



מדריך למשתמש

SM-R321

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-43857R Rev.1.0
Hebrew. 04/2015



תוכן העניינים

פעולות בסיסיות

שימוש במשטח המגע	38
מסך בית Oculus ומסך יישומי VR	41
הזזת הסמן או המסך	44
בחירת פריטים	45
ניהול יישומים	48
קבלת שיחות	49
צפייה בהתראות	51
שימוש בתפריט האוניברסלי	52

קרא אותי קודם

אזהרות בטיחות וגהות	6
---------------------	---

תחילת העבודה

אודות Gear VR for S6	15
תכולת האריזה	16
פריסת המכשיר	17
הרכבת Gear VR for S6	22
התקנת תוכנת Gear VR for S6	35

יישומים

Oculus חנות	54
Oculus Cinema	56
VR Gallery	58
Oculus 360 Videos	60
Oculus 360 Photos	61

פתרון בעיות

מידע בנושאי בטיחות


קרא אותי קודם

- אנא קרא מדריך זה לפני השימוש ב-Gear VR for S6 כדי להבטיח שימוש בטוח ונכון.
- ה-Gear VR for S6 הוא מכשיר בגרסת Innovator Edition המיועד למפתחים ואנשים המעוניינים להתנסות בטכנולוגיה החדשה.
- יש להשתמש ב-Gear VR for S6 לתכלית שלשמה נועד בלבד. שימוש ב-Gear VR for S6 למטרות אחרות עלול לגרום לפגיעה.
- במהלך השימוש, צריך ה-Gear VR for S6 להיות מחובר ל-Samsung GALAXY S6. לא ניתן להפעיל את ה-Gear VR for S6 לבדו.
- ה-Gear VR for S6 תואם למכשירי Samsung GALAXY S6 ו-Samsung GALAXY S6 Edge בלבד.
- התיאורים במדריך זה מבוססים על הגדרות ברירת המחדל של Samsung GALAXY S6.

- ייתכן ששפות או תכנים מסוימים לא יהיו זמינים בהתאם לאזור או לרשת התקשורת.
- לצפייה ברשיון הקוד הפתוח של ה-Gear VR for S6, עיין ב-opensource.samsung.com.

סמלים מנחים

 **אזהרה:** מצבים שעשויים לגרום לפציעתכם או לפציעתם של אחרים

 **זהירות:** מצבים שעשויים לגרום נזק למכשיר או לצידוד אחר

 **שים לב:** הערות, עצות לשימוש או מידע נוסף

אזהרות בטיחות וגהות

- אנא ודא שכל המשתמשים ב-Gear VR for S6 קראו היטב את האזהרות להלן לפני השימוש ב-Gear VR for S6 על מנת להקטין את הסיכון לפציעה, אי נוחות או נזק לרכוש.
- אזהרות בטיחות וגהות אלה מעודכנות מפעם לפעם על מנת לספק למשתמשים מידע מלא ומדויק. לגרסה עדכנית, עיין בכתובת [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings).

לפני השימוש ב-Gear VR for S6

- קרא ועקוב אחר כל הוראות ההתקנה וההפעלה המצורפות ל-Gear VR for S6.
- יש להתאים את ה-Gear VR for S6 למשתמש הספציפי, ולכיל את המכשיר באמצעות תוכנת התצורה (אם קיימת) לפני תחילת השימוש במכשיר. אי מילוי הנחיה זו עלול להגביר את הסיכון לאי-נוחות.
- לנשים בהיריון, קשישים, אנשים הסובלים מהפרעות ראייה דו-עיניות, מהפרעות פסיכיאטריות, ממחלות לב או מכל מצב רפואי חמור אחר, מומלץ להיוועץ ברופא לפני השימוש ב-Gear VR for S6.

פרכוסים

אנשים מסוימים (כ-1 ל-4000) עלולים לסבול מסחרחורות, פרכוסים, התקפים אפילפטיים או התעלפויות כתוצאה מדפוסים או הבזקים של אור. תופעות אלה עלולות להתרחש במהלך צפייה בטלוויזיה, משחקי וידאו או מציאות וירטואלית גם בקרב אנשים שמעולם לא סבלו קודם מפרכוסים או מהתעלפויות וללא היסטוריה רפואית של התקפים או אפליפסיה. התקפים מסוג זה נפוצים יותר בקרב ילדים ואנשים צעירים מתחת לגיל 20. כל מי שסובל או סבל בעבר מפרכוסים, אובדן הכרה או תסמינים אחרים המיוחסים למצבים אפילפטיים, צריך להיוועץ ברופא לפני השימוש ב-Gear VR for S6.

ילדים

ה-Gear VR for S6 אינו מיועד לשימושם של ילדים מתחת לגיל 13. השימוש של ילדים (בגילאי 13 ומעלה) ב-Gear VR for S6 צריך להיות מלווה בפיקוח של מבוגרים ומעקב אחר התסמינים שתוארו לעיל. כמו כן, יש להגביל את זמן השימוש של ילדים ב-Gear VR for S6 ולדאוג להפסקות יזומות במהלך השימוש. יש להימנע משימוש ממושך במכשיר הואיל ועלולות להיות לו השפעות שליליות על תיאום יד-עין, על שיווי המשקל ועל היכולת לבצע מספר פעולות במקביל. מבוגרים נדרשים לעקוב בזירות אחר ילדים במהלך השימוש ב-Gear VR for S6 ולאחריו, על מנת לזהות כל ירידה ביכולות אלה.

הוראות ואזהרות כלליות

יש למלא בקפידה את הוראות אלה ולעקוב אחרי האזהרות המפורטות להלן במהלך השימוש ב-Gear VR for S6 על מנת להקטין את הסיכון לפציעה או אי-נוחות.

השתמש בסביבה בטוחה בלבד

- ה-Gear VR for S6 מייצר חווייה עוטפת ומקיפה של מציאות וירטואלית המסיחה את הדעת וחוסמת את המשתמש מלראות את סביבתו המיידית. לחוויית שימוש בטוחה, השתמש ב-Gear VR for S6 בשיבה בלבד. הקפד לוודא שאינך נמצא ליד אנשים, חפצים, מדרגות, מרפסות, חלונות, ריהוט ופריטים אחרים שבהם אתה עשוי להתנגש או להחבט במהלך השימוש ב-Gear VR for S6 או מיד לאחריו. אל תיגע בחפצים חדים או מסוכנים במהלך השימוש ב-Gear VR for S6. לעולם אין להרכיב את ה-Gear VR for S6 במצבים המחייבים תשומת לב, כגון הליכה, רכיבה על אופניים או נהיגה.
- ודא כי ה-Gear VR for S6 מאוזן ומחובר בנוחות לראשך, וכי אתה רואה תמונה ברורה אחת.

- הנח לעצמך להתרגל בהדרגה לשימוש ב-Gear VR for S6 ותן לגופך להסתגל אליו. תחילה, השתמש במכשיר למספר דקות בודדות בכל פעם, והגדל בהדרגה את זמן השימוש ב-Gear VR for S6 ככל שתסתגל לחוויית המציאות הווירטואלית. כשאתה נכנס למציאות הווירטואלית בפעם הראשונה, התבונן סביבך כדי להסתגל להבדלים הקלים בין התנועות שאתה עושה בפועל לתנועות המופקות במציאות הווירטואלית.
- חוויית מציאות וירטואלית נוחה דורשת תחושה בלתי מעורערת של תנועה ושיווי משקל. אין להשתמש ב-Gear VR for S6 במצב של עייפות, חוסר שינה, תחת השפעת אלכוהול או סמים, חמרמורת, בעיות עיכול, במצבים של לחץ רגשי או חרדה או כשאתה סובל מצינון, שפעת, כאבי ראש, מגרנות או כאבי אוזניים. השימוש במכשיר במצבים אלה עלול לגרום לרגישות גבוהה יותר לתסמינים אלה.
- אין להשתמש ב-Gear VR for S6 תוך כדי תנועה בכלי רכב, כגון מכונית, אוטובוס או רכבת, הואיל והדבר עשוי להגדיל את הרגישות החושית.
- קח הפסקה של לפחות 10 עד 15 דקות כל 30 דקות, גם אם נדמה לך שאינך זקוק לה. כל אדם הוא שונה, לכן במקרה של אי-נוחות יש לקחת הפסקות תכופות או ארוכות יותר. לפי הצורך.

