



מדריך למשתמש

SM-R322

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-45090N Rev.1.0
Hebrew. 10/2015



תוכן העניינים

קרא אותי קודם

6 אזהרות בטיחות וגהות

תחילת העבודה

16 אודות ה-Gear VR

17 תכולת האריזה

18 פריסת המכשיר

23 הרכבת ה-Gear VR

36 התקנת תוכנת ה-Gear VR

פעולות בסיסיות

39 שימוש במשטח המגע

42 מסך בית Oculus ומסך יישומי
VR

44 הזזת הסמן או המסך

45 בחירת פריטים

48 ניהול יישומים

49 קבלת שיחות

51 צפייה בהתראות

52 שימוש בתפריט האוניברסלי

יישומים

Oculus חנות	54
Oculus Video	56
VR Gallery	57
Oculus 360 Photos	61

פתרון בעיות

מידע בנושאי בטיחות

קרא אותי קודם

- אנא קרא מדריך זה לפני השימוש ב-Samsung Gear VR (הנקרא גם Gear VR) כדי להבטיח שימוש בטוח ונכון.
- יש להשתמש ב-Gear VR לתכלית שלשמה נועד בלבד.
- שימוש ב-Gear VR למטרות אחרות עלול לגרום לפציעה.
- על מנת להשתמש ב-Gear VR יש לחבר אותו למכשירי Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+ ו-Samsung Galaxy S6 edge. Samsung Galaxy S6 edge+ לא ניתן להפעיל את ה-Gear VR לבדו.
- על מנת להשתמש ב-Samsung Galaxy Note5 או Samsung Galaxy S6 edge+ עם ה-Gear VR, יש לשדרג את תוכנת המכשיר הנייד לגרסה האחרונה.
- התיאורים מבוססים על הגדרות ברירת המחדל של Samsung Galaxy Note5 (להלן גם המכשיר הנייד).

- ייתכן ששפות או תכנים מסוימים לא יהיו זמינים בהתאם לאזור או לרשת התקשורת.
- לצפייה ברשיון הקוד הפתוח של ה-Gear VR, עיין ב-opensource.samsung.com.

סמלים מנחים

אזהרה: מצבים שעשויים לגרום לפציעתכם או לפגיעתם של אחרים



זהירות: מצבים שעשויים לגרום נזק למכשיר או לצידוד אחר



שים לב: הערות, עצות לשימוש או מידע נוסף



אזהרות בטיחות וגהות

- אנא ודא שכל המשתמשים ב-Gear VR קראו היטב את האזהרות להלן לפני השימוש ב-Gear VR על מנת להקטין את הסיכון לפציעה, אי נוחות או נזק לרכוש.
- אזהרות בטיחות וגהות אלה מעודכנות מפעם לפעם על מנת לספק למשתמשים מידע מלא ומדויק. לגרסה עדכנית, עיין בכתובת [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings).

לפני השימוש ב-Gear VR

- קרא ועקוב אחר כל הוראות ההתקנה וההפעלה המצורפות ל-Gear VR.
- יש להתאים את ה-Gear VR למשתמש הספציפי, ולכייל את המכשיר באמצעות תוכנת התצורה (אם קיימת) לפני תחילת השימוש במכשיר. אי מילוי הנחיה זו עלול להגביר את הסיכון לאי-נוחות.

- לנשים בהיריון, קשישים, אנשים הסובלים מהפרעות ראייה דו-עיניות, מהפרעות פסיכיאטריות, ממחלות לב או מכל מצב רפואי חמור אחר, מומלץ להיוועץ ברופא לפני השימוש ב-Gear VR.

פרכוסים

אנשים מסוימים (כ-1 ל-4,000) עלולים לסבול מסחרחורות, פרכוסים, התקפים אפילפטיים או התעלפויות כתוצאה מדפוסים או הבזקים של אור. תופעות אלה עלולות להתרחש במהלך צפייה בטלוויזיה, משחקי וידאו או מציאות וירטואלית גם בקרב אנשים שמעולם לא סבלו קודם מפרכוסים או מהתעלפויות וללא היסטוריה רפואית של התקפים או אפליפסיה. התקפים מסוג זה נפוצים יותר בקרב ילדים ואנשים צעירים מתחת לגיל 20. כל מי שסובל או סבל בעבר מפרכוסים, אובדן הכרה או תסמינים אחרים המיוחסים למצבים אפילפטיים, צריך להיוועץ ברופא לפני השימוש ב-Gear VR.

ילדים

ה-Gear VR אינו מיועד לשימושם של ילדים מתחת לגיל 13. השימוש של ילדים (בגילאי 13 ומעלה) ב-Gear VR צריך להיות מלווה בפיקוח של מבוגרים ומעקב אחר התסמינים שתוארו לעיל, כמו כן יש להגביל את זמן השימוש של ילדים ב-Gear VR ולדאוג להפסקות יזומות במהלך השימוש. יש להימנע משימוש ממושך במכשיר הואיל ועלולות להיות לו השפעות שליליות על תיאום יד-עין, על שיווי המשקל ועל היכולת לבצע מספר פעולות במקביל. מבוגרים נדרשים לעקוב בזהירות אחר ילדים במהלך השימוש ב-Gear VR ולאחריו, על מנת לזהות כל ירידה ביכולת אלה.

הוראות ואזהרות כלליות

יש למלא בקפידה אחר הוראות אלה ולעקוב אחרי האזהרות המפורטות להלן במהלך השימוש ב-Gear VR על מנת להקטין את הסיכון לפציעה או אי-נוחות.

השתמש בסביבה בטוחה בלבד

- ה-Gear VR מייצר חווייה עוטפת ומקיפה של מציאות וירטואלית המסיחה את הדעת וחוסמת את המשתמש מלראות את סביבתו המיידית. לחוויית שימוש בטוחה, השתמש ב-Gear VR בישיבה בלבד. הקפד לוודא שאינך נמצא ליד אנשים, חפצים, מדרגות, מרפסות, חלונות, ריהוט ופריטים אחרים שבהם אתה עשוי להתנגש או להחבט במהלך השימוש ב-Gear VR או מיד לאחריו. אל תיגע בחפצים חדים או מסוכנים במהלך השימוש ב-Gear VR. לעולם אין להרכיב את ה-Gear VR במצבים המחייבים תשומת לב, כגון הליכה, רכיבה על אופניים או נהיגה.

- ודא כי ה-Gear VR מאוזן ומחובר בנוחות לראשך, וכי אתה רואה תמונה ברורה אחת.
- הנח לעצמך להתרגל בהדרגה לשימוש ב-Gear VR ותן לגופך להסתגל אליו. תחילה, השתמש במכשיר למספר דקות בודדות בכל פעם, והגדל בהדרגה את זמן השימוש ב-Gear VR ככל שתסתגל לחוויית המציאות הווירטואלית. כשאתה נכנס למציאות הווירטואלית בפעם הראשונה, התבונן סביבך כדי להסתגל להבדלים הקלים בין התנועות שאתה עושה בפועל לתנועות המופקות במציאות הווירטואלית.
- חוויית מציאות וירטואלית נוחה דורשת תחושה בלתי מעורערת של תנועה ושיווי משקל. אין להשתמש ב-Gear VR במצב של עייפות, חוסר שינה, תחת השפעת אלכוהול או סמים, חמרמורת, בעיות עיכול, במצבים של לחץ רגשי או חרדה או כשאתה סובל מצינון, שפעת, כאבי ראש, מגרנות או כאבי אוזניים, השימוש במכשיר במצבים אלה עלול לגרום לרגישות גבוהה יותר לתסמינים אלה.

