

Bruksanvisning

PE40C
PE46C
PE55C

Färgen och utseendet kan variera beroende på produkt.
Specifikationerna kan ändras utan föregående
meddelande för att förbättra produktens prestanda.

Innehållsförteckning

INNAN DU ANVÄNDER PRODUKTEN

13

14

14

15

15

16

17

19

Upphovsrätt

Rengöring

Förvaring

Säkerhetsanvisningar

Symboler

Elektricitet och säkerhet

Installation

Användning

FÖRBEREDELSE

24

24

25

26

29

29

31

32

33

36

Kontrollera innehållet

Packa upp (endast PE40C- och PE46C-modeller)

Packa upp (endast PE55C-modeller)

Kontrollera delarna

Delar

Panelkontroll

Baksidan

Antistöldlås

Fjärrkontroll

Anslutning med en IR-stereokabel

37

Före produktinstallation (installationsguide)

37

Lutningsvinkel och rotation

38

Ventilation

39

Mått

40

Montera väggstativet

40

Förberedelser inför montering av väggstativet

40

Montera väggstativet

40

Specifikationer för väggstativet (VESA)

42

Fjärrkontroll

42

Kabelanslutning

45

Anslutning

47

Kontrollkoder

Innehållsförteckning

ANSLUTA OCH ANVÄNDA EN KÄLLENHET

61

61

62

62

65

67

68

68

68

69

69

71

72

72

75

75

ANVÄNDA MDC

76

76

77

77

77

Före anslutning

Kontrollpunkter före anslutning

Ansluta och använda en dator

Ansluta till en dator

Ändra upplösningen med datorn.

Ansluta en extern skärm

Ansluta till en videoenhet

Anslutning med AV-kabel

Anslutning med en komponentkabel

Anslutning med en HDMI-DVI-kabel

Ansluta med en HDMI-kabel

Ansluta till ett ljudsystem

Ansluta pc-modulen (säljs separat)

MagicInfo

Ändra inmatningskällan

Källa

Konfigurera inställningar för Flerstyrning

Konfigurera inställningar för Flerstyrning

MDC-programinstallation/-avinstallation

Installation

Avinstallation

Innehållsförteckning

78	Vad är MDC?
78	Ansluta till MDC
80	Hantering av anslutningar
81	User Login
82	Auto Set ID
83	Kloning
84	Kommandouppprepning
85	Komma igång med MDC
86	Huvudskärmens layout
87	Menyer
90	Skärmjustering
93	Avancerade funktioner
96	Ljudinställning
97	Systeminställning
108	Verktögsinställningar
113	Andra funktioner
118	Felsökningsguide
SKÄRMJUSTERING	
120	Bildläge
120	Om inmatningskällan är PC , DVI eller DisplayPort
121	Om inmatningskällan är AV , Component eller HDMI
121	Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)
123	Skärmjustering
123	Bildstorlek
124	Zoom/Position
125	Skärmstorlek 4:3
125	Justering av PC-skärm
125	Välj upplösning
126	Autojustering
126	Rotera
127	Bilförhållande

Innehållsförteckning

	128	Avancerade inställningar
	129	Dynamisk kontr.
	129	Svärta
	129	Hudfärg
	129	Läget Endast RGB
	129	Färgområde
	129	Vitbalans
	129	10 p vitbalans (Av / På)
	130	Gamma
	130	Expertmönster
	130	Rörelsebelysning (Av/På)
	131	Bildalternativ
	132	Färgton
	132	Color Temp.
	132	Filter för dig. brus
	133	MPEG-brusfilter
	133	HDMI svärta
	133	Filmläge
	133	Kalibrerat värde(Kalibrerat värde)
	133	Dynamisk bakgrundsbelysning
	134	Återställ bild
LJUDINSTÄLLNING	135	Ljudläge
	136	Ljudeffekt
	137	Högtalarinställningar
	137	Återställ ljud
NÄTVERK	138	Nätverksinställning
	138	Ansluta till ett kabelnätverk
	139	Trådlösa Nätverksinställningar
	142	Ansluta till ett trådlöst nätverk
	143	Trådlös Nätverksinställning
	145	WPS(PBC)
	146	Nätverksstatus

Innehållsförteckning

SYSTEM

147	Inställningar för MagicInfo Lite
148	Wi-Fi Direct
148	Mjuk AP
149	AllShare-inställningar
149	Använda funktionen AllShare Play
150	Enhetsnamn
151	Flerstyrning
151	Konfigurera inställningar för Flerstyrning
152	Tid
152	Ställ klockan
152	Sovtimer
153	Påslagningstid
153	Sluttid
154	Helgdagshantering
155	Språk
155	Rotera menyn
155	Ekolösning
155	Energispar
156	Ekosensor (Av/På)
156	Standby, ej sign.
156	Autoavst. (Av/På)
157	Säkerhet
157	Säkerhetslås (Av/På)
157	Knapplås (Av/På)
157	Ändra PIN
158	BIB
158	Tid för autoskydd

Innehållsförteckning

159	Inbränningskydd
159	Pixelskiftning
160	Timer
160	Direktvisning
161	Grå sida
161	Ticker
162	Delad skärmbild
162	Delad skärmbild
162	Format
163	Horisontell
163	Vertikal
163	Skärmläge
164	Source AutoSwitch Settings
165	Allmänt
165	Max. energisparläge
165	Spelläge
166	BD Wise
166	Menytransparens
166	Ljudåterkoppling
166	Autostart
166	Vilolägeskontroll
167	Lampschema
167	OSD-visning
167	Ändra Ström PÅ
167	Temperaturkontroll
168	Anynet+(HDMI-CEC)
168	Anynet+(HDMI-CEC)
169	Autoavstängning (Nej / Ja)
172	DivX® Video på begäran
172	Spelarläge
172	Magic Clone
173	Återställ system
173	Återställ alla

Innehållsförteckning

	173	Ström för PC-modul
	173	Synkad påslagning
	173	Synkad avstängning
SUPPORT	174	Programvaruuppdatering
	174	Via USB
	174	Alternativt program
	175	Kontakta Samsung
	175	Contents Home
	175	MagicInfo Lite
	175	MagicInfo Premium S
	176	MagicInfo Videowall S
	176	AllShare Play
	177	Källa
ALLSHARE PLAY	178	Vad är AllShare Play?
	178	Läs följande innan du använder AllShare Play med en USB-enhet
	180	Använda en USB-enhet
	181	Ansluta till en dator över ett nätverk
	182	Använda DLNA-funktionerna
	183	Använda basfunktionerna i AllShare Play
	183	Sortera fillistorna
	184	Spela upp markerade filer
	184	Kopiera filer
	185	Skapa en spellista (Spellista)
	186	Min li.
	186	Min li.-alternativ
	187	Videor
	187	Spela upp en video
	188	Foton
	188	Visa ett foto (eller ett Bildspel)

Innehållsförteckning

MAGICINFO LITE

189	Musik
189	Spela musik
190	Videor / Foton / Musik- spelalternativmenyn
192	Undertext- och AllShare Play-format som stöds
192	Undertext
192	Bildupplösningar som stöds
192	Musikfilformat som stöds
193	Videoformat som stöds
195	Filformat som är kompatibla med MagicInfo Lite-spelare
196	Innehåll
203	MagicInfo Lite
203	Nätverksschema
204	Lokalt schema
205	Intern autoup্প. för USB
206	Autoup্প. för USB
207	Hanterare för lokalt schema
207	Registrera ett Lokalt schema
211	Ändra ett Lokalt schema
213	Ta bort ett Lokalt schema
214	Köra ett Lokalt schema
215	Stoppa ett Lokalt schema
216	Visa informationen för ett Lokalt schema
218	Kopiera ett Lokalt schema
220	Innehållshanterare
220	Kopiera innehåll
221	Ta bort innehåll

Innehållsförteckning

MAGICINFO PREMIUM S

222

Inställn.

222

Server Network Setting

223

Standardvaraktighet för innehåll

223

Innehållsförhållande

223

Bildeffekt

223

Standardinnehåll

223

Screen layout

223

Schemanamn

223

Säker borttagning av USB

224

Ta bort allt innehåll

224

Återställ inst.

225

När innehåll körs

225

Visa information om innehåll som körs

226

Ändra inställningarna för innehåll som körs

227

Filformat som är kompatibla med MagicInfo Premium S Player

231

Network Schedule Multiframe

231

Mallfiler och LFD-filer (.lfd)

232

Övriga

237

MagicInfo Premium S

237

Nätverksschema

239

Lokalt schema

240

Mallvisare

241

Intern autoup্প.

242

Autoup্প. för USB

243

Hanterare för lokalt schema

243

Registrera ett Lokalt schema

247

Ändra ett Lokalt schema

249

Ta bort ett Lokalt schema

250

Köra ett Lokalt schema

251

Stoppa ett Lokalt schema

252

Visa informationen för ett Lokalt schema

254

Kopiera ett Lokalt schema

256

Mallhanterare

256

Registrera en mall

Innehållsförteckning

MAGICINFO VIDEOWALL S

261

Innehållshanterare

261

Kopiera innehåll

262

Ta bort innehåll

263

Inställn.

263

Server Network Setting

264

Standardvaraktighet för innehåll

264

Innehållsförhållande

264

Bildeffekt

264

Standardinnehåll

264

Screen layout

264

Schemanamn

264

Säker borttagning av USB

265

Ta bort allt innehåll

265

Återställ inst.

266

När innehåll körs

266

Visa information om innehåll som körs

267

Ändra inställningarna för innehåll som körs

268

Filformat som är kompatibla med MagicInfo Videowall S Player

270

Begränsningar

271

MagicInfo Videowall S

271

Inställn.

271

Standardlagring

271

Standardinnehåll

272

Skärmlayout

272

Port

272

Säker borttagning av USB

272

Återställ inst.

273

När innehåll körs

Innehållsförteckning

FELSÖKNINGSGUIDE	274	Krav innan du kontakter Samsungs kundcenter
	274	Testa produkten
	274	Kontrollera upplösning och frekvens
	275	Kontrollera följande.
	282	Frågor och svar
SPECIFIKATIONER	284	Allmänt
	286	Energisparfunktion
	287	Tabell över standardsignallägen
	289	Licens
APPENDIX	290	Kontakta Samsung
	296	Ansvar för betalservice (kostnad för kunder)
	296	Inget fel på produkten
	296	En skada på produkten som orsakats av kunden
	296	Annat
	297	Optimal bildkvalitet och förebyggande efterbildsinbränning
	297	Optimal bildkvalitet
	298	Förhindra inbränning av efterbilder
	300	Korrekt avfallshantering
	300	Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)
	300	Korrekt avfallshantering av batterierna i produkten
	301	Terminologi
INDEX		

Upphovsrätt

Innehållet i den här handboken kan komma att ändras utan förvarning i avsikt att förbättra kvaliteten.

© 2013 Samsung Electronics

Samsung Electronics innehar upphovsrätten för den här handboken.

Användning eller reproduktion av den här handboken, delvis eller i sin helhet, utan tillstånd från Samsung Electronics är förbjudet.

Microsoft och Windows är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association.

Övriga varumärken tillhör respektive ägare.

- En administrationsavgift kan tillkomma om
 - (a) en tekniker tillkallas och det inte finns något fel på produkten.
(om du inte har läst den här användarhandboken).
 - (b) du tar med produkten till ett reparationscenter och det inte finns något fel på produkten.
(om du inte har läst den här användarhandboken).
- Beloppet på en sådan administrationsavgift informeras före arbetet sker eller hembesöket görs.

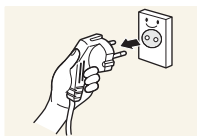
Rengöring

Var försiktig när du rengör skärmen och höljet eftersom avancerade LCD-skärmar lätt repas.

Gör följande vid rengöring.



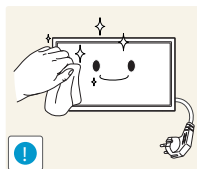
Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.



1. Stäng av produkten och datorn.
2. Koppla bort strömladden från produkten.



Håll i kontakten på strömladden och rör inte sladden med blöta händer. Stötar kan annars uppstå.



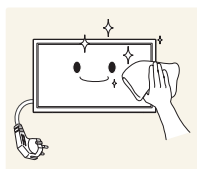
3. Torka produkten med en ren, mjuk och torr trasa.



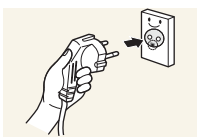
- Använd inte rengöringsmedel som innehåller alkohol, lösningsmedel eller ytaktiva ämnen.



- Spruta inte vatten eller rengöringsmedel direkt på produkten.



4. Fukta en ren och torr trasa med vatten och vrid ur den ordentligt när du gör rent utsidan av produkten.



5. Anslut strömladden till produkten när du är färdig med rengöringen.
6. Sätt på produkten och datorn.

Förvaring

Högglastmodeller kan få vita fläckar på ytan om en luftfuktare med ultraljud används i närheten.





Kontakta kundtjänsten om insidan av produkten behöver rengöras (en avgift tas ut).





Innan du använder produkten

Säkerhetsanvisningar

VARNING
RISK FÖR ELSTÖTAR, ÖPPNA INTE
VARNING: MINSKA RISKEN FÖR ELSTÖTAR, TA INTE BORT HÖLJET (ELLER BAKSIDAN). DET FINNS INGA DELAR SOM ANVÄNDAREN SJÄLV KAN ÅTGÄRDA INUTI PRODUKTEN. LÅT ALL SERVICE UTFÖRAS AV BEHÖRIG PERSONAL.

	Symbolen anger att hög ström passerar genom produkten. Det är farligt att på något vis röra vid produktens inre delar.
	Symbolen uppmärksammar dig på att viktig information om användning och underhåll följer med produkten.

Symboler

 Varning!	En allvarlig eller dödlig skada kan uppstå om anvisningarna inte följs.
 Varning	Personskada eller skador på föremål kan uppstå om anvisningarna inte följs.
	Åtgärder markerade med den här symbolen är förbjudna.
	Anvisningar markerade med den här symbolen måste följas.

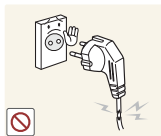
Innan du använder produkten

Elektricitet och säkerhet



Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

Varning!



Använd inte en skadad strömsladd eller stickkontakt, eller ett eluttag som sitter löst.

- Stötar eller brand kan uppstå.

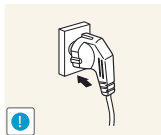


Anslut inte flera produkter till samma eluttag.

- Överhettade eluttag kan orsaka brand.

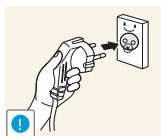


Ta inte i kontakten med våta händer. Stötar kan annars uppstå.



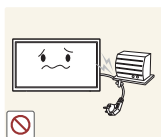
Sätt i elkontakten ordentligt så att den inte sitter löst.

- En osäker anslutning kan orsaka brand.



Anslut stickkontakten till ett jordat eluttag (endast typ 1-isolerade enheter).

- Stötar eller skada kan uppstå.



Böj eller dra inte kraftigt i strömsladden. Placera inte något tungt föremål på strömsladden.

- En skadad sladd kan orsaka brand eller stötar.



Placera inte strömsladden eller produkten i närheten av värmekällor.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Ta bort damm från stickkontakterna och eluttaget med en torr trasa.

- Brand kan uppstå.

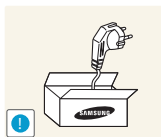
Innan du använder produkten

Varning



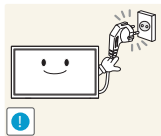
Koppla inte från strömsladden när produkten används.

- Produkten kan skadas av en elstöt.



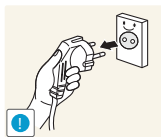
Använd endast den strömsladd som tillhandhålls av Samsung och som följde med produkten. Använd inte strömsladden till andra produkter.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Se till att eluttaget som strömsladden är anslutet till inte är övertäckt.

- Strömmen till produkten måste brytas genom att strömsladden kopplas från om problem uppstår.
- Lägg märke till att strömmen till produkten inte bryts helt om du bara använder strömbrytaren på fjärrkontrollen.

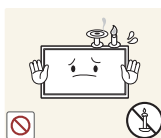


Håll i stickkontakten när du kopplar från strömsladden från eluttaget.

- Stötar eller brand kan uppstå.

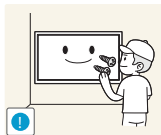
Installation

Varning!



Placera inte ljus, insektsspray eller cigaretter på produkten. Placera inte produkten nära värmekällor.

- Brand kan uppstå.



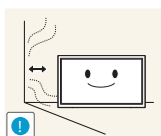
Låt en tekniker installera väggfästet.

- En installation utförd av obehörig person kan orsaka skador.
- Använd endast godkända fästen.



Placera inte produkten i dåligt ventilerade utrymmen som bokhyllor eller garderober.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



Placera produkten minst 10 cm från väggen för ventilationens skull.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.

Innan du använder produkten



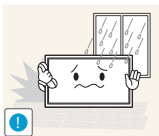
Håll plastförpackningen utom räckhåll för barn.

- Barnen kan kvävas.



Placera inte produkten på ett ostadigt eller vibrerande underlag (instabil hylla, lutande ytor med mera).

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Om produkten används i en miljö med kraftiga vibrationer kan produkten skadas eller börja brinna.



Installera inte produkten i ett fordon eller på en plats utsatt för damm, fukt (droppande vatten osv.), olja eller rök.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Utsätt inte produkten för direkt solljus, värme eller heta föremål som t.ex. en spis.

- Produktens livstid kan förkortas eller brand uppstå.



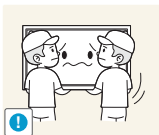
Placera inte produkten inom räckhåll för småbarn.

- Produkten kan falla och skada barn.
- Eftersom den främre delen av produkten är tung ska den placeras på en plan och stabil yta.



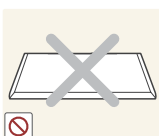
Matolja, exempelvis sojabönsolja, kan skada eller deformera produkten. Installera inte produkten i kök eller i närheten av en köksbänk.

Varning



Tappa inte produkten när du flyttar den.

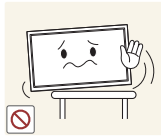
- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



Ställ inte ner produkten med framsidan nedåt.

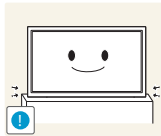
- Skärmen kan skadas.

Innan du använder produkten



När du placerar produkten på ett skåp eller en hylla måste du se till att den nedre, främre kanten av produkten inte skjuter ut.

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Placera endast produkten på skåp eller hyllor som har rätt storlek.



Ställ ner produkten försiktigt.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



Om produkten installeras på ett ovanligt ställe (en plats utsatt för större mängder finpartiklar, kemiska ämnen eller extrema temperaturer, eller på en flygplats eller tågstation där produkten är igång under längre tidsperioder) kan det resultera i en kraftig försämring av produktens prestanda.

- Kontakta Samsungs kundtjänst om du vill installera produkten på ett sådant ställe.

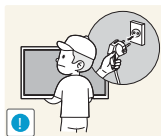
Användning

⚠ Varning!



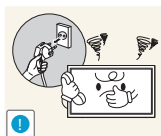
Ström med hög spänning går genom produkten. Ta aldrig själv isär, reparera eller ändra produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.
- Kontakta Samsungs kundtjänst för reparation.



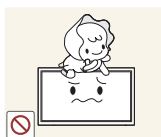
Innan du flyttar produkten stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden och alla andra anslutna kablar.

- En skadad sladd kan orsaka brand eller stötar.



Om produkten låter konstigt, luktar bränt eller rök ska du omedelbart ta bort strömsladden och kontakta Samsungs kundtjänst.

- Stötar eller brand kan uppstå.



Låt inte barn klänga eller klättra på produkten.

- Barnen kan skadas allvarligt.



Om du tappar produkten eller om ytterhöljet skadas stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.

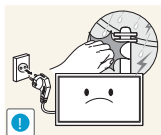
- Fortsatt användning kan orsaka brand eller stötar.

Innan du använder produkten



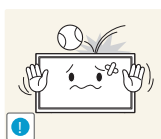
Lämna inte tunga föremål eller föremål som barn gillar (leksaker, godis osv.) på produkten.

- Produkten eller tunga föremål kan falla när barn försöker nå leksakerna eller godiset och orsaka allvarliga skador.



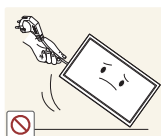
Stäng av produkten och dra ur strömsladden under åskväder.

- Brand eller stötar kan uppstå.



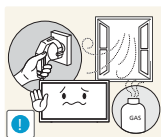
Tappa inte föremål på produkten och utsätt inte produkten för kraftiga smällar.

- Brand eller stötar kan uppstå.



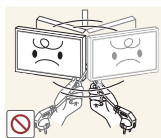
Flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



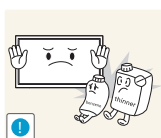
Om en gasläcka inträffar ska du inte röra produkten eller stickkontakten. Ventilera också lokalen omedelbart.

- Gnistor kan orsaka en explosion eller brand.



Lyft eller flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



Använd inte och placera inte eldfarliga sprayer eller lättantändliga ämnen nära produkten.

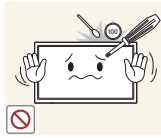
- En explosion eller brand kan uppstå.



Se till att ventilationsspringorna inte blockeras av dukar eller gardiner.

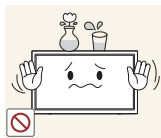
- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.

Innan du använder produkten



Infoga inte metallföremål (mynt, hårspännen, säkerhetsnålar osv.) eller brännbara föremål (papper tändstickor osv.) i produkten (i ventilationsspringor, in-/utmatningsportar osv.).

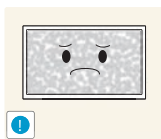
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.



Placera inte föremål som innehåller vätska (vaser, krukor, flaskor osv.) eller metallföremål på produkten.

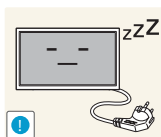
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.

Varning



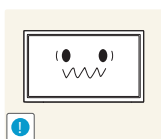
Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.

- Aktivera strömsparläget eller en dynamisk skärmläckare om du inte tänker använda produkten under en tid.



Koppla från strömsladden från eluttaget om du inte tänker använda bildskärmen under en längre tid (semester med mera).

- Ansamlad damm kan i kombination med värme orsaka brand, elstötar eller elläckage.



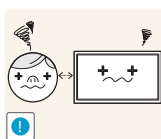
Använd produkten med den rekommenderade upplösningen och frekvensen.

- Synen kan försämrast.



Håll inte produkten upp-och-ned och flytta den inte genom att hålla i foten.

- Produkten kan falla och skadas eller orsaka skada.



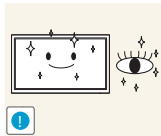
Om du sitter för nära skärmen under en längre tid kan synen försämrast.

Innan du använder produkten



Använd inte luftfuktare eller spisar i närheten av produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.

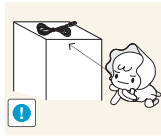


Vila ögonen i mer än fem minuter för varje timme du använder produkten.

- Risken för trötta ögon minskar.



Rör inte vid skärmen när produkten varit påslagen under en längre tid då den kan vara mycket varm.

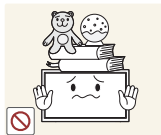


Förvara små tillbehör utom räckhåll för barn.



Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller sänker eller höjer den.

- Handen eller ett finger kan fastna och skadas.
- Kraftig lutning på produkten kan resultera i att den faller och orsakar skada.



Placera inte tunga föremål på produkten.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



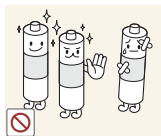
Vid användning av hörlurar eller örsnäckor, vrid inte upp volymen för högt.

- Om ljudet är för högt kan det skada hörseln.



Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

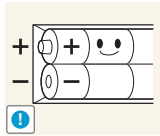
- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.



Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

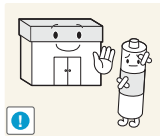
- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.

Innan du använder produkten



Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).

1.1 Kontrollera innehållet



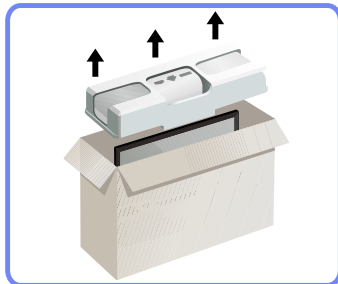
Utseendet hos de faktiska produkten kan skilja sig från bilderna som visas.

1.1.1 Packa upp (endast PE40C- och PE46C-modeller)

- 1 Öppna förpackningen. Var försiktig så att du inte skadar produkten om du öppnar förpackningen med ett vasst föremål.



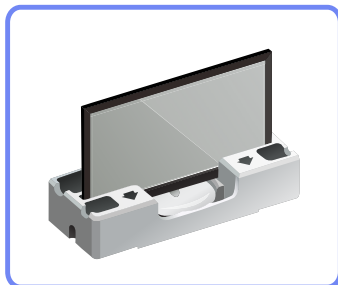
- 2 Ta bort plasten från produkten.



- 3 Kontrollera produkten och ta bort skumplasten och plastpåsen.



Utseendet hos de faktiska produkten kan skilja sig från den visade bilden.

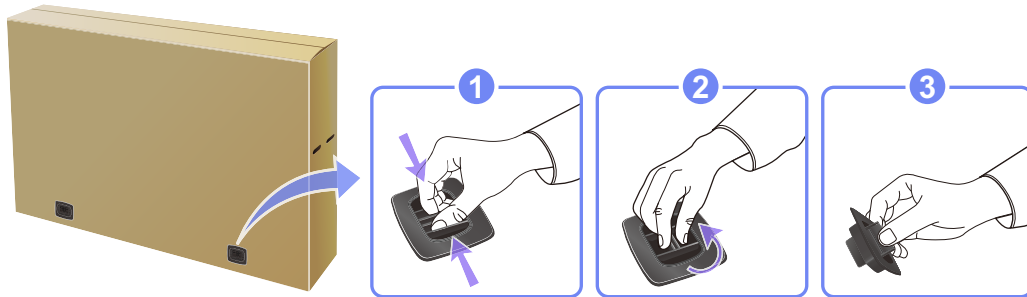


Den här bilden är endast i beskrivande syfte.

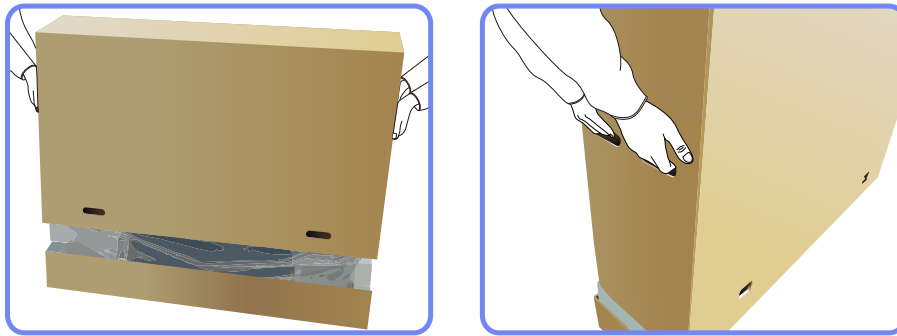
- 4 Förvara kartongen på en torr plats så att den kan användas när du flyttar på produkten i framtiden.