- ייתכן שה-Gear VR for S6 מצויד בתכונת "מעבר" המאפשרת לך לראות באופן זמני את הסביבה הפיזית המיידית שבה אתה נמצא. יש להסיר את ה-Gear VR for S6 בכל מצב הדורש תשומת לב או קואורדינציה.
- אם ה-Gear VR for S6 מתחמם, יש להפסיק את השימוש בו. מגע ממושך עם מכשיר חם יתר על המידה עלול לגרום לכוויות.
- אין להרכיב את ה-Gear VR for S6 כאשר ה-Samsung GALAXY S6 אינו מחובר לו.
- האזנה לשמע בעוצמות קול גבוהות עלולה לגרום נזק בלתי הפיך לשמיעה. רעש רקע, כמו גם חשיפה ממושכת לעוצמות קול גבוהות, עלולים לגרום לכך שהקולות נשמעים חלשים מעוצמתם בפועל. עקב טבעה המקיף והעוטף של המציאות הווירטואלית, אין להשתמש ב-Gear VR for S6 בעוצמות קול גבוהות על מנת לשמור על מודעות לסביבה ולהקטין את הסיכון לנזק שמיעתי.

אי-נוחות

- יש להפסיק מיידית את השימוש ב-Gear VR for S6 בכל מקרה שמישהו חווה אחד מהתסמינים הבאים: פרכוסים, אובדן הכרה, לחץ עיני, התכווצויות בעיניים או בשרירים, תנועות בלתי רצוניות, ראייה כפולה, מטושטשת או ליקויים אחרים בראיה, סחרחורת, א התמצאות, חוסר שיווי משקל, בעיה בתיאום יד-עין, הזעה מוגברת, ריור מוגבר, בחילה, קלות ראש, אי-נוחות או כאב בראש או בעיניים, נמנום, עייפות או כל תסמין אחר הדומה למחלת תנועה (מחלת ים).
- בדיוק כמו התסמינים שאנשים עלולים לחוש לאחר יציאה לשייט, התסמינים הנלווים לחשיפה למציאות וירטואלית עשויים להימשך גם שעות אחרי השימוש. תסמינים אלה עשויים לכלול את התסמינים שתוארו לעיל, כמו גם תחושה מוגברת של נמנום וירידה ביכולת לבצע מספר מטלות במקביל. תסמינים אלה עלולים לחשוף אותך לסיכון מוגבר לפציעות בעת ביצוע פעילויות יומיומיות.

- אין לנהוג, להפעיל מכונות, או לעסוק בכל פעילות הדורשת יכולות ויזואליות או פיזיות שעשויות להיות לה השלכות הרוח אסון (למשל, כל פעילות שהעיסוק בה לצד תסמינים אלה עלול להוביל למוות, פציעה או נזק לרכוש), או כל פעילות הדורשת שיווי משקל ותיאום יד-עין (כגון משחקים ספורטיביים, רכיבה על אופניים וכד') עד להחלמה מלאה מתסמינים כלשהם.
- אין להשתמש ב-Gear VR for S6 עד שכל התסמינים חלפו לחלוטין למשך מספר שעות. ודא שהגדרת כראוי את התצורה של ה-Gear VR for S6 לפני החזרה לשימוש.
- שים לב לסוג התוכן שבו נעשה שימוש לפני הופעת תסמינים כלשהם הואיל וייתכן שאתה מועד לסבול יותר מתסמינים אלה בהתאם לסוג התוכן המוצג.
- היוועץ ברופא אם אתה סובל מתסמינים רציניים ו/או נמשכים.

פציעת מאמץ חוזרני

שימוש ממושך ב-Gear VR for S6 ובהתקני קלט (כגון שלטי משחקים) עלול לגרום לכאבי שרירים, מפרקים או עור. אם אתה חש כאב או רגישות באיבר כלשהו במהלך המשחק, או אם אתה חש תסמינים כגון עקצוץ, נימול, צריבה או נוקשות, עצור ונח מספר שעות לפני שאתה חוזר לשחק. אם אתה ממשיך לסבול מאחד התסמינים לעיל או מאי-נוחות אחרת במהלך המשחק או לאחריו, הפסק את השימוש ב-Gear VR for S6 והיוועץ ברופא.

הפרעות בתדרי רדיו

ה-Gear VR for S6 עשוי לפלוט גלי רדיו העשויים להשפיע על פעולתם של מכשירים אלקטרוניים סמוכים, לרבות קוצבי לב. אם אתה משתמש בקוצב לב או במכשיר רפואי מושתל אחר, אל תשתמש ב-Gear VR for S6 מבלי להיוועץ ברופא או ביצרן המכשיר הרפואי.

שוק חשמלי

להפחתת הסיכון לשוק חשמלי, יש לעקוב אחר האזהרות להלן.

- אין לערוך שינויים או לפרק את הרכיבים המצורפים.
- אין להשתמש ב-Gear VR for S6 אם אחד הכבלים ניזוק או אם יש חוטים חשופים.

נזקי שמש

אין להשאיר את ה-Gear VR for S6 תחת קרני שמש ישירות. חשיפה לאור שמש ישיר עלולה לגרום נזק ל-Gear VR for S6.

תחילת העבודה

אודות Gear VR for S6

Gear VR (הנקרא גם Samsung Gear VR Innovator Edition for S6) הוא התקן מציאות וירטואלית המורכב על ראש המשתמש ומספק חוויית מולטימדיה עוטפת ומקיפה לטווח רחב של משתמשים.

חיבור Samsung GALAXY S6 ל-Gear VR, מאפשר לך ליהנות מתכנים בדו או בתלת-ממד ולשחק במשחקים באמצעות הפעלת היישומים על ה-Samsung GALAXY S6. השתמש ב-Gear VR for S6 עם Samsung GALAXY S6 וחבר אותו גם למכשירים נוספים, כגון שלטי משחקים או אוזניית Bluetooth.

תכולת האריזה

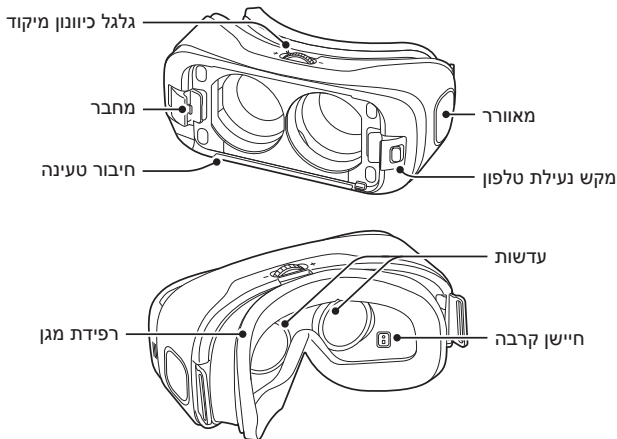
ודא שהאריזה מכילה את הפריטים הבאים:

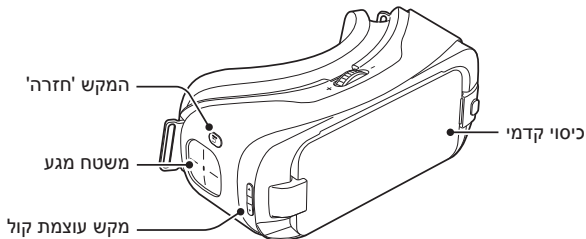
- Gear VR for S6, רצועת ראש עליונה, רצועה מרכזית, רפידת מגן, מטלית לניקוי העדשה, נרתיק נשיאה ומדריך למשתמש




- הפריטים שסופקו עם המכשיר וכל האביזרים הזמינים עשויים להשתנות בהתאם לאזור או לספק השירות.
- הפריטים שסופקו מיועדים אך ורק עבור מכשיר זה וייתכן שלא יהיו תואמים למכשירים אחרים.
- המראה והמפרטים כפופים לשינוי ללא הודעה.
- השתמש אך ורק באביזרים שאושרו על-ידי Samsung. שימוש באביזרים לא מורשים עלול לגרום לבעיות ביצועים ולתקלות שאינן מכוסות במסגרת האחריות.
- זמינות כל האביזרים כפופה לשינוי ותלויה בחברות הייצור בלבד. לקבלת מידע נוסף אודות האביזרים הזמינים, בקר באתר האינטרנט של Samsung.

פריסת המכשיר





- ודא שפתח כניסת האוויר למאוורר בצדו השמאלי של ה-Gear VR for S6 נקי וחופשי מחסימות. 
- המאוורר עשוי לגרום רעש במהלך ההפעלה. מדובר בתופעה רגילה שאינה משפיעה על תוחלת החיים של ה-Gear VR for S6 או על ביצועיו.
- ה-Gear VR for S6 אינו דורש טעינה הואיל והוא עושה שימוש בסוללה של ה-Samsung GALAXY S6.

• ניתן לחבר את המטען לשקע הטעינה של ה-Gear VR for S6. השתמש רק בכבלי USB המאושרים על-ידי Samsung ומתאמי חשמל מסוג 2A.



- אם אתה משתמש ב-Gear VR for S6 כשהמטען מחובר, הוא פועל על המטען ואינו משתמש בסוללה של ה-Samsung GALAXY S6. כאשר אתה צורך תכנים העושים שימוש אינטנסיבי באנרגיה (יותר מ-1A) בזמן שהמטען מחובר, ה-Gear VR for S6 משתמש בשני מקורות הכוח. במצבים של צריכת אנרגיה גבוהה, ה-Gear VR for S6 עושה שימוש גם במטען וגם בסוללה של ה-Samsung GALAXY S6 בזמנית.
- אם ה-Gear VR for S6 מתנתק מהמטען בעוד נעשה שימוש ב-Gear VR for S6, התמונה על המסך עלולה לא להיות זמינה לזמן קצר. במהלך זמן זה, המסך מתכייל מחדש וה-Gear VR עבור S6 עלול לא לזהות את תנועות הראש שלך.
- במקרה שלא נעשה שימוש ב-Gear VR for S6 כשהמטען מחובר, תתבצע טעינה של סוללת ה-Samsung GALAXY S6.



- כדי לחסוך בצריכת חשמל, נתק את המטען כאשר הוא אינו בשימוש. אין מתג חשמל במטען, לכן עליך לנתק את המטען משקע החשמל כאשר הוא אינו בשימוש כדי למנוע בזבז בצריכת חשמל. במהלך הטעינה, יש להשאיר את המטען בקרבת שקע החשמל, במקום נוח לגישה.
- בסיום השימוש ב-Gear VR for S6, החזר את הכיסוי הקדמי.

מקשים

פונקציה	מקש
<ul style="list-style-type: none"> • לחץ כדי לחזור למסך הקודם. • לחץ והחזק כדי לפתוח את התפריט האוניברסלי. שם תוכל לראות את הסטטוס של ה-Gear VR for S6 ולהגדיר את תצורת המכשיר. 	<p>חזרה</p> 
<ul style="list-style-type: none"> • לחץ כדי לכוון את עוצמת הקול של ה-Gear VR for S6. 	<p>עוצמת קול</p> 
<ul style="list-style-type: none"> • לחץ כדי להפריד את ה-Samsung GALAXY S6 מה-Gear VR for S6. 	<p>נעילת טלפון</p> 
<ul style="list-style-type: none"> • סובב כדי למקד את התמונה באמצעות כוון המרחק בין ה-Samsung GALAXY S6 לעדשות של ה-Gear VR for S6. 	<p>גלגל כיוון מיקוד</p> 

הרכבת ה-Gear VR for S6

אין להרכיב את ה-Gear VR for S6 מעל משקפיים. הדבר עלול לגרום לפציעה בפנים. אם אתה זקוק לעדשות תיקון ראייה, מומלץ להרכיב עדשות מגע במהלך השימוש ב-Gear VR for S6.



• ה-Gear VR for S6 תואם למכשירי Samsung GALAXY S6 ו-Samsung GALAXY S6 Edge בלבד.

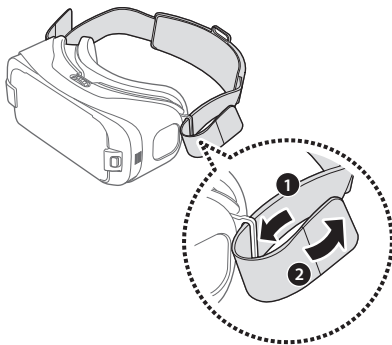


- ה-Gear VR for S6 מגיע עם מגני עדשה שהותקנו בו מראש. לפני השימוש ב-Gear VR for S6, יש להסיר את מגני העדשה על מנת לראות בבהירות.
- יש לשמור על ניקיון העדשות ולהגן עליהן מפני שריטות. במקרה שהעדשות מתלכלכות או מתמלאות אדים, יש לנקות אותן במטלית ניקוי.

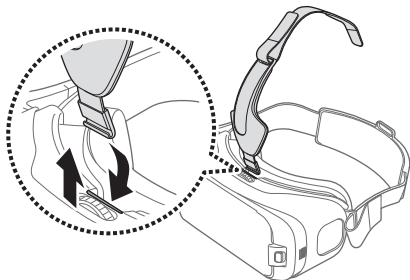
- רפידת המגן עשויה להתלכלך כשהפנים מזיעות בזמן הרכבת ה-Gear VR for S6. הדבר עלול לגרום לבלאי של הרפידה. ודא שפניך נקיות ויבשות כשאתה מרכיב את ה-Gear VR for S6.
- כשאתה מסיר את ה-Gear VR for S6 מראשך, המסך של ה-Samsung GALAXY S6 ננעל ומשטח המגע מפסיק לעבוד.
- אין להניח חפצים על חיישן הקרבה שבתוך ה-Gear VR for S6 כשה-Gear VR for S6 אינו בשימוש. הדבר עלול לגרום לחיישן הקרבה להמשיך לפעול ולרוקן את הסוללה של ה-Samsung GALAXY S6.



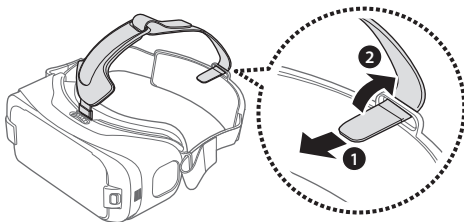
- 1 החזק את הרצועה המרכזית כך שלולאת הרצועה נמצאת למעלה. לאחר מכן, השחל את קצות הרצועה המרכזית ללולאות החיבור שבצדי ה-Gear VR for S6 וסגור אותן בעזרת הסקוטש הנצמד.