- אין להשתמש ב-Gear VR תוך כדי תנועה בכלי רכב, כגון מכונית, אוטובוס או רכבת, הואיל והדבר עשוי להגדיל את הרגישות החושית.
- קח הפסקה של לפחות 10 עד 15 דקות כל 30 דקות, גם אם נדמה לך שאינך זקוק לה. כל אדם הוא שונה, לכן במקרה של אי-נוחות יש לקחת הפסקות תכופות או ארוכות יותר. לפי הצורך.
- ייתכן שה-Gear VR מצויד בתכונת "מעבר" המאפשרת לך לראות באופן זמני את הסביבה הפיזית המיידית שבה אתה נמצא. יש להסיר את ה-Gear VR בכל מצב הדורש תשומת לב או קואורדינציה.
- אם ה-Gear VR מתחמם, יש להפסיק את השימוש בו. מגע ממושך עם מכשיר חם יתר על המידה עלול לגרום לכוויות.
- אין להרכיב את ה-Gear VR כשהמכשיר הנייד אינו מחובר אליו.

- האזנה לשמע בעוצמות קול גבוהות עלולה לגרום נזק בלתי הפיך לשמיעה. רעש רקע, כמו גם חשיפה ממושכת לעוצמות קול גבוהות, עלולים לגרום לכך שהקולות נשמעים חלשים מעוצמתם בפועל. עקב טבעה המקיף והעוטף של המציאות הווירטואלית, אין להשתמש ב-Gear VR בעוצמות קול גבוהות על מנת לשמור על מודעות לסביבה ולהקטין את הסיכון לנזק שמיעתי.

אי-נוחות

- יש להפסיק מיידית את השימוש ב-Gear VR בכל מקרה שמישהו חווה אחד מהתסמינים הבאים: פרכוסים, אובדן הכרה, לחץ עיני, התכווצויות בעיניים או בשרירים, תנועות בלתי רצוניות, ראייה כפולה, מטושטשת או ליקויים אחרים בראייה, סחרחורת, חוסר התמצאות, חוסר שיווי משקל, בעיה בתיאום יד-עין, הזעה מוגברת, ריור מוגבר, בחילה, קלות ראש, אי-נוחות או כאב בראש או בעיניים, נמנום, עייפות או כל תסמין אחר הדומה למחלת תנועה (מחלת ים).

- בדיוק כמו התסמינים שאנשים עלולים לחוש לאחר יציאה לשייט, התסמינים הנלווים לחשיפה למציאות וירטואלית עשויים להימשך גם שעות אחרי השימוש. תסמינים אלה עשויים לכלול את התסמינים שתוארו לעיל, כמו גם תחושה מוגברת של נמנום וירידה ביכולת לבצע מספר מטלות במקביל. תסמינים אלה עלולים לחשוף אותך לסיכון מוגבר לפציעות בעת ביצוע פעילויות יומיומיות.
- אין לנהוג, להפעיל מכונות, או לעסוק בכל פעילות הדורשת יכולות ויזואליות או פיזיות שעשויות להיות לה השלכות הרות אסון (למשל, כל פעילות שהעיסוק בה לצד תסמינים אלה עלול להוביל למוות, פציעה או נזק לרכוש), או כל פעילות הדורשת שיווי משקל ותיאום יד-עין (כגון משחקים ספורטיביים, רכיבה על אופניים וכד') עד להחלמה מלאה מתסמינים כלשהם.
- אין להשתמש ב-Gear VR עד שכל התסמינים חלפו לחלוטין למשך מספר שעות. ודא שהגדרת כראוי את התצורה של ה-Gear VR לפני החזרה לשימוש.

- שים לב לסוג התוכן שבו נעשה שימוש לפני הופעת תסמינים כלשהם הואיל וייתכן שאתה מועד לסבול יותר מתסמינים אלה בהתאם לסוג התוכן המוצג.
- היוועץ ברופא אם אתה סובל מתסמינים רציניים ו/או נמשכים.

פציעת מאמץ חוֹזְרִי

שימוש ממושך ב-Gear VR ובמכשירי קלט (כגון שלטי משחקים) עלול לגרום לכאבי שרירים, מפרקים או עור. אם אתה חש כאב או רגישות באיבר כלשהו במהלך המשחק, או אם אתה חש תסמינים כגון עקצוץ, נימול, צריבה או נוקשות, עצור ונח מספר שעות לפני שאתה חוזר לשחק. אם אתה ממשיך לסבול מאחד התסמינים לעיל או מאי-נוחות אחרת במהלך המשחק או לאחריו, הפסק את השימוש ב-Gear VR והיוועץ ברופא.

הפרעות בתדרי רדיו

ה-Gear VR עשוי לפלוט גלי רדיו העשויים להשפיע על פעולתם של מכשירים אלקטרוניים סמוכים, לרבות קוצבי לב. אם אתה משתמש בקוצב לב או במכשיר רפואי מושתל אחר, אל תשתמש ב-Gear VR מבלי להיוועץ ברופא או ביצרן המכשיר הרפואי.

שוק חשמלי

- להפחתת הסיכון לשוק חשמלי, יש לעקוב אחר האזהרות להלן.
- אין לערוך שינויים או לפרק את הרכיבים המצורפים.
 - אין להשתמש ב-Gear VR אם אחד הכבלים ניזוק או אם יש חוטמים חשופים.

נזקי שמש

אין להשאיר את ה-Gear VR תחת קרני שמש ישירות. חשיפה לשמש ישירה עלולה לגרום לשריפה או לנזק ל-Gear VR או למכשיר הנייד המחובר לו.

תחילת העבודה

אודות ה-Gear VR

ה-Samsung Gear VR (הנקרא גם Gear VR) הוא מכשיר מציאות וירטואלית המורכב על ראש המשתמש ומספק חוויית מולטימדיה עוטפת ומקיפה לטווח רחב של משתמשים.

חיבור מכשיר נייד ל-Gear VR מאפשר לך ליהנות מתכנים בדו או בתלת-ממד ולשחק במשחקים באמצעות הפעלת היישומים על המכשיר הנייד. השתמש ב-Gear VR עם המכשיר הנייד וחבר אותו גם למכשירים נוספים, כגון שלטי משחקים או אוזניית Bluetooth.

תכולת האריזה

ודא שהאריזה מכילה את הפריטים הבאים:

• Gear VR, רצועת ראש עליונה, רצועה ראשית ומדריך למשתמש

• הפריטים שסופקו עם המכשיר וכל האביזרים הזמינים עשויים להשתנות בהתאם לאזור או לספק השירות.



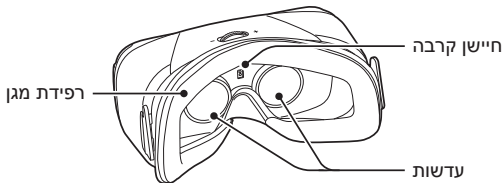
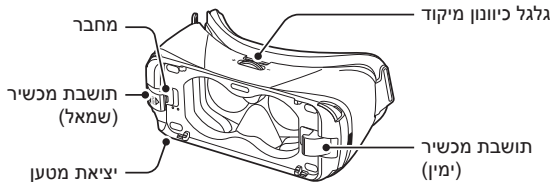
• הפריטים שסופקו מיועדים אך ורק עבור מכשיר זה וייתכן שלא יהיו תואמים למכשירים אחרים.

