

# Manual del usuario

---

UD55C

---

El color y el aspecto pueden variar según el producto; las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso para mejorar el rendimiento del producto.

Antes de usar el equipo lea este manual para evitar fallas y guarde para futuras referencias.

# Índice

## Antes de usar el producto

<b>Copyright</b>	<b>7</b>
<b>Precauciones de seguridad</b>	<b>8</b>
Símbolos	8
Limpieza	8
<b>Almacenamiento</b>	<b>9</b>
Electricidad y seguridad	9
Instalación	10
Funcionamiento	12

## Preparativos

<b>Comprobación del contenido</b>	<b>15</b>
Extracción del embalaje	15
Comprobación de los componentes	16
<b>Piezas</b>	<b>18</b>
Equipo del sensor externo	18
Parte posterior	19
Bloqueo antirrobo	20
Mando a distancia	21
Conexión mediante un cable estéreo IR (se vende por separado)	24
<b>Antes de instalar el producto (Guía de instalación)</b>	<b>25</b>
Cambiar entre orientación vertical y horizontal	25
Ventilación	25
<b>Dimensiones</b>	<b>26</b>
<b>Instalación del equipo de montaje mural</b>	<b>27</b>

Preparación previa a la instalación del equipo de montaje mural	27
Instalación del juego de montaje mural	27
Especificaciones del juego de montaje mural (VESA)	28
<b>Control remoto (RS232C)</b>	<b>29</b>
Conexión del cable	29
Conexión	32
Códigos de control	33

## Conexión y uso de un dispositivo fuente

<b>Antes de la conexión</b>	<b>42</b>
Puntos de control previos a la conexión	42
<b>Conexión a un PC</b>	<b>43</b>
Conexión mediante el cable D-SUB (tipo analógico)	43
Conexión mediante un cable DVI (tipo digital)	43
Conexión mediante un cable HDMI-DVI	44
Conexión mediante un cable HDMI	44
Conexión mediante un cable DP	44
<b>Cambiar la resolución</b>	<b>45</b>
Cambio de la resolución en Windows XP	45
Cambio de la resolución en Windows Vista	45
Cambio de la resolución en Windows 7	46
Cambio de la resolución en Windows 8	46
<b>Conexión a un dispositivo de vídeo</b>	<b>47</b>
Conexión mediante el cable AV	47

Conexión mediante el cable de componentes	47
Conexión mediante un cable HDMI-DVI	48
Conexión mediante un cable HDMI	48
<b>Conexión a un sistema de audio</b>	<b>49</b>
<b>Conexión de un monitor externo</b>	<b>49</b>
<b>Conexión de la caja de red (se vende por separado)</b>	<b>50</b>
MagicInfo	50
<b>Cambio de la fuente de entrada</b>	<b>52</b>
Fuente	52

## Uso de MDC

<b>Configuración de ajustes para Control múltiple</b>	<b>53</b>
Configuración de ajustes para Control múltiple	53
<b>Instalación o desinstalación del programa MDC</b>	<b>54</b>
Instalación	54
Desinstalación	54
<b>¿Qué es MDC?</b>	<b>55</b>
Conexión a MDC	55
Gestión de conexiones	58
User Login	59
Auto Set ID	60
Clonación	61
Reintento de comandos	62
<b>Primeros pasos con MDC</b>	<b>63</b>

# Índice

Disposición de la pantalla principal	64
Menús	64
Ajuste de pantalla	66
Funciones avanzadas	69
Ajuste del sonido	71
Configuración del sistema	71
Configuración de herramientas	80
Otras funciones	83
Gestión de grupos	84
Gestión de programas	86
Solución de problemas	88

## Ajuste de pantalla

<b>Modo imagen</b>	<b>90</b>
Si la fuente de entrada es PC, DVI o Puerto de pantalla	90
Si la fuente de entrada es AV, Componente, HDMI1 o HDMI2	90
<b>Luz de fondo / Contraste / Brillo / Nitidez / Color / Matiz (V/R)</b>	<b>91</b>
<b>Ajuste de pantalla</b>	<b>92</b>
Tamaño de imagen	92
Posición	94
Zoom/Posición	94
4:3 Tamaño pant.	95
Ajuste pantalla del PC	95
Selec. resolución	96
<b>Ajuste automático</b>	<b>96</b>

<b>Girar</b>	<b>97</b>
<b>Relación de aspecto</b>	<b>97</b>
<b>Configuración avanzada</b>	<b>98</b>
Contr. dinámico	99
Tono del negro	99
Tono de piel	99
Sólo modo RGB	99
Gama de colores	99
Balance de blanco	100
Balance blanco 10p	100
Gamma	100
Patrón experto	101
Iluminac. movim.	101
<b>Opciones de imagen</b>	<b>102</b>
Tono color	103
Temp. Color	103
Filtro ruido digit.	103
Filtro ruido MPEG	103
N.neg HDMI	103
Modo de película	104
Valor calibrado	104
Retroiluminación dinámica	104
<b>Restablecer imagen</b>	<b>104</b>

## Red

<b>Configuración de red</b>	<b>105</b>
Conexión a una red cableada	105
Configuración de red cableada	106
Conexión a una red inalámbrica	107
Configuración de red inalámbrica	108
WPS(PBC)	109
<b>Estado de red</b>	<b>110</b>
<b>Menu para conectarse a Wi-Fi</b>	<b>110</b>
<b>AP de software</b>	<b>111</b>
<b>Configuración de AllShare</b>	<b>111</b>
<b>Nomb. dispos.</b>	<b>111</b>

## Sistema

<b>Control múltiple</b>	<b>112</b>
Configuración de ajustes para Control múltiple	112
<b>Hora</b>	<b>113</b>
Ajustar hora	113
Temporizador	113
Tempor. encendido	114
Tempor. apagado	115
Control festivos	115
<b>Idioma del menú</b>	<b>116</b>
<b>Girar menú</b>	<b>116</b>

# Índice

<b>Solución económica</b>	<b>117</b>
Ahorro energía	117
Sensor económico	117
Espera sin señal	117
Des. apag auto	117
<b>Seguridad</b>	<b>118</b>
Bloqueo seguridad	118
Bloqueo botones	118
Cambiar PIN	118
<b>PIP</b>	<b>119</b>
<b>Tiempo protec. autom.</b>	<b>120</b>
<b>Protección pant.</b>	<b>121</b>
Cambio píxel	121
Temporizador	122
Aparición inmediata	123
Lateral gris	123
<b>Teletipo</b>	<b>123</b>
<b>Video Wall</b>	<b>124</b>
Video Wall	124
Formato	124
Horizontal	124
Vertical	125
Posición de pantalla	125
<b>Config. cambio autom. fuente</b>	<b>126</b>
Cam. autom. fuente	126
Recup. fuente principal	126
Fuente principal	126
Fuente secundaria	126

<b>General</b>	<b>127</b>
Ahorro energía máx.	127
Modo Juego	127
BD Wise	127
Transpar. de menú	127
Respuesta sonora	128
Enc. aut.	128
Control en espera	128
Programación luz	129
Pantalla OSD	129
Ajuste encendido	129
Control temperatura	129
<b>Anynet+ (HDMI-CEC)</b>	<b>130</b>
Anynet+ (HDMI-CEC)	130
Apagado automático	131
<b>Vídeo a la carta DivX®</b>	<b>134</b>
<b>Modo jugador</b>	<b>134</b>
<b>Magic Clone</b>	<b>135</b>
<b>Reiniciar sistema</b>	<b>135</b>
<b>Restablecer todo</b>	<b>136</b>
<b>Encend. de módulo PC</b>	<b>136</b>
Encender sincroniz.	136
Apagar sincronizado	136

## Soporte técnico

<b>Actualización del software</b>	<b>137</b>
Por USB	137
Software alternativo	137
<b>Contacto con Samsung</b>	<b>138</b>
<b>Pág. inicio de cont.</b>	<b>139</b>
MagicInfo Lite	139
MagicInfo Premium S	139
MagicInfo Videowall S	139
AllShare Play	140
Fuente	140

## AllShare Play

<b>¿Qué es AllShare Play?</b>	<b>141</b>
Lea lo siguiente antes de usar AllShare Play con un dispositivo USB	141
Uso de un dispositivo USB	143
Conexión a un PC a través de una red	144
Utilización de las funciones de AllShare Play	145
<b>Uso de las funciones básicas de AllShare Play</b>	<b>146</b>
Organización de las listas de archivos	146
Reproducción de archivos seleccionados	147
Copia de archivos	147
Creación de una Lis. rep.	147
<b>Mi list</b>	<b>148</b>
Opciones de Mi list	148

# Índice

<b>Videos</b>	<b>149</b>
Reproducción de vídeo	149

<b>Fotos</b>	<b>150</b>
Visualización de una foto (o una presentación)	150

<b>Música</b>	<b>151</b>
Reproducción de Música	151

<b>Menú de opciones de reproducción de Vídeos/ Fotos/Música</b>	<b>152</b>
---	------------

<b>Formatos de archivo de AllShare Play y subtítulos admitidos</b>	<b>155</b>
Subtítulos	155
Resoluciones de imagen admitidas	155
Formatos de archivo de música admitidos	156
Formatos de vídeo compatibles	156

## MagicInfo Lite

<b>Formatos de archivo compatibles con Reproductor de MagicInfo Lite</b>	<b>158</b>
Léase antes de usar	
Reproductor de MagicInfo Lite	158

<b>Aprobación de un dispositivo conectado desde el servidor</b>	<b>163</b>
---	------------

<b>MagicInfo Lite</b>	<b>165</b>
Reproductor de MagicInfo Lite	165
Administrador de programación local	168
Administrador de contenido	175
Config.	177

Cuando el contenido está en ejecución	179
---------------------------------------	-----

## MagicInfo Premium S

<b>Formatos de archivo compatibles con Reprod. S MagicInfo Premium</b>	<b>181</b>
Léase antes de usar	
Reprod. S MagicInfo Premium	181

<b>Aprobación de un dispositivo conectado desde el servidor</b>	<b>187</b>
---	------------

<b>MagicInfo Premium S</b>	<b>189</b>
Reprod. S MagicInfo Premium	189
Administrador de programación local	192
Administrador de plantillas	199
Administrador de contenido	202
Config.	204
Cuando el contenido está en ejecución	206

## MagicInfo Videowall S

<b>Formatos de archivo compatibles con Reprod. S MagicInfo Videowall</b>	<b>208</b>
Léase antes de usar	
Reprod. S MagicInfo Videowall	208

<b>MagicInfo Videowall S</b>	<b>211</b>
Config.	211
Cuando el contenido está en ejecución	212

## Solución de problemas

<b>Requisitos previos para ponerse en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung</b>	<b>213</b>
Prueba del producto	213
Comprobación de la resolución y la frecuencia	213
Compruebe lo siguiente.	214

<b>P y R</b>	<b>220</b>
--------------	------------

## Especificaciones

<b>General</b>	<b>222</b>
<b>Ahorro de energía</b>	<b>225</b>
<b>Modos de temporización predefinidos</b>	<b>226</b>

---

# Índice

## Apéndice

<b>Contacte con SAMSUNG WORLD WIDE</b>	<b>228</b>
<b>Responsabilidad por el Servicio de Pago (Coste para los Clientes)</b>	<b>237</b>
No se trata de un defecto del producto	237
El daño del producto ha sido causado por el cliente	237
Otros	237
<b>WEEE</b>	<b>238</b>
Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)	238
Eliminación correcta de las baterías de este producto	238
<b>Calidad de imagen óptima y prevención de desgaste con persistencia de imágenes</b>	<b>239</b>
Calidad de imagen óptima	239
Prevención del desgaste con persistencia de imágenes	240
<b>Licencia</b>	<b>242</b>
<b>Terminología</b>	<b>243</b>

# Capítulo 01

## Antes de usar el producto

### Copyright

El contenido de este manual está sujeto a cambios sin previo aviso a fin de mejorar su calidad.

© 2013 Samsung Electronics

Samsung Electronics es el propietario del copyright de este manual.

El uso o la reproducción de este manual parcial o totalmente sin la autorización de Samsung Electronics están prohibidos.

Microsoft, Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation.

VESA, DPM y DDC son marcas comerciales registradas de Video Electronics Standards Association.

El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

- Se puede cobrar una tarifa administrativa si.
  - (a) el usuario solicita un técnico y el producto no tiene ningún defecto.  
(es decir, si el usuario no se ha leído este manual del usuario).
  - (b) el usuario lleva el producto a reparar a un centro de servicio y el producto no tiene ningún defecto.  
(es decir, si el usuario no se ha leído este manual del usuario).
- Antes de realizar cualquier trabajo o efectuar la visita al usuario se le comunicará a éste el monto de la tarifa administrativa.

## Precauciones de seguridad

### Precaución

NO ABRIR: RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA

Precaución : PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA, NO RETIRE LA CUBIERTA. (NI LA PARTE POSTERIOR)

NO HAY PIEZAS QUE SE PUEDAN REPARAR EN EL INTERIOR.

PARA CUALQUIER REPARACIÓN, ACUDA A PERSONAL CUALIFICADO.



Este símbolo indica que dentro existe alta tensión.

Resulta peligroso tener cualquier tipo de contacto con las partes internas de este producto.



Este símbolo advierte de que, junto con este producto, se incluye documentación importante relacionada con su funcionamiento y mantenimiento.

## Símbolos

### Advertencia

En caso de no respetar las instrucciones, podrían producirse daños personales graves o fatales.

### Precaución

En caso de no respetar las instrucciones, podrían producirse daños personales o materiales.



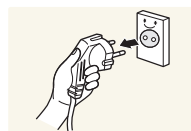
Las actividades marcadas con este símbolo están prohibidas.



Las instrucciones marcadas con este símbolo deben respetarse.

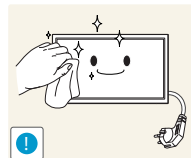
## Limpieza

- Tenga cuidado al limpiar el producto, ya que el panel y la parte exterior de las pantallas LCD avanzadas se arañan con facilidad.
- Ponga en práctica los pasos siguientes durante la limpieza.
- Las imágenes siguientes tienen fines de referencia únicamente. Las situaciones reales pueden diferir de lo que se muestra en estas imágenes.



- 1 Apague el producto y el ordenador.
- 2 Desconecte el cable de alimentación del producto.

— Sujete el cable de alimentación por el enchufe y no toque el cable con las manos húmedas. De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.



- 3 Limpie el producto con un paño limpio, suave y seco.

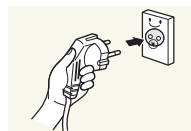
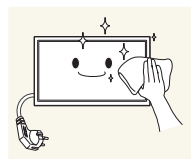


- No utilice detergentes que contengan alcohol, disolventes ni agentes tensioactivos.



- No rocíe agua ni detergente directamente sobre el producto.

- 4 Moje un paño suave y seco con agua y escúrralo bien para limpiar el exterior del producto.



- 5 Conecte el cable de alimentación al producto cuando termine de limpiarlo.
- 6 Encienda el producto y el ordenador.



## Almacenamiento

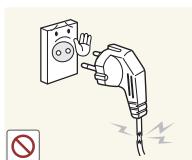
Los modelos muy brillantes pueden desarrollar manchas blancas sobre la superficie si se utiliza un humidificador de ondas ultrasónicas cerca.

— Póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente si necesita limpiar el interior del producto (se le cobrará una tarifa por este servicio).

## Electricidad y seguridad

— Las imágenes siguientes tienen fines de referencia únicamente. Las situaciones reales pueden diferir de lo que se muestra en estas imágenes.

### Advertencia



No utilice un cable de alimentación o un enchufe que estén dañados, como tampoco una toma de corriente suelta.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.

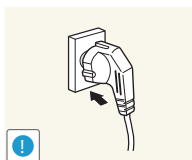


No enchufe varios productos a la misma toma de corriente.

- Una toma de corriente que se caliente en exceso podría provocar fuego.

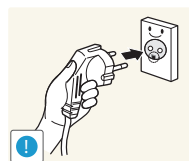


No toque el enchufe con las manos mojadas. De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.



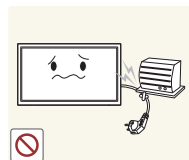
Inserte el enchufe hasta el fondo para que no quede suelto.

- Una conexión inestable podría desencadenar un incendio.



Conecte el enchufe a una toma de corriente conectada a tierra (sólo dispositivos aislados de tipo 1).

- Podrían producirse una descarga eléctrica o daños personales.



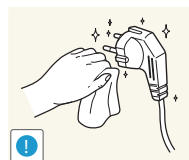
No doble el cable de alimentación ni tire con fuerza de él. Tenga cuidado de no dejar el cable de alimentación debajo de un objeto pesado.

- Un cable dañado podría provocar fuego o una descarga eléctrica.



No coloque el cable de alimentación ni el producto cerca de fuentes de calor.

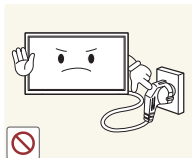
- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.



Limpie el polvo existente alrededor de las patillas del enchufe o de la toma de corriente mediante un paño seco.

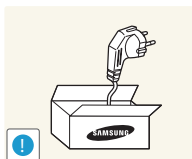
- De lo contrario, se podría producir fuego.

## Precaución



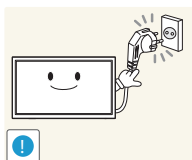
No desenchufe el cable de alimentación mientras el producto se esté utilizando.

- Una descarga eléctrica podría dañar el producto.



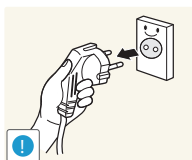
Utilice únicamente el cable de alimentación proporcionado con su producto por Samsung. No utilice el cable de alimentación con otros productos.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.



Mantenga la toma de corriente a la que esté enchufado el cable de alimentación libre de obstáculos.

- El cable de alimentación debe desconectarse a fin de cortar por completo el suministro eléctrico al producto en caso de existir un problema.
- Tenga en cuenta que no se corta completamente el suministro eléctrico del producto utilizando únicamente el botón de encendido del mando a distancia.



Cuando desconecte el cable de alimentación de la toma de la pared, sosténgalo por el enchufe.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.

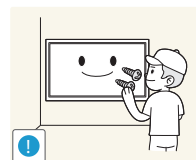
## Instalación

### Advertencia



No coloque velas, repelentes para insectos ni cigarrillos sobre el producto. No instale el producto cerca de fuentes de calor.

- De lo contrario, se podría producir fuego.



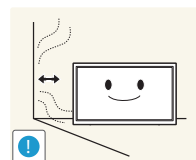
Recurra a un técnico para instalar el gancho de montaje en la pared.

- La instalación por parte de una persona no cualificada podría provocar daños personales.
- Utilice únicamente receptáculos aprobados.



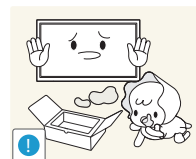
No instale el producto en espacios mal ventilados, como estanterías o armarios.

- Si aumenta demasiado la temperatura interna, podría producirse un incendio.



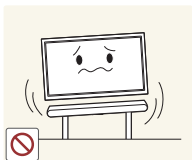
Instale el producto al menos a 10cm de la ventana para permitir la ventilación.

- Si aumenta demasiado la temperatura interna, podría producirse un incendio.



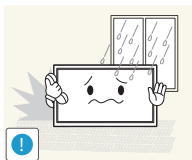
Mantenga el embalaje de plástico fuera del alcance de los niños.

- Los niños podrían ahogarse.



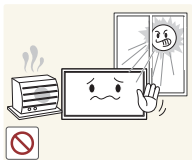
No instale el producto en una superficie inestable o que vibre (una repisa poco firme, una superficie inclinada, etc.).

- El producto podría caerse y dañarse o provocar daños personales.
- La utilización del producto en un área con mucha vibración puede dañar el producto o provocar un incendio.



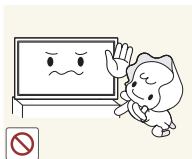
No instale el producto en un vehículo ni en un lugar expuesto al polvo, la humedad (goteras, por ejemplo), aceite o humo.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.



No exponga el producto a la luz directa del sol, al calor ni a objetos calientes como una estufa.

- De lo contrario, podría reducirse la vida útil del producto o producirse un incendio.



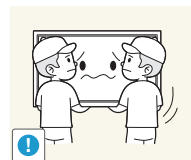
No instale el producto al alcance de los niños pequeños.

- El producto podría caerse y provocar daños personales a los niños.
- Como la parte delantera es pesada, instale el producto en una superficie plana y estable.



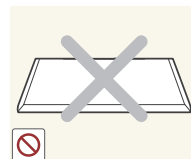
Los aceites aptos para consumo humano, como por ejemplo el de semilla de soja, pueden dañar o deformar el producto. No instale el producto en una cocina ni cerca una encimera de cocina.

## Precaución



No deje caer el producto cuando lo mueva.

- Podrían producirse daños en el producto o daños personales.



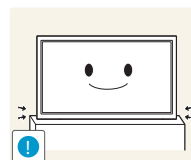
No apoye el producto sobre su parte delantera.

- La pantalla podría dañarse.



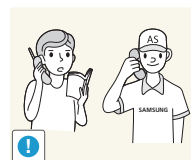
Cuando instale el producto en un receptáculo o una repisa, asegúrese de que el borde inferior de la parte delantera del producto no sobresalga.

- El producto podría caerse y dañarse o provocar daños personales.
- Instale el producto únicamente en receptáculos o repisas con el tamaño adecuado.



Suelte el producto con cuidado.

- Podrían producirse daños en el producto o daños personales.



Si instala el producto en un lugar inusual (un lugar expuesto a gran cantidad de polvo fino, sustancias químicas, temperaturas extremas o mucha humedad), o bien en un lugar donde deba funcionar ininterrumpidamente durante un periodo largo de tiempo, su rendimiento podría verse gravemente afectado.

- Asegúrese de consultar con el Centro de servicio al cliente de Samsung antes de la instalación del producto en un lugar con estas características.

## Funcionamiento

### IMPORTANTE:

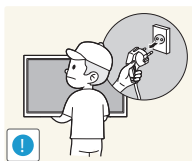
PARA PREVENIR CUALQUIER MAL FUNCIONAMIENTO Y EVITAR DAÑOS, LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR EL APARATO, CONSERVE EL MANUAL PARA FUTURAS REFERENCIAS, GRACIAS. POR FAVOR LEA ESTE MANUAL ANTES DE OPERAR EL APARATO Y GUÁRDELO PARA REFERENCIAS FUTURAS.

### Advertencia



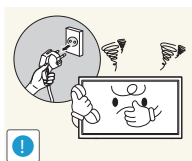
Existe alta tensión dentro del producto. No desmonte, repare ni modifique nunca el producto por su cuenta.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.
- Póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung para las reparaciones.



Antes de mover el producto, desconecte el interruptor de alimentación, el cable de alimentación y cualquier otro cable conectado.

- Un cable dañado podría provocar fuego o una descarga eléctrica.



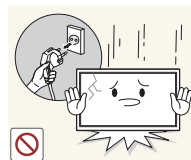
Si el producto genera un ruido extraño, olor a quemado o humo, desconecte de inmediato el cable de alimentación y póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.



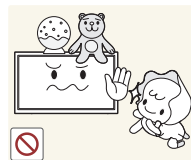
No permita que los niños se cuelguen del producto o se suban encima de él.

- Los niños podrían resultar heridos o gravemente lesionados.



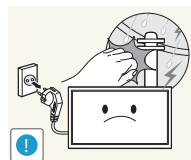
Si el producto se cae o la carcasa exterior se daña, apague el interruptor de encendido y desconecte el cable de alimentación. A continuación, póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung.

- Si sigue utilizando el producto, podrían producirse fuego o una descarga eléctrica.



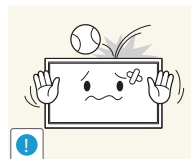
No deje objetos pesados ni artículos atractivos para los niños (juguetes, dulces, etc.) encima del producto.

- El producto o los objetos pesados podrían caerse si los niños intentan alcanzar los juguetes o los dulces, lo que podría provocar heridas graves.



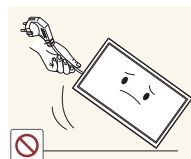
Durante una tormenta con aparato eléctrico, apague el producto y desenchufe el cable de alimentación.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.



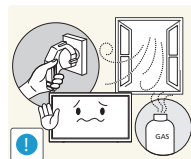
No deje caer objetos sobre el producto ni lo golpee.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.



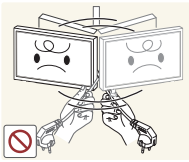
No tire del cable de alimentación ni de ningún otro cable para mover el producto.

- Podrían producirse daños en el producto, una descarga eléctrica o fuego por causa de un cable dañado.



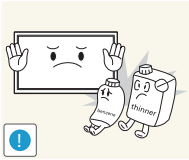
Si detecta un escape de gas, no toque el producto ni el enchufe. Asimismo, ventile el área de inmediato.

- Las chispas podrían causar una explosión o un incendio.



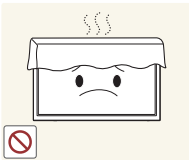
No levante ni mueva el producto mediante el cable de alimentación ni ningún otro cable.

- Podrían producirse daños en el producto, una descarga eléctrica o fuego por causa de un cable dañado.



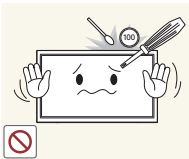
No utilice ni mantenga aerosoles u otras sustancias inflamables cerca del producto.

- Podrían producirse una explosión o fuego.



Asegúrese de que las ranuras de ventilación no estén tapadas por manteles o cortinas.

- Si aumenta demasiado la temperatura interna, podría producirse un incendio.



No inserte objetos metálicos (palillos, monedas, horquillas, etc.) ni objetos fácilmente inflamables (papel, cerillas, etc.) en el producto (a través de las ranuras de ventilación, los puertos de entrada/salida, etc.).

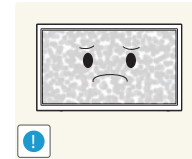
- Asegúrese de apagar el producto y desconectar el cable de alimentación sin entrar agua u otras sustancias extrañas en el producto. A continuación, póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung.
- Podrían producirse daños en el producto, una descarga eléctrica o fuego.



No coloque objetos que contengan líquidos (jarrones, macetas, botellas, etc.) ni objetos metálicos sobre el producto.

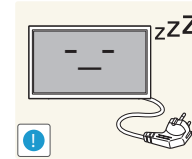
- Asegúrese de apagar el producto y desconectar el cable de alimentación sin entrar agua u otras sustancias extrañas en el producto. A continuación, póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung.
- Podrían producirse daños en el producto, una descarga eléctrica o fuego.

## Precaución



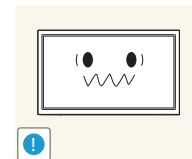
Si deja la pantalla fija con una imagen estática durante un periodo prolongado, puede producirse desgaste con persistencia de imágenes o píxeles defectuosos.

- Active el modo de ahorro de energía o un protector de pantalla con imágenes en movimiento en caso de no utilizar el producto durante un periodo prolongado.



Desconecte el cable de alimentación de la toma de la pared si no va a utilizar el producto durante un periodo prolongado de tiempo (si se va de vacaciones, por ejemplo).

- La acumulación de polvo junto con el calor puede provocar fuego, una descarga eléctrica o una fuga eléctrica.



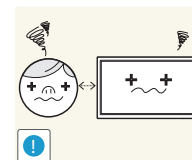
Utilice el producto con la resolución y la frecuencia recomendadas.

- De lo contrario, su vista podría dañarse.



No sujete el producto boca abajo ni lo agarre por el soporte para moverlo.

- El producto podría caerse y dañarse o provocar daños personales.

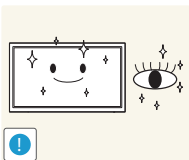


Mirar fijamente la pantalla desde muy cerca durante mucho tiempo puede dañar la vista.



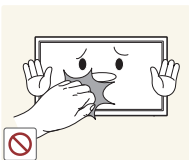
No utilice humidificadores ni estufas cerca del producto.

- Podrían producirse una descarga eléctrica o fuego.

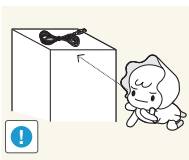


Descanse los ojos durante más de 5 minutos por cada hora de uso del producto.

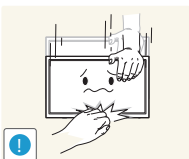
- Esto permitirá descansar la vista.



No toque la pantalla cuando el producto haya estado encendido durante un periodo largo de tiempo, ya que estará caliente.



Almacene los accesorios de pequeño tamaño fuera del alcance de los niños.



Tenga cuidado al ajustar el ángulo del producto o la altura del soporte.

- Una mano o un dedo podrían quedar atrapados y producirse heridas.
- La inclinación del producto con un ángulo excesivo puede provocar que éste se caiga, lo que podría causar daños personales.



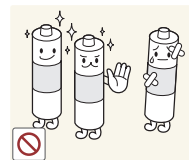
No coloque objetos pesados sobre el producto.

- Podrían producirse daños en el producto o daños personales.



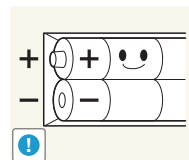
Tenga cuidado de que los niños no se pongan en la boca las pilas del mando a distancia cuando las sustituya. Coloque las pilas en un lugar inaccesible para los niños.

- Si un niño se ha puesto una pila en la boca consulte inmediatamente a un médico.



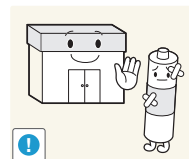
Cuando reemplace las pilas, insértelas con la polaridad correcta (+, -).

- De lo contrario las pilas se pueden dañar o provocar un incendio, lesiones personales o dañar el producto por fugas del líquido interno.



Utilice sólo las pilas estándar especificadas y no mezcle pilas nuevas con pilas usadas.

- De lo contrario, las pilas se pueden dañar o provocar un incendio, lesiones personales o dañar el producto por fugas del líquido interno.



La pilas (también las recargables) no se deben desechar con la basura doméstica, sino depositarlas en los lugares adecuados para su reciclaje. El cliente es responsable de devolver las pilas usadas y las recargables para su reciclaje.

- El cliente puede devolver las pilas usadas y las recargables en los centros públicos de reciclaje o en la tienda cuando compra pilas nuevas.

# Capítulo 02

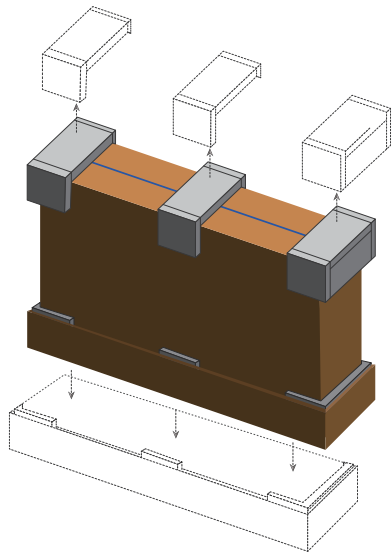
## Preparativos

### Comprobación del contenido

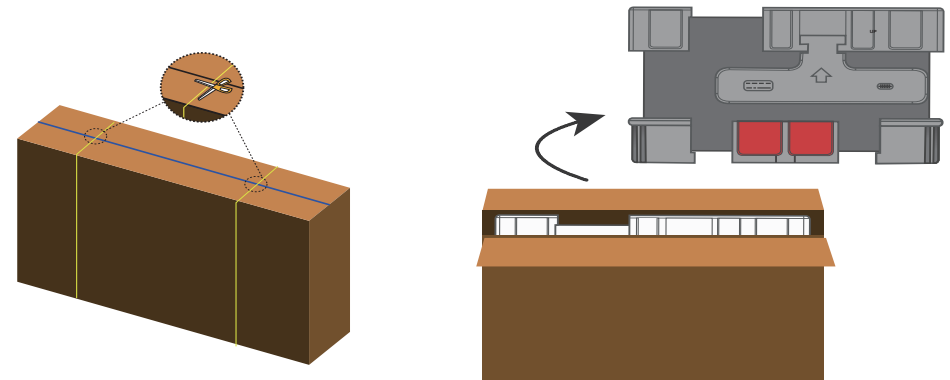
#### Extracción del embalaje

— Las imágenes siguientes tienen fines de referencia únicamente. Las situaciones reales pueden diferir de lo que se muestra en estas imágenes.

- 1 Retire el embalaje de protección de la caja.

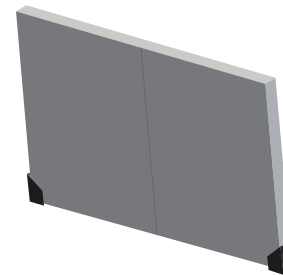


- 2 Corte la tira y abra la caja.



- 3 Separe la caja y el producto. Retire el embalaje de protección del producto.

— El aspecto real de los componentes puede ser diferente del de las ilustraciones.



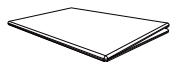
- 4 Guarde la caja en una zona seca para volverla a utilizar si necesita mover el producto en el futuro.

## Comprobación de los componentes

- Póngase en contacto con el distribuidor donde adquirió el producto si falta alguno de los componentes.
- El aspecto real de los componentes y elementos que se venden por separado puede ser diferente del de la ilustraciones.
- El producto no incluye soporte. Si lo desea, puede instalar un soporte adquiriéndolo por separado.

### Componentes

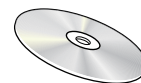
- Los componentes pueden variar según las localidades.



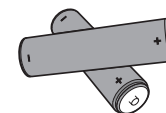
Guía de configuración rápida



Tarjeta de garantía  
(No disponible en todos los lugares.)



Manual del usuario



Pilas ([página 22](#))  
(No disponible en todos los lugares.)



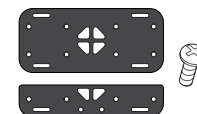
Mando a distancia ([página 21](#))



Cable de alimentación



Cable DP ([página 44](#))



Soporte (1 c/u) / Medio soporte  
(1 c/u) (para mural de videos) /  
Tornillos (8 c/u)

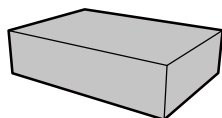


Anilla de sujeción (4 c/u) /  
Tornillo (4 c/u)

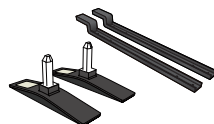


## Accesorios que se venden por separado

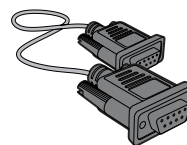
- Los accesorios siguientes pueden adquirirse en el establecimiento más cercano.



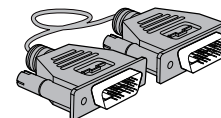
Juego de montaje mural



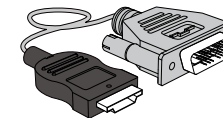
Soporte



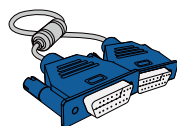
Cable RS232C ([página 55](#))



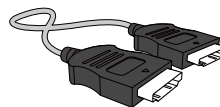
Cable DVI ([página 43](#))



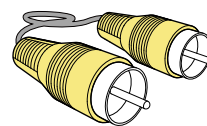
Cable HDMI-DVI ([página 44](#))



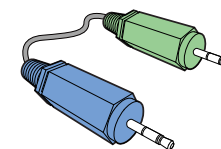
Cable D-SUB ([página 43](#))



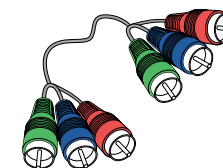
Cable HDMI ([página 44](#))



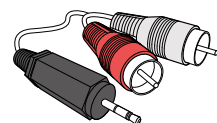
Cable de vídeo ([página 47](#))



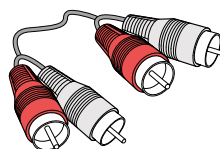
Cable estéreo ([página 24](#))



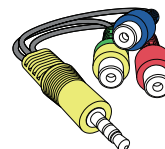
Cable de componentes ([página 47](#))



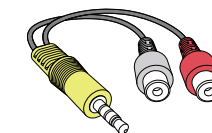
Cable RCA a estéreo ([página 49](#))



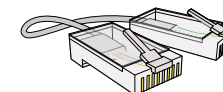
Cable RCA ([página 47](#))



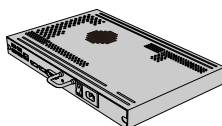
Adaptador de componentes/AV ([página 47](#))



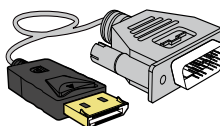
Adaptador de AUDIO ([página 47](#))



Cable LAN



Caja de red

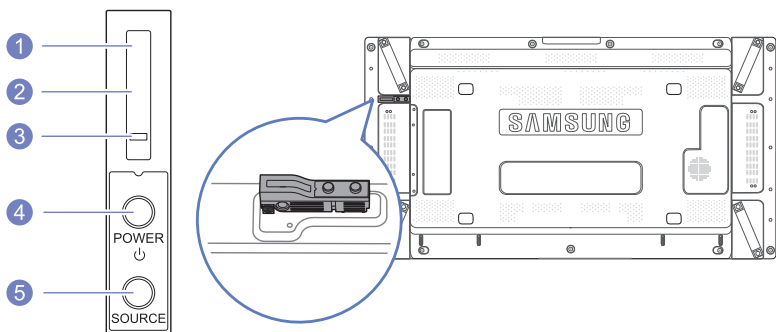


Cable DP-DVI  
(Utilizado para conectar una caja de red)

# Piezas

## Equipo del sensor externo

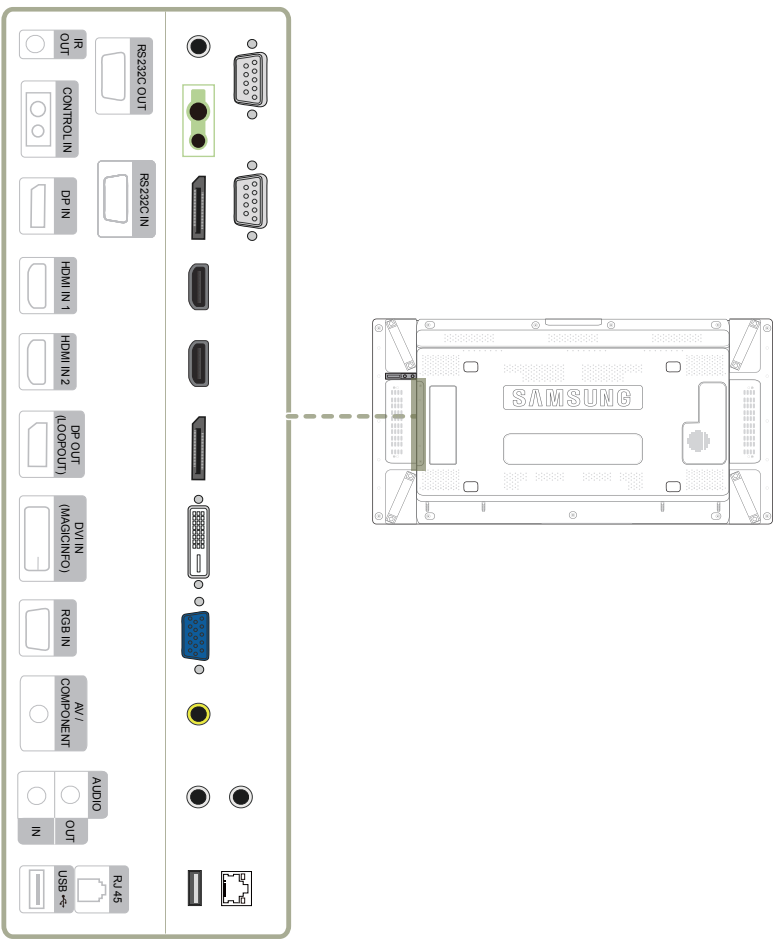
- El JUEGO de sensores externos dispone de un sensor para control remoto, de un sensor de brillo y de teclas de función. Si se monta la pantalla en un muro, puede mover el JUEGO de sensores externo al lateral de la pantalla.
- El color y la forma de las piezas pueden variar respecto a los de las ilustraciones. Las especificaciones están sujetas a modificaciones sin previo aviso para mejorar la calidad.



Botones		Descripción
1	Sensor de mando a distancia	Encare el mando a distancia hacia ese punto de la pantalla LCD. — Mantenga libre de obstáculos la zona entre el mando a distancia y el sensor.
2	Sensor de iluminación	Detecta automáticamente la intensidad de la iluminación ambiental alrededor de la pantalla seleccionada y ajusta el brillo de ésta.
3	Indicador de encendido	Permite apagar en el modo de encendido y parpadea en verde en el modo de ahorro de energía.
4	Botón POWER	Utilice este botón para encender o apagar la pantalla LCD.
5	Botón SOURCE	Cambia entre los modos PC y Vídeo. Selecciona la fuente de entrada a la que está conectada un dispositivo externo.

# Parte posterior

El color y la forma de las piezas pueden variar respecto a los de las ilustraciones. Las especificaciones están sujetas a modificaciones sin previo aviso para mejorar la calidad.



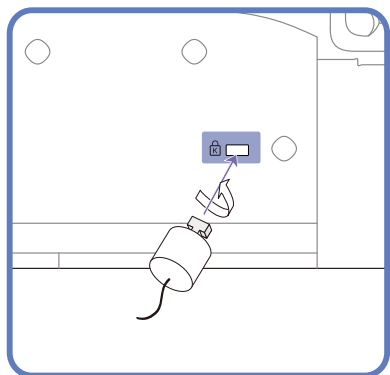
Puerto	Descripción
IR OUT	Recibe la señal del mando a distancia a través de la placa del sensor externa y envía la señal a través de LOOP OUT.
CONTROL IN	Suministra alimentación a la placa de sensores externa o recibe la señal del sensor de luz.
DP IN	Conecta con un PC mediante un cable DP.
HDMI IN 1, HDMI IN 2	Conecta con un dispositivo que actúa como fuente mediante un cable HDMI.
DP OUT (LOOP OUT)	Conecta con otro producto mediante un cable DP.
DVI IN (MAGICINFO)	Conecta a un dispositivo de origen mediante un cable DVI o un cable DP-DVI.
RGB IN	Conecta con un dispositivo que actúa como fuente mediante un cable D-SUB.
AV / COMPONENT	Conecta a un dispositivo fuente mediante el adaptador de componentes/AV.
AUDIO OUT	Conexión del audio de un dispositivo de origen.
AUDIO IN	Recibe el sonido de un PC a través de un cable de audio.
RJ45	Conecta con MDC mediante un cable LAN.
USB	Conecta con un dispositivo de memoria USB.
RS232C OUT	Conecta a MDC mediante un cable RS232C.
RS232C IN	

---

## Bloqueo antirrobo

- El bloqueo antirrobo permite usar el producto de forma segura incluso en lugares públicos.
- La forma del dispositivo de bloqueo y el método de bloqueo varían en función del fabricante. Consulte la guía del usuario que se suministra con el dispositivo de bloqueo antirrobo para obtener más información.

### Para bloquear un dispositivo de bloqueo antirrobo:

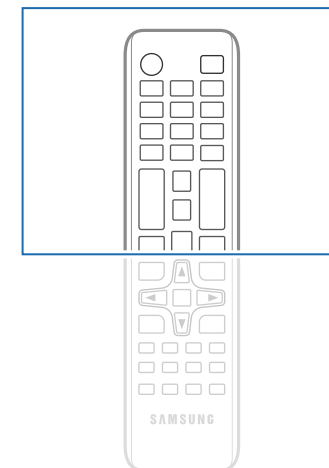
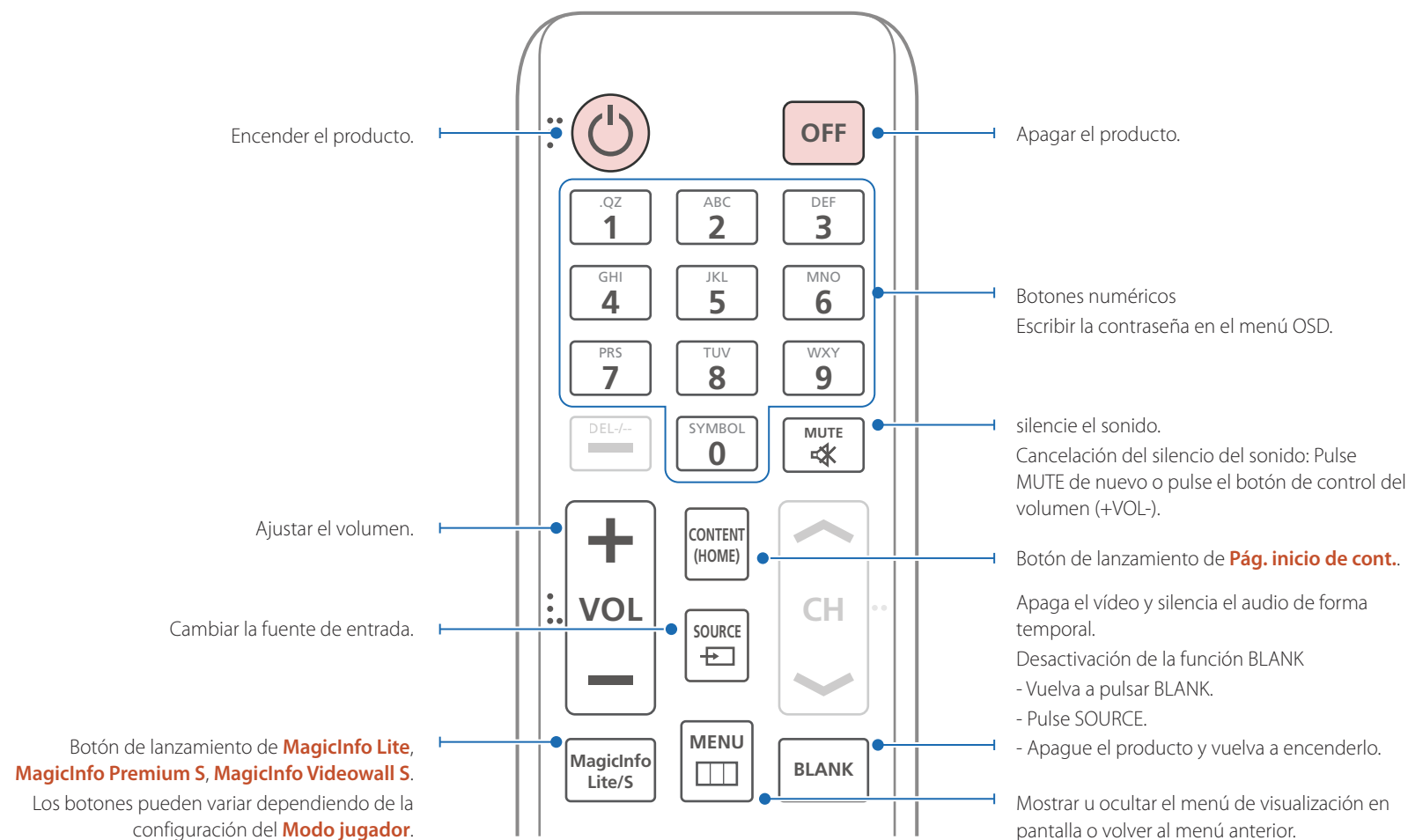


- 1 Fije el cable del dispositivo de bloqueo antirrobo a un objeto pesado, por ejemplo, una mesa.
- 2 Pase un extremo del cable a través del bucle del otro extremo.
- 3 Inserte el dispositivo de bloqueo en la ranura de bloqueo antirrobo en la parte posterior del producto.
- 4 Bloquee el dispositivo.
  - El dispositivo de bloqueo antirrobo puede adquirirse por separado.
  - Consulte la guía del usuario que se suministra con el dispositivo de bloqueo antirrobo para obtener más información.
  - Los dispositivos de bloqueo antirrobo pueden adquirirse en comercios de electrónica o por Internet.

## Mando a distancia

— El uso de otros dispositivos de visualización en el mismo espacio que el mando a distancia de este producto puede provocar que dichos dispositivos se controlen de forma involuntaria.

— Los botones que en la siguiente imagen carecen de descripción corresponden a funciones que no se admiten en este producto.

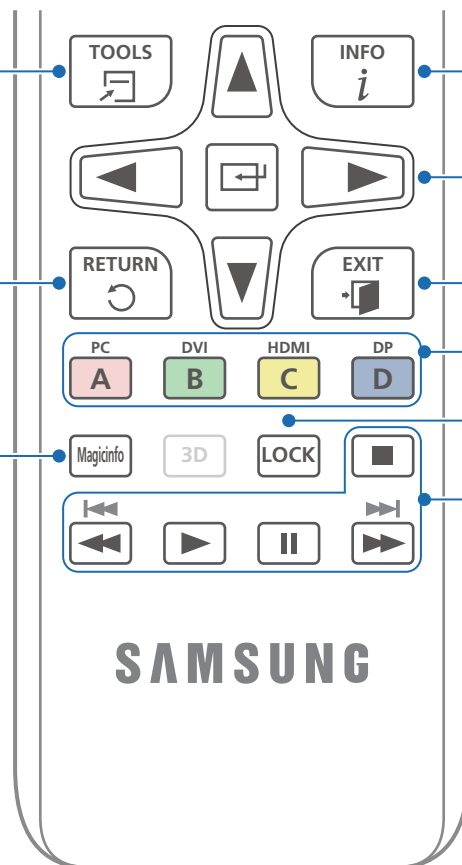


— Las funciones de los botones del mando a distancia pueden variar para diferentes productos.

Seleccionar rápidamente las funciones utilizadas con mayor frecuencia.

Volver al menú anterior.

Botón de lanzamiento de MagicInfo Quick.  
Este botón ha sido desactivado para productos que no admitan MagicInfo.  
MagicInfo sólo se activa cuando se conecta una caja de red.



Mostrar información sobre la fuente de entrada actual.

Desplazarse al menú superior, inferior, izquierda o derecha, o bien ajustar la configuración de una opción.

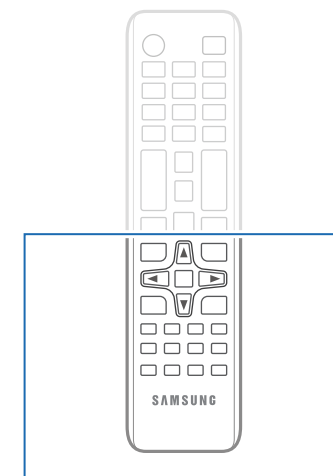
Confirmar una selección de menú.

Salir del menú actual.

Seleccionar manualmente una fuente de entrada conectada desde **PC**, **DVI**, **HDMI** o **DP**.

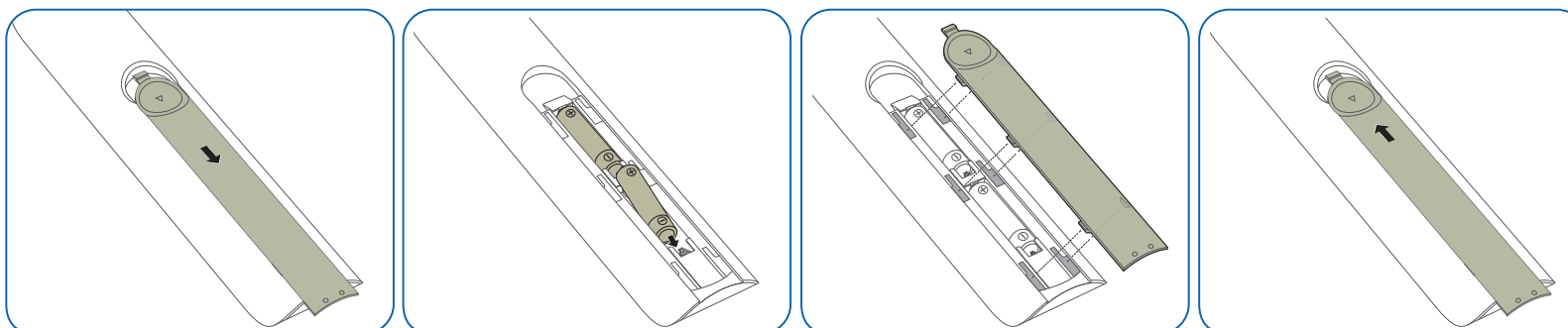
Esta opción activa o desactiva la función de bloqueo de seguridad.

Utilice estos botones en los modos **Videos**, **Fotos**, **Música** y **Anynet+**.


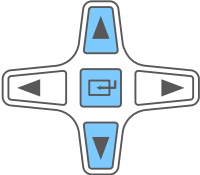
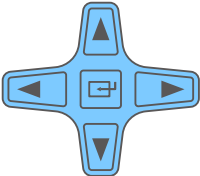
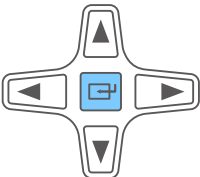



— Las funciones de los botones del mando a distancia pueden variar para diferentes productos.

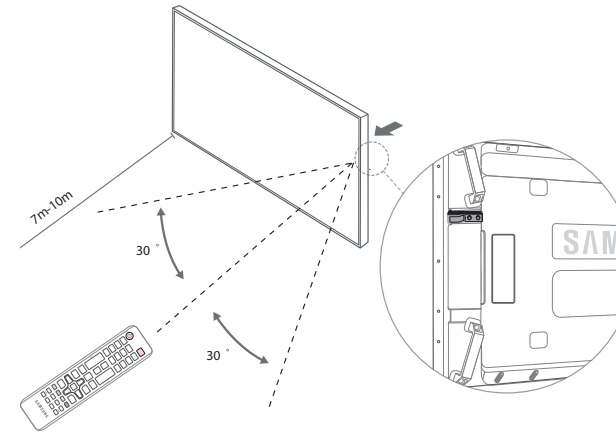
## Para introducir pilas en el mando a distancia



## Ajuste de la OSD (visualización en pantalla) con el mando a distancia

Botones	Descripción
	1 Abra el menú de la OSD.
	2 Seleccione entre <b>Imagen</b> , <b>Red</b> , <b>Sistema</b> o <b>Asistencia</b> en la pantalla de menú OSD que se muestra.
	3 Cambie la configuración como desee.
	4 Finalice la configuración.
	5 Cierre el menú de visualización en pantalla (OSD).

## Alcance de la recepción del mando a distancia



Utilice el mando a distancia a 7-10 metros del sensor del producto, con un ángulo de 30° a izquierda o derecha.

- Guarde las pilas usadas fuera de alcance de los niños y recíclelas.
- No use conjuntamente una pila nueva y otra usada. Sustituya ambas pilas al mismo tiempo.
- Retire las pilas cuando el mando a distancia no se vaya a usar durante un periodo prolongado.

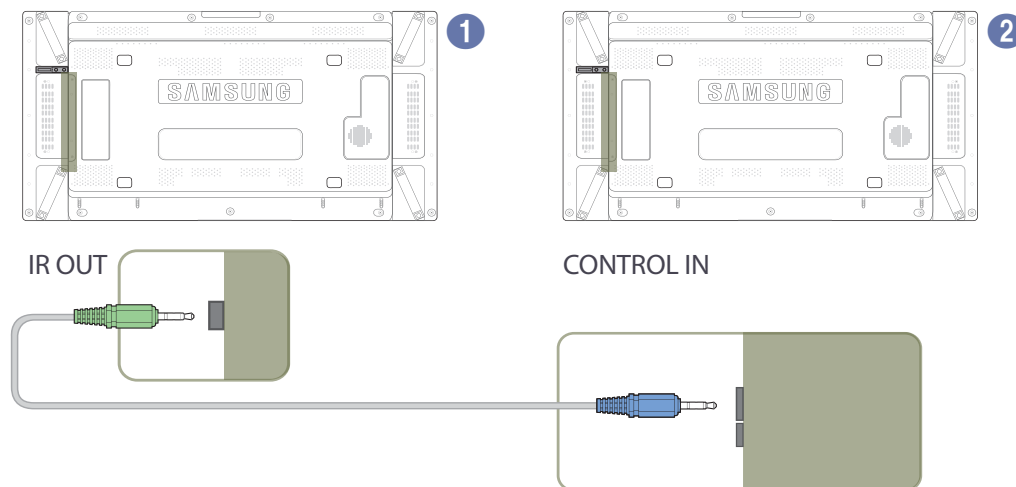
## Conexión mediante un cable estéreo IR (se vende por separado)

— Apague el dispositivo antes de conectar el kit de sensor externo. Una vez conectado, encienda el dispositivo.