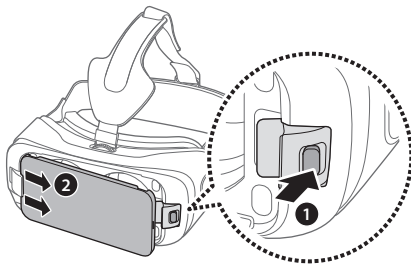
2 חבר את הוו לחלקה העליון של המסגרת הקדמית של ה-Gear VR for S6 ומשוך אותו כלפי מעלה עד שיינעל במקומו.



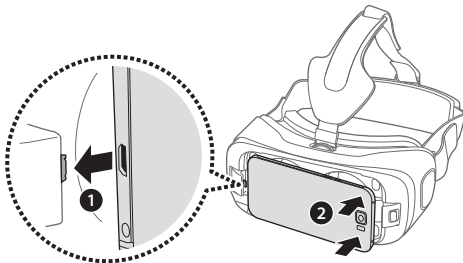
3 השחל את הקצה השני של רצועת הראש העליונה ללולאה הממוקמת על הרצועה המרכזית וסגור אותו בעזרת הסקוטש הנצמד.



4 לחץ על מקש נעילת הטלפון ולאחר מכן הסר את הכיסוי הקדמי.



5 חבר את השקע הרב-שימושי של ה-Samsung GALAXY S6 למחבר. אחרי שה-Samsung GALAXY S6 משמיע צליל, דחוף אותו בחוזקה פנימה עד שיינעל במקומו.



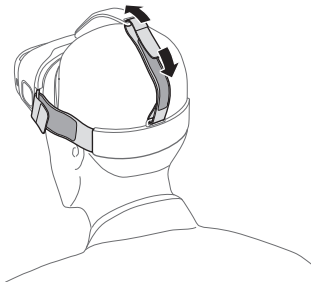


- יש לדחוף בחוזקה את ה-Samsung GALAXY S6 לתוך ה-Gear VR for S6 עד שהוא נעל במקומו. אם ה-Samsung GALAXY S6 לא נעול היטב למקומו, הוא עלול להינתק בטעות מה-Gear VR for S6 ולהינזק.
- אין להכניס את המחבר בכוח לתוך ה-Samsung GALAXY S6. הדבר עלול לגרום נזק למחבר.
- אין לסובב או לכופף את המחבר של ה-Gear VR for S6 במהלך החיבור או הניתוק מה-Samsung GALAXY S6. הדבר עלול לגרום נזק למחבר.



אם לא נשמע צליל לאחר חיבור ה-Samsung GALAXY S6, ייתכן שה-Gear VR for S6 לא זיהה את הטלפון. חבר שוב את המכשירים עד להישמע צליל.

- 6 הצמד את ה-Gear VR for S6 לראשך בעזרת הרצועות ומקם אותו בנוחות על פניך.
- 7 כוון את אורך רצועת הראש העליונה והרצועה המרכזית.



אין ללכת או לנהוג כאשר ה-Gear VR for S6 נמצא על הפנים. במהלך השימוש ב-Gear VR for S6 יש לשמור תמיד על מודעות לסביבה על מנת להימנע מפציעות לך או לאחרים.



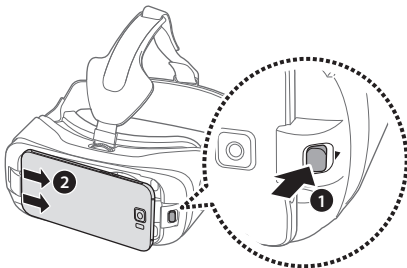
- יש להרכיב את ה-Gear VR for S6 בצורה נאותה. הרכבת ה-Gear VR for S6 כשהוא נוטה הצידה, עשויה לגרום אי-נוחות.
- אם המסך נטוי, כוון את ה-Gear VR for S6 עד ליישור המסך והתבהרות התמונה.



ניתוק המכשירים

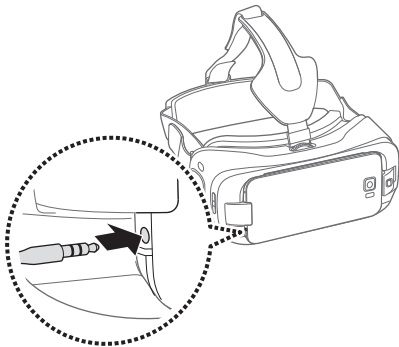
בסיום השימוש, הפרד את ה-Samsung GALAXY S6 מה-Gear VR for S6.

לחץ על מקש נעילת הטלפון והוצא את ה-Samsung GALAXY S6 ממקומו.



חיבור אוזניות

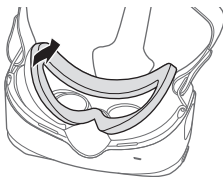
באפשרותך לחבר אוזניות או אוזניות Bluetooth ל-Samsung GALAXY S6 בזמן השימוש ב-Gear VR for S6. אוזניות או אוזניות Bluetooth אינן מצורפות ל-S6. למידע נוסף על חיבור אוזניות Bluetooth, עיין במדריך למשתמש של Samsung GALAXY S6.
חבר את האוזניות לשקע האוזניות של ה-Samsung GALAXY S6.



החלפת רפידת המגן

ניתן להחליף את רפידת המגן לאחר שהיא מתבלה. או להחליפה בסוג אחר של רפידה המתאים בנוחות רבה יותר לפניך.

1 נתק את רפידת המגן מה-Gear VR for S6.



2 התאם את רפידת המגן החלופית ל-Gear VR for S6.

3 לחץ בעדינות את רפידת המגן למקומה.

- בעת החלפת כרית הקצף, אסוף את הקצף והוולקרו ביחד באופן בטוח והסר אותם באיטיות. אם הנך מסיר את כרית הקצף ומחזיק את הקצף בלבד, כרית הקצף עלולה לשנות צורה או להיקרע.
- אין להשתמש ב-Gear VR for S6 ללא רפידת מגן. ללא הרפידה, ייתכן שה-Gear VR for S6 לא ישב כיאות על הפנים ויגרום אי-נוחות במהלך השימוש.



התקנת תוכנת Gear VR for S6

על מנת להשתמש ב-Gear VR for S6, נדרשת התקנה ידנית של תוכנת Gear VR for S6. מיד עם חיבור Samsung GALAXY S6 ל-Gear VR for S6 בפעם הראשונה, תתחיל התקנת התוכנה באופן אוטומטי.

- לפני התקנת התוכנה, ודא שה-Samsung GALAXY S6 מחובר ל-Wi-Fi או לרשת סלולרית.



- שיטת ההתקנה והמסכים עשויים להשתנות בהתאם לגרסת התוכנה.

- 1 חבר את Samsung GALAXY S6 ל-Gear VR.
- 2 כשתבקש לנתק את ה-Samsung GALAXY S6 מה-Gear VR, הוצא את ה-S6, הוצא את ה-Samsung GALAXY S6 ממקומו. לאחר מכן, בצע את צעדים 3-10 ב-Samsung GALAXY S6.
- 3 הקש על **הבא**.
- 4 קרא והסכם לתנאים וההגבלות של הסכם משתמש הקצה (EULA) והקש על **הבא**.
- 5 קרא את אזהרות הבטיחות והגהות והקש על **אישור**.
- 6 הקש על **התקן**.
- 7 בחר שפה והקש על **Continue** ← **Continue**. תוכל להחליף את השפה גם לאחר מכן. (עמ' 55)
- 8 הקש על **Create Account** ועקוב אחרי ההוראות המופיעות על המסך ליצירת חשבון Oculus.
אם כבר יש לך חשבון Oculus, הקש על **Log In** והיכנס לחשבון.

9 הקש על **Install Apps** כדי להתקין את יישומי ברירת המחדל של ה-VR.