1.1.2 Packa upp (endast PE55C-modeller)

- 1 Ta bort den svarta låsenheten på kartongens undersida.



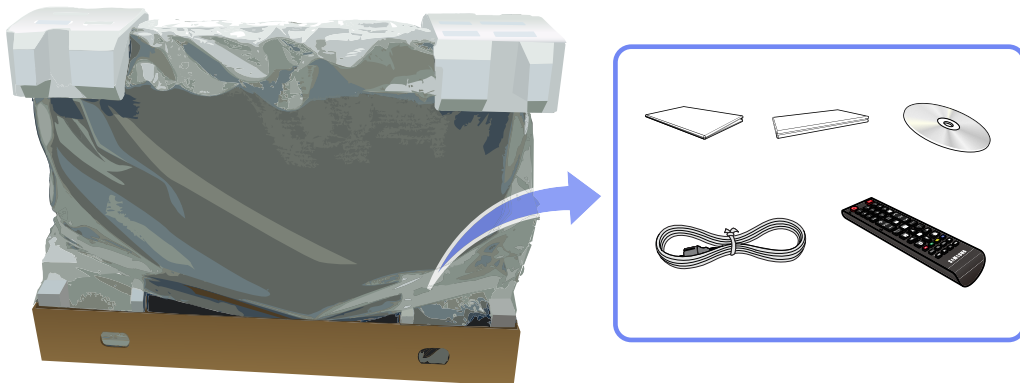
- 2 Använd spåren i kartongen och lyft och ta bort kartongens ovandel.



- 3 Kontrollera delarna och ta bort skumplast och plastpåsen.



Utseendet hos de faktiska komponenterna kan variera från bilden som visas.



Den här bilden är endast i beskrivande syfte.

- 4 Förvara kartongen på en torr plats så att den kan användas när du flyttar på produkten i framtiden.

1.1.3 Kontrollera delarna

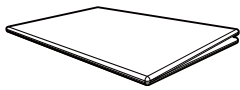


- Kontrakta leverantören där du köpte produkten om några delar saknas.
- Utseendet hos de faktiska delarna kan variera från bilden som visas.
- Något stativ följer inte med produkten. Om du vill installera ett stativ köper du det separat.

Komponenter



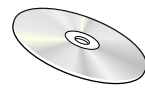
Komponenterna kan variera på olika platser.



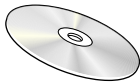
Snabbstartguide



Garantikort
(Ej tillgänglig på alla platser)



Bruksanvisning



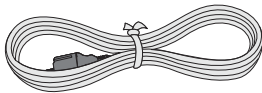
MagicInfo Lite Edition
program-CD



Kabelhållarstativ



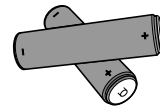
Hållarring (4EA)



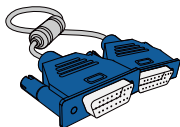
Strömkabel



Fjärrkontroll



Batterier
(Ej tillgänglig på alla platser)

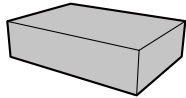


D-Sub-kabel

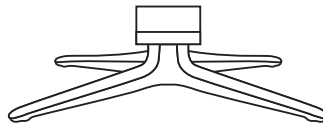
Delar som säljs separat



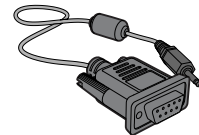
- Foten medföljer inte.
- Följande delar kan köpas hos närmaste återförsäljare.



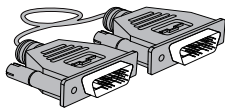
Kit med väggfäste



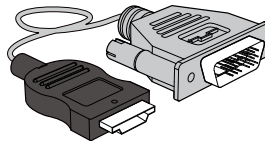
Stativ



RS232C stereokabel



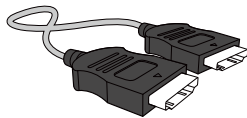
DVI-kabel



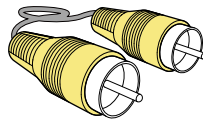
HDMI-DVI-kabel



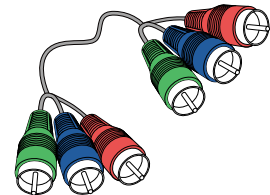
DP-kabel



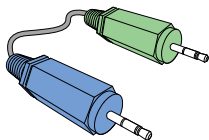
HDMI-kabel



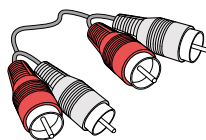
Videokabel



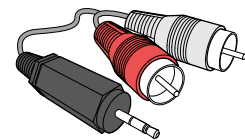
Component-kabeln



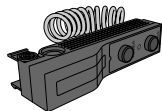
Stereokabel



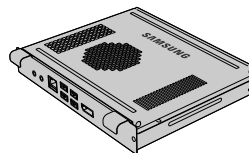
AV-kabel



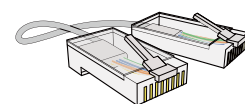
RCA-stereokabel



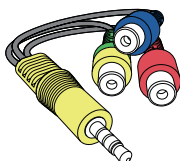
Extern sensor



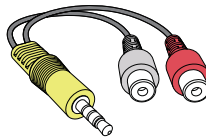
PIM



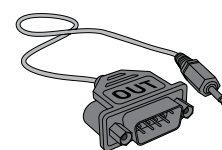
LAN-kabel



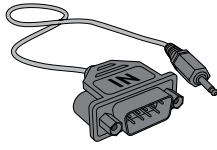
AV/Component-adapter



Ljudadapter



RS232C(OUT) Adapter



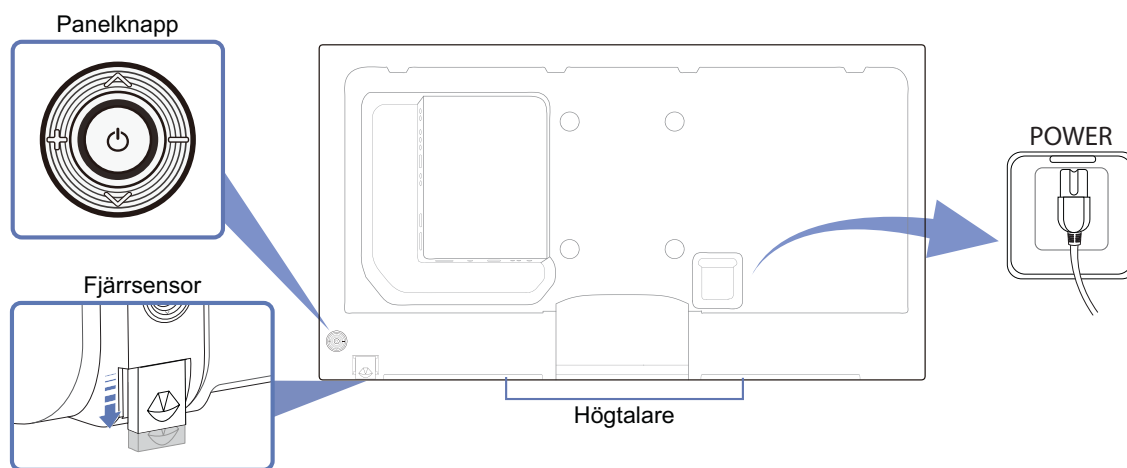
RS232C(IN) Adapter



RS232C-adaptorn kan användas för att ansluta en annan skärm med en RS232C-kabel av D-SUB-typ (9-stift). Kontrollera att du ansluter varje adapter till rätt RS232C IN- eller OUT-port på produkten.

1.2 Delar

1.2.1 Panelkontroll



Panelknapp

Knappar	Beskrivning
	<p>Slå på produkten.</p> <p>Om du trycker på knappen [⏻] när produkten är påslagen visas kontrollmenyn.</p> <p> Du stänger skärmmenyn genom att trycka och hålla in panelknappen under minst en sekund.</p>
	<p>Gå till den övre eller lägre menyn. Du kan också ändra värdet för ett alternativ.</p>
	<p>Gå till vänster eller höger meny.</p> <p> Du kan ställa in volymen genom att gå åt vänster eller höger med panelknappen när kontrollmenyn inte visas.</p>
Fjärrsensor	<p>Använd fjärrkontrollen mot produktens framsida genom att sänka fjärrkontrollsensorn i pilens riktning.</p>



Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.

Kontrollmeny



Om du trycker på [⏻] på panelknappen ("1.2.1 Panelkontroll") när produkten är påslagen visas kontrollmenyn.

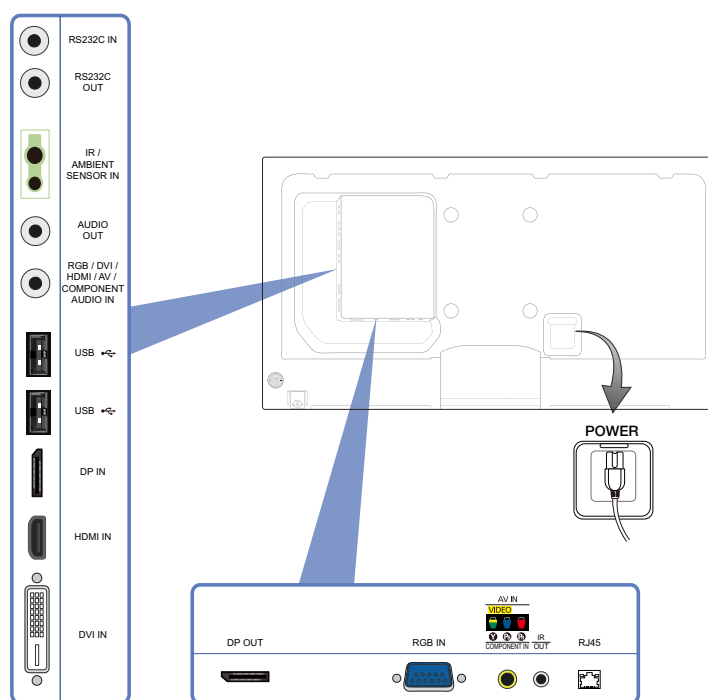



Ikoner	Beskrivning
	<p>Markera den anslutna ingångskällan.</p> <p>Gå åt höger med panelknappen och markera Källa [↗] på kontrollmenyn. När listan över ingångskällor visas går du uppåt eller nedåt med panelknappen och markerar önskad ingångskälla. Tryck sedan på panelknappen.</p>
	<p>Visa skärmmenyn.</p> <p>Gå åt vänster med panelknappen och markera Meny [☰] på kontrollmenyn. Skärmmenyn visas. Gå åt höger med panelknappen och markera önskad meny. Du kan välja ett alternativ på en undermeny genom att flytta panelknappen uppåt, nedåt, åt höger eller åt vänster. Du ändrar inställningar genom att markera önskad meny och trycka på panelknappen.</p>
	<p>Gå till läget Contents Home. Gå uppåt med panelknappen och markera Contents Home [CONTENT] på kontrollmenyn.</p>
	<p>Slå av produkten.</p> <p>Gå åt höger med panelknappen och markera Ström av [⏻] på kontrollmenyn. Tryck sedan på panelknappen.</p>
	<p>Avsluta kontrollmenyn.</p>

1.2.2 Baksidan



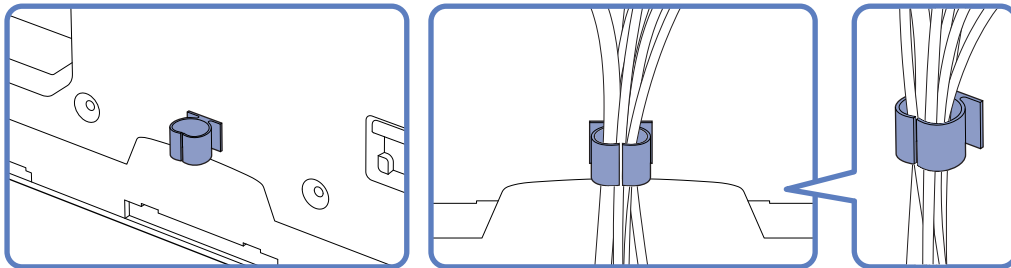
Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.



Port	Beskrivning
[RS232C IN]	För anslutning till MDC via en RS232C-stereokabel.
[RS232C OUT]	
[IR / AMBIENT SENSOR IN]	Ger ström åt den externa sensorns kretskort eller tar emot ljussensorsignalen.
[AUDIO OUT]	Ansluter ljudet för källenheten.
[RGB / DVI / HDMI / AV / COMPONENT AUDIO IN]	Anslut till en ljudingång med en ljudkabel.
[USB 	Port för USB-minnesenhet.
[DP IN]	För anslutning av en dator via en DP-kabel.
[HDMI IN]	Anslut till en källenhet med en HDMI-kabel.
[DVI IN]	Ansluter till en källenhet med DVI-kabel eller HDMI-DVI-kabel.
[DP OUT]	För anslutning till en annan produkt via en DP-kabel.
[RGB IN]	Ansluta till en källenhet med D-SUB-kabeln.
[AV IN / COMPONENT IN]	För anslutning av en källenhet via AV/component-adapttern.

Port	Beskrivning
[IR OUT]	Tar emot fjärrkontrollens signaler via den externa sensorns kretskort och sänder signalen via LOOPOUT.
[RJ45]	För anslutning till MDC via en LAN-kabel.

Montera stativet

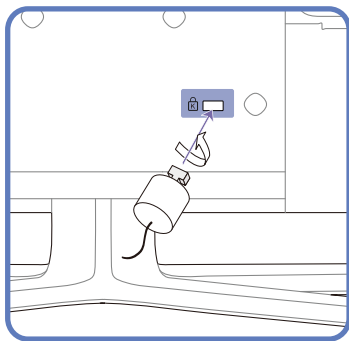


1.2.3 Antistöldlås



- Ett antistöldlås gör det möjligt för dig att använda produkten på ett säkert sätt även på offentliga platser.
- Låsenhetens form och låsmetod varierar med tillverkare. Se bruksanvisningen som medföljer låsenheten för detaljer.

Låsa en stöldskyddslåst enhet



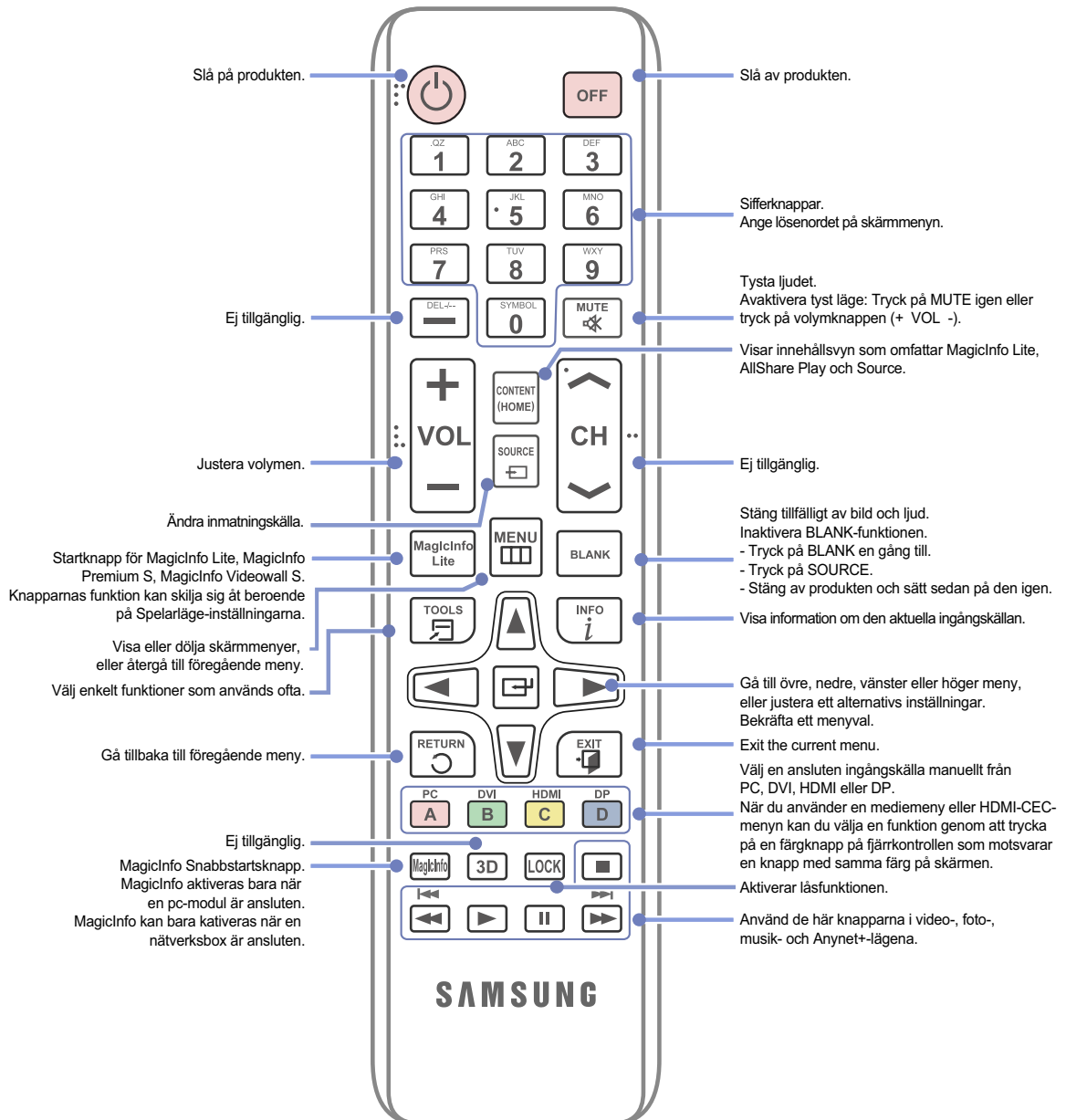
- 1 Fäst kabeln för antistöldlåsenheten i ett tungt föremål, såsom en bordsskiva.
- 2 Dra ena änden av kabeln genom ögla i andra änden.
- 3 Sätt i låsenheten i antistöldlåsenheten på produktens baksida.
- 4 Lås låsenheten.
 - En antistöldlåsenhet kan köpas separat.
 - Se bruksanvisningen som medföljer låsenheten för detaljer.
 - Antistöldlåsenheter kan köpas hos elektronikåterförsäljare eller online.

- Fot: Säljs separat


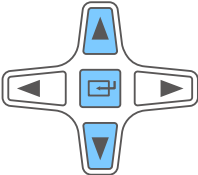
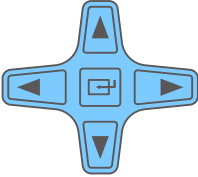
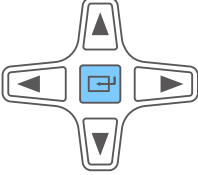

1.2.4 Fjärrkontroll



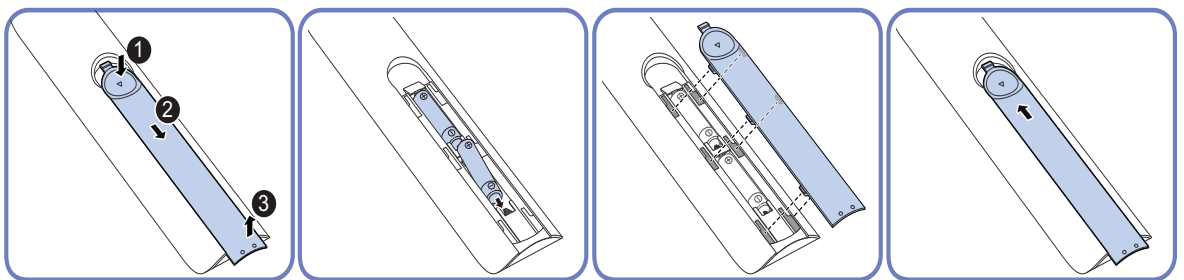
- Användning av andra skärmenheten på samma plats som fjärrkontrollen för den här produkten kan orsaka att skärmenheterna styrs utan avsikt.
- Fjärrkontrollfunktionerna kan variera för olika produkter.



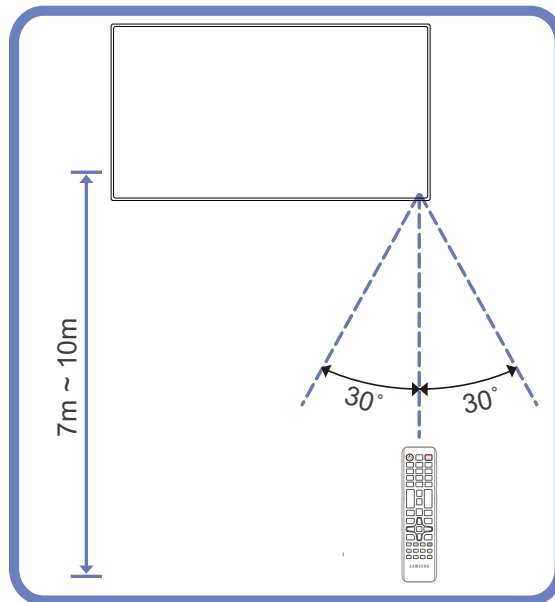
Justera skärmspråket med fjärrkontrollen

	1. Öppna OSD-menyn.
	2. Välj Bild , Ljud , Nätverk , System eller Support på menyskärmen som visas.
	3. Ändra inställningarna efter önskemål.
	4. Slutför inställningen.
	5. Stäng menyspråkskärmen.

Sätta i batterierna i fjärrkontrollen



Mottagningsområde för fjärrkontroll



Använd fjärrkontrollen inom 7-10 m från produktsensorn i en vinkel på 30° från vänster till höger.



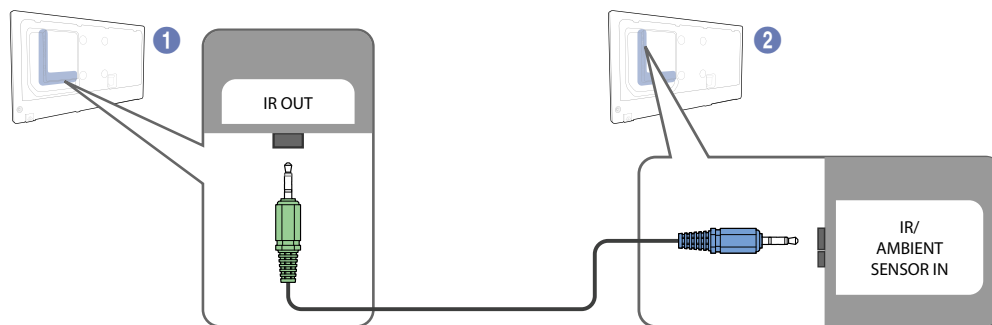
- Förvara använda batterier utom räckhåll för barn och återvinn dem.
- Använd inte nya och gamla batterier samtidigt. Byt båda batterierna samtidigt.
- Ta bort batterierna när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre tid.

1.2.5 Anslutning med en IR-stereokabel



Stäng av enheten innan du ansluter den externa sensorn. Sätt på enheten igen när sensorn är ansluten.

Styra flera skärmar med fjärrkontrollen

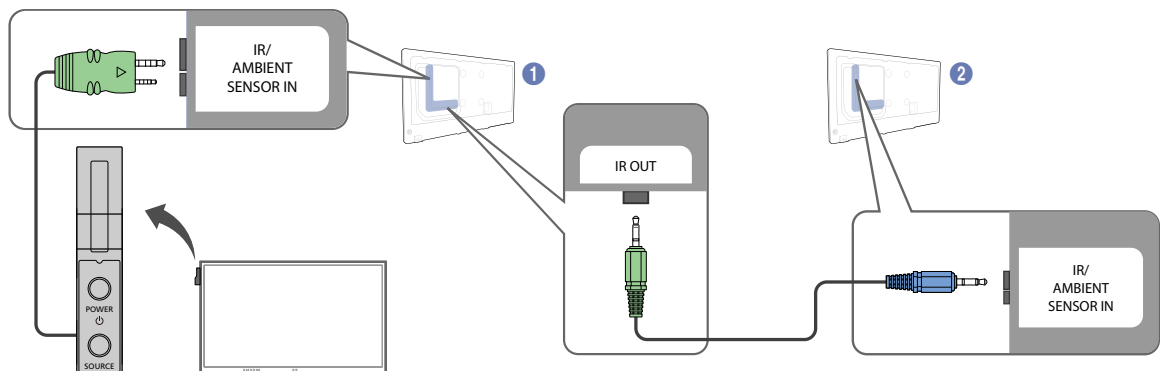


- Anslut [IR OUT]-porten på produkten till [IR / AMBIENT SENSOR IN]-porten på den andra skärmen med den medföljande stereokabeln.
- Ett kommando som skickas från fjärrkontrollen till produkt ① tas emot av båda skärmprodukterna ① och ②.



Utseendet kan skilja sig beroende på produkt.

Styra flera skärmar via en extern sensor (säljs separat)



- Ett kommando skickat från fjärrkontrollen till produkt ① (till vilken den externa sensorn är ansluten) tas emot av båda skärmprodukterna ① och ②.



Utseendet kan skilja sig beroende på produkt.

1.3 Före produktinstallation (installationsguide)



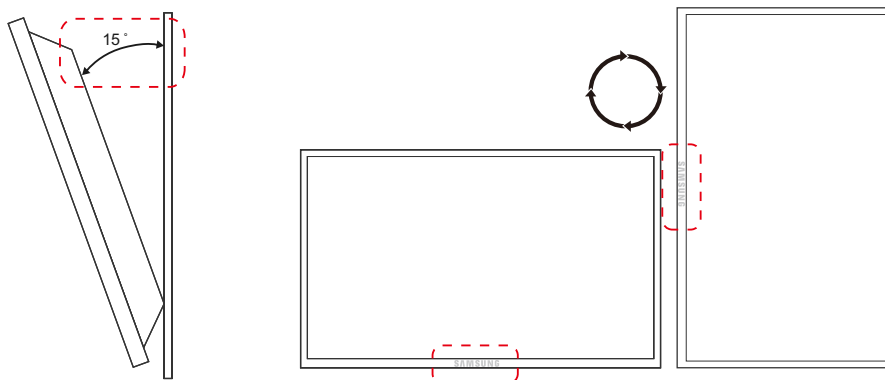
För att förhindra skada måste apparaten fästas ordentligt i golvet/väggen i enlighet med installationsanvisningarna.

- Se till att ett behörigt installationsföretag monterar väggstativet.
- Annars kan apparaten falla och orsaka personskador.
- Se till att montera det angivna väggstativet.

1.3.1 Lutningsvinkel och rotation



Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.



- A Produkten kan lutas maximalt i en vinkel på 15° från en lodrät väggyta.
- B För att använda produkten vertikalt (porträtt) ska du vrida den medurs så att LED-lampan pekar nedåt.