### Controlar más de un producto de visualización mediante el control remoto

- Conecte el puerto **IR OUT** del producto al puerto **CONTROL IN** del otro producto de visualización mediante el cable estéreo dedicado.
- Cada comando enviado desde el mando a distancia apuntando al producto **1** se recibirá en los dos productos de visualización (**1** y **2**).

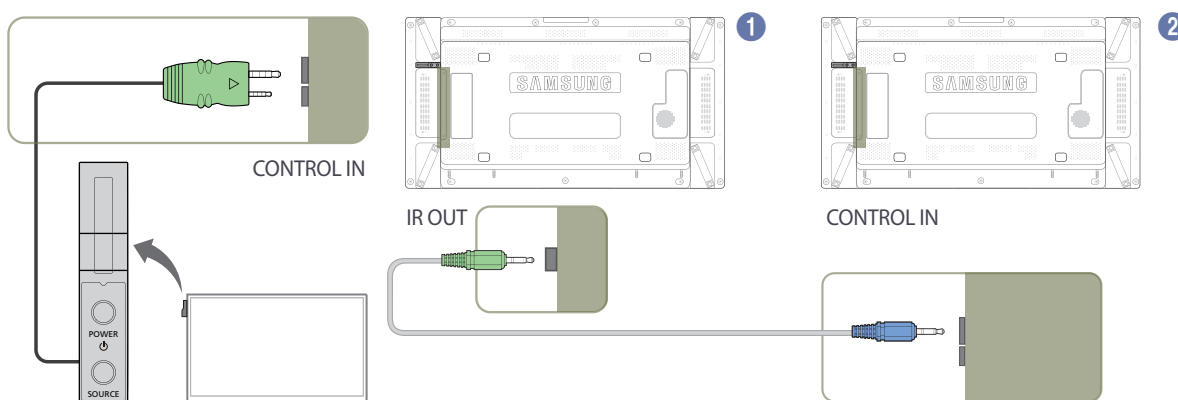
— El aspecto puede variar según el producto.



### Controlar más de un producto de visualización mediante un kit de sensor externo

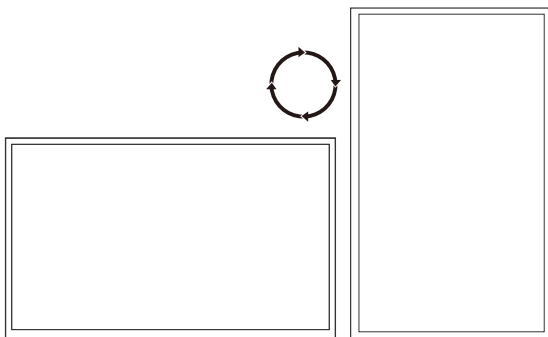
- Cada comando enviado desde el mando a distancia apuntando al producto **1** (al cual está conectado el kit de sensor externo) se recibirá en los dos productos de visualización (**1** y **2**).

— El aspecto puede variar según el producto.





## Antes de instalar el producto (Guía de instalación)



Para evitar lesiones, este aparato debe estar sujeto de forma segura al suelo o a la pared de acuerdo con las instrucciones de instalación correspondientes.

- Asegúrese de que la instalación del montaje mural la lleve a cabo una empresa de instalación autorizada.
- De no ser así, podría caerse y ocasionar daños personales.
- El montaje mural instalado debe ser el especificado.

## Cambiar entre orientación vertical y horizontal

— Póngase en contacto con el centro de servicio técnico de Samsung para obtener más información.

- Para usar el producto en orientación vertical, gírelo en el sentido de las agujas del reloj.

## Ventilación

### Instalación en una pared perpendicular

A 4 cm como mínimo

B Temperatura ambiente: Por debajo de 35°C

- Cuando instale el producto en una pared perpendicular, deje al menos 4 cm de espacio entre el producto y la superficie de la pared para garantizar la ventilación y asegúrese de que la temperatura ambiente A se mantenga por debajo de los 35 °C.

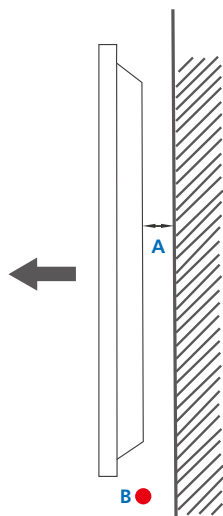


Figura 1.1 Vista lateral

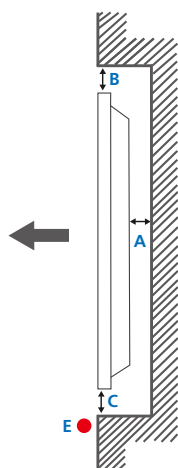
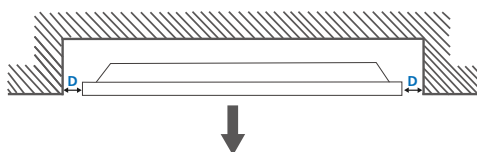


Figura 1.2 Vista lateral

Figura 1.3 Vista superior



## Instalación en un hueco en la pared

— Póngase en contacto con el centro de servicio técnico de Samsung para obtener más información.

### Vista superior

A 4 cm como mínimo

B 7 cm como mínimo

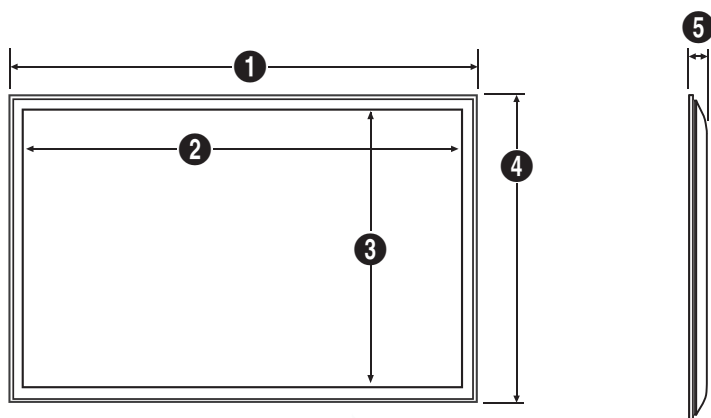
C 5 cm como mínimo

D 5 cm como mínimo

E Temperatura ambiente: Por debajo de 35°C

— Cuando instale el producto en el hueco de una pared, deje al menos el espacio que se ha indicado anteriormente entre el producto y la pared para garantizar la ventilación y asegúrese de que la temperatura ambiente se mantenga por debajo de los 35°C.

## Dimensiones



Unidad: cm

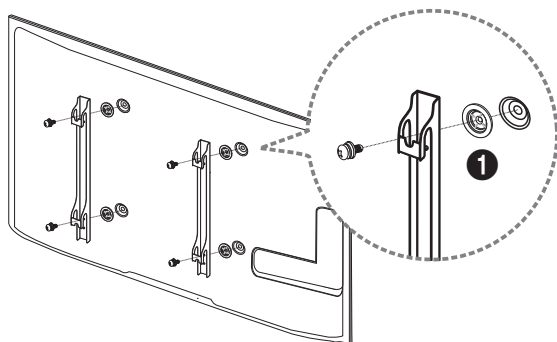
### Nombre del modelo

	1	2	3	4	5
UD55D	121,35	120,96	68,04	68,43	9,66

— No todas las ilustraciones están a escala necesariamente. Algunas dimensiones pueden sufrir cambios sin previo aviso.

Consulte las dimensiones antes de realizar la instalación del producto. No nos hacemos responsables de los posibles errores tipográficos o de impresión.

## Instalación del equipo de montaje mural



## Preparación previa a la instalación del equipo de montaje mural

A fin de instalar el equipo de montaje mural de otro fabricante, utilice el anillo de soporte(❶).

## Instalación del juego de montaje mural

El juego de montaje mural (que se vende por separado) permite montar el producto en la pared.

Para obtener información detallada sobre la instalación del equipo de montaje mural, consulte las instrucciones proporcionadas con éste.

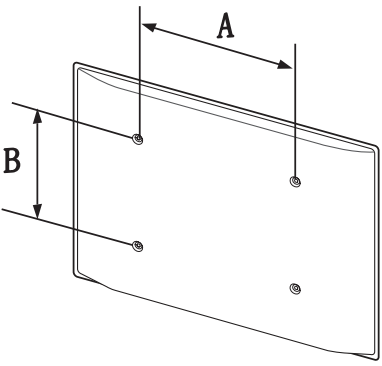
Se recomienda ponerse en contacto con un técnico para recibir asistencia a la hora de instalar el soporte de montaje mural.

Samsung Electronics no se hará responsable de ningún daño en el producto ni de lesiones propias o ajenas en caso de que decida instalar el soporte de montaje mural por su cuenta.

# Especificaciones del juego de montaje mural (VESA)

— Instale el equipo de montaje mural en una pared sólida perpendicular al suelo. Antes de fijar el montaje mural a una superficie que no sea de un panel de yeso, póngase en contacto con su distribuidor más cercano para obtener información adicional.

Si instala el producto en una pared inclinada, podría caerse y provocar lesiones graves.



- Los juegos de montaje mural de Samsung incluyen un manual de instalación detallado y todas las piezas necesarias para el montaje.
- No utilice tornillos cuya longitud supere la longitud estándar o que no cumplan con las especificaciones para tornillos de los estándares VESA. Los tornillos demasiado largos pueden provocar daños en el interior del producto.
- En el caso de los equipos de montaje mural que no se ajusten a las especificaciones del estándar VESA, la longitud de los tornillos puede variar según las especificaciones del equipo de montaje.
- No apriete los tornillos en exceso. Esto podría dañar el producto o provocar que se cayera, lo que podría conllevar lesiones. Samsung no se hace responsable de este tipo de accidentes.
- Samsung no se responsabiliza de los posibles daños en el producto o lesiones personales que puedan producirse en caso de usarse un montaje mural no VESA o no especificado, o en caso de que el consumidor no siga las instrucciones de instalación del producto.
- Para montar el producto en la pared hacen falta siempre dos personas.
- Las dimensiones estándar para los juegos de montaje mural son las indicadas en la tabla siguiente.

Unidad: cm

Nombre del modelo	Especificaciones de orificios para tornillos VESA (A * B) en centímetros	Tornillo estándar	Cantidad
UD55D	60 × 40	M8	4

— No instale el juego de montaje mural con el producto encendido. Esto podría provocar lesiones debido a una descarga eléctrica.

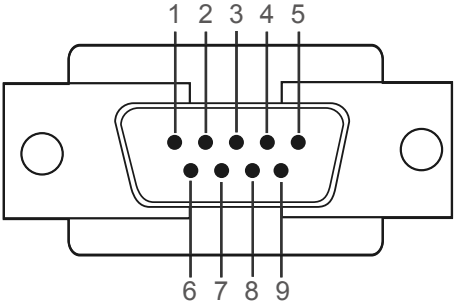
# Control remoto (RS232C)

## Conexión del cable

### Cable RS232C

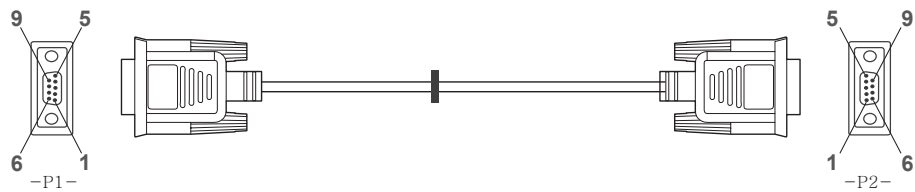
Interfaz	RS232C (9 patillas)
Patilla	TxD (N.º 2), RxD (N.º 3), TIERRA (N.º 5)
Velocidad en bits	9600 bps
Bits de datos	8 bit
Paridad	No
Bit de parada	1 bit
Control de flujo	No
Longitud máxima	15 m (sólo cable blindado)

- Asignación de patillas



Patilla	Señal
1	Detección de portadora de datos
2	Datos recibidos
3	Datos transmitidos
4	Preparar terminal de datos
5	Puesta a tierra de la señal
6	Preparar conjunto de datos
7	Enviar solicitud
8	Borrar para enviar
9	Indicador de llamada

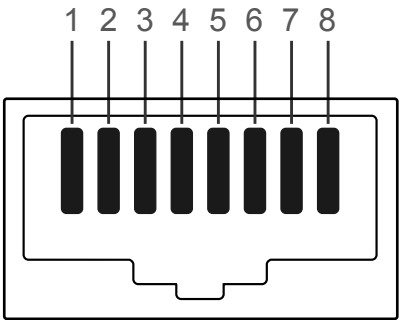
- Cable RS232C  
Conector: D-Sub de 9 patillas  
Cable: Cable cruzado



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-	
Hembra	Rx	2	----->	3	Tx	Hembra	
	Tx	3	<-----	2	Rx		
	Tierra	5	-----	5	Tierra		

### Cable LAN

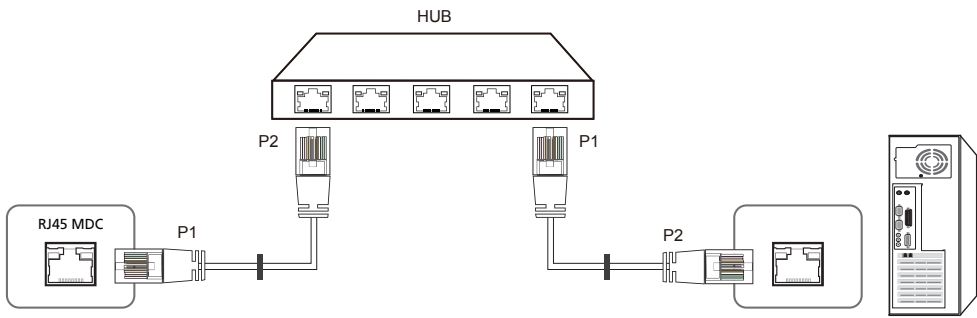
- Asignación de patillas



N.º de patilla	Color estándar	Señal
1	Blanco y naranja	TX+
2	Naranja	TX-
3	Blanco y verde	RX+
4	Azul	NC
5	Blanco y azul	NC
6	Verde	RX-
7	Blanco y marrón	NC
8	Marrón	NC

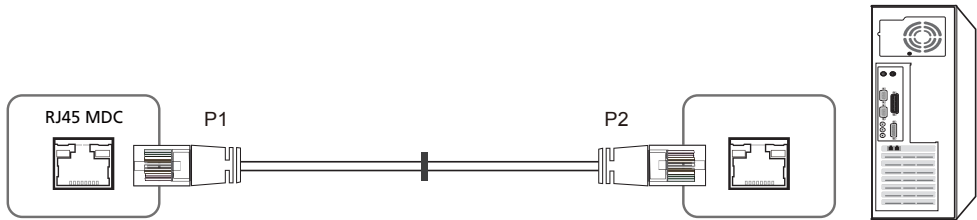
- Conector: RJ45

Cable LAN directo (PC a HUB)



Señal	P1		P2	Señal
TX+	1	<----->	1	TX+
TX-	2	<----->	2	TX-
RX+	3	<----->	3	RX+
RX-	6	<----->	6	RX-

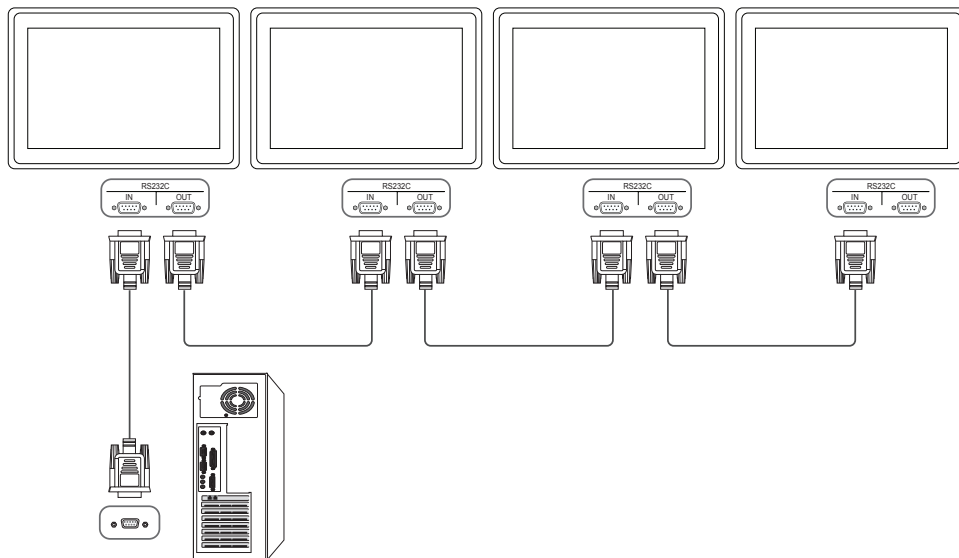
Cable LAN cruzado (PC a PC)



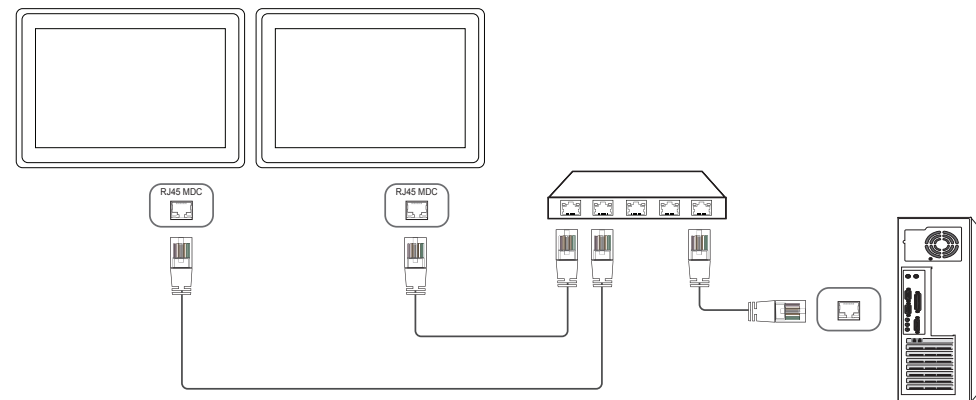
Señal	P1		P2	Señal
TX+	1	<----->	3	RX+
TX-	2	<----->	6	RX-
RX+	3	<----->	1	TX+
RX-	6	<----->	2	TX-

## Conexión

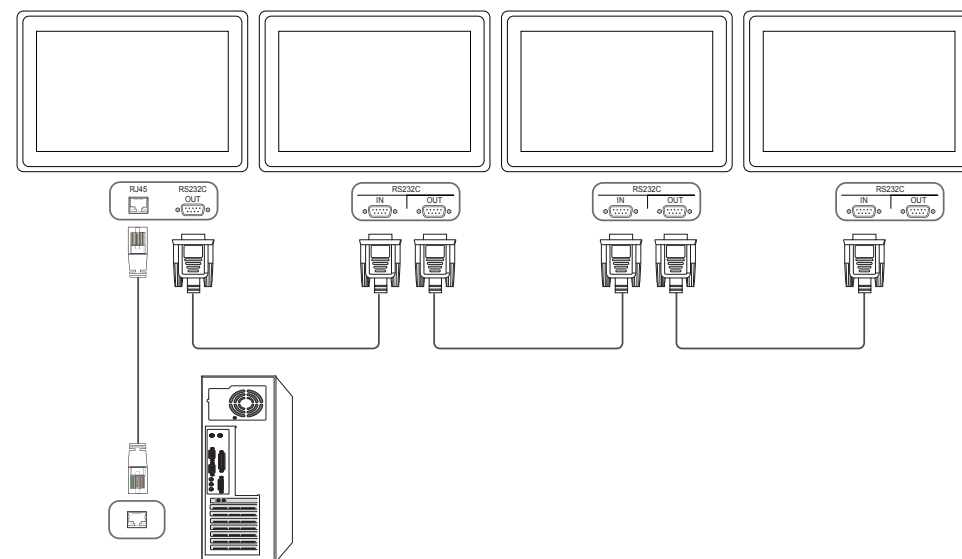
- Conexión 1



- Conexión 2



- Conexión 3





## Códigos de control

### Visualización del estado de control (comando de control Get)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	Tipo de comando		0	

### Control (comando de control Set)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	Tipo de comando		1	Valor	

### Comando

N.º	Tipo de comando	Comando	Valor del rango
1	Control de potencia	0x11	0~1
2	Control de volumen	0x12	0~100
3	Control de fuente de entrada	0x14	-
4	Control del modo de pantalla	0x18	-
5	Control del tamaño de pantalla	0x19	0~255
6	Control del encendido y apagado de PIP	0x3C	0~1
7	Control del ajuste automático	0x3D	0

N.º	Tipo de comando	Comando	Valor del rango
8	Control del modo de mural de vídeos	0x5C	0~1
9	Bloqueo de seguridad	0x5D	0~1
10	Mural de vídeos Activado	0x84	0~1
11	Control de usuario de Mural de vídeos	0x89	-

- Todas las comunicaciones tienen lugar con formato hexadecimal. La suma de comprobación se calcula mediante la adición de todos los valores excepto la cabecera. Si una suma de comprobación añade hasta tener más de 2 dígitos como se muestra a continuación (11+FF+01+01=112), el primer dígito se suprime.

P. ej. Alimentación encendida e ID=0

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos 1	Suma de comprobación
0xAA	0x11		1	"Power"	

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos 1	12
0xAA	0x11		1	1	

- Para controlar simultáneamente todos los dispositivos conectados mediante un cable serie, independientemente de los ID, configure el ID como "0xFE2" y transmita los comandos. Cada dispositivo ejecutará los comandos, pero ACK no responderá.

## Control de potencia

- Función  
Un producto se puede encender y apagar mediante un PC.
- Visualización del estado de alimentación (obtener estado de encendido/apagado)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación		
0xAA	0x11		0			

Establecimiento de encendido/apagado de la alimentación (Establecer encendido/apagado de la alimentación)						
Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación	
0xAA	0x11		1	"Power"		

"Power": código de alimentación que se debe establecer en un producto.

1: Encendido

0: Apagado

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x11	"Power"	

"Power": código de alimentación que se debe establecer en un producto.

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x11	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control de volumen

- Función  
El volumen de un producto se puede ajustar mediante un PC.
- Visualización del estado del volumen (Obtener estado del volumen)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación		
0xAA	0x12		0			

Establecimiento del volumen (Establecer volumen)						
Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación	
0xAA	0x12		1	"Volume"		

"Volume": código de valor de volumen que se debe establecer en un producto. (0-100)

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x12	"Volume"	

"Volume": código de valor de volumen que se debe establecer en un producto. (0-100)

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x12	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control de fuente de entrada

- Función  
La fuente de entrada de un producto puede cambiarse mediante un PC.
- Visualización del estado de la fuente de entrada (Obtener estado fuente de entrada)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x14		0	

- Establecimiento de la fuente de entrada (Establecer fuente de entrada)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	0x14		1	"Input Source"	

"Input Source": código de fuente de entrada que se debe establecer en un producto.

0x14	PC
0x18	DVI
0x0C	Fuente de entrada
0x08	Componente
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_video
0x30	RF (TV)
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC

0x23	HDMI2
0x24	HDMI2_PC
0x25	DisplayPort

— DVI\_video, HDMI1\_PC y HDMI2\_PC no pueden utilizarse con el comando Set. Sólo responden a comandos "Get".

— **MagicInfo** sólo está disponible con los modelos que tengan la función **MagicInfo**.

— RF(TV) y DTV sólo están disponibles con modelos que incluyan un TV.

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x14	"Input Source"	

"Input Source": código de fuente de entrada que se debe establecer en un producto.

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x14	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control del modo de pantalla

- Función  
El modo de pantalla de un producto puede cambiarse mediante un PC.  
El modo de pantalla no puede controlarse si la función **Video Wall** está habilitada.

— Este control sólo puede usarse en modelos que incluyan un televisor.

- Visualización del estado de la pantalla (Obtener estado modo de pantalla)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x18		0	

- Establecimiento del tamaño de la imagen (Establecer tamaño de imagen)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	0x18		1	"Screen Mode"	

"Screen Mode": Código que establece el estado del producto

0x01	16 : 9
0x04	Zoom
0x31	Zoom ancho
0x0B	4 : 3

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x18	"Screen Mode"	

"Screen Mode": Código que establece el estado del producto

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x18	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control del tamaño de pantalla

- Función  
El tamaño de pantalla de un producto puede cambiarse mediante un PC.
- Visualización del tamaño de la pantalla (Obtener estado tamaño de pantalla)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x19		0	

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x19	"Screen Size"	

"Screen Size": tamaño de la pantalla del producto (intervalo: 0 - 255, unidad: pulgadas)

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x19	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control del encendido y apagado de PIP

- Función  
El modo PIP de un producto puede activarse o desactivarse mediante un PC.
  - Sólo disponible en los modelos que tienen la función PIP.
  - El modo no puede controlarse si **Video Wall** está configurado como **Activado**.
  - Esta función no está disponible en **MagicInfo**.
- Visualización del estado de activación o desactivación de PIP (Obtener estado activado/desactivado de PIP)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x3C		0	

- Establecimiento de la activación o la desactivación de PIP (Establecer PIP activado/desactivado)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	0x3C		1	"PIP"	

"PIP": Código utilizado para activar o desactivar el modo PIP en un producto

1: PIP activado

0: PIP desactivado

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"PIP": Código utilizado para activar o desactivar el modo PIP en un producto

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control del ajuste automático (sólo PC y BNC)

- Función  
Ajuste automático de la pantalla del sistema del PC mediante un PC.
- Visualización del estado de ajuste automático (Obtener estado de ajuste automático)  
No
- Establecimiento del ajuste automático (Establecer ajuste automático)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	0x3D		1	"Auto Adjustment"	

"Auto Adjustment" : 0x00 (siempre)

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"Auto Adjustment"	

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control del modo de mural de vídeos

- Función  
El modo **Video Wall** se puede activar en un producto mediante un PC.  
Este control sólo está disponible en un producto cuyo modo **Video Wall** se haya habilitado.
- Visualización del modo de mural de vídeos (Obtener el modo de mural de vídeos)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x5C		0	

- Establecimiento del modo de mural de vídeos (Establecer modo de mural de vídeos)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	0x5C		1	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": Código utilizado para activar el modo Video Wall en un producto

1: **Llena**

0: **Natural**

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": Código utilizado para activar el modo Video Wall en un producto

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Bloqueo de seguridad

- Función  
PC puede utilizarse para activar o desactivar la función **Bloqueo seguridad** en un producto.  
Este control está disponible independientemente de que la alimentación esté encendida.
- Visualización del estado de bloqueo de seguridad (Obtener estado bloqueo de seguridad)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x5D		0	

- Habilitación o inhabilitación del bloqueo de seguridad (Establecer bloqueo de seguridad habilitado/inhabilitado)

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	0x5D		1	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Código de Bloqueo seguridad que se debe establecer en un producto

1: Activado

0: Desactivado

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5D	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Código de Bloqueo seguridad que se debe establecer en un producto

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5D	"ERR"	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Mural de vídeos Activado

- Función  
El PC enciende/apaga el Mural de vídeos del producto.
- Obtener estado activado/desactivado del Mural de vídeos

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x84		0	

- Encender/apagar Mural de vídeos

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Datos	Suma de comprobación
0xAA	0x84		1	V.Wall_On	

- V.Wall\_On : Código de Mural de vídeos que establecer en el producto

1: Mural de vídeos Activado

0: Mural de vídeos Desactivado

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'A'	0x84	V.Wall_On	

V.Wall\_On : Como anterior

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x84	ERR	

"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

## Control de usuario de Mural de vídeos

- Función  
El PC enciende/apaga la función Mural de vídeos del producto.
- Obtener estado del Mural de vídeos

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Suma de comprobación
0xAA	0x89		0	

- Establecer Mural de vídeos

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Valor 1	Val2	Suma de comprobación
0xAA	0x89		2	Wall_Div	Wall_SNo	

Wall\_Div: Código de divisor de Mural de vídeos establecido en el producto

## Modelo de Mural de vídeos 5x5

	1	2	3	4	5
<b>Apagado</b>	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00
<b>1</b>	0x11	0x12	0x13	0x14	0x15
<b>2</b>	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25
<b>3</b>	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35
<b>4</b>	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45
<b>5</b>	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55

## Modelo de Mural de vídeos 10x10

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>Apagado</b>	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00
<b>1</b>	0x11	0x12	0x13	0x14	0x15	0x16	0x17	0x18	0x19	0x1A	0x1B	0x1C	0x1D	0x1E	0x1F
<b>2</b>	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25	0x26	0x27	0x28	0x29	0x2A	0x2B	0x2C	0x2D	0x2E	0x2F
<b>3</b>	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35	0x36	0x37	0x38	0x39	0x3A	0x3B	0x3C	0x3D	0x3E	0x3F
<b>4</b>	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45	0x46	0x47	0x48	0x49	0x4A	0x4B	0x4C	0x4D	0x4E	0x4F
<b>5</b>	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55	0x56	0x57	0x58	0x59	0x5A	0x5B	0x5C	0x5D	0x5E	0x5F
<b>6</b>	0x61	0x62	0x63	0x64	0x65	0x66	0x67	0x68	0x69	0x6A	0x6B	0x6C	0x6D	0x6E	0x6F
<b>7</b>	0x71	0x72	0x73	0x74	0x75	0x76	0x77	0x78	0x79	0x7A	0x7B	0x7C	0x7D	0x7E	N/A
<b>8</b>	0x81	0x82	0x83	0x84	0x85	0x86	0x87	0x88	0x89	0x8A	0x8B	0x8C	N/A	N/A	N/A
<b>9</b>	0x91	0x92	0x93	0x94	0x95	0x96	0x97	0x98	0x99	0x9A	0x9B	N/A	N/A	N/A	N/A
<b>10</b>	0xA1	0xA2	0xA3	0xA4	0xA5	0xA6	0xA7	0xA8	0xA9	0xAA	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
<b>11</b>	0xB1	0xB2	0xB3	0xB4	0xB5	0xB6	0xB7	0xB8	0xB9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
<b>12</b>	0xC1	0xC2	0xC3	0xC4	0xC5	0xC6	0xC7	0xC8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
<b>13</b>	0xD1	0xD2	0xD3	0xD4	0xD5	0xD6	0xD7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
<b>14</b>	0xE1	0xE2	0xE3	0xE4	0xE5	0xE6	0xE7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
<b>15</b>	0xF1	0xF2	0xF3	0xF4	0xF5	0xF6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

Wall\_SNo : Código de número de producto establecido en el producto



### Modelo de Mural de vídeos 5x5: ( 1 ~ 25 )

Número establecido	Datos
1	0x01
2	0x02
...	...
24	0x18
25	0x19

### Modelo de Mural de vídeos 10x10: ( 1 ~ 100 )

Número establecido	Datos
1	0x01
2	0x02
...	...
99	0x63
100	0x64

- Ack

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Val2	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		4	'A'	0x89	Wall_Div	Wall_SNo	

- Nak

Cabecera	Comando	ID	Longitud de datos	Ack/Nak	r-CMD	Valor 1	Suma de comprobación
0xAA	0xFF		3	'N'	0x89	ERR	

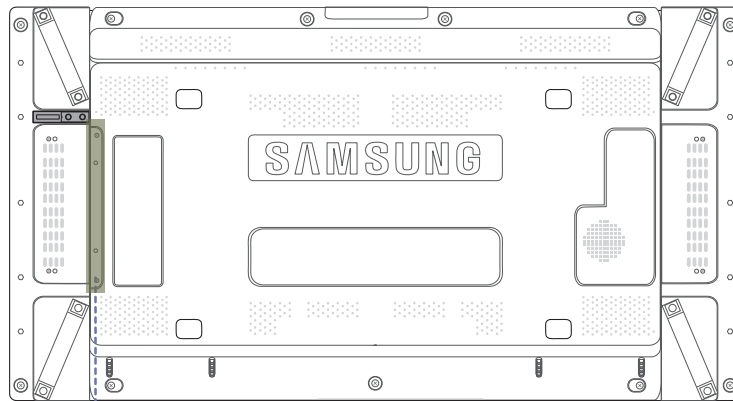
"ERR" : código que muestra el error que se ha producido.

# Capítulo 03

## Conexión y uso de un dispositivo fuente

### Antes de la conexión

Compruebe lo siguiente antes de conectar este producto a otros dispositivos. Los dispositivos que pueden conectarse a este producto incluyen PC, videocámaras, altavoces, decodificadores y reproductores de DVD/Blu-ray.



### Puntos de control previos a la conexión

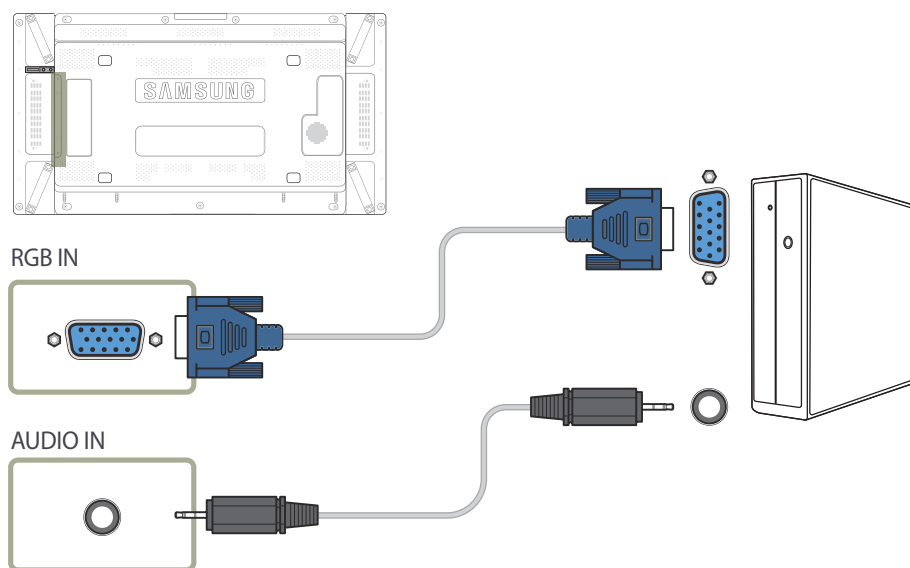
- Antes de conectar un dispositivo fuente, lea el manual del usuario que se proporcione.  
El número y las ubicaciones de los puertos en los dispositivos fuente puede variar, según el dispositivo.
- No conecte el cable de alimentación hasta que todas las conexiones se hayan completado.  
La conexión del cable de alimentación durante la conexión puede dañar el producto.
- Conecte los puertos de sonido correctamente: izquierda = blanco y derecha = rojo.
- Compruebe los tipos de puertos en la parte posterior del producto que desee conectar.

## Conexión a un PC

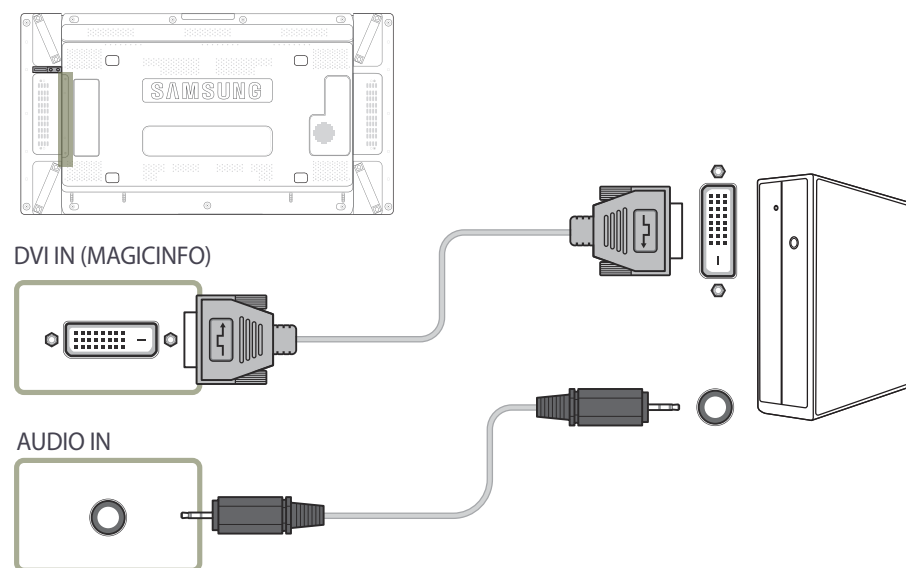
- No conecte el cable de alimentación antes de conectar el resto de cables.  
Asegúrese de que conecta en primer lugar un dispositivo fuente, antes de conectar el cable de alimentación.
- Un PC puede conectarse al producto de varios modos.  
Seleccione un método de conexión adecuado a su PC.

— La conexión de las piezas puede variar entre los productos.

### Conexión mediante el cable D-SUB (tipo analógico)

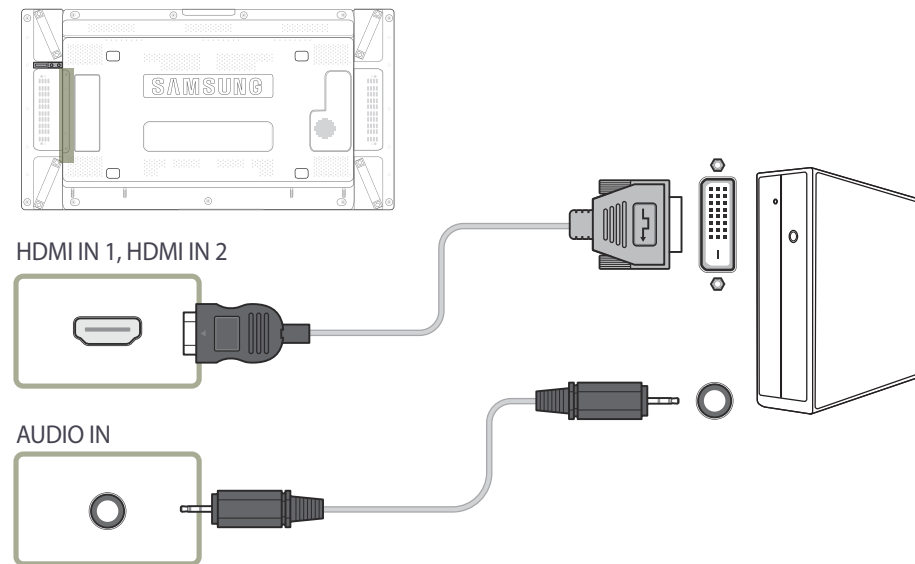


### Conexión mediante un cable DVI (tipo digital)

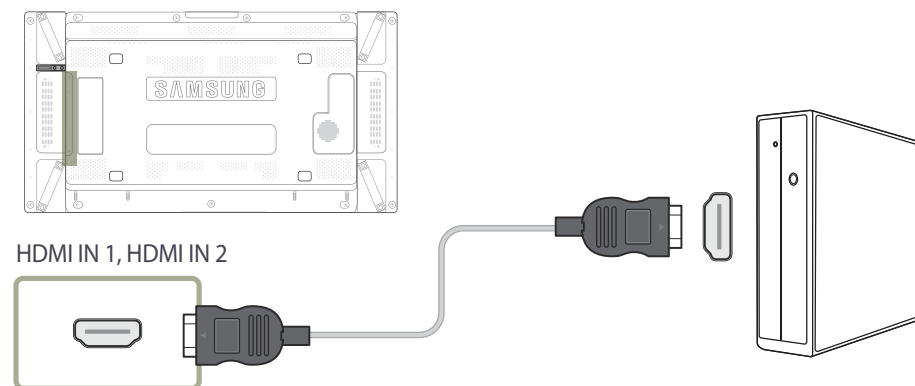


## Conexión mediante un cable HDMI-DVI

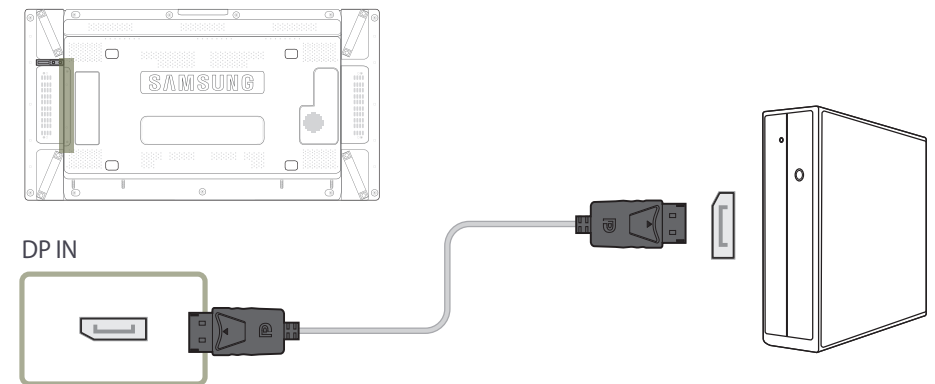
— Cuando conecte un PC al producto mediante un cable HDMI-DVI, configure **Editar nombre** como **DVI PC** para acceder al contenido de audio y vídeo almacenado en el PC.



## Conexión mediante un cable HDMI



## Conexión mediante un cable DP



- Precauciones para el uso de DP

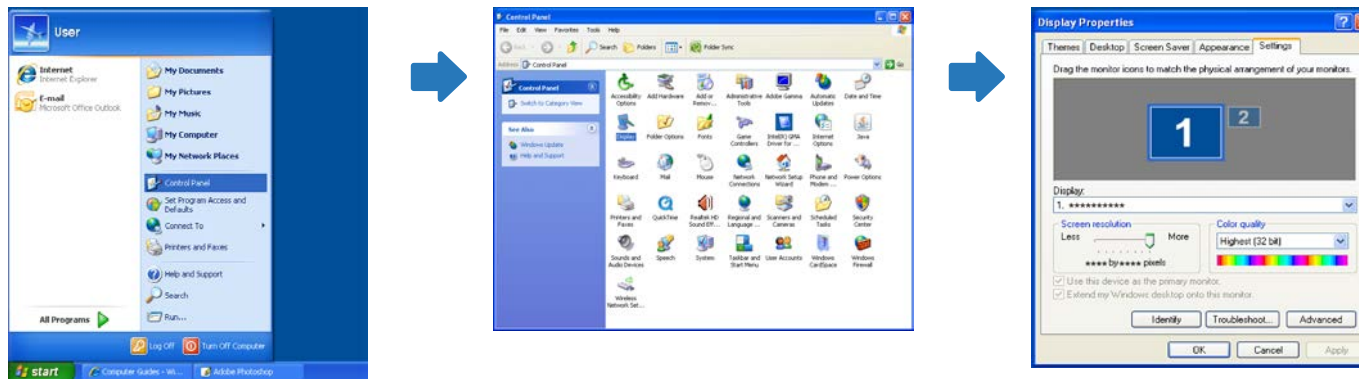
- Para aumentar la capacidad de alimentación en espera, el producto interrumpe la comunicación DP cuando se apaga o entra en el modo de ahorro de energía. Si se apaga el producto que esté en el modo de monitor dual, o si pasa al modo de ahorro de energía, es posible que no se actualicen los cambios de la configuración del monitor. A causa de ello es posible que la pantalla no se muestre correctamente. Si esto llegara a suceder, establezca **Ahorro energía máx.** como **Desactivado** antes de usar el producto.
- Con algunas tarjetas gráficas incompatibles con el estándar DP es posible que no se muestre la pantalla de inicio de Windows/Bios cuando el producto esté en el modo de ahorro de energía. En tal caso, asegúrese de encender el producto antes de encender el PC.

# Cambiar la resolución

- Ajuste la resolución y la frecuencia de actualización en el Panel de control del PC para obtener la calidad de imagen óptima.
- La calidad de imagen de las pantallas TFT-LCD puede degradarse si no se selecciona la resolución óptima.

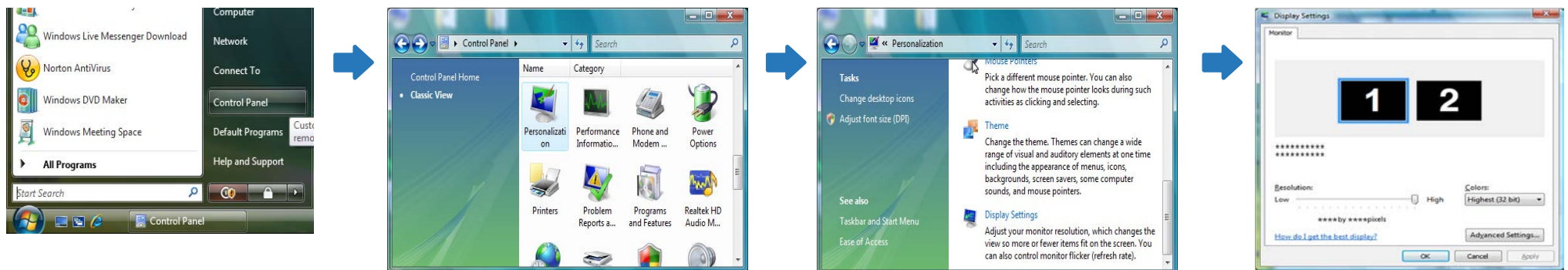
## Cambio de la resolución en Windows XP

Diríjase a **Panel de control** → **Pantalla** → **Configuración** y cambie la resolución.



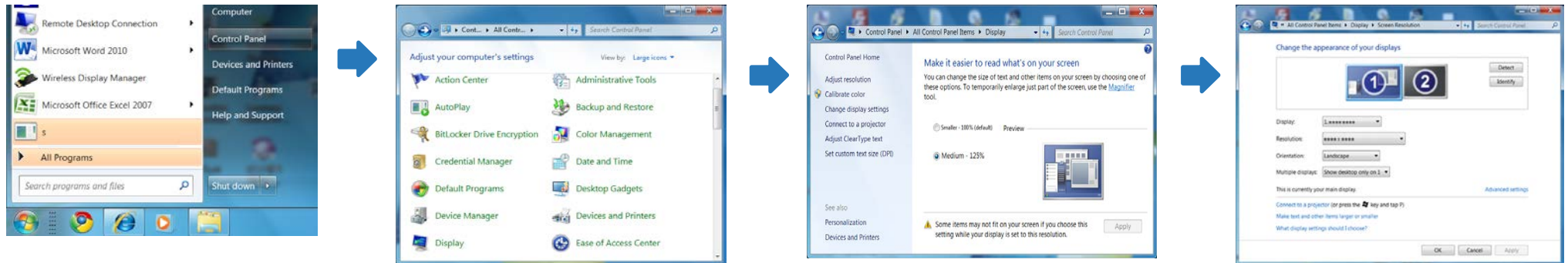
## Cambio de la resolución en Windows Vista

Diríjase a **Panel de control** → **Configuración personal** → **Configuración de pantalla** y cambie la resolución.



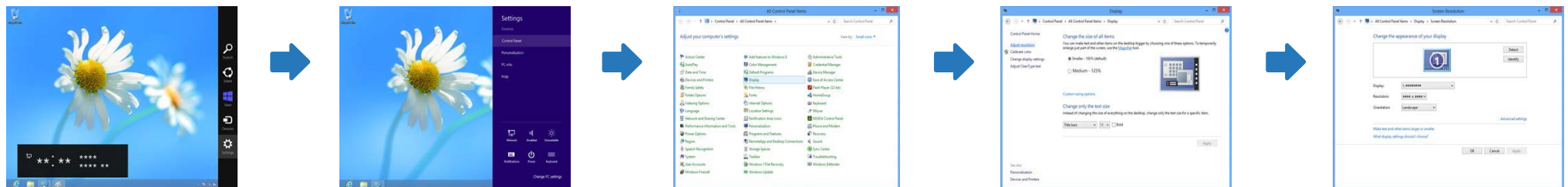
## Cambio de la resolución en Windows 7

Diríjase a **Panel de control** → **Pantalla** → **Resolución de pantalla** y cambie la resolución.



## Cambio de la resolución en Windows 8

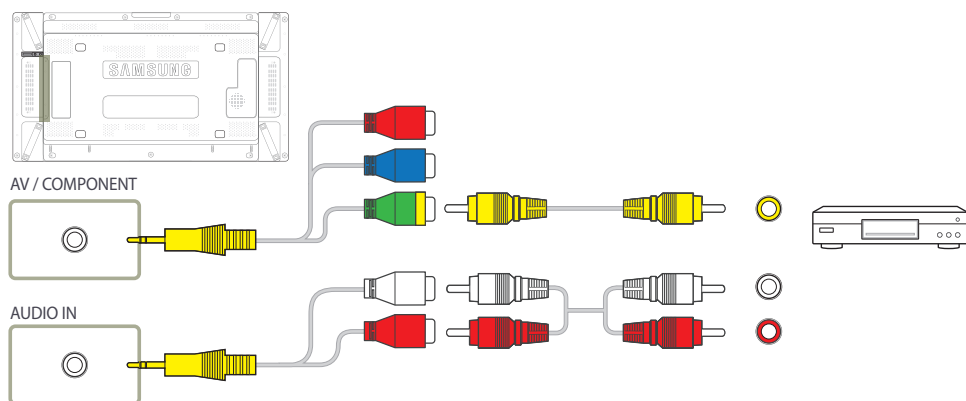
Diríjase a **Configuración** → **Panel de control** → **Pantalla** → **Resolución de pantalla** y cambie la resolución.



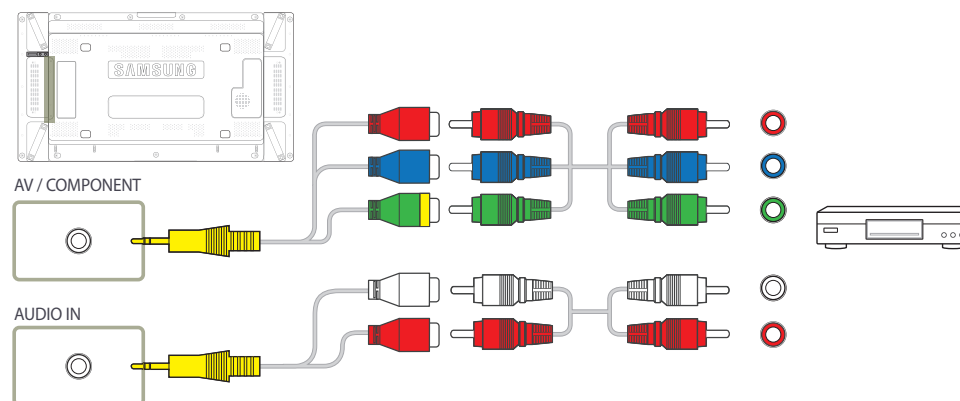
## Conexión a un dispositivo de vídeo

- No conecte el cable de alimentación antes de conectar el resto de cables.  
Asegúrese de que conecta en primer lugar un dispositivo fuente, antes de conectar el cable de alimentación.
- Puede conectar un dispositivo de vídeo al producto mediante un cable.
  - La conexión de las piezas puede variar entre los productos.
  - Pulse el botón **SOURCE** del mando a distancia para cambiar la fuente.

### Conexión mediante el cable AV



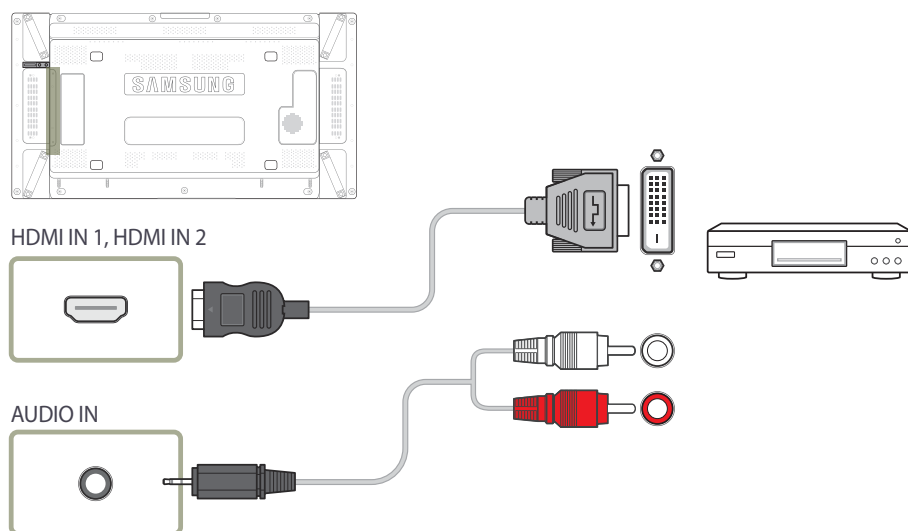
### Conexión mediante el cable de componentes



## Conexión mediante un cable HDMI-DVI

— No se habilitará el audio si el producto está conectado a un dispositivo de vídeo mediante un cable HDMI-DVI. Para solucionar esto, conecte un cable de audio adicional a los puertos de audio del producto y del dispositivo de vídeo. Cuando conecte un dispositivo de vídeo al producto mediante un cable HDMI-DVI, configure **Editar nombre** como **Dispositivos DVI** para acceder al contenido de audio y vídeo almacenado en el dispositivo de vídeo.

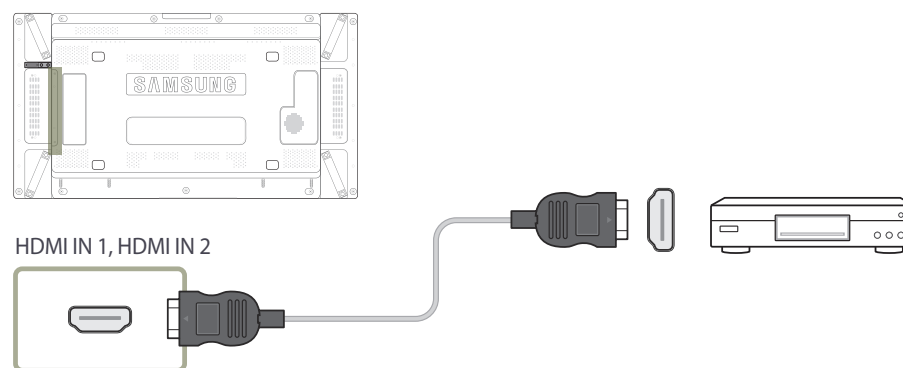
— Las resoluciones admitidas incluyen 1080p (50/60Hz), 720p (50/60Hz), 480p y 576p.



## Conexión mediante un cable HDMI

### Uso de un cable HDMI o un cable de HDMI a DVI (hasta 1080p)

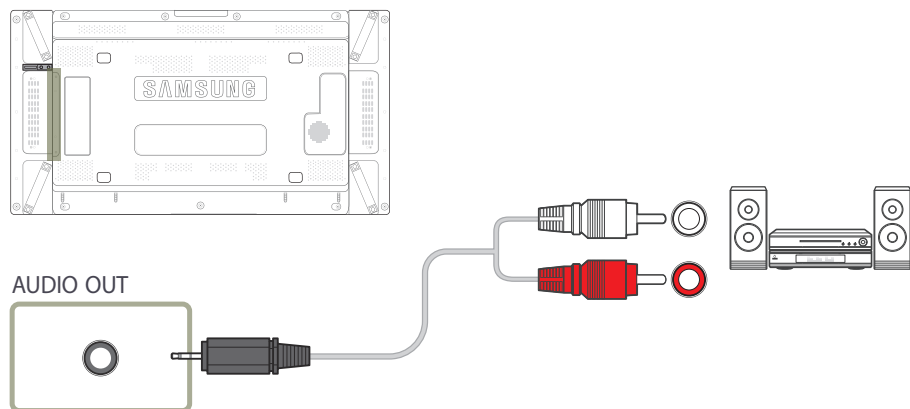
- Para obtener una mejor calidad de imagen y audio, conecte un dispositivo digital mediante un cable HDMI.
- El cable HDMI admite señales de vídeo y audio digitales y no requiere el uso de un cable de audio.
  - Si desea conectar el producto a un dispositivo digital que no admita la salida HDMI, utilice cables HDMI-DVI y de audio.
- Es posible que la imagen no se muestre de forma normal (si es que aparece) o que el audio no funcione si se conecta al producto un dispositivo externo que emplee una versión antigua del modo HDMI. En caso de producirse este problema, pregunte al fabricante del dispositivo externo cuál es la versión HDMI y, si está obsoleto, solicite una actualización.
- Asegúrese de usar un cable HDMI de un grosor de 1,4 cm o menos.
- El cable HDMI que compre deberá estar certificado. De no ser así, es posible que la imagen no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Se recomienda usar un cable HDMI de alta velocidad básico o uno con Ethernet. Este producto no admite la función Ethernet vía HDMI.