10 חבר את Samsung GALAXY S6 ל-Gear VR for S6. לחלופין, הקש על **Browse Oculus Store** כדי להפעיל את יישום חנות Oculus. כשהתוכנה מותקנת, יופיע היישום של חנות Oculus במסך היישומים של ה-Samsung GALAXY S6.




- חיישן קרבה המותקן בתוך ה-Gear VR for S6 מזהה את המיקום של פניך. כשאתה מרכיב את ה-Gear VR for S6 משתחררת נעילת המסך ואתה יכול להשתמש במשטח המגע.
- חוויית הצפייה בתלת-ממד עשויה להיות שונה בהתאם לחדות הראיה של המשתמש.
- לפני השימוש ב-Gear VR for S6 יש לכבות את אפשרות נעילת המסך ב-Samsung GALAXY S6.
- אם המסך נטוי או משופע בזמן השימוש ב-Gear VR for S6, הסר את המכשיר. לאחר מכן, הנח את ה-Gear VR for S6 על משטח שטוח כשהעדשות פונות כלפי מטה וגלגל כיוון המיקוד נמצא למעלה. המתן 5–7 שניות לפני שאתה חוזר להשתמש במכשיר.

פעולות בסיסיות

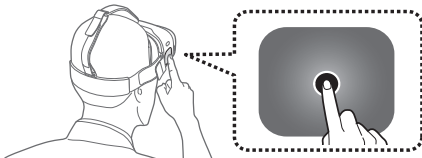
שימוש במשטח המגע

משטח המגע ממוקם בצד הימני של משקפי ה-Gear VR for S6. השתמש במשטח המגע כדי לבחור פריטים או כדי לשלוט ב-Gear VR for S6.

משטח המגע אינו עובד כאשר אינך מרכיב את משקפי ה-Gear VR for S6. 

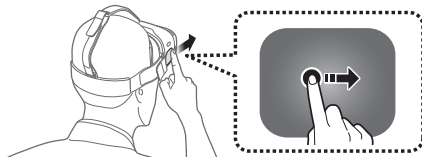
הקשה

לבחירת פריט בתפריט, הקש באצבעך על משטח המגע.

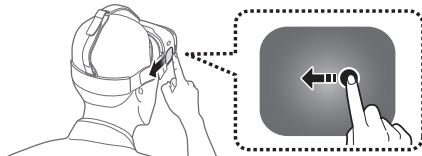


החלקה

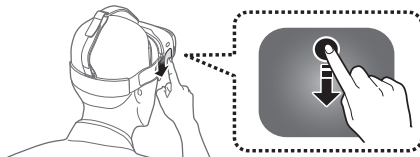
כדי לעבור לפריט הבא, החלק את אצבעך קדימה על פני משטח המגע.



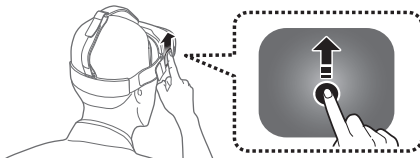
כדי לעבור לפריט הקודם, החלק את אצבעך אחורה על פני משטח המגע.



כדי לעבור לפריט הבא, החלק את אצבעך מטה על פני משטח המגע.



כדי לעבור לפריט הקודם, החלק את אצבעך מעלה על פני משטח המגע.



ייתכן שחלק מהיישומים אינם תומכים בתנועות ההחלקה כלפי מעלה או מטה.

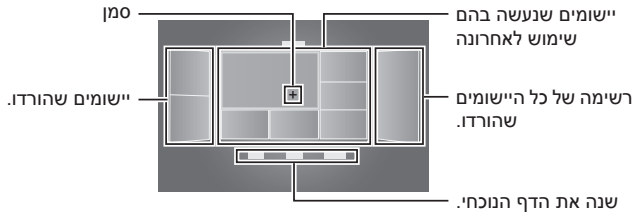


מסך בית Oculus ומסך יישומי VR

מסך בית Oculus

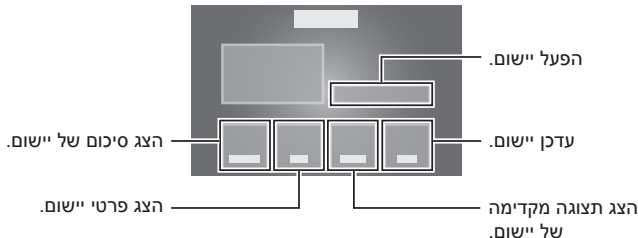
מסך בית Oculus הוא נקודת הגישה ההתחלתית ליישומים ולתכונות של המכשיר. במסך בית Oculus תוכל להפעיל או להוריד יישומי VR.

לפני שמסך בית Oculus נפתח בפעם הראשונה, תופיע על המסך הדרכה המציגה את אופן השימוש והשליטה ב-Gear VR for S6. קרא את אזהרות הבטיחות ועקוב אחרי ההוראות המופיעות על המסך. במידת הצורך, תוכל לחזור ולצפות בהדרכה. במסך בית Oculus, בחר באפשרות ← **Library** **Installed**. החלק את משטח המגע קדימה או אחורה כדי לעבור ל'**Tutorial** ובחר באפשרות **START**.



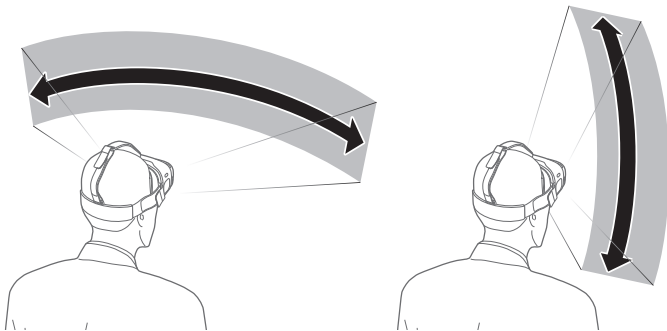
מסך יישומי VR

כאן תוכל להפעיל יישומים, לצפות בפרטי היישום ועוד.
במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Library** ← **Installed**. החלק את
משטח המגע קדימה או אחורה כדי לעבור ליישום הרצוי. לאחר שהגעת
ליישום, בחר באפשרות **View Details**.



הזזת הסמן או המסך

ה-Gear VR for S6 מזהה את תנועות הראש שלך. הזז את ראשך בכיוון הרצוי כדי להזיז את הסמן או את המסך.




הסמן ממוקם במרכז המסך. ייתכן שחלק מהיישומים לא יציגו את הסמן כל הזמן.

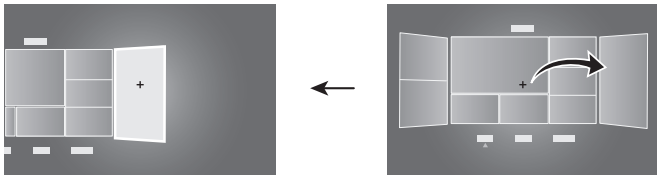


בחירת פריטים

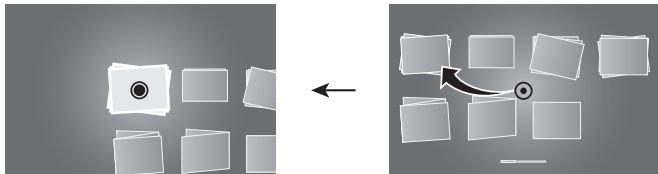
באפשרותך לבחור פריטים או יישומים באמצעות הנעת ראשך ואז הקשה על משטח המגע. הדוגמאות הבאות מראות את הפעולות שיש לבצע כדי לבחור תמונה מהיישום VR Gallery.

המסך, שיטת בחירת הפריט והסמן עשויים להשתנות בהתאם ליישום שבו נעשה שימוש. 