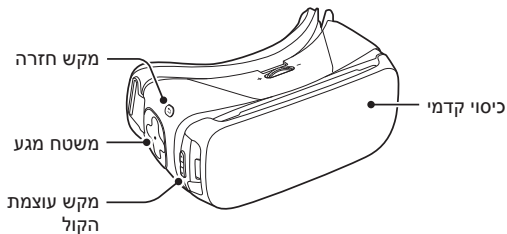
• המראה והמפרטים כפופים לשינוי ללא הודעה.

• השתמש אך ורק באביזרים שאושרו על-ידי Samsung. שימוש באביזרים לא מורשים עלול לגרום לבעיות ביצועים ולתקלות שאינן מכוסות במסגרת האחריות.

• זמינות כל האביזרים כפופה לשינוי ותלויה בחברות הייצור בלבד. לקבלת מידע נוסף אודות האביזרים הזמינים, בקר באתר האינטרנט של Samsung.

פריסת המכשיר





ה-Gear VR אינו דורש טעינה הואיל והוא עושה שימוש בסוללה של המכשיר הנייד.





• ניתן לחבר את המטען ליציאת מטען של ה-Gear VR. השתמש רק בכבלי USB המאושרים על-ידי Samsung ומתאמי חשמל מסוג 2 אמפר.

- אם אתה משתמש ב-Gear VR כשהמטען מחובר, הוא פועל על המטען ואינו משתמש בסוללה של המכשיר הנייד. כאשר אתה צורך תכנים העושים שימוש אינטנסיבי באנרגיה (יותר מ-1 אמפר) בזמן שהמטען מחובר, ה-Gear VR משתמש בשני מקורות הכוח. במצבים של צריכת אנרגיה גבוהה, ה-Gear VR עושה שימוש גם במטען וגם בסוללה של המכשיר הנייד בזמנית.
- אם ה-Gear VR מתנתק מהמטען במהלך השימוש ב-Gear VR, התמונה על המסך עלולה להיות בלתי פעילה לזמן קצר. במהלך זמן זה, המסך מתכיל מחדש וה-Gear VR עלול לא לזהות את תנועות הראש שלך.
- במקרה שלא נעשה שימוש ב-Gear VR כשהמטען מחובר, תתבצע טעינה של סוללת המכשיר הנייד.

- כדי לחסוך בצריכת חשמל, נתק את המטען כאשר הוא אינו בשימוש. אין מתג כיבוי/הדלקה במטען, לכן עליך לנתק את המטען משקע החשמל כאשר הוא אינו בשימוש כדי למנוע בזבז בצריכת חשמל. במהלך הטעינה, יש להשאיר את המטען בקרבת שקע החשמל, במקום נוח לגישה.
- בסיום השימוש ב-Gear VR, החזר את הכיסוי הקדמי.



מקשים

פונקציה	מקש
<ul style="list-style-type: none"> • לחץ כדי לחזור למסך הקודם. • לחץ והחזק כדי לפתוח את התפריט האוניברסלי. שם תוכל לראות את הסטטוס של ה-Gear VR ולהגדיר את תצורת המכשיר. 	<div>חזרה</div> 
<ul style="list-style-type: none"> • לחץ כדי לכוון את עוצמת הקול של ה-Gear VR. 	<div>עוצמת קול</div> 
<ul style="list-style-type: none"> • סובב כדי להתמקד באמצעות כווןן המרחק בין המכשיר הנייד לעדשות ה-Gear VR. 	<div>גלגל כיוון מיקוד</div> 

הרכבת ה-Gear VR

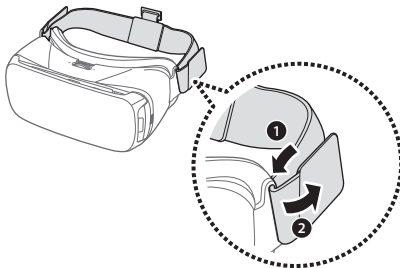
⚠ אין להרכיב את ה-Gear VR מעל משקפיים. הדבר עלול לגרום לפציעה בפנים. אם אתה זקוק לעדשות תיקון ראייה, מומלץ להרכיב עדשות מגע במהלך השימוש ב-Gear VR.

- ה-Gear VR מגיע עם מגני עדשה שהותקנו בו מראש. לפני השימוש ב-Gear VR, יש להסיר את מגני העדשה על מנת לראות בבהירות.
- יש לשמור על ניקיון העדשות ולהגן עליהן מפני שריטות. במקרה שהעדשות מתלכלכות או מתמלאות אדים, יש לנקות אותן בבד ניקוי עדשה.

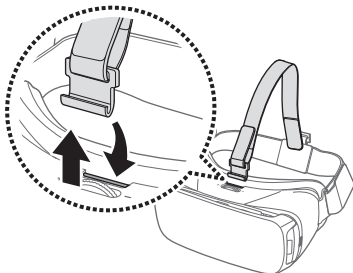


- רפידת המגן עשויה להתלכלך כשהפנים מזיעות בזמן הרכבת ה-Gear VR. הדבר עלול לגרום לבלאי של הרפידה. ודא שפניך נקיות ויבשות כשאתה מרכיב את ה-Gear VR.
- כשאתה מסיר את ה-Gear VR מראשך, המסך של המכשיר הנייד ננעל ומשטח המגע מפסיק לעבוד.
- אין להניח חפצים על חיישן הקרבה שבתוך ה-Gear VR כשה-Gear VR אינו בשימוש. הדבר עלול לגרום לחיישן הקרבה להמשיך לפעול ולרוקן את הסוללה של המכשיר הנייד.

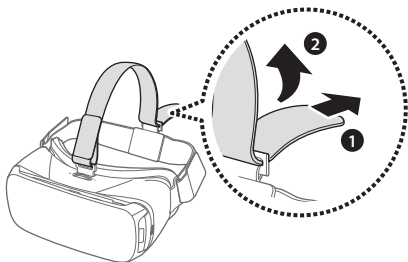
1 החזק את הרצועה הראשית כך שלולאת הרצועה נמצאת למעלה. לאחר מכן, השחל את קצות הרצועה הראשית ללולאות החיבור שבצדי ה-Gear VR וסגור אותן בעזרת הסקוטש הנצמד.



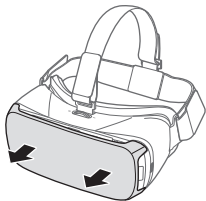
2 חבר את הוו לחלקה העליון של המסגרת הקדמית של ה-Gear VR ומשוך אותו כלפי מעלה עד שיינעל במקומו.



3 השחל את הקצה השני של רצועת הראש העליונה ללולאה הממוקמת על הרצועה הראשית וסגור אותו בעזרת הסקוטש הנצמד.