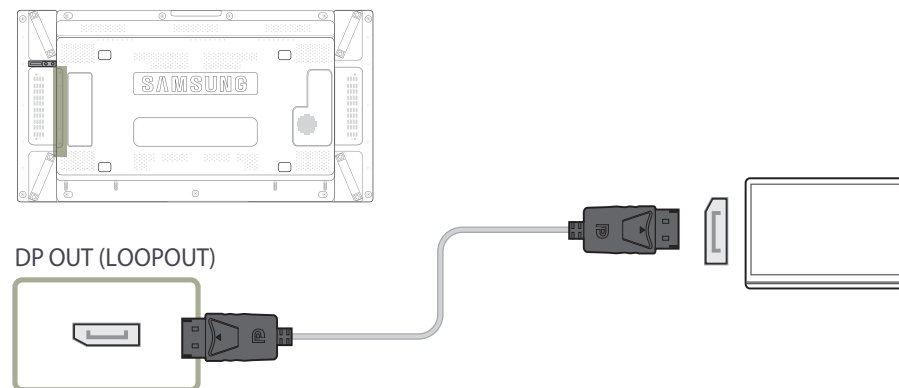
## Conexión a un sistema de audio

— La conexión de las piezas puede variar entre los productos.



## Conexión de un monitor externo

— La conexión de las piezas puede variar entre los productos.



## Conexión de la caja de red (se vende por separado)

— Si desea conocer detalles sobre cómo conectar el aparato a una caja de red, consulte el manual de usuario proporcionado al comprar la caja de red.

### MagicInfo

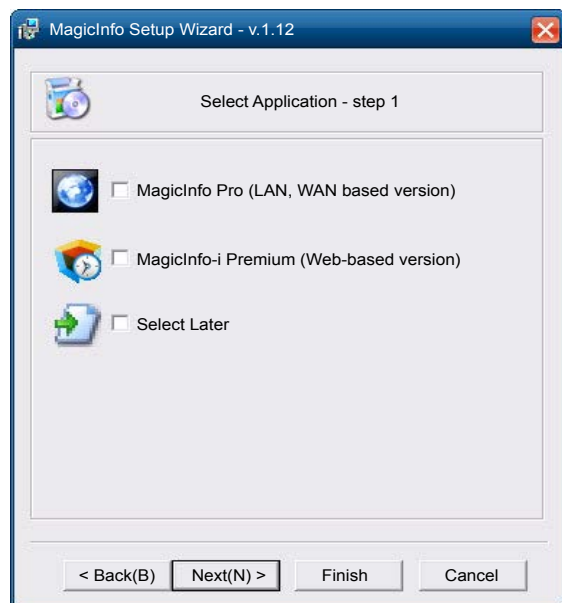
Para usar **MagicInfo**, es preciso conectar al producto una caja de red (se vende por separado).

— Para cambiar la configuración de MagicInfo, ejecute "MagicinfoSetupWizard" en el escritorio.

— Para obtener más información sobre cómo usar **MagicInfo**, consulte el DVD proporcionado con la caja de red.

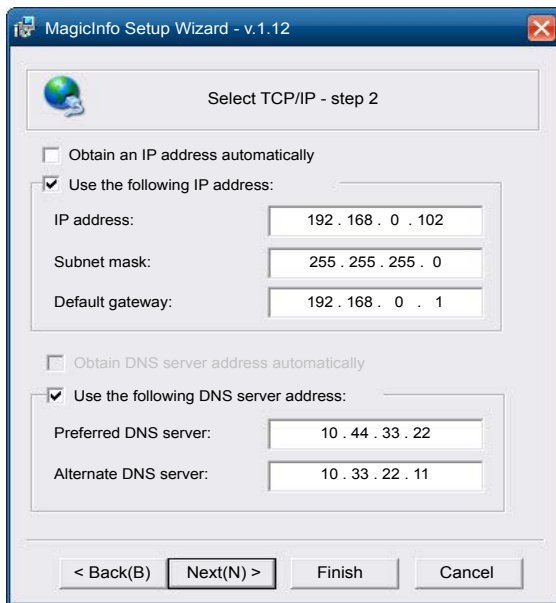
— La información incluida en esta sección está sujeta a cambios sin previo aviso con vistas a la mejora de la calidad.

— Si surge algún problema después de instalar un sistema operativo distinto del proporcionado con la caja de red, de restablecer la versión anterior del sistema operativo, o de instalar software no compatible con el sistema operativo proporcionado, no podrá beneficiarse del soporte técnico y tendrá que correr con los gastos de la visita de un técnico de mantenimiento. Tampoco podrá optar al cambio del producto ni a un reembolso.

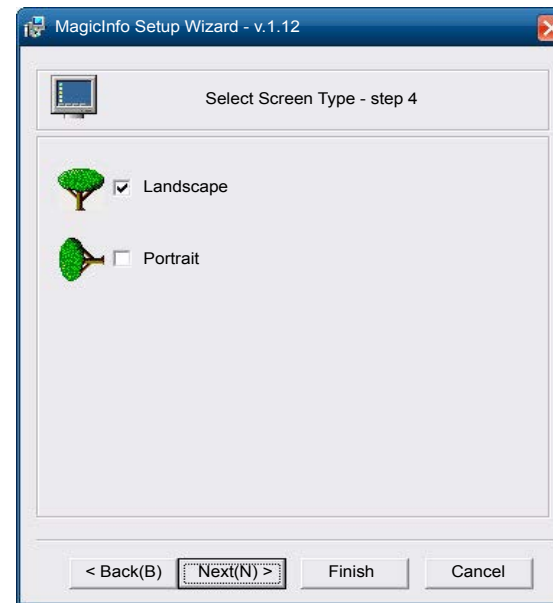


### Acceso al modo MagicInfo

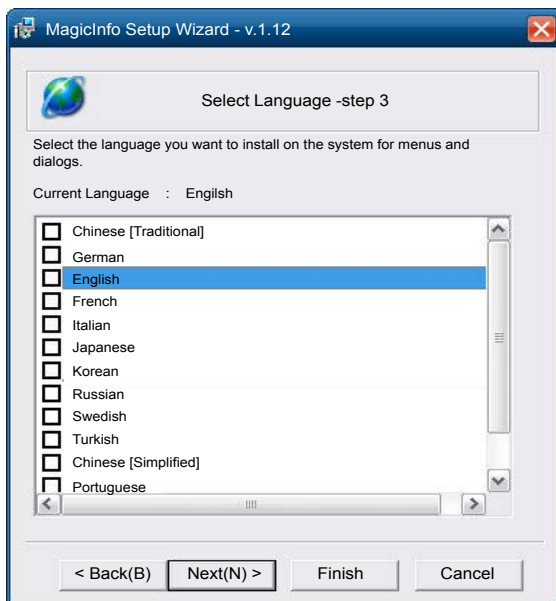
- 1 Una vez instalada y conectada al producto la caja de red (que se vende por separado), encienda el producto.
- 2 Pulse **SOURCE** en el mando a distancia y seleccione **MagicInfo**.
- Al conectar la caja de red al puerto **[DVI]** del producto, el valor de **Fuente** cambiará de **DVI** a **MagicInfo**.
- 3 Seleccione la aplicación predeterminada que desee que se ejecute cuando MagicInfo se inicie.



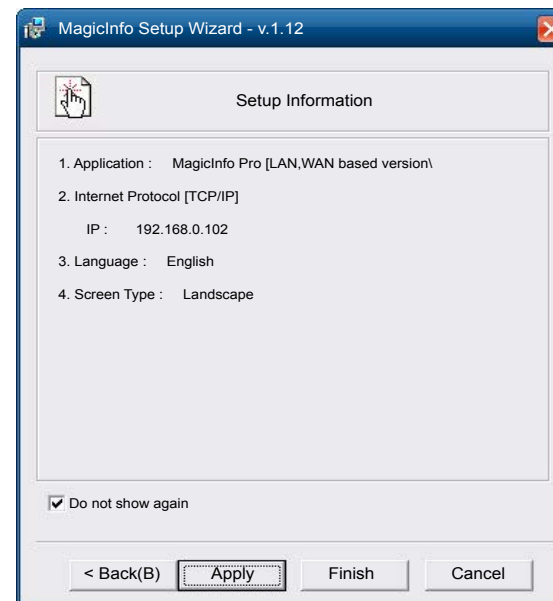
4 Indique la información de IP.



6 Seleccione un modo de visualización.



5 Seleccione un idioma. (El idioma predeterminado es **English**.)



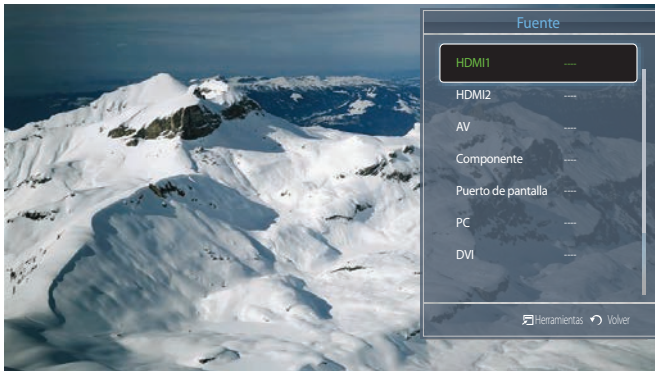
7 Vuelva a comprobar los valores que acaba de configurar.

— Si el icono de ejecución no aparece, haga doble clic en el icono **MagicInfo** del escritorio. El icono aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla.

## Cambio de la fuente de entrada

### Fuente

MENU  → Asistencia → Pág. inicio de cont. → Fuente → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

**Fuente** permite seleccionar varias fuentes y cambiar el nombre de los dispositivos fuente.

Puede mostrar la pantalla de un dispositivo fuente conectado al producto. Seleccione un elemento en Fuentes para que se muestre la pantalla de la fuente seleccionada.

- La fuente de entrada también se puede cambiar mediante el botón **SOURCE** del mando a distancia.
- Es posible que la pantalla no se muestre correctamente si se selecciona una fuente incorrecta para el dispositivo fuente al que desea realizar la conversión.

# Capítulo 04


## Uso de MDC

### Configuración de ajustes para Control múltiple

MENU  → **Sistema** → **Control múltiple** → ENTER 

Asigne un ID individual al producto.

### Configuración de ajustes para Control múltiple

- **Config. ID**  
Asigne un ID a un equipo. (Rango: 0~99)  
Pulse ▲/▼ para seleccionar un número y, después, pulse .
- **Entrada ID**  
Especifique el número ID del producto conectado al cable de entrada para la recepción de la señal de entrada.  
Especifique el número que desee usar mediante los botones numéricos del mando a distancia.
- **Conexión MDC**  
Seleccione un método de conexión a MDC para recibir la señal MDC.
  - **RS232C MDC**  
Se comunica con el MDC a través de un cable RS232C MDC.
  - **RJ45 MDC**  
Se comunica con el MDC a través de un cable RJ45 MDC.

- **Conexión en cadena de puerto de pantalla**

Para mostrar la entrada de vídeo **DP IN** a través del puerto de salida **DP OUT**, seleccione un método de conexión de dispositivo en Single Stream Transport (SST) y Multi Stream Transport (MST).

**Clonar:** en este modo de salida Single Stream Transport (SST), se muestra la misma salida de pantalla en dos dispositivos de visualización conectados.

— Si se selecciona **Clonar**, el PC reconoce los dos dispositivos de visualización como un único monitor.

— El modo **Clonar** se habilita si la fuente de entrada es una entrada digital distinta de **Puerto de pantalla**, como **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2**, o **MagicInfo**.

**Ampliar:** en este modo Multi Stream Transport (MST), se muestra una salida de pantalla diferente en dos dispositivos de visualización conectados.

— Si se selecciona **Ampliar**, el PC reconoce los dos dispositivos de visualización como monitores independientes.

— Este modo solo funciona en un PC que admita MST de tipo DisplayPort 1.2.

— Para dispositivos de visualización de resolución Full HD (1920x1080), es posible conectar un máximo de cuatro dispositivos de visualización.

---

La instalación de MDC puede verse afectada por la tarjeta gráfica, la placa base y el estado de la red.

---

Si no aparece una ventana de instalación de software en la pantalla principal, haga la instalación con el archivo ejecutable **MDC Unified** que se encuentra en la carpeta **MDC** del CD.

---

El programa se instalará en la ruta del directorio predeterminada si no se especifica una.

---

Seleccione **"Launch MDC Unified"** y haga clic en **"Finish"** para ejecutar inmediatamente el programa MDC.

- 
- Es posible que el icono de ejecución de MDC no pueda mostrarse, según el sistema del PC o las especificaciones del producto.
  - Pulse F5 si el icono de ejecución no se muestra.

---

## Instalación o desinstalación del programa MDC

### Instalación

- 1 Inserte el CD de instalación en la unidad de CD-ROM.
- 2 Haga clic en el programa de instalación de **MDC Unified**.
- 3 Seleccione el idioma de la instalación. A continuación, haga clic en **"OK"**.
- 4 Cuando aparezca la pantalla **"Welcome to the InstallShield Wizard for MDC\_Unified"**, haga clic en **"Next"**.
- 5 En la ventana **"License Agreement"** que se muestra, seleccione **"I accept the terms in the license agreement"** y haga clic en **"Next"**.
- 6 En la ventana **"Customer Information"** que se muestra, complete todos los campos de información y haga clic en **"Next"**.
- 7 En la ventana **"Destination Folder"** que se muestra, seleccione la ruta del directorio para instalar el programa y haga clic en **"Next"**.
- 8 En la ventana **"Ready to Install the Program"** que se muestra, compruebe la ruta del directorio para instalar el programa y haga clic en **"Install"**.
- 9 Se mostrará el progreso de la instalación.
- 10 Haga clic en **"Finish"** en la ventana **"InstallShield Wizard Complete"** que se muestra.
- 11 Se creará en el escritorio el icono del acceso directo **MDC Unified** después de la instalación.

### Desinstalación

- 1 Seleccione **Configuración > Panel de control** en el menú **Inicio** y haga doble clic en **Agregar/Eliminar programa**.
- 2 Seleccione **MDC Unified** en la lista y haga clic en **Cambiar o quitar**.

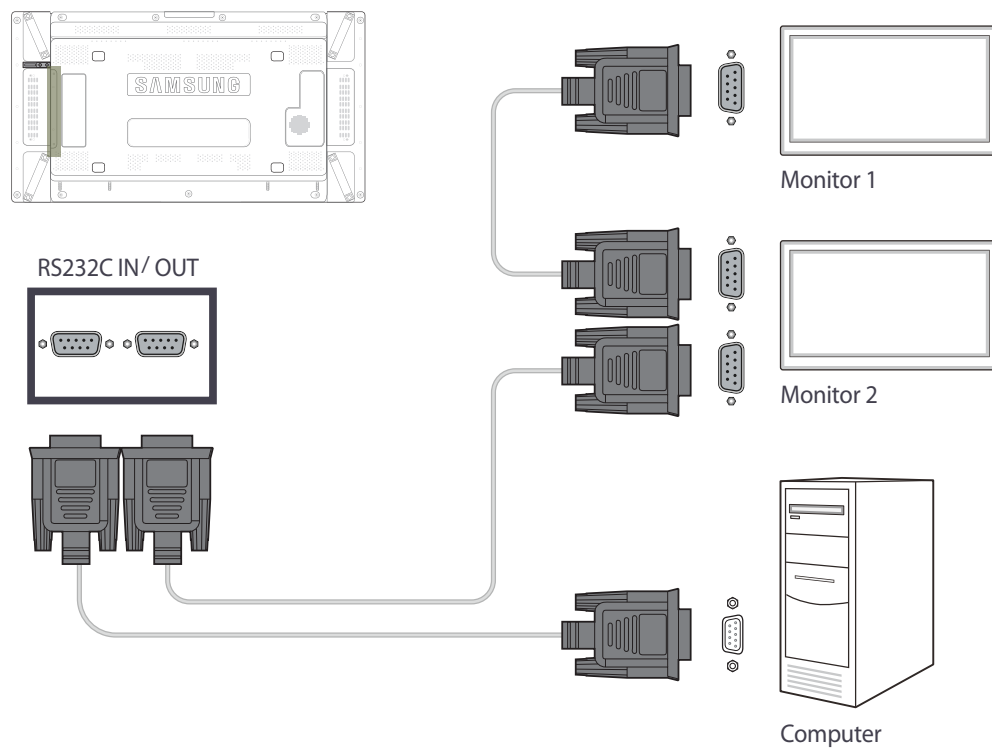
MDC (Control de visualización múltiple) es una aplicación que permite controlar fácil y simultáneamente varios dispositivos de visualización mediante un PC.

## ¿Qué es MDC?

### Conexión a MDC

#### Utilización de MDC a través de RS-232C (estándar de comunicación de datos en serie)

Es necesario conectar un cable serie RS-232C a los puertos serie del PC y el monitor.

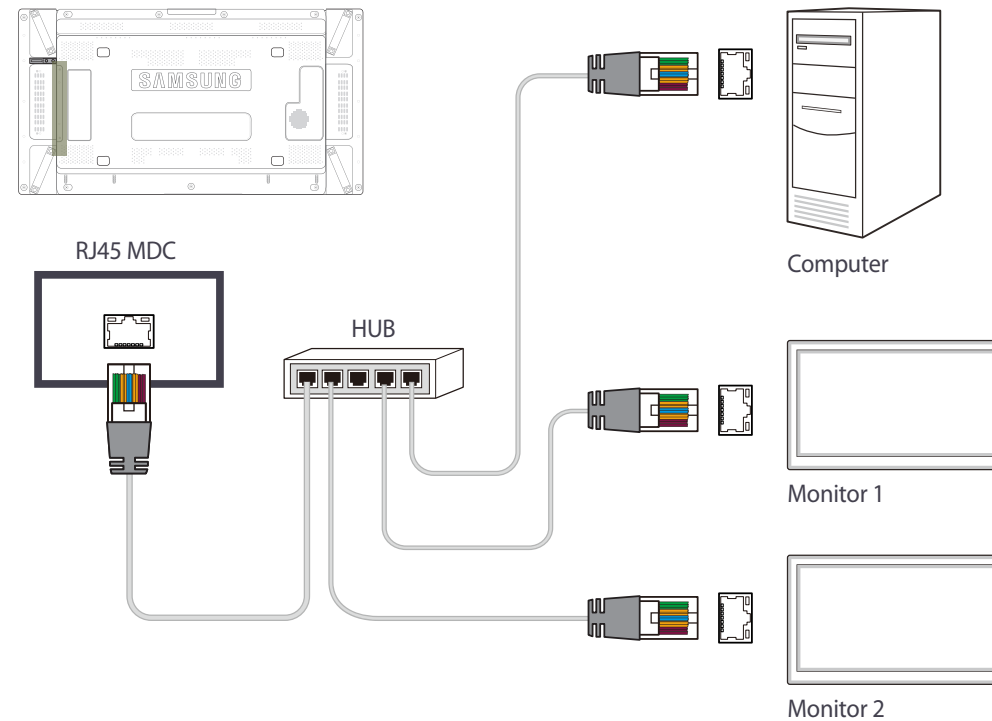


## Utilización de MDC a través de Ethernet

Introduzca la dirección IP del dispositivo de visualización principal y conecte el dispositivo al PC. Un dispositivo de visualización se puede conectar a otro mediante un cable serie RS-232C.

### Conexión mediante un cable LAN directo

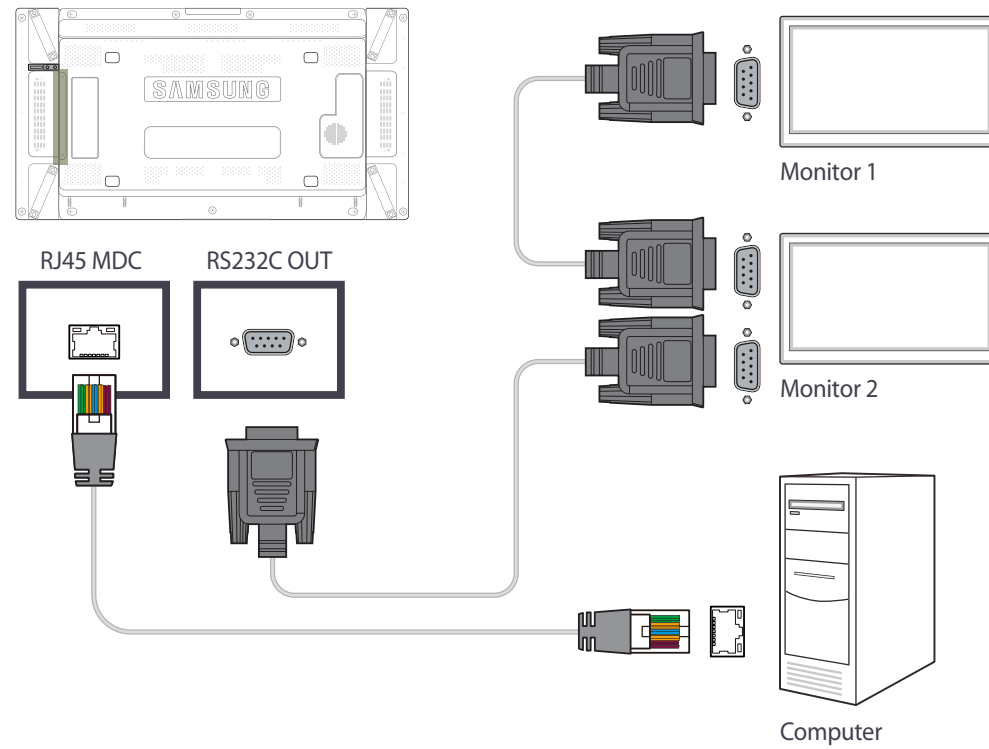
— Se pueden conectar varios productos mediante el puerto **RJ45** del producto y los puertos LAN del HUB.





## Conexión mediante un cable LAN cruzado

— Se pueden conectar varios productos mediante el puerto **RS232C IN / OUT** del producto.



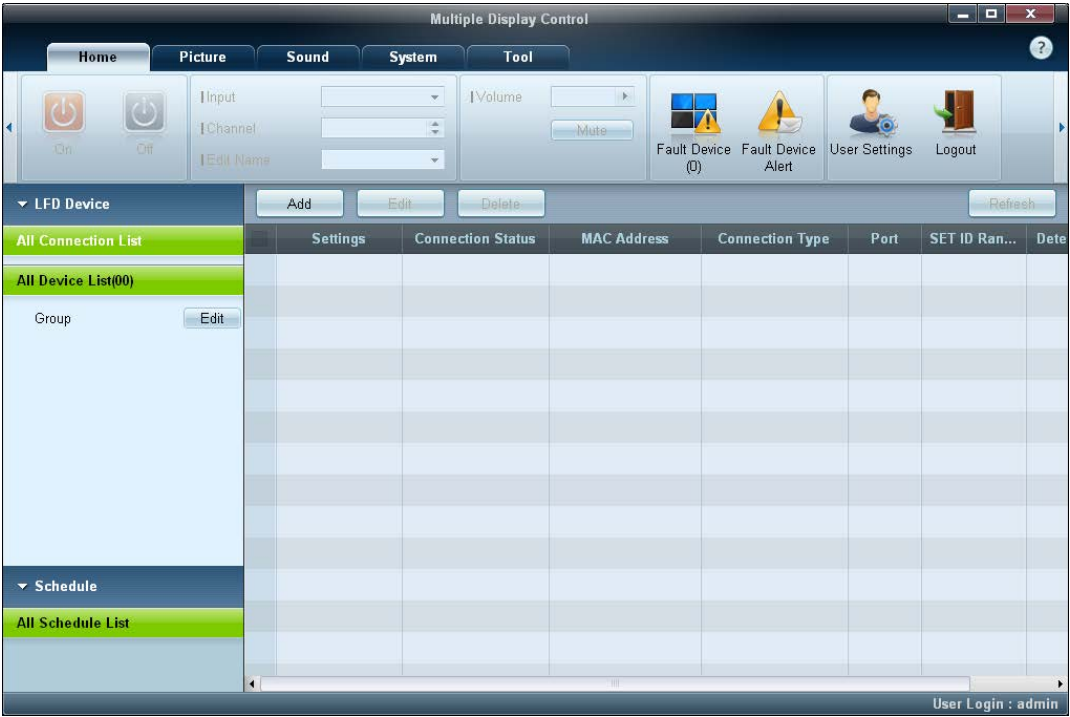
# Gestión de conexiones

La gestión de las conexiones incluye la **Lista de conexiones** y las **Opciones de modificación de la lista de conexiones**.

**Lista de conexiones:** la lista de conexiones muestra los detalles de las conexiones, como la configuración de la conexión (IP/COM, número de puerto, MAC y tipo de conexión), el estado de la conexión, **Set ID Range** y los dispositivos detectados.

Cada conexión puede contener un máximo de 100 dispositivos conectados en serie en una cadena de tipo margarita. Todos los LFD detectados en una conexión aparecen en la lista de dispositivos, donde el usuario puede crear grupos y enviar comandos a los dispositivos detectados.

**Opciones de modificación de la lista de conexiones:** Entre las opciones de modificación de las conexiones están **Add**, **Edit**, **Delete** y **Refresh**.



## User Login

Al ejecutar el programa se muestra la ventana de inicio de sesión para usuarios.

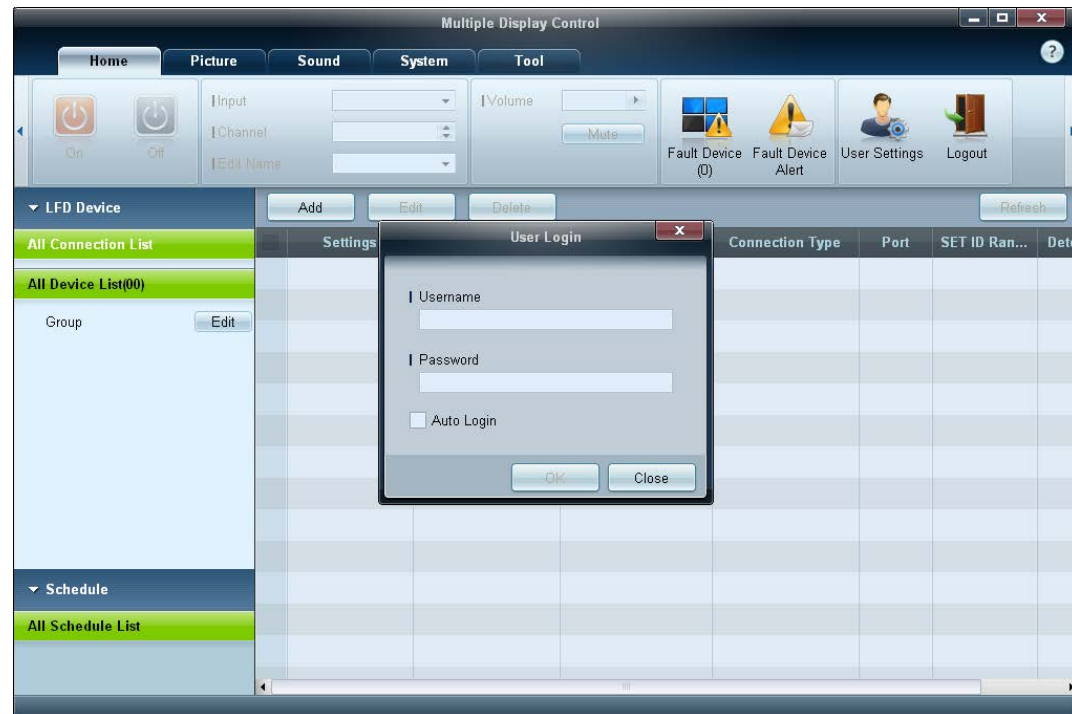
Al iniciar sesión por primera vez, el ID (**Username: admin**) y la contraseña (**password: admin**) se establecen como **admin**.

— Por razones de seguridad, asegúrese de cambiar la contraseña tras iniciar sesión por primera vez.

— Para cambiar la contraseña, vaya a **Home > User Settings**.

Tras haber iniciado sesión, aparecerá [**User Login : admin**] en la parte inferior derecha del programa.

Para iniciar sesión automáticamente cuando el programa se reinicie, seleccione la casilla de verificación **Auto Login** en la ventana **User Login**.



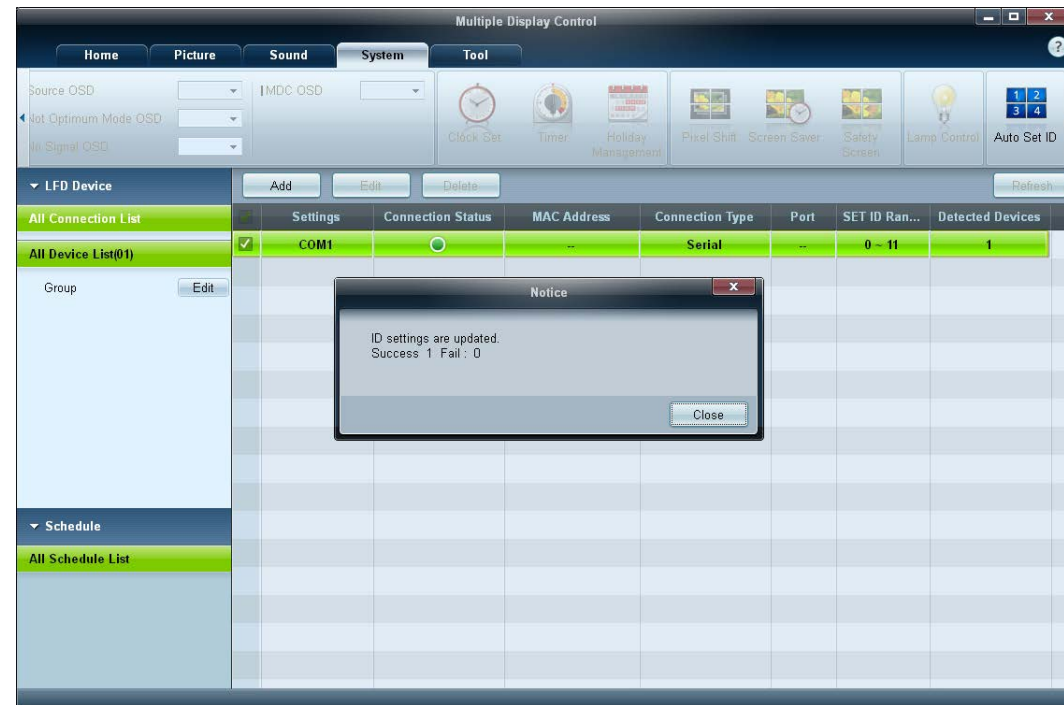
## Auto Set ID

La función **Auto Set ID** permite asignar un ID de conjunto a todos los LFD conectados en una cadena de tipo margarita de una conexión concreta.

Puede existir un máximo de 100 LFD en una conexión.

El ID de conjunto se asigna secuencialmente en la cadena de tipo margarita, del 1 al 99 y hasta llegar al ID de conjunto 0.

— El ID para el último LFD número 100 se establece como 0.

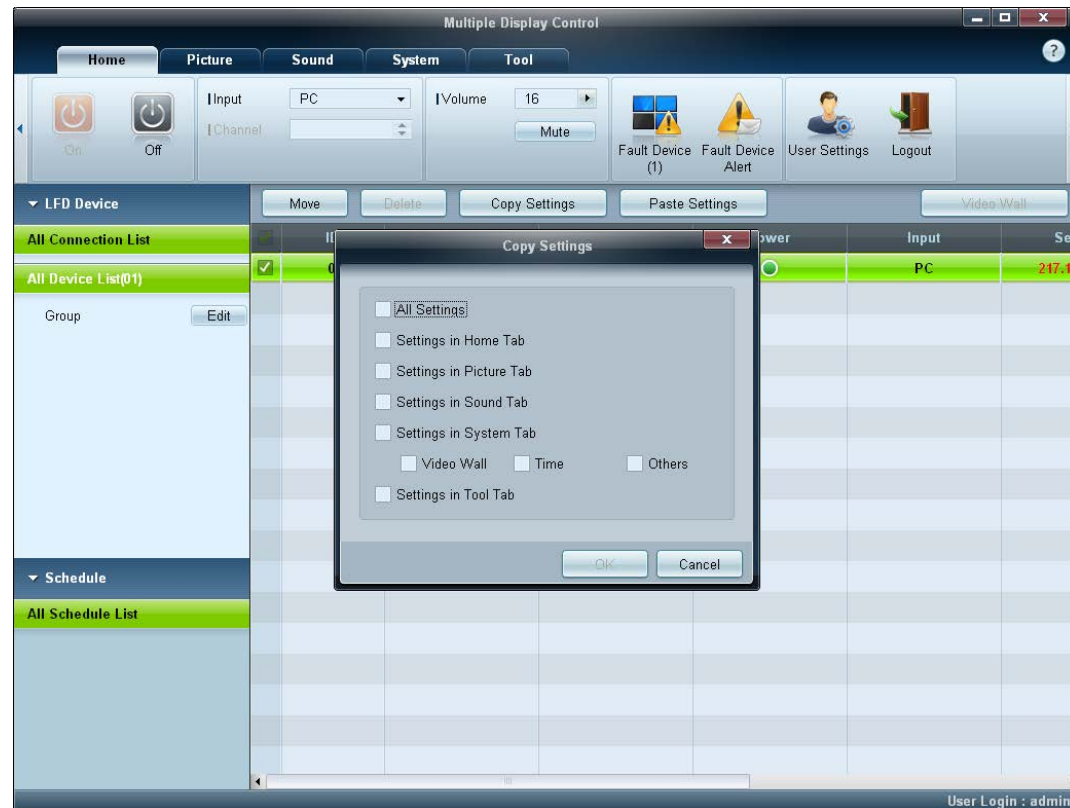


## Clonación

La función de **clonación** permite copiar la configuración de un LFD y aplicarla a varios LFD seleccionados.

Es posible seleccionar categorías de fichas concretas o todas ellas para la clonación mediante la ventana de opciones para la copia de la configuración.

— Para eliminar la configuración, haga clic en el botón **Paste Settings**.

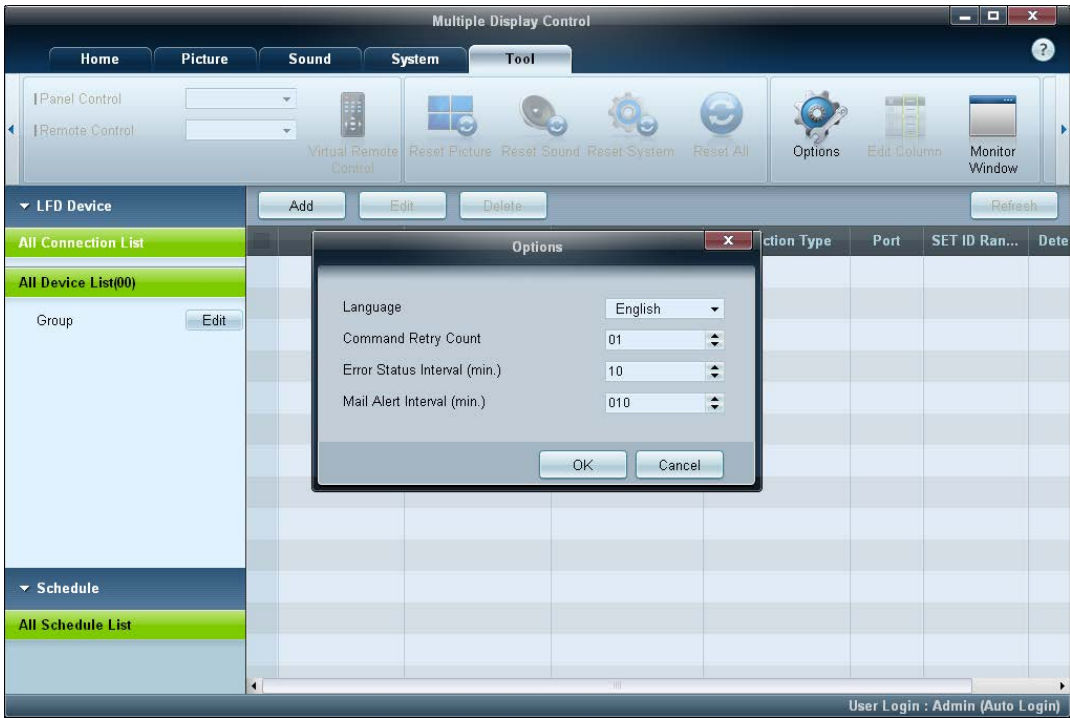


# Reintento de comandos

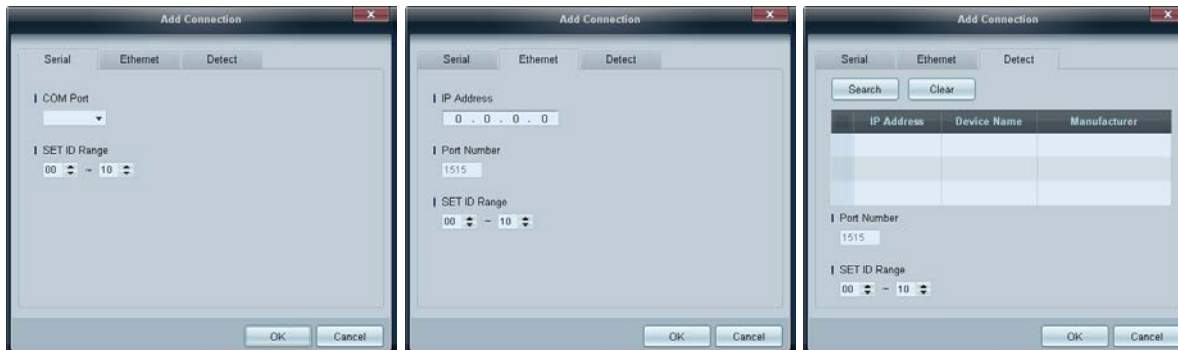
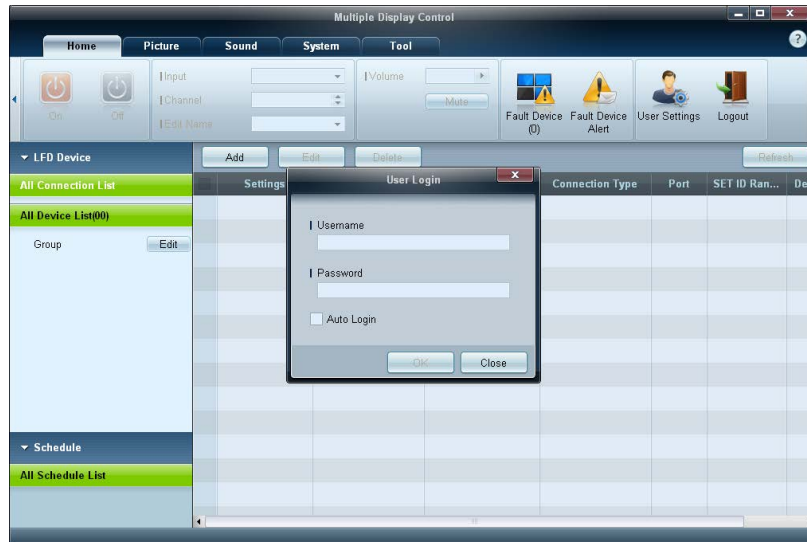
Esta función se emplea para especificar el número máximo de veces que se reintentará el comando de MDC en caso de que no haya respuesta o un LFD envíe una respuesta dañada.

El valor correspondiente al número de reintentos se puede establecer mediante la ventana de opciones de MDC.

El valor del número de reintentos debe estar entre 1 y 10. El valor predeterminado es 1.



## Primeros pasos con MDC



- 1 Para iniciar el programa, haga clic en **Inicio** → **Programas** → **Samsung** → **MDC Unified**.

La ventana de inicio de sesión aparece después de que se inicie el programa MDC. Indique el ID de usuario y la contraseña.

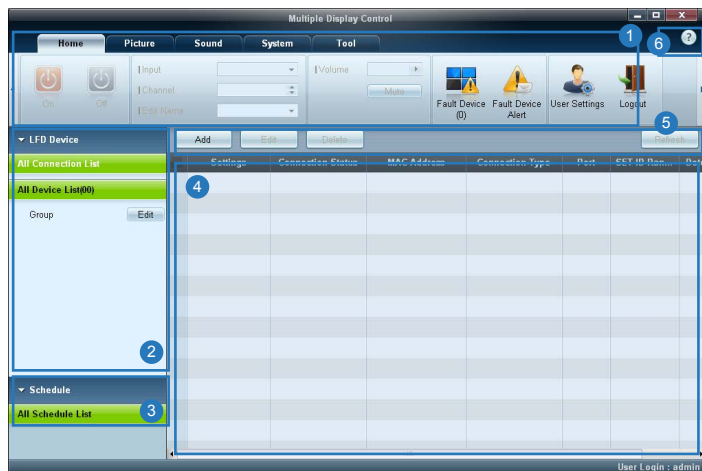
- El ID de usuario y la contraseña predeterminados son **admin**.
- Asegúrese de cambiar la contraseña después del primer inicio de sesión.

- 2 Haga clic en **Add** para añadir un dispositivo de visualización.

**SET ID Range:** Permite seleccionar un intervalo para el ID exclusivo asignado a cada monitor.

- **Serial:** Si la conexión se establece a través de RS232C, diríjase a **Serial** y especifique el puerto en **COM Port**.
- **Ethernet:** Si la conexión se establece a través de **Ethernet**, introduzca la dirección IP introducida para el dispositivo de visualización.
- **Detect:** Buscar dispositivos de visualización conectados a través de Ethernet.

## Disposición de la pantalla principal



1 Barra de menús	Permite cambiar el estado de un dispositivo de visualización o las propiedades del programa.
2 Categoría de dispositivos	Permite ver una lista de los dispositivos de visualización o los grupos de dispositivos conectados.
3 Categoría de programas	Permite ver una lista de programas para los dispositivos de visualización.
4 Lista de conjuntos	Permite seleccionar el dispositivo de visualización que ajustar.
5 Modificación de la lista de conjuntos	Permite añadir, editar, eliminar o reagrupar los conjuntos.
6 Temas de ayuda	Permite ver los temas de ayuda del programa.

## Menús

### Home



Es posible encender o apagar un dispositivo concreto, o bien cambiar la fuente de entrada o el volumen del dispositivo.

Elija los dispositivos de visualización en la lista de conjuntos y seleccione la ficha **Home**.

Seleccione un elemento y cambie su configuración.

Encendido

- **On**: Encender la pantalla seleccionada.
- **Off**: Apagar la pantalla seleccionada.

Input

- Fuente de entrada: Cambiar la fuente de entrada.
  - Las fuentes de entrada disponibles pueden variar en función de los modelos de dispositivos de visualización.
  - La fuente de entrada se puede cambiar únicamente para las pantallas encendidas.
- **Channel**: Cambiar el canal.
  - El canal de TV se puede cambiar mediante las teclas de flecha arriba/abajo.
  - El canal sólo se puede cambiar cuando la fuente de entrada es **TV**.
  - Solamente se pueden seleccionar los canales registrados.
  - Aplicable únicamente a modelos que admitan TV.



## Volume



— Se puede cambiar el volumen o silenciar el sonido únicamente en las pantallas encendidas.

### Volume

- Se puede ajustar el volumen de la pantalla seleccionada.
- El volumen se puede ajustar mediante la barra deslizante entre 0 y 100.

### Mute

- Permite activar o desactivar **Mute** para la pantalla seleccionada.  
**Mute** se desactiva automáticamente si **Volume** se ajusta con **Mute** activado.

## Alerta



### Fault Device

- Este menú muestra una lista de dispositivos de visualización con los siguientes errores: de ventilador, de temperatura, de sensor de brillo o de lámpara.
- Seleccione un dispositivo de visualización de la lista. Se activará el botón **Repair**.
- Haga clic en el botón de **Refresh** para actualizar el estado de error del dispositivo de visualización. El dispositivo de visualización recuperado desaparecerá de **Fault Device List**.

### Fault Device Alert

- Se informará del dispositivo de visualización con errores detectados mediante correo electrónico.
- Rellene todos los campos necesarios. Se activarán los botones **Test** y **OK**.  
Asegúrese de introducir la información correspondiente a **Sender** y al menos a un **Recipient**.

## User Login



### User Settings

- Añada, elimine o edite información de inicio de sesión.

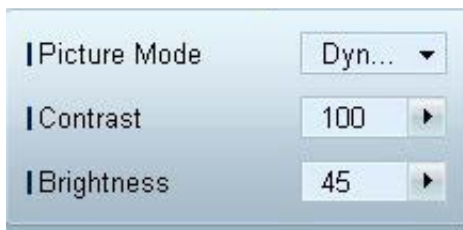
### Logout

- Para cerrar la sesión del usuario actual, proceda como se indica a continuación.
- Haga clic en **Logout**. Aparecerá el mensaje "Do you want to log admin out?"
- Haga clic en **Yes**. Aparecerá la ventana de inicio de sesión para usuarios.
- Si no desea iniciar sesión, haga clic en **Close**. Se cerrará el programa.

— Si cierra el programa mediante **Logout**, aparecerá la ventana de inicio de sesión para que pueda introducir la información del usuario, aunque esté seleccionada la casilla de verificación **Auto Login**.

## Ajuste de pantalla

### Personalización



Es posible ajustar la configuración de la pantalla (contraste, brillo, etc.).

Elija los dispositivos de visualización en la lista de conjuntos y seleccione la ficha **Picture**.

Seleccione un elemento y cambie la configuración de pantalla correspondiente.

### Picture Mode

- Ajuste el valor de Modo imagen del dispositivo de visualización seleccionado.

### Contrast

- Ajuste el contraste del dispositivo de visualización seleccionado.

### Brightness

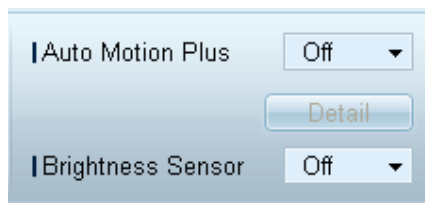
- Ajuste el brillo del dispositivo de visualización seleccionado.

## Color



- **Color** y **Tint (G/R)** no estarán disponibles si la fuente de entrada es **PC**.
- **Color**, **Tint (G/R)**, **Color Tone** y **Color Temp.** no estarán disponibles si están seleccionadas ambas opciones **PC Source** y **Video Source**.

## Opciones



### Color

- Ajuste los colores del dispositivo de visualización seleccionado.

### Tint (G/R)

- Ajuste el matiz del dispositivo de visualización seleccionado.

### Color Tone

- Ajuste el tono del color de fondo del dispositivo de visualización seleccionado.

### Color Temp.

- Ajuste la temperatura del color del dispositivo de visualización seleccionado.

— Esta opción se activa si **Color Tone** se configura como **Off**.

### HDMI Black Level

- Ajuste el valor de **HDMI Black Level** del dispositivo de visualización seleccionado.

### Auto Motion Plus

Esta opción se utiliza para ver imágenes dinámicas.

- **Off**: Desactivar la función **Auto Motion Plus**.
- **Clear**: Establecer un nivel claro para **Auto Motion Plus**. Este modo es adecuado para ver imágenes vívidas.
- **Standard**: Establecer un nivel estándar para **Auto Motion Plus**.
- **Smooth**: Establecer un nivel suave para **Auto Motion Plus**. Este modo es adecuado para ver imágenes suaves.
- **Custom**: Personalizar el nivel de persistencia de pantalla o parpadeo.
- **Demo**: Ofrece una demostración de la tecnología **Auto Motion Plus**. El resultado cuando se cambia el modo se puede previsualizar en la parte izquierda de la ventana.

— Puede que **Auto Motion Plus** no esté disponible en función del producto.

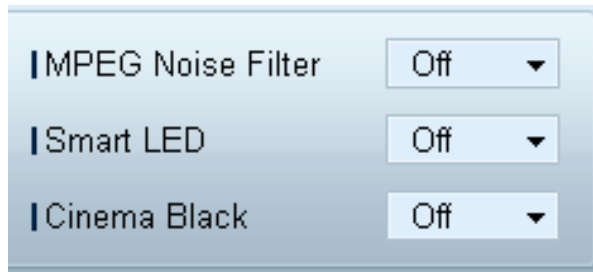
- **Detail**: Ver información detallada acerca del dispositivo de visualización seleccionado.

### Brightness Sensor

- Activa o desactiva **Brightness Sensor** para el dispositivo de visualización seleccionado.
- **Brightness Sensor** detecta la intensidad de la luz ambiental y ajusta automáticamente el brillo de la pantalla.

— Puede que **Brightness Sensor** no esté disponible en función del producto.

## MPEG Noise Filter



### MPEG Noise Filter

Reduce el ruido MPEG para mejorar la calidad de la imagen.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High** / **Auto**

### Smart LED

Permite controlar la luz de fondo del LED para ofrecer la máxima nitidez en la imagen.

### Cinema Black

En el modo de películas, esta función atenúa las áreas superior e inferior de la imagen de vídeo, para facilitar que el espectador se concentre en la contemplación del vídeo.

- **Off**: Permite desactivar la función **Cinema Black**.
- **On**: Permite ajustar el atenuado de las áreas superior e inferior de la pantalla según el vídeo del que se trate.

## Tamaño



### Picture Size

- Ajuste el tamaño de pantalla del dispositivo de visualización seleccionado.
- El elemento **Detail** se desactivará si **Picture Size** se establece en un modo que no admita la configuración detallada.
- Los botones +/- se pueden usar para ajustar la opción **Zoom**.
- La pantalla se puede reubicar mediante los botones arriba/abajo/izquierda/derecha.

### Detail

- Es posible ver los detalles sobre el tamaño de pantalla seleccionado.

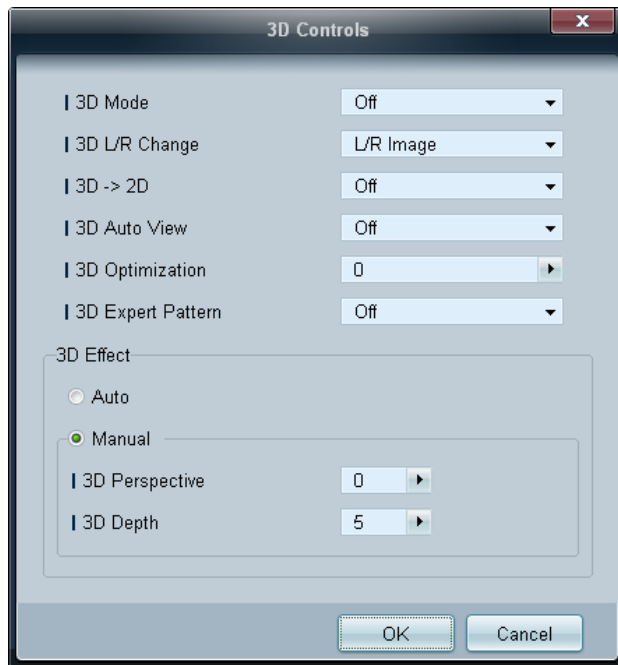
### PC Screen Adjustment

- Es posible llevar a cabo un ajuste de la frecuencia o un ajuste detallado mediante los botones +/- correspondientes a **Coarse** o **Fine**.
- A fin de reubicar la pantalla, haga clic en una de las cuatro imágenes situadas debajo de **Position**.
- Si desea ajustar la frecuencia, realizar un ajuste detallado o reubicar la pantalla automáticamente, haga clic en **Auto Adjustment**.

## Funciones avanzadas



### 3D Control



### 3D Mode

Seleccione el formato de entrada 3D.

### 3D L/R Change

Intercambiar las imágenes de la izquierda y la derecha.

### 3D → 2D

Muestra únicamente la imagen para el ojo izquierdo.

### 3D Auto View

Si establece **3D Auto View** como **Message Notice**, aparecerá una ventana emergente con un mensaje cuando el producto reciba una señal 3D.

### 3D Optimization

El ajuste general del efecto 3D.

### 3D Expert Pattern

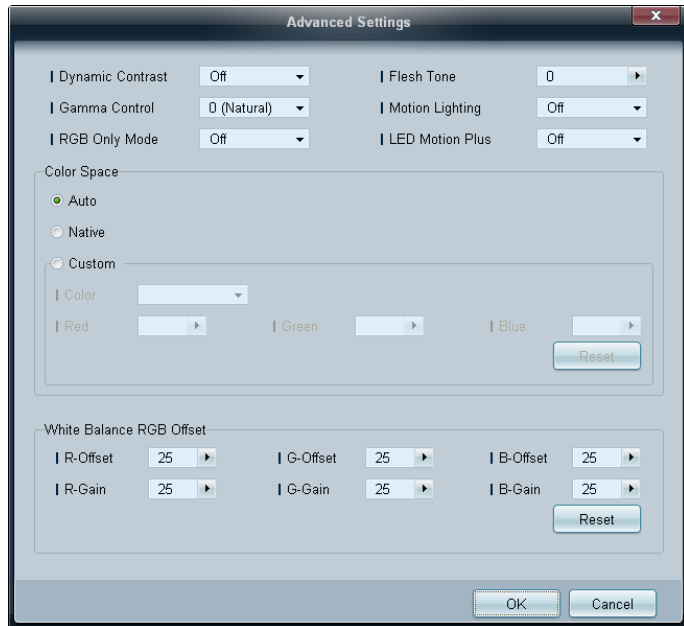
Permite visualizar un patrón 3D.

### 3D Effect

Ajustar los efectos 3D, como la perspectiva y la profundidad, para disfrutar de una experiencia de visualización 3D a su gusto.

- **Auto:** Ajustar automáticamente la configuración de perspectiva y profundidad de acuerdo con la fuente de entrada 3D.
- **Manual:** Ajustar manualmente la configuración de perspectiva y profundidad.

## Advanced Settings



### Dynamic Contrast

Ajusta el contraste de la pantalla.

### Gamma Control

Ajusta la intensidad del color principal.

### RGB Only Mode

Muestra los colores **Red**, **Green** y **Blue** para hacer ajustes precisos en el matiz y la saturación.

### Flesh Tone

Enfatiza el rosa de “Tono de piel”.

### Motion Lighting

Reduce el consumo de energía mediante una disminución del brillo de la pantalla cuando la imagen está en movimiento.

### LED Motion Plus

Elimina las imágenes borrosas y la vibración de las escenas con gran cantidad de movimientos rápidos a fin de proporcionar una imagen más clara.

### Color Space

Ajusta la gama y la variedad de colores (el espacio de color) disponibles para crear imágenes.

- **Auto / Native / Custom**
  - Para ajustar los valores de **Color**, **Red**, **Green**, **Blue** y **Reset**, configure **Color Space** como **Custom**.

### White Balance

Ajusta la temperatura del color para mostrar una imagen más natural.

- **R-Offset / G-Offset / B-Offset**  
Ajusta la oscuridad de cada color (rojo, verde, azul).
- **R-Gain / G-Gain / B-Gain**  
Ajusta el brillo de cada color (rojo, verde, azul).
- **Reset**  
Restablece el valor de **White Balance** a la configuración predeterminada.