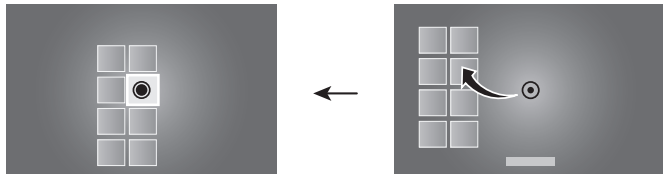
1 במסך בית Oculus, העבר את הסמן לפריט **Library** באמצעות הזזת ראשך. כששולי הפריט מודגשים, הקש על משטח המגע כדי לבחור בו.



- 2 הזז את הסמן ל **Installed** באמצעות הזזת ראשך, ולאחר מכן הקש על משטח המגע כדי לבחור באפשרות זו.
- 3 החלק את משטח המגע קדימה או אחורה כדי לעבור ל-**VR Gallery**.
- 4 הזז את הסמן ל **START** באמצעות הזזת ראשך, ולאחר מכן הקש על משטח המגע כדי לבחור באפשרות זו.
- 5 העבר את הסמן לאחת מהתיקיות ברשימה באמצעות הזזת ראשך. כששולי התיקייה הרצויה מודגשים, הקש על משטח המגע כדי לבחור בה.



6 הזז את הסמן לתמונה הרצויה ברשימה באמצעות הזזת ראשך. כששולי התמונה הרצויה מודגשים, הקש על משטח המגע כדי לבחור בה.



בזמן הצפייה בתמונה, ניתן להחליק את משטח המגע קדימה או אחורה כדי להציג תמונות נוספות.

ניהול יישומים

הפעלת יישומים

במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Library** ← **Installed**. עבור ליישום שאתה רוצה להפעיל ובחר באפשרות **START**.

התקנת יישומים

ניתן להתקין יישומי VR על ה-Samsung GALAXY S6 תוך כדי השימוש ב-Gear VR for S6.

במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Store** או **Samsung**, ולאחר מכן בחר ביישום הרצוי. בחר באפשרות **FREE** או **INSTALL**, ולאחר מכן בחר ב-**Continue** כדי לאשר את ההתקנה.

• ייתכן שייגבו ממך חיובים נוספים בעת הורדת יישומים המחווייבים בתשלום.



• תוכל גם להתקין יישומי VR על ה-Samsung GALAXY S6 כאשר אינך מרכיב את ה-Gear VR for S6. (עמ' 54)

עדכון יישומים

באפשרותך לעדכן את יישומי ברירת המחדל והיישומים המותקנים במכשיר. במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Library** ← **Updates**. עבור ליישום שברצונך לעדכן ובחר באפשרות **UPDATE**.

קבלת שיחות

אם אתה מקבל שיחה כאשר אתה מרכיב את Gear VR for S6, מופיעה על המסך הודעה קופצת. תוכל להציג את פרטי המתקשר או לדחות את השיחה.

ה-Samsung GALAXY S6 עשוי להתחמם יתר על המידה בשימוש עם Gear VR for S6. מצב זה מתרחש במיוחד כאשר משתמשים במכשירים לצפייה בווידאו או במשחקים לפרק זמן ארוך. מענה לשיחה כאשר ה-Samsung GALAXY S6 חם עלול לגרום לכוויות קלות בפנים או באוזן. על מנת להימנע כוויות, הוצא את ה-Samsung GALAXY S6 והמתן שיתקרר. אם אתה צריך לענות לשיחות כשהמכשיר עדיין חם, חבר לו אוזניות או השתמש ברמקול.





- לא ניתן לענות לשיחות תוך כדי השימוש ב-Gear VR for S6. על מנת לענות לשיחה, הפרד את ה-Samsung GALAXY S6 מה-Gear VR for S6 וענה לשיחה.
- ה-Gear VR for S6 חוסם הודעות קופצות עבור שיחות נכנסות כאשר התכונה 'נא לא להפריע' מופעלת. תוכל לחזור ולהפעיל את ההודעות הקופצות בתפריט האוניברסלי. (עמ' 52)

מענה לשיחה

- 1 כאשר יש לך שיחה נכנסת, מופיעה על המסך הודעה קופצת המציגה את פרטי המתקשר.
- 2 הוצא את ה-Gear VR for S6.
- 3 הפרד את ה-Samsung GALAXY S6 מה-Gear VR for S6.
- 4 ענה לשיחה ב-Samsung GALAXY S6.



כשאתה עונה לשיחה, נסגר יישום ה-VR המופעל באותו רגע.

דחיית שיחה

- 1 כאשר יש לך שיחה נכנסת, מופיעה על המסך הודעה קופצת המציגה את פרטי המתקשר.
- 2 החלק את משטח המגע קדימה או אחורה כדי לדחות את השיחה.

צפייה בהתראות

באפשרותך לבדוק התראות כלליות, כגון אירועים, הודעות והתראות, גם במהלך השימוש ב-Gear VR for S6. כאשר נכנסת התראה, מופיעה על המסך הודעה קופצת. להצגת פרטי ההתראה, הפרד את ה-Samsung GALAXY S6 מה-Gear VR ובדוק את ההתראות הנכנסות.

ה-Gear VR for S6 חוסם הודעות קופצות עבור התראות כאשר התכונה 'נא לא להפריע' מופעלת. תוכל לחזור ולהפעיל את ההודעות הקופצות בתפריט האוניברסלי. (עמ' 52)



שימוש בתפריט האוניברסלי

ניתן להשתמש בתפריט האוניברסלי כדי להגדיר את תצורת ה-Gear VR for S6. בנוסף, ניתן להציג את השעה, רמת הסוללה הנותרת ועוד.

לחץ והחזק את מקש 'חזרה' כדי לפתוח את התפריט האוניברסלי. כדי לחזור למסך הקודם, לחץ על מקש 'חזרה'.

• **Oculus Home**: חזור למסך בית Oculus.


• **Passthrough Camera: On / Passthrough Camera: Off**: הפעל או השבת את המצלמה האחורית של ה-Samsung GALAXY S6 כדי לראות מחוץ ל-Gear VR for S6.

• **Reorient**: הפנה את המסך לכיוון הנוכחי שאליו אתה פונה.

• **Do Not Disturb: On / Do Not Disturb: Off**: קבע האם להפעיל או לכבות את ההודעות הקופצות עבור התראות ושיחות נכנסות ב-Gear VR for S6.

• **Brightness**: כוון את הבהירות.

• **Comfort Mode: On / Comfort Mode: Off**: שחזר את הגדרות ברירת המחדל של הצבע או השתמש בצבעים חמים.

ייתכן שתכונות אלה אינן זמינות בחלק מהיישומים. 

יישומים

Oculus חנות

נהל את היישומים של Gear VR for S6 המותקנים על ה-Samsung GALAXY S6.

ב-Samsung GALAXY S6, פתח את מסך היישומים והקש על **Oculus**. בהפעלת היישום 'חנות Oculus' בפעם הראשונה, תידרש להתחבר לחשבון Oculus. הקש על **Log In** כדי להתחבר לחשבון. אם אין לך חשבון, הקש על **Create Account** ועקוב אחרי ההוראות המופיעות על המסך ליצירת החשבון.


התקנת יישומים



הקש על , בחר קטגוריה ולאחר מכן בחר יישום. הקש על **FREE** או על **INSTALL**, ולאחר מכן בחר ב**Accept** כדי לאשר את ההתקנה.

ייתכן שייגבו ממך חיובים נוספים בעת הורדת יישומים המחוייבים בתשלום.





הסרת יישומים

הקש על  ← **Library**. החלק את אצבעך שמאלה או ימינה כדי לבחור בקטגוריה הרצויה, עבור ליישום שאתה רוצה להסיר והקש על **UNINSTALL**.