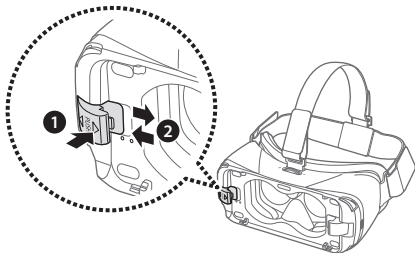
4 הסר את הכיסוי הקדמי.



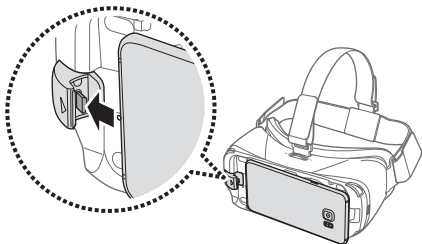
5 דחוף את תושבת המכשיר (שמאל) בעדינות (1) והחלק אותה למצב A או B (2) בהתאם לגודל המכשיר הנייד שבשימוש.

A: Samsung Galaxy Note5
Samsung Galaxy S6 edge+

B: Samsung Galaxy S6 edge, Samsung Galaxy S6



- 6 חבר את השקע הרב-תכליתי של המכשיר הנייד למחבר. כשהמכשיר הנייד מחובר כהלכה נשמע צליל.



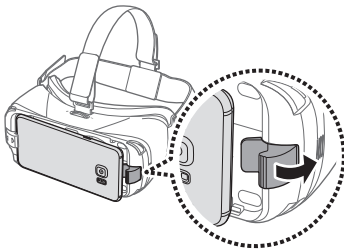
- אין להכניס את המחבר בכוח לתוך המכשיר הנייד. הדבר עלול לגרום נזק למחבר.
- אין לסובב או לכופף את המחבר של ה-Gear VR במהלך החיבור או הניתוק מהמכשיר הנייד. הדבר עלול לגרום נזק למחבר.



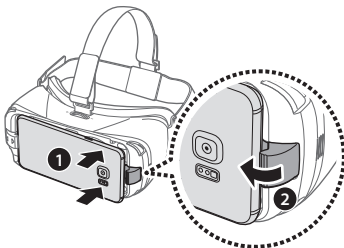
אם לא נשמע צליל לאחר חיבור המחבר למכשיר הנייד, ייתכן שה-Gear VR לא זיהה אותו. חבר שוב את המכשירים עד להישמע צליל.




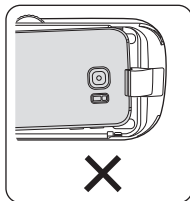
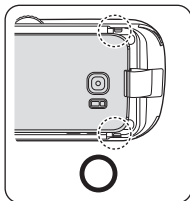
7 משוך ימינה את תושבת המכשיר (ימין).



- 8 הכנס את המכשיר הנייד למרכז ה-Gear VR (1) ודחוף בעדינות את תושבת המכשיר (ימין) לצד שמאל עד אשר המכשיר הנייד ננעל במקומו (2).

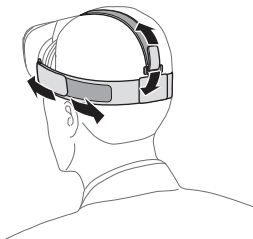


-  דחוף בחוזקה את המכשיר הנייד לתוך ה-Gear VR עד שהוא נעל במקומו. אם המכשיר הנייד לא נעול היטב במקומו, הוא עלול להינתק בטעות מה-Gear VR ולהיזק.
- הרכבת המכשיר הנייד כשהוא נוטה הצידה, עשויה לגרום אי-נוחות.



9 הצמד את ה-Gear VR לראשך בעזרת הרצועות ומקם אותו בנוחות על פניך.

10 כוון את אורך רצועת הראש העליונה והרצועה הראשית.



אין ללכת או לנהוג כאשר ה-Gear VR נמצא על הפנים. במהלך השימוש ב-Gear VR יש לשמור תמיד על מודעות לסביבה על מנת להימנע מפציעות לך או לאחרים.

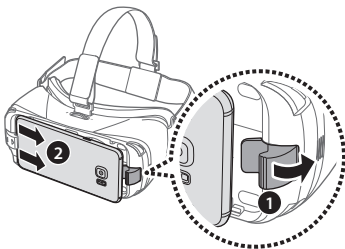


- הרכב את ה-Gear VR בצורה נאותה. הרכבת ה-Gear VR כשהוא נוטה הצידה, עשויה לגרום אי-נוחות.
- אם המסך נטוי, כוון את ה-Gear VR עד להתבהרות המסך.



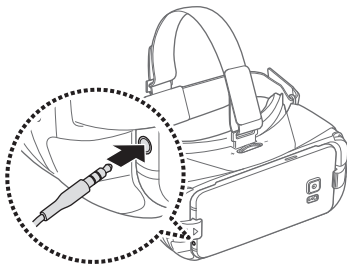
ניתוק המכשירים

בסיום השימוש, נתק את המכשיר הנייד מה-Gear VR. משוך ימינה את תושבת המכשיר (ימין) (❶), והוצא את המכשיר הנייד (❷).



חיבור אוזניות

באפשרותך לחבר למכשיר הנייד אוזניות או אוזניית Bluetooth בזמן השימוש ב-Gear VR. אוזניות או אוזניית Bluetooth אינן מצורפות ל-Gear VR. למידע נוסף על חיבור אוזניית Bluetooth, עיין במדריך למשתמש של המכשיר הנייד.



- החזק חזק את המכשיר הנייד בעת חיבור האוזנייה, בייחוד אם המכשיר הנייד מוכנס בעוד תושבת המכשיר (שמאל) נמצאת במצב B.
- אוזניות שאינן מסופקות עם המכשירים הניידים עלולות לא להתחבר למכשיר הנייד.



התקנת תוכנת ה-Gear VR

על מנת להשתמש ב-Gear VR נדרשת התקנת ידנית של תוכנת Gear VR. מיד עם חיבור המכשיר הנייד ל-Gear VR בפעם הראשונה, תתחיל התקנת התוכנה באופן אוטומטי.

- לפני התקנת התוכנה, ודא שהמכשיר הנייד מחובר ל-Wi-Fi או לרשת סלולרית.



- שיטת ההתקנה והמסכים עשויים להשתנות בהתאם לגרסת התוכנה.

1 חבר את המכשיר הנייד ל-Gear VR.

2 כשתבקש לנתק את המכשיר הנייד מה-Gear VR, הוצא את המכשיר הנייד.

לאחר מכן, בצע את צעדים 3–8 במכשיר הנייד.

- 3 הקש על **הבא**.
- 4 קרא והסכם לאזהרות הבריאות והבטיחות ולתנאים וההגבלות של הסכם משתמש הקצה (EULA) והקש על **הבא**.
יישומי ברירת המחדל של ה-VR מותקנים באופן אוטומטי.
- 5 בחר שפה והקש על **Continue** ← **Continue**.
תוכל להחליף את השפה גם לאחר מכן. (עמ' 55)
- 6 הקש על **Create Account** ועקוב אחרי ההוראות המופיעות על המסך ליצירת חשבון Oculus.
אם כבר יש לך חשבון Oculus, הקש על **Log In** והיכנס לחשבון.
- 7 הקש על **Install Apps** כדי להתקין את היישומים הנוספים של ה-VR.

חבר את המכשיר הנייד ל-Gear VR. לחלופין, הקש על **Browse Oculus Store** כדי להפעיל את יישום חנות Oculus.