## Ajuste del sonido



- Los elementos **Bass** o **Treble** aparecerán desactivados si no se admiten en el conjunto seleccionado.

Puede cambiar la configuración del sonido.

Elija los dispositivos de visualización en la lista de conjuntos y seleccione la ficha **Sound**.

### Bass

- Ajuste los graves del dispositivo de visualización seleccionado.

### Treble

- Ajuste los agudos del dispositivo de visualización seleccionado.

### Balance(L/R)

- Ajuste el volumen de los altavoces izquierdo y derecho del dispositivo de visualización seleccionado.

### SRS TS XT

- Activa o desactiva el efecto **SRS TS XT** para el dispositivo de visualización seleccionado.

## Configuración del sistema

### Video Wall



Elija los dispositivos de visualización en la lista de conjuntos y seleccione la ficha **System**.

La función **Video Wall** puede utilizarse para mostrar parte de una imagen completa o repetir la misma imagen en cada uno de los dispositivos de visualización conectados.

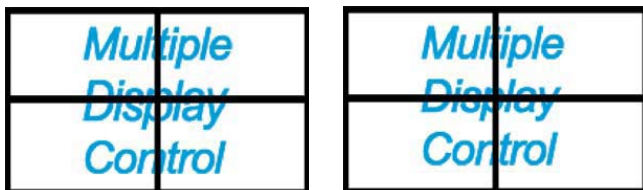
— **Video Wall** sólo se activa cuando hay dispositivos en el grupo.

### Video Wall

- Active o desactive **Video Wall**.

## Formato

- Seleccione el formato en que se mostrará la pantalla dividida.



Full

Natural

## PIP



- La información básica para ajustar PIP aparecerá en la pantalla de menú.
- PIP se desactivará si **Video Wall** se configura como **On**.
- Tenga en cuenta que **Picture Size** se desactivará si **PIP** se configura como **On**.

## H

- Seleccione el número de dispositivos de visualización horizontales.
- Se puede disponer un máximo de 15 pantallas en una fila.
  - Es posible asignar un máximo de 6 a **V** si se asigna 15 a **H**.

## V

- Seleccione el número de dispositivos de visualización verticales.
- Se puede disponer un máximo de 15 pantallas en una fila.
  - Es posible asignar un máximo de 6 a **H** si se asigna 15 a **V**.

## Screen Position

- Vea la disposición de las pantallas (configuradas por el divisor de pantalla) o cambie la disposición según proceda.
- **Screen Position** y **Preview** se activan cuando **Video Wall** está habilitado.
- Tenga en cuenta que, si se seleccionan varios conjuntos, **Preview** solamente se activa si la configuración de **H** y **V** coincide con la disposición de los conjuntos seleccionados.
- Para cambiar la configuración de **Position**, seleccione un conjunto y arrástrelo a otra posición.
  - El intervalo de configuración del divisor de pantalla puede variar según el modelo.

## PIP Size

- Vea el valor de **PIP Size** de la pantalla actual.

## PIP Source

- Seleccione una fuente de entrada para PIP.

## Sound Select

- Seleccione y active el sonido de la pantalla principal o la secundaria.

## Channel

- El canal se puede cambiar si **PIP Source** está configurado como **TV**.



## General



### User Auto Color

- Permite el ajuste automático de los colores de la pantalla.
  - Sólo está disponible en el modo **PC**.

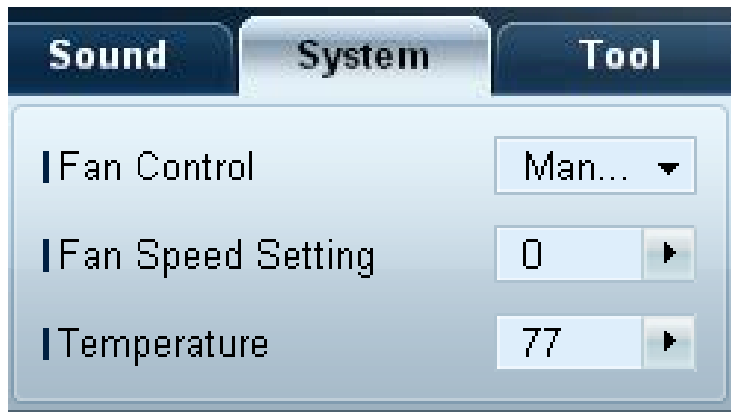
### Auto Power

- Configure el producto para que se encienda automáticamente.

### Standby Control

- Configure el modo de suspensión para que se active si no se detecta ninguna fuente de entrada.

## Ventilador y temperatura



Configure los ajustes necesarios para detectar la velocidad del ventilador y la temperatura interna a fin de proteger el producto.

### Fan Control

- Seleccione un método para configurar la velocidad del ventilador.

### Fan Speed Setting

- Configure la velocidad del ventilador.

### Temperature

- Permite detectar la temperatura interna mediante la especificación del rango de temperaturas.

## Seguridad



### Safety Lock

- Bloquear los menús en pantalla.
  - Para desbloquear los menús, configure **Safety Lock** como **Off**.

### Button Lock

- Permite bloquear los botones del dispositivo de visualización.
  - Para desbloquear los botones, configure **Button Lock** como **Off**.

## Pantalla OSD



### Source OSD

- Seleccione si desea que aparezca un mensaje cuando se cambie el valor de **Source**.

### Not Optimum Mode OSD

- Seleccione si se debe mostrar un mensaje cuando se seleccione un modo no compatible.

### No Signal OSD

- Seleccione si desea que aparezca un mensaje cuando no exista señal de entrada.

### MDC OSD

- Seleccione si se debe mostrar un mensaje cuando se cambie la configuración mediante MDC.

## Hora

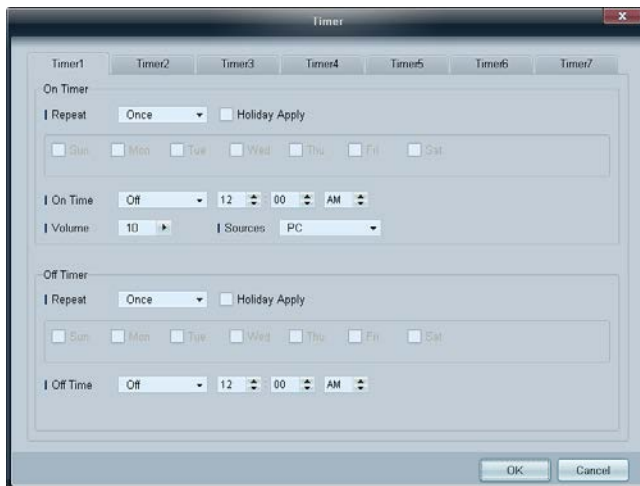


## Clock Set



Permite cambiar la hora actual en el dispositivo de visualización seleccionado en función de la hora establecida en un PC. Si no se establece la hora en el dispositivo de visualización, aparecerán valores nulos.

## Timer



## On Timer

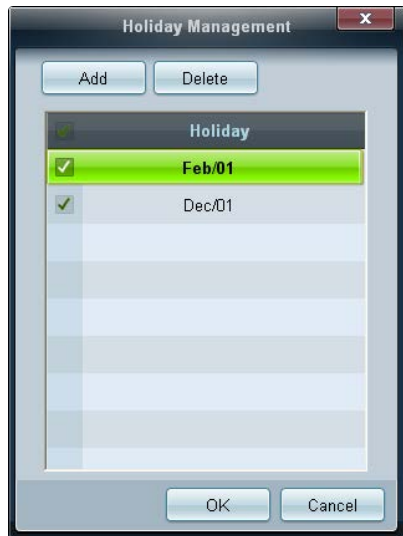
- **Repeat:** Especifique el periodo durante el que desea que se repita la opción **Timer** seleccionada.  
**Once, EveryDay, Mon~Fri, Mon~Sat, Sat~Sun, Manual**
- **Holiday Apply:** La configuración de **Holiday Management** se puede aplicar a **Timer**.
- **On Time:** Establezca la hora para encender el dispositivo de visualización seleccionado.
- **Volume:** Especifique el volumen del dispositivo de visualización cuando se encienda mediante la opción **On Time**.
- **Source:** Especifique la fuente de entrada del dispositivo de visualización cuando se encienda mediante la opción **On Time**.

## Off Timer

- **Repeat:** Especifique el periodo durante el que desea que se repita la opción **Timer** seleccionada.  
**Once, EveryDay, Mon~Fri, Mon~Sat, Sat~Sun, Manual**
- **Holiday Apply:** La configuración de **Holiday Management** se puede aplicar a **Timer**.
- **Off Time:** Establezca la hora para apagar el dispositivo de visualización seleccionado.

Las casillas de verificación para seleccionar los días de la semana situadas debajo de **Repeat** sólo estarán activas si se selecciona **Manual**.

## Holiday Management



**Holiday Management** permite evitar que los dispositivos configurados para encenderse mediante **Timer** se activen en fechas concretas.

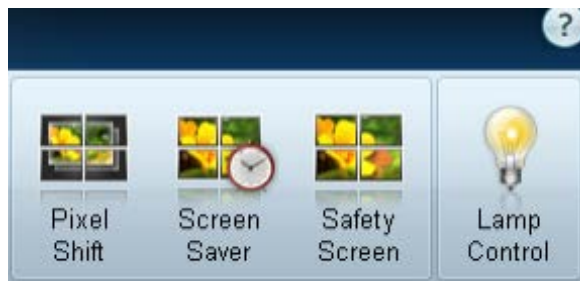
— La función **Holiday Management** puede habilitarse o deshabilitarse en el menú de configuración de **Timer**.

- **Add**: es posible especificar días feriados.  
Haga clic en el botón **Add** de la ventana **Holiday Management**.

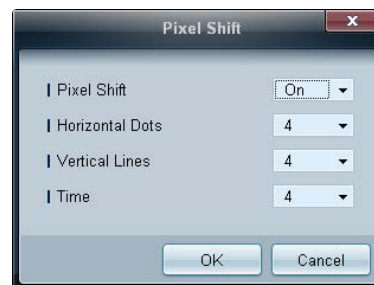


- **Delete** : Es posible eliminar días feriados. Marque las casillas correspondientes y haga clic en este botón.
- Lista de feriados: permite ver una lista de los días feriados que se han añadido.

## Protección frente a la persistencia de imágenes

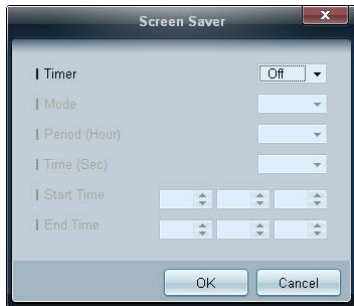


### Pixel Shift

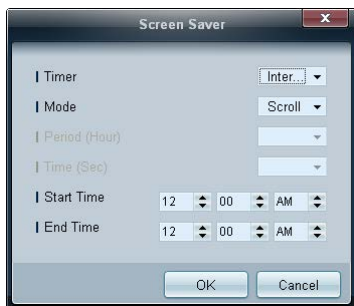


La pantalla se mueve ligeramente según un intervalo de tiempo especificado a fin de evitar la persistencia de imágenes.

## Screen Saver



— **Period (Hour)** y **Time (Sec)** pueden configurarse si se ha seleccionado **Repeat**.



— **Start Time** y **End Time** pueden configurarse si se ha seleccionado **Interval**.

Esta función evitará la retención de las imágenes cuando la pantalla del dispositivo de visualización seleccionado quede inactiva durante un periodo de tiempo prolongado.

**Timer:** Puede establecer el temporizador para **Screen Saver**.

- **Off**
- **Repeat:** muestre el patrón preventivo de retención de imagen establecido en **Mode** a intervalos de tiempo especificados (**Period**).
- **Interval:** muestre el patrón preventivo de retención de imagen establecido en **Mode** para un periodo de tiempo especificado (desde **Start Time** hasta **End Time**).
- **Mode:** seleccione un patrón protector de pantalla que mostrar.
- **Period (Hour):** especifique el intervalo de tiempo para activar la función **Screen Saver**.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Repeat** para **Timer**.
- **Time (Sec):** especifique la duración para mantener activada la función **Screen Saver**.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Repeat** para **Timer**.
- **Start Time:** Establezca la hora de inicio para mostrar el protector de pantalla.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Interval** para **Timer**.
- **End Time:** Establezca la hora de finalización para mostrar el protector de pantalla.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Interval** para **Timer**.

## Safety Screen



La función **Safety Screen** se puede emplear para evitar la persistencia de imágenes cuando se muestra una imagen fija en la pantalla de un dispositivo de visualización durante un periodo de tiempo prolongado.

## Lamp Control



La función **Lamp Control** se usa para ajustar la luz de fondo con el fin de reducir el consumo de energía.

Ajuste la luz de fondo del dispositivo de visualización seleccionado automáticamente según una hora concreta.

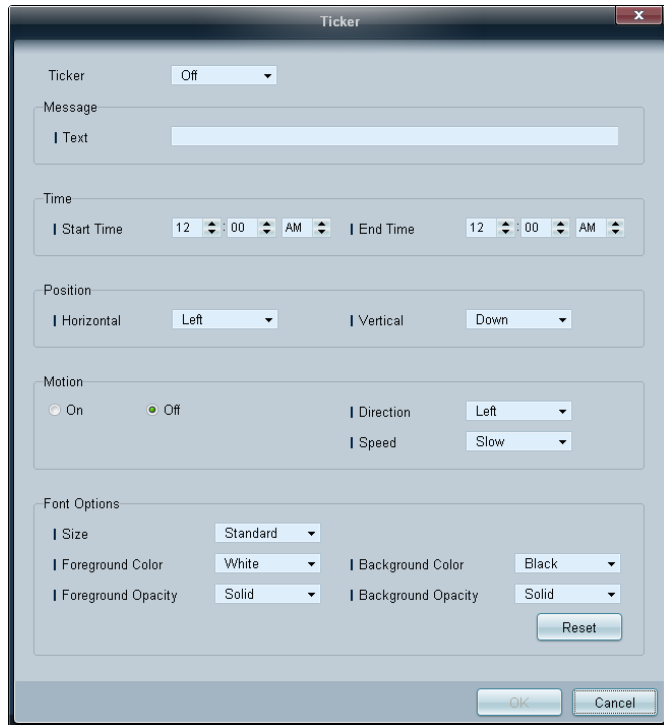
Si se ajusta la opción **Manual Lamp Control**, **Auto Lamp Control** se establecerá automáticamente como **Off**.

Ajuste manualmente la luz de fondo del dispositivo de visualización seleccionado.

Si se ajusta la opción **Auto Lamp Control**, **Manual Lamp Control** se establecerá automáticamente como **Off**.

- **Ambient Light:** La función **Ambient Light** detecta la intensidad de la luz ambiental y ajusta automáticamente el brillo de la pantalla correspondiente a todos los LFD de la misma cadena en serie.

## Ticker



The screenshot shows a 'Ticker' configuration window with the following sections:

- Ticker:** A dropdown menu set to 'Off'.
- Message:** A text input field labeled 'Text'.
- Time:** Two time pickers for 'Start Time' and 'End Time', both set to 12:00 AM.
- Position:** Two dropdown menus for 'Horizontal' (set to 'Left') and 'Vertical' (set to 'Down').
- Motion:** Radio buttons for 'On' and 'Off' (selected), and dropdown menus for 'Direction' (set to 'Left') and 'Speed' (set to 'Slow').
- Font Options:** Four dropdown menus for 'Size' (Standard), 'Foreground Color' (White), 'Background Color' (Black), and 'Foreground Opacity' (Solid). There is also a 'Background Opacity' dropdown set to 'Solid'.

At the bottom right of the dialog are 'Reset', 'OK', and 'Cancel' buttons.

Introduzca texto mientras se muestra un vídeo o una imagen y muestre ese texto en la pantalla.

### Ticker

Active o desactive **Ticker**.

- **Off / On**

### Message

Introduzca un mensaje que mostrar en la pantalla.

### Timer

Establezca **Start Time** y **End Time** para mostrar un mensaje (**Message**).

### Position

Seleccione la orientación para mostrar un mensaje (**Message**) entre **Horizontal** y **Vertical**.

### Motion

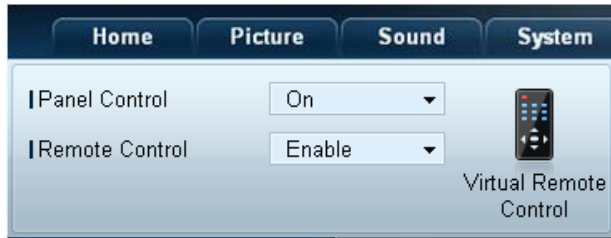
Especifique el valor de **Direction** y **Speed** para mostrar un mensaje (**Message**).

### Font Options

Especifique el valor de **Size**, **Foreground Color**, **Foreground Opacity**, **Background Color** y **Background Opacity** para el mensaje.

## Configuración de herramientas

### Seguridad



- **Panel Control:** permite activar o desactivar la pantalla de un dispositivo de visualización.
- **Remote Control:** permite activar o desactivar el mando a distancia.
- **Virtual Remote Control:** Controlar un dispositivo desde un PC mediante mando a distancia virtual.

### Restaurar

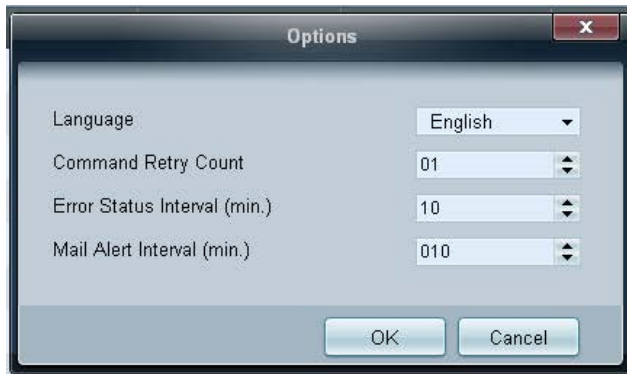


- **Reset Picture:** restablece la configuración de la pantalla.
- **Reset Sound:** restablece la configuración del sonido.
- **Reset System:** restablece la configuración del sistema.
- **Reset All:** restablece la configuración de la pantalla, el sonido y el sistema al mismo tiempo.



## Editar columna

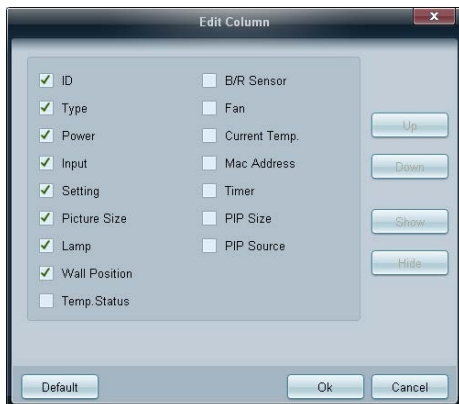
### Options



Establezca la configuración de los elementos que se mostrarán en la lista de pantallas.

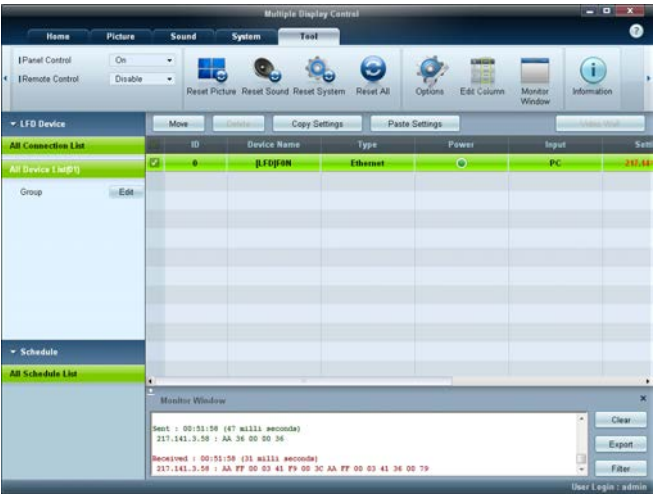
- **Language:** seleccione el idioma que utilizar en el programa MDC. Tras seleccionar el idioma, reinicie el programa MDC para utilizar el idioma seleccionado.
- **Command Retry Count:** especifique el número de reintentos si falla un comando.
- **Error Status Interval:** especifique el intervalo de tiempo para consultar el dispositivo de visualización con objeto de comprobar si se ha producido el error "**Fault Device**".
- **Mail Alert Interval:** especifique el intervalo de tiempo para las notificaciones por correo electrónico en caso de que se produzca el error "**Fault Device**".

### Edit Column



Seleccione los elementos que desee ver en la lista de conjuntos.

## Monitor Window



Aparecerá una ventana que mostrará los detalles de transferencia de datos entre el ordenador y los dispositivos de visualización.

- **Filter**



## Information



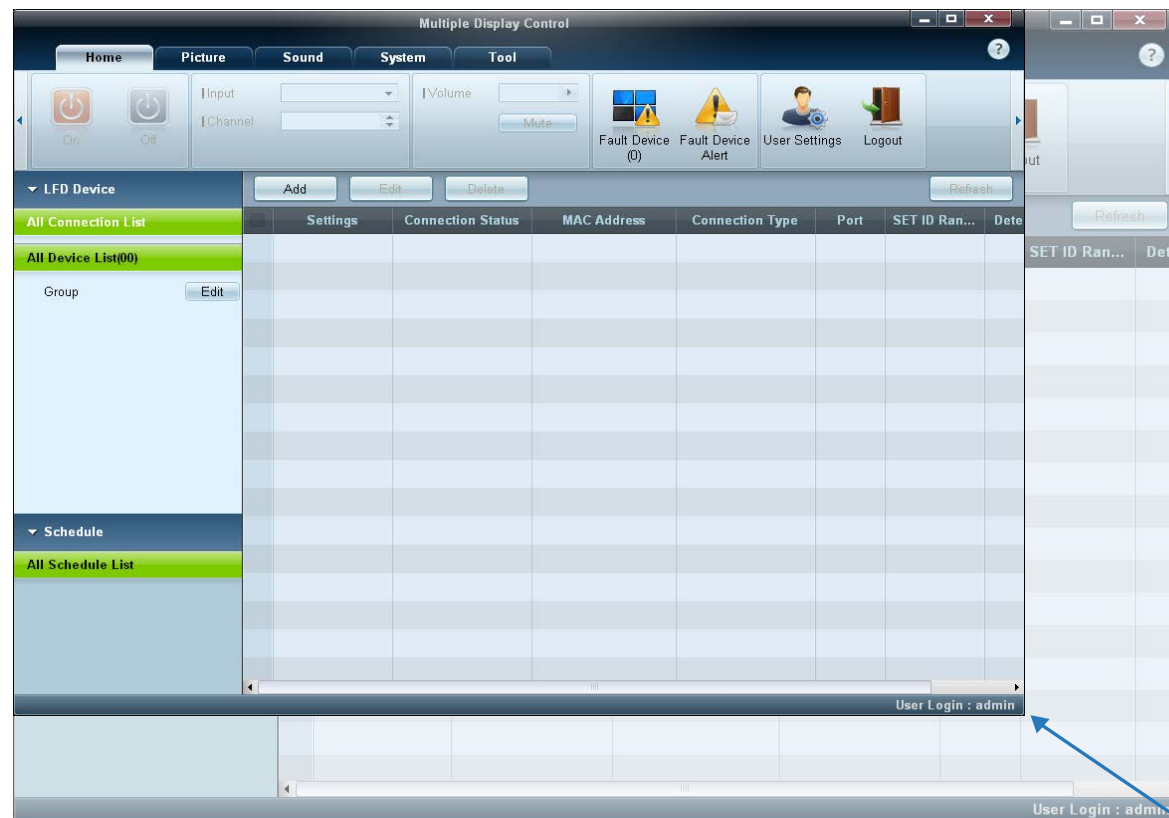
Ver la información de programa.

## Otras funciones

### Cambio de tamaño de ventanas

Coloque el puntero del ratón en una esquina de la ventana del programa. Aparecerá una flecha.

Mueva la flecha para personalizar el tamaño de la ventana del programa.



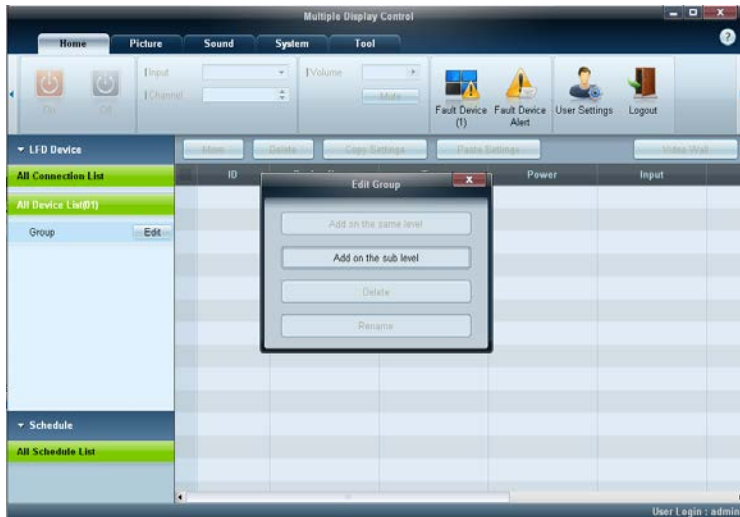
## Gestión de grupos

### Creación de grupos

Podrá crear grupos y gestionar la lista de conjuntos mediante grupos.

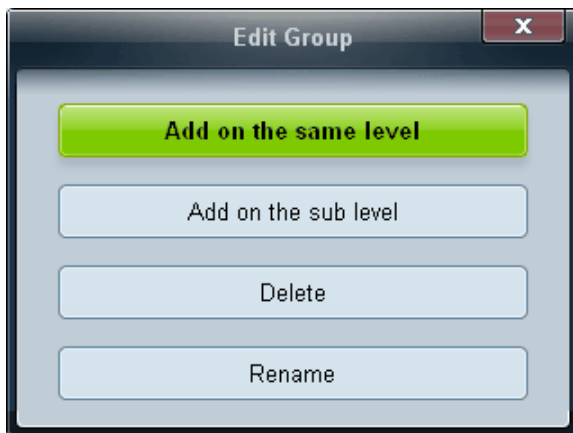
— No se pueden emplear nombres de grupos duplicados.

- 1 Haga clic con el botón secundario y seleccione **Group** → **Edit** en la sección correspondiente a la lista de dispositivos de visualización en la parte izquierda de la ventana del programa.

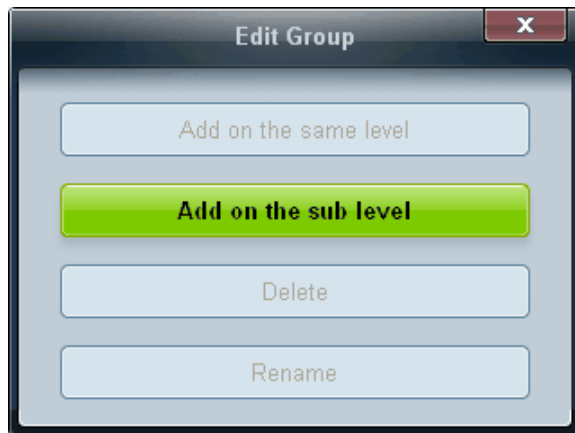


- 2 En la ventana **Edit Group** que aparecerá, haga clic en **Add on the same level** o en **Add on the sub level**.

- **Add on the same level**: Permite crear un grupo en el mismo nivel que el grupo seleccionado.



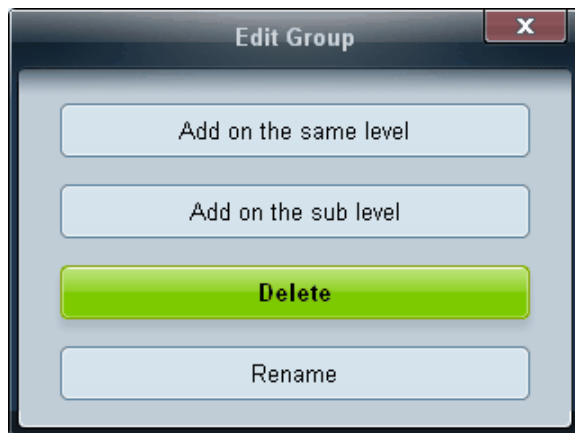
— El botón **Add on the same level** sólo se activa si se ha creado al menos un grupo.



- **Add on the sub level:** Permite crear un subgrupo dentro del grupo seleccionado.

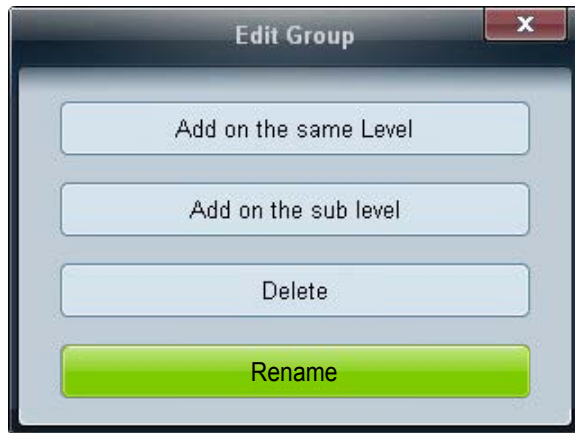
3 Introduzca el nombre del grupo.

## Eliminación de grupos



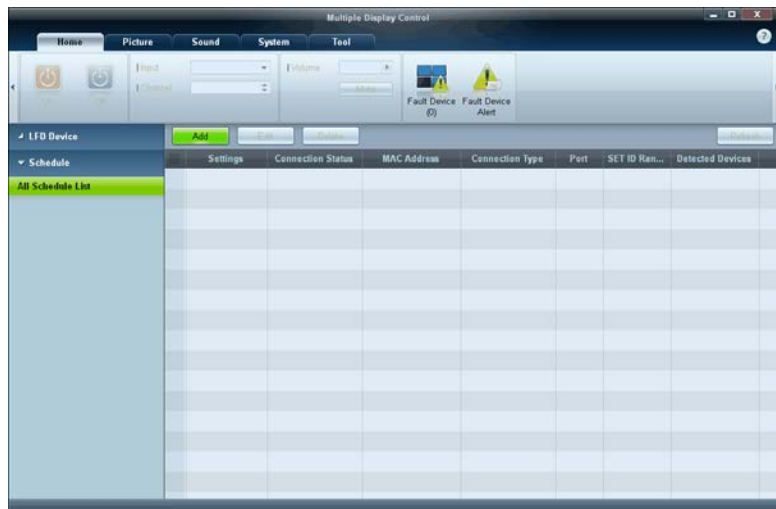
- 1 Seleccione el nombre de un grupo y haga clic en **Edit**.
- 2 En la ventana **Edit Group** que aparecerá, haga clic en **Delete**.
- 3 Haga clic en **Yes**. El grupo se eliminará.

## Cambio del nombre de los grupos



- 1 Seleccione el nombre de un grupo y haga clic en **Edit**.
- 2 En la ventana **Edit Group** que aparecerá, haga clic en **Rename**.
- 3 Si aparece un cursor en el nombre anterior del grupo, introduzca el nombre nuevo.

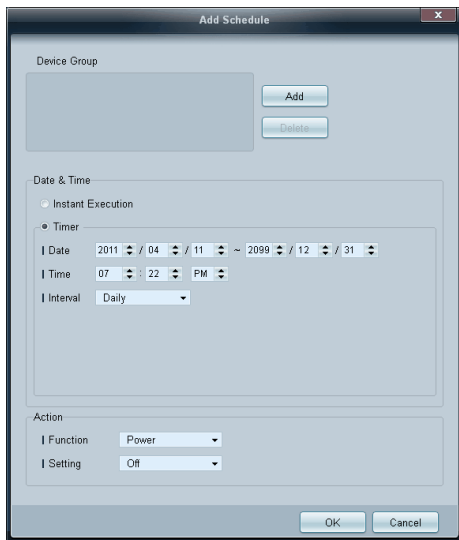
## Gestión de programas



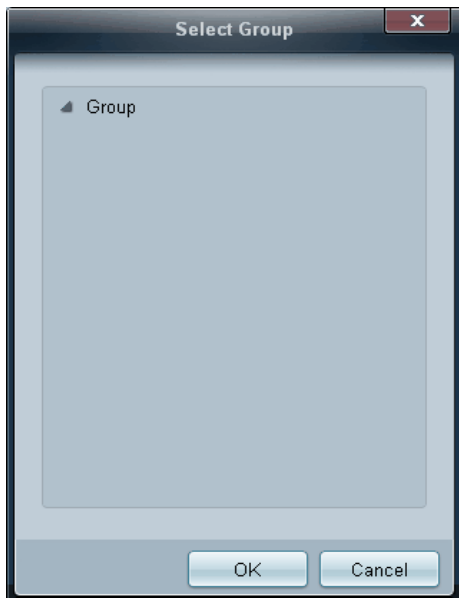
## Creación de programas

Es posible crear y registrar un programa mediante el uso de grupos.

- 1 Haga clic en **All Schedule List** en la sección de programas de la parte izquierda de la ventana de programa. Se activará el botón **Add** en la parte central.



- 2 Pulse el botón **Add**. Aparecerá la ventana **Add Schedule**.
- 3 Haga clic en **Add** debajo del elemento **Device Group** y seleccione el grupo al que desee añadir un programa.



- 4 Seleccione **Date&Time/Action** y haga clic en **OK**. El programa se añadirá y aparecerá una lista de programas en la ventana de lista de conjuntos.
  - **Device Group**: Seleccionar un grupo.
  - **Date&Time**
    - Instant Execution**: Ejecutar el programa inmediatamente.
    - Timer**: Establecer la fecha, la hora y el intervalo de ejecución del programa.
  - **Action**: Seleccionar una función que se activará a la hora y con el intervalo especificados.

## Modificación de programas


Para modificar un programa, selecciónelo y haga clic en **Edit**.

## Eliminación de un programa

Para eliminar un programa, selecciónelo y haga clic en **Delete**.

## Solución de problemas

- Es posible que, en ocasiones, este programa funcione incorrectamente debido a un problema de comunicación entre el PC y el dispositivo de visualización o a las ondas electromagnéticas emitidas desde dispositivos electrónicos cercanos.

Problema	Solución
<b>El dispositivo de visualización que desea controlar no aparece en la tabla de información del sistema.</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Compruebe la conexión del cable RS232C (compruebe que el cable esté correctamente conectado al puerto serie adecuado).</li><li>2 Compruebe que no haya conectado otro dispositivo de visualización con un ID duplicado. La conexión de dispositivos de visualización con un ID duplicado puede provocar que éstos no se muestren debido al conflicto de datos.</li><li>3 Compruebe que el ID del dispositivo de visualización se encuentre en el intervalo entre 0 y 99. (Cambie el ID mediante el menú del dispositivo de visualización.)</li></ol> <p>— En el caso de un dispositivo de visualización que admita el ID en un intervalo de 0 a 99, el <b>ID</b> debe establecerse entre 0 y 99.</p>
<b>El dispositivo de visualización que desea controlar no aparece en los demás cuadros de información de control.</b>	<p>Compruebe que el dispositivo de visualización esté encendido. (Consulte el estado de la alimentación en la tabla de información del sistema.)</p> <p>Seleccione la fuente de entrada con la que se conecta el dispositivo de visualización.</p>
<b>El mensaje siguiente aparece repetidamente.</b>	<p>Compruebe que el dispositivo de visualización que desea controlar esté seleccionado.</p>
	
<b>Indica que la alimentación está apagada o encendida en momentos diferentes, aunque se haya configurado <a href="#">On Time</a> o <a href="#">Off Time</a>.</b>	<p>Ajuste la hora en el PC para sincronizarla entre los dispositivos de visualización conectados.</p>
<b>El mando a distancia no funciona.</b>	<p>El mando a distancia no funciona si se retira el cable RS-232C o si el programa se cierra incorrectamente mientras la función <b>Remote Control</b> está configurada como <b>Disable</b>. Para solucionar este problema, ejecute de nuevo el programa y establezca <b>Remote Control</b> como <b>Enable</b>.</p>



---

## Cómo se muestran las propiedades de los dispositivos de visualización cuando se utilizan varios a la vez

- 1 Si no se ha seleccionado ningún dispositivo de visualización: Se muestra el valor predeterminado.
- 2 Si se ha seleccionado un dispositivo de visualización: Se muestra la configuración del dispositivo de visualización seleccionado.
- 3 Si se seleccionan dos dispositivos de visualización (por ejemplo, en la secuencia de **ID 1** e **ID 3**): La configuración de **ID 1** se muestra antes que la configuración de **ID 3**.
- 4 Si se marca la casilla de verificación **All+Select** y se seleccionan todos los dispositivos de visualización: Se muestra la configuración predeterminada.

# Capítulo 05

## Ajuste de pantalla

Puede configurar los ajustes de **Imagen** (**Luz de fondo**, **Tono color**, etc.).

— La disposición de las opciones del menú **Imagen** puede variar según el producto.

### Modo imagen

MENU  → **Imagen** → **Modo imagen** → ENTER 

Seleccione un modo de imagen (**Modo imagen**) adecuado para el entorno donde se usará el producto.

Se muestran diferentes opciones de **Modo imagen**, en función de la fuente de entrada actual.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

### Si la fuente de entrada es PC, DVI o Puerto de pantalla

- **Información**: este modo reduce la fatiga ocular y es adecuado para mostrar información al público.
- **Publicidad**: este modo es adecuado para mostrar contenido de vídeo y anuncios interiores o exteriores.
- **Calibrado**: en este modo, se aplican los ajustes de brillo, color, gamma y uniformidad personalizados mediante el programa de calibración del color **Advanced Color Management**.
  - Para aplicar correctamente el modo **Calibrado**, asegúrese de configurar los ajustes de calidad de imagen, como brillo, color, gamma y uniformidad, mediante el programa de calibración del color **Advanced Color Management**.
  - Para descargar el programa **Advanced Color Management**, visite <http://www.samsung.com/displaysolutions>.

### Si la fuente de entrada es AV, Componente, HDMI1 o HDMI2

- **Dinámico**: este modo es adecuado cuando la luz ambiental es intensa.
- **Estándar**: este modo es generalmente adecuado para cualquier entorno.
- **Natural**: adecuado para reducir la astenopía.
- **Película**: este modo reduce la fatiga ocular.
- **Calibrado**: en este modo, se aplican los ajustes de brillo, color, gamma y uniformidad personalizados mediante el programa de calibración del color **Advanced Color Management**.
  - Para aplicar correctamente el modo **Calibrado**, asegúrese de configurar los ajustes de calidad de imagen, como brillo, color, gamma y uniformidad, mediante el programa de calibración del color **Advanced Color Management**.
  - Para descargar el programa **Advanced Color Management**, visite <http://www.samsung.com/displaysolutions>.
  - Sólo se habilita en los modos **HDMI1**, **HDMI2**.

# Luz de fondo / Contraste / Brillo / Nitidez / Color / Matiz (V/R)

MENU  → Imagen → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

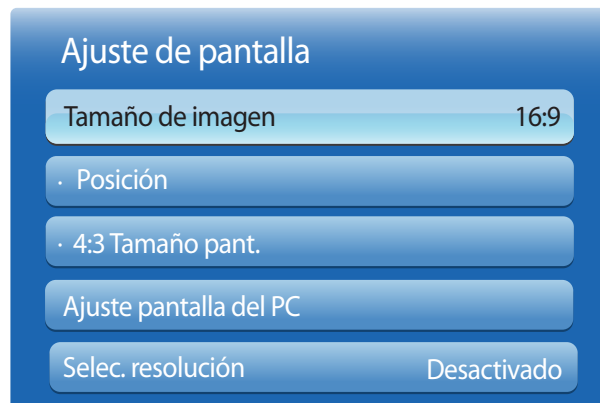
El producto ofrece diversas opciones para ajustar la calidad de la imagen.

Fuente de entrada	Modo imagen	Opciones que se pueden ajustar
PC, DVI, Puerto de pantalla, HDMI1 (cuando está conectado un PC), HDMI2 (cuando está conectado un PC)	Información	Luz de fondo / Contraste / Brillo / Nitidez
	Publicidad	Luz de fondo / Contraste / Brillo / Nitidez / Color
	Calibrado	Luz de fondo
AV, Componente	Dinámico, Estándar, Natural, Película	Luz de fondo / Contraste / Brillo / Nitidez / Color / Matiz (V/R)
HDMI1, HDMI2	Dinámico, Estándar, Natural, Película	Luz de fondo / Contraste / Brillo / Nitidez / Color / Matiz (V/R)
	Calibrado	Luz de fondo

- Cuando haga cambios en **Luz de fondo, Contraste, Brillo, Nitidez, Color** o **Matiz (V/R)**, el OSD se ajustará en consecuencia.
- Puede modificar y almacenar ajustes para cada dispositivo externo que conecte a una entrada del producto.
- Una disminución en el brillo de la imagen hará que se reduzca el consumo eléctrico.

## Ajuste de pantalla

MENU  → Imagen → Ajuste de pantalla → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Tamaño de imagen

Puede seleccionar el tamaño y la relación de aspecto de la imagen mostrada en pantalla.

— Se muestran diferentes opciones de **Ajuste de pantalla**, en función de la fuente de entrada actual.

- **16:9**: establece la imagen en el modo panorámico **16:9**.
- **Zoom1**: establece una ampliación moderada. Corta la parte superior y los laterales.
- **Zoom2**: establece una mayor ampliación.
- **V. inteligente 1**: reduce la imagen **16:9** al 50%.

— **V. inteligente 1** se habilita únicamente en el modo **HDMI1** o **HDMI2**.

- **V. inteligente 2**: reduce la imagen **16:9** al 25%.

— **V. inteligente 2** se habilita únicamente en el modo **HDMI1** o **HDMI2**.

- **Ajuste ancho**: amplía la relación de aspecto de la imagen para ajustarla a la pantalla completa.
- **4:3**: establece la imagen en el modo básico (**4:3**).

— No establezca su producto en el formato **4:3** durante mucho tiempo.

Los bordes visibles a la izquierda y a la derecha, o arriba y abajo de la pantalla, pueden hacer que se produzca retención de la imagen (quemadura de pantalla), lo cual no está cubierto mediante la garantía.

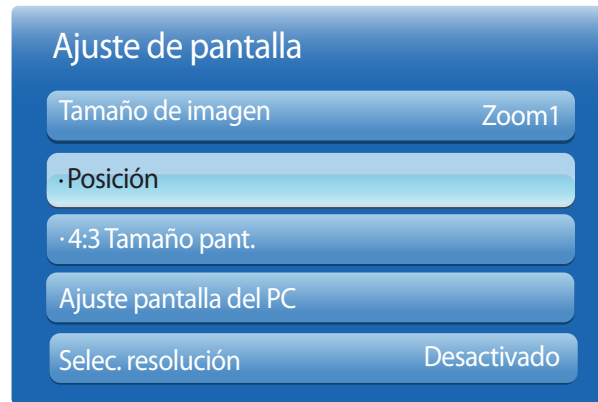
- **Ajuste pantalla**: muestra la imagen total, sin cortes, cuando se reciben señales **HDMI1**, **HDMI2** (720p/1080i/1080p) o **Componente** (1080i/1080p).
- **Personal**: cambia la resolución para adaptarse a las preferencias del usuario.
- **Rel. de aspecto original**: si la fuente de entrada es **PC**, **DVI**, **HDMI1** (conexión a PC), **HDMI2** (conexión a PC) o **Puerto de pantalla**, el vídeo se mostrará en la relación de aspecto original.

— Los puertos disponibles pueden variar según el modelo.

## Tamaños de imagen disponibles por fuente de entrada.

Fuente de entrada	Tamaño de imagen
AV, Componente (480i, 480p)	16:9, Zoom1, Zoom2, 4:3, Personal
Componente (1080i, 1080p)	16:9, 4:3, Ajuste ancho, Ajuste pantalla, Personal
HDMI1, HDMI2 (720p, 1080i, 1080p)	16:9, 4:3, V. inteligente 1, V. inteligente 2, Personal, Ajuste ancho, Ajuste pantalla
HDMI1, HDMI2 (480i, 480p)	16:9, 4:3, Zoom1, Zoom2, V. inteligente 1, V. inteligente 2, Personal
PC, HDMI1 (cuando está conectado un PC), HDMI2 (cuando está conectado un PC), Puerto de pantalla	16:9, 4:3, Rel. de aspecto original
DVI	16:9, Zoom1, Zoom2, 4:3, Rel. de aspecto original

## Posición



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.



## Zoom/Posición






— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Ajusta la posición de la imagen. **Posición** solo está disponible si **Tamaño de imagen** está configurado como **Zoom1**, **Zoom2**, **Ajuste ancho**, **Ajuste pantalla** o **Personal**.

— Para utilizar la función **Posición** tras seleccionar **Zoom1**, **Zoom2**, **Ajuste ancho** o **Ajuste pantalla**, siga estos pasos.

- 1 Pulse el botón ▼ para seleccionar **Posición**. Pulse el botón .
- 2 Pulse el botón ▲ o el botón ▼ para desplazar la imagen hacia arriba o hacia abajo.
- 3 Pulse el botón .

— Para utilizar la función **Zoom/Posición** tras seleccionar **Ajuste pantalla** en **HDMI1**, **HDMI2** (1080i/1080p), **Componente** (1080i/1080p) o **Personal**, siga estos pasos.

- 1 Pulse el botón ▼ para seleccionar **Zoom/Posición**. Pulse el botón .
- 2 Seleccione **Zoom** o **Posición**. Pulse el botón .
- 3 Pulse los botones ▲/▼/◀/▶ para mover la imagen.
- 4 Pulse el botón .

— Si desea restablecer la imagen a su posición original, seleccione **Restab.** en la pantalla **Zoom/Posición**. La imagen se establecerá en su posición predeterminada.

## 4:3 Tamaño pant.



— No disponible en los modos **PC**, Component ni **HDMI**.

## Ajuste pantalla del PC



— Sólo está disponible en el modo **PC**.

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Disponible solo cuando el tamaño de imagen se establece como **Auto Wide**.

Se puede determinar el tamaño de imagen deseado en 4:3 WSS (tamaño de imagen panorámica) o en el tamaño original.

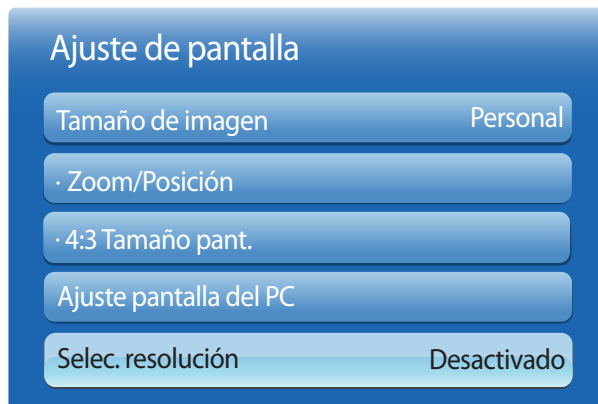
Cada país europeo requiere un tamaño de imagen diferente.

- **Grueso / Fino**  
elimina o reduce el ruido de la imagen.  
Si no se consigue eliminar el ruido simplemente ajustando la sintonía, utilice la función **Grueso** para ajustar la frecuencia lo mejor posible (**Grueso**) y sintonice de nuevo. Tras reducir el ruido, vuelva a ajustar la imagen de modo que quede alineada con el centro de la pantalla.
- **Posición**  
para ajustar la posición de la pantalla del PC si no está centrada o no se ajusta a la pantalla del producto.  
Pulse el botón ▲ o ▼ para ajustar la posición vertical. Pulse el botón ◀ o ▶ para ajustar la posición horizontal.
- **Restablecer imagen**  
restablece la imagen en su configuración predeterminada.

## Selec. resolución

Si la imagen no parece normal aunque la resolución de la tarjeta gráfica sea una de las siguientes, puede mejorar la calidad de imagen seleccionando para el producto la misma resolución que la del PC mediante este menú.

Resoluciones disponibles: **Desactivado** / **1024x768** / **1280x768** / **1360x768** / **1366x768**



- Sólo está disponible en el modo **PC**.
- La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Ajuste automático

Ajusta automáticamente las posiciones y los valores de frecuencia y las configuraciones.



MENU  → **Imagen** → **Ajuste automático** → ENTER 



- Sólo está disponible en el modo **PC**.
- La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.



## Girar

MENU  → Imagen → Girar → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Gire la orientación de la pantalla del producto.

- **Horizontal:** muestre la pantalla en modo horizontal (valor predeterminado).
- **Vertical:** muestre la pantalla en modo vertical.

## Relación de aspecto

MENU  → Imagen → Relación de aspecto → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Establezca la pantalla girada como pantalla completa o como original.

- **Pantalla completa:** muestre la pantalla girada a pantalla completa.
  - **Original:** muestre la pantalla girada con la relación de aspecto original.
- Disponible únicamente cuando **Girar** está configurado como **Vertical**.

# Configuración avanzada

MENU  → Imagen → Configuración avanzada → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Fuente de entrada	Modo imagen	Configuración avanzada
PC, DVI, Puerto de pantalla, HDMI1 (cuando está conectado un PC), HDMI2 (cuando está conectado un PC)	Información, Calibrado	Balance de blanco / Gamma
	Publicidad	Contr. dinámico / Tono del negro / Tono de piel / Gama de colores / Balance de blanco / Gamma
AV, Componente, HDMI1, HDMI2	Natural, Dinámico	No disponible
AV	Estándar	Contr. dinámico / Tono del negro / Tono de piel / Sólo modo RGB / Gama de colores / Balance de blanco / Gamma / Iluminac. movim.
	Película	Contr. dinámico / Tono del negro / Tono de piel / Sólo modo RGB / Gama de colores / Balance de blanco / Balance blanco 10p / Gamma
Componente, HDMI1, HDMI2	Estándar	Contr. dinámico / Tono del negro / Tono de piel / Sólo modo RGB / Gama de colores / Balance de blanco / Gamma / Patrón experto / Iluminac. movim.
	Película	Contr. dinámico / Tono del negro / Tono de piel / Sólo modo RGB / Gama de colores / Balance de blanco / Balance blanco 10p / Gamma / Patrón experto



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Contr. dinámico

Ajusta el contraste de la pantalla.

- **Desactivado** / Bajo / Medio / Alto

## Tono del negro

Selecciona el nivel de negro para ajustar la profundidad de la pantalla.

- **Desactivado** / Oscuro / Más oscuro / El más oscuro

## Tono de piel

Enfatiza el tono rosa **Tono de piel**.

## Sólo modo RGB

Muestra los colores **Rojo**, **Verde** y **Azul** para hacer ajustes precisos en el matiz y la saturación.

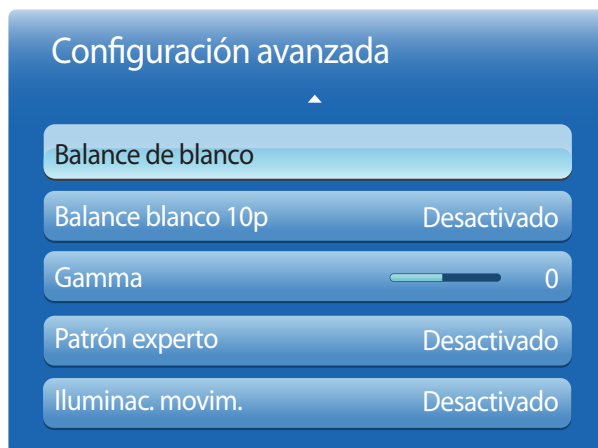
- **Desactivado** / Rojo / Verde / Azul

## Gama de colores

Ajusta la gama y la variedad de colores (el espacio de color) disponible para crear imágenes.

- **Automático** / Original / Personal

— Para ajustar los valores de **Color**, **Rojo**, **Verde**, **Azul** y **Restab.**, configure **Gama de colores** como **Personal**.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Balance de blanco

Ajusta la temperatura del color para mostrar una imagen más natural.

- **Rojo -/Verde -/Azul -**: ajusta el nivel de oscuridad de cada color (rojo, verde y azul).
- **Rojo +/Verde +/Azul +**: ajusta el nivel de brillo de cada color (rojo, verde y azul).
- **Restab.**: restablece el valor de **Balance de blanco** a su configuración predeterminada.

## Balance blanco 10p

Controla el balance del blanco en intervalos de 10 puntos ajustando el brillo del rojo, el verde y el azul.

- **Desactivado / Activado**

**Intervalo**: selecciona el intervalo de ajuste.

**Rojo**: ajusta el nivel de rojo.

**Verde**: ajusta el nivel de verde.

**Azul**: ajusta el nivel de azul.

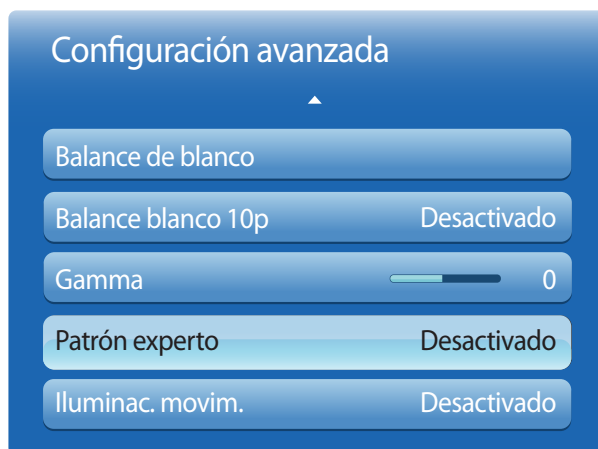
**Restab.**: restablece el valor de **Balance blanco 10p** a su configuración predeterminada.

— Disponible cuando **Modo imagen** está configurado como **Película** y la entrada externa está configurada como todas las entradas.

— Es posible que algunos dispositivos externos no admitan esta función.

## Gamma

Ajusta la intensidad del color principal.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Patrón experto

Utilice la función **Patrón experto** para calibrar la imagen.

Si el menú OSD desaparece, o si se abre un menú distinto al menú **Imagen**, el producto guardará la calibración y la pantalla **Patrón experto** desaparecerá.

- **Desactivado**: desactiva la función **Patrón experto**.
- **Patrón1**: esta pantalla de prueba muestra el efecto de la configuración de visualización en las sombras de gris y negro.
- **Patrón2**: esta pantalla de prueba muestra el efecto de la configuración de visualización en los colores.

— Tras seleccionar **Patrón1** o **Patrón2**, podrá ajustar cualquiera de los ajustes avanzados para conseguir el efecto deseado.

— Mientras se esté ejecutando **Patrón experto**, no se emitirá sonido.

— Sólo se habilita en los modos **Componente**, **HDMI1** y **HDMI2**.

## Iluminac. movim.

Reduce el consumo de energía mediante una disminución del brillo de la pantalla cuando la imagen está en movimiento.



- **Desactivado / Activado**

# Opciones de imagen

MENU  → Imagen → Opciones de imagen → ENTER 



– La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Seleccione una opción mediante las teclas de flecha, ▲ y ▼, y a continuación pulse .  
Utilice las teclas de flecha para cambiar el ajuste y, a continuación, pulse .