 אם היישום הוסר בטעות, ניתן להתקין אותו שוב מחדש. הקש על  ← **Library**, החלק שמאלה או ימינה כדי לבחור בקטגוריה הרצויה, עבור ליישום שאתה רוצה להתקין מחדש, ואז הקש על **INSTALL**.

הגדרת השפה

כדי לשנות את השפה, הקש על  ← **Settings** ← **Language**, ולאחר מכן בחר שפה.

השפה הנבחרת תחול רק על היישום 'Oculus' ועל ה-Gear VR  for S6, לא על השפה המוצגת ב-Samsung GALAXY S6.

Oculus Cinema

סינמה Oculus מאפשר לך ליהנות מסרטי וידאו בקולנוע וירטואלי פרטי משלך.

- 1 במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Library** ← **Installed**.
- 2 עבור ל-**Oculus Cinema** ובחר באפשרות **START**.
- 3 בחר קטגוריית מסך.
סרטי הוידאו ימוינו על-פי סוג המסך.
 - **Shorts**: הצג או הורד סרטוני וידאו חניניים מ-Oculus אשר מותאמים למסך סטנדרטי.
 - **My Videos**: הצגת סרטי וידאו השמורים ב-Samsung GALAXY S6 על מסך רגיל.
- 4 בחר וידאו.

- באפשרותך לשנות את הסביבה במהלך הצגת וידאו על מסך רגיל.
- כשסרט הוידאו נגמר, הסרט הבא יופעל באופן אוטומטי לאחר מספר שניות.




בזמן הצפייה בסרטי וידאו, אתה יכול לשלוט בהפעלת הווידאו. הקש על משטח המגע כדי להשתמש בתכונות הבאות:





- **|| / ►** : השהה וחדש את ההפעלה.
- **◀ / ►►** : הרץ את הוידאו קדימה או אחורה. ניתן גם להחליק את משטח המגע לאחור כדי להריץ את הוידאו לאחור, או לפנים כדי להריץ את הוידאו קדימה.
- **■** : הצג את רשימת הוידאו.

VR Gallery

הצג תמונות וסרטים מה-Samsung GALAXY S6. במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Library** ← **Installed**. עבור ל-**VR Gallery** ובחר באפשרות **START**.

הקרנת סרטונים

בחר תיקיית וידאו. בחר וידאו לצפייה ובחר . בזמן הצפייה בסרטי וידאו, אתה יכול לשלוט בהפעלת הווידאו. הקש על משטח המגע כדי להשתמש בתכונות הבאות:

-  /  : השהה וחדש את ההפעלה.
-  /  : עבור לוידאו הקודם או הבא.

להרצת הווידאו לאחר, החלק את אצבעך לאחור על משטח המגע. להרצת הווידאו קדימה, החלק את אצבעך קדימה על משטח המגע.

הצגת תמונות

בחר תיקיית תמונות ולאחר מכן בחר תמונה.

כדי לצפות בתמונה הקודמת, החלק את אצבעך לאחור על משטח המגע.

כדי לצפות בתמונה הבאה, החלק את אצבעך לפנים על משטח המגע.

להגדלת התמונה, החלק את אצבעך מעלה על משטח המגע.

להקטנת התמונה, החלק את אצבעך מטה על משטח המגע.

כדי להתחיל מצגת שקופיות מהתמונה המוצגת כרגע, הקש על **Play**
.slideshow

לחץ פעמיים על מקש 'חזרה' כדי ליישר את המסך לכיוון הנוכחי שאליו אתה פונה.

Oculus 360 Videos

הצג סרטי וידאו פנורמיים ב-360 מעלות.

- 1 במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Library** ← **Installed**.
- 2 עבור ל-**Oculus 360 Videos** ובחר באפשרות **START**.
- 3 בחר וידאו. סובב את ראשך והצג פנורמה של הווידאו.
במהלך הצפייה בוידאו, תוכל להקיש על משטח המגע כדי להשתמש בתכונות הבאות:
 - ☰ : הצג את רשימת הסרטים.
 - © : הפעל מחדש את הווידאו הנוכחי.

Oculus 360 Photos

הצג תמונות פנורמיות ב-360 מעלות.

- 1 במסך בית Oculus, בחר באפשרות **Library** ← **Installed**.
- 2 עבור ל **Oculus 360 Photos** ובחר באפשרות **START**.
- 3 החלק את משטח המגע מעלה או מטה כדי לבחור בקטגוריית התמונות הרצויה.
- 4 בחר תמונה. סובב את ראשך להצגת פנורמה של התמונה.
במהלך הצפייה בתמונה, תוכל להקיש על משטח המגע כדי להשתמש בתכונות הבאות:
 - ☰ : הצג את רשימת התמונות.
 - ★ : קבע את התמונה כאחת המועדפות.כדי לצפות בתמונה הקודמת, החלק את אצבעך לאחור על משטח המגע.
כדי לצפות בתמונה הבאה, החלק את אצבעך לפנים על משטח המגע.

פתרון בעיות

לפני הפנייה למרכז שירות של Samsung, נסה את הפתרונות שלהלן. ייתכן שמצבים מסוימים לא יהיו רלוונטיים למכשיר שברשותך.
אם העצות להלן אינן פותרות את הבעיה, צור קשר עם מרכז השירות של Samsung.

מסך בית Oculus אינו מופיע כשה-Gear VR for S6 מחובר ל-Samsung GALAXY S6

- ודא שה-Gear VR for S6 מחובר כיאות ל-Samsung GALAXY S6.
- ודא שמכשיר ה-Samsung GALAXY S6 דולק.
- ודא שתוכנת ההפעלה של Gear VR for S6 מותקנת על ה-Samsung GALAXY S6. (עמ' 35)
- ודא שהסוללה של ה-Samsung GALAXY S6 טעונה במלואה.

ה-Samsung GALAXY S6 חם למגע

ה-Samsung GALAXY S6 עשוי להיות חם למגע במהלך השימוש ביישומים הצורכים רמת אנרגיה גבוהה מהרגיל או בזמן השימוש ביישומים לפרק זמן ארוך. כשה-Gear VR for S6 מזהה טמפרטורה גבוהה, תופיע על המסך הודעה שבה תתבקש להפסיק את השימוש ב-Gear VR for S6 ולהמתין עד שהמכשיר יתקרר. הפסק את השימוש ב-Gear VR for S6 עד להתקררות ה-Samsung GALAXY S6, ולאחר מכן המשך להשתמש במכשירים. מדובר בתופעה רגילה שאינה משפיעה על תוחלת החיים של ה-Samsung GALAXY S6 או על ביצועיו.

התמונה על המסך נראית נטויה או עקומה

הורד את ה-Gear VR for S6 והנח אותו על משטח שטוח כשהעדשות פונות כלפי מטה וגלגל כיוון המיקוד נמצא למעלה. המתן 5–7 שניות לפני שאתה חוזר להשתמש במכשיר.

התמונה נעה בצורה אקראית על המסך

ה-Gear VR for S6 עשוי להיות מושפע מהפרעה מגנטית הנוצרת על-ידי מכשירים אלקטרוניים כגון מחשבים, טלוויזיות או כבלי חשמל. יש להימנע משימוש ב-Gear VR for S6 באזורים המושפעים מהפרעות מגנטיות.

המסך לא ממוקד

- ודא שה-Gear VR for S6 מונח כראוי על פניך.
- סובב את גלגל כיוון המיקוד עד שהמסך נראה ברור וחד.

התמונה על המסך רועדת

- נתק את ה-Samsung GALAXY S6 מה-Gear VR for S6 וחבר אותו מחדש.
- הפעל מחדש את ה-Samsung GALAXY S6.