כשהתוכנה מותקנת, יופיע היישום של חנות Oculus במסך היישומים של המכשיר הנייד.




- חיישן קרבה המותקן בתוך ה-Gear VR מזהה את המיקום של פניך. כשאתה מרכיב את ה-Gear VR משתחררת נעילת המסך ואתה יכול להשתמש במשטח המגע.
- חוויית הצפייה בתלת-ממד עשויה להיות שונה בהתאם לחדות הראיה של המשתמש.
- לפני השימוש ב-Gear VR יש לכבות את אפשרות נעילת המסך במכשיר הנייד.
- אם המסך נטוי או משופע בזמן השימוש ב-Gear VR, הסר את המכשיר. לאחר מכן, הנח את ה-Gear VR על משטח שטוח כשהעדשות פונות כלפי מטה וגלגל כיוון הפוקוס נמצא למעלה. המתן 5–7 שניות לפני שאתה חוזר להשתמש במכשיר.

פעולות בסיסיות

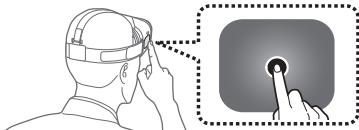
שימוש במשטח המגע

משטח המגע ממוקם בצד הימני של משקפי ה-Gear VR. השתמש במשטח המגע כדי לבחור פריטים או כדי לשלוט ב-Gear VR.

משטח המגע אינו עובד כאשר אינך מרכיב את משקפי ה-Gear VR. 

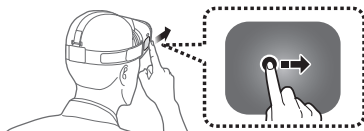
הקשה

לבחירת פריט בתפריט, הקש באצבעך על משטח המגע.

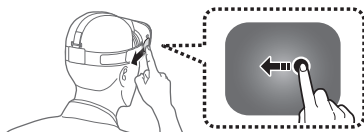


החלקה

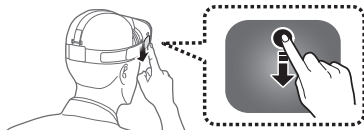
כדי לעבור לפריט הבא, החלק את אצבעך קדימה על פני משטח המגע.



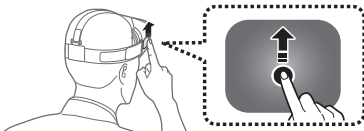
כדי לעבור לפריט הקודם, החלק את אצבעך אחורה על פני משטח המגע.



כדי לעבור לפריט הבא, החלק את אצבעך מטה על פני משטח המגע.



כדי לעבור לפריט הקודם, החלק את אצבעך מעלה על פני משטח המגע.



ייתכן שחלק מהיישומים אינם תומכים בתנועות ההחלקה כלפי מעלה או מטה.

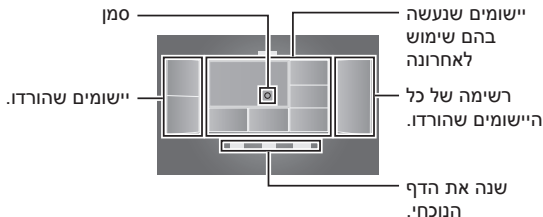


מסך בית Oculus ומסך יישומי VR

מסך בית Oculus

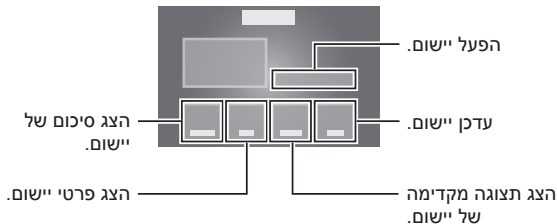
מסך בית Oculus הוא נקודת הגישה ההתחלתית ליישומים ולתכונות של המכשיר. במסך בית Oculus תוכל להפעיל או להוריד יישומי VR.

לפני שמסך בית Oculus נפתח בפעם הראשונה, תופיע על המסך הדרכה המציגה את אופן השימוש והשליטה ב-Gear VR. קרא את אזהרות הבטיחות ועקוב אחרי ההוראות המופיעות על המסך. במידת הצורך, תוכל לחזור ולצפות בהדרכה. במסך בית Oculus, בחר **Library** ← **Tutorial**.



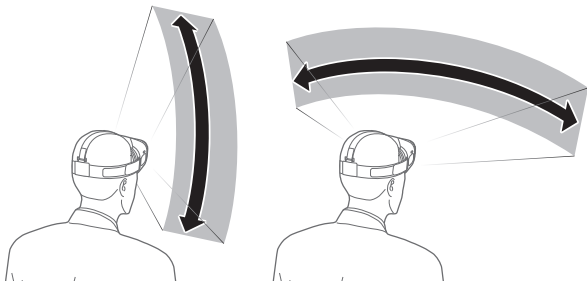
מסך יישומי VR

כאן תוכל להפעיל יישומים, לצפות בפרטי היישום ועוד.
במסך בית Oculus, בחר ב**Library**. עבור ליישום ובחר ⓘ כדי להציג את המידע ואפשרויות היישום.



הזזת הסמן או המסך

ה-Gear VR מזהה את תנועות הראש שלך. הזז את ראשך בכיוון הרצוי כדי להזיז את הסמן או את המסך.



הסמן ממוקם במרכז המסך. ייתכן שחלק מהיישומים לא יציגו את הסמן כל הזמן.



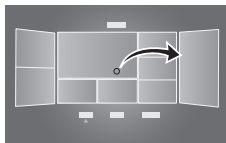
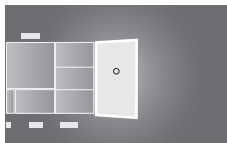
בחירת פריטים

באפשרותך לבחור פריטים או יישומים באמצעות הנעת ראשך ואז הקשה על משטח המגע. הדוגמאות הבאות מראות את הפעולות שיש לבצע כדי לבחור תמונה מה- **VR Gallery**.

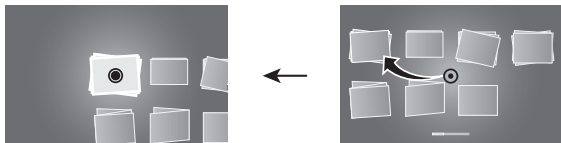
המסך, שיטת בחירת הפריט והסמן עשויים להשתנות בהתאם ליישום שבו נעשה שימוש.



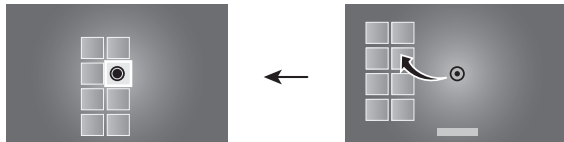
1 במסך בית Oculus, העבר את הסמן לפריט **Library** באמצעות הזזת ראשך. כששולי הפריט מודגשים, הקש על משטח המגע כדי לבחור בו.



- 2 הזז את הסמן ל **VR Gallery** באמצעות הזזת ראשך, ולאחר מכן הקש על משטח המגע כדי לבחור באפשרות זו.
- 3 הזז את הסמן ל **Start** באמצעות הזזת ראשך, ולאחר מכן הקש שוב על משטח המגע כדי להפעיל את היישום.
- 4 העבר את הסמן לאחת מהתיקיות ברשימה באמצעות הזזת ראשך. כששולי התיקייה הרצויה מודגשים, הקש על משטח המגע כדי לבחור בה.