1.3.2 Ventilation

1. Installation på en lodrät vägg

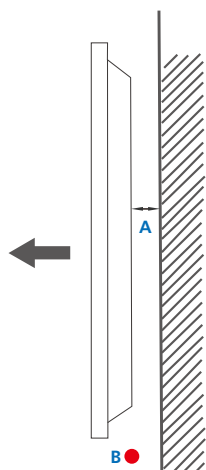


Figure 1.1 Sidovy

A Minimum 40 mm

B Omgivande temperatur: Under 35°C

- När du installerar produkten på en lodrät vägg ska du lämna ett mellanrum på 40 mm mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen ligger under 35 °C.

2. Installation på en lutande vägg



Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.

Bild 1.3 Vy ovanifrån

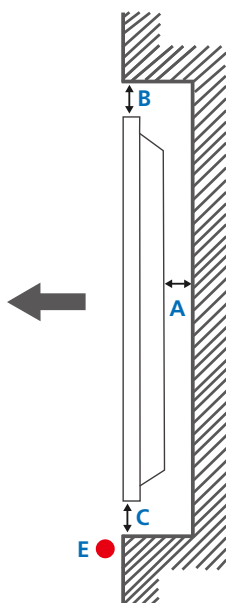
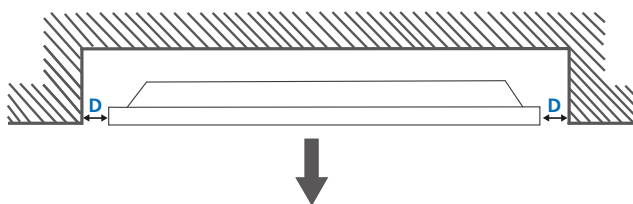


Figure 1.2 Sidovy

Plan vy

A Minimum 40 mm

B Minimum 70 mm

C Minimum 50 mm

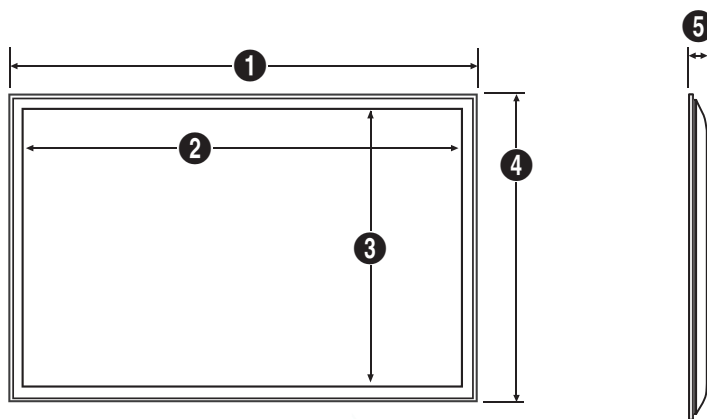
D Minimum 50 mm

E Omgivande temperatur: Under 35°C



När du installerar produkten på en lutande vägg ska du minst lämna det mellanrum som specificeras ovan mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen ligger under 35 °C.

1.4 Mått



Enhet: mm

Modellnamn	1	2	3	4	5
PE40C	919.6	885.6	498.2	532.0	35.1
PE46C	1054.5	1018.1	572.7	608.5	35.1
PE55C	1249.5	1209.6	680.4	721.0	35.1

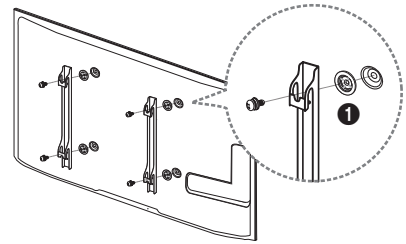


Alla ritningar behöver inte vara skalenliga. En del mått kan komma att ändras utan föregående meddelande. Kontrollera måtten innan du installerar produkten. Vi tar inget ansvar för typografiska fel och tryckfel.

1.5 Montera väggstativet

1.5.1 Förberedelser inför montering av väggstativet

Om du monterar ett väggstativ från en annan tillverkare ska du använda fästringen.



1.5.2 Montera väggstativet

Med hjälp av väggstativet (säljs separat) kan du montera produkten på väggen. Detaljerad information om hur du monterar väggstativet finns i instruktionerna som medföljde stativet. Vi rekommenderar att du kontaktar en tekniker för att få hjälp när du monterar väggstativet. Samsung Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller personskador på dig själv eller andra om du väljer att montera väggstativet själv.

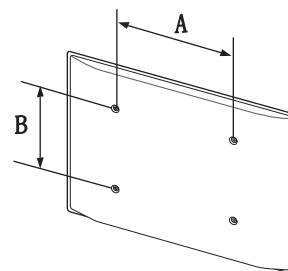
1.5.3 Specifikationer för väggstativet (VESA)



Montera väggstativet på en stabil vägg i rät vinkel mot golvet. Innan du fäster väggstativet på ytor som till exempel gipsplattor bör du kontakta närmaste återförsäljare för att få mer information. Om du monterar produkten på en sluttande vägg kan den falla och orsaka allvarliga personskador.



- Standardmått för väggstativ visas i tabellen nedan.
- Med Samsungs väggstativ följer detaljerade monteringsanvisningar och alla delar som behövs för monteringen.
- Använd inte skruvar som inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna.
- Använd inte skruvar som är längre än standard eller inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna. Skruvar som är för långa kan skada insidan av produkten.
- För väggstativ som inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna kan skruvarnas längd variera beroende på väggstativets specifikationer.
- Dra inte åt skruvarna för hårt. Annars kan produkten skadas eller falla och orsaka personskador. Samsung kan inte hållas ansvariga för sådana olyckor.
- Samsung kan inte hållas ansvariga för skador på produkten eller personskador som uppstår om ett ospecificerat väggstativ eller väggstativ som inte följer VESA-standard används, eller om användaren inte följer monteringsanvisningarna för produkten.
- Montera inte produkten med mer än 15 graders lutning.
- Se alltid till att vara två när produkten monteras på en vägg.



Enhet: mm

Modellnamn	VESA-skruvhålspecifikationer (A * B) i millimeter	Standardskruv	Antal
PE40C	200 X 200	M8, L20	4
PE46C, PE55C	400 X 400		



Montera inte väggstativet när produkten är på. Det kan leda till personskador på grund av elstötar.

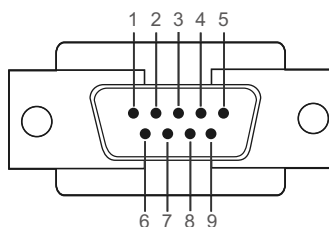
1.6 Fjärrkontroll

1.6.1 Kabelanslutning

RS232C-kabel

Gränssnitt	RS232C (9 stift)
Stift	TxD (Nr. 2), RxD (Nr. 3), GND (Nr. 5)
Bithastighet	9600 bps
Databitar	8 bitar
Paritet	Ingen
Stoppbit	1 bitar
Flödeskontroll	Ingen
Maximal längd	15 m (endast typ med hölje)

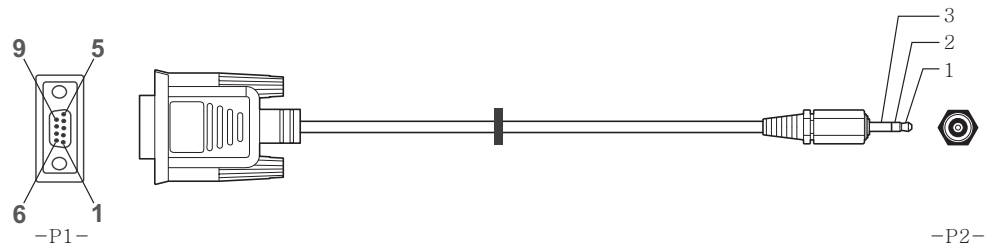
- Stifttilldelning



Stift	Signal
1	Detektera databärare
2	Mottagna data
3	Sända data
4	Förbereda dataterminal
5	Signalgrund
6	Förbered datauppsättning
7	Sänd begäran
8	Rensa att skicka
9	Signalindikator

- RS232C-kabel

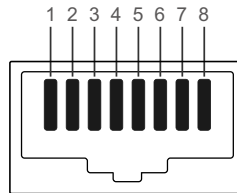
Kontakt: 9-stifts D-sub till stereokabel



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-
Hona	Rx	2	----->	1	Tx	STEREO- UTTAG (3,5ø)
	Tx	3	<-----	2	Rx	
	Gnd	5	-----	3	Gnd	

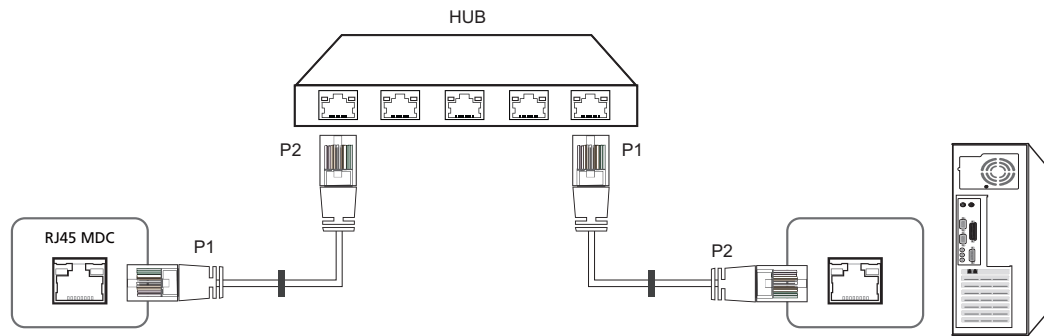
Nätverkskabel

- Stifttilldelning



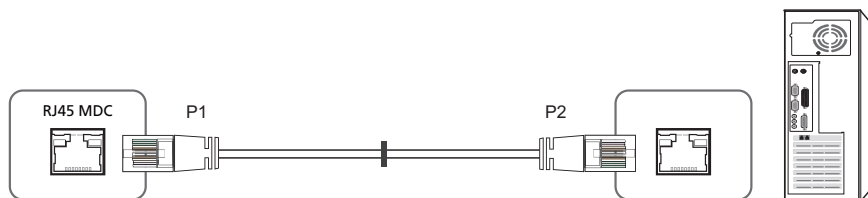
Stiftnr	Standardfärg	Signal
1	Vit och orange	TX+
2	Orange	TX-
3	Vit och grön	RX+
4	Blå	NC
5	Vit och blå	NC
6	Grön	RX-
7	Vit och brun	NC
8	Brun	NC

- Kontakt: RJ45
Direkt LAN-kabel (PC till HUB)



Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	1	TX+
TX-	2	<----->	2	TX-
RX+	3	<----->	3	RX+
RX-	6	<----->	6	RX-

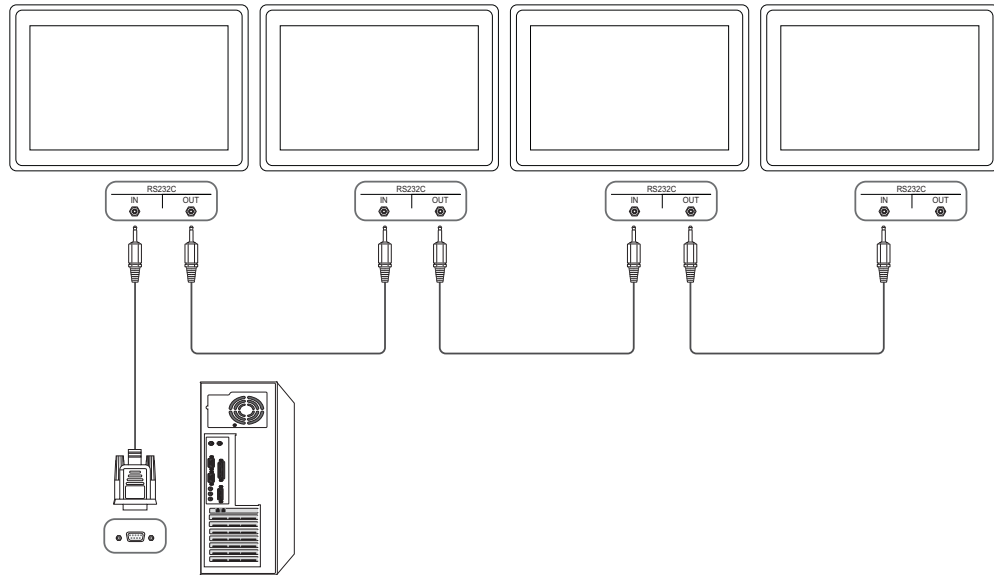
Korsad LAN-kabel (PC till PC)



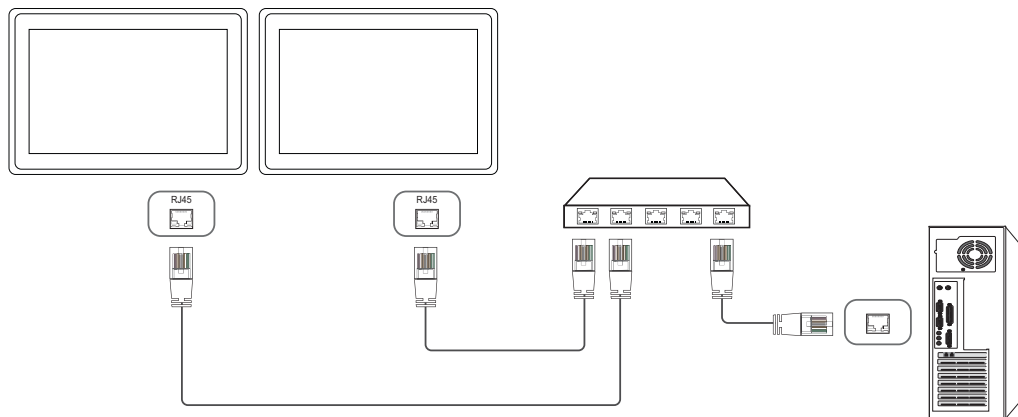
Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	3	RX+
TX-	2	<----->	6	RX-
RX+	3	<----->	1	TX+
RX-	6	<----->	2	TX-

1.6.2 Anslutning

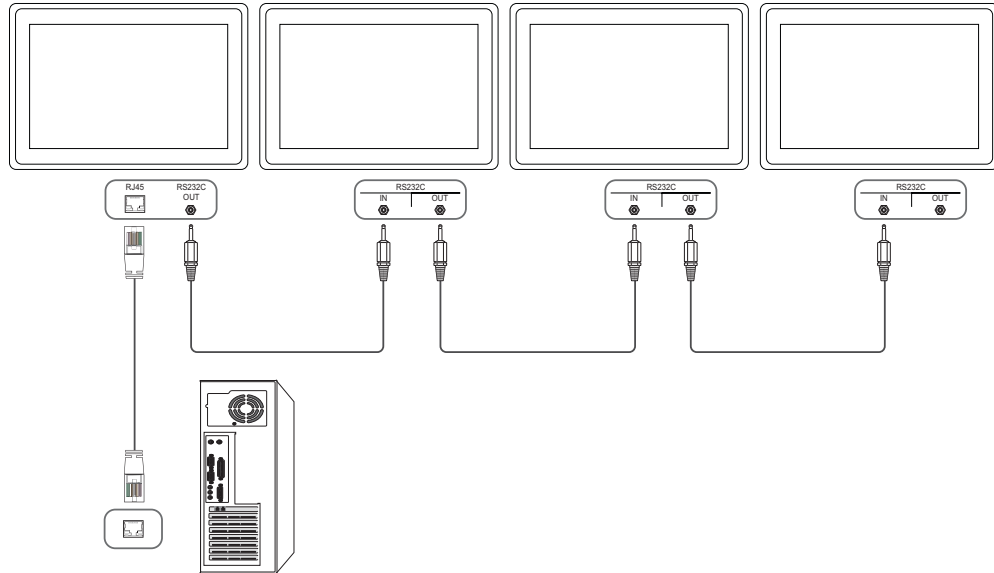
- Anslutning 1



- Anslutning 2



- Anslutning 3



1.6.3 Kontrollkoder

Visa kontrollstatus (hämta kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		0	

Kontrollera (ange kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		1	Värde	

Kommando

Nej.	Kommandotyp	Kommando	Värdeintervall
1	Strömkontroll	0x11	0~1
2	Volymkontroll	0x12	0~100
3	Inmatning av källkontroll	0x14	-
4	Skärmlägeskontroll	0x18	-
5	Skärmstorlekskontroll	0x19	0~255
6	BIB på-/avkontroll	0x3C	0~1
7	Autojusteringskontroll	0x3D	0
8	Lägeskontroll för delad skärmbild	0x5C	0~1
9	Säkerhetslås	0x5D	0~1
10	Delad skärmbild på	0x84	0~1
11	Användarkontroll för delad skärmbild	0x89	-

- Alla kommunikationer sker i hexadecimaler. Kontrollsumman beräknas genom att lägga till alla värden förutom rubriken. Om en kontrollsumma får mer än 2 siffror så som visas nedan ($11+FF+01+01=112$), tas den första siffran bort.

T.ex. Ström på & ID=0

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"Power"	

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	12
0xAA	0x11		1	1	

- För att kontrollera alla enheter som är anslutna med en seriekabel samtidigt, oavsett ID-nummer, ska du ställa in ID som "0xFE" och sända kommandon. Kommandon körs av varje enhet, men ACK svarar inte.

Strömkontroll

- Funktion
Produkten kan slås på och av med en dator.
- Visa strömstatus (hämta status för ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x11		0	

- Ställa in ström PÅ/AV (ställa in ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"Power"	

"Power": Strömkod som ska ställas in på produkten

1: Ström PÅ

0: Ström AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x11	"Power"	

"Power": Strömkod som ska ställas in på produkten

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x11	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Volymkontroll

- Funktion
Volymen på produkten kan justeras med en dator.
- Visa volymstatus (hämta volymstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x12		0	

- Ställa in volymen (ställa in volym)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x12		1	"Volume"	

"Volume": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt (0-100)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x12	"Volume"	

"Volume": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt (0-100)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x12	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Inmatning av källkontroll

- Funktion
Inmatningskällan för en produkt kan ändras med en dator.
- Visa ingångskällstatus (hämta status för ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x14		0	

- Ställa in ingångskälla (ange ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x14		1	"Input Source"	

"Input Source": En ingångskällkod som ska ställas in på en produkt

0x14	PC
0x18	DVI
0x0C	AV
0x08	Komponent
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_video
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC
0x25	Bildskärmsport



- DVI_video och HDMI1_PC kan inte användas med inställningskommando. De svarar bara på hämtningskommandon.
- MagicInfo** är bara tillgängligt med modeller som innehåller funktionen **MagicInfo**.
- DTV är bara tillgängliga med modeller som inkluderar en TV.

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x14	"Input Source"	

"Input Source": En ingångskällkod som ska ställas in på en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x14	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Skärmlägeskontroll

- Funktion

Skärmläget för en produkt kan ändras med en dator.

Skärmläget kan inte kontrolleras när funktionen **Delad skärmbild** är aktiverad.



Den här kontrollen kan bara användas på modeller som inkluderar en TV.

- Visa skärmstatus (hämta skärmlägesstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x18		0	

- Ställa in bildstorlek (ange bildstorlek)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x15		1	"Screen Mode"	

"Screen Mode": En kod som anger produktens status

0x01	16 : 9
0x04	Zoom
0x31	Bred zoom
0x0B	4 : 3

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x18	"Skärmläge"	

"Screen Mode": En kod som anger produktens status

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x18	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Skärmstorlekskontroll

- Funktion
Skärmstorleken för en produkt kan ändras med en dator.
- Visa skärmstorleken (hämta skärmstorleksstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x19		0	

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x19	"Screen Size"	

"Screen Size": produktens skärmstorlek (intervall: 0-255, enhet: tum)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x19	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

BIB på-/avkontroll

- Funktion

BIB-läget för en produkt kan slås på och av med en dator.



- Endast tillgängliga på modeller som har BIB-funktionen.
- Läget kan inte kontrolleras om **Delad skärmbild** är inställt på **På**.
- Den här funktionen är inte tillgänglig i **MagicInfo**.

- Visa status för BIB på/av (hämta status för BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		0	

- Ställa in BIB på/av (ställa in BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		1	"PIP"	

"PIP": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

1: BIB PÅ

0: BIB AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"PIP": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x3C	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Autojusteringskontroll (endast PC och BNC)

- Funktion
Justerar automatiskt datorsystemskärmen med en dator.
- Visa autojusteringsstatus (hämta autojusteringsstatus)
Ingen
- Ställa in autojustering (ställa in autojustering)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3D		1	"Auto Adjustment"	

"Auto Adjustment" : 0x00 (alltid)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"Auto Adjustment"	

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x3D	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Lägeskontroll för delad skärmbild

- Funktion

Delad skärmbild-läget kan aktiveras på en produkt med en dator.

Den här kontrollen är bara tillgänglig på en produkt där **Delad skärmbild** är aktiverat.

Den här funktionen är inte tillgänglig i **MagicInfo**.

- Visa läget för delad skärmbild (hämta läget för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		0	ma

- Ställa in delad skärmbild (ställa in läge för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		1	"Video Wall Mode"	ma

"Video Wall Mode": En kod som används för att aktivera Video Wall-läget på en produkt

1: **Full**

0: **Naturlig**

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"Video Wall Mode"	mma

"Video Wall Mode": En kod som används för att aktivera Video Wall-läget på en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5C	"ERR"	mma

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Säkerhetslås

- Funktion

En dator kan användas för att slå på eller av funktionen **Säkerhetslås** på en produkt.

Den här kontrollen är tillgänglig oavsett om strömmen är påslagen eller inte.

- Visa status för säkerhetslås (hämta status för säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		0	

- Aktivera eller avaktivera säkerhetslås (ställ in aktivering/avaktivering av säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		1	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Säkerhetslåskod som ska ställas in på produkten

1: PÅ

0: AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5D	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Säkerhetslåskod som ska ställas in på produkten

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5D	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Delad skärmbild på

- Funktion
Sätt på och stäng av delad skärmbild i produkten från datorn.
- Hämta PÅ/AV-status för delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x84		0	

- Sätt på/stäng av delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x84		1	V.Wall_On	

V.Wall_On : Kod för delad skärmbild anges på produkten

1: Delad skärmbild PÅ

0: Delad skärmbild AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x84	V.Wall_On	

V.Wall_On : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x84	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Användarkontroll för delad skärmbild

- Funktion
Sätt på och stäng av delad skärmbild i produkten från datorn.
- Hämta status för delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x89		0	

- Ställ in delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Val1	Val2	Kontrollsumma
0xAA	0x89		2	Wall_Div	Wall_SNo	

Wall_Div: Delningskod för delad skärmbild anges på produkten

10 x 10 modell för delad skärmbild

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Off	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00
1	0x11	0x12	0x13	0x14	0x15	0x16	0x17	0x18	0x19	0x1A	0x1B	0x1C	0x1D	0x1E	0x1F
2	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25	0x26	0x27	0x28	0x29	0x2A	0x2B	0x2C	0x2D	0x2E	0x2F
3	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35	0x36	0x37	0x38	0x39	0x3A	0x3B	0x3C	0x3D	0x3E	0x3F
4	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45	0x46	0x47	0x48	0x49	0x4A	0x4B	0x4C	0x4D	0x4E	0x4F
5	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55	0x56	0x57	0x58	0x59	0x5A	0x5B	0x5C	0x5D	0x5E	0x5F
6	0x61	0x62	0x63	0x64	0x65	0x66	0x67	0x68	0x69	0x6A	0x6B	0x6C	0x6D	0x6E	0x6F
7	0x71	0x72	0x73	0x74	0x75	0x76	0x77	0x78	0x79	0x7A	0x7B	0x7C	0x7D	0x7E	N/A
8	0x81	0x82	0x83	0x84	0x85	0x86	0x87	0x88	0x89	0x8A	0x8B	0x8C	N/A	N/A	N/A
9	0x91	0x92	0x93	0x94	0x95	0x96	0x97	0x98	0x99	0x9A	0x9B	N/A	N/A	N/A	N/A
10	0xA1	0xA2	0xA3	0xA4	0xA5	0xA6	0xA7	0xA8	0xA9	0xAA	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
11	0xB1	0xB2	0xB3	0xB4	0xB5	0xB6	0xB7	0xB8	0xB9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
12	0xC1	0xC2	0xC3	0xC4	0xC5	0xC6	0xC7	0xC8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
13	0xD1	0xD2	0xD3	0xD4	0xD5	0xD6	0xD7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
14	0xE1	0xE2	0xE3	0xE4	0xE5	0xE6	0xE7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
15	0xF1	0xF2	0xF3	0xF4	0xF5	0xF6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

Wall_SNo : Produktnummerkod för produkten

10 x 10 modell för delad skärmbild: (1 ~ 100)

Ange nummer	Data
1	0x01
2	0x02
...	...
99	0x63
100	0x64

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/ Nak	r-CMD	Val1	Val2	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		4	'A'	0x89	Wall_Div	Wall_SNo	

V.Wall_On : Samma som ovan

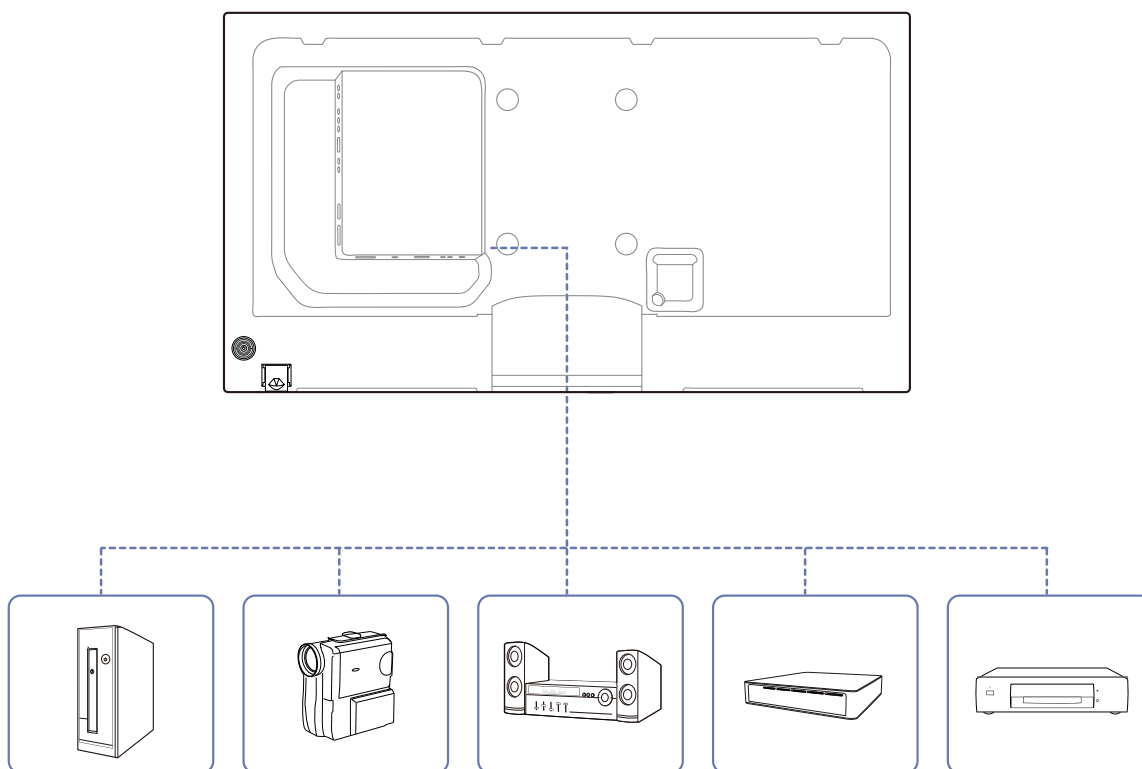
- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x89	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

2.1 Före anslutning

Kontrollera följande innan du ansluter den här produkten med andra enheter. Enheter som kan anslutas till det här projektet inkluderar datorer, videokameror, högtalare, digital-tv-boxar och DVD-/Blu-ray-skivspelare.