Fuente de entrada	Modo imagen	Opciones de imagen
PC, DVI	Información	Tono color / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica
	Publicidad	Tono color / Filtro ruido digit. / Filtro ruido MPEG / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica
	Calibrado	Retroiluminación dinámica
HDMI1 (cuando está conectado un PC), HDMI2 (cuando está conectado un PC)	Información	Tono color / N.neg HDMI / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica
	Publicidad	Tono color / Filtro ruido digit. / Filtro ruido MPEG / N.neg HDMI / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica
	Calibrado	Retroiluminación dinámica
Puerto de pantalla	Información	Tono color / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica
	Publicidad	Tono color / Filtro ruido digit. / Filtro ruido MPEG / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica
	Calibrado	Retroiluminación dinámica
HDMI1, HDMI2	Dinámico, Estándar, Natural, Película	Tono color / Filtro ruido digit. / Filtro ruido MPEG / Modo de película / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica
	Calibrado	Filtro ruido digit. / Filtro ruido MPEG / Modo de película / Retroiluminación dinámica
AV, Componente, HDMI1 (1080i), HDMI2 (1080i)	Dinámico, Estándar, Natural, Película	Tono color / Filtro ruido digit. / Filtro ruido MPEG / Valor calibrado / Retroiluminación dinámica

## Opciones de imagen

Tono color Estándar

Temp. Color 10000K

Filtro ruido digit. Desactivado

Filtro ruido MPEG Desactivado

N.neg HDMI Normal

## Tono color

Si la fuente de entrada es **PC**, **Puerto de pantalla** o **HDMI1** (conexión a PC), **HDMI2** (conexión a PC).

- **Desactivado** / **Frío** / **Estándar** / **Cálido**

Si la fuente de entrada es **AV**, **Componente**, **HDMI1**, **HDMI2** o **DVI**.

- **Desactivado** / **Frío** / **Estándar** / **Cálido1** / **Cálido2**

— **Cálido1** o **Cálido2** se desactivarán si **Modo imagen** se configura como **Dinámico**.

— Puede ajustar y almacenar configuraciones para cada dispositivo externo conectado a una entrada en el producto.

## Temp. Color

Ajusta la temperatura del color (**Rojo/Verde/Azul**). (Rango: 3000K–15000K)

— Esta opción está disponible si **Tono color** se configura como **Desactivado**.

## Filtro ruido digit.

Si la señal de transmisión que recibe el producto es débil, puede activar la función **Filtro ruido digit.** para reducir las estáticas y el efecto de imágenes reflejadas que puedan aparecer en la pantalla.

- **Desactivado** / **Bajo** / **Medio** / **Alto** / **Automático**

— Cuando la señal sea débil, pruebe todas las opciones hasta que el producto muestre la mejor imagen posible.

## Filtro ruido MPEG

Reduce el ruido MPEG para mejorar la calidad de la imagen.

- **Desactivado** / **Bajo** / **Medio** / **Alto** / **Automático**

## N.neg HDMI

Selecciona el nivel de negro en la pantalla para ajustar la profundidad de ésta.

- **Normal** / **Bajo**

— Sólo disponible en los modos **HDMI1** y **HDMI2** (Temporización de AV: 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Opciones de imagen

Modo de película Desactivado

Valor calibrado No aplicar

Retroiluminación dinámica Desactivado

## Modo de película

Este modo es adecuado para ver películas.

Define el producto para que detecte y procese automáticamente las señales de película de todos los orígenes y ajuste la imagen para mostrar una calidad óptima.

- **Desactivado** / **Auto1** / **Auto2**

— Disponible en **AV**, **HDMI1** (1080i) o **HDMI2** (1080i).

## Valor calibrado

Seleccione si se deben aplicar los ajustes de brillo, color, gamma y uniformidad personalizados mediante el programa de calibración del color **Advanced Color Management** en los modos **Información** y **Publicidad**.

- **No aplicar** / **Aplicar**

— Para descargar el programa **Advanced Color Management**, visite <http://www.samsung.com/displaysolutions>.

## Retroiluminación dinámica

Ajuste automáticamente la luz de fondo para proporcionar el mejor contraste de pantalla posible en las condiciones actuales.

- **Desactivado** / **Activado**

— **Retroiluminación dinámica** no está disponible cuando la fuente de entrada está configurada como **PC**, **AV** o **Componente** mientras **Video Wall** está configurado como **Activado**.

Restablece el modo de imagen en uso en su configuración predeterminada.

## Restablecer imagen

MENU  → **Imagen** → **Restablecer imagen** → ENTER 

## Imagen

Restablecer imagen

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.



# Capítulo 06

## Red

### Configuración de red

MENU  → Red → Configuración de red → ENTER 

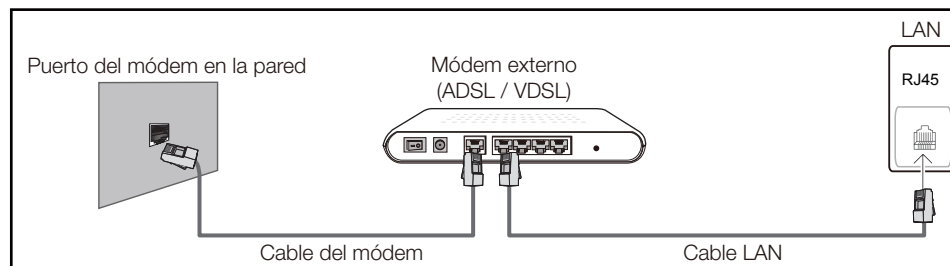


— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

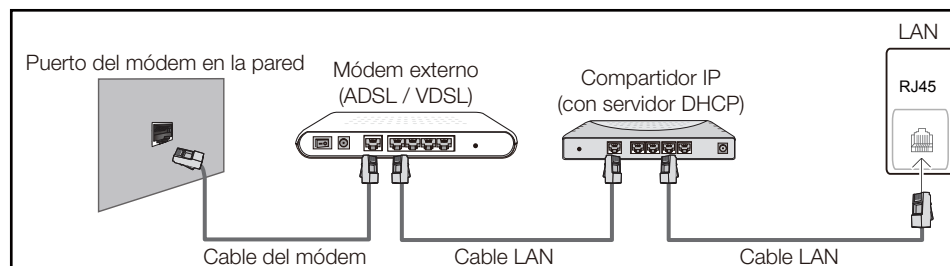
### Conexión a una red cableada

Existen tres formas de conectar el producto a una LAN mediante cables.

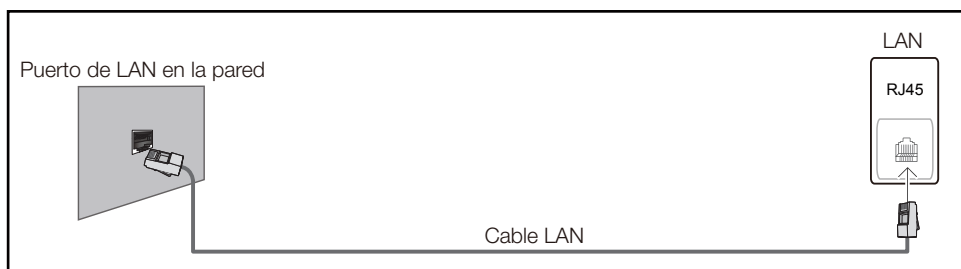
- Es posible conectar el producto a la LAN mediante la conexión del puerto LAN situado en la parte posterior del producto a un módem externo mediante un cable LAN. Consulte el diagrama siguiente.



- Es posible conectar el producto a la LAN mediante la conexión del puerto LAN situado en la parte posterior del producto a un compartidor de conectado a un módem externo. Utilice un cable LAN para realizar la conexión. Consulte el diagrama siguiente.



- En función de la configuración de la red, puede que sea posible conectar el producto a la LAN mediante la conexión del puerto LAN situado en la parte posterior del producto directamente a una toma de red mural mediante un cable LAN.  
Consulte el diagrama siguiente. Tenga en cuenta que la toma mural tiene conexión con un módem o router situados en algún otro lugar de la casa.



En caso de disponer de una red dinámica, debería utilizar un router o módem ADSL que admita DHCP (protocolo de configuración dinámica de host). Los módems y routers compatibles con DHCP proporcionan automáticamente los valores correspondientes a la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y DNS que necesita el producto para acceder a Internet, de forma que no los tenga que introducir manualmente. La mayor parte de redes domésticas son redes dinámicas.

Algunas redes requieren una dirección IP estática. Si su red necesita una dirección IP estática, deberá introducir los valores correspondientes a la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y DNS manualmente en la pantalla de configuración de la conexión por cable del producto cuando configure la conexión de red. Para obtener los valores de la dirección IP, la máscara de subred, la pasarela y DNS, póngase en contacto con su proveedor de servicios de Internet (ISP).

Si tiene un equipo con Windows, también puede obtener estos valores a través del propio equipo.

- Es posible utilizar módems ADSL compatibles con DHCP si la red requiere una dirección IP estática.
- Los módems ADSL que admiten DHCP también permiten utilizar direcciones IP estáticas.

## Configuración de red cableada

Establezca la conexión de red para utilizar servicios de Internet tales como actualizaciones de software.

### Configuración de red automática

Conecte el producto a la red mediante un cable LAN.

Asegúrese de haber conectado un cable LAN en primer lugar.

### Cómo configurar automáticamente la red

- Vaya a la pantalla **Configuración de red**. Seleccione **Empezar**, pulse y, después, vuelva a pulsar .

- Se muestra la pantalla de prueba de red y se comprueba la conexión de red.

Una vez verificada la conexión, aparecerá el mensaje **"Conexión a red de cable y a Internet finalizada."**

- Si el proceso de conexión falla, compruebe la conexión del puerto LAN.
- Si el proceso automático no consigue encontrar los valores de la conexión de red o si desea establecer la conexión manualmente, vaya al siguiente apartado, Configuración de red manual.

### Configuración de red manual.

Es posible que en las oficinas se utilicen direcciones IP estáticas.

En este caso, pregunte al administrador de red la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y la dirección del servidor DNS. Introduzca estos valores manualmente.





### Obtención de los valores de la conexión de red

Para ver los valores de la conexión de red en la mayoría de ordenadores Windows, siga estos pasos.

- Haga clic con el botón secundario en el icono Red situado en la esquina inferior derecha de la pantalla.
- En el menú emergente que aparece, haga clic en Estado.
- En el cuadro de diálogo que aparece, haga clic en la ficha **Soporte**.

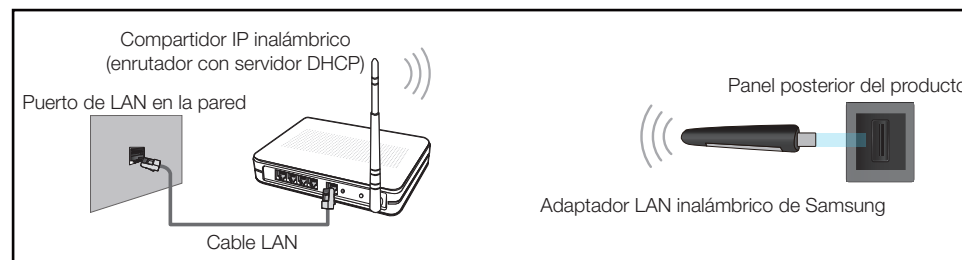
- 4 En la ficha **Support**, haga clic en el botón **Details**. Se muestran los valores de la conexión de red.

### Cómo configurar manualmente la red

- 1 Vaya a la pantalla **Configuración de red**. Seleccione **Empezar**, pulse  y, después, vuelva a pulsar .
- 2 Se muestra la pantalla de prueba de red y comienza el proceso de comprobación. Pulse **Detener**. Se detiene el proceso de comprobación.
- 3 Seleccione **Config. IP** en la pantalla de conexión de red. Aparecerá la pantalla **Config. IP**.
- 4 Seleccione el campo ubicado en la parte superior, pulse  y, después, configure **Config. IP** como **Introducir manualmente**. Repita el proceso de introducción de datos para cada campo de **1 min**.
  - Al configurar **Config. IP** como **Introducir manualmente**, el valor de **Config. DNS** cambia automáticamente a **Introducir manualmente**.
- 5 Cuando termine, seleccione **Aceptar** en la parte inferior de la página y, después, pulse . Se muestra la pantalla de prueba de red y comienza el proceso de comprobación.
- 6 Una vez verificada la conexión, aparecerá el mensaje "**Conexión a red de cable y a Internet finalizada**".

## Conexión a una red inalámbrica

Si desea conectar el producto a su red inalámbrica, necesita un módem o enrutador inalámbrico y un adaptador LAN inalámbrico de Samsung (WIS10ABGN o WIS12ABGNX), que debe conectar al puerto USB del panel posterior o lateral del producto. Consulte la ilustración siguiente.



El adaptador de LAN inalámbrico de Samsung se vende por separado y podrá encontrarlo en comercios seleccionados, páginas de comercio electrónico y Samsungparts.com. El adaptador de LAN inalámbrico de Samsung admite los protocolos de comunicaciones IEEE 802.11a/b/g y n. Samsung recomienda utilizar IEEE 802.11n. Cuando se reproduce vídeo a través de una conexión de red, es posible que la reproducción no sea fluida.

- Para utilizar una red inalámbrica necesita el "adaptador LAN inalámbrico de Samsung" (WIS10ABGN, WIS12ABGNX). El adaptador de LAN inalámbrico de Samsung y el cable prolongador de USB se venden por separado y es posible encontrarlos en comercios seleccionados, páginas de comercio electrónico y Samsungparts.com.
- Seleccione un canal para el compartidor de IP inalámbrico que no esté siendo utilizada. Si el canal configurado para el compartidor de IP inalámbrico está siendo utilizado por otro dispositivo cercano, se producirán interferencias y fallos de comunicación.
- El producto admite únicamente los siguientes protocolos de seguridad de red inalámbrica. Si se selecciona el modo 802.11n Pure High-throughput (Greenfield) y se configura el tipo de codificación como WEP, TKIP o TKIP-AES (WPS2Mixed) en el PA o el enrutador inalámbrico, los productos Samsung no admitirán una conexión conforme a las nuevas especificaciones de certificación Wi-Fi.
- Si su router inalámbrico admite WPS (configuración Wi-Fi protegida), puede conectar con la red a través de PBC (configuración por botón) o PIN (número de identificación personal). WPS configurará de forma automática el SSID y la clave WPA en cualquiera de los modos.
- Si el router, el módem o el dispositivo no están certificados, es posible que no se pueda establecer conexión con el producto mediante el adaptador de LAN inalámbrico de Samsung.



- Asegúrese de que el producto esté encendido antes de conectar el adaptador de LAN inalámbrico de Samsung.
- Métodos de conexión: Puede configurar la conexión de red inalámbrica de tres formas. Configuración automática (mediante la función de búsqueda automática de red), Configuración manual, **WPS(PBC)**
- Es posible que el producto no reconozca el adaptador de LAN inalámbrico de Samsung en caso de conectarlo al producto mediante un hub USB o un cable prolongador de USB distintos de los suministrados con el producto.


## Configuración de red inalámbrica

### Configuración de red automático

La mayoría de las redes inalámbricas disponen de un sistema de seguridad optativo que requiere que los dispositivos que acceden a la red transmitan un código de seguridad cifrado denominado Clave de acceso o **Clave seguridad**. La **Clave seguridad** se basa en una contraseña, que suele ser una palabra o una serie de letras y números con una longitud especificada que se debe introducir al configurar la seguridad de la red inalámbrica. Si utiliza este método para la configuración de la conexión de red y dispone de una **Clave seguridad** para la red inalámbrica, tendrá que introducir la contraseña durante el proceso de configuración automático o manual.

### Cómo configurar automáticamente la red

- 1 Vaya a la pantalla **Configuración de red**. Seleccione **Empezar** y pulse .
- 2 La función **Red** busca las redes inalámbricas disponibles. Al terminar, muestra una lista de las redes disponibles.
- 3 En la lista de redes, pulse el botón ▲ o el botón ▼ para seleccionar una red y, después, pulse el botón  dos veces.
  - Si el enrutador inalámbrico está configurado como oculto (invisible), tendrá que seleccionar **Agregar red** e introducir los valores correctos de **Nombre de la red** y **Clave seguridad** para establecer la conexión.
- 4 Si se muestra la pantalla **Introd. clave seguridad**, vaya al paso 5. Si selecciona un enrutador inalámbrico que no tiene seguridad, vaya al paso 7.

- 5 Si el enrutador tiene seguridad, introduzca la **Clave seguridad**. (**Clave seguridad** o el **PIN**).
- 6 Cuando termine, use el botón de flecha derecha para mover el cursor a **Siguiente** y, después, pulse . Se muestra la pantalla de conexión de red y comienza el proceso de comprobación.
  - Se establecerá una conexión con el enrutador, pero no se podrá acceder a Internet.
- 7 Una vez verificada la conexión, aparecerá el mensaje "**La red inalámbrica y la conexión a Internet están config. y listas para usarse.**"

### Configuración de red manual

Es posible que en las oficinas se utilicen direcciones IP estáticas.


En este caso, pregunte al administrador de red la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y la dirección del servidor DNS. Introduzca estos valores manualmente.





### Obtención de los valores de la conexión de red

Para ver los valores de la conexión de red en la mayoría de ordenadores Windows, siga estos pasos.

- 1 Haga clic con el botón secundario en el icono Red situado en la esquina inferior derecha de la pantalla.
- 2 En el menú emergente que aparece, haga clic en Estado.
- 3 En el cuadro de diálogo que aparece, haga clic en la ficha **Soporte**.
- 4 En la ficha **Support**, haga clic en el botón **Details**. Se muestran los valores de la conexión de red.

### Cómo configurar manualmente la red



- 1 Vaya a la pantalla **Configuración de red**. Seleccione **Empezar** y pulse .
- 2 La función **Red** busca las redes inalámbricas disponibles. Al terminar, muestra una lista de las redes disponibles.

- 3 En la lista de redes, pulse el botón ▲ o el botón ▼ para seleccionar una red y, después, pulse el botón  dos veces.
  - Si el enrutador inalámbrico está configurado como oculto (invisible), tendrá que seleccionar **Agregar red** e introducir los valores correctos de **Nombre de la red** y **Clave segurid.** para establecer la conexión.
- 4 Si se muestra la pantalla **Introd. clave segurid.**, vaya al paso 5. Si selecciona un enrutador inalámbrico que no tiene seguridad, vaya al paso 7.
- 5 Si el enrutador tiene seguridad, introduzca la **Clave segurid.** (**Clave segurid.** o el **PIN**).
- 6 Cuando termine, use el botón de flecha derecha para mover el cursor a **Siguiente** y, después, pulse . Se muestra la pantalla de conexión de red y comienza el proceso de comprobación.
- 7 Seleccione **Detener** mientras el sistema trata de establecer las conexiones de red. Se detendrá la conexión.
- 8 Seleccione **Config. IP** en la pantalla de conexión de red. Aparecerá la pantalla **Config. IP**.
- 9 Seleccione el campo ubicado en la parte superior, pulse  y, después, configure **Config. IP** como **Introducir manualmente**. Repita el proceso de introducción de datos para cada campo de **1 min.**
  - Al configurar **Config. IP** como **Introducir manualmente**, el valor de **Config. DNS** cambia automáticamente a **Introducir manualmente**.
- 10 Cuando termine, seleccione **Aceptar** en la parte inferior de la página y, después, pulse . Se muestra la pantalla de prueba de red y comienza el proceso de comprobación.
- 11 Una vez verificada la conexión, aparecerá el mensaje **"La red inalámbrica y la conexión a Internet están config. y listas para usarse."**

## WPS(PBC)

### Cómo configurar la red mediante WPS(PBC)

Si el enrutador tiene un botón **WPS(PBC)**, siga estos pasos.

- 1 Vaya a la pantalla **Configuración de red**.
- 2 Seleccione **WPS(PBC)**, pulse  y, después, vuelva a pulsar .
- 3 Pulse el botón **WPS(PBC)** del enrutador antes de que transcurran 2 minutos. El producto obtiene de forma automática todos los valores de configuración de red que necesita y se conecta a la red.
- 4 Se muestra la pantalla de conexión de red y finaliza la configuración de la red.

## Estado de red

MENU  → Red → Estado de red → ENTER 

Puede comprobar el estado actual de la red e Internet.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Menu para conectarse a Wi-Fi

MENU  → Red → Menu para conectarse a Wi-Fi → ENTER 

Establezca que el producto se conecte a dispositivos móviles inalámbricos. Usando esta función, puede conectar dispositivos móviles inalámbricos a su producto directamente sin utilizar un enrutador.

### Para conectar el dispositivo móvil a su producto usando la función Menu para conectarse a Wi-Fi, siga estos pasos:

- 1 Vaya a la pantalla **Menu para conectarse a Wi-Fi**. El producto empieza a buscar dispositivos.
  - 2 Active la función **Menu para conectarse a Wi-Fi** en el dispositivo. Seleccione el dispositivo Wi-Fi que desee.
    - PBC (configuración por botón): pulse el botón **WPS(PBC)** del dispositivo Wi-Fi antes de que transcurran 2 minutos. El producto obtiene de forma automática todos los valores de configuración de red que necesita y se conecta a la red.
    - **PIN**: introduzca el **PIN** mostrado en el dispositivo.
- Si quiere desconectar el dispositivo, seleccione el dispositivo Wi-Fi conectado y, después, seleccione **Desconectada**.

## AP de software

MENU  → Red → AP de software → ENTER 

Usando esta función, puede conectar el producto a sus dispositivos móviles en caso de que sus dispositivos móviles no admitan la función **Menu para conectarse a Wi-Fi**. Establezca las opciones para la conexión del dispositivo Wi-Fi.

- **AP de software**

Activa o desactiva la función **AP de software**. Cuando **AP de software** está configurado como **Activado**, sus dispositivos móviles pueden encontrar el nombre del producto en la lista de conexión Wi-Fi.

- **Clave segurid.**

Establezca la **Clave segurid.** manualmente usando el mando a distancia.

- **B Mostrar clave segur.:** muestra la clave de seguridad. Una casilla de verificación en la parte superior indica si se muestra o no la clave de seguridad.
- **A Elim.:** borra dígito a dígito la clave de seguridad introducida.
- **C Espacio:** inserta un espacio en blanco entre los caracteres al introducir la clave de seguridad.
- **↶ Volver:** regresa a la pantalla antes de introducir la clave de seguridad.
- La **Clave segurid.** debe tener más de 8 dígitos.
- Introduzca la clave de seguridad generada en el dispositivo que desee conectar.
- Si la red no funciona con normalidad, vuelva a comprobar la clave de seguridad. Una clave de seguridad incorrecta puede hacer que la red no funcione.

## Configuración de AllShare

MENU  → Red → Configuración de AllShare → ENTER 




Muestra una lista de teléfonos móviles o dispositivos conectados que se han configurado para el uso de la función **AllShare Play** con este producto.

- **Permitir/Denegar:** permite o bloquea los dispositivos.
- **Eliminar de la lista:** borra los dispositivos en la lista.

— Esta función sólo borra el nombre del dispositivo en la lista. Si el dispositivo eliminado se activa o intenta conectar con el producto, es posible que vuelva a aparecer en la lista.

### Uso de la función AllShare Play

Se muestra una ventana de alarma notificándole que los contenidos multimedia (vídeos, fotos y música) enviados desde un teléfono móvil aparecerán en el producto. Estos contenidos se reproducirán automáticamente 3 segundos después de que se muestre la ventana de alarma. Si pulsa el botón **RETURN** o el botón **EXIT** cuando se muestre la ventana de alarma, los contenidos multimedia no se reproducirán.

- La primera vez que un dispositivo accede al producto mediante la función Multim., se muestra una ventana emergente de advertencia. Pulse el botón  para seleccionar **Permitir**. Esto permite al teléfono acceder al producto con libertad y usar la función **AllShare Play** a fin de reproducir el contenido.
- Para desactivar las transmisiones de contenidos multimedia desde un teléfono móvil, establezca **Denegar** en **Configuración de AllShare**.
- Es posible que el contenido no se reproduzca en el producto en función de la resolución y el formato.
- Es posible que los botones  y  no funcionen dependiendo del tipo de los contenidos multimedia.
- Usando el dispositivo móvil, puede controlar la función **AllShare Play**. Para conocer los detalles al respecto, consulte la guía del usuario de cada dispositivo móvil.

## Nomb. dispos.

MENU  → Red → Nomb. dispos. → ENTER 

Seleccione o introduzca un nombre de dispositivo.

Este nombre puede aparecer en los mandos a distancia de red a través de la red.

# Capítulo 07

## Sistema

### Control múltiple

MENU  → Sistema → Control múltiple → ENTER 





— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

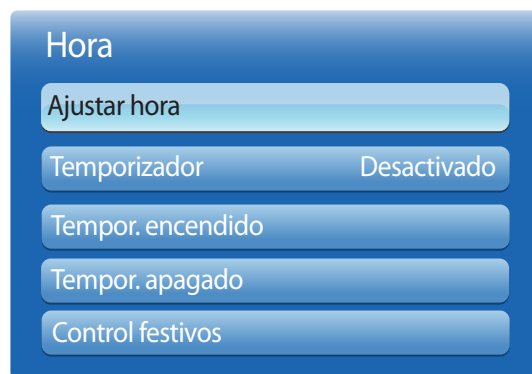
### Configuración de ajustes para Control múltiple

- **Config. ID**  
Asigne un ID a un equipo. (Rango: 0~99)  
Pulse ▲ o ▼ para seleccionar un número y, después, pulse .
- **Entrada ID**  
Especifique el número ID del producto conectado al cable de entrada para la recepción de la señal de entrada.  
Especifique el número que desee usar mediante los botones numéricos del mando a distancia.
- **Conexión MDC**  
Seleccione un método de conexión a MDC para recibir la señal MDC.
  - **RS232C MDC**: establezca la comunicación con MDC a través del cable estéreo RS232C.
  - **RJ45 MDC**: establezca la comunicación con MDC a través del cable RJ45.
- **Conexión en cadena de puerto de pantalla**  
Para mostrar la entrada de vídeo **DP IN** a través del puerto de salida **DP OUT**, seleccione un método de conexión de dispositivo en Single Stream Transport (SST) y Multi Stream Transport (MST).  
**Clonar**: en este modo de salida Single Stream Transport (SST), se muestra la misma salida de pantalla en dos dispositivos de visualización conectados.
  - Si se selecciona **Clonar**, el **PC** reconoce los dos dispositivos de visualización como un único monitor.
  - El modo **Clonar** se habilita si la fuente de entrada es una entrada digital distinta de **Puerto de pantalla**, como **DVI**, **HDMI**, **MagicInfo**.**Ampliar**: en este modo Multi Stream Transport (MST), se muestra una salida de pantalla diferente en dos dispositivos de visualización conectados.
  - Si se selecciona **Ampliar**, el **PC** reconoce los dos dispositivos de visualización como monitores independientes.
  - Este modo solo funciona en un PC que admita MST de tipo DisplayPort 1.2.
  - Para dispositivos de visualización de resolución Full HD (1920x1080), es posible conectar un máximo de cuatro dispositivos de visualización.



## Hora

MENU  → Sistema → Hora → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Puede configurar **Ajustar hora** o **Temporizador**. También puede configurar el producto para que automáticamente se active o desactive a una hora concreta mediante la función **Temporizador**.


## Ajustar hora

Permite configurar el reloj para utilizar las diversas funciones con temporizador del producto.

- **Ajustar hora**

Configure los valores de **Fecha** y **Hora**.

Seleccione **Ajustar hora**. Seleccione **Fecha** o **Hora** y, después, pulse .


Use los botones numéricos para introducir números o bien pulse los botones de flecha arriba o abajo. Use los botones de flecha izquierda o derecha para moverse de un campo de entrada al anterior o siguiente. Pulse  cuando termine.

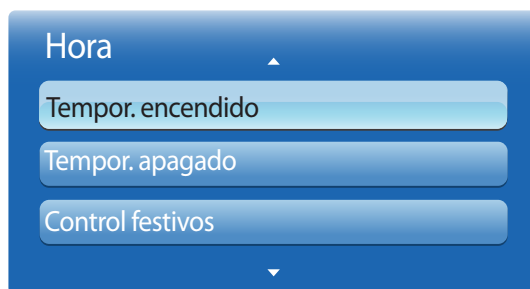
— Puede establecer directamente la **Fecha** y la **Hora** pulsando los botones numéricos del mando a distancia.

## Temporizador

Permite apagar automáticamente el producto tras un periodo de tiempo preestablecido.

(**Desactivado** / **30 min** / **60 min** / **90 min** / **120 min** / **150 min** / **180 min**)

— Use los botones de flecha arriba o abajo para seleccionar un periodo de tiempo y, después, pulse . Para cancelar la función **Temporizador**, seleccione **Desactivado**.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Tempor. encendido

Establezca la función **Tempor. encendido** para que el producto se encienda automáticamente a la hora y el día que desee. El producto se encenderá con el volumen o la fuente de entrada especificados.

**Tempor. encendido:** establezca el temporizador de encendido mediante la selección de una de entre siete opciones. Asegúrese de establecer antes la hora actual.

(**Tempor. Encendido1 ~ Tempor. Encendido7**)

— Debe establecer el reloj para poder usar la función **Tempor. encendido**.

- **Configuración:** seleccione **Desactivado**, **Una vez**, **Todos**, **Lun~Vie**, **Lun~Sáb**, **Sáb~Dom** o **Manual**. Si se selecciona **Manual**, es posible elegir los días en que **Tempor. encendido** debe encender el producto.

— La marca de verificación indica los días que ha seleccionado.

- **Hora:** ajuste la hora y el minuto. Use los botones numéricos o los botones de flecha arriba o abajo para introducir números. Use los botones de flecha izquierda o derecha para pasar de un campo de entrada a otro.
- **Volumen:** establezca el nivel de volumen que desee. Use los botones de flecha izquierda o derecha para cambiar el nivel de volumen.
- **Fuente:** seleccione la fuente de entrada que desee.
- **Música/Foto** (cuando **Fuente** está configurado como **USB**): Seleccione una carpeta del dispositivo USB con archivos de música o fotografía que desee reproducir cuando el producto se encienda automáticamente.

— Esta función solamente está disponible cuando se conecta un dispositivo USB.

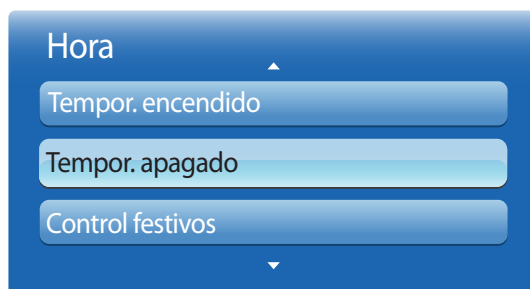
— Si no hay ningún archivo de música en el dispositivo USB o no selecciona una carpeta que contenga algún archivo de música, la función Temporizador no funciona correctamente.

— Si únicamente hay un archivo de foto en el dispositivo USB, la presentación de diapositivas no se reproduce.

— Si el nombre de una carpeta es demasiado largo, no se podrá seleccionar la carpeta.

— A cada USB que utilice se le asignará su propia carpeta. Si utiliza más de un dispositivo USB del mismo tipo, asegúrese de que las carpetas asignadas a cada uno de ellos tienen nombres distintos.

— Le recomendamos que utilice un dispositivo de memoria USB y un lector de tarjetas múltiple cuando use la función **Tempor. encendido**. Es posible que la función **Tempor. encendido** no funcione con dispositivos USB que tengan una batería incorporada, reproductores MP3 o equipos PMP de algunos fabricantes debido a que el producto puede tardar mucho tiempo en reconocer estos dispositivos.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Tempor. apagado

Establezca el temporizador de apagado (**Tempor. apagado**) mediante la selección de una de entre siete opciones. (**Tempor. Apagado1 ~ Tempor. Apagado7**)

— Debe establecer el reloj para poder usar la función **Tempor. apagado**.


- **Configuración:** seleccione **Desactivado**, **Una vez**, **Todos**, **Lun~Vie**, **Lun~Sáb**, **Sáb~Dom** o **Manual**. Si se selecciona **Manual**, es posible elegir los días en que **Tempor. apagado** debe apagar el producto.

— La marca de verificación indica los días que ha seleccionado.

- **Hora:** ajuste la hora y el minuto. Use los botones numéricos o los botones de flecha arriba o abajo para introducir números. Use los botones de flecha izquierda o derecha para pasar de un campo de entrada a otro.

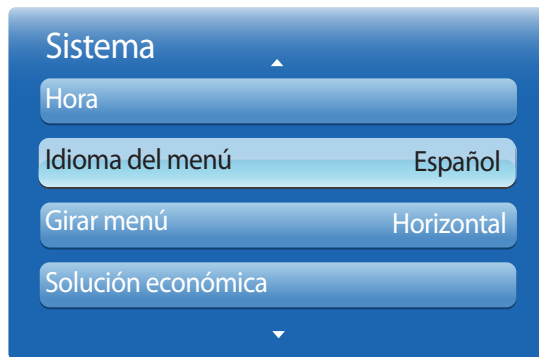
## Control festivos

Se inhabilitará **Temporizador** durante un periodo concreto, como un festivo.

- **Añadir:** indique el periodo que desea añadir como festivo.  
Seleccione las fechas de inicio y fin del periodo feriado que desee añadir mediante los botones ▲/▼ y haga clic en el botón **Guardar**.  
El periodo se añadirá a la lista de festivos.
  - **Empezar:** establezca la fecha de inicio del periodo feriado.
  - **Fin:** establezca la fecha de fin del periodo feriado.
  - **Borrar:** elimine todos los elementos de la lista de festivos.  
Seleccione **Borrar**. Aparecerá el mensaje "**¿Eliminar festivos?**".  
Seleccione **Sí**. Se eliminarán todos los festivos.
- **Aplicar:** establezca **Tempor. encendido** y **Tempor. apagado** para que no se activen en los feriados públicos.
  - Pulse  para seleccionar los ajustes de **Tempor. encendido** y **Tempor. apagado** que no desee que se activen.
  - Las funciones **Tempor. encendido** y **Tempor. apagado** seleccionadas no se activarán.

## Idioma del menú

MENU  → Sistema → Idioma del menú → ENTER 



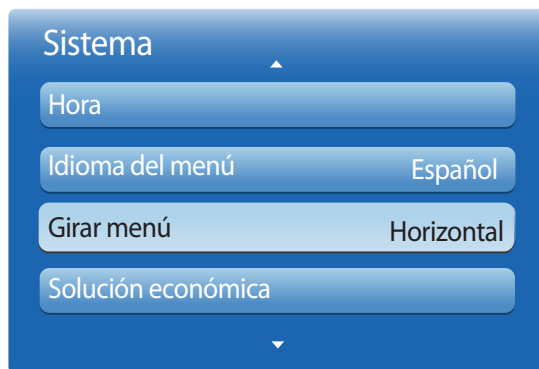
— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Establezca el idioma de los menús.

— Un cambio en el ajuste del idioma sólo se aplicará a la visualización de los menús en pantalla. No se aplicará a otras funciones del PC.

## Girar menú

MENU  → Sistema → Girar menú → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Configure la pantalla de menú.

- **Horizontal:** muestre el menú en modo horizontal (valor predeterminado).
- **Vertical:** muestre el menú en modo vertical en el lado derecho de la pantalla del producto.

## Solución económica

MENU  → Sistema → Solución económica → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Ahorro energía

Reduzca el consumo de energía ajustando el brillo de la pantalla.

Si se selecciona **Imagen desact.**, se apaga la pantalla. El volumen no se desactiva.

Para encender la pantalla, pulse cualquier botón distinto al botón de volumen.

- **Desactivado / Bajo / Medio / Alto / Imagen desact.**

## Sensor económico

Para mejorar el ahorro de energía, la configuración de imágenes se adaptará automáticamente a la iluminación de la habitación.

- **Desactivado / Activado**

— Si se ajusta la configuración de **Luz de fondo** en **Imagen** mientras la función **Sensor económico** está activada, se desactivará el ajuste **Desactivado**.

## Retroilumin. mín.

Cuando **Sensor económico** está configurado como **Activado**, puede ajustar manualmente el brillo mínimo de pantalla. **Retroilumin. mín.** es el modo de luz de fondo más oscuro. Asegúrese de que el ajuste de **Retroilumin. mín.** es inferior al de **Luz de fondo**.

— Si **Sensor económico** está establecido como **Activado**, el brillo de la pantalla puede cambiar (volverse un poco más oscuro o más claro) dependiendo de la intensidad de la iluminación del entorno.

## Espera sin señal

Ahorre energía apagando el dispositivo cuando no se recibe señal de ninguna fuente.

- **Desactivado / 15 min / 30 min / 60 min**

— Esta función está deshabilitada cuando el PC conectado está en modo de ahorro de energía.



— El producto se apagará automáticamente a una hora especificada. La hora se puede cambiar según proceda.

## Des. apag auto

A fin de evitar el sobrecalentamiento, el producto se apagará automáticamente si no se pulsa ningún botón en el mando a distancia ni se toca ningún botón del panel frontal durante cuatro horas.

- **Desactivado / Activado**

# Seguridad

MENU  → Sistema → Seguridad → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Cada vez que acceda a las funciones de **Seguridad**, aparecerá la pantalla correspondiente al PIN; el número PIN predeterminado es "0-0-0-0" (contraseña predeterminada: 0 - 0 - 0 - 0).

## Bloqueo seguridad

Esta opción activa o desactiva la función de bloqueo de seguridad.

- **Desactivado / Activado**

Todos los menús y botones del producto y del mando a distancia, excepto el botón **LOCK** del mando a distancia, quedarán bloqueados por la función **Bloqueo seguridad**.

Para desbloquear los menús y los botones, pulse el botón **LOCK** y, acto seguido, indique la contraseña.

## Bloqueo botones

Este menú se puede usar para bloquear los botones ubicados en el producto.

Sólo el mando a distancia puede controlar el producto si **Bloqueo botones** está configurado como **Activado**.

- **Desactivado / Activado**

## Cambiar PIN

Aparecerá la pantalla **Cambiar PIN**.

Elija 4 dígitos para el PIN e introdúzcalos en **Introducir nuevo PIN**. Vuelva a introducir los mismos 4 dígitos en **Confirmar nuevo PIN**.

Cuando se cierre la pantalla de confirmación, pulse el botón **Cerrar**. De este modo, el producto habrá almacenado en memoria el nuevo código PIN.

# PIP

MENU  → Sistema → PIP → ENTER 



- La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.
- Para el sonido de **PIP**, consulte las instrucciones de **Selección de sonido**.
- Si apaga el producto mientras está activo el modo **PIP**, el modo **PIP** seguirá estando activo cuando vuelva a encender el producto.
- Es posible que la imagen de la pantalla PIP se vea un poco menos natural cuando use la pantalla principal para ver un juego o el karaoke.

## Ajustes de PIP

La imagen de la fuente de vídeo externa aparecerá en la pantalla principal y la imagen del producto aparecerá en la pantalla secundaria correspondiente a PIP.

### Imagen principal

### Imagen secundaria

PC














AV

AV

PC, DVI, HDMI1, HDMI2, Puerto de pantalla, MagicInfo Lite

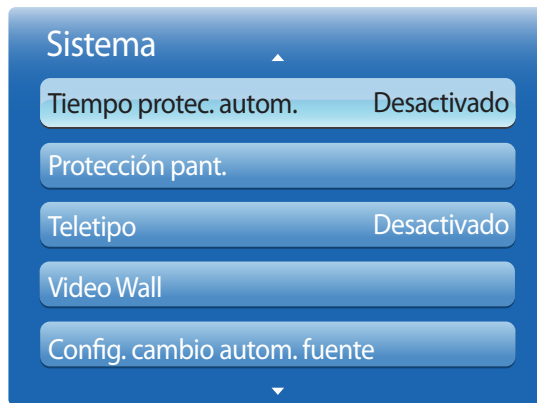
HDMI1, HDMI2, DVI, Puerto de pantalla, MagicInfo Lite

AV

- **PIP (Desactivado/Activado)**: active o desactive la función PIP.
- **Fuente**: puede seleccionar la fuente de la imagen secundaria.
- **Tamaño** (     ): seleccione un tamaño para la imagen secundaria.
- **Posición** (   ): seleccione una posición para la imagen secundaria.  
— En el modo (  ), no puede seleccionar **Posición**.
- **Selección de sonido (Principal/Secundario)**: puede elegir entre escuchar el sonido de la imagen **Principal** o de la imagen **Secundario**.

## Tiempo protec. autom.

MENU  → Sistema → Tiempo protec. autom. → ENTER 



Si la pantalla muestra una imagen fija durante un determinado periodo de tiempo que usted defina, el producto activa el protector de pantalla para evitar la formación de imágenes fantasma en la pantalla.

- **Desactivado / 2 horas / 4 horas / 8 horas / 10 horas**

– La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.



# Protección pant.

MENU  → Sistema → Protección pant. → ENTER 

Protección pant.

Cambio píxel

Desactivado

Temporizador

Desactivado

Aparición inmediata

Desactivado

Lateral gris

Desactivado

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

A fin de reducir la posibilidad de pantalla quemada, esta unidad está equipada con la tecnología de prevención de desgaste de pantalla **Cambio píxel**.

**Cambio píxel** mueve ligeramente la imagen en la pantalla.

El ajuste **Cambio píxel Hora** le permite programar el intervalo de tiempo (en minutos) entre los movimientos de la imagen.

## Cambio píxel

Minimice la retención de imagen moviendo ligeramente los píxeles en el eje horizontal o el eje vertical.

- **Cambio píxel (Desactivado / Activado)**
  - **Horizontal, Vertical y Hora** sólo se activan cuando **Cambio píxel** está configurado como **Activado**.
- **Horizontal**: establezca el número de píxeles que se debe mover la pantalla en el eje horizontal.
- **Vertical**: establezca el número de píxeles que se debe mover la pantalla en el eje vertical.
- **Hora**: establezca el intervalo de tiempo para llevar a cabo el movimiento horizontal o vertical, respectivamente.

### Ajustes de Cambio píxel disponibles y ajustes óptimos

	Ajustes disponibles	Ajustes óptimos
<b>Horizontal</b> (píxeles)	<b>0~4</b>	<b>4</b>
<b>Vertical</b> (píxeles)	<b>0~4</b>	<b>4</b>
<b>Hora</b> (minutos)	<b>1 min~4 min</b>	<b>4 min</b>

- El valor de **Cambio píxel** puede variar dependiendo del tamaño del producto (pulgadas) y el modo.
- Si se muestra una imagen fija o una salida **4:3** durante un periodo de tiempo prolongado, es posible que se produzca retención de imagen. No se trata de un defecto del producto.
- Esta función no está disponible en el modo **Ajuste pantalla**.

## Protección pant.

Cambio píxel	Desactivado
Temporizador	Desactivado
Aparición inmediata	Desactivado
Lateral gris	Desactivado

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Temporizador

Puede establecer el temporizador para **Protección pant.**.

La función **Cambio píxel** se detiene automáticamente tras un periodo de tiempo especificado.

### Temporizador

- **Desactivado**
- **Repetir**: muestre el patrón preventivo de retención de imagen establecido en **Modo** a intervalos de tiempo especificados (periodo).
  - Esta opción sólo se activa si **Ajustar hora** está configurado.
- **Intervalo**: muestre el patrón preventivo de retención de imagen establecido en **Modo** para un periodo de tiempo especificado (desde **Hora de inicio** hasta **Hora de fin**).
  - **Modo**, **Periodo**, **Hora**, **Hora de inicio** y **Hora de fin** sólo se activan cuando **Temporizador** está configurado como **Repetir** o **Intervalo**.
- **Modo**: seleccione un patrón protector de pantalla que mostrar.
  - **Píxel**: los píxeles de la pantalla alternan al color negro de forma continua.
  - **Barra rodante**: una barra vertical se mueve de izquierda a derecha.
  - **Fundido de pantalla**: toda la pantalla se vuelve primero más brillante y después más oscura.
  - Los patrones **Barra rodante** y **Fundido de pantalla** aparecen una sola vez independientemente del periodo o el tiempo de repetición especificados.
- **Periodo**: especifique el intervalo de tiempo para activar la función **Protección pant.**.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Repetir** para **Temporizador**.
- **Hora**: especifique la duración para mantener activada la función **Protección pant.**.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Píxel** para **Modo**.
- **Hora de inicio**: establezca la hora de inicio para activar la función de protección de la pantalla.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Intervalo** para **Temporizador**.
- **Hora de fin**: establezca la hora de fin para desactivar la función de protección de la pantalla.
  - Esta opción está habilitada cuando se selecciona **Intervalo** para **Temporizador**.

## Protección pant.

Cambio píxel	Desactivado
Temporizador	Desactivado
Aparición inmediata	Desactivado
Lateral gris	Desactivado

## Aparición inmediata

Seleccione el protector de pantalla que desea mostrar inmediatamente.

- **Desactivado** / **Píxel** / **Barra rodante** / **Fundido de pantalla**



## Lateral gris

Cuando la pantalla está establecida en la relación de aspecto 4:3, ajuste el brillo de los márgenes blancos en los bordes para proteger la pantalla.

- **Desactivado** / **Claro** / **Oscuro**

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Teletipo

MENU  → **Sistema** → **Teletipo** → ENTER 

### Sistema



Tiempo protec. autom.	Desactivado
Protección pant.	
Teletipo	Desactivado
Video Wall	
Config. cambio autom. fuente	

Introduzca texto mientras se muestra un vídeo o una imagen y muestre ese texto en la pantalla.

- **Desactivado** / **Activado**
  - **Mensaje, Hora, Posición, Movimiento** y **Opciones de fuente** sólo se activan cuando **Teletipo** está configurado como **Activado**.
- **Mensaje**: introduzca un mensaje que mostrar en la pantalla.
- **Hora**: establezca la **Hora de inicio** y la **Hora de fin** para mostrar un **Mensaje**.
- **Posición**: seleccione una orientación para mostrar un **Mensaje** entre **Horizontal** y **Vertical**.
  - **Horizontal** (Izq. / **Central** / Dcho.)
  - **Vertical** (Top / Medio / Inferior)
- **Movimiento**: especifique la **Dirección** y la **Velocidad** para mostrar un **Mensaje**.
  - **Movimiento** (**Desactivado** / **Activado**)
  - **Dirección** (Izq. / Dcho. / Top / Inferior)
  - **Velocidad** (Lenta / **Normal** / Rápida)
  - **Dirección** y **Velocidad** sólo se activan cuando **Movimiento** está configurado como **Activado**.
- **Opciones de fuente**: especifique el **Tamaño** y el **sec 10** del mensaje.

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

# Video Wall

MENU  → Sistema → Video Wall → ENTER 



- La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.
- La opción **Video Wall** sólo se activa cuando **PIP** está configurado como **Desactivado**.
- Si se conectan más de cuatro pantallas horizontal y verticalmente, se recomienda utilizar una resolución de entrada de XGA (1024 x 768) o mayor, para evitar que la imagen sea oscura, debido a la degradación del contraste o la intensidad del color.

Personalice la disposición de varias pantallas que estén conectadas para formar un mural de vídeos.

Asimismo, puede mostrar parte de una imagen o repetir la misma imagen en cada una de las pantallas conectadas.

Si desea que aparezcan varias imágenes, consulte la ayuda de MDC o la guía del usuario de **MagicInfo**. Es posible que algunos modelos no admitan la función MagicInfo.

## Video Wall

Puede activar o desactivar **Video Wall**.

Si desea organizar un mural de vídeos, seleccione **Activado**.

## Formato

Seleccione un formato para mostrar imágenes en varias pantallas.

- **Llena**: muestre las imágenes a pantalla completa.
- **Natural**: muestre las imágenes con la resolución original sin ampliar ni reducir.

— La opción **Formato** sólo se activa cuando **Video Wall** está configurado como **Activado**.

## Horizontal

Esta función divide automáticamente la pantalla en función del número especificado de pantallas horizontales.

Introduzca el número de pantallas dispuestas horizontalmente.

La pantalla horizontal se dividirá automáticamente, en función del número introducido.

Pueden asignarse un máximo de 15 pantallas a la disposición horizontal.

— La pantalla puede dividirse en un máximo de 100 pantallas (pantallas horizontales y verticales multiplicadas). Por ejemplo, si la disposición horizontal se establece en 15, se pueden asignar un máximo de 6 pantallas a la disposición vertical. Al contrario, si la disposición vertical se establece en 15, se pueden asignar un máximo de 6 pantallas a la disposición horizontal.

— La opción **Horizontal** sólo se activa cuando **Video Wall** está configurado como **Activado**.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Vertical

Esta función divide automáticamente la pantalla en función del número especificado de pantallas verticales.

Introduzca el número de pantallas dispuestas verticalmente.


La pantalla vertical se dividirá automáticamente, en función del número introducido.

Pueden asignarse un máximo de 15 pantallas a la disposición vertical.

- La pantalla puede dividirse en un máximo de 100 pantallas (pantallas horizontales y verticales multiplicadas). Por ejemplo, si la disposición horizontal se establece en 15, se pueden asignar un máximo de 6 pantallas a la disposición vertical. Al contrario, si la disposición vertical se establece en 15, se pueden asignar un máximo de 6 pantallas a la disposición horizontal.
- La opción **Vertical** sólo se activa cuando **Video Wall** está configurado como **Activado**.

## Posición de pantalla

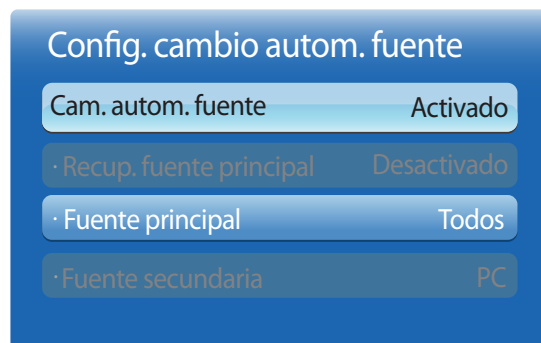
Puede personalizar la disposición de las pantallas divididas, desplazando las pantallas identificadas con un número, mediante la función **Posición de pantalla**.

Seleccione **Posición de pantalla** para mostrar la disposición de las pantallas (identificadas con un número) especificada, según los ajustes de **Horizontal** o **Vertical**. Si desea personalizar la disposición, mueva un número (pantalla) mediante los botones de dirección del mando a distancia y pulse .

- Se puede disponer un máximo de 100 pantallas en **Posición de pantalla**.
- La opción **Posición de pantalla** sólo se activa cuando **Video Wall** está configurado como **Activado**.
- La ventana **Posición de pantalla** sólo se muestra cuando **Horizontal** y **Vertical** están configurados.

## Config. cambio autom. fuente

MENU  → Sistema → Config. cambio autom. fuente → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Si se activa la pantalla con **Cam. autom. fuente Activado** y la selección de la fuente de vídeo anterior no está activa, la pantalla buscará automáticamente las diferentes fuentes de entrada de vídeo activo.

### Cam. autom. fuente

Cuando **Cam. autom. fuente** está configurado como **Activado**, se buscará automáticamente la fuente de vídeo de pantalla para el vídeo activo.

La selección **Fuente principal** se activará, si la fuente de vídeo actual no se reconoce.

La selección **Fuente secundaria** se activará, si no hay ninguna fuente de vídeo principal disponible.

Si las fuentes de entrada principal y secundaria no se reconocen, la pantalla realizará dos búsquedas de una fuente activa, primero la principal y, a continuación, la secundaria. Si ninguna de las dos búsquedas da resultado, la pantalla volverá a la primera fuente de vídeo y mostrará un mensaje que indica que no hay señal.

Cuando la selección **Fuente principal** está establecida como **Todos**, la pantalla buscará todas las entradas de fuentes de vídeo dos veces secuencialmente para buscar una fuente de vídeo activa y, si no la encuentra, volverá a la primera fuente de vídeo de la secuencia.

### Recup. fuente principal

Seleccione si restaurar la fuente de entrada principal seleccionada cuando se conecte una fuente de entrada principal.

— La función **Recup. fuente principal** se desactiva si **Fuente principal** está configurado como **Todos**.



### Fuente principal

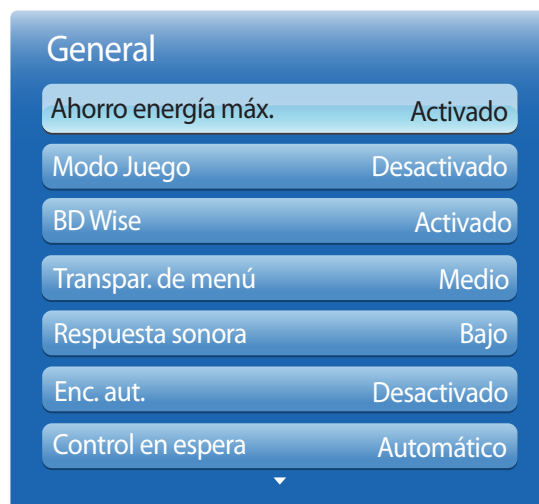
Especifique **Fuente principal** para la fuente de entrada automática.

### Fuente secundaria

Especifique **Fuente secundaria** para la fuente de entrada automática.

## General

MENU  → Sistema → General → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Ahorro energía máx.

Apaga el producto para reducir el consumo de energía una vez que el PC está inactivo durante un periodo de tiempo especificado.

- Desactivado / Activado

— Sólo está disponible en los modos **PC**, **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2** o **Puerto de pantalla**.

## Modo Juego

Cuando se conecte a una consola de juegos, como PlayStation™ o Xbox™, puede disfrutar de una experiencia de juego más realista seleccionando el modo de juego.

- Desactivado / Activado

— Precauciones y limitaciones para la función **Modo Juego**

Para desconectar la consola de juegos y conectar otro dispositivo externo, establezca **Modo Juego** como **Desactivado** en el menú de configuración.

— **Modo Juego** no está disponible cuando la fuente de entrada está configurada como **PC**, **DVI** o **Puerto de pantalla**.

— Si **Modo Juego** está configurado como **Activado**  
**Modo imagen** está configurado como **Estándar** y **Modo de sonido** está configurado como **Película**.

## BD Wise

Esta función proporciona la calidad de imagen óptima para productos de DVD, Blu-ray y Home Theater Samsung que admitan la tecnología **BD Wise**. Cuando **BD Wise** esté configurado como **Activado**, el modo de imagen cambiará automáticamente a la resolución óptima.

- Desactivado / Activado

— Está disponible cuando se conectan productos Samsung que admiten **BD Wise** a través de un cable HDMI conectado al producto.

— La función **BD Wise** sólo se habilita cuando está conectado un dispositivo fuente con la función **BD Wise**.

## Transpar. de menú

Ajuste la transparencia del cuadro de menús.

- Alto / Medio / Bajo



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Respuesta sonora

Su producto proporciona retroalimentación de sonido cuando está en uso.

**Respuesta sonora** se activa de forma predeterminada. Desactive **Respuesta sonora** o ajuste su volumen.

Esta función se activa de forma predeterminada. El volumen se puede ajustar o silenciar.

— **Desactivado** / **Bajo** / **Medio** / **Alto**

## Enc. aut.

La habilitación de esta opción activará automáticamente el producto si el cable de alimentación está conectado.

- **Desactivado** / **Activado**

## Control en espera

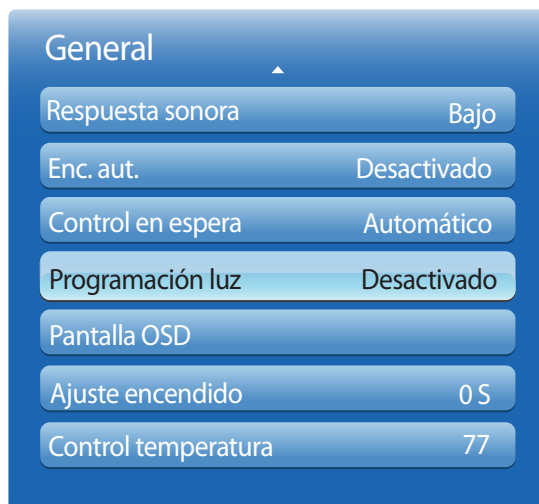
Puede configurar el modo de espera de la pantalla para que se aplique cuando se recibe una señal de entrada.

- **Automático**  
El modo de ahorro de energía se activa si no se detectan señales de entrada, aunque un dispositivo fuente esté conectado a la pantalla.  
Se muestra el mensaje **Sin señal** si no hay conectado un dispositivo fuente.
- **Activado**  
Si no se detecta ninguna señal de entrada se activa el modo de ahorro de energía.
- **Desactivado**  
Se muestra el mensaje **Sin señal** si no se detecta ninguna señal de entrada.