5 הזז את הסמן לתמונה הרצויה ברשימה באמצעות הזזת ראשך. כששולי התמונה הרצויה מודגשים, הקש על משטח המגע כדי לבחור בה.



בזמן הצפייה בתמונה, ניתן להחליק את משטח המגע קדימה או אחורה כדי להציג תמונות נוספות.

ניהול יישומים

הפעלת יישומים

במסך בית Oculus, בחר ב**Library**. עבור ליישום שאתה רוצה להפעיל, בחר את היישום ואז בחר באפשרות **Start**.

התקנת יישומים

ניתן להתקין יישומי VR במכשיר הנייד תוך כדי השימוש ב-Gear VR.

במסך בית Oculus, בחר ב**Store** או **Samsung**, ולאחר מכן בחר ביישום הרצוי. בחר באפשרות **FREE** או **INSTALL**, ולאחר מכן עקוב אחרי ההוראות על המסך כדי לאשר את ההתקנה.


• ייתכן שייגבו ממך חיובים נוספים בעת הורדת יישומים המחוייבים בתשלום.



• תוכל גם להתקין יישומי VR במכשיר הנייד כאשר אינך מרכיב את ה-Gear VR. (עמ' 54)

עדכון יישומים

באפשרותך לעדכן את יישומי ברירת המחדל והיישומים המותקנים במכשיר.

במסך בית Oculus, בחר ב**Library**. עבור ליישום שברצונך לעדכן ובחר באפשרות .

קבלת שיחות

אם אתה מקבל שיחה כאשר אתה מרכיב את ה-Gear VR, מופיעה על המסך הודעה קופצת. תוכל להציג את פרטי המתקשר או לדחות את השיחה.

המכשיר הנייד עשוי להתחמם יתר על המידה בשימוש עם Gear VR. מצב זה מתרחש במיוחד כאשר משתמשים במכשירים לצפייה בוידאו או במשחקים לפרק זמן ארוך. מענה לשיחה כאשר המכשיר הנייד חם עלול לגרום לכוויות קלות בפנים או באוזן. על מנת להימנע מכוויות, הוצא את המכשיר הנייד והמתן שיתקרר. אם אתה צריך לענות לשיחות כשהמכשיר עדיין חם, חבר לו אוזניות או השתמש ברמקול.



- לא ניתן לענות לשיחות בזמן השימוש ב-Gear VR. על מנת לענות לשיחה, הפרד את המכשיר הנייד מה-Gear VR וענה לשיחה.
- ה-Gear VR חוסם הודעות קופצות עבור שיחות נכנסות כאשר התכונה 'נא לא להפריע' מופעלת. תוכל לחזור ולהפעיל את ההודעות הקופצות בתפריט האוניברסלי. (עמ' 53)

מענה לשיחה

- 1 כאשר יש לך שיחה נכנסת, מופיעה על המסך הודעה קופצת המציגה את פרטי המתקשר.
 - 2 הסר את ה-Gear VR.
 - 3 נתק את המכשיר הנייד מה-Gear VR.
 - 4 ענה לשיחה במכשיר הנייד.
- כשאתה עונה לשיחה, נסגר יישום ה-VR המופעל באותו רגע.

דחיית שיחה

- 1 כאשר יש לך שיחה נכנסת, מופיעה על המסך הודעה קופצת המציגה את פרטי המתקשר.
- 2 החלק את משטח המגע קדימה או אחורה כדי לדחות את השיחה.

צפייה בהתראות

באפשרותך לבדוק התראות כלליות, כגון אירועים, הודעות והתרעות, גם במהלך השימוש ב-Gear VR. כאשר נכנסת התראה, מופיעה על המסך הודעה קופצת. להצגת פרטי ההתראה, הפרד את המכשיר הנייד מה-Gear VR ובדוק את ההתראות הנכנסות.

ה-Gear VR חוסם הודעות קופצות עבור התראות כאשר התכונה 'נא לא להפריע' מופעלת. תוכל לחזור ולהפעיל את ההודעות הקופצות בתפריט האוניברסלי. (עמ' 53)



שימוש בתפריט האוניברסלי


ניתן להשתמש בתפריט האוניברסלי כדי להגדיר את תצורת ה-Gear VR. בנוסף, ניתן להציג את השעה, רמת הסוללה הנותרת ועוד.

לחץ והחזק את מקש חזרה כדי לפתוח את התפריט האוניברסלי. כדי לחזור למסך הקודם, לחץ על מקש חזרה.

• **Oculus Home**: חזור למסך בית Oculus.

• **Passthrough / Passthrough Camera: Off** / **Camera: On**: הפעל או השבת את המצלמה האחורית של המכשיר הנייד כדי לראות מחוץ ל-Gear VR.

• **Reorient**: הפנה את המסך לכיוון הנוכחי שאליו אתה פונה.


- **Do Not Disturb: On / Do Not Disturb: Off**: קבע האם להפעיל או לכבות את ההודעות הקופצות עבור התראות ושיחות נכנסות ב-Gear VR.
- **Brightness**: כוון את הבהירות.
- אין לחבר את הכיסוי הקדמי בזמן השימוש במצלמה האחורית של המכשיר הנייד. 
- ייתכן שתכונות אלה אינן זמינות בחלק מהיישומים.

יישומים

Oculus חנות

נהל את יישומי ה-Gear VR במכשיר הנייד.
במכשיר הנייד, פתח את מסך היישומים והקש על **Oculus**.
בהפעלת היישום 'חנות Oculus' בפעם הראשונה, תידרש להתחבר לחשבון Oculus. הקש על **Log In** כדי להתחבר לחשבון. אם אין לך חשבון, הקש על **Create Account** ועקוב אחרי ההוראות המופיעות על המסך ליצירת החשבון.


התקנת יישומים



הקש על , בחר קטגוריה ולאחר מכן בחר יישום. הקש על **FREE** או על הלחצן המציג את מחיר היישום, ולאחר מכן בחר ב **Accept** כדי לאשר את ההתקנה.

ייתכן שייגבו ממך חיובים נוספים בעת הורדת יישומים המחוייבים בתשלום.






הסרת יישומים

הקש על  ← **Library**. החלק את אצבעך שמאלה או ימינה כדי לבחור בקטגוריה הרצויה, עבור ליישום שאתה רוצה להסיר והקש על **UNINSTALL**.

אם היישום הוסר בטעות, ניתן להתקין אותו שוב מחדש.  הקש על  ← **Library**, החלק שמאלה או ימינה כדי לבחור בקטגוריה הרצויה, עבור ליישום שאתה רוצה להתקין מחדש, ואז הקש על **INSTALL**.


הגדרת השפה

כדי לשנות את השפה, הקש על  ←  ← **Language**, ולאחר מכן בחר שפה.

השפה הנבחרת תחול רק על היישום 'חנות Oculus' ועל ה-Gear VR, לא על השפה המוצגת במכשיר הנייד. 

Oculus Video

סינמה Oculus מאפשר לך ליהנות מסרטי וידאו בקולנוע וירטואלי פרטי משלך.

