaljerte spesifikasjoner for enheten på nettstedet til Samsung Electronics.

[Anbefaling]- Bare EU



- Herved erklærer Samsung Electronics at Monitor er i samsvar med kravene og andre relevante bestemmelser i direktiv 1999/5/EC.
- Den offisielle samsvarserklæringen finner du ved å gå til <http://www.samsung.com/displaysolutions>, gå til Support > Søk produktstøtte og angi modellnavnet.
- Dette utstyret må bare brukes innendørs.
- Dette utstyret kan brukes i alle EU-land.

## Forhåndsinnstilte tidsurmoduser

- Dette produktet kan angis til bare en oppløsning for hver skjermstørrelse for å oppnå optimal bildekvalitet på grunn av panelets natur. Bildekvaliteten kan bli degradert hvis du angir en annen oppløsning enn den spesifiserte oppløsningen. For å unngå dette anbefaler vi at du velger den optimale oppløsningen som er spesifisert for produktet.
- Kontroller frekvensen når du bytter ut et CDT-produkt (koblet til en PC) med et LCD-produkt. Hvis LCD-skjermen ikke støtter 85Hz, bytter du den vertikale frekvensen til 60Hz med CDT-produktet før du bytter den ut med LCD-produktet.

### Modellnavn

DM65E-BC

Synkronisering	Horizontal frekvens	30 – 81 kHz
	Vertikal frekvens	48 – 75 Hz
Oppløsning	Optimal oppløsning	1920 x 1080 ved 60 Hz
	Maksimal oppløsning	1920 x 1080 ved 60 Hz

Skjermen vil automatisk justeres hvis et signal som tilhører følgende standardsignalmoduser overføres fra PC-en. Hvis signalet som overføres fra PC-en ikke tilhører standardsignalmodusene, kan skjermen være tom når strømlampen lyser. I et slikt tilfelle bytter du innstillingene i henhold til følgende tabell ved å referere til grafikkortets brukerhåndbok.

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pikselklokke (MHz)	Synk.polaritet (H/V)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-

#### – Horizontal frekvens

Tiden som kreves til å skanne en enkelt linje fra venstre til høyre side av skjermen kalles en horisontal syklus. Det omvendte nummeret av en horisontal syklus kalles horisontal frekvens. Horisontal frekvens måles i kHz.

#### – Vertikal frekvens

Produktet viser et enkelt bilde flere ganger per sekund (som en fluorescerende lampe) for å vise hva seeren ser. Hastigheten på et enkelt bilde som vises gjentatte ganger per sekund kalles vertikal frekvens eller oppdateringshastighet. Vertikal frekvens måles i Hz.

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pikselklokke (MHz)	Synk.polaritet (H/V)
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA, 1600 x 900	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+

# Kapittel 16

## Tillegg

### Ansvar for betalingstjenesten (kostnad til kundene)

— Når det blir bedt om tjenesten, kan det være at vi, på tross av garantien, kan belaste deg for et besøk fra en servicetekniker i følgende tilfeller:

### Ikke en produktdefekt

Rengjøring av produktet, justering, forklaring, ny installering osv.

- Hvis en servicetekniker gir instruksjoner om hvordan produktet skal brukes, eller bare justerer alternativer uten å demontere produktet.
- Hvis en defekt er forårsaket av eksterne miljøfaktorer (Internett, antenne, kabelsignal, osv.)
- Hvis et produkt installeres på nytt eller hvis det kobles til enheter i tillegg etter at det kjøpte produktet er installert for første gang.
- Hvis produktet installeres på nytt for å flyttes til en annen plassering eller til et annet hus.
- Hvis en kunde ber om instruksjoner om hvordan produktet skal brukes på grunn av produkter fra andre selskaper.
- Hvis en kunde ber om instruksjoner om hvordan nettverket eller programmer fra andre selskaper skal brukes.
- Hvis kunden ber om programvareinstallering og konfigurering for produktet.
- Hvis en servicetekniker tørker støv eller fjerner fremmedlegemer fra innsiden av produktet.
- Hvis kunden ber om en installering i tillegg etter å ha kjøpt et produkt via homeparty eller på nettet.

### En produktskade som er forårsaket av kundens feil

Produktskade forårsaket av kundens feilbehandling eller feil reparasjon.

Hvis en produktskade er forårsaket av:

- Eksternt slag/støt eller at produktet er sluppet ned.
- Bruk av utstyr eller separat solgt produkt som ikke er spesifisert av Samsung.
- Reparasjon utført av en person som ikke er en tekniker fra en partner av eller et eksternt selskap som brukes av Samsung Electronics Co., Ltd.
- Ommodellering eller reparasjon av produktet utført av kunden.
- Bruk med feil spenning eller ikke-autoriserte elektriske tilkoblinger.
- Forholdsreglene i brukerhåndboken er ikke fulgt.