— La opción **Control en espera** sólo se activa cuando **Fuente** está configurado como **PC**, **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2** o **Puerto de pantalla**.

— Si se muestra el mensaje **Sin señal** aunque se conecte un dispositivo fuente, compruebe la conexión del cable.





— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Programación luz

Ajusta la luminancia con un valor especificado por el usuario en un momento determinado.

- **Desactivado / Activado**

## Pantalla OSD

Esta función muestra u oculta un elemento de menú en la pantalla.

— **OSD origen / Sin señal OSD / MDC OSD**

## Ajuste encendido

Puede establecer el tiempo de calentamiento de la pantalla para que se encienda después de pulsar el botón de encendido. (Rango: 0 – segundos)

— Un tiempo de calentamiento que sea demasiado corto puede dañar el producto debido a una sobretensión.

## Control temperatura

Esta función detecta la temperatura interna del producto. Puede especificar el rango de temperatura que sea aceptable.

La temperatura predeterminada está establecida como 77°C.

La temperatura de funcionamiento recomendada para este producto es de 75 a 80°C (en una temperatura ambiente de 40°C).

— La pantalla se oscurecerá si la temperatura actual supera el límite especificado. Si la temperatura continúa aumentando, el producto se apagará para evitar el sobrecalentamiento.

## Anynet+ (HDMI-CEC)

MENU  → Sistema → Anynet+ (HDMI-CEC) → ENTER 



- La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.
- Las funciones de **Anynt+** no funcionan con productos de otros fabricantes.
- Si desea obtener instrucciones sobre cómo conectar dispositivos externos Anynet+, consulte el manual del usuario del dispositivo.
- Sólo puede conectar un receptor (Home Theater).

## Anynt+ (HDMI-CEC)

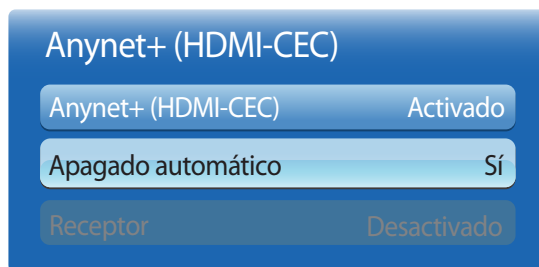
Anynt+ es una función que permite controlar todos los dispositivos Samsung conectados que admiten Anynet+ con el mando a distancia del producto Samsung. El sistema Anynet+ se puede utilizar únicamente con dispositivos Samsung que tengan la función Anynet+. Para asegurarse de que el dispositivo Samsung tenga esta función, compruebe si muestra algún logotipo correspondiente a Anynet+.

- Sólo es posible controlar los dispositivos **Anynt+** mediante el mando a distancia del producto (no con los botones del producto).
- El mando a distancia del producto podría no funcionar en ciertos casos. Si así ocurre, vuelva a seleccionar el dispositivo **Anynt+**.
- **Anynt+** funciona cuando el dispositivo AV que admite **Anynt+** se encuentra en modo de espera o encendido.
- En el modo **PIP**, **Anynt+** funciona únicamente si se ha conectado un dispositivo AV como pantalla principal. No funciona si el dispositivo AV se ha conectado como pantalla secundaria.
- **Anynt+** admite hasta 12 dispositivos AV en total. Tenga en cuenta que puede conectar hasta 3 dispositivos del mismo tipo.

### Menú Anynet+

El menú correspondiente a **Anynt+** cambia en función del tipo y el estado de los dispositivos Anynet+ conectados al producto.

Menú Anynet+	Descripción
Ver PC	Cambia el modo <b>Anynt+</b> al modo <b>PC</b> .
Lista de dispositivos	Muestra la lista de dispositivos Anynet+.
(nombre_dispositivo) MENÚ	Muestra el menú del dispositivo conectado. Por ejemplo, si hay conectado un reproductor de DVD, se mostrará el menú de disco del reproductor de DVD.
(nombre_dispositivo) Herramientas	Muestra el menú de herramientas del dispositivo conectado. Por ejemplo, si hay conectado un reproductor de DVD, se mostrará el menú de herramientas del reproductor de DVD. — Dependiendo del dispositivo, es posible que este menú no esté disponible.
(nombre_dispositivo) Menú de título	Muestra el menú de título del disco introducido en el dispositivo conectado. Por ejemplo, si hay conectado un reproductor de DVD, se mostrará el menú de título de la película presente en el reproductor de DVD. — Dependiendo del dispositivo, es posible que este menú no esté disponible.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Apagado automático

Permite configurar un dispositivo **Anynet+** para que se establezca automáticamente como **Desactivado** cuando el producto se apague.

- **Sí / No**

— Si **Apagado automático** se establece como **Sí**, los dispositivos externos encendidos se apagarán a la vez que se apague el producto.

— Es posible que esta función no esté habilitada dependiendo del dispositivo.

## Cambio entre dispositivos Anynet+

1 Pulse el botón **TOOLS**, seleccione **Anynet+ (HDMI-CEC)** y, después, pulse .

2 Seleccione **Lista de dispositivos** y, después, pulse el botón .

Si no se muestra el dispositivo que desea, seleccione **Actualizar** para actualizar la lista.

3 Seleccione un dispositivo y pulse el botón . Puede cambiar al dispositivo seleccionado.

— El menú **Lista de dispositivos** sólo aparecerá cuando configure **Anynet+ (HDMI-CEC)** como **Activado** en el menú **Sistema**.

— El cambio al dispositivo seleccionado puede tardar hasta 2 minutos. No puede cancelar la operación de cambio de dispositivo mientras se está llevando a cabo.

— Si ha seleccionado un dispositivo Anynet+ pulsando el botón **SOURCE** y seleccionando después su origen de entrada, no puede usar la función Anynet+.

— Asegúrese de cambiar a un dispositivo **Anynet+** usando la función **Lista de dispositivos**.

## Solución de problemas relacionados con Anynet+

Problema	Posible solución
Anynet+ no funciona.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si el dispositivo es un dispositivo Anynet+. El sistema Anynet+ sólo admite dispositivos Anynet+.</li><li>• Sólo puede conectar un receptor (Home Theater).</li><li>• Compruebe si el cable de alimentación del dispositivo Anynet+ está conectado correctamente.</li><li>• Compruebe las conexiones de los cables de vídeo, audio o HDMI del dispositivo Anynet+.</li><li>• Compruebe si <b>Anynet+ (HDMI-CEC)</b> está configurado como <b>Activado</b> en el menú de configuración de Anynet+.</li><li>• Compruebe si el mando a distancia es compatible con Anynet+.</li><li>• Anynet+ no funciona en determinadas situaciones (configuración inicial).</li><li>• Si ha desconectado y vuelto a conectar el cable HDMI, asegúrese de buscar de nuevo los dispositivos o apague y encienda el producto.</li><li>• Compruebe si la función Anynet+ del dispositivo Anynet+ está activada.</li></ul>
Deseo iniciar la función Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si el dispositivo Anynet+ está conectado correctamente al producto y si <b>Anynet+ (HDMI-CEC)</b> está configurado como <b>Activado</b> en el menú de <b>Anynet+ Configuración</b>.</li><li>• Pulse el botón <b>TOOLS</b> para mostrar el menú de <b>Anynet+</b> y seleccione el menú que desee.</li></ul>
Deseo salir de la función Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Seleccione <b>Ver PC</b> en el menú de <b>Anynet+</b>.</li><li>• Pulse el botón <b>SOURCE</b> en el mando a distancia del producto y seleccione un dispositivo ajeno a Anynet+.</li></ul>
El mensaje " <b>Desconectando conexión a un dispositivo Anynet+...</b> " aparecerá en la pantalla.	<ul style="list-style-type: none"><li>• No puede usar el mando a distancia cuando está configurando Anynet+ o cambiando a un modo de visualización.</li><li>• Utilice el mando a distancia una vez que el producto haya completado la configuración de Anynet+ o haya terminado de cambiar a Anynet+.</li></ul>
El dispositivo Anynet+ no reproduce contenidos.	<ul style="list-style-type: none"><li>• No puede usar la función de reproducción mientras la configuración inicial se está llevando a cabo.</li></ul>

---

## Problema

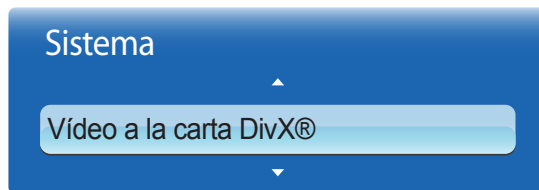
## Posible solución

No se muestra el dispositivo conectado.

- Compruebe si el dispositivo admite funciones de Anynet+.
  - Compruebe si el cable HDMI está conectado correctamente.
  - Compruebe si **Anynet+ (HDMI-CEC)** está configurado como **Activado** en el menú de **Anynet+ Configuración**.
  - Vuelva a buscar los dispositivos Anynet+.
  - Anynet+ requiere una conexión HDMI. Asegúrese de que el dispositivo esté conectado al producto mediante un cable HDMI.
  - Algunos cables HDMI no admiten las funciones Anynet+.
  - Si la conexión se interrumpe debido a un corte de alimentación o si se desconecta el cable HDMI, repita la búsqueda de dispositivos.
-

## Vídeo a la carta DivX®

MENU  → Sistema → Vídeo a la carta DivX® → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

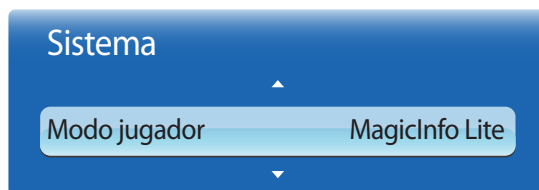
Muestra el código de registro autorizado para el producto.

Si se conecta al sitio web de DivX® y se registra usando ese código, puede descargar el archivo de registro de vídeo bajo demanda.

Para obtener más información acerca de los vídeos bajo demanda de DivX®, visite "<http://vod.divx.com>".

## Modo jugador

MENU  → Sistema → Modo jugador → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Seleccione **Modo jugador**.

Si se cambia el **Modo jugador**, se cambiarán las funciones en **Pág. inicio de cont.**.

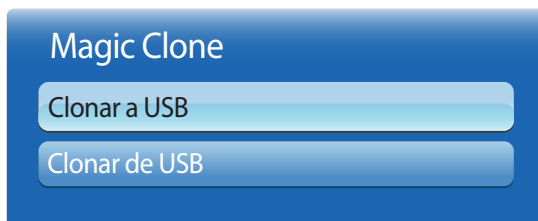
- **MagicInfo Lite / MagicInfo Premium S / MagicInfo Videowall S**

— Si se cambia el **Modo jugador**, se reiniciará automáticamente el producto y se aplicarán los cambios.

— Si se cambia el **Modo jugador**, se restablecerán todos los ajustes previos configurados en el **Modo jugador**.

## Magic Clone

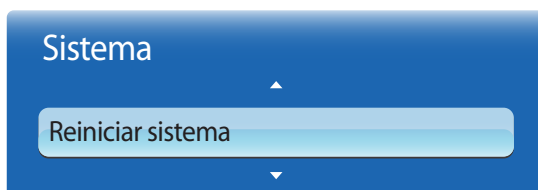
MENU  → Sistema → Magic Clone → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Reiniciar sistema

MENU  → Sistema → Reiniciar sistema → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Exporte la configuración del producto a un dispositivo USB o cargue la configuración a través de un dispositivo USB.

Esta opción resulta muy útil cuando se asigna la misma configuración a varios productos.

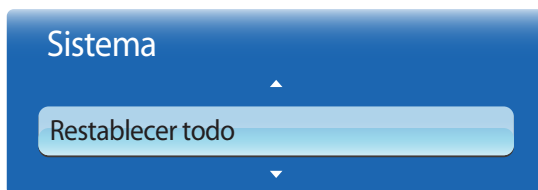
- **Clonar a USB:** copie la configuración del producto a un dispositivo USB.
- **Clonar de USB:** asigne al producto la configuración guardada en un dispositivo USB.
  - Una vez completada la configuración, el producto se reiniciará automáticamente.
  - Es posible que la opción no funcione correctamente si el dispositivo contiene un archivo que no sea un archivo de configuración.
  - Confirme que el dispositivo USB funciona correctamente antes de ejecutar la opción.
  - La opción está disponible para productos con el mismo **Código del modelo** y **Versión de software**.  
Vaya a **Asistencia** → **Actualización del software** y localice el **Código del modelo** y **Versión de software** del producto.

Esta opción devuelve la configuración actual del menú Sistema a los ajustes de fábrica predeterminados.

## Restablecer todo

Esta opción restablece la configuración predeterminada de fábrica de los ajustes de una pantalla.

MENU  → Sistema → Restablecer todo → ENTER 

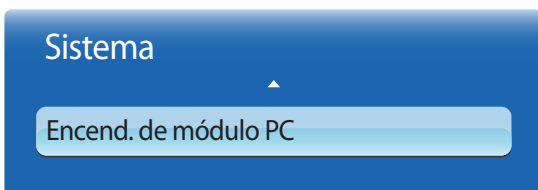


— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Encend. de módulo PC

El módulo PC se puede activar y desactivar por separado desde el LFD.

MENU  → Sistema → Encend. de módulo PC → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

— Módulo **PC**: Se refiere a las cajas de red.

### Encender sincroniz.

Para encender el módulo PC sin encender el LFD, seleccione **Desactivado**.

- **Desactivado** / **Activado**

### Apagar sincronizado

Para apagar el LFD sin apagar el módulo PC, seleccione **Desactivado**.

- **Desactivado** / **Activado**



# Capítulo 08

## Soporte técnico

### Actualización del software

- 
- **Versión actual:** se trata de la versión de software ya instalada en el producto.

MENU  → **Asistencia** → **Actualización del software** → ENTER 

El menú **Actualización del software** permite actualizar el software del producto a la última versión.


- Tenga cuidado de no apagar el producto hasta que se complete la actualización. El producto se apagará y se encenderá automáticamente tras finalizar la actualización del software.
- Cuando actualice el software, todos los ajustes de vídeo y audio que haya realizado recuperarán sus valores predeterminados. Le aconsejamos que anote sus ajustes para que pueda volver a establecerlos fácilmente después de la actualización.

### Por USB

Para llevar a cabo una actualización de software desde un dispositivo USB, póngase en contacto con el centro de servicio al cliente.

### Software alternativo

La opción **Software alternativo** permite actualizar el sistema usando un archivo que el producto ha descargado anteriormente.

- 1 Si se ha descargado una actualización del software, se mostrará el número de la versión del software a la derecha de **Software alternativo**.
- 2 Seleccione **Software alternativo** y, después, pulse el botón .
- 3 El producto mostrará un mensaje para preguntarle si desea realizar la actualización. Seleccione **Dirección IP**. El producto iniciará la actualización.
- 4 Cuando la actualización haya finalizado, el producto se apagará automáticamente y se volverá a encender.

---

## Contacto con Samsung

**MENU**  → **Asistencia** → **Contacto con Samsung** → **ENTER** 

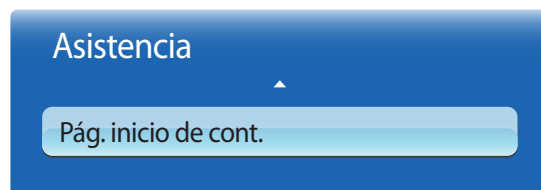
Recurra a esta información cuando el producto no funcione bien o cuando quiera actualizar el software.

Puede encontrar información relativa a nuestros centros de llamadas, así como instrucciones para descargar productos y software.

— **Contacto con Samsung** y localice el **Código del modelo** y la **Versión de software** del producto.

## Pág. inicio de cont.

MENU  → Asistencia → Pág. inicio de cont. → ENTER 



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## MagicInfo Lite

MENU  → Asistencia → Pág. inicio de cont. → MagicInfo Lite → ENTER 

— También se puede acceder a **MagicInfo Lite** pulsando **MagicInfo Lite/S** en el mando a distancia.

— Para iniciar **MagicInfo Lite**, seleccione **MagicInfo Lite** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

**Reproductor de MagicInfo Lite** le permite reproducir contenido (imágenes, vídeos y archivos de documentos) cuando desee.

Puede reproducir contenido almacenado en la memoria interna o en la memoria USB. También puede reproducir contenido a través de **MagicInfo Lite Server** tras conectarse a una red.

— Consulte la [página158](#) si desea obtener detalles sobre el menú **MagicInfo Lite**.

## MagicInfo Premium S

MENU  → Asistencia → Pág. inicio de cont. → MagicInfo Premium S → ENTER 

— También se puede acceder a **MagicInfo Premium S** pulsando **MagicInfo Lite/S** en el mando a distancia.

— Para iniciar **MagicInfo Premium S**, seleccione **MagicInfo Premium S** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

— Es preciso adquirir una licencia para usar **MagicInfo Premium S**.

**Reprod. S MagicInfo Premium** se puede usar para editar y reproducir archivos y plantillas de contenido, como imágenes, vídeos y documentos.

Reproduzca archivos y plantillas de contenido desde la memoria USB o la memoria incorporada. De forma alternativa, reproduzca archivos y plantillas de contenido mediante **MagicInfo Premium Server** a través de una red.

— Consulte la [página181](#) si desea obtener detalles sobre el menú **MagicInfo Premium S**.

## MagicInfo Videowall S

MENU  → Asistencia → Pág. inicio de cont. → MagicInfo Videowall S → ENTER 

— También se puede acceder a **MagicInfo Videowall S** pulsando **MagicInfo Lite/S** en el mando a distancia.

— Para iniciar **MagicInfo Videowall S**, seleccione **MagicInfo Videowall S** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

— Es preciso adquirir una licencia para usar **MagicInfo Videowall S**.

**Reprod. S MagicInfo Videowall** se puede usar para reproducir archivos de contenido. Entre los archivos de contenido se incluyen archivos de contenido de mural de vídeos creados mediante **MagicInfo VideoWall Author** o **VideoWall Console**, así como imágenes y vídeos.

Reproduzca archivos de contenido mediante **VideoWall Console** a través de una red.

— Consulte la [página208](#) si desea obtener detalles sobre el menú **MagicInfo Videowall S**.

## AllShare Play

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **AllShare Play** → ENTER 

Disfrute de archivos de vídeo, fotos y música almacenados en un dispositivo de clase de almacenamiento masivo (MSC) USB.



— Consulte la [página 141](#) si desea obtener detalles sobre el menú **AllShare Play**.

## Fuente

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **Fuente** → ENTER 

Puede mostrar la pantalla de un dispositivo fuente conectado al producto. Seleccione una fuente en la lista **Fuente** para que se muestre la pantalla de la fuente seleccionada.

### Editar nombre

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **Fuente** → **TOOLS** → **Editar nombre** → ENTER 

En ocasiones, la pantalla no se mostrará adecuadamente a menos que el nombre de un dispositivo fuente se especifique en **Editar nombre**.

Asimismo, es mejor cambiar el nombre del dispositivo fuente en **Editar nombre** para obtener una calidad de imagen óptima.



— La lista puede incluir los siguientes dispositivos fuente. Los dispositivos **Fuente** de la lista varían dependiendo de la fuente seleccionada.

**Vídeo / DVD / Cable STB / Satélite STB / PVR STB / Receptor AV / Juego / Videocámara / PC / DVI PC / Dispositivos DVI / TV / IPTV / Blu-ray / HD DVD / DMA**

— Los ajustes disponibles en el menú **Imagen** dependen de la fuente actual y la configuración realizada en **Editar nombre**.

- Cuando conecte un PC al puerto **HDMI IN 1** o el puerto **HDMI IN 2** con un cable HDMI, debería establecer el producto en el modo **PC** en **Editar nombre**.
- Cuando conecte un PC al puerto **HDMI IN 1** o el puerto **HDMI IN 2** con un cable HDMI a DVI, debería establecer el producto en el modo **DVI PC** en **Editar nombre**.
- Cuando conecte un dispositivo AV al puerto **HDMI IN 1** o el puerto **HDMI IN 2** con un cable HDMI a DVI, debería establecer el producto en el modo **Dispositivos DVI** en **Editar nombre**.

### Información

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **Fuente** → **TOOLS** → **Información** → ENTER 

Puede ver información detallada acerca del dispositivo externo seleccionado.

— La fuente de entrada también se puede cambiar mediante el botón **SOURCE** del mando a distancia.

# Capítulo 09

## AllShare Play

Disfrute de archivos de vídeo, fotos y música almacenados en un dispositivo de clase de almacenamiento masivo (MSC) USB.

### ¿Qué es AllShare Play?

También se puede acceder a **AllShare Play** pulsando **CONTENT (HOME)** en el mando a distancia.

Reproduzca archivos de fotografía, vídeo o música almacenados en un dispositivo de almacenamiento. Conecte de forma inalámbrica un teléfono inteligente a un PC mediante una red inalámbrica.

Reproduzca diversos contenidos usando uno de los siguientes métodos en **AllShare Play**:

- Usando la memoria interna y un dispositivo USB: Reproduzca archivos de fotografía, vídeo y música desde un dispositivo USB. Copie los archivos en la memoria interna.
- Conectando el dispositivo a un PC a través de una red: Reproduzca archivos de fotografía, vídeo y música almacenados en un PC a través de una conexión de red.

### Lea lo siguiente antes de usar AllShare Play con un dispositivo USB

#### Precaución

- Antes de conectar un dispositivo USB al producto, haga una copia de seguridad de sus archivos a fin de garantizar que no se dañen ni pierdan sus datos. Samsung Electronics no es responsable de ningún daño o pérdida de datos.
- No retire un dispositivo USB mientras se esté cargando.
- Si se conecta un dispositivo USB utilizando un cable prolongador de USB, es posible que no se reconozca el dispositivo USB o que no se lean los archivos almacenados en el dispositivo.
- Si el producto no reconoce un dispositivo USB conectado, es posible que se dañen los archivos almacenados en el dispositivo USB o no se puedan leer. Si ocurre esto, conecte el dispositivo USB al PC para darle formato y, después, asegúrese de conectar el dispositivo correctamente.
- No se admiten unidades de disco duro USB con un tamaño superior a 2 TB.

## Dispositivos compatibles con AllShare Play

- Algunos tipos de dispositivos USB, cámaras digitales y dispositivos de audio pueden no ser compatibles con el producto.
- **AllShare Play** sólo es compatible con dispositivos MSC USB.
- Un dispositivo MSC es un dispositivo de clase de almacenamiento masivo (Mass Storage Class) de transporte de solo gran capacidad. Algunos ejemplos de dispositivos MSC son las unidades Thumb, los lectores de tarjetas Flash y las unidades de disco duro USB. (No se admiten los hubs USB.) Estos dispositivos MSC deben estar conectados directamente a un puerto USB del producto.
- Si se conectan varios dispositivos PTP (Picture Transfer Protocol, protocolo de transferencia de imágenes), solo funcionará uno de ellos a la vez.
- Si se conectan varios dispositivos MSC, es posible que no se reconozcan algunos de ellos. Es posible que no se admitan dispositivos USB que requieran una potencia elevada (superior a 500 mA o 5 V).
- Si aparece un mensaje de advertencia de sobrecalentamiento cuando se conecta o usa un dispositivo USB, es posible que el dispositivo USB no se reconozca o no funcione correctamente.
- El protector de pantalla se activa en caso de que el producto se deje inactivo durante el periodo de tiempo especificado en **Tiempo protec. autom.**
- El modo de ahorro de energía en algunas unidades de disco duro externas puede desactivarse automáticamente tras conectar la unidad al producto.

## Sistemas de archivos y formatos de archivos

- Es posible que **AllShare Play** no funcione correctamente con archivos multimedia que no tengan licencia.
- El protocolo MTP (Media Transfer Protocol, protocolo de transferencia de medios) no se admite.
- Los sistemas de archivos admitidos son FAT16, FAT32 y NTFS (solo lectura).
- **AllShare Play** admite el formato JPEG secuencial.  
No admite el formato JPEG progresivo.
- Las imágenes con una resolución mayor tardan más en mostrarse en la pantalla.
- La resolución JPEG máxima admitida es de 15360x8640 píxeles.
- Si un archivo es incompatible o está dañado, aparecerá el mensaje **Formato de archivo no admitido**.
- Al ordenar archivos en el modo de vista de carpetas, se puede mostrar un máximo de 1.000 archivos en cada carpeta.
- Si un dispositivo USB contiene 8.000 archivos y carpetas o más, es posible que no se abran algunos archivos y carpetas.
- Los archivos MP3 con DRM descargados de sitios web que aplican una tarifa no se pueden reproducir.  
DRM (Digital Rights Management, gestión de derechos digitales) hace referencia a un sistema que protege los derechos de autor de los datos que circulan a través de Internet u otros medios digitales mediante la activación de una distribución segura y la desactivación de una distribución ilegal de los datos.

---

Se recomienda usar una unidad de disco duro USB que tenga un adaptador de alimentación eléctrica.

---

Se recomienda retirar un dispositivo USB usando la función **Quitar USB con seguridad**.

---

## Uso de un dispositivo USB


### Conexión de un dispositivo USB

- 1 Encienda el producto.
- 2 Conecte un dispositivo USB con archivos de fotografías, música y/o vídeos al puerto USB que hay en la parte trasera o en el panel lateral del producto.
- 3 El mensaje **Nuevo dispositivo** aparece cuando el dispositivo USB está conectado correctamente. Seleccione el tipo de contenido que reproducir entre **Vídeos**, **Fotos** y **Música**.



- Si solo hay conectado un dispositivo USB, los archivos almacenados en ese dispositivo USB aparecerán automáticamente.
- Para ver el contenido almacenado en un dispositivo USB, conecte el dispositivo USB a un puerto USB del producto.

### Retirada de un dispositivo USB

#### Retirada de un dispositivo USB de Fuente

- 1 Pulse **SOURCE** en el mando a distancia. De forma alternativa, vaya a la función **Fuente** usando el menú OSD.  
**MENU** → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **Fuente** → **ENTER** 
- 2 Seleccione un dispositivo USB y pulse **TOOLS** en el mando a distancia. Aparecerá la opción **Herramientas**.
- 3 Seleccione **Quitar USB con seguridad** y espere hasta que el dispositivo USB se desconecte. El dispositivo USB se desconectará.

#### Eliminación de AllShare Play de la pantalla

- 1 Vaya a la página **AllShare Play**.  
**MENU** → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **AllShare Play** → **ENTER** 
- 2 Seleccione todas las opciones excepto **Mi list** y pulse  en el mando a distancia.
- 3 Seleccione un dispositivo USB y pulse **TOOLS** en el mando a distancia. Aparecerá la opción **Herramientas**.
- 4 Seleccione **Quitar USB con seguridad** y espere hasta que el dispositivo USB se desconecte. El dispositivo USB se desconectará.

---

## Conexión a un PC a través de una red

Reproduzca archivos de fotografía, vídeo y música almacenados en un PC a través de una conexión de red en el modo **AllShare Play**.

- Para obtener más información sobre cómo configurar una red, consulte la sección **Configuración de red**.
- Si desea ver contenidos almacenados en el PC, conecte el producto y el PC al mismo enrutador inalámbrico y visite <http://www.samsung.com/displaysolutions> para descargar el software AllShare PC.
- Asegúrese de que el producto y el PC están conectados a la misma subred.  
Todas las direcciones IP se componen de cuatro partes separadas entre sí por un punto  
(por ejemplo, la dirección IP 111.222.333.444). El producto debe tener la misma dirección IP que el PC excepto la cuarta parte de la dirección, si están conectados a la misma subred (por ejemplo, 111.222.333.\*\*\*)

Cuando el producto está conectado a un PC a través de una red, **AllShare Play** no admite las funciones que se indican a continuación.

- Funciones **Música de fondo activ.** y **Configuración de la música de fondo**
- La función que ordena los archivos en las carpetas **Videos**, **Fotos** o **Música** conforme a la configuración predeterminada  
Las funciones ◀◀ o ▶▶ durante la reproducción de vídeos.
- No se admite DRM de DivX®.
- Asegúrese de que configura el cortafuegos de Windows para que permita el tráfico del software AllShare PC.
- Cuando use el modo **AllShare Play** a través de una conexión de red, las funciones disponibles pueden variar dependiendo del servidor, de la siguiente forma:
  - Es posible que los modos de ordenación disponibles varíen.
  - Es posible que la función **Búsq. escenas** no se admita.
  - Es posible que la función de reanudación no esté disponible para varios usuarios.  
(La función solo recuerda el punto donde el último usuario dejó de reproducir un vídeo.)
  - Es posible que la función de búsqueda no funcione dependiendo de la información de los contenidos.
- Es posible que experimente problemas de que el contenido de los archivos se entrecorte al reproducir contenido de vídeo a través de una conexión de red.



---

## Utilización de las funciones de AllShare Play

Si conecta el producto y un dispositivo de origen (como un teléfono móvil o un PC) a la misma red, puede reproducir contenidos multimedia almacenados en el dispositivo (como vídeos, fotos y música).

Visite <http://www.samsung.com/displaysolutions> o póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung Electronics para obtener más información al respecto.

Es posible que deba instalar software adicional en su dispositivo móvil.

Consulte el manual del usuario del dispositivo móvil para obtener más información.

— Conecte su producto de visualización Samsung a una red a través de **AllShare Play** y use las funciones especiales que proporciona Samsung, tales como las siguientes:

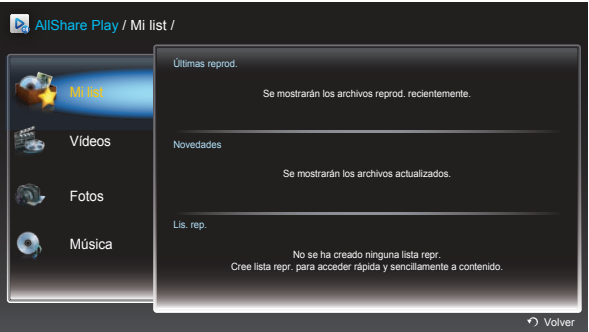
- Reproducción de distintos formatos de vídeo (DivX, MP4, 3GPP, AVI, ASF, MKV, etc.)
- Función de miniaturas de vídeos
- Función de marcadores (para reanudar la reproducción de vídeos)
- Creación automática de capítulos (búsqueda de escenas)
- Administración de contenidos digitales
- Compatibilidad con distintos formatos de subtítulos (SRT, SMI, SUB, TXT y TTXT)
- Búsqueda con nombres de archivo
- Y muchas otras

— Si se reproduce un archivo de vídeo cuando esté conectado un servidor no ofrecido por Samsung Electronics, es posible que haya problemas de compatibilidad.

— Para utilizar **AllShare Play**, vaya a <http://www.samsung.com/displaysolutions> y descargue el software AllShare.

# Uso de las funciones básicas de AllShare Play

MENU  → Asistencia → Pág. inicio de cont. → AllShare Play → ENTER 



La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Organización de las listas de archivos

Para ordenar los archivos, pulse **D** en el mando a distancia a fin de especificar los criterios de ordenación.

Criterios de orden	Funcionamiento	Vídeos	Fotos	Música
Vista Carpetas	Muestra la carpeta completa. Puede ver el nombre del archivo y la miniatura seleccionando la carpeta.	✓	✓	✓
Título	Ordena y muestra el título del archivo en el orden símbolo/número/alfabético/especial.	✓	✓	✓
Fecha última	Ordena y muestra los archivos por la fecha más reciente.	✓	✓	
Fecha primera	Ordena y muestra los archivos por la fecha más antigua.	✓	✓	
Mensual	Ordena y muestra los archivos de fotos por mes.		✓	
Artista	Ordena los archivos de música por artista en orden alfabético.			✓
Álbum	Ordena los archivos de música por álbum en orden alfabético.			✓
Género	Ordena los archivos de música por género.			✓

## Reproducción de archivos seleccionados

- 1 Seleccione archivos en la lista de archivos **Videos, Fotos** o **Música**.
- 2 Pulse **TOOLS** en el mando a distancia y seleccione **Selec. reprod.**
  - La opción no aparece si hay una carpeta resaltada por el cursor.
- 3 Seleccione archivos y pulse **Reproducir**.
  - ✓ aparecerá para los archivos seleccionados.
  - Para seleccionar todos los archivos presentes en la carpeta actual, pulse **Seleccionar todos**.
  - Para anular la selección de todos los archivos, pulse **Desact. todo**.

## Copia de archivos

- 1 Seleccione archivos en la lista de archivos **Videos, Fotos** o **Música**.
- 2 Seleccione un dispositivo de almacenamiento.
  - **Memoria interna:** copie archivos desde la **Memoria interna** hasta un dispositivo de memoria **Disposit. USB**.
  - **Disposit. USB:** copie archivos desde un dispositivo de memoria **Disposit. USB** hasta la **Memoria interna**.
- 3 Pulse **TOOLS** en el mando a distancia y seleccione **Enviar**.
  - La opción no aparece si hay una carpeta resaltada por el cursor.
- 4 Seleccione archivos y pulse **Enviar**.
  - ✓ aparecerá para los archivos seleccionados.
  - Para seleccionar todos los archivos presentes en la carpeta actual, pulse **Seleccionar todos**.
  - Para anular la selección de todos los archivos, pulse **Desact. todo**.

## Creación de una Lis. rep.

- 1 Seleccione archivos en la lista de archivos **Videos, Fotos** o **Música**.
- 2 Pulse **TOOLS** en el mando a distancia y seleccione **Añ. a lis. rep.**.
  - La opción no aparece si hay una carpeta resaltada por el cursor.
- 3 Seleccione archivos y pulse **Añadir**.
  - Aparecerá la página **Añ. a lis. rep.**.
  - ✓ aparecerá para los archivos seleccionados.
  - Para seleccionar todos los archivos presentes en la carpeta actual, pulse **Seleccionar todos**.
  - Para anular la selección de todos los archivos, pulse **Desact. todo**.
- 4 Seleccione **Nueva**. Aparecerá la página **Cree nueva lista de reprod.**.
- 5 Introduzca un nombre de lista de reproducción usando el mando a distancia y seleccione **Hecho**.
- 6 Se creará una lista de reproducción.
  - Para reproducir la lista de reproducción que acaba de crear, seleccione **Reproducir**.
  - Para regresar a la lista de archivos, seleccione **Aceptar**.
- 7 Cualquier **Lis. rep.** creada aparecerá en **Mi list**.

## Mi list

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **AllShare Play** → **Mi list** → ENTER 

Acceda a los contenidos que desee de forma más cómoda y rápida.

Para reproducir archivos, seleccione varios archivos o una **Lis. rep.** y pulse .

- **Últimas reprod.:** muestre archivos de fotografía, vídeo o música que se hayan reproducido recientemente. Este modo es ideal para volver a reproducir archivos que se han reproducido anteriormente.
- **Novedades:** muestre archivos de fotografía, vídeo o música nuevos que se hayan copiado en un PC o un dispositivo USB. Este modo es ideal para reproducir archivos nuevos que se han copiado recientemente.
- **Lis. rep.:** muestre archivos de **Lis. rep.** almacenados en un PC o un dispositivo USB. Para reproducir una **Lis. rep.**, seleccione la **Lis. rep.** que desee.














## Opciones de Mi list

Nombre de la opción	Operaciones	Últimas reprod.	Novedades	Lis. rep.
<b>Reproducir</b>	Reproduzca un archivo o una <b>Lis. rep.</b> que haya seleccionado.	✓	✓	✓
<b>Borrar</b>	Borre un archivo seleccionado.	✓		
<b>Borrar</b>	Elimine una <b>Lis. rep.</b> seleccionada.			✓
<b>Edit. lista rep</b>	Edite una <b>Lis. rep.</b> seleccionada.			✓
<b>Información</b>	Vea información sobre un archivo o una <b>Lis. rep.</b> que haya seleccionado.	✓	✓	✓

## Vídeos



MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **AllShare Play** → **Vídeos** → ENTER 

### Reproducción de vídeo

- 1 Seleccione la memoria interna o un dispositivo USB. Seleccione archivos en la lista de archivos.
- 2 Pulse el botón  o el botón  (Reproducir).
  - El nombre del archivo aparecerá en la parte superior cuando se esté reproduciendo.
  - Si no se conocen los datos de tiempo del vídeo, no se verán ni el tiempo de reproducción ni la barra de progreso.
  - Mientras se reproduce el vídeo, podrá realizar búsquedas mediante los botones ◀ y ▶.
  - Puede utilizar los botones  (Retroceso),  (Avance),  (Pausa),  (Detener) y  (Reproducir) que hay en la parte inferior del mando a distancia mientras se está reproduciendo contenido.  
(  3 /  2 /  1 /  1 /  2 /  3 )
  - Pulse el botón **RETURN** para salir de la película.

### Uso de la función de reproducción continua (reanudación de la reproducción)

Si se sale de una película cuando se está reproduciendo, se puede reproducir la película más adelante a partir del punto en el que se detuvo.

- 1 Seleccione un archivo de la lista de archivos.
- 2 Pulse el botón  (Reproducir) o el botón .
- 3 La película comenzará a reproducirse desde el punto en el que la detuvo.

— Reanudar solo está disponible cuando se reanuda la reproducción de una película previamente detenida.







— Pulse el botón  para hacer una pausa.

— La función Reanudar no admite varios usuarios. (Sólo memorizará el punto donde el último usuario dejó de reproducir la película.)

## Fotos

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **AllShare Play** → **Fotos** → ENTER 

### Visualización de una foto (o una presentación)





- 1 Seleccione la memoria interna o un dispositivo USB. Seleccione un archivo de la lista de archivos.
- 2 Pulse el botón .
  - Para ver los archivos manualmente, uno cada vez, pulse los botones de flecha izquierda o derecha.
  - Para iniciar la presentación de diapositivas, pulse el botón  (Reproducir) cuando aparezca el archivo que haya seleccionado.
  - Durante la presentación de diapositivas, todos los archivos en la lista de archivos aparecerán en orden a partir del archivo que haya seleccionado.
    - Si selecciona la música de fondo equivocada, no podrá cambiarla hasta que haya terminado de cargarse.
    - Durante una presentación de diapositivas, pulse el botón **TOOLS** para acceder a funciones adicionales, como **Ir a lista de fotos**, **Detener presentación**, **Vel. secuencia**, **Efecto diaposit.**, **Música de fondo activ./Música de fondo desac.**, **Configuración de la música de fondo**, **Modo imagen**, **Modo de sonido**, **Zoom**, **Girar** e **Información**.
    - Puede utilizar los botones  (Pausa),  (Detener) y  (Reproducir), ubicados en la parte inferior del mando a distancia, mientras se está reproduciendo una presentación de diapositivas.
    - Cuando se pulsa el botón  (Detener) o el botón **RETURN**, la presentación de diapositivas se detiene y la pantalla de fotografía principal vuelve a aparecer.

---

## Música

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **AllShare Play** → **Música** → ENTER 

### Reproducción de Música

- 1 Seleccione la memoria interna o un dispositivo USB. Seleccione archivos en la lista de archivos.
  - 2 Pulse el botón  o el botón  (Reproducir).
    - Cuando se está reproduciendo música se pueden hacer búsquedas mediante los botones  (Retroceso) y  (Avance).
- Si el sonido no se oye bien al reproducir archivos MP3, ajuste el **Ecualizador** en el menú **Sonido**.  
(Un archivo MP3 sobremodulado puede generar problemas en el sonido.)





- Si pulsa el botón **INFO** mientras está seleccionado un nombre de dispositivo, se mostrará información acerca del dispositivo seleccionado.
- Si pulsa el botón **INFO** mientras está seleccionado un archivo, se mostrará información acerca del archivo seleccionado.

## Menú de opciones de reproducción de Vídeos/Fotos/Música

Cuando reproduzca archivos de vídeo o de fotos, podrá pulsar el botón **TOOLS** para mostrar un menú de opciones.

Nombre de la opción	Operaciones	Vídeos	Fotos	Música
<b>Ver</b>	Ordene los archivos de música agrupados por <b>Vista Carpetas</b> , <b>Título</b> , <b>Artista</b> , <b>Álbum</b> o <b>Género</b> .			✓
<b>Selec. reprod.</b>	Seleccione y reproduzca archivos de la lista de archivos de música.			✓
<b>Ir a lista de vídeos</b>	Regrese a la lista de archivos de vídeo.	✓		
<b>Ir a lista de fotos</b>	Regrese a la lista de archivos de fotografía.		✓	
<b>Ir a la lista de reproducción</b>	Vaya a <b>Mi list.</b>			✓
<b>Repr. desde el inicio</b>	Vuelva a reproducir desde el principio el vídeo que se está reproduciendo actualmente.	✓		
<b>Búsq. escenas</b>	Puede utilizar la función <b>Búsq. escenas</b> durante la reproducción para ver o iniciar una película a partir de la escena que usted elija.	✓		
<b>Búsqueda título</b>	Puede pasar directamente a otro título.	✓		
<b>Búsqueda hora</b>	Puede buscar la película usando los botones ◀ y ▶ a intervalos de 1 minuto.	✓		
<b>Modo de repetición</b>	Puede reproducir archivos de película y archivos de música de forma repetida.	✓		



Nombre de la opción	Operaciones	Vídeos	Fotos	Música
<b>Tamaño de imagen</b>	Puede ajustar el tamaño de la imagen conforme a sus preferencias.	✓		
<b>Modo imagen</b>	Puede cambiar el <b>Modo imagen</b> .	✓	✓	
<b>Modo de sonido</b>	Puede cambiar el <b>Modo de sonido</b> .	✓	✓	
<b>Idioma de audio</b>	Puede disfrutar del vídeo en uno de los idiomas admitidos. La función sólo se habilita cuando se reproducen archivos de tipo secuencia que admiten varios formatos de audio.	✓		
<b>Subtítulos</b>	Puede ver subtítulos. Es posible seleccionar un idioma específico si el archivo de subtítulos contiene varios idiomas.	✓		
<b>Config. subtítulos</b>	Muestra la <b>Config. subtítulos</b> . Puede configurar una opción de subtítulos.	✓		
<b>Iniciar visionado automático / Detener presentación</b>	Puede iniciar o detener una presentación. También puede usar el botón  o el botón  del mando a distancia.		✓	
<b>Vel. secuencia</b>	Puede seleccionar la velocidad de presentación durante su visualización. También puede usar el botón  o el botón  del mando a distancia.		✓	
<b>Efecto diaposit.</b>	Puede establecer distintos efectos de diapositivas.		✓	
<b>Música de fondo activ. / Música de fondo desac.</b>	Puede iniciar o detener la música de fondo.		✓	
<b>Configuración de la música de fondo</b>	Puede establecer y seleccionar la música de fondo cuando esté viendo un archivo de foto o una presentación de diapositivas.		✓	
<b>Zoom</b>	Puede aplicar zoom a las imágenes en el modo de pantalla completa.		✓	

Nombre de la opción	Operaciones	Vídeos	Fotos	Música
<b>Girar</b>	Puede girar las imágenes.		✓	
<b>Información</b>	Ver información de archivo.	✓	✓	✓

## Formatos de archivo de AllShare Play y subtítulos admitidos

### Subtítulos

#### Externo

- MPEG-4 timed text (.ttxt)
- SAMI (.smi)
- SubRip (.srt)
- SubViewer (.sub)
- Micro DVD (.sub o .txt)
- SubStation Alpha (.ssa)
- Advanced SubStation Alpha (.ass)
- Powerdivx (.psb)

#### Interno

- Xsub  
Contenedor: AVI
- SubStation Alpha  
Contenedor: MKV
- Advanced SubStation Alpha  
Contenedor: MKV
- SubRip  
Contenedor: MKV
- MPEG-4 Timed text  
Contenedor: MP4

### Resoluciones de imagen admitidas

Extensión de archivo	Type (Tipo)	Resolución
*.jpg, *.jpeg	JPEG	15360 x 8640
*.png	PNG	1920 x 1080
*.bmp	BMP	1920 x 1080
*.mpo	MPO	15360 x 8640

## Formatos de archivo de música admitidos

Extensión de archivo	Type (Tipo)	Códec	Comentarios
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a, *.mpa, *.aac, *.3ga	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	No se admite la función Seek (salto). Admite hasta 2 canales.

## Formatos de vídeo compatibles

- El contenido de vídeo no se reproducirá, o no lo hará correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- Es posible que el audio o el vídeo no funcione si el contenido tiene una velocidad fotogramas o en bits estándar por encima de los fotogramas por segundos recogidos en la tabla anterior.
- Si la tabla de índice contiene un error, entonces no se podrá usar la función de búsqueda (saltar).
- Es posible que experimente problemas de que el contenido de los archivos se entrecorte al reproducir vídeo a través de una conexión de red.
- Es posible que el menú tarde más en aparecer si la velocidad en bits del vídeo sobrepasa los 10 Mbps.
- Algunos dispositivos de cámara USB/digital pueden no ser compatibles con el reproductor.

### Descodificador de vídeo

Admite hasta H.264, nivel 4.1  
H.264 FMO / ASO / RS, VC1 SP / MP / AP L4 y AVCHD no con compatibles.  
Para todos los códecs de vídeo excepto MVC, VP8 y VP6:

- Por debajo de 1280 x 720: 60 fotogramas máximo
- Por encima de 1280 x 720: 30 fotogramas máximo

GMC 2 y por encima no compatibles.  
Solo admite la especificación BD MVC.

### Descodificador de audio

Admite canales WMA 10 Pro hasta 5.1.  
No se admite audio sin pérdida WMA.  
QCELP y AMR NB/WB no se admiten.  
Si Vorbis está solo en el contenedor Webm, admite hasta 2 canales.

Extensión de archivo	Contenedor	Códec de vídeo	Resolución	Velocidad de fotogramas (fps)	Velocidad en bits (Mbps)	Códec de audio
*.avi	AVI	DivX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	AC3
*.mkv	MKV					LPCM
*.asf	ASF					ADMPCM
*.wmv	MP4	MPEG4 SP / ASP				(IMA, MS)
*.mp4	3GP					AAC
*.mov	VRO	H.264 BP / MP / HP				HE-AAC
*.3gp	VOB					WMA
*.vro	PS					DD+
*.mpg	TS	Motion JPEG				MPEG(MP3)
*.mpeg						DTS Core
*.ts		Windows Media Video v9				G.711 (ALaw,μ-Law)
*.tp						
*.trp		MPEG2				
*.mov						
*.flv		MPEG1				
*.vob						
*.svi		VP6	640 x 480		4	
*.m2ts						
*.mts		MVC	1920 x 1080	24 / 25 / 30	40	
*.divx						
*.webm	WebM	VP8		6 ~ 30	8	Vorbis

# Capítulo 10

## MagicInfo Lite

---

– Para iniciar **MagicInfo Lite**, seleccione **MagicInfo Lite** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

## Formatos de archivo compatibles con Reproductor de MagicInfo Lite

### Léase antes de usar Reproductor de MagicInfo Lite

- Se admiten los sistemas de archivos FAT32 y NTFS.
- No es posible reproducir archivos cuya resolución vertical y horizontal sea mayor que la resolución máxima. Compruebe la resolución vertical y horizontal del archivo.
- Compruebe los tipos y versiones admitidos para códecs de vídeo y de audio.
- Compruebe las versiones de archivo admitidas.
  - Se admite hasta la versión 10.1 de Flash
  - Se admite hasta la versión 97 y 2007 de PowerPoint
- Sólo se reconocerá el último dispositivo USB que se haya conectado.

## Contenido

Extensión de archivo	Contenedor	Códec de vídeo	Resolución	Velocidad de fotogramas (fps)	Velocidad en bits (Mbps)	Códec de audio
*.avi	AVI	DivX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	AC3
*.mkv	MKV					LPCM
*.asf	ASF					AAC
*.wmv	MP4	MPEG4 SP / ASP				HE-AAC
*.mp4	3GP					WMA
*.mov	VRO	H.264 BP / MP / HP				DD+
*.3gp	VOB					MPEG(MP3)
*.vro	PS	Motion JPEG				DTS Core
*.mpg	TS					G.711 (ALaw,μ-Law)
*.mpeg		Windows Media Video v9				
*.ts						
*.tp						
*.trp		MPEG2				
*.flv						
*.vob		MPEG1				
*.svi						
*.m2ts						
*.mts		VP6	640 x 480		4	
*.divx						

## Vídeo

- No se admite vídeo 3D.
- No se admite contenido cuya resolución sea mayor que la especificada en la tabla superior.
- El contenido de vídeo cuya velocidad en bits o velocidad de fotogramas sea mayor que las especificadas en la tabla superior puede sufrir intermitencias durante la reproducción de vídeo.
- El contenido de vídeo no se reproducirá, o no lo hará correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- Algunos dispositivos de cámara USB/digital pueden no ser compatibles con el reproductor.
- Admite hasta H.264, nivel 4.1
- H.264 FMO / ASO / RS, VC1 SP / MP / AP L4 y AVCHD no son compatibles.
- Para todos los códecs de vídeo excepto MVC, VP8 y VP6:
  - Por debajo de 1280 x 720: 60 fotogramas máximo
  - Por encima de 1280 x 720: 30 fotogramas máximo
- No se admite GMC 2 ni superior.
- Solo admite la especificación BD MVC.
- Es posible que algunos códecs no se admitan en el modo de reproducción vertical.

## Audio

- El contenido de audio cuya velocidad en bits o velocidad de fotogramas sea mayor que las especificadas en la tabla superior puede sufrir intermitencias durante la reproducción de audio.
- El contenido de vídeo no se reproducirá, o no lo hará correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- Algunos dispositivos de cámara USB/digital pueden no ser compatibles con el reproductor.
- Admite canales WMA 10 Pro hasta 5.1. No se admite audio sin pérdida WMA.
- QCELP y AMR NB/WB no se admiten.

## Imagen

- Formato de archivo de imagen admitido: Jpeg
- Resolución máxima admitida: 15,360 x 8,640
- Efectos de imagen admitidos: 13 efectos  
**(Fundido 1, Fundido 2, Persiana, Espiral, Tablero, Lineal, Escaleras, Cortinilla, Baño de olas, Ondas de agua, Molinillo de papel, Crecimiento aleatorio, Giro 4)**



## Flash

- Se admite Flash 10.1
- Animación de Flash
  - Formato de archivo admitido: SWF
- Resolución recomendada: 960 x 540
  - Precaución  
No es posible garantizar un rendimiento comparable al de Flash Player en un sistema operativo Windows  
Es precisa la optimización durante la creación de contenido
- Vídeo Flash
  - Formato de archivo admitido: FLV
  - Vídeo  
Código de : H.264 BP  
Resolución: 1920 x 1080
  - Audio  
Código de : H.264 BP
  - Precaución  
No se admite el formato de archivo F4V  
No se admite el códec Screen Video

## Power Point

- Formatos de archivo de documento admitidos:
  - Extensión : ppt, pptx
  - Versión : Office 97 ~ Office 2007
- Funciones no admitidas
  - Efecto de animación
  - Formas 3D (que se mostrarán en 2D)
  - Cabecera y pie de página (algunos sub-elementos no se admiten)
  - Word Art
  - Alineación  
Se puede producir un error de alineación de grupo
  - Office 2007  
No se admite SmartArt totalmente. Se admiten 97 de 115 sub-elementos.
  - Inserción de objetos
  - Apertura de documentos cifrados
  - Texto vertical  
No se admiten algunos sub-elementos.
  - Notas y documentos de diapositivas

---

## PDF

- Formatos de archivo de documento admitidos:
  - Extensión : pdf
- Funciones no admitidas
  - No se admite contenido de menos de 1 píxel debido a problemas de degradación de rendimiento.
  - No se admite contenido de imágenes enmascaradas o en mosaico.
  - No se admite contenido con texto girado.
  - No se admiten efectos de sombra en 3D.

## WORD

- Formatos de archivo de documento admitidos:
  - Extensión : .doc, .docx
  - Versión : Office 97 ~ Office 2007
- Funciones no admitidas
  - Efecto de fondo de páginas
  - Algunos estilos de párrafo
  - Word Art
  - Alineación  
Se puede producir un error de alineación de grupo
  - Formas 3D (que se mostrarán en 2D)
  - Office 2007  
No se admite SmartArt totalmente. Se admiten 97 de 115 sub-elementos.
  - Diagramas
  - Caracteres de media anchura
  - Espaciado de letras
  - Texto vertical  
No se admiten algunos sub-elementos.
  - Notas y documentos de diapositivas

# Aprobación de un dispositivo conectado desde el servidor

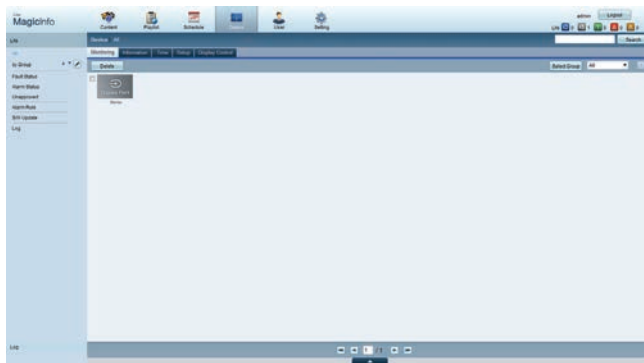
— Antes de aprobar el dispositivo, configure los ajustes de red del servidor. ([página 177](#))

- 1 Acceda al servidor que haya asignado al dispositivo.



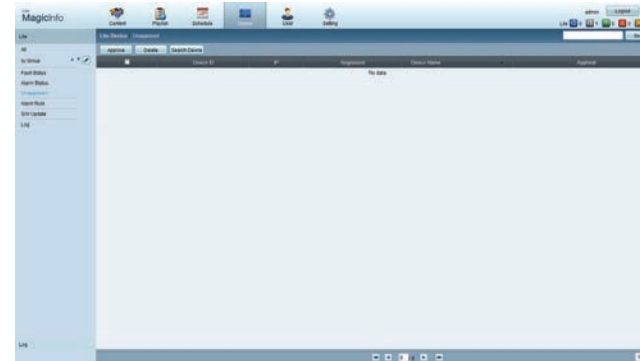
- 2 Indique su ID y su contraseña para iniciar sesión.

- 3 Seleccione **Device** en la barra de menús superior.



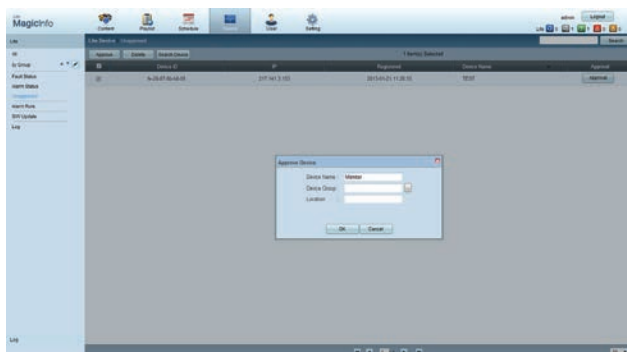
- 4 Seleccione **Lite** en los menús de la parte izquierda.

- 5 Seleccione **Unapproved** en los submenús de **Lite**.



- 6 Seleccione el botón **Approve** correspondiente a su dispositivo en la lista de dispositivos Lite sin aprobar.

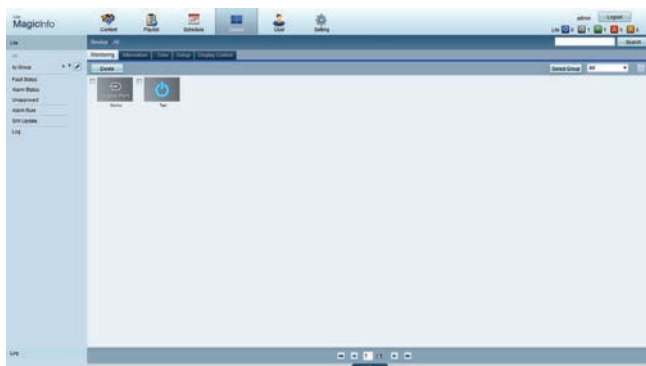
7 Indique la información necesaria para aprobar el dispositivo.