- 1 במסך בית Oculus, בחר ב**Library**.
 - 2 עבור ל-Oculus Video ובחר ביישום.
 - 3 בחר ב**Start**.
 - 4 בחר קטגוריית מסך.
 - סרטי הוידאו ימוינו על-פי סוג המסך.
 - 5 בחר סרטון וידאו ונגן אותו.
- באפשרותך לשנות את הסביבה במהלך הצגת וידאו על מסך רגיל. 
 - כשסרט הוידאו נגמר, הסרט הבא יופעל באופן אוטומטי לאחר מספר שניות.






- בזמן הצפייה בסרטי וידאו, אתה יכול לשלוט בהפעלת הווידאו. הקש על משטח המגע כדי להשתמש בתכונות הבאות:
- **▶ / ||** : השעה וחדש את ההפעלה.
 - **■ ■** : הצג את רשימת הווידאו.

VR Gallery

הצג תמונות וסרטי וידאו מהמכשיר הנייד. בנוסף באפשרותך לצפות בסרטוני וידאו בתצוגה פנורמית 360 מעלות או בתלת ממד.

במסך בית Oculus, בחר ב**Library**. עבור ל**VR Gallery**, בחר את היישום ואז בחר באפשרות **Start**.

הקרנת סרטונים

- בחר תיקיית וידאו. בחר וידאו לצפייה ובחר .
- בזמן הצפייה בסרטי וידאו, אתה יכול לשלוט בהפעלת הווידאו. הקש על משטח המגע כדי להשתמש בתכונות הבאות:
 -  /  : השתהה וחדש את ההפעלה.
 -  /  : עבור לוידאו הקודם או הבא.
- להרצת הווידאו לאחר, החלק את אצבעך לאחר על משטח המגע.
- להרצת הווידאו קדימה, החלק את אצבעך קדימה על משטח המגע.

הצגת תמונות

בחר תיקיית תמונות ולאחר מכן בחר תמונה.

כדי לצפות בתמונה הקודמת, החלק את אצבעך לאחור על משטח המגע.

כדי לצפות בתמונה הבאה, החלק את אצבעך לפנים על משטח המגע.

להגדלת התמונה, החלק את אצבעך מעלה על משטח המגע.

להקטנת התמונה, החלק את אצבעך מטה על משטח המגע.

כדי להתחיל מצגת שקופיות מהתמונה המוצגת כרגע, הקש על **Play slideshow**.

לחץ פעמיים על מקש חזרה כדי ליישר את המסך לכיוון הנוכחי שאליו אתה פונה.

הצג סרטי וידאו פנורמיים ב-360 מעלות

באפשרותך להציג סרטים שצולמו במצב רגיל או במצב הקלטת וידאו 360 מעלות בתצוגה פנורמית 360 מעלות. ביישום גלריה במכשיר הנייד, צור תיקייה בשם "360Videos" והוסף לה סרטוני וידאו לצפייה.

הצגת סרטוני וידאו בתלת ממד

באפשרותך להציג סרטוני וידאו שצולמו במצב רגיל בתלת ממד. ביישום גלריה במכשיר הנייד, צור תיקייה בשם "3D" והוסף לה סרטוני וידאו התומכים באפקטים של תלת ממד.

Oculus 360 Photos

הצג תמונות פנורמיות ב-360 מעלות.

- 1 במסך בית Oculus, בחר ב**Library**.
- 2 עבור ל **Oculus 360 Photos** ובחר ביישום.
- 3 בחר ב**Start**.
- 4 החלק את משטח המגע מעלה או מטה כדי לבחור בקטגוריית התמונות הרצויה.
- 5 בחר תמונה. סובב את ראשך להצגת פנורמה של התמונה. כדי להגדיר את התמונה כאחת המועדפות, הקש על משטח המגע ואז הקש על .
- כדי לצפות בתמונה הקודמת, החלק את אצבעך לאחור על משטח המגע.
- כדי לצפות בתמונה הבאה, החלק את אצבעך לפנים על משטח המגע.

פתרון בעיות

לפני הפנייה למרכז שירות של Samsung, נסה את הפתרונות שלהלן. ייתכן שמצבים מסוימים לא יהיו רלוונטיים למכשיר שברשותך.

אם העצות להלן אינן פותרות את הבעיה, צור קשר עם מרכז השירות של Samsung.

מסך הבית של Oculus אינו מופיע כשהמכשיר הנייד מחובר ל-Gear VR

- ודא כי המכשיר הנייד מחובר כראוי ל-Gear VR.
- ודא כי המכשיר הנייד פועל.
- ודא שתוכנת ההפעלה של Gear VR מותקנת על המכשיר הנייד. (עמ' 36)
- ודא כי סוללת המכשיר הנייד טעונה במלואה.

המכשיר הנייד חם למגע

המכשיר הנייד עשוי להיות חם למגע במהלך השימוש ביישומים הצורכים רמת אנרגיה גבוהה מהרגיל או בזמן השימוש ביישומים לפרק זמן ארוך. כשה-Gear VR מזהה טמפרטורה גבוהה, תופיע על המסך הודעה שבה תתבקש להפסיק את השימוש ב-Gear VR ולהמתין עד שהמכשיר יתקרר. הפסק את השימוש ב-Gear VR עד להתקררות המכשיר הנייד, ולאחר מכן המשך להשתמש במכשירים. זוהי תופעה רגילה שאינה משפיעה על תוחלת החיים של המכשיר הנייד או על ביצועיו.

התמונה על המסך נראית נטויה או עקומה

הורד את ה-Gear VR והנח אותו על משטח שטוח כשהעדשות פונות כלפי מטה וגלגל כיוון הפוקוס נמצא למעלה. המתן 5-7 שניות לפני שאתה חוזר להשתמש במכשיר.

התמונה נעה בצורה אקראית על המסך

ה-Gear VR עשוי להיות מושפע מהפרעה מגנטית הנוצרת על-ידי מכשירים אלקטרוניים כגון מחשבים, טלוויזיות או כבלי חשמל. יש להימנע משימוש ב-Gear VR באזורים המושפעים מהפרעות מגנטיות.

המסך לא ממוקד

- ודא שה-Gear VR מונח כראוי על פניך.
- סובב את גלגל כיוון המיקוד עד שהמסך נראה ברור וחד.

התמונה על המסך רועדת

- נתק את המכשיר הנייד מה-Gear VR ולאחר מכן חבר אותו מחדש.
- הפעל מחדש את המכשיר הנייד.

בקר משחק או אוזניית Bluetooth אינם מחוברים

- ודא כי מכשיר ה-Bluetooth מחובר למכשיר הנייד.
- ודא שהמכשיר הנייד ומכשיר ה-Bluetooth השני נמצאים בטווח המקסימלי של Bluetooth (10 מ').
- ודא שהסוללה של מכשיר ה-Bluetooth שאתה מחבר טעונה במלואה.

מידע בנושאי בטיחות

כדי להימנע מפציעה שלכם או של אחרים או מנזק למכשיר, קראו את מידע הבטיחות הנוגע למכשיר לפני השימוש במכשיר.

השתמש במכשיר לתכלית המיועדת לו בלבד.

אין להפיל או לגרום חבטה במטען או במכשיר.

אין להשתמש במכשירך או לאחסנו באזורים בעלי ריכוז גבוה של אבק או חומרים נישאים באוויר. אבק או חומרים זרים עלולים לגרום לליקוי במכשיר.