2.1.1 Kontrollpunkter före anslutning

- Innan du ansluter en källenhet ska du läsa bruksanvisningen som medföljer. Antalet och platserna för portarna på källenheterna kan variera från en enhet till en annan.
- Anslut inte strömkabeln förrän alla anslutningar är slutförda. Om du ansluter strömkabeln under inkoppling kan det skada produkten.
- Kontrollera typerna av portar på baksidan av produkten du vill ansluta.

2.2 Ansluta och använda en dator

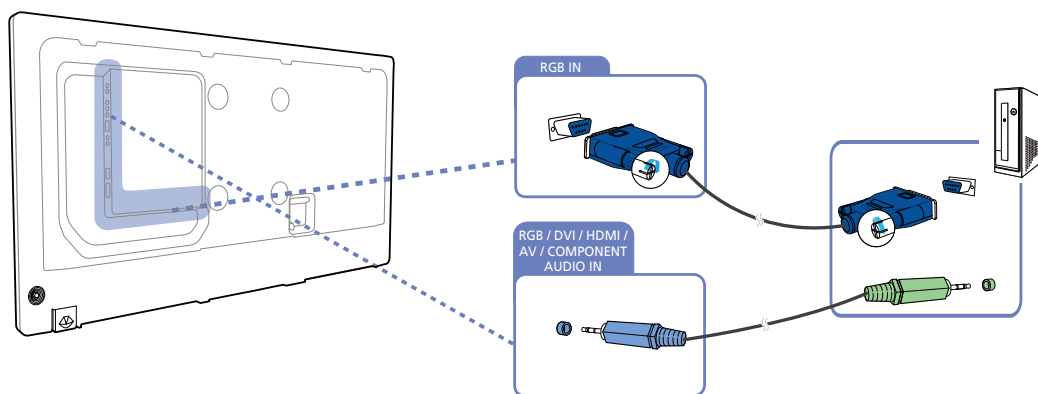
2.2.1 Ansluta till en dator

- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna.
Se till att först ansluta en källenhet innan du ansluter strömsladden.
- En dator kan anslutas till produkten på flera olika sätt.
Välj en anslutningsmetod som passar för din dator.

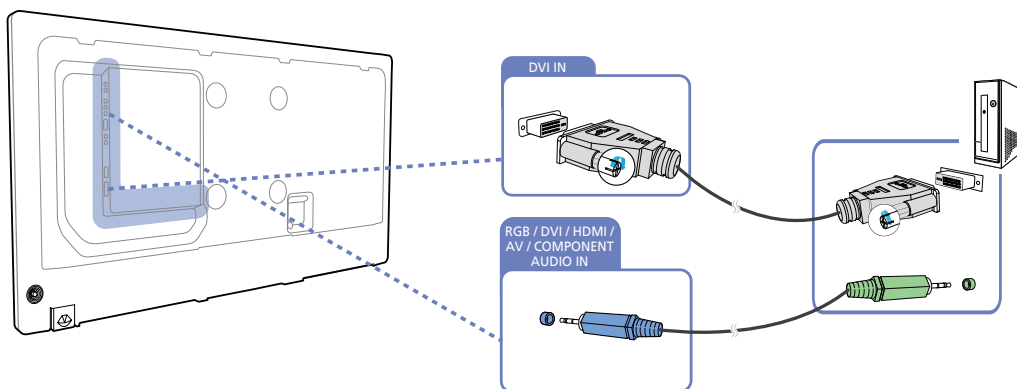


Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.

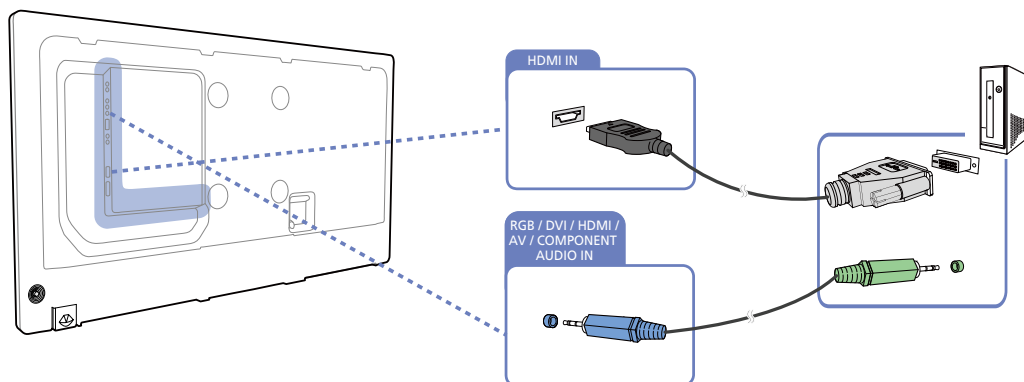
Anslutning med D-SUB-kabel (analog typ)



Anslutning med en DVI-kabel (digital typ)

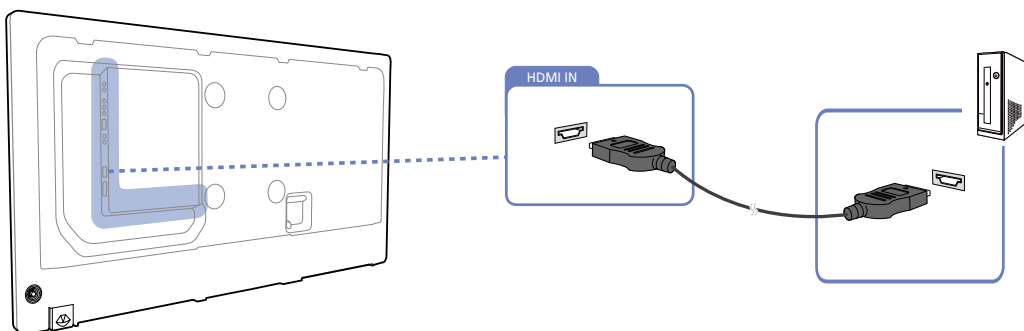


Anslutning med en HDMI-DVI-kabel

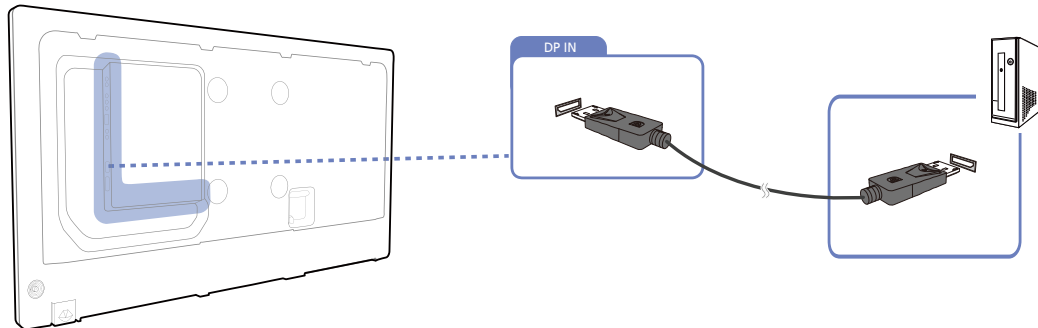


När du ansluter en dator till produkten med en HDMI-DVI-kabel ställer du in **Ändra namn** till **DVI PC** för att komma åt video- och ljudinnehåll som finns lagrat på datorn.

Ansluta med en HDMI-kabel



Anslutning med DP-kabel



Försiktighetsåtgärder vid användning av DP

- För att minska energiförbrukningen i viloläge stoppas DP-kommunikationen när produkten stängs av eller går över i energisparläge.
Om produkten används i tvåskärmsläge och stängs av eller går över i energisparläge är det inte säkert att ändringar av skärminställningarna uppdateras. Resultatet kan bli att skärmbilden inte visas korrekt.
Om detta inträffar ställer du in **Max Power Saving** på **Off** innan du använder produkten.
- Vissa grafikkort som inte är kompatibla med DP-standarden kan hindra Windows start- eller Bios-skärm från att visas när produkten är i energisparläge.
Se i så fall till att sätta på produkten innan du sätter på datorn.

2.2.2 Ändra upplösningen med datorn.

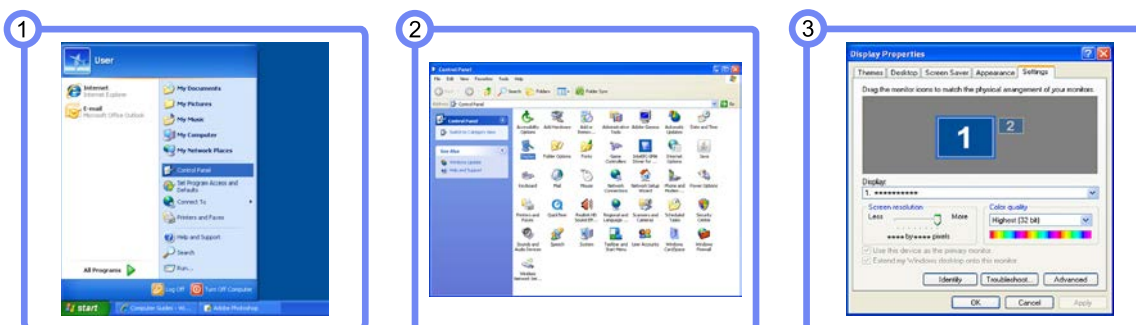


Justera upplösning och uppdateringshastighet på kontrollpanelen på datorn för att få optimal bildkvalitet.

Bildkvaliteten på TFT-LCD-skärmar kan försämrats om du inte väljer optimal upplösning.

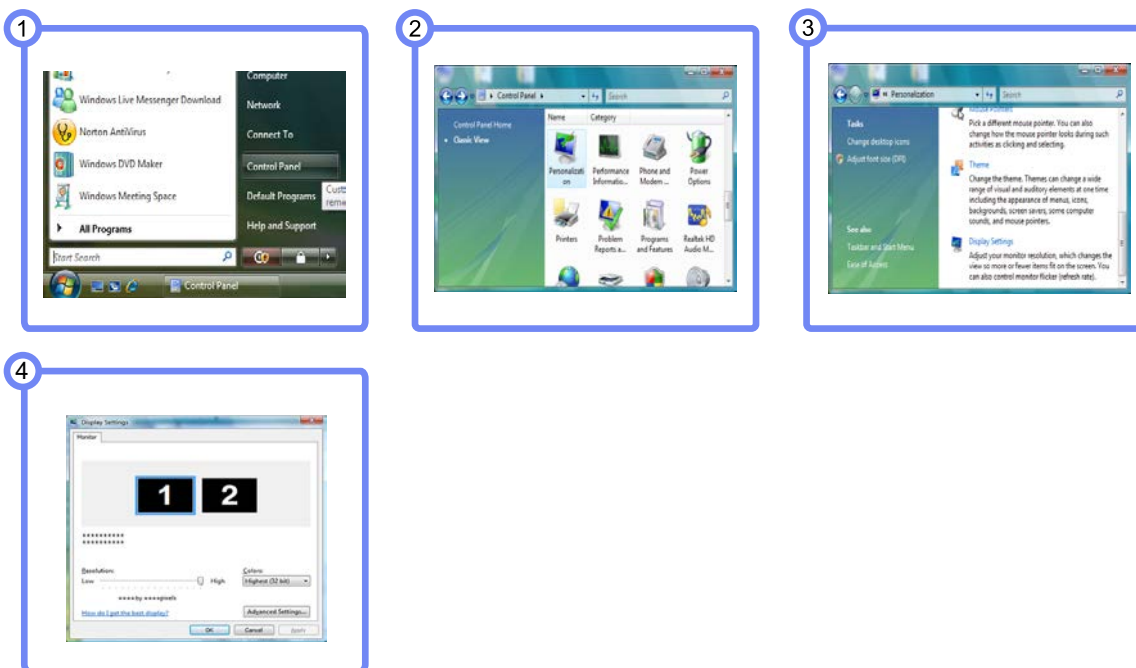
Ändra upplösning på Windows XP

Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar** och ändra upplösningen.



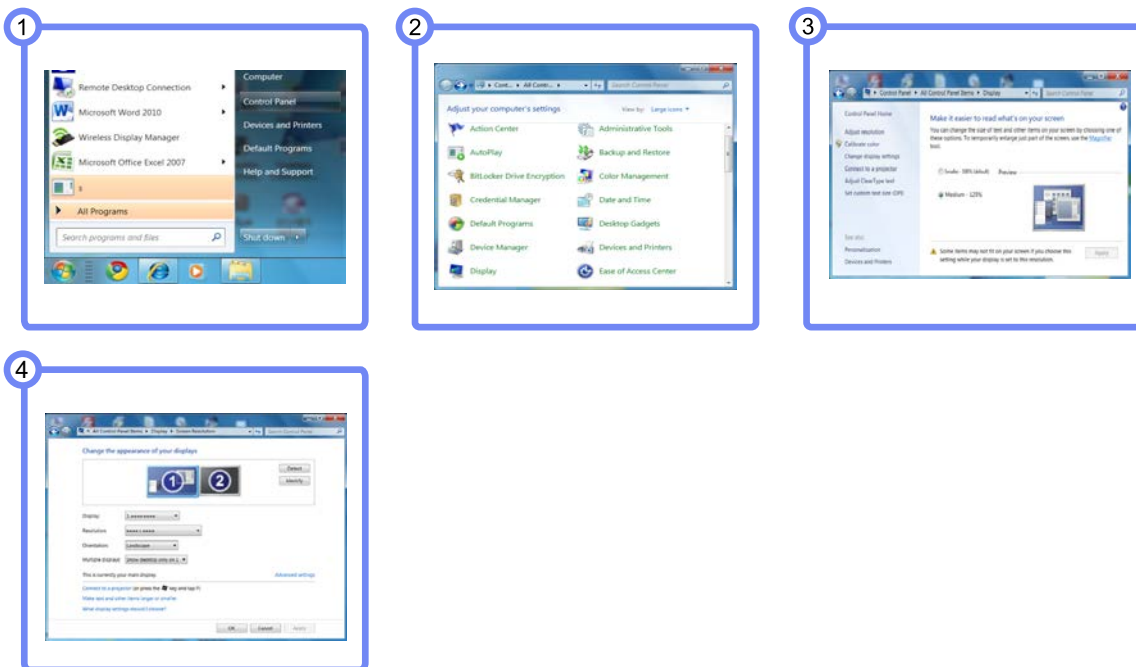
Ändra upplösning i Windows Vista

Gå till **Kontrollpanelen** → **Personliga inställningar** → **Inställningar för bildskärm** och ändra upplösningen.



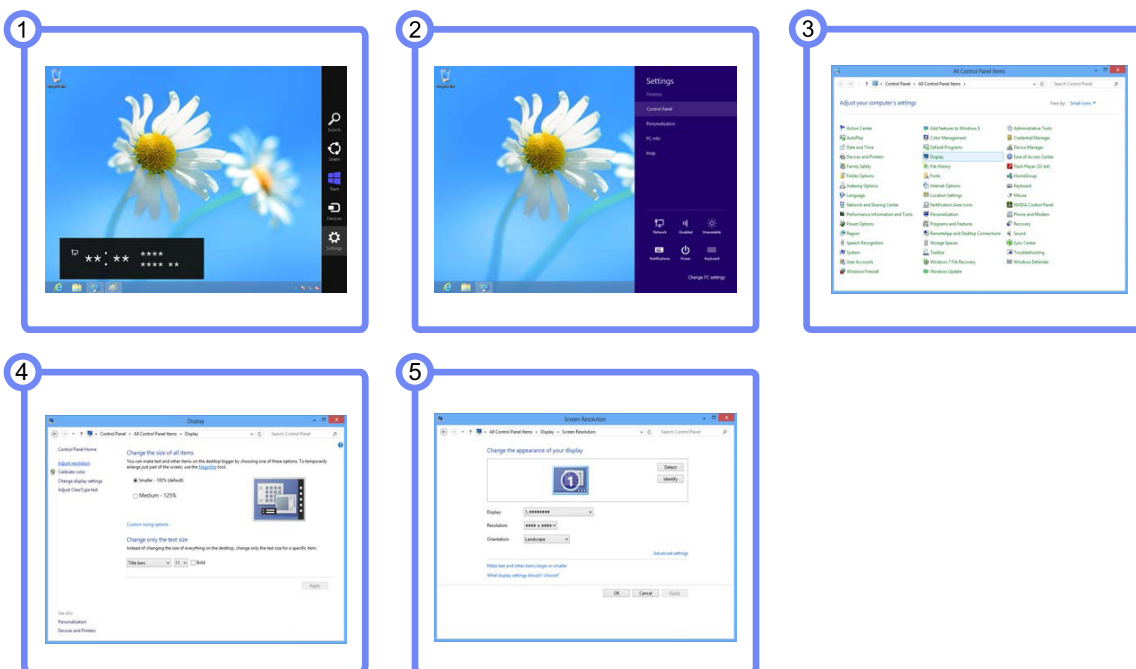
Ändra upplösning i Windows 7

Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Skärmutplösning** och ändra upplösningen.

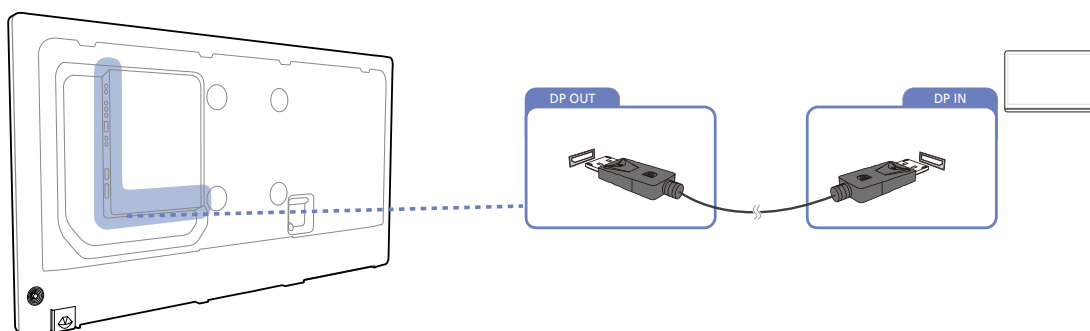


Ändra upplösning i Windows 8

Gå till **Inställningar** → **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Skärmutplösning** och ändra upplösningen.



2.3 Ansluta en extern skärm

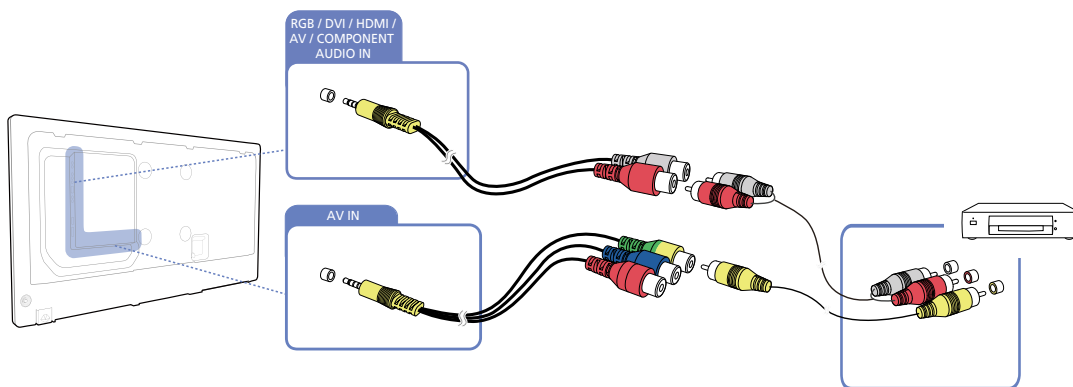


Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

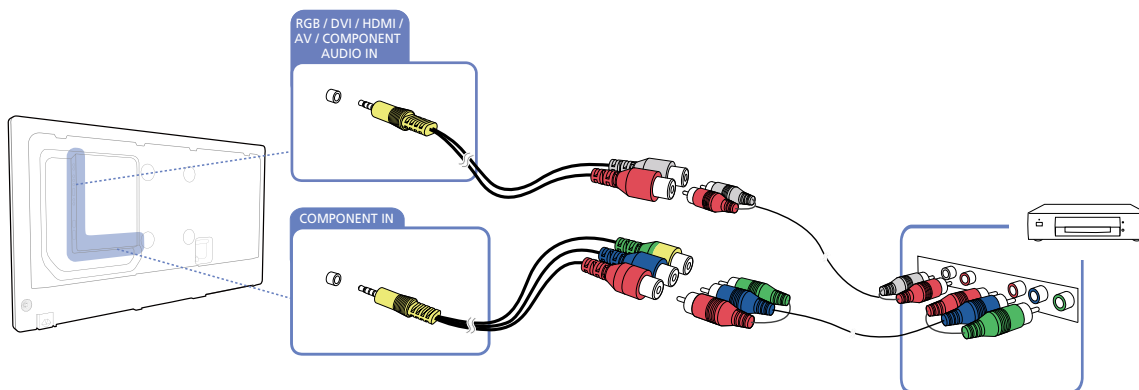
2.4 Ansluta till en videoenhet

- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna.
Se till att först ansluta en källenhet innan du ansluter strömsladden.
- Du kan ansluta en videoenhet till produkten med en kabel.
 - ▢ Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.
 - ▢ När du har anslutit en källenhet trycker du på knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen och väljer den anslutna källenheten.

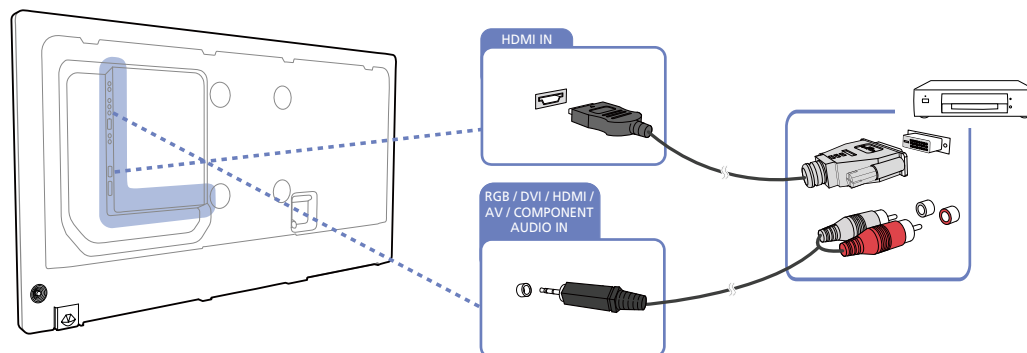
2.4.1 Anslutning med AV-kabel



2.4.2 Anslutning med en komponentkabel

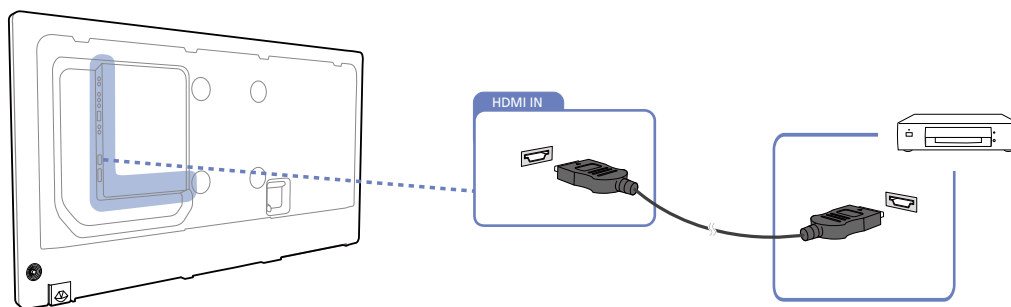


2.4.3 Anslutning med en HDMI-DVI-kabel



- Ljudet aktiveras inte om produkten är ansluten till en videoenhet med en HDMI-DVI-kabel. För att lösa detta ska du ansluta ytterligare en ljudkabel till ljudportarna på produkten och videoenheten. När du ansluter en videoenhet till produkten med en HDMI-DVI-kabel ställer du in **Ändra namn** till **DVI-enhet** för att komma åt video- och ljudinnehåll som finns lagrat på datorn.
- Upplösningar som stöds inkluderar 1080p (50/60Hz), 720p (50/60Hz), 480p och 576p.

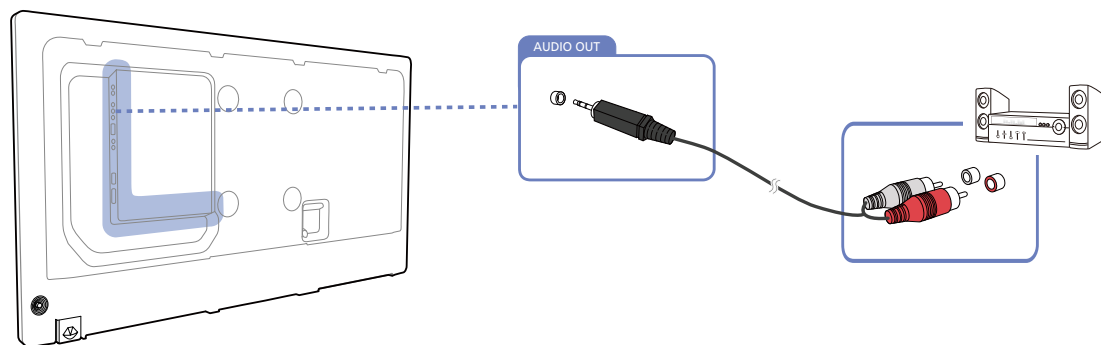
2.4.4 Ansluta med en HDMI-kabel



Använda en HDMI-kabel eller HDMI till DVI-kabel (upp till 1080p)

- För att få bättre bild- och ljudkvalitet kan du ansluta en digital enhet med en HDMI-kabel.
- En HDMI-kabel har stöd för digitala video- och ljudsignaler och kräver ingen ljudkabel.
 - Om du vill ansluta produkten till en digital enhet som inte har stöd för HDMI-utgång använder du en HDMI/DVI-kabel och ljudkablar.
- Bilden visas kanske inte normalt (eller inte alls) eller så kanske inte ljudet fungerar om en extern enhet som använder en äldre version av HDMI-låget ansluts till produkten. Om ett sådant problem uppstår frågar du tillverkaren av den externa enheten vilken HDMI-version som används. Om den är för gammal kan du begära en uppgradering.
- Se till att använda en HDMI-kabel som är maximalt 14 mm tjock.
- Köp en certifierad HDMI-kabel. Annars kanske bilden inte visas eller så kan ett anslutningsfel uppstå.
- En enkel höghastighets HDMI-kabel eller kabel med Ethernet rekommenderas. Den här produkten har inte stöd för Ethernet-funktionen via HDMI.