### Annet

- Hvis det oppstår feil på produktet på grunn av naturskade. (tordenvær, brann, jordskjelv, oversvømmelse, osv)
- Hvis forbruksartikler er oppbrukt. (batteri, toner, lysstofflamper, hode, vibrator, lampe, filter, bånd, osv.)

— Hvis kunden ber om en tjeneste i tilfeller hvor produktet ikke har noen defekter, kan det bli pålagt en serviceavgift. Så vennligst les brukerhåndboken først.



# Optimal bildekvalitet og forhindring av bildeinnbrenning

## Optimal bildekvalitet

- På grunn av produksjonen av dette produktet kan omtrent 1 piksel per million (1 ppm) være lysere eller mørkere på panelet. Dette påvirker ikke produktytelsen.
  - Antall underpiksler etter paneltype: 6.220.800
- Kjør **Auto Adjustment** for å forbedre bildekvaliteten. Hvis det forekommer støy selv etter autojustering, justerer du **Coarse** eller **Fine**.
- Hvis du lar skjermen stå på med et stillestående bilde over en lengre periode, kan det føre til bildeinnbrenning eller ødelagte piksler.
  - Aktiver strømsparingsmodus eller en dynamisk skjermsparer hvis du ikke vil bruke produktet over lengre tid.

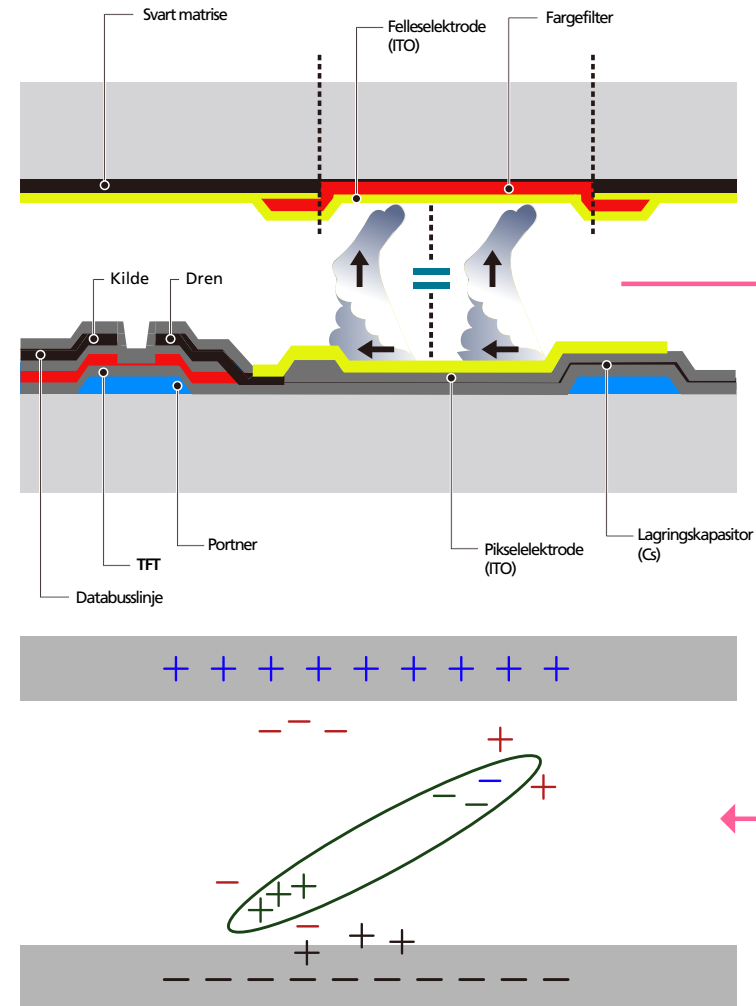
## Forhindring av bildeinnbrenning

### Hva er bildeinnbrenning?

Bildeinnbrenning skal ikke oppstå når LCD-panelet brukes normalt. Normal bruk betyr kontinuerlig endring av videomønster. Hvis LCD-panelet viser et fastsatt mønster over en lengre periode (over 12 timer), kan det oppstå en liten spenningsforskjell mellom elektrodene i piksler som kontrollerer de flytende krystallene.

En slik spenningsforskjell mellom elektroder øker med tiden og gjør de flytende krystallene tynnere. Når dette skjer kan et tidligere bilde forbli på skjermen når mønsteret endrer seg. For å forhindre dette bør den akkumulerte spenningsforskjellen reduseres.