אין לאפשר למחבר של המכשיר לבוא במגע עם חומרים מוליכים, כגון נוזל, אבק, שבבי מתכת ועופרת בעפרונות כתיבה.

המגע עם חומרים מוליכים עלול לגרום לקצר או קורוזיה במגעי המחבר ולהביא לפיצוץ, שריפה או נזק למכשיר.

אין לנשוך או למצוץ את המכשיר.

ילדים או בעלי חיים עשויים להחנק מחלקים קטנים.

אין להחדיר את המכשיר או האביזרים הנלווים לו לעיניים, לאוזניים, או לפה.

פעולה זו עשויה לגרום לחנק או לפציעה חמורה.

אין לחשוף את המכשיר לריכוז גבוה של עשן או אדים.

דבר זה עשוי לגרום נזק למעטה החיצוני של המכשיר או לגרום לפעולה לא תקינה.

שימרו את המכשיר שלכם יבש.

לחות וכל סוגי הנוזלים עשויים להזיק לחלקים או למעגלים האלקטרוניים של המכשיר שלכם.

ניתן להשתמש במכשיר במיקומים עם טמפרטורת סביבה הנעה בין 0°C ל- 35°C . ניתן לאחסן את המכשיר בטמפרטורת סביבה הנעה בין 20°C ל- 50°C . שימוש או אחסנת המכשיר מחוץ לטווחי טמפרטורה אלו עלולה לפגום במכשיר או לקצר את אורך חיי הסוללה.

אל תאחסנו את המכשיר שלכם באזורים חמים מאד כמו בתוך רכב בימי הקיץ. דבר זה עשוי לגרום למסך שלא לתפקד כראוי, לגרום נזק למכשיר, או לגרום להתפוצצות של הסוללה.

אין להסתכל ישירות על אור בהיר במהלך הרכבת המכשיר על העיניים מבלי שהמכשיר הנייד מותקן בו. הדבר עלול לגרום נזק לראיה.

אין להשתמש במכשיר אם מתרחשות שגיאות. המשך השימוש במכשיר לאחר התרחשות שגיאות עלול לגרום לאי-נוחות או לפציעה.

אלרגיה לצבע או לחלקי המתכת של המכשיר, עלולה לגרום לגירוד, אקזמה, או התנפחות של העור. במקרה כזה, יש להפסיק את השימוש במכשיר ולהיוועץ ברופא.

אין להשתמש במכשיר בבית חולים, במטוס או בכל כלי רכב העלול להיות מושפע מגלי רדיו. הדבר עלול לגרום לליקויים בצידוד, ולפגיעה או נזק לרכוש.

בעת חיבור המכשיר למכשירים אחרים דרך Bluetooth, יש להימנע במידת האפשר משימוש במכשיר במרחק של עד 15 מ"מ מקוצבי לב, הואיל והמכשיר עלול לגרום הפרעה לקוצבי לב.

יש להגן על השמיעה ועל האוזניים במהלך השימוש באוזניות.

- חשיפה ממושכת לעוצמות קול גבוהות עשויה לגרום לנזקי שמיעה.
- יש להקפיד להחליש את עוצמת הקול לפני חיבור האוזניות למקור שמע ולהשתמש בעוצמת הקול הנמוכה ביותר הנדרשת להאזנה למוסיקה.
- יש לוודא שכבל האוזניות אינו כרוך סביב חפצים סמוכים.



אין להשתמש במכשיר אם הוא סדוק או שבור.

זכוכית או פלסטיק שבורים עשויים לפצוע את ידיכם או פניכם. הביאו את המכשיר למרכז שירות של Samsung על-מנת לתקן אותו.

השתמשו בסוללות, מטענים, אביזרים ופריטים המאושרים על-ידי היצרן.

Samsung אינה אחראית לבטיחותו של המשתמש בעת שימוש באביזרים או פריטים שאינם מאושרים לשימוש על-ידי Samsung.

אין לפרק, לערוך שינויים או לתקן את המכשיר.

כל שינוי או עדכון של המכשיר שלכם עשוי להפר את אחריות היצרן. לקבלת שירות, קחו את המכשיר שלכם למרכז השירות של Samsung.

בעת ניקוי המכשיר, שים לב לדברים הבאים.

- נגב את המכשיר והעדשה בבד רך ונקי או בקיסם אוזניים.
- אל תשתמשו בחומרים כימיים או תמיסות ניקוי. הדבר עלול לגרום לדהיית צבע המכשיר או לאיכול המעטפת החיצונית של המכשיר.
- אין לשטוף את רפידת המגן. הדבר עלול לגרום לבלאי של הרפידה.

יש לטפל במכשיר ובמטען ולהשליכם באופן הראוי.

- לעולם אל תניחו את הסוללה או המכשיר על מכשירי חימום, כמו תנורי מיקרוגל, תנורי אפיה, או רדיאטורים.
- לעולם אל תרסקו או תנקבו את המכשיר.

יש לתת את הטיפול במכשיר בידי טכנאי מורשה בלבד.
טיפול שיבוצע במכשיר שלכם על-ידי טכנאי שאינו מורשה עשוי לגרום לו נזק ולהפר את אחריות היצרן.

השלכה הולמת של מוצר זה

(פסולת ציוד חשמלי ואלקטרוני)

(יישים באיחוד האירופאי ומדינות אירופאיות אחרות

בעלות מערכות איסוף ניפרדות)



סימון זה המוצג על המוצר, אביזרים או ספרות, מציין

כי אין להשליך את המוצר והאביזרים האלקטרוניים

שלו כמו מטען, אוזניות, כבל (USB) עם פסולת ביתית

אחרת בסוף חייו השימושיים.

למניעת נזק אפשרי לסביבה או לבריאותם של בני-אדם כתוצאה

מהשמדת פסולת לא מבוקרת, נא הפרידו מוצר זה מסוגי פסולת

אחרים ומחזרו אותו בהתאם לקידום השימוש מחדש בחומרים

ומשאבים.

על משתמשים ביתיים ליצור קשר עם הספק שממנו נרכש המוצר, או עם משרד השלטון המקומי, למידע על היכן וכיצד עליהם להביא את הפריט לצורכי מיחזור בטוח לסביבה. על משתמשים עסקיים ליצור קשר עם הספק שלהם ולבדוק את הקביעות והתנאים של חוזה הרכישה. אין להשליך את המוצר הזה ואת אביזריו האלקטרוניים יחד עם פסולת מסחרית אחרת.

Copyright

Copyright © 2015 Samsung Electronics

מדריך זה מוגן במסגרת חוקים בינלאומיים לזכויות יוצרים.

אין לשכפל, להפיץ, לתרגם או להעביר כל חלק שהוא ממדריך זה בכל צורה או בכל אמצעי, אלקטרוני או מכני, לרבות צילום, הקלטה או אחסון בכל מערכת לאחסון ואחזור מידע, ללא קבלת רשות בכתב מראש מ-Samsung Electronics.

סימנים מסחריים

- SAMSUNG והסמל של SAMSUNG הם סימנים מסחריים רשומים של Samsung Electronics.
- כל זכויות היוצרים והסימנים המסחריים האחרים הם רכוש של בעליהם בהתאמה.

SAMSUNG