2.4.5 Ansluta till ett ljudsystem



2.5 Ansluta pc-modulen (säljs separat)

2.5.1 MagicInfo

För att du ska kunna använda **MagicInfo** måste en pc-modul vara ansluten till produkten.



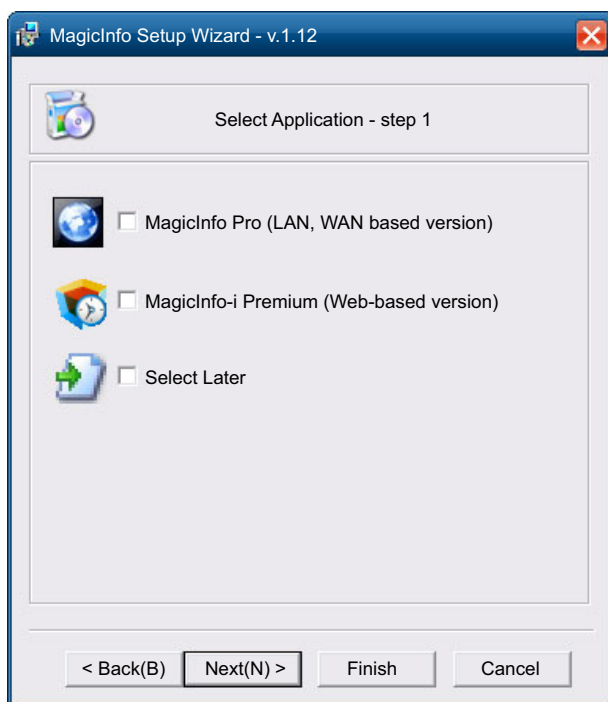
Information om hur du ansluter en pc-modul finns i bruksanvisningen till pc-modulen.



- Om du vill ändra MagicInfo-inställningarna kör du "MagicInfoSetupWizard" på datorn.
- Information om hur du använder **MagicInfo** finns på den dvd som följer med pc-modulen.
- Informationen i det här avsnittet kan komma att ändras utan förvarning som en del av vårt kontinuerliga arbete med kvalitetsförbättringar.
- Om det uppstår ett problem efter att det operativsystem som levererades tillsammans med pc-modulen har ersatts med en äldre version, eller ett annat operativsystem installeras, eller att programvara installeras som inte är kompatibel med det medföljande operativsystemet, kan inte användarna utnyttja teknisk support. De kan behöva betala en avgift för besök från en servicetekniker. De har inte heller rätt att byta eller lämna tillbaka produkten och få pengarna tillbaka i dessa fall.

Aktivera MagicInfo-läget

- 1 Efter att pc-modulen har installerats och anslutits ska produkten sättas på.
- 2 Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen och välj **Tilläggsmodul**.
- 3 Välj vilket standarprogram som ska köras när MagicInfo startas.



- 4 Ange IP-informationen.

MagicInfo Setup Wizard - v.1.12

Select TCP/IP - step 2

☐ Obtain an IP address automatically

☒ Use the following IP address:

IP address: 192 . 168 . 0 . 102

Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 0

Default gateway: 192 . 168 . 0 . 1

☐ Obtain DNS server address automatically

☒ Use the following DNS server address:

Preferred DNS server: 10 . 44 . 33 . 22

Alternate DNS server: 10 . 33 . 22 . 11

< Back(B) Next(N) > Finish Cancel

- 5 Välj språk. (Standardspråket är engelska.)

MagicInfo Setup Wizard - v.1.12

Select Language -step 3

Select the language you want to install on the system for menus and dialogs.

Current Language : English

☐ Chinese [Traditional]

☐ German

☒ English

☐ French

☐ Italian

☐ Japanese

☐ Korean

☐ Russian

☐ Swedish

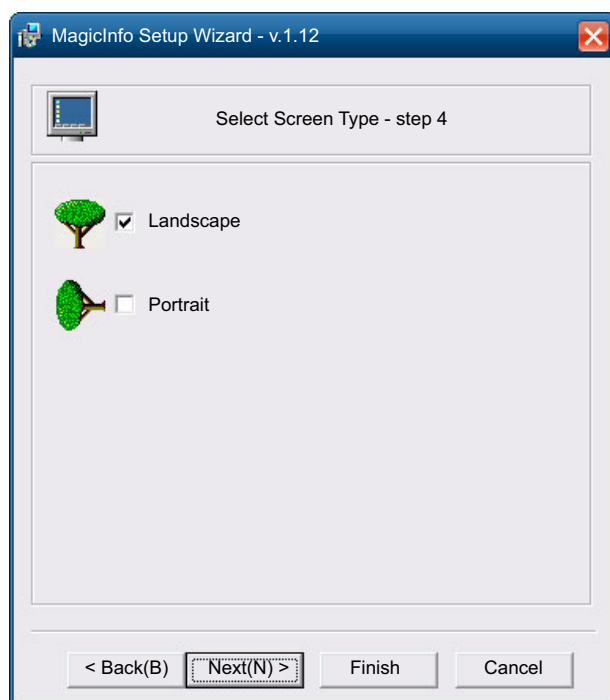
☐ Turkish

☐ Chinese [Simplified]

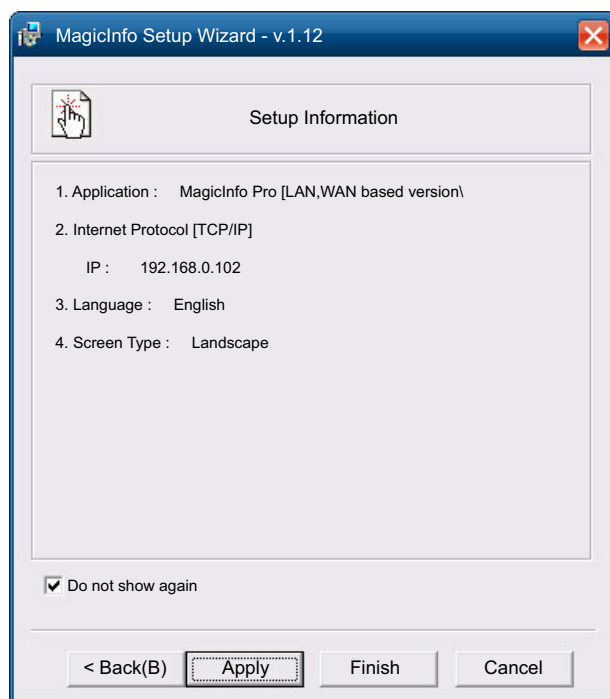
☐ Portuguese

< Back(B) Next(N) > Finish Cancel

- 6 Välj visningsläge.



- 7 Kontrollera de inställningar du just har konfigurerat.



Om körningsikonen inte visas dubbelklickar du på ikonen för **MagicInfo** på skrivbordet. Ikonen visas längst ned till höger på skärmen.

2.6 Ändra inmatningskällan

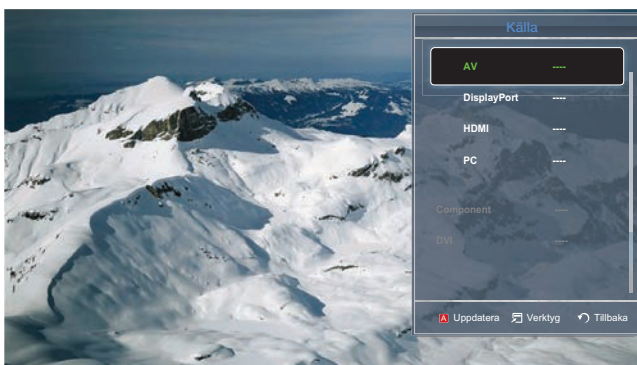
2.6.1 Källa

 **MENU** [] → **Support** → **Innehåll – hem** → **Källa** → **ENTER** []

Källa gör det möjligt för dig att välja en rad källor och ändra källenhetsnamnen.

Källa

Du kan visa skärmen för en källenhet som är ansluten till produkten. Välj en källa från källistan för att visa skärmen för den valda källan.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



Du kan även byta inmatningskälla med hjälp av knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen.






Skärmen kan inte visas korrekt om en felaktig källa väljs för källenheten du vill konvertera till.

Använda MDC

MDC (Multiple Display Control) är ett program som tillåter flera skärmar att kontrolleras samtidigt genom en dator.

3.1 Konfigurera inställningar för Flerstyrning

 **MENU** [System → **Flerstyrning** → **ENTER** [

Tilldelar ett individuellt ID till produkten.

3.1.1 Konfigurera inställningar för Flerstyrning

- **ID-inst.**

Tilldela ett ID att ställa in. (Intervall: 0~99)

Tryck på ▲ eller ▼ för att välja ett nummer och tryck sedan på [

- **Ange ID**

Ange ID-numret för produkten som är ansluten till ingångskabeln för ingående signalmottagning.

Ange numret du vill ha med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

- **MDC-anslutning**

Välj en metod för att ansluta till MDC för mottagning av MDC-signalen.

- **RS232C MDC**

Kommunicera med MDC via en RS232C-stereokabel.

- **RJ45 MDC**

Kommunicera med MDC via en RJ45-stereokabel.

- **DisplayPort-kedja**

Om du vill visa [DP IN]-videoingången via [DP OUT]-utgångsporten väljer du en enhetsanslutningsmetod från SST (Single Stream Transport) och MST (Multi Stream Transport).

- **Klona:** I det här SST-utgångsläget visas samma skärminnehåll på två anslutna skärmenheter.



- Om **Klona** är valt identifieras de två skärmarna som en och samma av PC.
- Läget **Klona** aktiveras om ingångskällan är en annan digital ingång än **DisplayPort**, till exempel **DVI**, **HDMI**, **MagicInfo** eller PIM.


- **Utvidga:** I det här MST-läget visas olika skärmar på två anslutna skärmenheter.



- Om **Utvidga** är valt identifieras de två skärmarna som olika skärmar av PC.
- Läget fungerar bara på datorer som har stöd för DisplayPort 1.2 MST.
- För fullständig HD-upplösning (1920 x 1080) kan högst fyra skärmar vara anslutna.

3.2 MDC-programinstallation/-avinstallation

3.2.1 Installation

- 1 Sätt i program-CD:n i CD-ROM-spelaren.
- 2 Klicka på **MDC Unified**-installationsprogrammet.
 Om ett fönster för programinstallation inte visas på huvudskärmen ska du installera med körfilen **MDC Unified** i MDC-mappen på CD-skivan.
- 3 Välj språk för installationen. Klicka sedan på "OK".
- 4 När skärmen "Welcome to the InstallShield Wizard for MDC_Unified" visas klickar du på "Next".
- 5 När fönstret för "Licence Agreement" visas väljer du "I accept the terms in the licence agreement" och klickar på "Next".
- 6 I det "Customer Information"-fönster som visas fyller du i alla informationsfält och klickar på "Next".
- 7 I fönstret "Destination Folder" väljer du katalogsökvägen du vill installera programmet under och sedan klickar du på "Next".



Om filens plats inte har angetts kommer programmet att installeras på standardplatsen.

- 8 I det "Ready to Install the program"-fönster som visas kontrollerar du katalogsökvägen du vill installera programmet under och klickar på "Install".
- 9 Installationsförloppet visas.
- 10 Klicka på "Finish" i det "InstallShield Wizard Complete"-fönster som visas.



Välj "Launch MDC Unified" och klicka på "Finish" för att köra MDC-programmet direkt.

- 11 Genvägsikonen för **MDC Unified** skapas på skrivbordet efter installationen.



- MDC-körningsikonen kanske inte visas beroende på datorsystem eller produktspecifikationer.
- Tryck på F5 om körningsikonen inte visas.

3.2.2 Avinstallation

- 1 Välj **Inställningar > Kontrollpanelen** på **Start**-menyn och dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program**.
- 2 Markera **MDC Unified** i listan och klicka på **Ändra/Ta bort**.



MDC-installationen kan påverkas av grafikkort, moderkort och nätverksförhållanden.

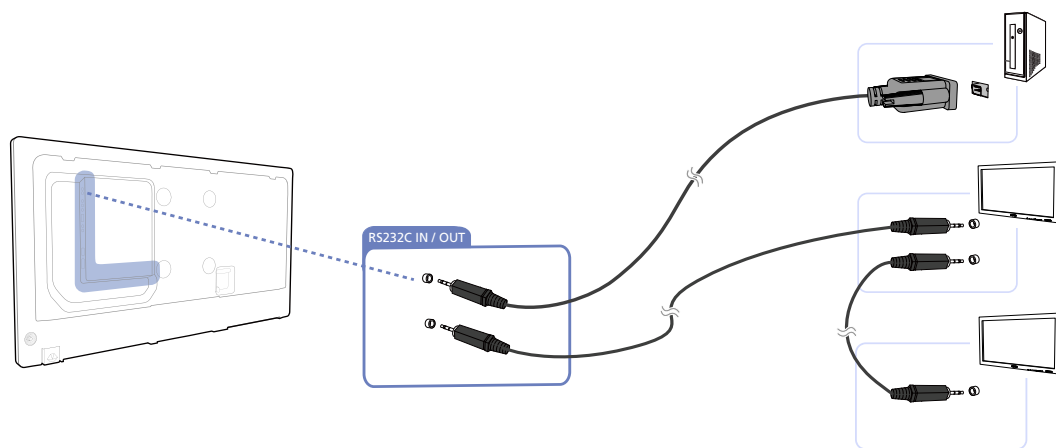
3.3 Vad är MDC?

"MDC" (Multiple Display Control) är ett program som gör att flera skärmar kan kontrolleras samtidigt via en dator.

3.3.1 Ansluta till MDC

Använda MDC via RS-232C (seriedatakommunikationsstandard)

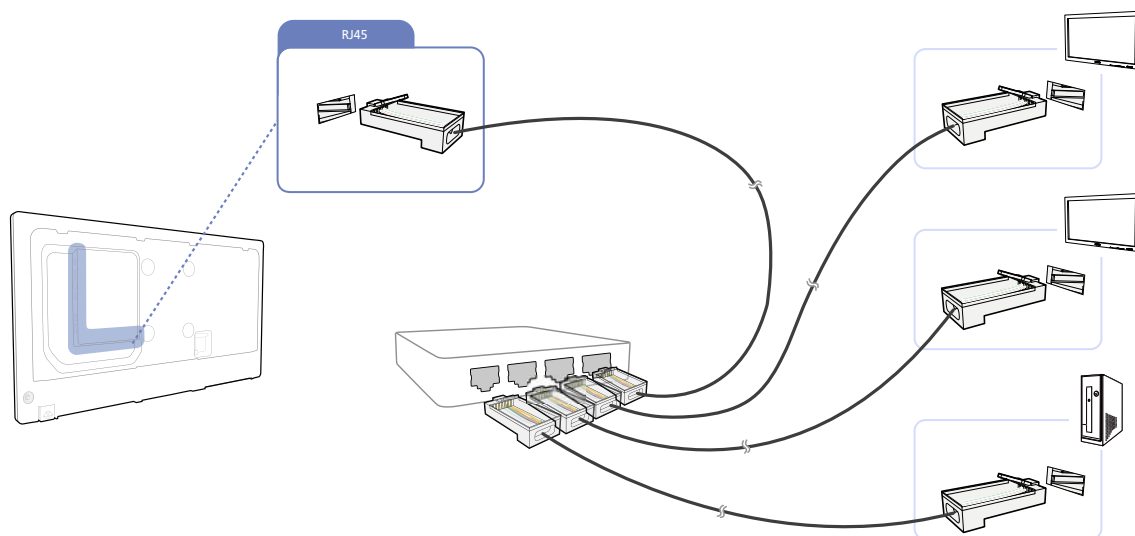
En RS-232C-seriekabel måste anslutas till serieportarna på datorn och skärmen.



Använda MDC via Ethernet

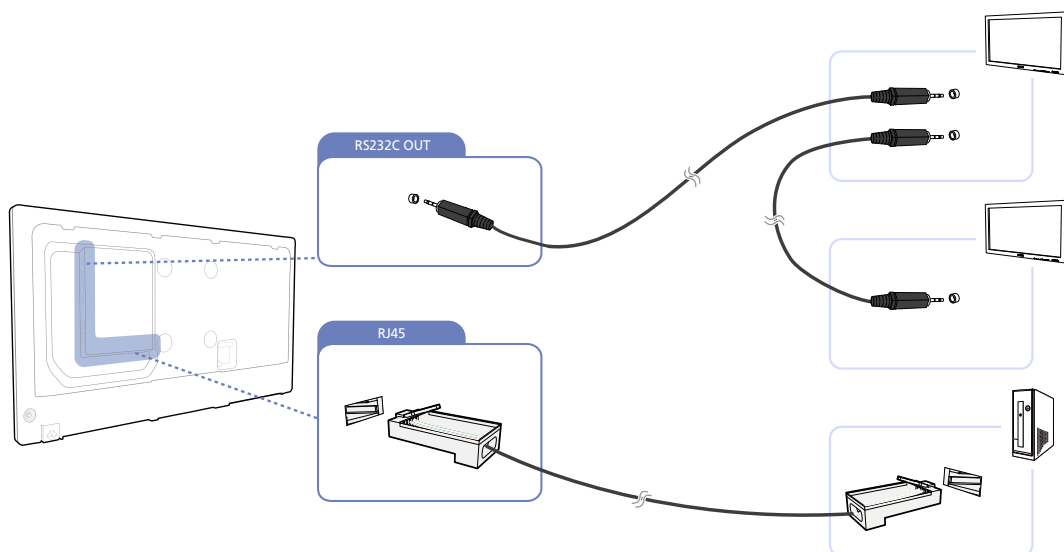
Ange IP-adressen för den primära skärmenheten och anslut enheten till datorn. Du kan ansluta en skärmenhet till en annan med hjälp av en RS-232C-seriekabel.

Anslutning med rak nätverkskabel



Flera produkter kan anslutas med hjälp av [RJ45]-porten på produkten och LAN-portarna på HUB-enheten.

Anslutning med korsad nätverkskabel



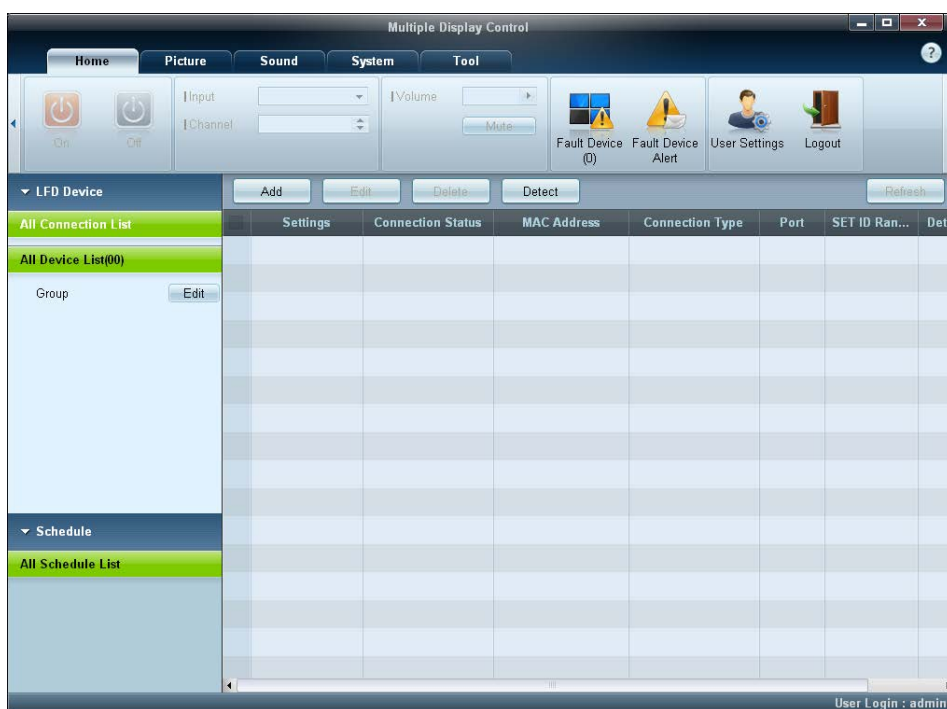
Flera produkter kan anslutas via [RS232C IN/OUT]-porten på produkten.

3.3.2 Hantering av anslutningar

Vid hantering av anslutningarna används **anslutningslistan** och **ändringsalternativen för anslutningslistan**.

Anslutningslista – I anslutningslistan visas information om anslutningarna, till exempel anslutningsinställningen (IP/COM, portnummer, MAC och **Connection Type**), anslutningsstatus, **Set ID Range** och upptäckta enheter. Varje anslutning kan innehålla maximalt 100 enheter som anslutits med seriekoppling efter varandra. Alla LFD-skärmar som upptäcks i en anslutning visas i enhetslistan, där användaren kan skapa grupper och skicka kommandon till de upptäckta enheterna.

Ändringsalternativ för anslutningslistan – Bland ändringsalternativen för anslutningarna finns **Add**, **Edit**, **Delete** och **Refresh**.



3.3.3 User Login

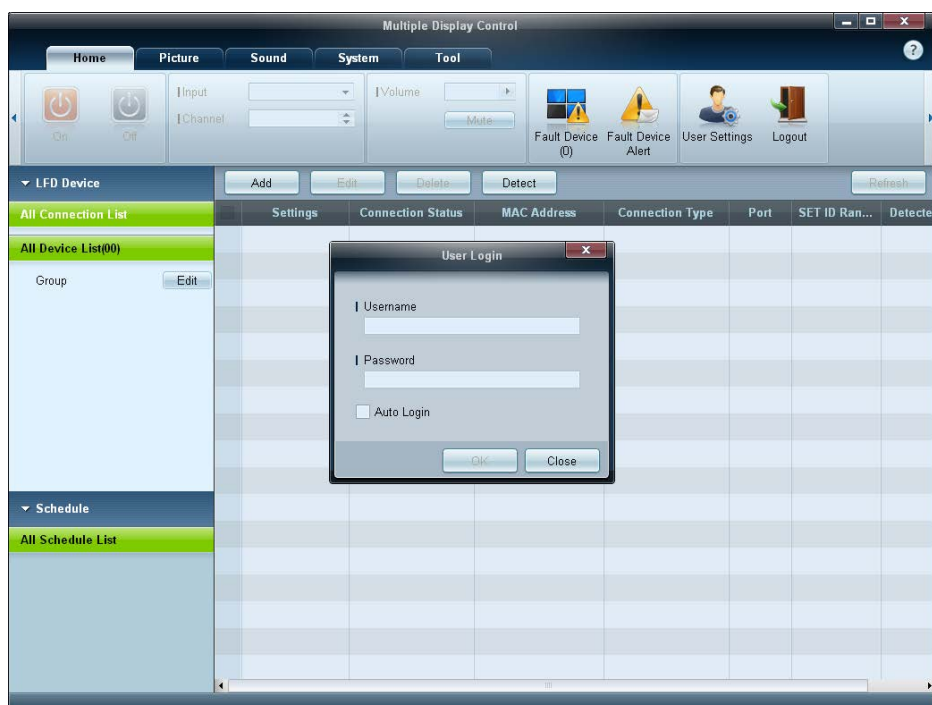
När programmet startas visas användarens inloggningsfönster.

Inloggnings-ID (**User Login:** "admin") och lösenord (**password:** "admin") anges till "admin".

- När du har loggat in första gången måste du ändra lösenordet för att garantera säkerheten.
- Du ändrar lösenordet genom att gå till **Home > User Settings**.

När du är inloggad visas [**User Login:** "admin"] längst ned till höger i programmet.

Om du vill logga in automatiskt när programmet startar om, markerar du kryssrutan **Auto Login** i fönstret **User Login**.

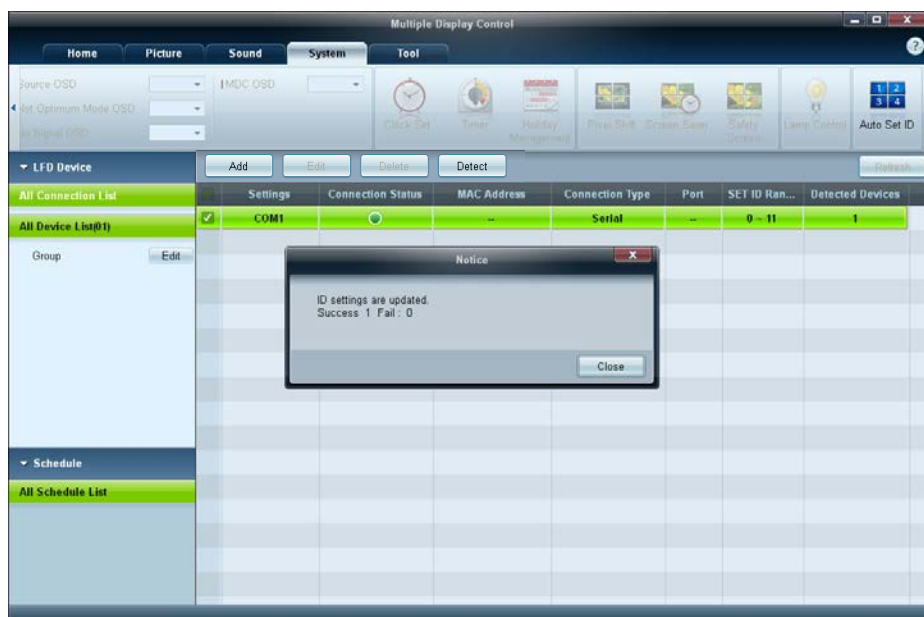


3.3.4 Auto Set ID

Auto Set ID tilldelar ett enhets-ID för alla LFD-skärmar som seriekopplats i den valda anslutningen. Det kan finnas maximalt 100 LFD-skärmar i en anslutning. Enhets-ID tilldelas i ordningsföljd inom seriekopplingen från 1 till 99, och slutligen enhets-ID 0.



ID för den sista hundrade LFD-skärmen anges till 0.