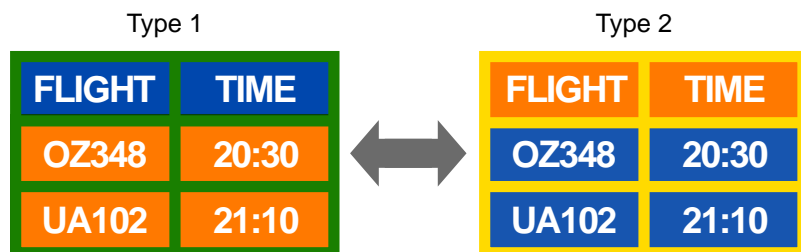
— Bildeinnbrenning skal ikke oppstå når et LCD-panel brukes under riktige forhold.



## Hindre bildeinnbrenning

Den beste måten å beskytte produktet mot bildeinnbrenning på er å slå av strømmen eller stille inn PCen eller systemet til å kjøre en skjermsparer når det ikke er i bruk. I tillegg kan garantitjeneste være begrenset avhengig av instruksjonsveiledning.

- Slå av, skjermsparer og strømsparingsmodus
  - Slå av produktet i 2 timer når du har brukt det i 12 timer.
  - Gå til Egenskaper for skjerm > Strømforsyning på PC-en, og sett skjermen til å slå seg av etter behov.
  - Bruk av en skjermsparer anbefales.  
Det er best å bruke en ensfarget skjermsparer eller en skjermsparer med bilde i bevegelse.
- Vanlig fargeendring
  - Bruk to farger
  - Bytt mellom to farger hvert 30. minutt som vist ovenfor.



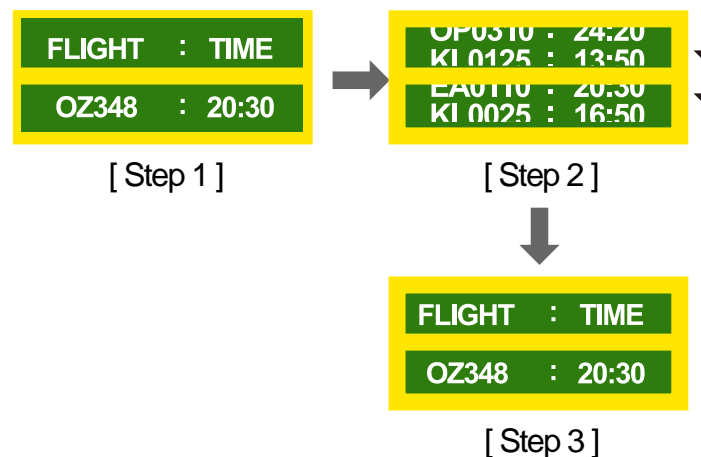
- Unngå kombinasjoner av tekstfarge og bakgrunnsfarge med stor kontrast i lysstyrke.  
(Lysstyrke: viser hvor lys eller mørk en farge er, noe som varierer avhengig av hvor mye lys som utstråles.)
- Unngå å bruke grått siden det kan bidra til bildeinnbrenning.
- Unngå å bruke farger med stor kontrast i lysstyrke (svart og hvit, grå).



- Vanlig tekstfargeendring
  - Bruk lyse farger med lignende lysstyrke.  
Intervall: Endre tekstfargen og bakgrunnsfargen hvert 30. minutt



- Flytt og endre tekst hvert 30. minutt som vist nedenfor.



- Jevnlig vis et bilde i bevegelse sammen med en logo.  
Intervall: Vis et bilde i bevegelse sammen med en logo i 60 sekunder etter å ha brukt det i 4 timer.

---

## Lisens



Produsert med lisens fra Dolby Laboratories.  
Dolby og dobbel D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories.

---



Manufactured under a license from U.S. Patent No's: 5,956,674, 5,974,380, 5,978,762, 6,487,535, 6,226,616, 7,212,872, 7,003,467, 7,272,567, 7,668,723, 7,392,195, 7,930,184, 7,333,929 and 7,548,853. DTS, the Symbol, and DTS the Symbol together are registered trademarks & DTS Premium Sound is a trademark of DTS, Inc. ©2012 DTS, Inc. All Rights Reserved.

---



Manufactured under a license from U.S. Patent No's: 6,285,767, 8,027,477, 5,319,713, 5,333,201, 5,638,452, 5,771,295, 5,970,152, 5,912,976, 7,200,236, 7,492,907, 8,050,434, 7,720,240, 7,031,474, 7,907,736 and 7,764,802. DTS, the Symbol, and DTS the Symbol together are registered trademarks & DTS Studio Sound is a trademark of DTS, Inc. ©2012 DTS, Inc. All Rights Reserved.