- **Device Name:** introduzca el nombre del dispositivo.
- **Device Group:** seleccione  para especificar el grupo.
- **Location:** indique la ubicación actual del dispositivo.

— Si se pulsa el botón **INFO** en el mando a distancia cuando haya en ejecución una programación de red, se mostrarán los detalles de la programación. Compruebe que se haya seleccionado el dispositivo correcto localizando el ID de dispositivo en los detalles.

8 Seleccione el menú **All** para comprobar que se ha registrado el dispositivo.



9 Cuando el servidor apruebe el dispositivo, la programación registrada en el grupo seleccionado se descargará al dispositivo. La programación se ejecutará una vez descargada.

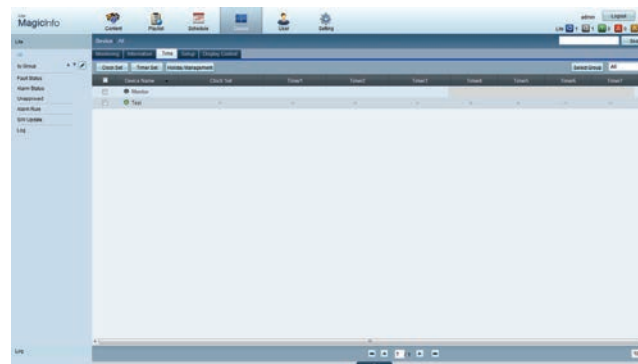
— Para obtener más información sobre cómo configurar una programación, consulte el <Manual de usuario de MagicInfo Lite Server>.

— Si se elimina un dispositivo de la lista de dispositivos aprobada por el servidor, dicho dispositivo se reiniciará para restablecer su configuración.

## Configuración de la hora actual

Puede ocurrir que una programación no se ejecute si la hora definida en el dispositivo difiere de la hora actual del servidor.

1 Vaya a las fichas **Device** → **Time**.



2 Seleccione su dispositivo.

3 Seleccione **Clock Set** y sincronice la hora con el servidor.

- Al conectar con el servidor por primera vez, la hora del producto se configura utilizando la hora GMT de la región en la que se encuentre instalado el servidor.
- La hora del producto se puede cambiar desde el servidor tal y como se ilustra en el paso 3.
- Si se apaga y vuelve a encender el producto, se restaurará la configuración de hora del producto de modo que sea la última hora que se configuró desde el servidor.

— Para obtener más información sobre cómo gestionar la hora (programación, gestión de vacaciones, etc.), consulte el <Manual de usuario de MagicInfo Lite Server>.

# MagicInfo Lite

MENU → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **MagicInfo Lite** → ENTER

— Para iniciar **MagicInfo Lite**, seleccione **MagicInfo Lite** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

— Pulse el botón **MagicInfo Lite/S** en el mando a distancia.

## Reproductor de MagicInfo Lite

### Programación red

Puede ver si el servidor está conectado (aprobación) en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**. Para ver si el servidor está conectado cuando haya una **Programación red** en ejecución, pulse **INFO** en el mando a distancia.

1 Seleccione **Reproductor de MagicInfo Lite** en el menú de **MagicInfo Lite**.



2 Seleccione **Programación red** en el menú de **Reproductor de MagicInfo Lite**.



## Program. local



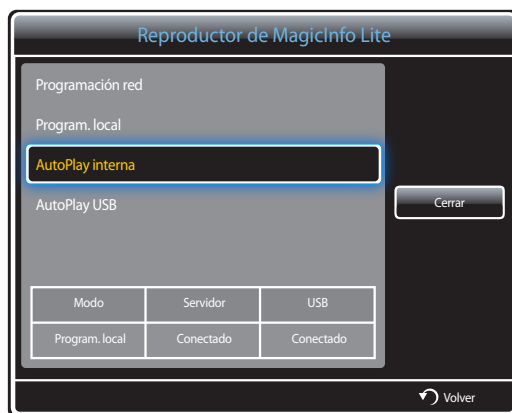
Vaya a **Administrador de programación local** → Haga clic en **Crear** para crear una programación → Seleccione la programación que desee ejecutar → **Ejecutar**

- 1 Seleccione **Program. local** en la pantalla de menú de **Reproductor de MagicInfo Lite**.

Ejecute programaciones creadas en **Administrador de programación local**.

— Este menú está deshabilitado si no hay ninguna programación que se haya ejecutado previamente en **Administrador de programación local**.

## AutoPlay interna

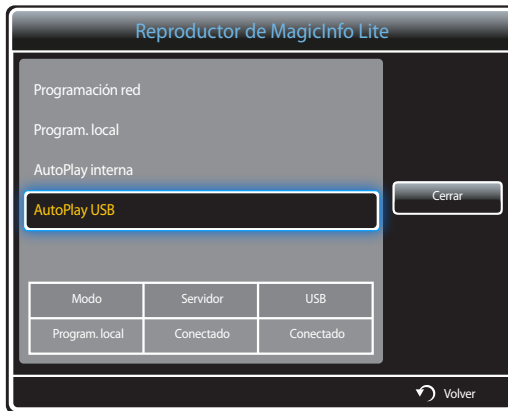


— Para activar y utilizar la opción, asegúrese de que al menos hay un archivo de contenido guardado en **Memoria interna**. Dicho archivo de contenido será válido si se trata de un archivo de música o de texto.

- 1 Seleccione **AutoPlay interna** en la pantalla de menú de **Reproductor de MagicInfo Lite**.

- Reproduce contenido que se ha copiado en la **Memoria interna**, en orden alfabético.

## AutoPlay USB



- Para activar y utilizar la opción, asegúrese de que al menos hay un archivo de contenido guardado en la carpeta **"MagicInfoSlide"** del dispositivo USB. Dicho archivo de contenido será válido si se trata de un archivo de música o de texto.
- Asegúrese de que haya insertado un dispositivo USB. No olvide crear una carpeta llamada **"MagicInfoSlide"** en el dispositivo USB para colocar el contenido en ella.

1 Seleccione **AutoPlay USB** en la pantalla de menú de **Reproductor de MagicInfo Lite**.

- El contenido de la carpeta **"MagicInfoSlide"** en el dispositivo USB se reproducirá en orden alfabético.
- **AutoPlay USB** se ejecutará automáticamente si se conecta una memoria USB cuando se está ejecutando una **Programación red**, **Program. local** o una **AutoPlay interna**.

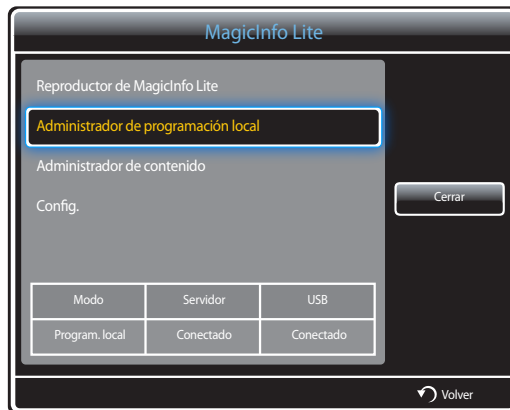
## Administrador de programación local

Configura los ajustes de reproducción de la **Program. local**.

También puede optar por seleccionar y reproducir contenido desde la memoria interna o una memoria USB de acuerdo con una secuencia de reproducción personalizada.

### Registro de una Program. local

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



- 2 Seleccione **Crear** en la pantalla **Administrador de programación local**.



- 3 Seleccione **Hora** para definir la hora a la que desee reproducir el contenido.



- Se puede crear un máximo de 24 programaciones.
- Si se crea más de una programación, la hora de inicio debe ser distinta para cada una.  
(Ejemplo de configuración incorrecta: 00:00 - 00:00 / 00:00 - 23:00)
- Si hay varias programaciones, la reproducción comenzará a partir de la programación ubicada en la parte inferior de la lista.



4 Seleccione **contenido** para especificar el contenido que desee reproducir.



- Se puede seleccionar un máximo de 99 archivos de contenido.

5 Seleccione **Duración**.

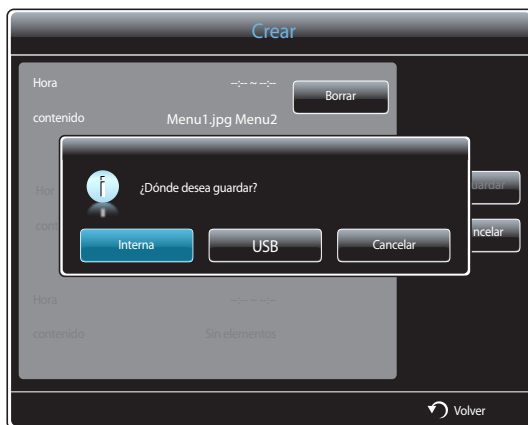


Especifique la secuencia y la duración de tiempo para reproducir archivos de contenido.

- Cambio de la secuencia de reproducción  
Seleccione un archivo de contenido y cambie la secuencia usando el botón **Arriba** o el botón **Abajo**.
- **Duración**  
Establezca la duración para reproducir los contenidos.
  - No se puede especificar **Duración** para los vídeos.
  - La **Duración** debe ser de al menos 5 segundos.

Pulse **Guardar** para guardar la configuración.

6 Seleccione **Guardar**. Seleccione el espacio de la memoria en el que desee guardar el contenido.



7 Compruebe que la programación se haya añadido al **Administrador de programación local**.



## Modificación de una Program. local

— Asegúrese de que se haya registrado al menos una **Program. local**.

1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



2 Seleccione la programación local que desee editar y, a continuación, seleccione **Editar**.



**3** Cambie los detalles de la programación local. A continuación, seleccione **Guardar**.



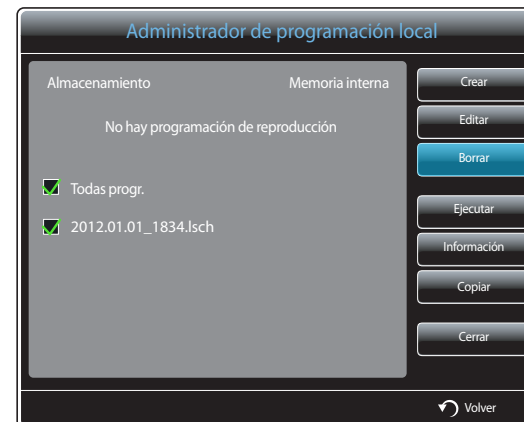
## Eliminación de una Program. local

- Asegúrese de que se haya registrado al menos una **Program. local**.
- Si se elimina una programación local, también se eliminarán los archivos de contenido de dicha programación.

**1** Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



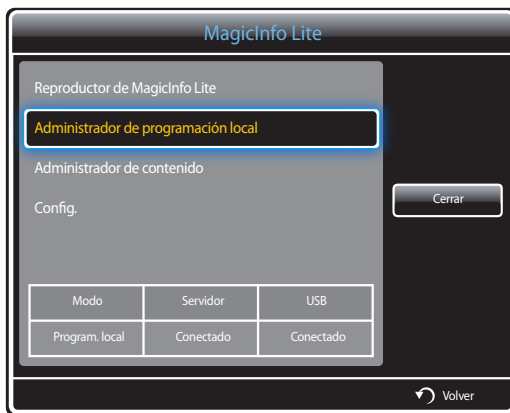
2 Seleccione la programación local que desee eliminar y, a continuación, seleccione **Borrar**.



## Ejecución de una Program. local

— Asegúrese de que se haya registrado al menos una **Program. local**.

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



- 2 Seleccione la programación local que desee ejecutar. A continuación, seleccione **Ejecutar**.

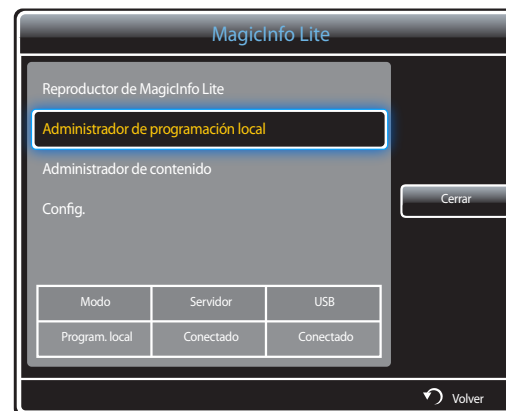


## Detención de una Program. local

— Esta opción sólo está disponible cuando hay una programación en ejecución.

Si se selecciona **Detener**, el modo de ejecución cambiará de **Program. local** a **Programación red**.

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



- 2 Seleccione **Detener**.



## Visualización de los detalles de una Program. local

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



- 2 Seleccione la programación local cuyos detalles desee ver y, a continuación, seleccione **Información**.

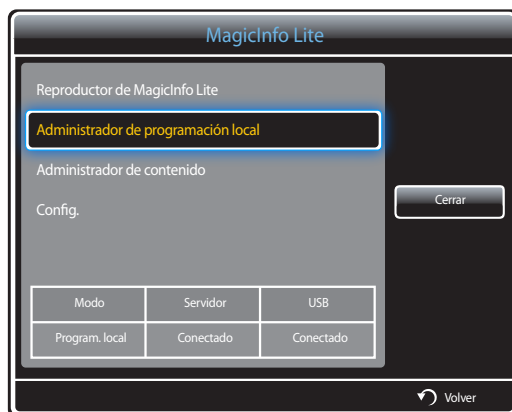


- 3 Se mostrarán los detalles de la programación.

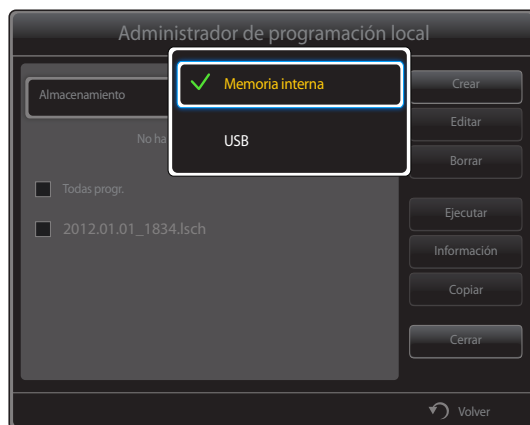


## Copia de una Program. local

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



- 2 Seleccione un dispositivo de almacenamiento en donde estén almacenados los archivos de programación local que va a copiar.



- **USB → Memoria interna:** los archivos de contenido de una programación copiada se guardan en una subcarpeta dentro de la carpeta de programaciones locales de **Memoria interna**. Se asigna a la subcarpeta el nombre de la programación.

- **Memoria interna → USB:** los archivos de contenido de una programación copiada se guardan en una subcarpeta dentro de la carpeta de programaciones locales del dispositivo de memoria **USB**. Se asigna a la subcarpeta el nombre de la programación.

- 3 Seleccione archivos de programación local y pulse **Copiar**.



- 4 Aparecerá una ventana preguntándole si desea copiar los archivos a la **Memoria interna** o al dispositivo de memoria **USB**. Seleccione **Sí** para copiar los archivos.

## Administrador de contenido

### Copia de contenido

- 1 Seleccione **Administrador de contenido** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



- 2 Seleccione el contenido que desee copiar.



- Si se selecciona contenido de **Memoria interna**: puede copiar el contenido de la **Memoria interna** a la memoria **USB**.
- Si se selecciona contenido de **USB**: puede copiar el contenido de la memoria **USB** a la **Memoria interna**.

— Si se selecciona contenido de la **Memoria interna** y la memoria **USB** al mismo tiempo, se deshabilitará la función de copia.

- 3 A continuación, seleccione **Copiar**.

## Eliminación de contenido

- 1 Seleccione **Administrador de contenido** en la pantalla de menú de **MagicInfo Lite**.



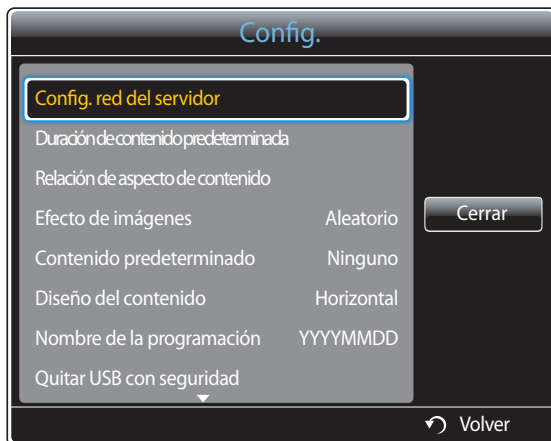
- 2 Seleccione el contenido que desee eliminar. A continuación, seleccione **Borrar**.

- Es posible eliminar al mismo tiempo el contenido de la **Memoria interna** y la memoria **USB**.





## Config.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

### Config. red del servidor

Para ejecutar **MagicInfo Lite**, conéctese a una red.

#### Servidor

Indique la configuración del servidor de **MagicInfo Lite**.

(Por ejemplo: <http://192.168.0.10:7001/MagicInfo/>)

- Si se activa la opción **SSL**, el servidor se configurará para usar **https** y la transferencia de datos se cifrará.

— Introduzca la dirección IP del servidor y el número de puerto. Use 7001 como número de puerto. (Si no consigue conectarse al servidor usando el número de puerto 7001, solicite al administrador de su servidor el número de puerto correcto y modifique este número.)

#### Modo FTP

Especifique el modo de funcionamiento del FTP.

- **Activo / Pasivo**

#### Almacenamiento predeterminado

Especifique la ubicación en la que desee guardar el contenido (descargado del servidor).

- **Memoria interna:** guarde el contenido en la memoria interna del producto.
- **USB:** guarde el contenido en la memoria USB.

— Si hay en ejecución una **Configuración de red** cuando la memoria USB no esté conectada, se ejecutará el contenido predeterminado.

## Duración de contenido predeterminada

Especifique la duración para reproducir los contenidos.

- **Tiempo del visor de imágenes, Tiempo para visualizar Doc, Tiempo del visor de PPT, Tiempo del visor PDF, Tiempo visor Flash**

— La duración debe ser de al menos 5 segundos.

## Relación de aspecto de contenido

Especifique la relación de aspecto de visualización por tipo cuando se reproduzcan los contenidos.

- **Relación DOC, Relación de aspecto de PPT, Relación de aspecto de PDF, Relación de aspecto de vídeo**
  - **Original:** muestre el contenido con el tamaño original.
  - **Pantalla completa:** muestre el contenido a pantalla completa.

## Efecto de imágenes

configura los efectos de transición de imágenes.

- **Fundido 1, Fundido 2, Persiana, Espiral, Tablero, Lineal, Escaleras, Cortinilla, Baño de olas, Ondas de agua, Molinillo de papel, Crecimiento aleatorio, Giro 4, Aleatorio, Ninguno**

## Contenido predeterminado

Especifique el contenido que reproducir de forma predeterminada cuando se inicie **MagicInfo Lite**.

- Se admiten hasta 20 MB de contenido para **Contenido predeterminado**.

## Diseño del contenido

Cambie la orientación para la reproducción de contenido a los modos **Horizontal** o **Vertical**.

- **Horizontal / Vertical**

— Si **Diseño del contenido** está configurado como vista **Vertical**, no admitirá el códec de vídeo VP8.

## Nombre de la programación

Seleccione un formato de título de programa cuando cree un programa local.

- **YYYYMMDD / YYYYDDMM / DDMMYYYY**

## Quitar USB con seguridad

Retire el dispositivo USB con seguridad

## Borrar todo el contenido

Elimine todos los archivos de contenido almacenados en la **Memoria interna**.

## Rest. ajustes

Restaurar todos los valores de **Config.** a la configuración predeterminada de fábrica.

## Cuando el contenido está en ejecución

### Visualización de los detalles del contenido en ejecución

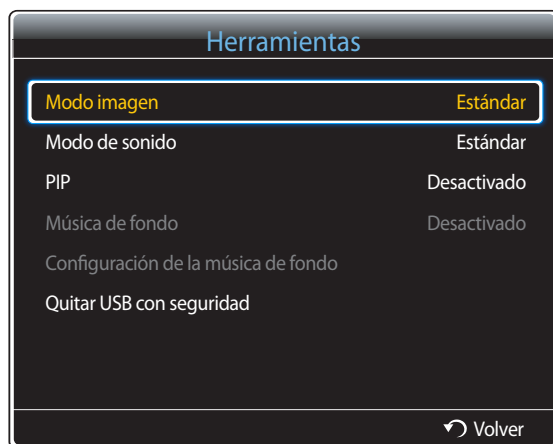


Pulse el botón **INFO** en el mando a distancia.

- **Versión de software:** muestra la versión de software de un dispositivo.
- **Nomb. dispos.:** muestra el nombre de un dispositivo reconocido por el servidor.
- **ID de dispositivo:** muestra el número de identificación original de un dispositivo.
- **Modo:** muestra el modo de funcionamiento actual  
(**Programación red**, **Program. local**, **AutoPlay interna** o **AutoPlay USB**) de **Reproductor de MagicInfo Lite**.
- **Servidor:** muestra el estado de la conexión (**Conectado**, **Desconectada** o **Sin aprobación**) del servidor.
- **USB:** muestra el estado de la conexión de un dispositivo USB.
- **Descarga de programación:** muestra el progreso de una programación de red que se esté descargando del servidor.

– La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Cambio de configuración para el contenido en ejecución



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Pulse el botón **TOOLS** en el mando a distancia.

Puede cambiar la configuración del **Modo imagen** o el **Modo de sonido** o retirar con seguridad un dispositivo USB (**Quitar USB con seguridad**) mientras se está reproduciendo contenido pulsando el botón **TOOLS** del mando a distancia.

- **Modo imagen** (**Dinámico** / **Estándar** / **Natural** / **Película**)  
Permite personalizar la configuración de pantalla para el contenido que se está reproduciendo actualmente
- **Modo de sonido** (**Estándar** / **Música** / **Película** / **Voz clara** / **Amplificar**)  
Permite personalizar la configuración de audio para el contenido que se está reproduciendo actualmente
- **PIP** (**Desactivado** / **Activado**)  
active o desactive la función PIP.
- **Música de fondo** (**Desactivado** / **Activado**)  
Active o desactive la función **Música de fondo**.
- **Configuración de la música de fondo** (**Aleatorio** / **Reproducir** / **Cancelar** / **Anular selecc.**)  
Configure los archivos de música guardados en la **Memoria interna** como **Música de fondo**.

— Para activar la **Configuración de la música de fondo**, asegúrese de que haya al menos un archivo MP3 almacenado en la **Memoria interna**.

- **Quitar USB con seguridad**  
Retire el dispositivo USB con seguridad

# Capítulo 11

## MagicInfo Premium S

- 
- Para iniciar **MagicInfo Premium S**, seleccione **MagicInfo Premium S** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

Es preciso adquirir una licencia para usar **MagicInfo Premium S**.

Para descargar el software, vaya a la página de inicio de Samsung, en <http://www.samsung.com/displaysolutions>.

Para adquirir una licencia, póngase en contacto con un Centro de servicio al cliente.

## Formatos de archivo compatibles con Reprod. S MagicInfo Premium

### Léase antes de usar Reprod. S MagicInfo Premium

- Se admiten los sistemas de archivos FAT32 y NTFS.
- No es posible reproducir archivos cuya resolución vertical y horizontal sea mayor que la resolución máxima. Compruebe la resolución vertical y horizontal del archivo.
- Compruebe los tipos y versiones admitidos para códecs de vídeo y de audio.
- Compruebe las versiones de archivo admitidas.
  - Se admite hasta la versión 10.1 de Flash
  - Se admite hasta la versión 97 y 2007 de PowerPoint
- Sólo se reconocerá el último dispositivo USB que se haya conectado.

— Consulte la [página 159](#) si desea obtener más detalles sobre los códecs admitidos.

## Vídeo

- No se admite vídeo 3D.
- No se admite contenido cuya resolución sea mayor que la especificada en la tabla superior.
- El contenido de vídeo cuya velocidad en bits o velocidad de fotogramas sea mayor que las especificadas en la tabla superior puede sufrir intermitencias durante la reproducción de vídeo.
- El contenido de vídeo no se reproducirá, o no lo hará correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- Algunos dispositivos de cámara USB/digital pueden no ser compatibles con el reproductor.
- Admite hasta H.264, nivel 4.1
- H.264 FMO / ASO / RS, VC1 SP / MP / AP L4 y AVCHD no son compatibles.
- Para todos los códecs de vídeo excepto MVC, VP8 y VP6:
  - Por debajo de 1280 x 720: 60 fotogramas máximo
  - Por encima de 1280 x 720: 30 fotogramas máximo
- No se admite GMC 2 ni superior.
- Solo admite la especificación BD MVC.
- Es posible que algunos códecs no se admitan en el modo de reproducción dual (en el que se reproducen dos archivos de vídeo simultáneamente) ni en el modo de reproducción vertical.

## Audio

- El contenido de audio cuya velocidad en bits o velocidad de fotogramas sea mayor que las especificadas en la tabla superior puede sufrir intermitencias durante la reproducción de audio.
- El contenido de vídeo no se reproducirá, o no lo hará correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- Algunos dispositivos de cámara USB/digital pueden no ser compatibles con el reproductor.
- Admite canales WMA 10 Pro hasta 5.1. No se admite audio sin pérdida WMA.
- QCELP y AMR NB/WB no se admiten.

## Imagen

- Formato de archivo de imagen admitido: Jpeg
- Resolución máxima admitida: 15,360 x 8,640
- Efectos de imagen admitidos: 8 efectos  
**(Fundido 1, Fundido 2, Persiana, Espiral, Tablero, Lineal, Escaleras, Cortinilla)**

## Flash

- Se admite Flash 10.1
- Animación de Flash
  - Formato de archivo admitido: SWF
- Resolución recomendada: 960 x 540
  - Precaución  
No es posible garantizar un rendimiento comparable al de Flash Player en un sistema operativo Windows  
Es precisa la optimización durante la creación de contenido
- Vídeo Flash
  - Formato de archivo admitido: FLV
  - Vídeo  
Código de : H.264 BP  
Resolución: 1920 x 1080
  - Audio  
Código de : H.264 BP
  - Precaución  
No se admite el formato de archivo F4V  
No se admite el código de Screen Video

## Power Point

- Formatos de archivo de documento admitidos:
  - Extensión : ppt, pptx
  - Versión : Office 97 ~ Office 2007
- Funciones no admitidas
  - Efecto de animación
  - Formas 3D (que se mostrarán en 2D)
  - Cabecera y pie de página (algunos sub-elementos no se admiten)
  - Word Art
  - Alineación  
Se puede producir un error de alineación de grupo
  - Office 2007  
No se admite SmartArt totalmente. Se admiten 97 de 115 sub-elementos.
  - Inserción de objetos
  - Caracteres de media anchura
  - Espaciado de letras
  - Diagramas
  - Texto vertical  
No se admiten algunos sub-elementos.
  - Notas y documentos de diapositivas

## PDF

- Formatos de archivo de documento admitidos:
  - Extensión : pdf
- Funciones no admitidas
  - No se admite contenido de menos de 1 píxel debido a problemas de degradación de rendimiento.
  - No se admite contenido de imágenes enmascaradas o en mosaico.
  - No se admite contenido con texto girado.
  - No se admiten efectos de sombra en 3D.
  - No se admiten algunos caracteres (es posible que los caracteres especiales estén dañados)

---

**WORD****Archivos de plantilla****LFD**

- Formatos de archivo de documento admitidos:
  - Extensión : .doc, .docx
  - Versión : Office 97 ~ Office 2007
- Funciones no admitidas
  - Efecto de fondo de páginas
  - Algunos estilos de párrafo
  - Word Art
  - Alineación  
Se puede producir un error de alineación de grupo
  - Formas 3D (que se mostrarán en 2D)
  - Office 2007  
No se admite SmartArt totalmente. Se admiten 97 de 115 sub-elementos.
  - Diagramas
  - Caracteres de media anchura
  - Espaciado de letras
  - Texto vertical  
No se admiten algunos sub-elementos.
  - Notas y documentos de diapositivas

- Las funciones de creación, edición y reproducción sólo están disponibles en el **Administrador de plantillas**.

- Se admite en **AutoPlay USB** y **Programación red** (creados en una herramienta de creación de PC para **Premium S Player**)
- Formatos de archivo de documento admitidos:
  - Extensión : .lfd



---

## Marco múltiple de programación de red

### Restricciones de reproducción

- Se puede reproducir simultáneamente un máximo de dos archivos de vídeo (**Videos**).
- En el modo de reproducción vertical sólo se puede reproducir un archivo de vídeo cada vez.
- Si el modo **PIP** está activado, no se puede reproducir más de un archivo de vídeo (**Videos**).
- No se puede reproducir más de un archivo de **Flash**.
- En caso de archivos de **Office** (PPT y Word) y archivos **PDF**, sólo se admite un tipo de archivo a la vez.
- No se admiten los archivos LFD (.lfd).

### Restricciones de salida de sonido

- No se puede usar más de una salida de sonido.
- Prioridad de reproducción: archivo **Flash** > música de fondo de red > música de fondo local > archivo de vídeo en el marco principal seleccionado por el usuario
  - Música de fondo de red: puede configurar los ajustes en el paso 1 cuando cree una programación de servidor.
  - Música de fondo local: puede configurar los ajustes de la música de fondo utilizando las herramientas que aparecen tras pulsar el botón **TOOLS** durante la reproducción de **MagicInfo Premium S**.
  - Marco principal seleccionado por el usuario: puede configurar los ajustes del marco principal en el paso 2 cuando cree una programación de servidor.

## Archivos de plantilla y archivos LFD (.lfd)

### Restricciones

- Solo está disponible la reproducción mediante **AutoPlay interna** / **AutoPlay USB**.
- Asegúrese de que existe una carpeta distribuida (contenido / programaciones) en la memoria **Memoria interna** / **USB**.

### Restricciones de reproducción

- Se puede reproducir un máximo de dos archivos de vídeo (**Videos**).
- Si el modo **PIP** está activado, no se puede reproducir más de un archivo de vídeo (**Videos**).
- No se puede reproducir más de un archivo de **Flash**.
- En caso de archivos de **Office** (PPT y Word) y archivos **PDF**, sólo se admite un tipo de archivo a la vez.
- No se puede reproducir varios vídeos (**Videos**) en un único dispositivo de visualización de un mural de vídeos simultáneamente.
- No se puede reproducir más de un archivo de contenido **PIP**.

### Restricciones de salida de sonido

- No se puede usar más de una salida de sonido.
  - Prioridad de reproducción: archivo **Flash** > música de fondo de red > música de fondo local > archivo de vídeo en el marco principal seleccionado por el usuario
- Marco principal seleccionado por el usuario: puede seleccionar la salida de sonido en el paso 3 cuando cree una plantilla en el **Administrador de plantillas**.

## Otros

### El rendimiento de Flash puede ser inferior en un PC (restricciones de rendimiento de altura y anchura)

#### Restricciones de la función PIP

- La función **PIP** no está disponible durante la reproducción de **Flash**.
- No se admite si la disposición del contenido es **Vertical**. (Tenga en cuenta que se admite la función **PIP** cuando se configura en el **Administrador de plantillas** y se aplica a un archivo .lfd.)
- No se puede usar simultáneamente la función **PIP** configurada en el **Administrador de plantillas** o aplicada a un archivo .lfd y la función PIP configurada en el producto.
- La función **PIP** siempre está en el modo **Horizontal** si está configurada en el **Administrador de plantillas** o aplicada a un archivo .lfd. (Tenga en cuenta que el dispositivo de visualización no se puede girar cuando la disposición del contenido es **Vertical**.)

# Aprobación de un dispositivo conectado desde el servidor

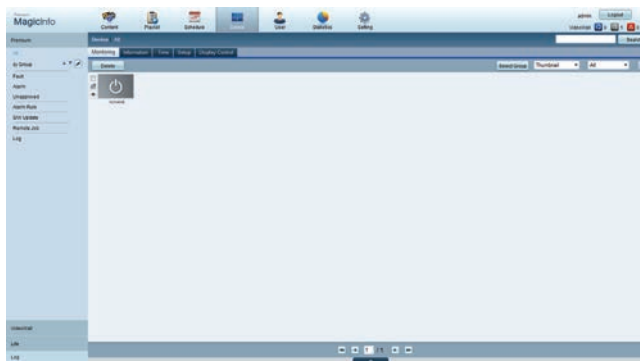
— Antes de aprobar el dispositivo, configure los ajustes de red del servidor. ([página 204](#))

- 1 Acceda al servidor que haya asignado al dispositivo.



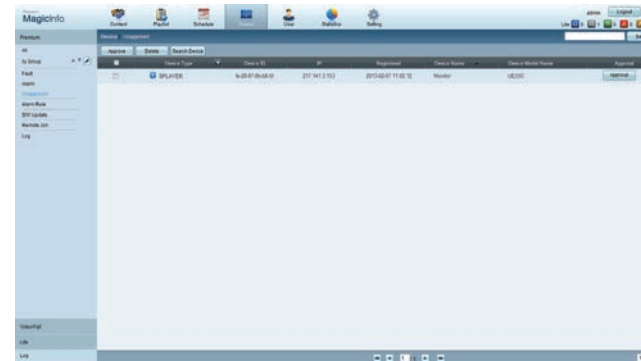
- 2 Indique su ID y su contraseña para iniciar sesión.

- 3 Seleccione **Device** en la barra de menús superior.



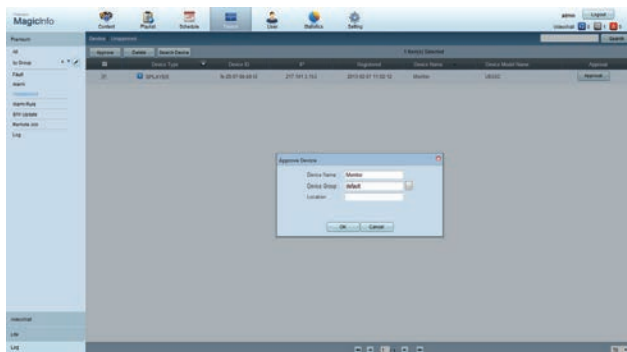
- 4 Seleccione **Premium** en los menús de la parte izquierda.


- 5 Seleccione **Unapproved** en los submenús de **Premium**.



- 6 Seleccione el botón **Approve** correspondiente a su dispositivo en la lista de dispositivos Premium sin aprobar.

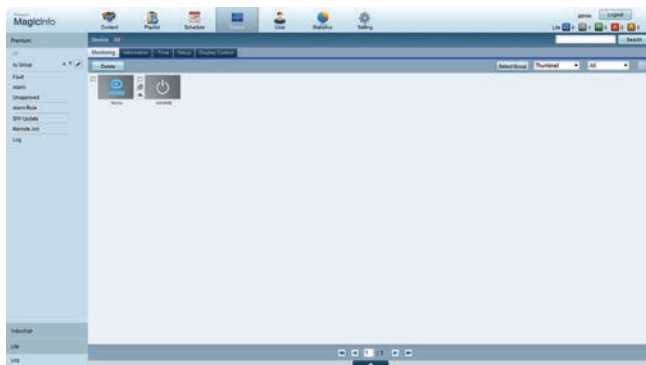
7 Indique la información necesaria para aprobar el dispositivo.



- **Device Name:** introduzca el nombre del dispositivo.
- **Device Group:** seleccione  para especificar el grupo.
- **Location:** indique la ubicación actual del dispositivo.

— Si se pulsa el botón **INFO** en el mando a distancia cuando haya en ejecución una programación de red, se mostrarán los detalles de la programación. Compruebe que se haya seleccionado el dispositivo correcto localizando el ID de dispositivo en los detalles.

8 Seleccione el menú **All** para comprobar que se ha registrado el dispositivo.



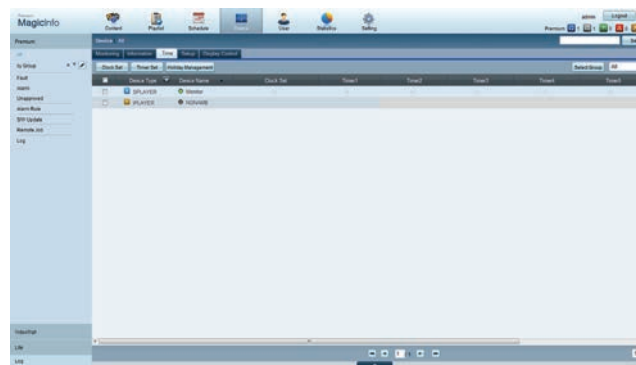
9 Cuando el servidor apruebe el dispositivo, la programación registrada en el grupo seleccionado se descargará al dispositivo. La programación se ejecutará una vez descargada.

- Para obtener más información sobre cómo configurar una programación, consulte el <Manual de usuario de MagicInfo Premium Server>.
- Si se elimina un dispositivo de la lista de dispositivos aprobada por el servidor, dicho dispositivo se reiniciará para restablecer su configuración.

## Configuración de la hora actual

Puede ocurrir que una programación no se ejecute si la hora definida en el dispositivo difiere de la hora actual del servidor.

1 Vaya a las fichas **Device** → **Time**.



2 Seleccione su dispositivo.

3 Seleccione **Clock Set** y sincronice la hora con el servidor.

- Al conectar con el servidor por primera vez, la hora del producto se configura utilizando la hora GMT de la región en la que se encuentre instalado el servidor.
- La hora del producto se puede cambiar desde el servidor tal y como se ilustra en el paso 3.
- Si se apaga y vuelve a encender el producto, se restaurará la configuración de hora del producto de modo que sea la última hora que se configuró desde el servidor.

— Para obtener más información sobre cómo gestionar la hora (programación, gestión de vacaciones, etc.), consulte el <Manual de usuario de MagicInfo Premium Server>.

# MagicInfo Premium S

MENU  → **Asistencia** → **Pág. inicio de cont.** → **MagicInfo Premium S** → ENTER 

— Para iniciar **MagicInfo Premium S**, seleccione **MagicInfo Premium S** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

— Pulse el botón **MagicInfo Lite/S** en el mando a distancia.

## Reprod. S MagicInfo Premium

### Programación red

Puede ver si el servidor está conectado (aprobación) en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**. Para ver si el servidor está conectado cuando haya una **Programación red** en ejecución, pulse **INFO** en el mando a distancia.

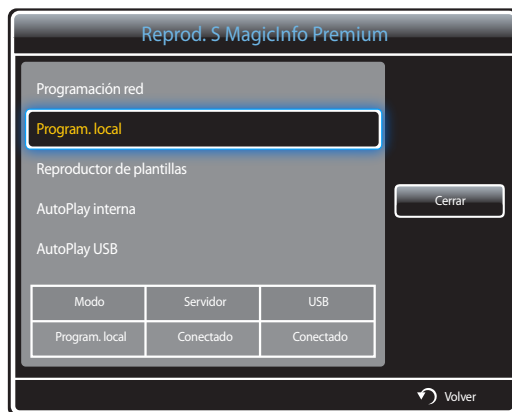
1 Seleccione **Reprod. S MagicInfo Premium** en el menú de **MagicInfo Premium S**.



2 Seleccione **Programación red** en el menú de **Reprod. S MagicInfo Premium**.



## Program. local



Vaya a **Administrador de programación local** → Haga clic en **Crear** para crear una programación → Seleccione la programación que desee ejecutar → **Ejecutar**

- 1 Seleccione **Program. local** en la pantalla de menú de **Reprod. S MagicInfo Premium**.

Ejecute programaciones creadas en **Administrador de programación local**.

— Este menú está deshabilitado si no hay ninguna programación que se haya ejecutado previamente en **Administrador de programación local**.

## Reproductor de plantillas



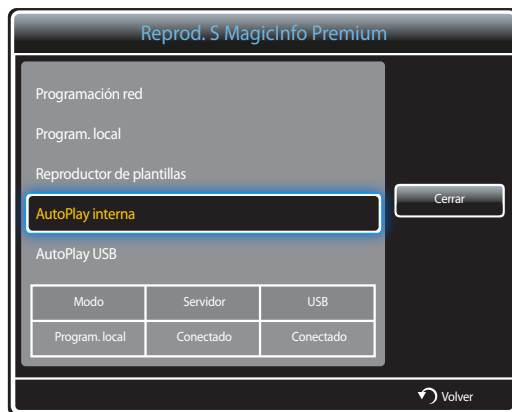
Vaya a **Administrador de plantillas** → Haga clic en **Crear** para crear una plantilla → Seleccione la plantilla que desee ejecutar → **Ejecutar**

- 1 Seleccione **Reproductor de plantillas** en la pantalla de menú de **Reprod. S MagicInfo Premium**.

Ejecute plantillas creadas en **Administrador de plantillas**.

— Este menú está deshabilitado si no hay ninguna programación que se haya ejecutado previamente en **Administrador de programación local**.

## AutoPlay interna



- Para activar y utilizar la opción, asegúrese de que al menos hay un archivo de contenido guardado en **Memoria interna**. Dicho archivo de contenido será válido si se trata de un archivo de música o de texto.

1 Seleccione **AutoPlay interna** en la pantalla de menú de **Reprod. S MagicInfo Premium**.

- Reproduce contenido que se ha copiado en la **Memoria interna**, en orden alfabético.
  - Si existe una carpeta distribuida en **Memoria interna**, se ejecutarán las programaciones de dicha carpeta distribuida cuando se ejecute **AutoPlay interna**.
  - Si no existe una carpeta distribuida en **Memoria interna**, los archivos de contenido de **Memoria interna** se reproducirán en orden alfabético cuando se ejecute **AutoPlay interna**.

## AutoPlay USB



- Para activar y utilizar la opción, asegúrese de que al menos hay un archivo de contenido guardado en la carpeta "**MagicInfoSlide**" del dispositivo USB. Dicho archivo de contenido será válido si se trata de un archivo de música o de texto.
- Asegúrese de que haya insertado un dispositivo USB. No olvide crear una carpeta llamada "**MagicInfoSlide**" en el dispositivo USB para colocar el contenido en ella.

1 Seleccione **AutoPlay USB** en la pantalla de menú de **Reprod. S MagicInfo Premium**.

- El contenido de la carpeta "**MagicInfoSlide**" en el dispositivo USB se reproducirá en orden alfabético.
- **AutoPlay USB** se ejecutará automáticamente si se conecta una memoria USB cuando se está ejecutando una **Programación red**, **Program. local** o una **AutoPlay interna**.
  - Si existe una carpeta distribuida en el dispositivo de memoria **USB**, se ejecutarán las programaciones de dicha carpeta distribuida cuando se ejecute **AutoPlay USB**.
  - Si no existe una carpeta distribuida en el dispositivo de memoria **USB**, los archivos de contenido de la carpeta "**MagicInfoSlide**" del dispositivo de memoria **USB** se ejecutarán en orden alfabético cuando se ejecute **AutoPlay USB**.

## Administrador de programación local

Configura los ajustes de reproducción de la **Program. local**.

También puede optar por seleccionar y reproducir contenido desde la memoria interna o una memoria USB de acuerdo con una secuencia de reproducción personalizada.

### Registro de una Program. local

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



- 2 Seleccione **Crear** en la pantalla **Administrador de programación local**.



- 3 Seleccione **Hora** para definir la hora a la que desee reproducir el contenido.



- Se puede crear un máximo de 24 programaciones.
- Si se crea más de una programación, la hora de inicio debe ser distinta para cada una.  
(Ejemplo de configuración incorrecta: 00:00 - 00:00 / 00:00 - 23:00)
- Si hay varias programaciones, la reproducción comenzará a partir de la programación ubicada en la parte inferior de la lista.



4 Seleccione **contenido** para especificar el contenido que desee reproducir.



- Se puede seleccionar un máximo de 99 archivos de contenido.

5 Seleccione **Duración**.

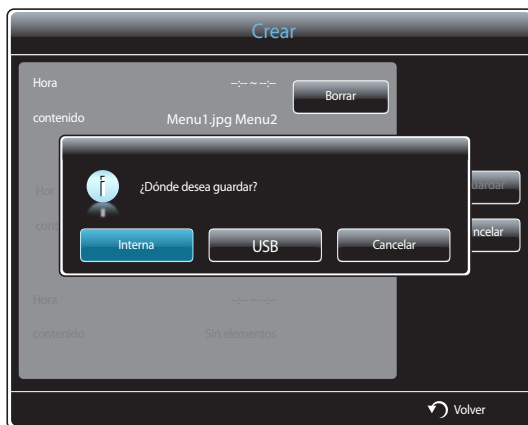


Especifique la secuencia y la duración de tiempo para reproducir archivos de contenido.

- Cambio de la secuencia de reproducción  
Seleccione un archivo de contenido y cambie la secuencia usando el botón **Arriba** o el botón **Abajo**.
- **Duración**  
Establezca la duración para reproducir los contenidos.
  - No se puede especificar **Duración** para los vídeos.
  - La **Duración** debe ser de al menos 5 segundos.

Pulse **Guardar** para guardar la configuración.

- 6 Seleccione **Guardar**. Seleccione el espacio de la memoria en el que desee guardar el contenido.



- 7 Compruebe que la programación se haya añadido al **Administrador de programación local**.



## Modificación de una Program. local

— Asegúrese de que se haya registrado al menos una **Program. local**.

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



- 2 Seleccione la programación local que desee editar y, a continuación, seleccione **Editar**.



3 Cambie los detalles de la programación local. A continuación, seleccione **Guardar**.



## Eliminación de una Program. local

- Asegúrese de que se haya registrado al menos una **Program. local**.
- Si se elimina una programación local, también se eliminarán los archivos de contenido de dicha programación (excepto los archivos de plantilla).

1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



2 Seleccione la programación local que desee eliminar y, a continuación, seleccione **Borrar**.



## Ejecución de una Program. local

— Asegúrese de que se haya registrado al menos una **Program. local**.

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



- 2 Seleccione la programación local que desee ejecutar. A continuación, seleccione **Ejecutar**.



## Detención de una Program. local

— Esta opción sólo está disponible cuando hay una programación en ejecución.

Si se selecciona **Detener**, el modo de ejecución cambiará de **Program. local** a **Programación red**.

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



- 2 Seleccione **Detener**.



## Visualización de los detalles de una Program. local

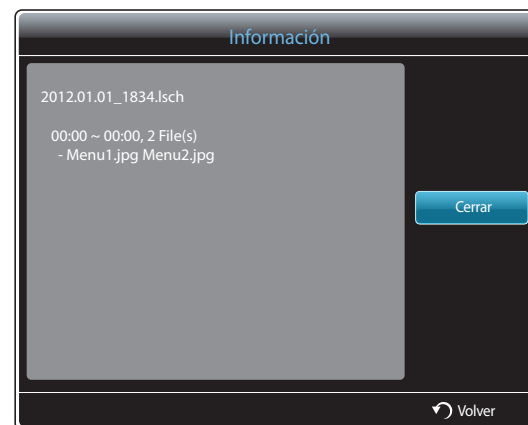
- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



- 2 Seleccione la programación local cuyos detalles desee ver y, a continuación, seleccione **Información**.



- 3 Se mostrarán los detalles de la programación.

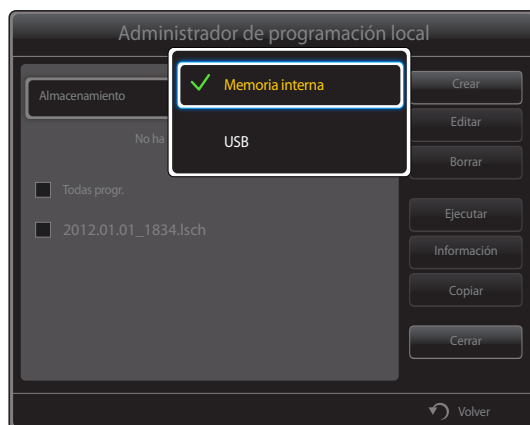


## Copia de una Program. local

- 1 Seleccione **Administrador de programación local** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



- 2 Seleccione un dispositivo de almacenamiento en donde estén almacenados los archivos de programación local que va a copiar.



- **USB → Memoria interna:** los archivos de contenido de una programación copiada (excepto los archivos de plantilla) se guardan en una subcarpeta dentro de la carpeta de programaciones locales de **Memoria interna**. Se asigna a la subcarpeta el nombre de la programación. Si un archivo de contenido de una programación copiada contiene un archivo de plantilla, dicho archivo de contenido se guardará en una subcarpeta dentro de la carpeta de plantillas de **Memoria interna**. Se asigna a la subcarpeta el nombre de la plantilla.
- **Memoria interna → USB:** los archivos de contenido de una programación copiada (excepto los archivos de plantilla) se guardan en una subcarpeta dentro de la carpeta de programaciones locales del dispositivo de memoria **USB**. Se asigna a la subcarpeta el nombre de la programación. Si un archivo de contenido de una programación copiada contiene un archivo de plantilla, dicho archivo de contenido se guardará en una subcarpeta dentro de la carpeta de plantillas del dispositivo de memoria **USB**. Se asigna a la subcarpeta el nombre de la plantilla.

- 3 Seleccione archivos de programación local y pulse **Copiar**.



- 4 Aparecerá una ventana preguntándole si desea copiar los archivos a la **Memoria interna** o al dispositivo de memoria **USB**. Seleccione **Sí** para copiar los archivos.

## Administrador de plantillas

### Registro de una plantilla

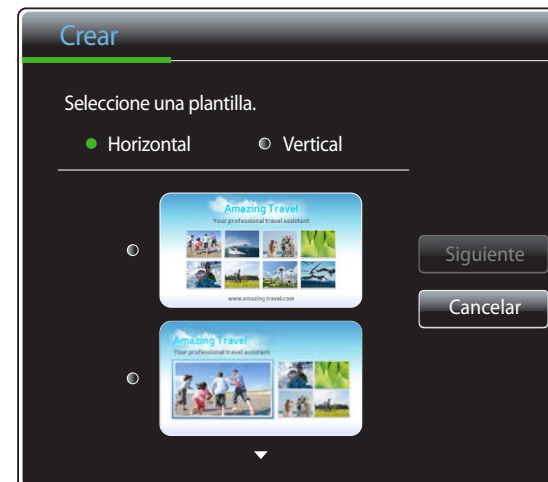
- 1 Seleccione **Administrador de plantillas** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



- 2 Seleccione **Crear** en la pantalla **Administrador de plantillas**.



- 3 Seleccione una plantilla en el modo **Horizontal** o el modo **Vertical**.



#### 4 Organice una plantilla insertando archivos de texto, vídeo, foto o PDF conforme desee.



— Para cargar un archivo o introducir texto manualmente, seleccione **Intr. tex.**.

#### Mensaje



- **Mensaje:** seleccione un modo de entrada de mensajes.
  - **Ninguno:** seleccione este modo si no desea usar un mensaje como entrada.
  - **Desde archivo:** seleccione un archivo .txt.
  - **Entr. usu.:** use un mensaje como entrada, mediante el teclado virtual. El mensaje puede tener un máximo de 27 caracteres.
- **Scroll:** seleccione una dirección de desplazamiento del mensaje.
  - **Ninguno / De izquierda a derecha / De derecha a izquierda / De arriba abajo / De abajo arriba**
- **Alineación:** seleccione un modo de alineación para el mensaje.
  - **Izq. / Central / Dcho.**
- **Color:** seleccione un color de texto para el mensaje.
  - **Blanco / Negro / Rojo / Naranja / Amarillo / Verde claro / Verde / Azul cian / Azul / Azul claro / Color carne / Violeta / Magenta / Marrón oscuro frío / Gris claro / Gris oscuro**



## contenido

Tipo	Ninguno
contenido	Sin elementos
Tamaño	Ajustar a pant.
Fuente	PC

Aceptar Cancelar

Volver

- **Tipo:** seleccione un tipo de archivo que desee usar para organizar una plantilla.
  - Ninguno / PIP / Vídeos / Imagen / Flash / Office / PDF
- **contenido:** seleccione un archivo almacenado en la **Memoria interna** o un dispositivo **USB**.
- **Tamaño:** especifique el tamaño de pantalla que se usará al mostrar un archivo de contenido en la página de plantilla.
  - Ajustar a pant. / Bloquear relación de aspecto
- **Fuente:** esta opción se habilita cuando **Tipo** se establece como **PIP**.
  - Componente / AV / PC / DVI / HDMI

- Una plantilla puede contener un máximo de dos archivos de **Vídeos**.
- Una plantilla solo puede contener un archivo **PIP**.  
(Si se selecciona un archivo **PIP**, solo se puede seleccionar un archivo de **Vídeos**.)
- Una misma plantilla no puede contener un archivo de **Office** y un archivo PDF.
- Una plantilla no puede contener más de un archivo de **Flash**.

## 5 Seleccionar sonido/música de fondo.

Crear

Seleccionar sonido/música de fondo.

☐ Música de fondo

Vista preliminar

Anterior

Siguiente

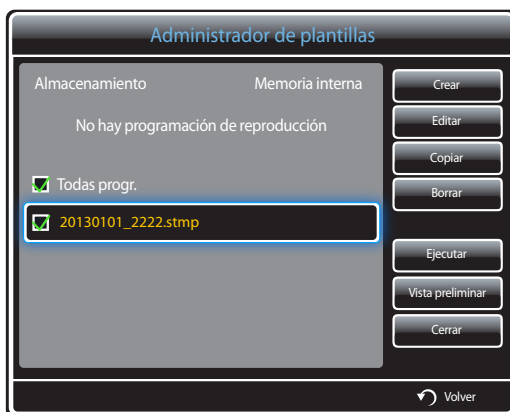
Cancelar

- Si hay asignados dos archivos de **Vídeos**, seleccione el archivo con el sonido que desee usar.
  - Si uno de los archivos de vídeo incluye contenido **PIP**, se puede seleccionar el sonido del contenido **PIP**.
- Si se selecciona un archivo **Flash**, no se puede activar la salida de sonido desde otro archivo ni la música de fondo. (Se omite el paso 5.)
- Si está activada la opción **Música de fondo**, no se admite la función de configuración de música de un archivo.

- 6 Especifique **Almacenamiento** y cambie **Nombre de plantilla**. Seleccione **Aceptar**.



- 7 Compruebe que la plantilla se haya añadido al **Administrador de plantillas**.



## Administrador de contenido

### Copia de contenido

- 1 Seleccione **Administrador de contenido** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.



2 Seleccione el contenido que desee copiar.



- Si se selecciona contenido de la **Memoria interna**: puede copiar el contenido de la **Memoria interna** a la memoria **USB**.
- Si se selecciona contenido de la **USB**: puede copiar el contenido de la memoria **USB** a la **Memoria interna**.
- Si se selecciona contenido de la **Memoria interna** y la memoria **USB** al mismo tiempo, se deshabilitará la función de copia.
- Si la memoria **Memoria interna** / **USB** contiene carpetas de contenido o programaciones distribuidas desde MagicInfo Author/Schedule al dispositivo de memoria USB, aparecerá **Carpetas implem.** sobre la memoria **Memoria interna** / **USB**.
- Si se copia una carpeta distribuida a la memoria **USB** y ésta ya incluye una carpeta distribuida, se eliminarán las carpetas de contenido y programaciones incluidas en dicha carpeta distribuida, antes de copiar la nueva carpeta.

3 A continuación, seleccione **Copiar**.

## Eliminación de contenido

1 Seleccione **Administrador de contenido** en la pantalla de menú de **MagicInfo Premium S**.

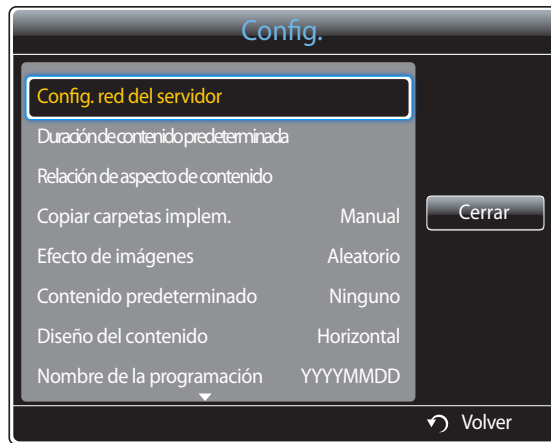


2 Seleccione el contenido que desee eliminar. A continuación, seleccione **Borrar**.

- Es posible eliminar al mismo tiempo el contenido de la **Memoria interna** y la memoria **USB**.