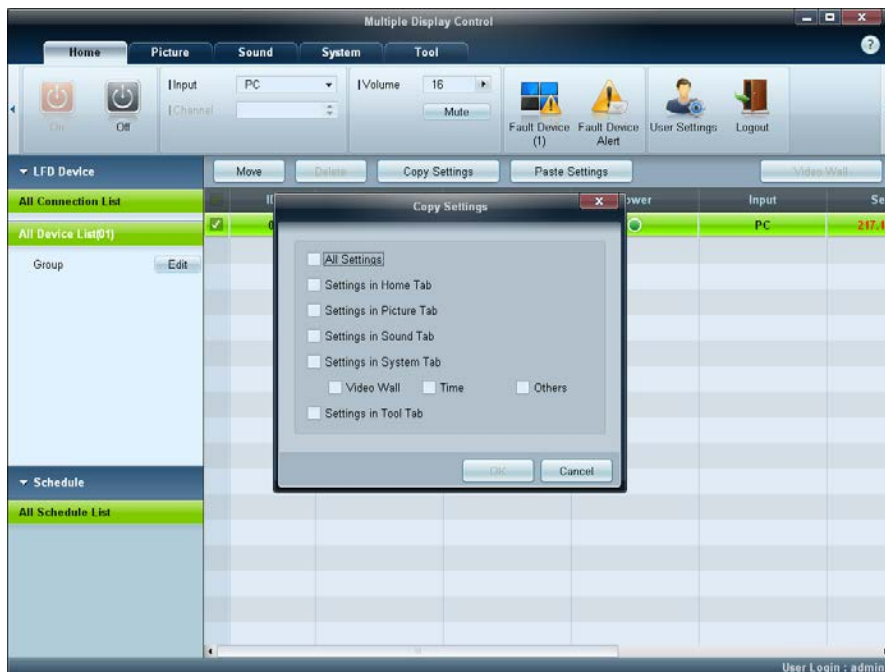


3.3.5 Kloning

Med hjälp av kloningsfunktionen kan du kopiera inställningarna för en LFD-skärm och använda den för flera valda LFD-skärmar. Via kopieringsfönstret för inställningsalternativ kan du välja att kлона särskilda flikkategorier eller alla flikkategorier.

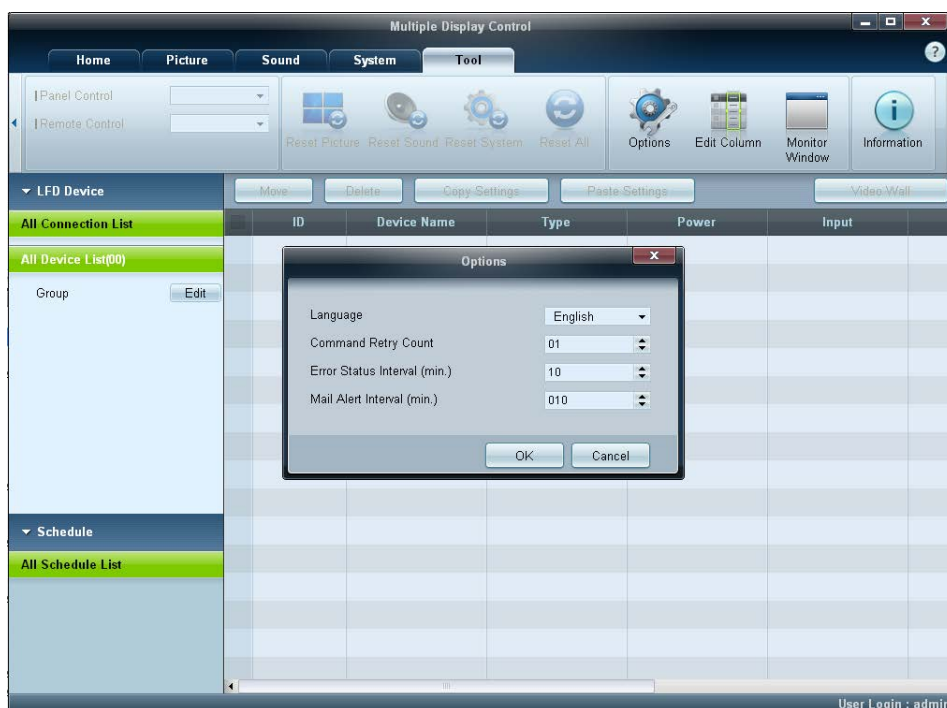


Om du vill ta bort de inställningar som du har konfigurerat klickar du på knappen **Paste Settings**.



3.3.6 Kommandouppprepning

Med den här funktionen kan du ange hur många gånger ett MDC-kommando ska upprepas om det kommer ett skadat svar eller inget svar alls från en LFD-skärm. Uppreppningsantalet kan ställas in via MDC-alternativfönstret. Uppreppningsvärdet måste ligga mellan 1–10. Standardvärdet är 1.



3.3.7 Komma igång med MDC

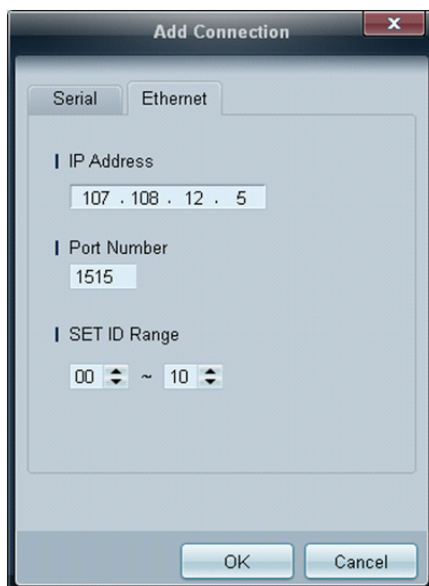
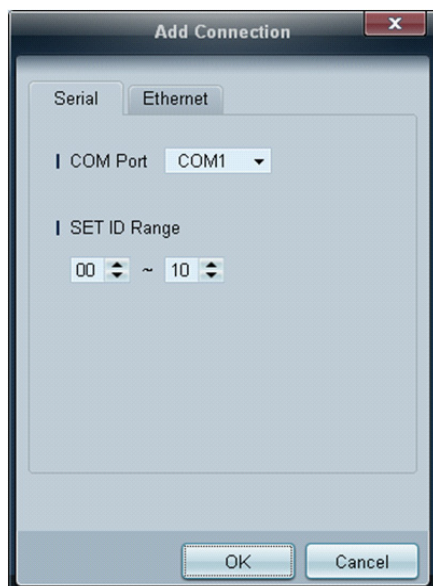
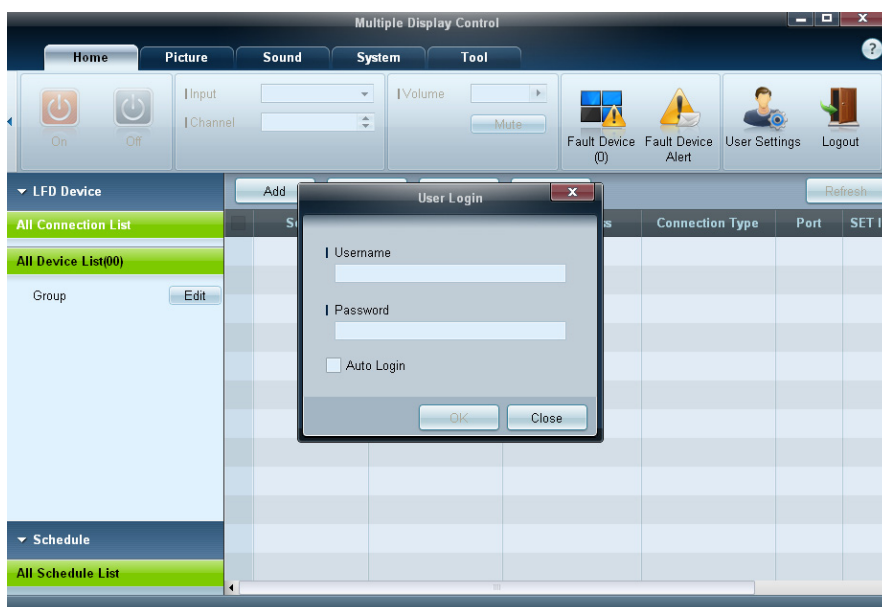
- 1 Starta programmet genom att klicka på **Start** → **Program** → **Samsung** → **MDC Unified**.
Inloggningsfönstret visas när MDC-programmet startas. Ange användar-ID och lösenord.

- Standardvärdet för användar-ID och lösenord är "admin".
- Var noga med att ändra lösenordet efter första inloggningen.

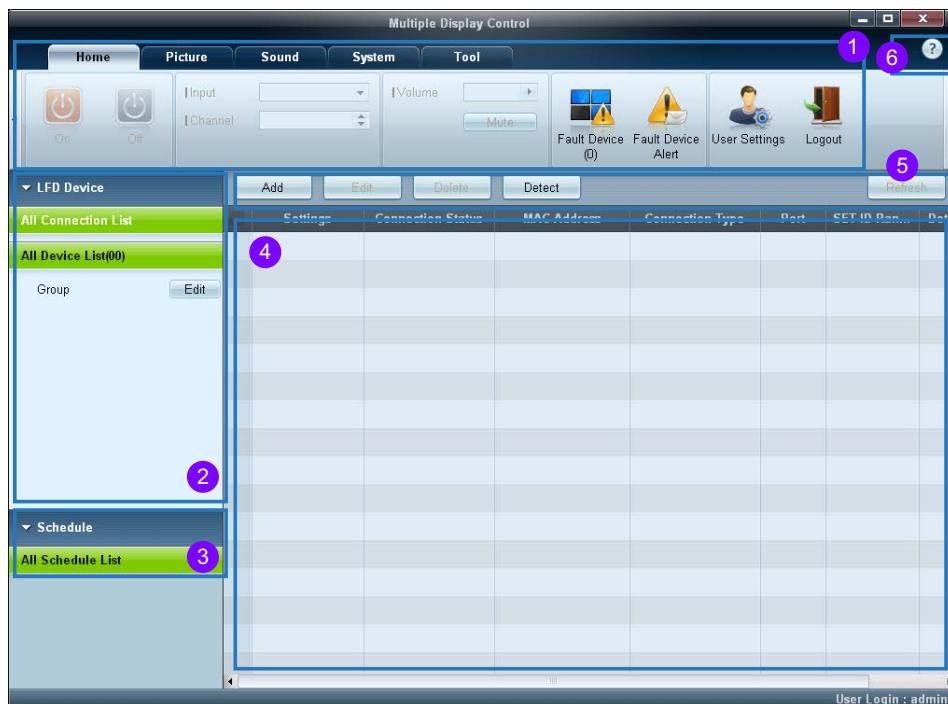
- 2 Klicka på **Add** för att lägga till en skärmenhet.

SET ID Range: Välj intervall för det unika ID som är tilldelat skärmen.

- Om anslutningen görs via RS232C går du till **Serial** och anger **COM Port**.
- Om anslutningen görs via **Ethernet** anger du den IP som angetts för skärmenheten.



3.3.8 Huvudskärmens layout



1 Menyfält	Ändra statusen för en skärmenhet eller egenskaperna för programmet.
2 Enhetskategori	Visa en lista över anslutna skärmenheter eller enhetsgrupper.
3 Schemakategori	Visa en lista över scheman för skärmenheterna.
4 Enhetslista	Välj den skärmenhet du vill justera.
5 Ändra enhetslistan	Lägg till, redigera, byt grupper eller ta bort enheter.
6 Hjälppännen	Visa hjälppännen för programmet.

3.3.9 Meny

Du kan slå på och stänga av den valda enheten eller ändra inmatningskälla och volym.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Home**.



1 Home

Välj ett alternativ och ändra den aktuella inställningen.

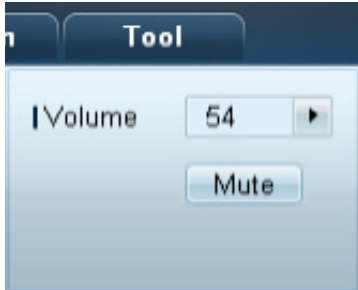
Ström

- **On** : Slå på den valda skärmen.
- **Off** : Stänga av den valda skärmen

Input

- Inmatningskälla: Ändra inmatningskälla.
 - Vilka inmatningskällor som finns tillgängliga kan variera beroende på skärmenheternas modell.
 - Du kan endast ändra inmatningskälla för skärmar som är påslagna.
- **Channel** : Byta kanal.
 - Du kan byta TV-kanal med pilknapparna uppåt/nedåt.
 - Det går bara att byta kanal när inmatningskällan är **TV**.
 - Du kan endast välja registrerade kanaler.
 - Gäller bara modeller som kan användas med TV-apparater.

2 Volume



Du kan endast ändra eller stänga volymen för skärmar som är påslagna.

Volume

- Volymen kan justeras med skjutreglaget från 0 till 100.

Ändra volymen för den valda skärmen.

Mute

- Aktivera eller avaktivera **Mute** för den valda skärmen.

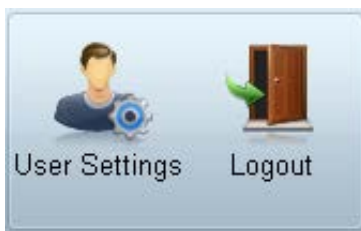
Mute avaktiveras automatiskt om **Volume** ändras när **Mute** är på.

3 Alert



- **Fault Device**
 - På den här menyn visas en lista över de skärmenheter som har följande fel – fläktfel, temperaturfel, fel på ljusstyrkesensorn eller lampfel.
Välj en skärmenhet i listan. Knappen **Repair** aktiveras. Uppdatera skärmenhetens felstatus genom att klicka på uppdateringsknappen. Den åtgärdade skärmenheten tas bort från **Fault Device List**.
- **Fault Device Alert**
 - Rapporter för skärmenheter där fel upptäcks skickas via e-post.
Fyll i alla obligatoriska fält. knapparna **Test** och **OK** aktiveras. Se till att information om **Sender** och minst en **Recipient** blir ifylld.

4 User Login



User Settings

- Lägg till, ta bort eller redigera information.

Logout

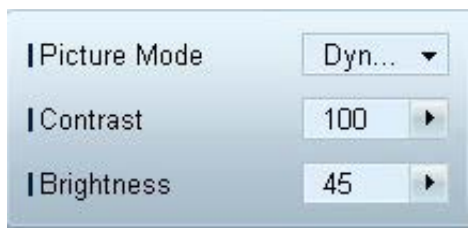
- Så här loggar du ut från det aktuella användarkontot.
- Klicka på **Logout**. Meddelandet "**Do you want to log admin out?**" visas.
- Klicka på **Yes**. Fönstret för användarinloggning visas.
- Om du inte vill logga in klickar du på **Close**. Programmet stängs.



Om du stänger programmet med **Logout** visas inloggningsfönstret och du uppmanas att ange användarinformation även om kryssrutan **Auto Login** är markerad.

3.3.10 Skärmjustering

Personlig



- Skärminställningarna (kontrast, ljusstyrka med mera) kan justeras.
- Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Picture**.
- Välj ett alternativ och ändra den aktuella skärminställningen.

Picture Mode

- Ändra bildläge för den valda skärmenheten.

Contrast

- Ändra kontrasten för den valda skärmenheten.

Brightness

- Ändra ljusstyrkan för den valda skärmenheten.

Color

Välj ett alternativ och ändra den aktuella skärminställningen.



- **Color** och **Tint** är inte tillgängliga om inmatningskällan är **PC**.
- **Color**, **Tint**, **Color Tone**, **Color Temp**, **Red**, **Green**, **Blue** och **PC Screen Adjustment** är inte tillgängliga om både **PC Source** och **Video Source** är valda.

Color

- Ändra färgerna för den valda skärmenheten.

Tint (G/R)

- Ändra tonen för den valda skärmenheten.

Color Tone

- Ändra bakgrundsfärgtonen för den valda skärmenheten.

Color Temp

- Ändra färgtemperaturen för den valda skärmenheten.

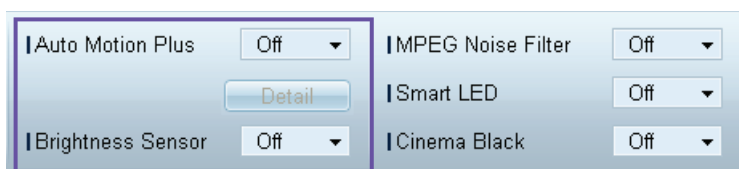


Det här alternativet är aktiverat om **Color Tone** är inställt på **Off**.

HDMI Black Level

- Ändra **HDMI Black Level** för den valda skärmenheten.

Alternativ



Auto Motion Plus

Det här alternativet används för att visa dynamiska bilder.

- **Off** : Avaktivera **Auto Motion Plus**-funktionen.
- **Clear** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på klar. Det här alternativet är lämpligt för att visa levande bilder.
- **Standard** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på standard.
- **Smooth** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på mjuk. Det här alternativet är lämpligt för att visa mjuka bilder.
- **Custom** : Anpassa nivån för skärminbränning eller flimmer.
- **Demo** : Den här funktionen demonstrerar tekniken för **Auto Motion Plus**. Du kan förhandsgranska resultatet av lägesändringen i vänster sida av fönstret.



Auto Motion Plus kanske inte finns tillgängligt beroende på produkt.

- **Detail**: Visa detaljerad information om den valda skärmenheten.

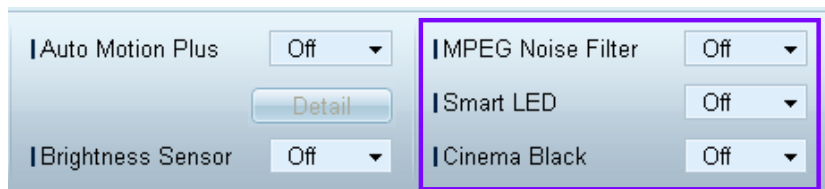
Brightness Sensor

Aktivera eller avaktivera **Brightness Sensor** för den valda skärmenheten.

Brightness Sensor känner av omgivande ljusintensitet och justerar automatiskt ljusstyrkan.



Brightness Sensor kanske inte finns tillgängligt beroende på produkt.



MPEG Noise Filter

Minskar MPEG-brus för att ge förbättrad bildkvalitet.

- **Off / Low / Medium / High / Auto**

Smart LED

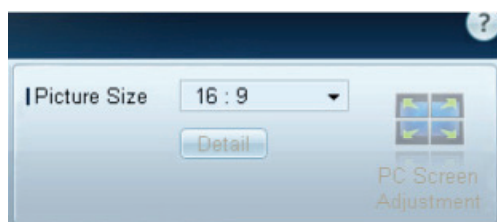
Kontrollerar LED-bakgrundsbelysningen för att maximera bildens skärpa.

Cinema Black

I filmläge tonar den här funktionen ned det övre och nedre området i videobilden för att ge en större tittarupplevelse.

- **Off:** Stänger av funktionen **Cinema Black**.
- **On:** Justerar nedtoningen av skärmens övre och nedre områden enligt videon.

Storlek



Picture Size

Ändra skärmstorleken för den valda skärmenheten.

Alternativet **Detail** är avaktiverat om **Picture Size** är inställt på ett läge som inte har stöd för detaljerad konfiguration.

-/+ -knapparna kan användas för att ändra **Zoom**.

Skärmen kan flyttas med uppåt/nedåt/vänster/högerknapparna.

Detail

Du kan visa information om den valda skärmstorleken.

PC Screen Adjustment

Frekvensinställning eller finjustering kan göras med -/+ -knapparna i **Coarse** eller **Fine**.

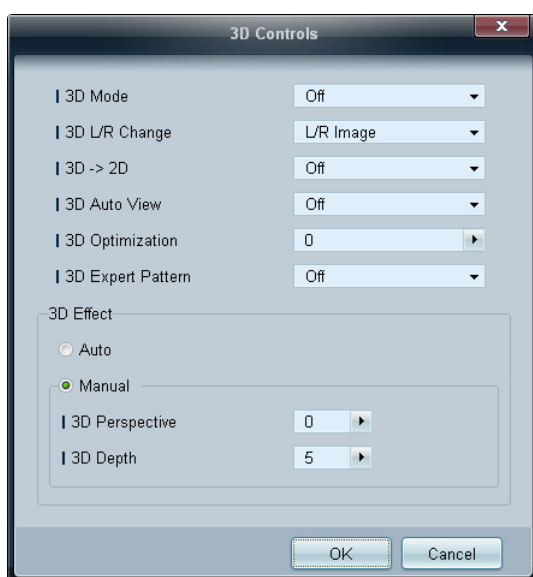
Klicka på en av de fyra bilderna under **Position** om du vill flytta skärmen.

Klicka på **Auto Adjustment** om du automatiskt vill justera frekvensen, finjustera skärmen eller flytta skärmen.

3.3.11 Avancerade funktioner



3D Control



3D Mode

Välj 3D-inmatningsformat.

3D L/R Change

Växla vänster och höger bild.

3D → 2D

Visar bilden endast för vänster öga.

3D Auto View

Om du anger **3D Auto View** till **Message Notice** visas ett popup-meddelandefönster när produkten tar emot en 3D-signal.

3D Optimization

Övergripande justering av 3D-effekten.

3D Expert Pattern

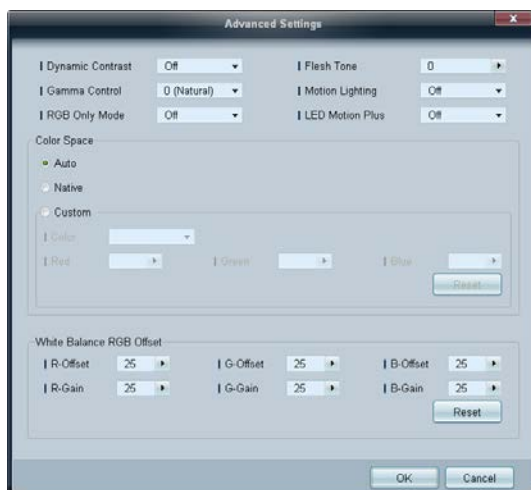
Visa ett 3D-mönster.

3D Effect

Justera 3D-effekter som perspektiv och djup så att 3D-upplevelsen blir som du vill ha den.

- **Auto:** Justera automatiskt inställningarna för perspektiv och djup i enlighet med 3D-inmatningskällan.
- **Manual:** Justera inställningarna för perspektiv och djup manuellt.

Advanced Settings



Dynamic Contrast

Justera skärmkontrasten.

Gamma Control

Justera primärfärgintensiteten.

RGB Only Mode

Visar färgerna **Red**, **Green** och **Blue** så att du kan finjustera nyans och mättnad.

Flesh Tone

Betona rosa "hudfärg".

Motion Lighting

Minskar strömförbrukningen genom att minska skärmens ljusstyrka när bilden på skärmen är i rörelse.

LED Motion Plus

Avlägsnar suddighet och hackig bildåtergivning från scener med mycket snabba rörelser för att ge en tydligare bild.

Color Space

Justerar det färgintervall och den färgvariation (färgområdet) som finns tillgängliga för att skapa bilder.

- **Auto / Native / Custom**



Du kan justera **Color**, **Red**, **Green**, **Blue** och **Reset** genom att ställa in **Color Space** på **Custom**.

White Balance

Justerar färgtemperaturen för att få en mer naturlig bild.

- **R-Offset / G-Offset / B-Offset**

Justerar mörker för varje färg (röd, grön, blå).

- **R-Gain / G-Gain / B-Gain**

Justerar ljusstyrkan för varje färg (röd, grön, blå).

- **Reset**

Återställer **White Balance** till standardinställningarna.

3.3.12 Ljudinställning

Du kan ändra ljudinställningarna.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Sound**.



Alternativet **Bass** eller **Treble** är avaktiverat om alternativet inte stöds av den valda enheten.

Bass

Ändra basen för den valda skärmen.

Treble

Ändra diskanten för den valda skärmen.

Balance(L/R)

Justera volymen för vänster och höger högtalare för den valda skärmenheten.

SRS TS XT

Aktivera eller avaktivera **SRS TS XT**-effekten för den valda skärmenheten.

3.3.13 Systeminställning

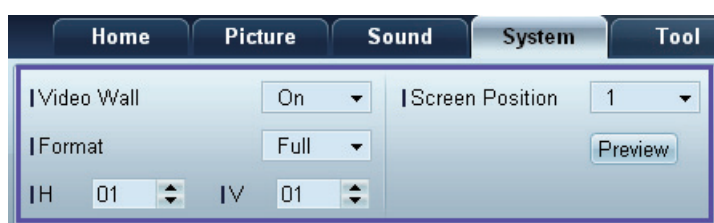
Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **System**.

Video Wall

Funktionen **Video Wall** kan användas för att visa delar av eller en hel bild eller upprepa samma bild på var och en av flera anslutna skärmenheter.



Video Wall aktiveras endast när det finns enheter i gruppen.

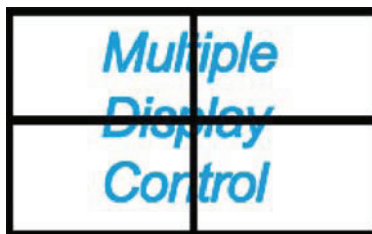
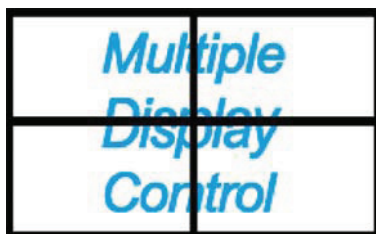


Video Wall

Aktivera eller avaktivera **Video Wall**.

Format

Välj formatet som ska visas på den delade skärmen.



Full

Natural

H

Ange antal horisontella skärmenheter.

Max 15 skärmar kan sorteras i en rad.



Maximalt 6 kan tilldelas V om 15 tilldelas H.

V

Ange antal vertikala skärmenheter.

Max 15 skärmar kan sorteras i en rad.



Maximalt 6 kan tilldelas V om 15 tilldelas H.

Screen Position

Visa layout för skärmarna (konfigureras av skärmdelare) eller ändra layout efter önskemål.

Screen Position och **Preview** aktiveras när **Video Wall** är på.

Om du väljer flera enheter aktiveras **Preview** endast om inställningarna för H och V matchar layouten för de valda enheterna.

Om du vill ändra **Position** väljer du en enhet och drar den till en ny position.



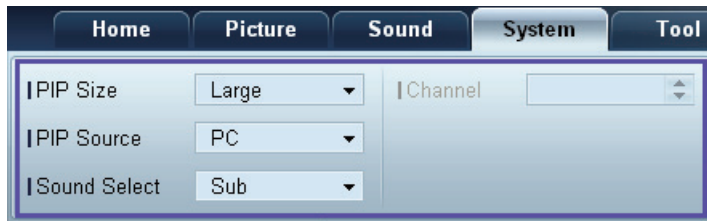
Intervallet för inställningen för skärmdelare kan variera med modell.

PIP

Den information som behövs för att ändra **PIP** visas på menyskärmen.



- **PIP** avaktiveras om **Video Wall** är **ON**.
- Observera att **Picture Size** är avaktiverat om **PIP** är **ON**.



PIP Size

Visa **PIP Size** för den aktuella skärmen.

PIP Source

Välj en BIB-inmatningskälla.

Sound Select

Välj och aktivera ljudet från antingen den primära skärmen eller den sekundära skärmen.

Channel

Du kan ändra kanal om **PIP Source** är **TV**.

Allmänt



User Auto Color

Ändra färgerna på skärmen automatiskt.



Endast tillgängligt i **PC**-läget.

Auto Power

Ställ in produkten så att den slås på automatiskt.

Standby Control

Ställ in standby-läget så att det aktiveras om ingen inmatningskälla upptäcks.

Fläkt och temperatur



Skydda produkten genom att konfigurera de inställningar som krävs för att känna av fläkthastighet och invändig temperatur.

Fan Control

Välj metod för att konfigurera fläkthastigheten.