בקר משחק או אוזניית Bluetooth אינם מחוברים

- ודא שהתקן ה-Bluetooth מחובר ל-Samsung GALAXY S6.
- ודא שה-Samsung GALAXY S6 והתקן ה-Bluetooth השני נמצאים בטווח הקליטה המרבי של ה-Bluetooth (10 מ').
- ודא שהסוללה של התקן ה-Bluetooth שאתה מחבר טעונה במלואה.

מידע בנושאי בטיחות

כדי להימנע מפציעה שלכם או של אחרים או מנזק למכשיר, קראו את מידע הבטיחות הנוגע למכשיר לפני השימוש במכשיר.

השתמש במכשיר לתכלית המיועדת לו בלבד.

אין להפיל או לגרום חבטה במטען או במכשיר.

אין להשתמש במכשירך או לאחסנו באזורים בעלי ריכוז גבוה של אבק או חומרים נישאים באוויר.

אבק או חומרים זרים עלולים לגרום לליקוי במכשיר.

אין לאפשר למחבר של המכשיר לבוא במגע עם חומרים מוליכים, כגון נוזל, אבק, שבבי מתכת ועופרת בעפרונות כתיבה.

המגע עם חומרים מוליכים עלול לגרום לקצר או קורוזיה במגעי המחבר ולהביא לפיצוץ, שריפה או נזק למכשיר.

אין לנשוך או למצוץ את המכשיר.

ילדים או בעלי חיים עשויים להחנק מחלקים קטנים.

אין להחדיר את המכשיר או האביזרים הנלווים לו לעיניים, לאוזניים, או לפה.

פעולה זו עשויה לגרום לחנק או לפציעה חמורה.

אין לחשוף את המכשיר לריכוז גבוה של עשן או אדים.

דבר זה עשוי לגרום נזק למעטה החיצוני של המכשיר או לגרום לפעולה לא תקינה.

שימרו את המכשיר שלכם יבש.

לחות וכל סוגי הנוזלים עשויים להזיק לחלקים או למעגלים האלקטרוניים של המכשיר שלכם.

אל תאחסנו את המכשיר באזורים חמים או קרים מאד. מומלץ להשתמש במכשיר בטמפרטורות שבין 5°C ל- 35°C .

אל תאחסנו את המכשיר שלכם באזורים חמים מאד כמו בתוך רכב בימי הקיץ. דבר זה עשוי לגרום למסך שלא לתפקד כיאות, לגרום נזק למכשיר, או לגרום להתפוצצות של הסוללה.

אין להסתכל ישירות על אור בהיר במהלך הרכבת המכשיר על העיניים מבלי שהמכשיר הנייד מותקן בו. הדבר עלול לגרום נזק לראיה.

אין להשתמש במכשיר אם מתרחשות שגיאות. המשך השימוש במכשיר לאחר התרחשות שגיאות עלול לגרום לאי-נוחות או לפציעה.

אלרגיה לצבע או לחלקי המתכת של המכשיר, עלולה לגרום לגירוד, אקזמה, או התנפחות של העור. במקרה כזה, יש להפסיק את השימוש במכשיר ולהיוועץ ברופא.

אין להשתמש במכשיר בבית חולים, במטוס או בכל כלי רכב העלול להיות מושפע מגלי רדיו. הדבר עלול לגרום לליקויים בצידוד, ולפגיעה או נזק לרכוש.

בעת חיבור המכשיר למכשירים אחרים דרך Bluetooth, יש להימנע במידת האפשר משימוש במכשיר במרחק של עד 15 מ"מ מקוצבי לב, הואיל והמכשיר עלול לגרום הפרעה לקוצבי לב.

יש להגן על השמיעה ועל האוזניים במהלך השימוש באוזניות.

- חשיפה ממושכת לעוצמות קול גבוהות עשויה לגרום לנזקי שמיעה.



- יש להקפיד להחליש את עוצמת הקול לפני חיבור האוזניות למקור שמע ולהשתמש בעוצמת הקול הנמוכה ביותר הנדרשת להאזנה למוסיקה.

- יש לוודא שכבל האוזניות אינו כרוך סביב חפצים סמוכים.

אין להשתמש במכשיר אם הוא סדוק או שבור.

זכוכית או פלסטיק שבורים עשויים לפצוע את ידיכם או פניכם. הביאו את המכשיר למרכז שירות של Samsung על-מנת לתקן אותו.

השתמשו בסוללות, מטענים, אביזרים ופריטים המאושרים על-ידי היצרן.

Samsung אינה אחראית לבטיחותו של המשתמש בעת שימוש באביזרים או פריטים שאינם מאושרים לשימוש על-ידי Samsung.

אין לפרק, לערוך שינויים או לתקן את המכשיר.

כל שינוי או עדכון של המכשיר שלכם עשוי להפר את אחריות היצרן. לקבלת שירות, קחו את המכשיר שלכם למרכז השירות של Samsung.

בעת ניקוי המכשיר, שים לב לדברים הבאים.

- נגב את המכשיר והעדשה בבד רך ונקי או בקיסם אוזניים.
- אל תשתמשו בחומרים כימיים או תמיסות ניקוי. הדבר עלול לגרום לדהיית צבע המכשיר או לאיכול המעטפת החיצונית של המכשיר.
- אין לשטוף את רפידת המגן. הדבר עלול לגרום לבלאי של הרפידה.

יש לטפל במכשיר ובמטען ולהשליכם באופן הראוי.

- לעולם אל תניחו את הסוללה או המכשיר על מכשירי חימום, כמו תנורי מיקרוגל, תנורי אפיה, או רדיאטורים.
- לעולם אל תרסקו או תנקבו את המכשיר.

יש לתת את הטיפול במכשיר בידי טכנאי מורשה בלבד.

טיפול שיבוצע במכשיר שלכם על-ידי טכנאי שאינו מורשה עשוי לגרום לו נזק ולהפר את אחריות היצרן.

השלכה הולמת של מוצר זה

(פסולת ציוד חשמלי ואלקטרוני)

(יישים באיחוד האירופאי ומדינות אירופאיות אחרות בעלות מערכות איסוף ניפרדות)



סימון זה המוצג על המוצר, אביזרים או ספרות, מציין כי אין להשליך את המוצר והאביזרים האלקטרוניים שלו כמו מטען, אוזניות, כבל (USB) עם פסולת ביתית אחרת בסוף חייו



השימושיים.

למניעת נזק אפשרי לסביבה או לבריאותם של בני-אדם כתוצאה מהשמדת פסולת לא מבוקרת, נא הפרידו מוצר זה מסוגי פסולת אחרים ומחזרו אותו בהתאם לקידום השימוש מחדש בחומרים ומשאבים.

על משתמשים ביתיים ליצור קשר עם הספק שממנו נרכש המוצר, או עם משרד השלטון המקומי, למידע על היכן וכיצד עליהם להביא את הפריט לצורכי מיחזור בטוח לסביבה.

על משתמשים עסקיים ליצור קשר עם הספק שלהם ולבדוק את הקביעות והתנאים של חוזה הרכישה. אין להשליך את המוצר הזה ואת אביזריו האלקטרוניים יחד עם פסולת מסחרית אחרת.

Copyright

Copyright © 2015 Samsung Electronics

מדריך זה מוגן במסגרת חוקים בינלאומיים לזכויות יוצרים.

אין לשכפל, להפיץ, לתרגם או להעביר כל חלק שהוא ממדריך זה בכל צורה או בכל אמצעי, אלקטרוני או מכני, לרבות צילום, הקלטה או אחסון בכל מערכת לאחסון ואחזור מידע, ללא קבלת רשות בכתב מראש מ-Samsung Electronics.

סימנים מסחריים

- SAMSUNG והסמל של SAMSUNG הם סימנים מסחריים רשומים של Samsung Electronics.
- כל זכויות היוצרים והסימנים המסחריים האחרים הם רכוש של בעליהם בהתאמה.

**SAMSUNG
ELECTRONICS**