## Config.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

## Config. red del servidor

Para ejecutar **MagicInfo Premium S**, conéctese a una red.

### Servidor

Indique la configuración del servidor de **MagicInfo Premium S**.

- Si se activa la opción **SSL**, el servidor se configurará para usar **https** y la transferencia de datos se cifrará.

— Introduzca la dirección IP del servidor y el número de puerto. Use 7001 como número de puerto. (Si no consigue conectarse al servidor usando el número de puerto 7001, solicite al administrador de su servidor el número de puerto correcto y modifique este número.)

### Modo FTP

Especifique el modo de funcionamiento del FTP.

- **Activo / Pasivo**

### Almacenamiento predeterminado

Especifique la ubicación en la que desee guardar el contenido (descargado del servidor).

- **Memoria interna:** guarde el contenido en la memoria interna del producto.
- **USB:** guarde el contenido en la memoria USB.

— Si hay en ejecución una **Programación red** cuando la memoria USB no esté conectada, se ejecutará el contenido predeterminado.

## Duración de contenido predeterminada

Especifique la duración para reproducir los contenidos.

- **Tiempo del visor de imágenes, Tiempo visual. plantilla, Tiempo para visualizar Doc, Tiempo del visor de PPT, Tiempo del visor PDF, Tiempo visor Flash**

— La duración debe ser de al menos 5 segundos.

## Relación de aspecto de contenido

Especifique la relación de aspecto de visualización por tipo cuando se reproduzcan los contenidos.

- **Relación de aspecto de imagen, Relación DOC, Relación de aspecto de PPT, Relación de aspecto de PDF, Relación de aspecto de vídeo**
  - **Original:** muestre el contenido con el tamaño original.
  - **Pantalla completa:** muestre el contenido a pantalla completa.

## Copiar carpetas implem.

Seleccione si desea copiar automáticamente el contenido desde el dispositivo de memoria **USB** a **Memoria interna** cuando se conecte el dispositivo de memoria **USB** al aparato después de que el contenido sea distribuido desde MagicInfo Author/Schedule al dispositivo de memoria **USB**.

- **Manual / Automático**

## Efecto de imágenes

configura los efectos de transición de imágenes.

- **Fundido 1, Fundido 2, Persiana, Espiral, Tablero, Lineal, Escaleras, Cortinilla, Aleatorio, Ninguno**

## Contenido predeterminado

Especifique el contenido que reproducir de forma predeterminada cuando se inicie **MagicInfo Premium S**.

- Se admiten hasta 20 MB de contenido para **Contenido predeterminado**.

## Diseño del contenido

Cambie la orientación para la reproducción de contenido a los modos **Horizontal** o **Vertical**.

- **Horizontal / Vertical**

— Si **Diseño del contenido** está configurado como vista **Vertical**, no admitirá el códec de vídeo VP8.

## Nombre de la programación

Seleccione un formato de título de programa cuando cree un programa local.

- **YYYYMMDD / YYYYDDMM / DDMMYYYY**

## Quitar USB con seguridad

Retire el dispositivo USB con seguridad

## Borrar todo el contenido

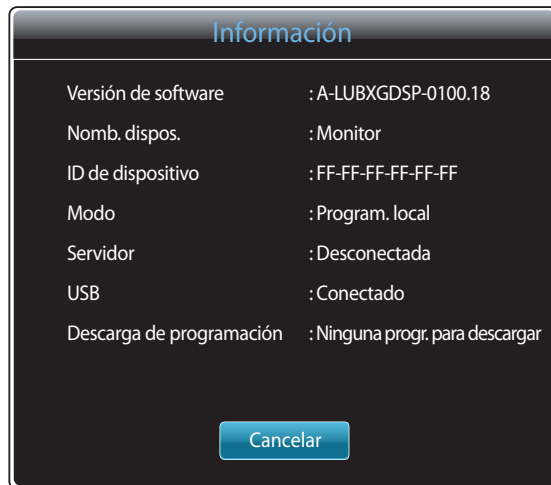
Elimine todos los archivos de contenido almacenados en la **Memoria interna**.

## Rest. ajustes

Restaurar todos los valores de **Config.** a la configuración predeterminada de fábrica.

## Cuando el contenido está en ejecución

### Visualización de los detalles del contenido en ejecución

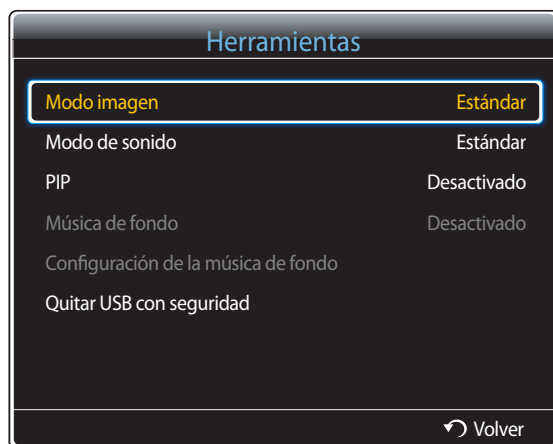


— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Pulse el botón **INFO** en el mando a distancia.

- **Versión de software:** muestra la versión de software de un dispositivo.
- **Nomb. dispos.:** muestra el nombre de un dispositivo reconocido por el servidor.
- **ID de dispositivo:** muestra el número de identificación original de un dispositivo.
- **Modo:** muestra el modo de funcionamiento actual  
(**Programación red**, **Program. local**, **Reproductor de plantillas**, **AutoPlay interna** o **AutoPlay USB**) de **Reprod. S MagicInfo Premium**
- **Servidor:** muestra el estado de la conexión (**Conectado**, **Desconectada** o **Sin aprobación**) del servidor.
- **USB:** muestra el estado de la conexión de un dispositivo USB.
- **Descarga de programación:** muestra el progreso de una programación de red que se esté descargando del servidor.

## Cambio de configuración para el contenido en ejecución



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

Pulse el botón **TOOLS** en el mando a distancia.

Puede cambiar la configuración del **Modo imagen** o el **Modo de sonido** o retirar con seguridad un dispositivo USB (**Quitar USB con seguridad**) mientras se está reproduciendo contenido pulsando el botón **TOOLS** del mando a distancia.

- **Modo imagen** (**Dinámico** / **Estándar** / **Natural** / **Película**)  
Permite personalizar la configuración de pantalla para el contenido que se está reproduciendo actualmente
- **Modo de sonido** (**Estándar** / **Música** / **Película** / **Voz clara** / **Amplificar**)  
Permite personalizar la configuración de audio para el contenido que se está reproduciendo actualmente
- **PIP** (**Desactivado** / **Activado**)  
active o desactive la función PIP.
- **Música de fondo** (**Desactivado** / **Activado**)  
Active o desactive la función **Música de fondo**.
- **Configuración de la música de fondo** (**Aleatorio** / **Reproducir** / **Cancelar** / **Anular selecc.**)  
Configure los archivos de música guardados en la **Memoria interna** como **Música de fondo**.

— Para activar la **Configuración de la música de fondo**, asegúrese de que haya al menos un archivo MP3 almacenado en la **Memoria interna**.

- **Quitar USB con seguridad**  
Retire el dispositivo USB con seguridad

# Capítulo 12

## MagicInfo Videowall S

- 
- Para iniciar **MagicInfo Videowall S**, seleccione **MagicInfo Videowall S** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

Es preciso adquirir una licencia para usar **MagicInfo Videowall S**.

Para descargar el software, vaya a la página de inicio de Samsung, en <http://www.samsung.com/displaysolutions>.

Para adquirir una licencia, póngase en contacto con un Centro de servicio al cliente.

## Formatos de archivo compatibles con Reprod. S MagicInfo Videowall

### Léase antes de usar Reprod. S MagicInfo Videowall

**MagicInfo Videowall S** sólo puede configurar y controlar archivos de contenido a través de **VideoWall Console**.

- Consulte el manual del usuario de **VideoWall Console** para obtener más información.
- Si desea mostrar la ventana de selección de menú, pulse **RETURN** en el mando a distancia.

— Consulte la [página 159](#) si desea obtener más detalles sobre los códecs admitidos.



---

## Vídeo

- No se admite vídeo 3D.
- No se admite contenido cuya resolución sea mayor que la especificada en la tabla superior.
- El contenido de vídeo cuya velocidad en bits o velocidad de fotogramas sea mayor que las especificadas en la tabla superior puede sufrir intermitencias durante la reproducción de vídeo.
- El contenido de vídeo no se reproducirá, o no lo hará correctamente, si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- Algunos dispositivos de cámara USB/digital pueden no ser compatibles con el reproductor.
- Admite hasta H.264, nivel 4.1
- H.264 FMO / ASO / RS, VC1 SP / MP / AP L4 y AVCHD no son compatibles.
- Para todos los códecs de vídeo excepto MVC, VP8 y VP6:
  - Por debajo de 1280 x 720: 60 fotogramas máximo
  - Por encima de 1280 x 720: 30 fotogramas máximo
- No se admite GMC 2 ni superior.
- Solo admite la especificación BD MVC.
- Es posible que algunos códecs no se admitan en el modo de reproducción dual (en el que se reproducen dos archivos de vídeo simultáneamente) ni en el modo de reproducción vertical.

## Imagen

- Formato de archivo de imagen admitido: Jpeg, bmp, png
- Resolución máxima admitida: 15,360 x 8,640
  - Una imagen con una resolución mayor puede tardar más en mostrarse en la pantalla.

## Restricciones

- Sólo se puede reproducir un archivo de vídeo (**Videos**) por cliente.
  - Se puede reproducir archivos de contenido diferentes en los dispositivos de visualización de un mural de vídeos.
  - No se puede reproducir dos archivos de vídeo (**Videos**) en un único dispositivo de visualización de un mural de vídeos.



Disponible



Disponible



No disponible

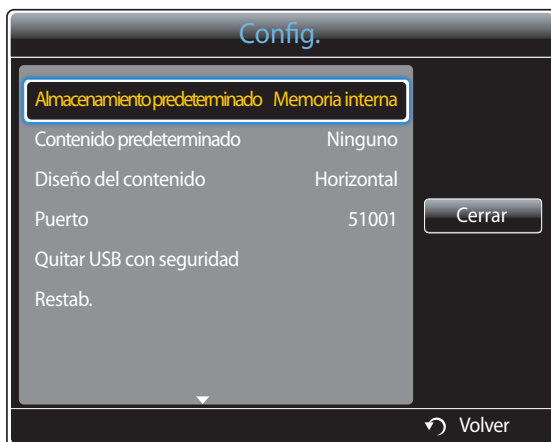
# MagicInfo Videowall S

MENU  Asistencia → Pág. inicio de cont. → MagicInfo Videowall S → ENTER  RETURN 

— Para iniciar **MagicInfo Videowall S**, seleccione **MagicInfo Videowall S** para el **Modo jugador** en **Sistema**.

— Pulse el botón **MagicInfo Lite/S** en el mando a distancia.

## Config.



— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

### Almacenamiento predeterminado

Especifique la ubicación en la que desee guardar el contenido (descargado del servidor).

- **Memoria interna:** guarde el contenido en la memoria interna del producto.
- **Externo:** guarde el contenido en la memoria USB.

### Contenido predeterminado

Defina la configuración del contenido que se reproducirá de forma predeterminada.

### Diseño del contenido

Cambie la orientación para la reproducción de contenido a los modos **Horizontal** o **Vertical**.

- **Horizontal / Vertical**

— Si **Diseño del contenido** está configurado como vista **Vertical**, no admitirá el códec de vídeo VP8.

### Puerto

Vea el número de puerto del servidor. Use 51001 como número de puerto.

- Si no consigue conectarse al servidor usando el número de puerto 51001, solicite al administrador de su servidor el número de puerto correcto y modifique este número.

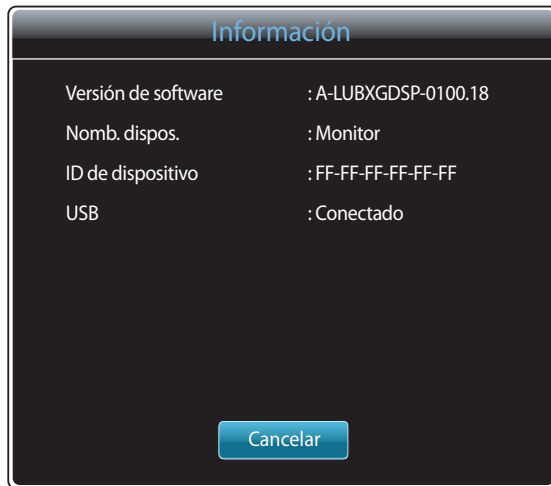
### Quitar USB con seguridad

Retire el dispositivo USB con seguridad

### Restab.

Restaurar todos los valores de **Config.** a la configuración predeterminada de fábrica.

## Cuando el contenido está en ejecución



Pulse el botón **INFO** en el mando a distancia.

- **Versión de software:** muestra la versión de software de un dispositivo.
- **Nomb. dispos.:** muestra el nombre de un dispositivo reconocido por el servidor.
- **ID de dispositivo:** muestra el número de identificación original de un dispositivo.
- **USB:** muestra el estado de la conexión de un dispositivo USB.

— La imagen mostrada puede variar dependiendo del modelo.

# Capítulo 13

## Solución de problemas

---

Antes de llamar al Centro de servicio técnico de Samsung, pruebe el producto de este modo. Si el problema continúa, póngase en contacto con el Centro de servicio técnico de Samsung.

---

Si la pantalla permanece en blanco, compruebe el sistema de PC, la controladora de vídeo y el cable.

### Requisitos previos para ponerse en contacto con el Centro de servicio al cliente de Samsung

#### Prueba del producto

Utilice la función de prueba para comprobar si el producto funciona normalmente.

Si la pantalla permanece en blanco mientras el LED de alimentación parpadea, aunque el producto esté correctamente conectado a un PC, realice la prueba del producto.

- 1 Apague el PC y el producto.
- 2 Desconecte todos los cables del producto.
- 3 Encender el producto.
- 4 Si se muestra **Sin señal**, el producto funciona normalmente.

#### Comprobación de la resolución y la frecuencia

**Modo no óptimo** se mostrará brevemente si se selecciona un modo que supere una resolución admitida (consulte "Resoluciones admitidas").

## Compruebe lo siguiente.

### Problema de instalación (modo PC)

La pantalla se enciende y se apaga continuamente.	Compruebe la conexión del cable entre el producto y el PC, asegúrese de que la conexión sea firme.
Aparecen espacios en blanco a los cuatro lados de la pantalla cuando se conecta un cable HDMI o HDMI-DVI al producto y al PC.	<p>Los espacios en blanco de la pantalla no tienen nada que ver con el producto.</p> <p>Los espacios en blanco de la pantalla los crea el PC o la tarjeta gráfica. Para solucionar este problema, ajuste el tamaño de la pantalla en la configuración HDMI o DVI de la tarjeta gráfica.</p> <p>Si el menú de configuración de la tarjeta gráfica no tiene una opción para ajustar el tamaño de la pantalla, actualice el controlador de la tarjeta gráfica con la última versión.</p> <p>(Póngase en contacto con el fabricante de la tarjeta gráfica o del ordenador para obtener más información sobre cómo ajustar la configuración de la pantalla.)</p>
PC se muestra en <b>Fuente</b> cuando no hay un PC conectado.	PC se muestra siempre en <b>Fuente</b> independientemente de que haya o no un PC conectado.

### Problema de la pantalla

El LED de encendido está apagado. La pantalla no se encenderá.	Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado.
Sin señal se muestra en la pantalla (consulte "Conexión a un PC").	<p>Compruebe que el producto esté conectado correctamente con un cable.</p> <p>Compruebe que el dispositivo conectado al producto esté encendido.</p>
Modo no óptimo se muestra en la pantalla.	<p>Este mensaje se muestra cuando una señal de la tarjeta gráfica supera la frecuencia y la resolución máxima del producto.</p> <p>Consulte la Tabla de los modos de señal estándar y configure la frecuencia y la resolución máximas en función de las especificaciones del producto.</p>
Las imágenes de la pantalla aparecen distorsionadas.	Compruebe la conexión del cable al producto.

## Problema de la pantalla

La pantalla no presenta un aspecto claro. La pantalla está borrosa.	Ajuste los valores de <b>Grueso</b> y <b>Fino</b> .
	Retire cualquier accesorio (cable de extensión de vídeo, etc.) y pruébelo de nuevo.
	Establezca la resolución y la frecuencia en los niveles recomendados.
La pantalla aparece inestable y temblorosa.	Compruebe que la resolución y la frecuencia del PC y la tarjeta gráfica esté establecida en un intervalo compatible con el producto. A continuación, consulte la información adicional en el menú del producto y la Tabla de los modos de señal estándar para cambiar la configuración de la pantalla si fuera necesario.
Aparecen sombras o imágenes reflejadas a la izquierda de la pantalla.	
La pantalla es demasiado brillante. La pantalla es demasiado oscura.	Ajuste los valores de <b>Brillo</b> y <b>Contraste</b> .
El color de la pantalla no es uniforme.	Vaya a <b>Imagen</b> y ajuste los valores de <b>Gama de colores</b> .
El color blanco no parece realmente blanco.	Vaya a <b>Imagen</b> y ajuste los valores de <b>Balance de blanco</b> .
No hay imagen en la pantalla y el LED de encendido parpadea cada 0,5-1 segundo.	El producto está en el modo de ahorro de energía.
	Pulse cualquier tecla del teclado o mueva el ratón para volver a la ventana anterior.
El producto se apaga automáticamente.	Vaya a <b>Sistema</b> y asegúrese de que <b>Temporizador</b> está configurado como <b>Desactivado</b> .
	Si hay un PC conectado al producto, compruebe el estado de la alimentación del PC.
	Asegúrese de que el cable de alimentación está correctamente conectado al producto y a la toma de alimentación.
	Si no se detecta la señal de un dispositivo conectado, el producto se apaga automáticamente transcurridos de 10 a 15 minutos.
La calidad de imagen del producto es distinta de la que ofrecía en el establecimiento donde fue adquirido.	Utilice un cable HDMI para obtener una calidad de imagen de alta definición (HD).

---

## Problema de la pantalla

---

### Lo mostrado en pantalla no parece normal.

El contenido de vídeo codificado puede provocar que lo mostrado en pantalla parezca defectuoso en escenas que representen objetos a alta velocidad, como por ejemplo en eventos deportivos o en cine de acción.

Lo que se muestra en pantalla puede parecer defectuoso si el nivel de señal es bajo o la calidad de imagen es baja. Eso no significa que sea el producto el defectuoso.

Si hay un teléfono móvil a una distancia de 1 metro o menos, puede provocar problemas de electricidad estática tanto en productos analógicos como en digitales.

---

### El brillo y el color no parecen normales.

Vaya a **Imagen** ajuste la configuración de pantalla de **Modo imagen, Color, Brillo y Nitidez**.

— Consulte la [página90](#) si desea obtener detalles sobre el menú **Imagen**.

Vaya a **Sistema** y ajuste los valores de **Ahorro energía**.

— Consulte la [página112](#) si desea obtener detalles sobre el menú **Sistema**.

Restablezca la configuración de pantalla predeterminada.

— Consulte la [página104](#) si desea obtener detalles sobre el menú **Restablecer imagen**.

---

### Aparecen líneas discontinuas en los bordes de la pantalla.

Si **Tamaño de imagen** está establecido como **Ajuste pantalla**, cambie la configuración a **16:9**.

---

### Se muestran líneas (rojas, verdes o azules) en la pantalla.

Este tipo de líneas aparecen si hay un defecto en el DATA SOURCE DRIVER IC del monitor. Póngase en contacto con el Centro de servicio técnico de Samsung para solucionar el problema.

---

### La pantalla se muestra inestable y a continuación se congela.

Una posible causa de que la pantalla se congele es que se esté utilizando una resolución distinta de la recomendada, o que la señal no sea estable. Para solucionar el problema, cambie la resolución del PC a la recomendada.

---

### La pantalla no se muestra a pantalla completa.

Un archivo de contenido escalado SD (4:3) puede causar la aparición de barras de color negro en ambos lados de la pantalla del canal HD.

Un vídeo con una relación de aspecto distinta a la del producto puede causar la aparición de barras de color negro en las partes superior e inferior de la pantalla.

Cambie la configuración del tamaño de pantalla a pantalla completa, en el producto o en el dispositivo fuente.



---

## Problema con el mando a distancia

**El mando a distancia no funciona.**

Compruebe que las pilas estén correctamente colocadas (+/-).

Compruebe si las pilas están descargadas.

Compruebe si hay fallos en la alimentación.

Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado.

Compruebe si hay señales de neón o iluminación especial conectada en las inmediaciones.

---

## Problema con el dispositivo fuente

**Se oye un pitido cuando el PC se inicia.**

Si se oye un pitido cuando se inicia el PC, debe llevar el PC a un servicio técnico.

---

## Otros problemas

**El vídeo está disponible pero no hay sonido.**

Si hay un cable HDMI conectado, compruebe la configuración de salida de audio en el PC.

**Los altavoces despiden electricidad estática.**

Compruebe la conexión del cable. Asegúrese de que no se ha conectado el cable de vídeo a un puerto de entrada de audio.

Compruebe la potencia de la señal tras conectar un cable.

Un nivel de señal bajo puede causar un sonido defectuoso.

**El producto huele a plástico.**

El olor a plástico es normal y desaparecerá con el tiempo.

**El monitor parece inclinado.**

Quite el soporte y vuelva a colocarlo en el producto.

## Otros problemas

### El audio o el vídeo se cortan de forma intermitente.

Compruebe la conexión de los cables y vuelva a conectarlos si es necesario.

Si utiliza un cable muy duro o muy grueso pueden causar daños en la reproducción de archivos de vídeo y audio.

Compruebe que los cables son lo bastante flexibles. Al montar el producto en un muro, se recomienda utilizar cables en ángulo derecho.

### Aparecen pequeñas partículas en los bordes del producto.

Las partículas son parte del diseño del producto. No suponen un defecto del producto.

### El menú PIP no está disponible.

El menú se activa o desactiva dependiendo del modo de **Fuente**.

— Consulte la [página 119](#) si desea obtener detalles sobre el menú PIP.

### Cuando intento cambiar la resolución del PC, aparece un mensaje "Resolución definida no admitida actualmente."

El mensaje "**Resolución definida no admitida actualmente.**" se muestra si la resolución de la fuente de entrada es superior a la máxima resolución de la pantalla.

Para solucionar el problema, cambie la resolución del PC a una resolución admitida por la pantalla.

### En el modo HDMI, no sale sonido de los altavoces cuando se conecta un cable DVI-HDMI.

Los cables DVI no transmiten datos de sonido.

Asegúrese de conectar el cable de audio a la toma de entrada correcta, para activar el audio.

### N.neg HDMI no funciona correctamente en un dispositivo HDMI con salida YCbCr.

Esta función solo está disponible si el dispositivo fuente (por ejemplo un reproductor DVD o un decodificador) se conecta al producto mediante un cable HDMI (señal RGB).

### No hay sonido en el modo HDMI.

Los colores mostrados no parecen normales. Es posible que no haya vídeo ni sonido. Esto sucede si se conecta al producto un dispositivo fuente que solo admita una versión antigua del estándar HDMI.

Si tiene estos problemas, conecte un cable de audio además del cable HDMI.

Algunas tarjetas gráficas de PC no reconocen automáticamente las señales HDMI que no incluyen sonido. En tal caso, seleccione manualmente una entrada de sonido.

	Entrada de sonido	Modo de pantalla
PC	Auto	Configuración PC
PC DVI	Entrada de audio (puertosestéreo)	Configuración PC

---

## Otros problemas

---

### El sensor IR no funciona.

Asegúrese de que la luz del sensor se enciende cuando se presiona un botón del mando a distancia.

- Si no se enciende la luz del sensor, apague y vuelva a encender mediante el interruptor de alimentación ubicado en la parte posterior del producto.  
(Las luces LED de alimentación se ponen de color rojo cuando se apaga la pantalla.)
- Si aun así no se enciende la luz del sensor tras apagar y encender, es posible que haya una toma interna desconectada.  
Póngase en contacto con el Centro de servicio técnico más cercano para reparar el producto.
- Si la luz del sensor encendida no parpadea en rojo cuando se pulsa un botón del mando a distancia, es posible que el propio sensor IR esté estropeado.  
Póngase en contacto con el Centro de servicio técnico más cercano para reparar el producto.
- Si no hay cambios en la pantalla cuando se pulsa un botón del mando a distancia pero la luz del sensor sí parpadea en rojo, es posible que la placa principal esté estropeada.  
Póngase en contacto con el Centro de servicio técnico más cercano para reparar el producto.

---

### En el modo de ahorro de energía, si la fuente de entrada es **Puerto de pantalla**, no podrá guardarse la configuración de la pantalla del PC.

Vaya a **Sistema** → **General** y establezca **Ahorro energía máx.** como **Desactivado**. O bien vuelva a configurar la salida de la pantalla del PC. Asegúrese de que el aparato está encendido.

---

### Al arrancar el PC con la fuente de entrada establecida como **Puerto de pantalla**, las pantallas de BIOS y de arranque no aparecen.

Arranque el PC con el aparato encendido o cuando la fuente de entrada no sea **Puerto de pantalla**.

---

---

Consulte el manual del usuario del PC o la tarjeta gráfica para obtener más instrucciones sobre el ajuste.

## PyR

### Pregunta

¿Cómo puedo cambiar la frecuencia?

### Respuesta

Configure la frecuencia en la tarjeta gráfica.

- Windows XP: Vaya a **Panel de control** → **Apariencia y temas** → **Pantalla** → **Configuración** → **Opciones avanzadas** → **Monitor** y ajuste la frecuencia en **Configuración del monitor**.
- Windows ME/2000: Vaya a **Panel de control** → **Pantalla** → **Configuración** → **Avanzada** → **Monitor** y ajuste la frecuencia en **Configuración del monitor**.
- Windows Vista: Vaya a **Panel de control** → **Apariencia y personalización** → **Personalizar** → **Configuración de pantalla** → **Configuración avanzada** → **Monitor** y ajuste la frecuencia en **Configuración del monitor**.
- Windows 7: Vaya a **Panel de control** → **Apariencia y personalización** → **Pantalla** → **Ajustar resolución** → **Configuración avanzada** → **Monitor** y ajuste la frecuencia en **Configuración del monitor**.
- Windows 8: Vaya a **Configuración** → **Panel de control** → **Apariencia y personalización** → **Pantalla** → **Ajustar resolución** → **Configuración avanzada** → **Monitor** y ajuste la frecuencia en **Configuración del monitor**.

¿Cómo puedo cambiar la resolución?

- Windows XP: Vaya a **Panel de control** → **Apariencia y temas** → **Pantalla** → **Configuración** y ajuste la resolución.
- Windows ME/2000: Vaya a **Panel de control** → **Pantalla** → **Configuración** y ajuste la resolución.
- Windows Vista: Vaya a **Panel de control** → **Apariencia y personalización** → **Personalizar** → **Configuración de pantalla** y ajuste la resolución.
- Windows 7: Vaya a **Panel de control** → **Apariencia y personalización** → **Pantalla** → **Ajustar resolución** y ajuste la resolución.
- Windows 8: Vaya a **Configuración** → **Panel de control** → **Apariencia y personalización** → **Pantalla** → **Ajustar resolución** y ajuste la resolución.

---

## Pregunta

¿Cómo puedo establecer el modo de ahorro de energía?

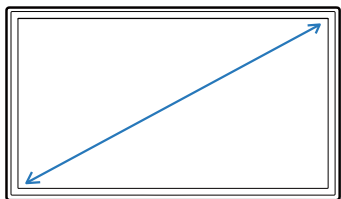
## Respuesta

- Windows XP: Establezca el modo de ahorro de energía en **Panel de control → Apariencia y temas → Pantalla → Configuración del protector de pantalla** o en la configuración de la BIOS del PC.
  - Windows ME/2000: Establezca el modo de ahorro de energía en **Panel de control → Pantalla → Configuración del protector de pantalla** o en la configuración de la BIOS del PC.
  - Windows Vista: Establezca el modo de ahorro de energía en **Panel de control → Apariencia y personalización → Personalizar → Configuración del protector de pantalla** o en la configuración de la BIOS del PC.
  - Windows 7: Establezca el modo de ahorro de energía en **Panel de control → Apariencia y personalización → Personalizar → Configuración del protector de pantalla** o en la configuración de la BIOS del PC.
  - Windows 8: Establezca el modo de ahorro de energía en **Configuración → Panel de control → Apariencia y personalización → Personalizar → Configuración del protector de pantalla** o en la configuración de la BIOS del PC.
-

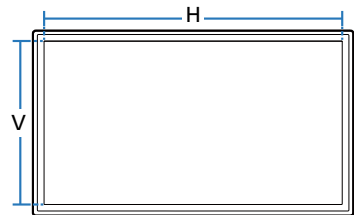
# Capítulo 14

## Especificaciones

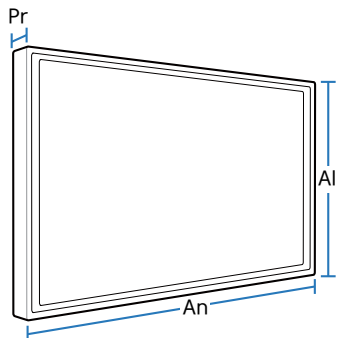
– Tamaño



– Área de visualización



– Dimensiones (An x Al x Pr)



### General

Nombre del modelo		UD55D
Panel	Tamaño	Clase 55 (138 cm / 54,6 pulgadas)
	Área de visualización (H x V)	120,96 x 68,04 cm
Dimensiones (An x Al x Pr)		121,35 x 68,43 x 9,66 cm
Peso (sin el soporte)		23,3 kg
VESA		60 x 40 cm

#### — Plug & Play

Este monitor se puede instalar y usar en cualquier sistema compatible Plug & Play. El intercambio de datos de dos direcciones entre el monitor y el sistema PC optimiza la configuración del monitor. La instalación del monitor tiene lugar automáticamente. Sin embargo, se puede personalizar la configuración de instalación si se desea.

#### — Debido a la naturaleza de la fabricación de este producto, aproximadamente 1 píxel por cada millón (1 ppm) puede parecer más brillante o más oscuro en el panel. Esto no afecta al rendimiento del producto.

#### — Este dispositivo es un aparato digital de Clase A.

## Nombre del modelo

**UD55D**

### Color de la pantalla

8 bits, 16,7 M

### Sincronización

#### Frecuencia horizontal

30 – 81 kHz

#### Frecuencia vertical

48 – 75 Hz

### Resolución

#### Resolución óptima

1920 x 1080 a 60 Hz

#### Resolución máxima

1920 x 1080 a 60 Hz

### Reloj de píxeles máximo

148,5 MHz (analógica, digital)

### Alimentación eléctrica

Este producto utiliza de 100 a 240 V. Consulte la etiqueta en la parte posterior del producto, ya que el voltaje estándar puede variar entre los países.

### USB

1 DOWN

### Conectores de la señal

#### Entrada

Composite/Component (common), PC D-Sub, DVI, HDMI1, HDMI2, DP, Audio In, RJ45, RS232C In, USB, External Ambient Sensor

#### Salida

DP Out, Audio Out, RS232C Out, IR Out

### Consideraciones medioambientales

#### Funcionamiento

Temperatura: 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)  
Humedad : del 10 % al 80 %, sin condensación

#### Almacenamiento

Temperatura: -20 °C – 45 °C (-4 °F – 113 °F)  
Humedad : del 5 % al 95 %, sin condensación

---

[Recomendación]- Sólo UE



- En el presente documento Samsung Electronics declara que este Monitor cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones relevantes de la Directiva 1999/5EC.
- La Declaración de conformidad oficial se puede encontrar en <http://www.samsung.com/displaysolutions>. Vaya a Atención Al Cliente > Buscar e introduzca el nombre del modelo.
- Este equipo puede funcionar en todos los países europeos.



## Ahorro de energía

La función de ahorro de energía de este producto reduce el consumo mediante el apagado de la pantalla y el cambio de color del LED de alimentación si el producto no se utiliza durante un periodo determinado. La alimentación no se apaga en el modo de ahorro de energía. Para volver a activar la pantalla, pulse cualquier tecla del teclado o mueva el ratón. El modo de ahorro de energía sólo funciona cuando el producto está conectado a un PC con una función de ahorro de energía.

Ahorro de energía	Funcionamiento normal			Modo de ahorro de energía (Señal SOG: no admite el modo DPM)	Apagado	Apagado (Interruptor alimentación)
	Clasificación	Normal	Máx.			
Indicador de encendido	Apagado			Parpadeo	Encendido	Apagado
Consumo de energía	190 vatios	175 vatios	209 vatios	0,5 vatios	0,5 vatios	0 vatios

- El nivel de consumo de energía que se muestra puede variar en diferentes condiciones operativas o si se cambia la configuración.
- SOG (Sincronización en verde) no se admite.
- Para reducir el consumo de energía a 0, apague el interruptor de la parte posterior o desenchufe el cable de alimentación. Desconecte el cable de alimentación si no va a utilizar el producto durante un periodo prolongado (por ejemplo, durante las vacaciones).

## Modos de temporización predefinidos

— Este producto sólo puede establecerse en una resolución para cada tamaño de pantalla, con el fin de obtener una calidad de imagen óptima debido a la naturaleza del panel. El uso de una resolución diferente de la especificada puede reducir la calidad de la imagen. Para evitar que esto ocurra, se recomienda seleccionar la resolución óptima especificada para el producto.

Compruebe la frecuencia al cambiar de un producto CDT (conectado a un PC) a un producto LCD. Si el producto LCD no admite 85 Hz, cambie la frecuencia vertical a 60 Hz mediante el producto CDT antes de cambiarlo por el producto LCD.

La pantalla se ajustará automáticamente si se transmite desde el PC una señal que pertenece a los siguientes modos de señal estándar. Si la señal transmitida desde el PC no pertenece a los modos de señal estándar, la pantalla puede quedar en blanco con el LED de encendido activado. En ese caso, consulte el manual del usuario de la tarjeta gráfica para cambiar la configuración de acuerdo con la tabla siguiente.

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj de píxeles (MHz)	Polaridad sincronizada (H/V)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-

### — Frecuencia horizontal

El tiempo necesario para explorar una única línea de izquierda a derecha de la pantalla recibe el nombre de ciclo horizontal. El número recíproco del ciclo horizontal se denomina frecuencia horizontal. La frecuencia horizontal se mide en kHz.

### — Frecuencia vertical

El producto muestra una única imagen varias veces por segundo (como una luz fluorescente) para mostrar lo que el espectador ve. La frecuencia con que una única imagen se muestra repetidamente por segundo recibe el nombre de frecuencia vertical o frecuencia de actualización. La frecuencia vertical se mide en Hz.

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj de píxeles (MHz)	Polaridad sincronizada (H/V)
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA, 1600 x 900	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+

# Capítulo 15

## Apéndice

### Contacte con SAMSUNG WORLD WIDE

Sitio Web: [www.samsung.com/displaysolutions](http://www.samsung.com/displaysolutions)

— Si tiene alguna pregunta o comentario acerca de productos Samsung, por favor contacte con el servicio de atención al cliente de SAMSUNG.

#### NORTH AMERICA

U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)

#### LATIN AMERICA

ARGENTINE	0800-333-3733
BOLIVIA	800-10-7260
BRAZIL	0800-124-421 (Demais cidades e regiões) 4004-0000 (Capitais e grandes centros)
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)
COLOMBIA	Bogotá 600 12 72 Gratis desde cualquier parte del país 01 8000 112 112 ó desde su celular #SAM(726)

---

## LATIN AMERICA

<b>COSTA RICA</b>	0-800-507-7267 00-800-1-SAMSUNG (726-7864)
<b>DOMINICA</b>	1-800-751-2676
<b>ECUADOR</b>	1-800-10-72670 1-800-SAMSUNG (72-6786)
<b>EL SALVADOR</b>	800-6225
<b>GUATEMALA</b>	1-800-299-0013 1-800-299-0033
<b>HONDURAS</b>	800-27919267 800-2791-9111
<b>JAMAICA</b>	1-800-234-7267 1-800-SAMSUNG (726-7864)
<b>MEXICO</b>	01-800-SAMSUNG (726-7864)
<b>NICARAGUA</b>	001-800-5077267
<b>PANAMA</b>	800-7267 800-0101
<b>PARAGUAY</b>	009-800-542-0001
<b>PERU</b>	0-800-777-08
<b>PUERTO RICO</b>	1-800-682-3180
<b>TRINIDAD &amp; TOBAGO</b>	1-800-SAMSUNG (726-7864)
<b>URUGUAY</b>	000-405-437-33

---

## LATIN AMERICA

VENEZUELA	0-800-SAMSUNG (726-7864)
-----------	--------------------------

## EUROPE

AUSTRIA	0800 - SAMSUNG (0800 - 7267864)
BELGIUM	02-201-24-18
BOSNIA	051 331 999
BULGARIA	800 111 31, Безплатна телефонна линия
CROATIA	072 726 786
CYPRUS	8009 4000 only from landline, toll free
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)
	Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o. V Parku 2343/24, 148 00 - Praha 4
DENMARK	70 70 19 70
EIRE	0818 717100
ESTONIA	800-7267
FINLAND	030-6227 515
FRANCE	01 48 63 00 00
GERMANY	0180 6 SAMSUNG bzw. 0180 6 7267864* (*0,20 €/Anruf aus dem dt. Festnetz, aus dem Mobilfunk max. 0,60 €/Anruf)

---

## EUROPE

<b>GREECE</b>	80111-SAMSUNG (80111 726 7864) only from land line (+30) 210 6897691 from mobile and land line
<b>HUNGARY</b>	0680SAMSUNG (0680-726-786) 0680PREMIUM (0680-773-648)
<b>ITALIA</b>	800-SAMSUNG (800.7267864)
<b>LATVIA</b>	8000-7267
<b>LITHUANIA</b>	8-800-77777
<b>LUXEMBURG</b>	261 03 710
<b>MONTENEGRO</b>	020 405 888
<b>NETHERLANDS</b>	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)
<b>NORWAY</b>	815 56480
<b>POLAND</b>	0 801-172-678* lub +48 22 607-93-33 * * (koszt połączenia według taryfy operatora)
<b>PORTUGAL</b>	808 20 7267
<b>ROMANIA</b>	08008 726 78 64 (08008 SAMSUNG) Apel GRATUIT
<b>SERBIA</b>	011 321 6899
<b>SLOVAKIA</b>	0800 - SAMSUNG (0800-726 786)
<b>SLOVENIA</b>	080 697 267 090 726 786
<b>SPAIN</b>	0034902172678

---

## EUROPE

SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)
SWITZERLAND	0800 726 78 64 (0800-SAMSUNG)
UK	0330 SAMSUNG (7267864)

## CIS

ARMENIA	0-800-05-555
AZERBAIJAN	0-88-555-55-55
BELARUS	810-800-500-55-500
GEORGIA	0-800-555-555
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799, VIP care 7700)
KYRGYZSTAN	8-10-800-500-55-500
MOLDOVA	0-800-614-40
MONGOLIA	7-495-363-17-00
RUSSIA	8-800-555-55-55
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500
UKRAINE	0-800-502-000
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500



---

## CHINA

CHINA	400-810-5858
HONG KONG	(852) 3698 4698
MACAU	0800 333

## S.E.A

AUSTRALIA	1300 362 603
INDONESIA	021-56997777 08001128888
JAPAN	0120-363-905
MALAYSIA	1800-88-9999 603-77137477 (Overseas contact)
MYANMAR	01-2399888
NEW ZEALAND	0800 726 786
PHILIPPINES	1-800-10-7267864 [PLDT] 1-800-8-7267864 [Globe landline and Mobile] 02-4222111 [Other landline]
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)
TAIWAN	0800-329999
THAILAND	0-2689-3232, 1800-29-3232
VIETNAM	1800 588 889

---

## S.W.A

BANGLADESH	09612300300
INDIA	1800 3000 8282 - Toll Free 1800 266 8282 - Toll Free
SRI LANKA	0094117540540 0094115900000

## MENA

ALGERIA	021 36 11 00
BAHRAIN	8000-GSAM (8000-4726)
EGYPT	08000-726786 16580
IRAN	021-8255
JORDAN	0800-22273 06 5777444
KUWAIT	183-CALL (183-2255)
MOROCCO	080 100 22 55
OMAN	800-SAMSUNG (800 - 726 7864)
PAKISTAN	0800-Samsung (72678)
QATAR	800-CALL (800-2255)
SAUDI ARABIA	920021230

## MENA

SYRIA	18252273
TUNISIA	80-1000-12
TURKEY	444 77 11
U.A.E	800-SAMSUNG (800 - 726 7864)

## AFRICA

BOTSWANA	8007260000
BURUNDI	200
CAMEROON	7095-0077
COTE D'IVOIRE	8000 0077
DRC	499999
GHANA	0800-10077 0302-200077
KENYA	0800 545 545
MOZAMBIQUE	847267864 / 827267864
NAMIBIA	08 197 267 864
NIGERIA	0800-726-7864
RWANDA	9999
SENEGAL	800-00-0077

---

## AFRICA

<b>SOUTH AFRICA</b>	0860 SAMSUNG (726 7864)
<b>SUDAN</b>	1969
<b>TANZANIA</b>	0800 755 755
<b>UGANDA</b>	0800 300 300
<b>ZAMBIA</b>	0211 350370

---

## Responsabilidad por el Servicio de Pago (Coste para los Clientes)

— Si solicita servicio técnico, a pesar de que el producto esté en período de garantía, es posible que le cobremos la visita de un técnico, en los siguientes casos.

### No se trata de un defecto del producto

Limpieza del producto, ajuste, explicación, reinstalación, etc.

- Si el técnico le da instrucciones sobre cómo usar el producto o simplemente ajusta las opciones sin desmontarlo.
- Si el defecto está causado por factores ambientales externos (Internet, antena, señal por cable, etc.)
- Si el producto se reinstala o se conectan más dispositivos adicionales tras instalar por primera vez el producto adquirido.
- Si el producto se reinstala para moverlo a una ubicación diferente o a una casa diferente.
- Si el cliente solicita instrucciones de uso debido al producto de otra empresa.
- Si el cliente solicita instrucciones de uso para una red o un programa de otra empresa.
- Si el cliente solicita instalación y configuración de software para el producto.
- Si el técnico quita o limpia polvo o materiales extraños del interior del producto.
- Si el cliente solicita una instalación adicional tras adquirir el producto mediante compra en casa o compra por Internet.

## El daño del producto ha sido causado por el cliente

El daño del producto ha sido causado por un manejo erróneo o una reparación defectuosa por parte del cliente

Si el daño del producto ha sido causado por:

- Impacto externo o caída.
- Uso de suministros o productos comprados por separado que no sean los especificados por Samsung.
- Reparaciones hechas por una persona que no sea ingeniero de la empresa de servicios subcontratada o socio comercial de Samsung Electronics Co., Ltd.
- Remodelado o reparación del producto por parte del cliente.
- Uso del producto con un voltaje inadecuado o con conexiones eléctricas no autorizadas.
- Caso omiso de las "precauciones" recogidas en el Manual del usuario.

### Otros

- Si el producto tiene errores debidos a desastres naturales (rayos, incendios, terremotos, inundaciones, etc.).
- Si los componentes consumibles están agotados (batería, tóner, luces fluorescentes, cabezal, vibrador, lámpara, filtro, cinta, etc.)

— Si el cliente solicita el servicio técnico en caso de que el producto no tenga defectos, se cobrará la tarifa por servicio técnico. De manera que lea el Manual del usuario antes.

## WEEE

### Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)



(Se aplica en países con sistemas de recolección por separado)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

### Eliminación correcta de las baterías de este producto



(Se aplica en países con sistemas de recolección por separado)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea.

Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.

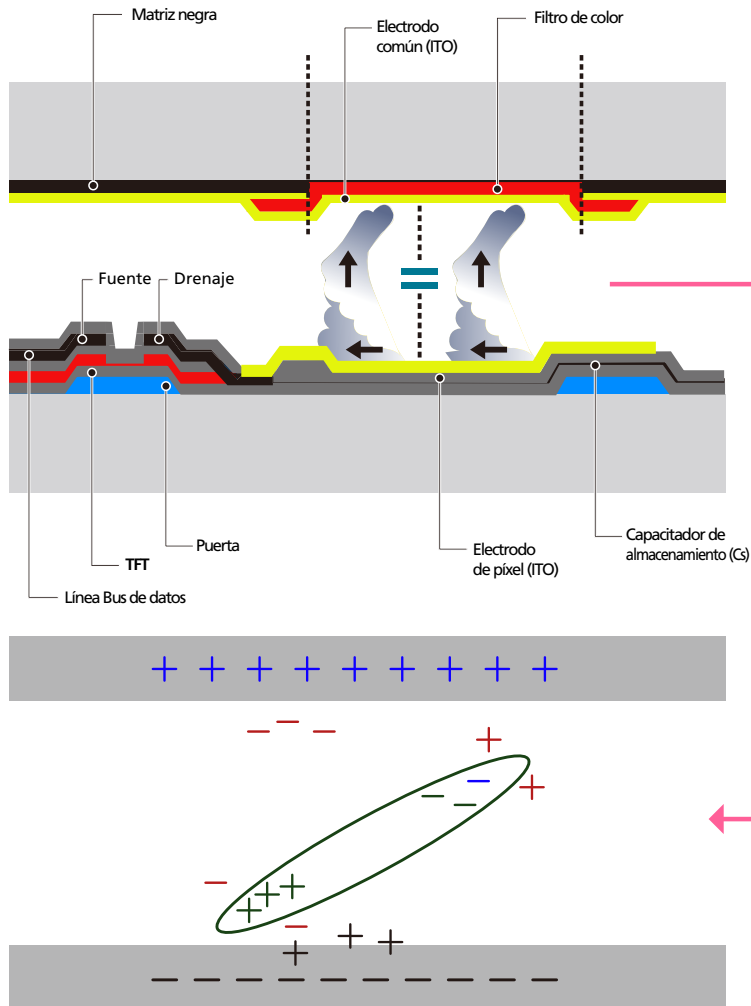
---

# Calidad de imagen óptima y prevención de desgaste con persistencia de imágenes

## Calidad de imagen óptima

- Para disfrutar de la calidad de imagen óptima, vaya al Panel de control del PC y ajuste la resolución y la frecuencia de actualización del modo siguiente. La calidad de imagen de las pantallas TFT-LCD puede degradarse si no se selecciona la resolución óptima.
  - Resolución: 1920 x 1080
  - Frecuencia vertical (frecuencia de actualización): 48 - 75 Hz
- Debido a la naturaleza de la fabricación de este producto, aproximadamente 1 píxel por millón (1 ppm) puede ser más brillante o más oscuro en el panel. Esto no afecta al rendimiento del producto.
  - Número de subpíxeles por tipo de panel: 6.220.800
- Ejecute **Ajuste automático** para mejorar la calidad de imagen. Si aún hay ruido tras el ajuste automático, ajuste los valores de **Grueso o Fino**.
- Si deja la pantalla fija con una imagen estática durante un periodo prolongado, puede producirse desgaste con persistencia de imágenes o píxeles defectuosos.
  - Active el modo de ahorro de energía o un protector de pantalla dinámico si no va a usar el producto durante un periodo de tiempo prolongado.
- A diferencia de los monitores CDT, los del tipo TFT-LCD (debido a la naturaleza del panel) pueden establecerse solamente en una resolución para obtener una calidad de imagen óptima. Por este motivo, la configuración de una resolución diferente de la especificada puede reducir la calidad de la imagen. Para evitarlo, se recomienda seleccionar la resolución óptima especificada para el monitor.

## Prevención del desgaste con persistencia de imágenes



### ¿En qué consiste el desgaste con persistencia de imágenes?

El desgaste con persistencia de imágenes no debería ocurrir si el panel LCD funcionara normalmente. El funcionamiento normal significa el cambio continuo del patrón de vídeo. Si el panel LCD muestra un patrón fijo durante un periodo prolongado (más de 12 horas), puede producirse una ligera diferencia de voltaje entre los electrodos de los píxeles que controlan los cristales líquidos.

Dicha diferencia de voltaje entre los electrodos aumenta con el tiempo y hace que los cristales líquidos sean más delgados. Cuando esto ocurre, una imagen anterior puede permanecer en la pantalla si el patrón cambia. Para impedir esto, se debe reducir la diferencia de voltaje acumulado.

— El desgaste con persistencia de imágenes no debería ocurrir si un panel LCD funcionara en condiciones adecuadas.

### Cómo evitar el desgaste con persistencia de imágenes

— La mejor forma de proteger el producto del desgaste con persistencia de imágenes es apagarlo o configurar el PC o el sistema para que se ejecute un protector de pantalla cuando no se utiliza. El servicio de garantía puede quedar limitado, según la guía de instrucciones.

- Apagado, protector de pantalla o modo de ahorro de energía
  - Apague el producto 4 horas después de usarlo durante 20 horas.
  - Apague el producto 2 horas después de usarlo durante 12 horas.
  - Vaya a Propiedades de pantalla > Sistema de alimentación en su PC y configure el producto para que se apague según necesite.
  - Se recomienda el uso de un salvapantallas.  
Es mejor usar un salvapantallas con una imagen en movimiento o de un único color.
- Cambio de color normal
  - Utiliza dos colores  
Cambia entre dos colores cada 30 minutos, tal como se muestra más arriba.

Type 1		Type 2	
FLIGHT	TIME	FLIGHT	TIME
OZ348	20:30	OZ348	20:30
UA102	21:10	UA102	21:10



- Brillo: hace referencia a la luminosidad o la oscuridad de un color que varía dependiendo de la cantidad de luz emitida.

- Evite las combinaciones de colores de texto y de fondo con un brillo de contraste.
- Evite el uso del gris, ya que puede contribuir al desgaste con persistencia de imágenes.
- Evite el uso de colores de brillo con contraste (blanco y negro; gris).



- Cambio de color de texto normal
    - Utiliza colores brillantes con un brillo similar.
- Intervalo: Cambia el color del texto y del fondo cada 30 minutos



- Mueve y cambia el texto cada 30 minutos, como se muestra más abajo.



- Muestra regularmente una imagen en movimiento junto con un logotipo.
- Intervalo: Muestra una imagen en movimiento junto con un logotipo durante 60 segundos después de 4 horas de uso.

---

## Licencia



Fabricado con licencia de Dolby Laboratories.

Dolby y el símbolo de la D doble son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

---



Manufactured under license under U.S. Patent #'s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending. DTS and the Symbol are registered trademarks. & DTS 2.0+ Digital Out and the DTS logos are trademarks of DTS, Inc. Product Includes software.© DTS, Inc. All Rights Reserved.

---



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

---



DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of Rovi Corporation or its subsidiaries and are used under license.

---

ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, LLC, a subsidiary of Rovi Corporation. This is an official DivX Certified® device that has passed rigorous testing to verify that it plays DivX video. Visit [divx.com](http://divx.com) for more information and software tools to convert your files into DivX videos.

ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to [vod.divx.com](http://vod.divx.com) for more information on how to complete your registration.

Covered by one or more of the following U.S. patents : 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

---

### Aviso sobre licencias de código abierto

En caso de utilizar software de código abierto, existirá una opción correspondiente a las licencias de código abierto en el menú del producto. El aviso sobre licencias de código abierto aparecerá únicamente en inglés.

Para obtener más información sobre el Aviso sobre licencias de código abierto, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de Samsung o envíe un mensaje de correo electrónico a [oss.request@samsung.com](mailto:oss.request@samsung.com).

---

---

## Terminología

### **480i/480p/720p/1080i/1080p**\_\_\_\_\_

Cada una de las frecuencias de exploración anteriores se refiere al número de líneas de exploración efectivas que decide la resolución de la pantalla. La frecuencia de exploración puede indicarse como i (entrelazada) o como p (progresiva), según el método de exploración.

- Exploración

La exploración se refiere a un proceso de envío de píxeles que forman una imagen progresivamente. Un gran número de píxeles proporcionará una imagen más vívida y clara.

- Progresivo

En el modo de exploración progresivo, todas las líneas de píxeles se exploran una a una (progresivamente) en la pantalla.

- Entrelazado

En el modo de exploración entrelazado, cada dos líneas de píxeles se exploran de arriba abajo en primer lugar y después se exploran el resto de líneas de píxeles (que no se exploraron).

### **Modo no entrelazado y modo entrelazado**\_\_\_\_\_

El modo no entrelazado (exploración progresiva) muestra progresivamente una línea horizontal desde la parte superior de una pantalla a la inferior. El modo entrelazado muestra en primer lugar las líneas con números impares y, a continuación, las líneas con números pares. El modo no entrelazado se usa principalmente en monitores, ya que crea claridad en la pantalla; el modo entrelazado se usa principalmente en televisores.

**Tamaño de punto**\_\_\_\_\_ La pantalla se compone de puntos rojos, verdes y azules. Una distancia más corta entre los puntos produce una resolución más alta. Tamaño de punto se refiere a la distancia más corta entre puntos del mismo color. El tamaño de punto se mide en milímetros.

**Frecuencia vertical**\_\_\_\_\_ El producto muestra una única imagen muchas veces por segundo (como una luz fluorescente que parpadea) con el fin de mostrar una imagen para que la vea un espectador. La frecuencia con que una única imagen se muestra repetidamente por segundo recibe el nombre de frecuencia vertical o frecuencia de actualización. La frecuencia vertical se mide en Hz. Por ejemplo, 60 Hz indica que una única imagen se muestra 60 veces por segundo.

**Frecuencia horizontal**\_\_\_\_\_ El tiempo necesario para explorar una única línea de izquierda a derecha de la pantalla recibe el nombre de ciclo horizontal. El número recíproco del ciclo horizontal se denomina frecuencia horizontal. La frecuencia horizontal se mide en kHz.

**Fuente**\_\_\_\_\_ La fuente de entrada se refiere a un dispositivo fuente de vídeo conectado al producto, como una videocámara o un reproductor de vídeo o DVD.

**Puertos de componentes (verde, azul y rojo)**\_\_\_\_\_ Los puertos de componentes, que identifican, transmiten y reciben señales de contraste, proporcionan una calidad de imagen superior a cualquier otro método de conexión de vídeo.

**Plug & Play**\_\_\_\_\_ Plug & Play es una función que permite el intercambio automático de información entre un monitor y un PC para producir un entorno de visualización óptimo. El producto utiliza VESA DDC (norma internacional) para ejecutar Plug & Play.

**Resolución**\_\_\_\_\_ Resolución es el número de puntos horizontales (píxeles) y puntos verticales (píxeles) que forman una pantalla. Representa el nivel de detalle de visualización. Una mayor resolución permite que se muestren más datos en la pantalla y es útil para llevar a cabo varias tareas de forma simultánea.

Por ejemplo, una resolución de 1920 x 1080 consiste en 1920 píxeles horizontales (resolución horizontal) y 1080 píxeles verticales (resolución vertical).

**DVD (Digital Versatile Disc, disco versátil digital)**\_\_\_\_\_ DVD se refiere a un disco de almacenamiento masivo del tamaño de un CD donde se pueden guardar aplicaciones multimedia (audio, vídeo o juegos) mediante la tecnología de compresión de vídeos MPEG-2.

**HDMI (High Definition Multimedia Interface, interfaz multimedia de alta definición)**\_\_\_\_\_ Se trata de una interfaz que puede conectarse a una fuente de audio digital, así como a una fuente de vídeo de alta definición, mediante un único cable sin compresión.

**Control de visualización múltiple (MDC)**\_\_\_\_\_ MDC (Control de visualización múltiple) es una aplicación que permite controlar de forma simultánea varios dispositivos de visualización mediante un PC. La comunicación entre un PC y un monitor tiene lugar mediante los cables RS232C (transmisión de datos serie) y RJ45 (LAN).