Fan Speed

Konfigurera fläkthastigheten.

Temperature

Känn av den invändiga temperaturen genom att ange temperaturintervall.

Säkerhet



Safety Lock

Lås skärmmenyerna.



För att låsa upp menyerna ställer du in **Safety Lock** på **Off**.

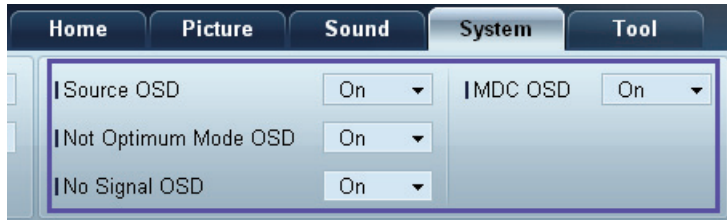
Button Lock

Lås knapparna på skärmenheten.



För att låsa upp knapparna ställer du in **Button Lock** på **Off**.

OSD-visning



Source OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när **Source** ändras.

Not Optimum Mode OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när ett icke-kompatibelt läge väljs.

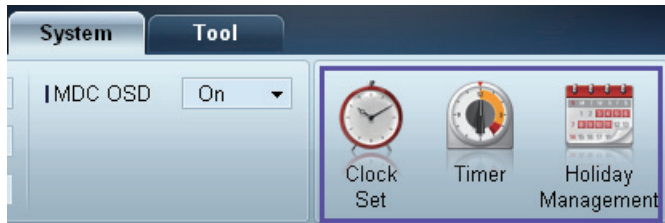
No Signal OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när det inte finns någon inmatningssignal.

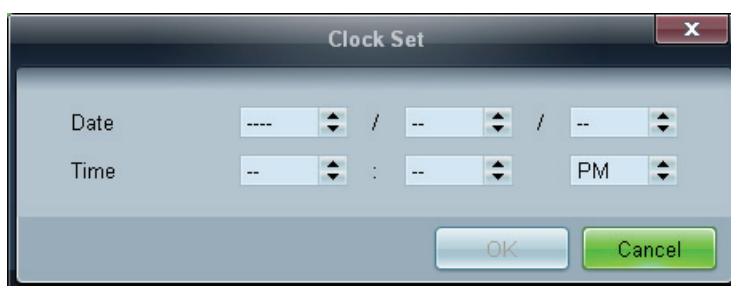
MDC OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när inställningarna ändras via MDC.

Tid



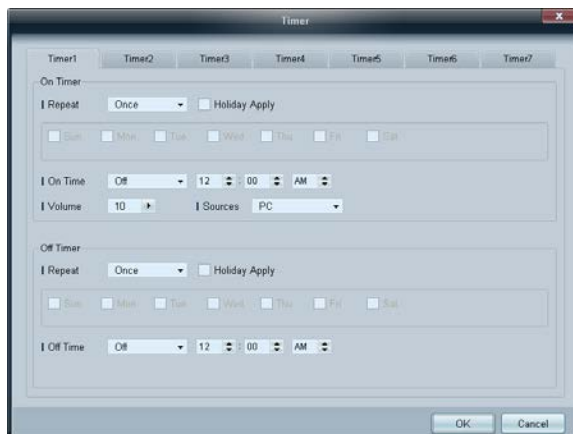
Clock Set



Ändra aktuell tid på den valda skärmenheten i enlighet med den tid som ställts in på en dator.

Om tiden inte ställts in på skärmenheten visas värdet noll.

Timer



On Timer

- **Repeat** : Ange för vilken period du vill upprepa den valda **Timer**. **Once**, **EveryDay**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun**, **Manual**
- **Holiday Apply** : Inställningen **Holiday Management** kan användas med **Timer**.
- **On Time** : Ställ in en tid då skärmenheten ska sättas på.
- **Volume** : Ange volymen för skärmenheten när den startas med **On Time**.
- **Source** : Ange inmatningskällan för skärmenheten när den startas med **On Time**.

Off Timer

- **Repeat** : Ange för vilken period du vill upprepa den valda **Timer**. **Once**, **EveryDay**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun**, **Manual**
- **Holiday Apply** : Inställningen **Holiday Management** kan användas med **Timer**.
- **Off Time** : Ställ in en tid då skärmenheten ska sättas på.



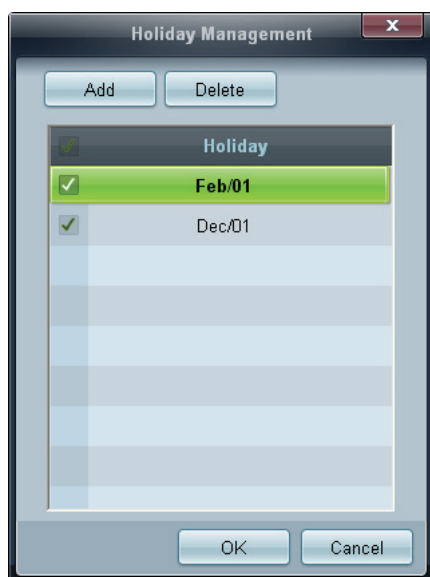
Kryssrutorna där du kan välja veckodagar under **Repeat** aktiveras endast om **Manual** är valt.

Holiday Management

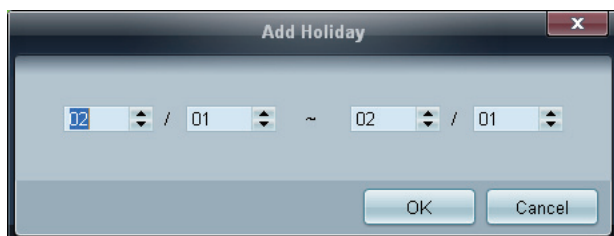
Med **Holiday Management** kan du förhindra att enheter som ställts in för att sättas på med **Timer** sätts på ett visst datum.



Funktionen **Holiday Management** kan aktiveras eller avaktiveras på inställningsmenyn för **Timer**.

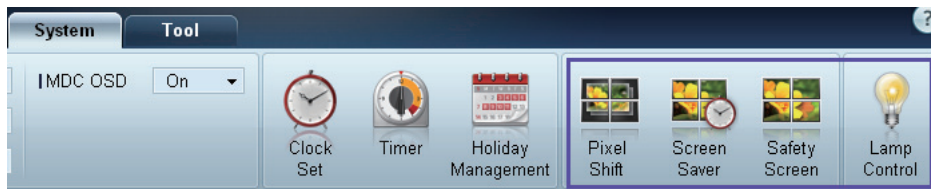


- **Add** : Du kan ställa in helgdagar:
Klicka på knappen **Add** i fönstret **Holiday Management**.

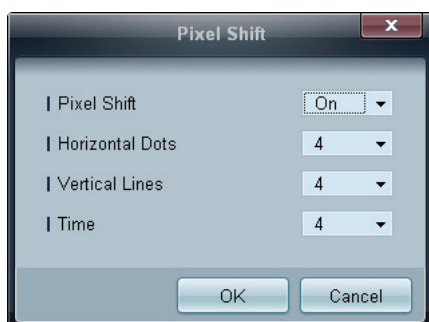


- **Delete** : Ta bort helgdagar. markera aktuella kryssrutor och klicka på den här knappen.
- Lista över helgdagar: Visa en lista över helgdagar du har lagt till.

Skärminbränningsskydd

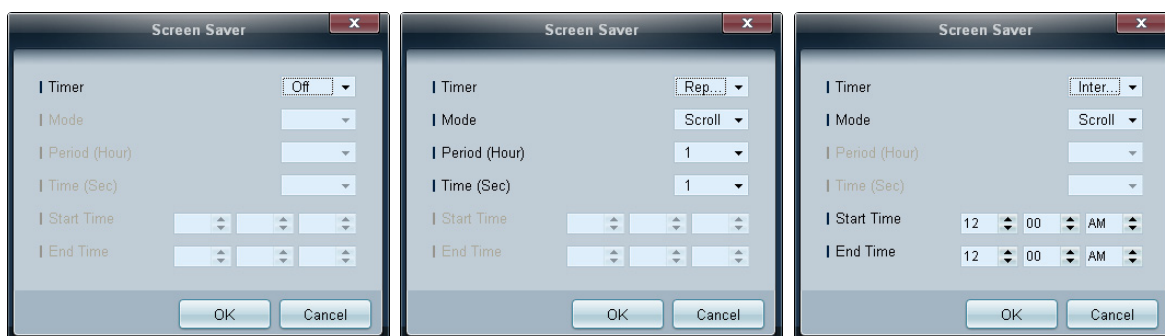


Pixel Shift



Flytta skärmen något med angivna tidsintervall för att förhindra skärminbränning.

Screen Saver



Period(Hour) och **Time(Sec)** kan konfigureras när **Repeat** är vald.

Start Time och **End Time** kan konfigureras när **Interval** är vald.

Funktionen förhindrar att bilder bränns in när bilden på den valda skärmenheten inte ändras under en längre tidsperiod.

Time: Du kan ställa in timern för **Screen Saver**.

- **Off**
- **Repeat:** Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in med angivna tidsintervall (**Period**) i **Mode**.
- **Interval:** Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in på en angiven tidsperiod (från **Start Time** till **End Time**) i **Mode**.
- **Mode:** Välj ett mönster för skärmskydd som ska visas.

- **Period(Hour):** Ange tidsintervallet för att aktivera **Screen Saver**-funktionen.



Det här alternativet är aktiverat om **Repeat** är inställt på **Timer**.

- **Time(Sec):** Ange hur länge **Screen Saver**-funktionen ska vara på.



Det här alternativet är aktiverat om **Repeat** är inställt på **Timer**.

- **Start Time:** Ställ in starttiden för skärmläckaren.



Det här alternativet är aktiverat om **Repeat** är inställt på **Timer**.

- **End Time:** Ställ in sluttiden för skärmläckaren.



Det här alternativet är aktiverat om **Repeat** är inställt på **Timer**.

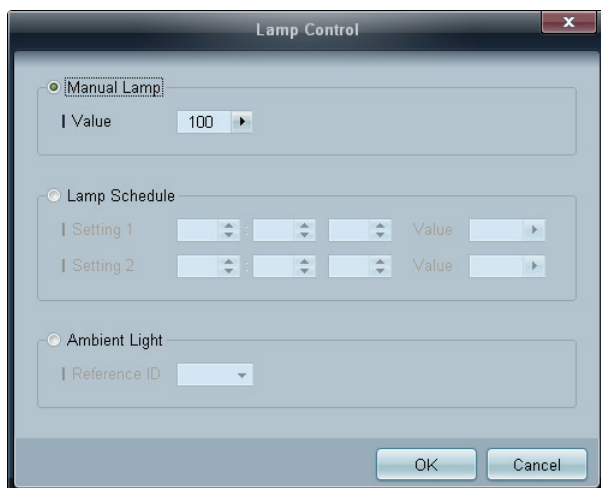
Safety Screen



Funktionen **Safety Screen** kan användas för att förhindra inbrända bilder när en stillbild visas på skärmenheten under en längre tid.

Lamp Control

Lamp Control används för att justera motljus och minska strömförbrukningen.



Justera automatiskt bakgrundsbelysningen för vald skärmenhet vid en viss tid.

Om **Manual Lamp Control** ändras växlas **Auto Lamp Control** automatiskt till **Off**.

Ändra bakgrundsbelysningen för den valda skärmen manuellt.

Om **Auto Lamp Control** ändras växlas **Manual Lamp Control** automatiskt till **Off**.

- **Ambient Light** : **Ambient Light** känner av omgivande ljusintensitet och justerar automatiskt ljusstyrkan för alla LFD-skärmar i samma seriekedja.

Ticker

Ange text när en video eller bild visas och visa texten på skärmen.

Ticker

Aktivera eller avaktivera **Ticker**.

- **Av / På**

Message

Ange ett meddelande som ska visas på skärmen.

Timer

Ange **Start Time** och **End Time** för att visa ett meddelande (**Message**).

Position

Välj visningsorientering för att visa ett meddelande (**Message**) från **Horizontal** och **Vertical**.

Motion

Ange **Direction** och **Speed** för att visa ett meddelande (**Message**).

Font Options

Ange meddelandet **Size**, **Foreground Color**, **Foreground Opacity**, **Background Color** och **Background Opacity**.

3.3.14 Verktögsinställningar

1 Säkerhet



Panel Control

Slå på eller stäng av skärmen på en skärmenhet.

Remote Control

Aktivera eller avaktivera fjärrkontrollen

2 Återställ



Reset Picture

Återställ skärminställningarna.

Reset Sound

Återställ ljudinställningarna.

Reset System

Återställ systeminställningarna.

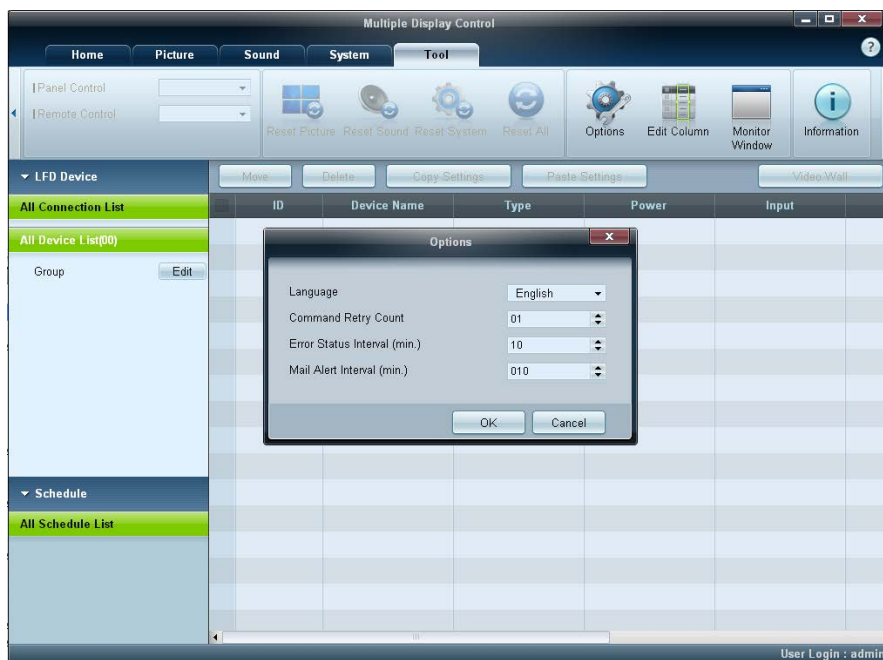
Reset All

Återställ inställningarna för skärm, ljud och system samtidigt.

(Language, Security, Multi Control, Multi Control och Anynet+ startas inte.)

3 Edit Column

Options



Konfigurera inställningarna för alternativen som ska visas i listan över skärmar.

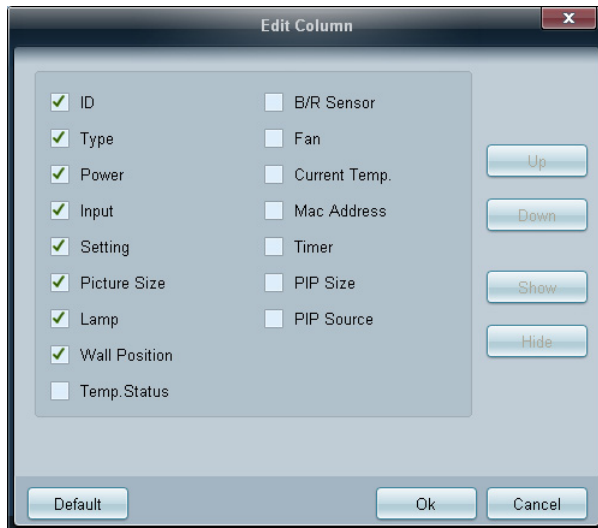
Language: Välj det språk som ska användas i MDC-programmet. När du har valt språk startar du om MDC-programmet så att språkinställningen ändras.

Command Retry Count: Ange det antal försök som ska göras när körningen av ett kommando misslyckas.

Error Status Interval: Ange ett tidsintervall då visningsenheten ska kontrolleras för att se om "**Fault Device**" har inträffat.

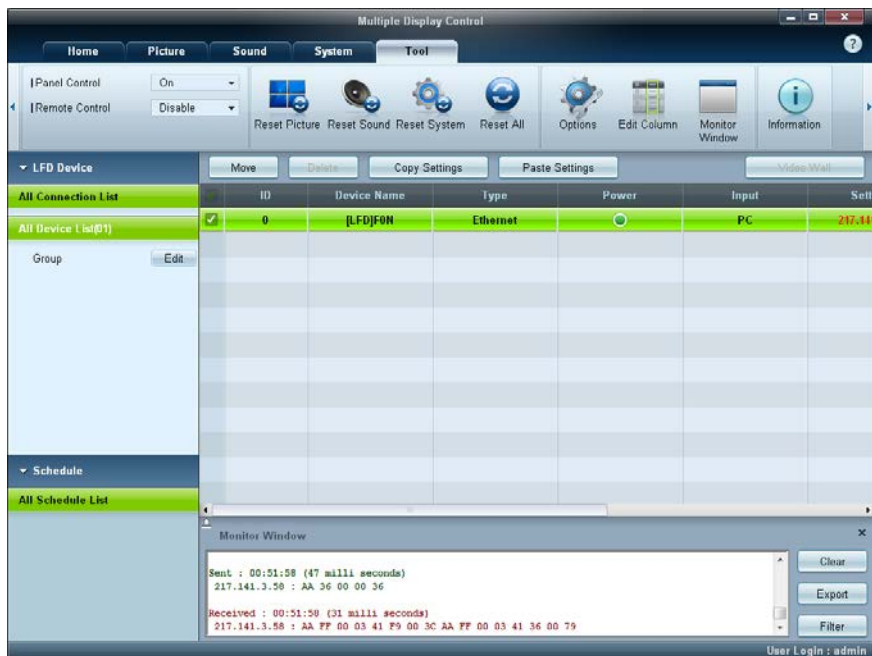
Mail Alert Interval: Ange ett tidsintervall för e-postmeddelanden om "**Fault Device**" skulle inträffa.

Edit Column



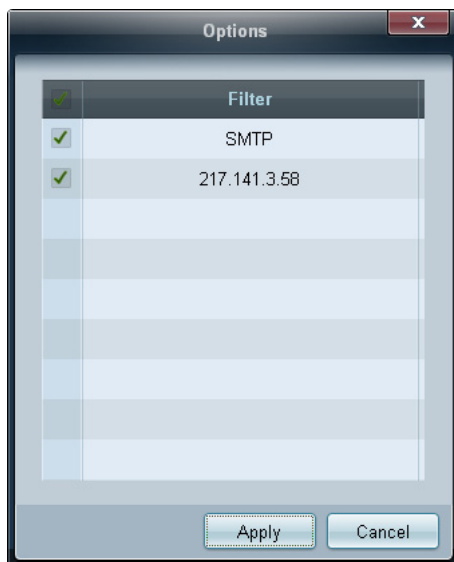
Välj de alternativ du vill visa i enhetslistan.

Monitor Window



Ett fönster visas med information om dataöverföring mellan datorn och skärmenheterna.

- Filter



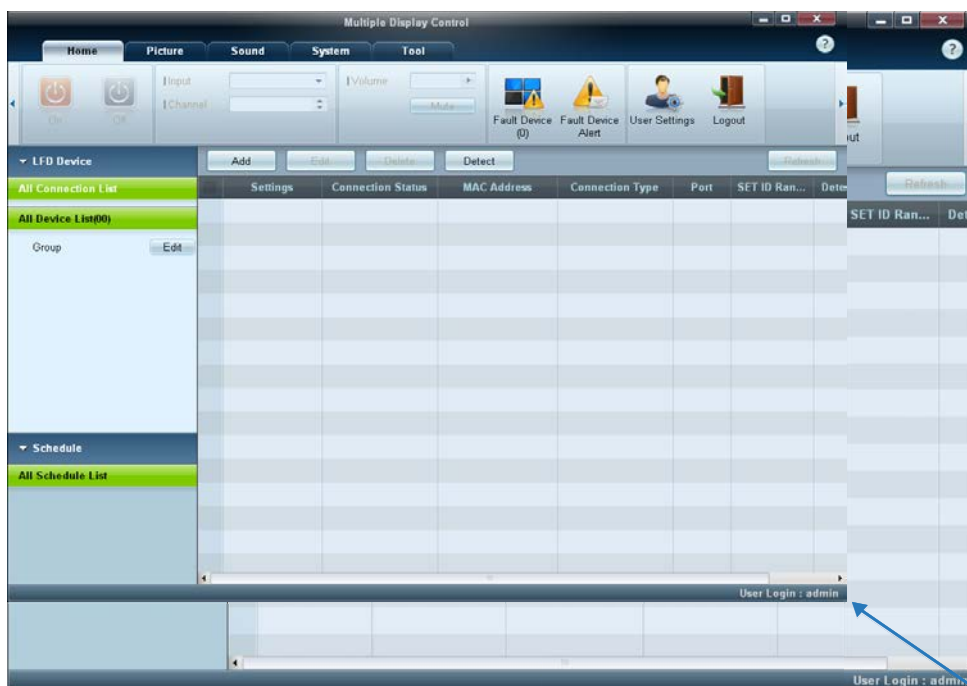
4 Information

Visa programinformation.

3.3.15 Andra funktioner

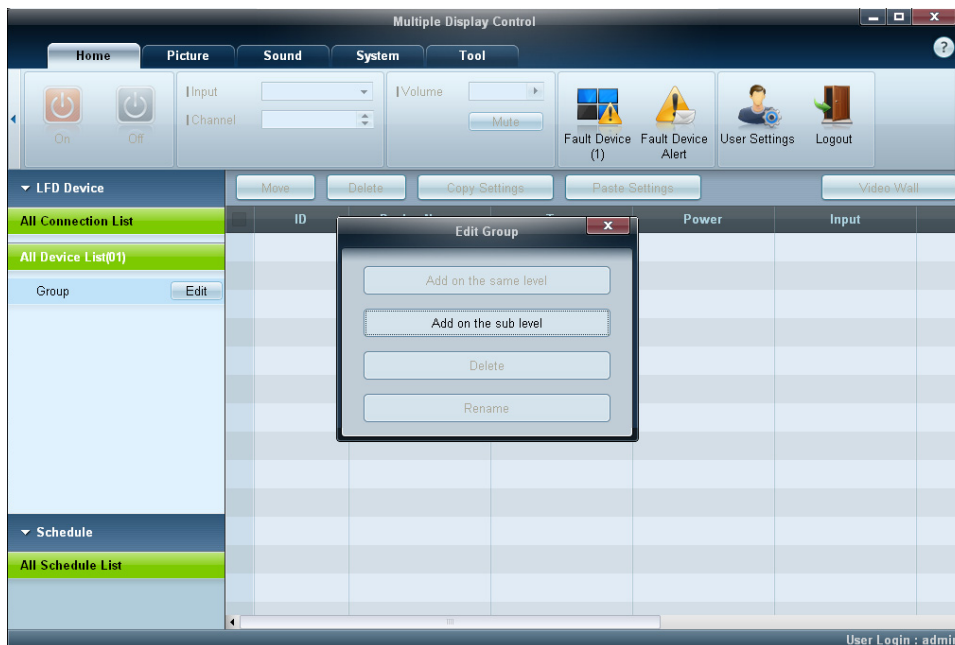
Ändra storlek på ett fönster

Placera muspekaren i ena hörnet av programfönstret. En pil visas. Ändra programfönstrets storlek genom att röra på muspekaren.



Hantering av grupper

Skapa grupper

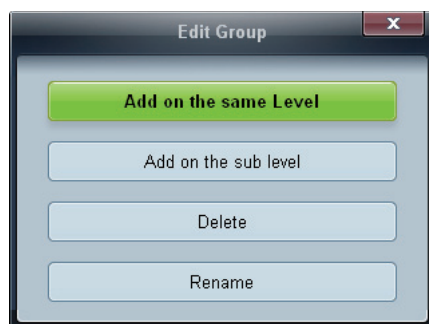


Skapa grupper och hantera enhetslistorna enligt grupper.



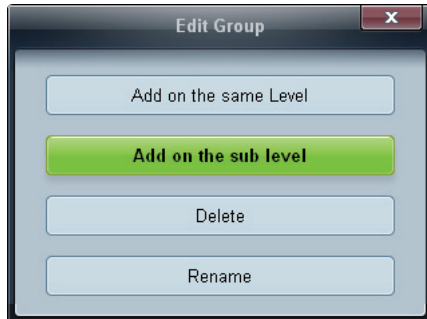
Samma gruppnamn kan inte användas flera gånger.

- 1 Högerklicka och välj **Group** → **Edit** i avsnittet med enhetslistan till vänster i programfönstret.
- 2 Klicka på **Add on the same level** eller **Add on the sub level** i fönstret **Edit Group** som visas.
 - **Add on the same level:** Skapa en grupp på samma nivå som den valda gruppen.



Knappen **Add on the same level** aktiveras endast om du har skapat minst en grupp.

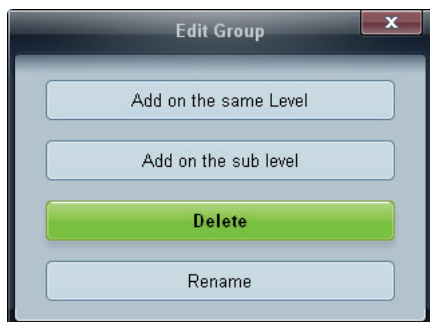
- **Add on the sub level:** Skapa en undergrupp till den valda gruppen.



- 3 Ange gruppens namn.

Ta bort grupper

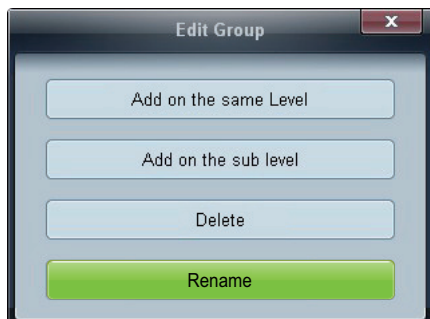
- 1 Markera ett gruppnamn och klicka på **Edit**.
- 2 Klicka på **Delete** i fönstret **Edit Group** som visas.



- 3 Klicka på **Yes**. Gruppen tas bort.

Byta namn på grupper

- 1 Markera ett gruppnamn och klicka på **Edit**.
- 2 Klicka på **Rename** i fönstret **Edit Group** som visas.