---



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

---



DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

---

This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at [vod.divx.com](http://vod.divx.com). Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

Covered by one or more of the following U.S. patents : 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 8,656,183; 8,731,369; RE45,052.

---

### Lisensmerknad for åpen kilde

Dersom du bruker programvare med åpen kilde, er åpen kilde-lisenser tilgjengelige på produktmenyen. Open Source-lisensmerknad er skrevet kun på engelsk.

Hvis du ønsker informasjon om lisensmerknaden for åpen kilde, kan du kontakte Samsungs kundesenter eller sende e-post til [oss.request@samsung.com](mailto:oss.request@samsung.com).

---

# Terminologi

## 480i / 480p / 720p / 1080i

/ 1080p\_\_\_\_\_ Hver av skannehastighetene over refererer til antallet effektive skannelinjer som bestemmer skjermopløsningen.

Skannehastigheten kan være indikert i i (linjesprang) eller p (progressiv), avhengig av skannemetoden.

- Skanning

Skanning refererer til en prosess for sending av piksler som danner et bilde progressivt. Et større antall piksler gir et klarere og mer levende bilde.

- Progressiv

I progressiv skannemodus skannes alle piksellinjer en etter en (progressivt) på skjermen.

- Linjesprang

I linjesprangskannemodus skannes annenhver piksellinje fra topp til bunn og deretter skannes de gjenværende piksellinjene (som ikke ble skannet).

**Modus uten linjesprang og modus med linjesprang\_\_\_\_\_** Modus uten linjesprang (progressivt søk) viser en horisontal linje fra topp til bunn av en skjerm progressivt. Modus med linjesprang viser oddetallinjene først og partallinjene deretter. Modus uten linjesprang brukes hovedsakelig i skjermer siden den gir skjermklarhet mens modus med linjesprang hovedsakelig brukes i TV-er.

**Punktfrekvens\_\_\_\_\_** Skjermen består av røde, grønne og blå punkter. En kortere avstand mellom punktene produserer en høyere oppløsning. Punktfrekvens refererer til avstanden mellom den korteste avstanden mellom punkter med samme farge. Punktfrekvens måles i millimeter.

**Vertikal frekvens\_\_\_\_\_** Produktet viser ett enkelt bilde mange ganger per sekund (som et fluorescerende lys som flimrer) for å vise et bilde så brukeren kan se det. Hastigheten på et enkelt bilde som vises gjentatte ganger per sekund kalles vertikal frekvens eller oppdateringshastighet. Vertikal frekvens måles i Hz. F.eks. refererer 60 Hz til et enkelt bilde som vises 60 ganger på et sekund.

**Horisontal frekvens\_\_\_\_\_** Tiden som kreves til å skanne en enkelt linje fra venstre til høyre side av skjermen kalles en horisontal syklus. Det omvendte nummeret av en horisontal syklus kalles horisontal frekvens. Horisontal frekvens måles i kHz.

**Kilde\_\_\_\_\_** Inngangskilde refererer til en videokildeenhet som er koblet til produktet som et videokamera eller en video- eller DVD-spiller.

**Plug & Play\_\_\_\_\_** Plug & Play er en funksjon som tillater automatisk utveksling av informasjon mellom en skjerm og en PC for å produsere optimale skjermomgivelser. Produktet bruker VESA DDC (internasjonal standard) til å kjøre Plug & Play.

**Oppløsning\_\_\_\_\_** Oppløsning er antallet horisontale punkter (piksler) og vertikale punkter (piksler) som danner en skjerm. Det representerer nivået av visningsdetalj. En høyere oppløsning gjør at mer data kan vises på skjermen og er nyttig når man skal utføre flere oppgaver samtidig. F.eks. består en oppløsning på 1920 X 1080 av 1920 horisontale piksler (horisontal oppløsning) og 1080 vertikale piksler (vertikal oppløsning).

**DVD (Digital Versatile Disc)\_\_\_\_\_** DVD refererer til en masselagringsplate i CD-størrelse hvor du kan lagre multimedieprogrammer (lyd, video eller spill) ved hjelp av MPEG-2-videokomprimeringsteknologi.

**HDMI (High Definition Multimedia Interface)\_\_\_\_\_** Det er et grensesnitt som kan kobles til en digital lydkilde i tillegg til en høydefinisjons videokilde ved hjelp av en enkelt kabel uten komprimering.

**MDC (Multiple Display Control)\_\_\_\_\_** MDC (flerskjærmskontroll) er et program som tillater at flerskjærmsenheter kontrolleres samtidig med en PC. Kommunikasjon mellom en PC og en skjerm foregår med RS232C (seriell dataoverføring) og RJ45-kabler (LAN).