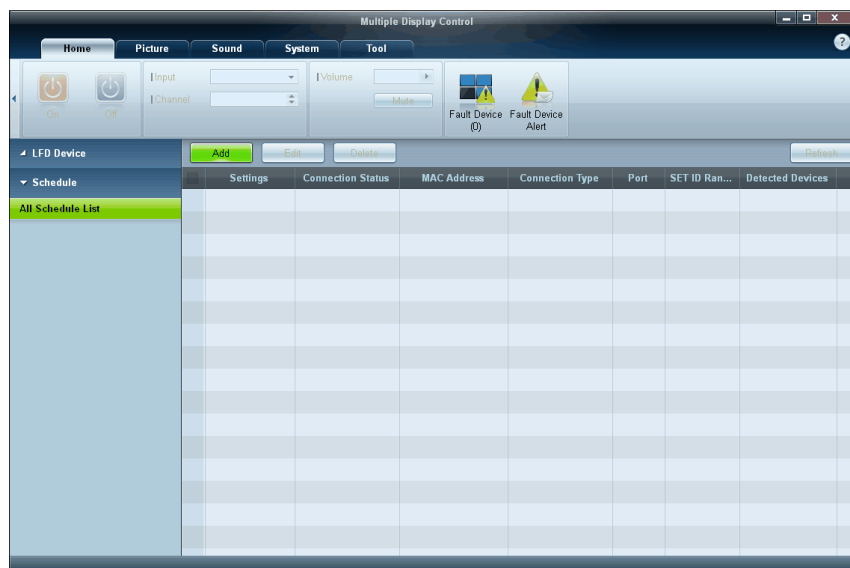
- 3 Om en markör visas i det gamla gruppnamnet anger du ett nytt gruppnamn.

Hantering av scheman

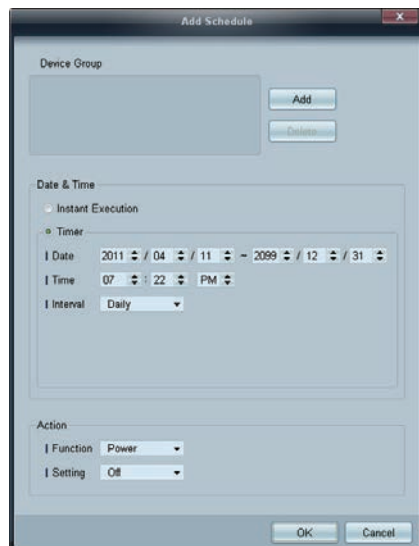
Skapa scheman

Skapa och registrera ett schema utifrån grupper.

- 1 Klicka på **All Schedule List** i schemaavsnittet till vänster i programfönstret. Knappen **Add** aktiveras i mitten.



- 2 Klicka på knappen **Add**. Fönstret **Add Schedule** visas.



- 3 Klicka på **Add** under alternativet **Device Group** och välj den grupp där du vill lägga till schemat.



- 4 Välj **Date&Time/Action** och klicka på **OK**. Schemat läggs till och en lista med scheman visas i fönstret med enhetslistan.

- **Device Group** : Välj en grupp.
- **Date&Time**
 - **Instant Execution** : Kör schemat omedelbart.
 - **Timer**: Ställ in datum, tid och intervall för körning av schemat.
- **Action** : Välj en funktion som aktiveras vid angiven tid och med angivet intervall.



Ändra schema

Om du vill ändra ett schema markerar du det och klickar på **Edit**.

Ta bort ett schema.

Om du vill ta bort ett schema markerar du det och klickar på **Delete**.

3.3.16 Felsökningsguide

Problem		Lösning
Skärmen du vill styra visas inte i systeminformationstabellen.	1.	Kontrollera anslutningen av RS232C-kabeln (kontrollera att kabeln sitter i ordentligt i rätt serieport).
	2.	Kontrollera att en annan skärm med duplicerat ID inte är ansluten. Om du kopplar ihop flera skärmar med duplicerade ID kan det göra att skärmarna inte visas på grund av datakollision.
	3.	Kontrollera att skärmens ID ligger inom intervallet 0 till 99. (Ändra ID med bildskärmsmenyn.)  För en bildskärm som stöder ID i ett intervall på 0–99, ska ID ställas in mellan 0 och 99.
Den skärm du vill styra visas inte i rutnätet för den andra kontrollen.		Kontrollera att bildskärmen är på. (Se strömstatus i systeminformationstabellen.)
		Se till att du har valt inmatningskällan som skärmen är ansluten till.
Följande meddelande visas upprepat. 		Kontrollera att bildskärmen du vill styra har valts.
Visar ström på eller av på olika tider även om On Time eller Off Time ställs in.		Justera tiden på datorn till att synkronisera tiden mellan anslutna skärmar.
Fjärrkontrollen fungerar inte.		Fjärrkontrollen kanske inte fungerar om RS-232C-kabeln tas bort eller programmet stängs på ett onormalt sätt medan Remote Control -funktionen är Disable . För att lösa detta kör du programmet igen och ställer in Remote Control på Enable .



Det här programmet kanske inte fungerar som det ska på grund av kommunikationsproblem mellan datorn och skärmen eller för att elektromagnetiska vågor sänds ut från närliggande elektroniska enheter.

Hur visningsegenskaper visas när flera skärmar används

- 1 När ingen skärm är vald: Standardvärdet visas.
- 2 När en skärm är vald: Inställningarna för den valda skärmen visas.
- 3 När två skärmar är valda (t.ex. i sekvensen **ID 1** och **ID3**): Inställningarna för **ID 1** visas före inställningarna för **ID 3**.
- 4 När kryssrutan **All+Select** är markerad och alla skärmarna är valda: Standardinställningarna visas.

Skärmjustering

Konfigurera inställningarna för **Bild** (Ljusstyrka, Färgton etc.).



Layouten för menyalternativen i **Bild** kan variera beroende på produkt.

4.1 Bildläge



MENU [MENU] → **Bild** → **Bildläge** → **ENTER** [ENTER]

Välj ett bildläge (**Bildläge**) som passar för den miljö där produkten ska användas. Olika alternativ för **Bildläge** visas beroende på den aktuella inmatningskällan.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

4.1.1 Om inmatningskällan är PC, DVI eller DisplayPort

- **Information:** Det här läget minskar trötthet i ögonen och passar för att visa information för allmänheten.
- **Reklam:** Det här läget passar för att visa videoinnehåll och reklam inomhus/utomhus.
- **Kalibrerad:** I det här läget används inställningarna för ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet som anpassats med färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.



- Använd läget **Kalibrerad** genom att ställa in bildkvaliteten som ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet med färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.
- Du kan ladda ned programmet **Advanced Color Management** på www.samsunglfd.com.

4.1.2 Om inmatningskällan är AV, Component eller HDMI

- **Dynamisk:** Det här läget är lämpligt när det omgivande ljuset är starkt.
- **Standard :** Det här läget passar för alla miljöer.
- **Naturlig:** Lämpligt för att minska trötthet i ögonen.
- **Film:** Detta minskar ögontrötthet.

4.2 Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)

 **MENU** [MENU] → **Bild** → **ENTER** [ENTER]

Produkten har flera alternativ för att justera bildkvaliteten. Välj ett alternativ med pilknapparna ▲ och ▼ och tryck sedan på [ENTER]. Använd pilknapparna om du vill justera värdet för ett alternativ eller välja en inställning. Tryck på [ENTER] när du är färdig.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



Ingångskälla	Bildläge	Justerbara alternativ
PC, DVI, DisplayPort, HDMI (när en dator är ansluten)	Information	Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa
	Reklam	Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg
	Kalibrerad	Bakgrundsljus
AV, Component, HDMI	Dynamisk, Standard, Naturlig, Film	Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)



- När du gör ändringar av **Bakgrundsljus**, **Kontrast**, **Ljusstyrka**, **Skärpa**, **Färg** eller **Ton (G/R)**, ändras skärmmenyn enligt detta.
- Du kan justera och lagra inställningar för varje extern enhet som ansluts till produkten.
- Om du sänker bildens ljusstyrka minskas strömförbrukningen.

4.3 Skärmjustering

 **MENU** [] → **Bild** → **Skärmjustering** → **ENTER** []

Skärmjustering ger dig olika alternativ för bildstorlek och bildformat. Välj ett alternativ med pilknapparna ▲ och ▼ och tryck sedan på []. Använd pilknapparna för att välja ett alternativ på undermenyn och tryck sedan på [].

Olika alternativ för **Skärmjustering** visas beroende på den aktuella inmatningskällan.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

4.3.1 Bildstorlek

Om du har en kabelbox eller satellitmottagare kan den också ha en egen uppsättning skärmstorlekar. Vi rekommenderar dock att du använder produktens **16:9**-läge för det mesta.

- **16:9**: Ställer in bilden till 16:9 Wide.
- **Zoom1**: Använd för medelhög förstoring. Skär bort ovandelen och sidorna.
- **Zoom2**: Använd för starkare förstoring.
- **Smart visning 1**: Minskar 16:9-bilden med 50%.



- **Smart visning 1** är endast aktiverad i **HDMI**-läge.

- Bildstorleken kan variera beroende på den inkommande upplösningen när du spelar upp innehåll från **Videor** i **Media**.

- **Smart visning 2**: Minskar 16:9-bilden med 25%.



- **Smart visning 2** är endast aktiverad i **HDMI**-läge.

- Bildstorleken kan variera beroende på den inkommande upplösningen när du spelar upp innehåll från **Videor** i **Media**.

- **Anpassa bredd**: Förstorar bildformatet så att bilden anpassas till hela skärmen.

- **4:3:** Ställer in bilden till vanligt (4:3) läge.



Ställ inte in produkten på bildformatet 4:3 under en längre tid. De kanter som visas till vänster och höger eller längst upp och längst ned på skärmen kan orsaka bildinbränning, vilket inte täcks av garantin.

- **Anpassa t. skärm:** Visar hela bilden utan avskärning när HDMI- (720p/1080i/1080p) eller Component-signaler (1080i/1080p) matas in.
- **Personlig:** Ändrar upplösningen så att den passar användaren.
- **Originalförhållande:** Om inmatningskällan är **PC**, **DVI**, **HDMI**(PC-anslutning), eller **DisplayPort** visas videon med originalbildförhållande.



De tillgängliga portarna kan variera med modell. (sida 31)



Du kan justera och lagra inställningar för varje extern enhet som ansluts till någon av produktens ingångar.

Bildstorlekar tillgängliga enligt inmatningskälla.

Inmatningskälla	Bildstorlek
AV , Component (480i, 480p)	16:9 , Zoom1 , Zoom2 , 4:3 , Personlig
Component (1080i, 1080p)	16:9 , Anpassa bredd , 4:3 , Anpassa t. skärm , Personlig
HDMI (720p, 1080i, 1080p)	16:9 , Smart visning 1 , Smart visning 2 , Anpassa bredd , 4:3 , Anpassa t. skärm , Personlig
PC , DVI , DisplayPort , HDMI (när en dator är ansluten)	16:9 , 4:3 , Originalförhållande

4.3.2 Zoom/Position

Justerar bildens position. **Position** finns endast tillgängligt om **Bildstorlek** är inställt på **Zoom1**, **Zoom2**, **Anpassa bredd** eller **Anpassa t. skärm**.

- Gör så här om du vill använda funktionen **Position** efter att du valt **Zoom1**, **Zoom2**, **Anpassa bredd** eller **Anpassa t. skärm**.

- 1 Välj **Position** genom att trycka på knappen ▼.
- 2 Tryck på knappen [↔].
- 3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill flytta bilden uppåt eller nedåt.
- 4 Tryck på knappen [↔].
- 5 Välj **Stäng** genom att trycka på knapparna ▲ och ▼ efter varandra. Återställ bildens position genom att trycka på **Återställ**.

- Gör så här om du vill använda funktionen **Zoom/Position** efter att du valt **Anpassa t. skärm** i **HDMI** (1080i/1080p) eller **Component** (1080i/1080p) eller **Personlig**.

- 1 Välj **Zoom/Position** genom att trycka på knappen ▼.
- 2 Välj **Zoom** eller **Position**.
- 3 Tryck på knappen [↔].
- 4 Tryck på knappen ▲/▼/◀/▶ om du vill flytta på bilden.
- 5 Tryck på knappen [↔].
- 6 Välj **Stäng** genom att trycka på knapparna ▲ och ▼ efter varandra.



Om du vill återställa bilden till sitt ursprungliga läge väljer du **Återställ** på skärmen **Zoom/Position**. Bilden återställs till standardpositionen.

4.3.3 Skärmstorlek 4:3

Endast tillgängligt när bildstorleken är **Auto Wide**. Du kan bestämma önskad bildstorlek som 4:3 WSS (Wide Screen Service) eller originalstorlek. Olika europeiska länder kräver olika bildstorlekar.



Finns inte i läget **PC**, **Component** eller **HDMI**.

4.3.4 Justering av PC-skärm

Grov/Fin: Tar bort eller minskar bildbruset. Om bruset inte går att ta bort genom finjustering använder du funktionen **Grov** för att justera frekvensen så mycket som möjligt (**Grov**) och finjusterar sedan på nytt. Efter att bruset har minskats ställer du in bilden på nytt så att den justeras efter mitten av skärmen.

Position: Så här justerar du datorskärmens position om den inte är centrerad eller passar på produktskärmen. Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill justera den vertikala positionen. Tryck på knappen ◀ eller ▶ om du vill justera den horisontella positionen.

Återställ bild: Återställer bilden till standardinställningarna.



Det här alternativet är tillgängligt när ingångskällan är **PC**.

4.3.5 Välj upplösning

Om bilden inte är normal även när upplösningen för grafikkortet är en av följande kan du optimera bildkvaliteten genom att välja samma upplösning för produkten so datorn med den här meny.

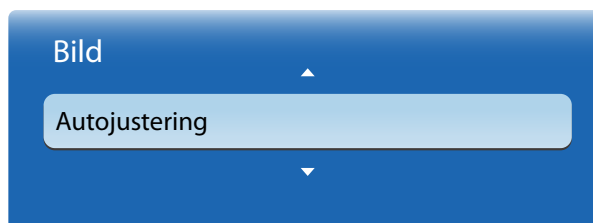
Tillgängliga upplösningar: **Av** / **1024 x 768** / **1280 x 768** / **1360 x 768** / **1366 x 768**



Det här alternativet är tillgängligt när ingångskällan är **PC**.

4.4 Autojustering

 MENU [] → Bild → Autojustering → ENTER [↵]




Den visade bilden kan variera beroende på modell.

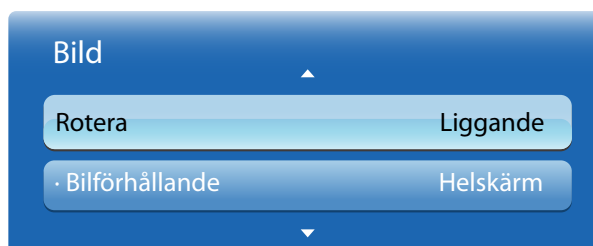
Justera frekvensvärden/positioner och finjustera inställningarna automatiskt.



Det här alternativet är tillgängligt när ingångskällan är **PC**.

4.5 Roter

 MENU [] → Bild → Roter → ENTER [↵]



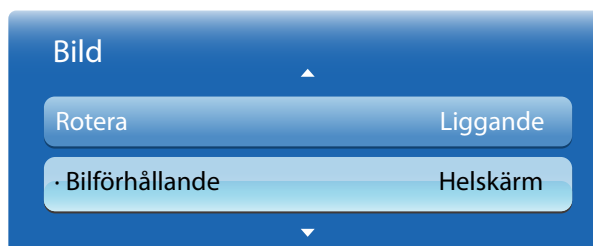
Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Justera frekvensvärden/positioner och finjustera inställningarna automatiskt.

- **Liggande**: Visa skärmbilden i liggande läge (standardinställning).
- **Stående**: Visa skärmbilden i stående läge.

4.6 Bilförhållande

 MENU [] → Bild → Bilförhållande → ENTER []



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ställ in den roterade skärmen på helskrmsläge eller originalformat.


- **Helskärm:** Visa den roterade skärmen i helskrmsläge.
- **Standard:** Visa den roterade skärmen i originalbildformatet.



Endast tillgängligt när **Rotera** är inställt på **Stående**.

4.7 Avancerade inställningar

 **MENU** [Bild → **Avancerade inställningar** → **ENTER** [

Välj ett alternativ med uppåt- och nedåtpilknapparna och tryck sedan på [



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Inmatningskälla	Bildläge	Avancerade inställningar
PC, DVI, DisplayPort, HDMI (när en dator är ansluten)	Information, Kalibrerad	Vitbalans / Gamma
	Reklam	Dynamisk kontr. / Svärta / Hudfärg / Färgområde / Vitbalans / Gamma
AV, Component, HDMI	Naturlig, Dynamisk	Ej tillgänglig
AV	Standard	Dynamisk kontr. / Svärta / Hudfärg / Läget Endast RGB / Färgområde / Vitbalans / Gamma / Rörelsebelysning
	Film	Dynamisk kontr. / Svärta / Hudfärg / Läget Endast RGB / Färgområde / Vitbalans / 10 p vitbalans / Gamma
Component, HDMI	Standard	Dynamisk kontr. / Svärta / Hudfärg / Läget Endast RGB / Färgområde / Vitbalans / Gamma / Expertmönster / Rörelsebelysning
	Film	Dynamisk kontr. / Svärta / Hudfärg / Läget Endast RGB / Färgområde / Vitbalans / 10 p vitbalans / Gamma / Expertmönster

4.7.1 Dynamisk kontr.

Justera skärmkontrasten.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög**

4.7.2 Svärta

Välj svärta för att justera skärmdjupet.

- **Av** / **Mörk** / **Mörkare** / **Mörkast**

4.7.3 Hudfärg

Betona rosa hudfärg.

4.7.4 Läget Endast RGB

Visar färgerna **Röd**, **Grön** och **Blå** för finjustering av färgton och mättnad.

- **Av** / **Röd** / **Grön** / **Blå**

4.7.5 Färgområde

Justerar det färgintervall och den färgvariation (färgområdet) som finns tillgängliga för att skapa bilder.

- **Auto** / **Ursprunglig** / **Personlig**



Om du vill justera **Färg**, **Röd**, **Grön**, **Blå** och **Återställ**, ställer du in **Färgområde** på **Personlig**.

4.7.6 Vitbalans


Justera färgtemperaturen för att få en mer naturlig bild.

- **R-Offset** / **G-Offset** / **B-Offset**: Justera mörker för varje färg (röd, grön, blå).
- **R-Gain** / **G-Gain** / **B-Gain**: Justera ljusstyrkan för varje färg (röd, grön, blå).
- **Återställ**: Återställer **Vitbalans** till standardinställningarna.

4.7.7 10 p vitbalans (Av / På)

Kontrollerar vitbalansen i intervall om 10 punkter genom att justera ljusstyrkan för rött, grönt och blått.

- **Intervall** : Välj det intervall som ska justeras.
- **Röd** : Justera den röda nivån.
- **Grön** : Justera den gröna nivån.


- **Blå** : Justera den blå nivån.
- **Återställ**: Återställer **10 p vitbalans** till standardinställningarna.
- 
 - Tillgängligt när **Bildläge** är inställt på **Film** och den externa inmatningen är inställd på all inmatning.
 - En del externa enheter har inte stöd för den här funktionen.

4.7.8 Gamma

Justera primärfärgintensiteten.

4.7.9 Expertmönster

Kalibrera bilden med hjälp av funktionen **Expertmönster**. Om skärmmenyn försvinner eller en annan meny än bildmenyn öppnas, sparar produkten kalibreringen och skärmen **Expertmönster** stängs.

- **Av**
Stänger av funktionen **Expertmönster**.
- **Mönster1**
Den här testskärmen visar effekten av skärminställningarna på svarta och grå nyanser.
- **Mönster2**
Den här testskärmen visar effekten av skärminställningarna på färger.
- 
 - När du har valt **Mönster1** eller **Mönster2** kan du justera valfria avancerade inställningar för att få önskad effekt.
 - När **Expertmönster** är igång hörs inget ljud.
 - Endast aktiverat på **Component**- och **HDMI**-modeller.

4.7.10 Rörelsebelysning (Av/På)

Minskar strömförbrukningen genom att minska skärmens ljusstyrka när bilden på skärmen är i rörelse.

4.8 Bildalternativ

 **MENU** [] → **Bild** → **Bildalternativ** → **ENTER** [↵]

Välj ett alternativ med pilknapparna ▲ och ▼ och tryck sedan på [↵]. Ändra inställningen med pilknapparna och tryck sedan på [↵].



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ingångskälla	Bildläge	Bildalternativ
PC, DVI	Information	Färgton / Color Temp / Kalibrerat värde / Dynamisk bakgrundsbelysning
	Reklam	Färgton / Color Temp / Filter för dig. brus / MPEG-brusfilter / Kalibrerat värde / Dynamisk bakgrundsbelysning
	Kalibrerad	Dynamisk bakgrundsbelysning
HDMI (när en dator är ansluten)	Information	Färgton / Color Temp / HDMI svärta / Dynamisk bakgrundsbelysning
	Reklam	Färgton / Color Temp / Filter för dig. brus / MPEG-brusfilter / HDMI svärta / Dynamisk bakgrundsbelysning
	Kalibrerad	HDMI svärta / Dynamisk bakgrundsbelysning

Ingångskälla	Bildläge	Bildalternativ
DisplayPort	Information	Färgton / Color Temp / Dynamisk bakgrundsbelysning
	Reklam	Färgton / Color Temp / Filter för dig. brus / MPEG-brusfilter / Dynamisk bakgrundsbelysning
	Kalibrerad	Dynamisk bakgrundsbelysning
HDMI	Dynamisk, Naturlig, Film, Standard	Färgton / Color Temp / Filter för dig. brus / MPEG-brusfilter / HDMI svärta / Dynamisk bakgrundsbelysning
AV, Component, HDMI(1080i)	Dynamisk, Naturlig, Film, Standard	Färgton / Color Temp / Filter för dig. brus / MPEG-brusfilter / Filmläge / Dynamisk bakgrundsbelysning

4.8.1 Färgton

Om inmatningskällan är **PC**, **DVI**, **DisplayPort** eller **HDMI**(PC-anslutning).

- **Av** / **Sval** / **Standard** / **Varm**

Om inmatningskällan är **AV**, **Component** eller **HDMI**.

- **Av** / **Sval** / **Standard** / **Varm1** / **Varm2**



- **Varm1** eller **Varm2** inaktiveras om **Bildläge** är inställt på **Dynamisk**.
- Du kan justera och lagra inställningar för varje extern enhet som ansluts till någon av produktens ingångar.

4.8.2 Color Temp.

Justerar färgtemperaturen för (**Röd** / **Grön**, **Blå**). (Intervall: 3000K–15000K)



- Ej tillgängligt om läget **Färgton** är inställt på **Av**.

4.8.3 Filter för dig. brus

Om sändningssignalen som produkten tar emot är svag kan du aktivera funktionen **Filter för dig. brus** för att minska brus och spökbilder som visas på skärmen.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög** / **Auto**



- Om signalen är svag provar du alla alternativ tills produkten visar bästa möjliga bild.

4.8.4 MPEG-brusfilter

Minskar MPEG-brus för att ge förbättrad bildkvalitet.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög** / **Auto**

4.8.5 HDMI svärta

Väljer nivå för svärta på skärmen för att justera skärmdjupet.

- **Normal** / **Låg**



Bara tillgängligt i läget **HDMI** och **DVI** (AV-tidmätning: 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).

4.8.6 Filmläge

Anger att produkten automatiskt ska känna av och bearbeta filmsignaler från alla källor och justera bilden för optimal kvalitet.

- **Av** / **Auto1** / **Auto2**



Tillgängligt i **AV**, **COMPONENT**(480i/1080i) eller **HDMI**(1080i).

4.8.7 Kalibrerat värde(Kalibrerat värde)

Välj om du vill använda inställningarna för ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet som anpassats med färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management** i lägena **Information** och **Reklam**.

- **Verkställ ej (Verkställ ej)** / **Tillämpa**



Du kan ladda ned programmet **Advanced Color Management** på www.samsunglfd.com.

4.8.8 Dynamisk bakgrundsbelysning

Justera bakgrundsljuset automatiskt för att få bästa möjliga skärmkontrast under de aktuella förhållandena.

- **Av** / **På**

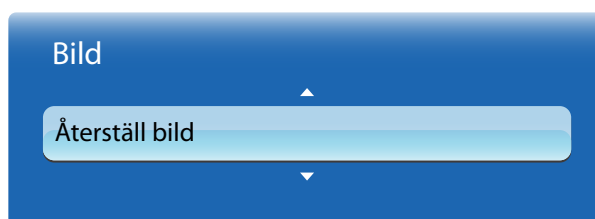


Dynamisk bakgrundsbelysning är inte tillgängligt när ingångskällan är **PC**, **AV** eller **Component** medan **Delad skärmbild** är **På**.

4.9 Återställ bild

 **MENU** [Bild → **Återställ bild** → **ENTER** [

Återställer det aktuella bildläget till standardinställningarna.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

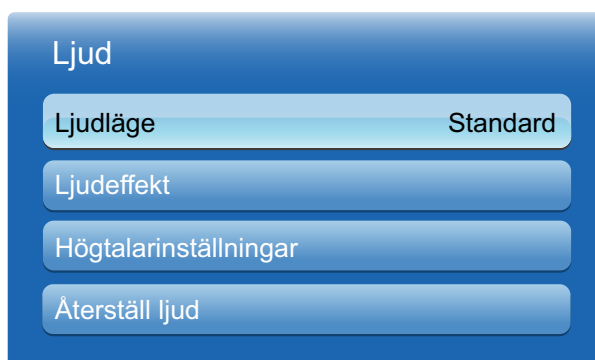
Ljudinställning

Konfigurera inställningarna för (**Ljud**) för produkten.

5.1 Ljudläge

 **MENU** [M] → **Ljud** → **Ljudläge** → **ENTER** [↵]

Välj ett alternativ med uppåt- och nedåtpilknapparna och tryck sedan på [↵].



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

- **Standard:** Väljer normalljudläget.
- **Musik:** Betonar musik över röster.
- **Film:** Ger bästa ljud för filmer.
- **Klar röst:** Betonar röster över andra ljud.
- **Förstärk:** Ökar intensiteten i högfrekventa ljud så att personer med hörselnedsättning får en bättre ljudupplevelse.



Om **Välj högtalare** ställs in på **Extern** är **Ljudläge** inaktiverat.

5.2 Ljudeffekt



MENU [M] → **Ljud** → **Ljudeffekt** → **ENTER** [↵]



- Om **Välj högtalare** ställs in på **Extern** är **Ljudeffekt** inaktiverat.
- Endast tillgängligt när **Ljudläge** är inställt på **Standard**.

- **Virtual Surround (Av / På)**

Den här funktionen ger en virtuell 5.1-kanalig surroundljudsupplevelse genom ett par högtalare med hjälp av HRTF-teknik (Head Related Transfer Function).

- **Dialog Clarity (Av / På)**

Med den här funktionen kan du öka intensiteten i en röst över bakgrundsmusik eller ljudeffekter så att dialogen hörs tydligare.

- **Equalizer**

En rad skjutreglage visas på equalizern. Välj ett skjutreglage med uppåt- och nedåtpilknapparna. Ändra skjutreglagets värde med vänster- och högerpilknapparna. Om du vill **Återställ Equalizer** väljer du **Återställ** och trycker på [↵]. Välj sedan **Ja** och tryck på [↵]. Avsluta genom att välja **Stäng** och sedan trycka på [↵].

- **Balans V/H:** Justerar balansen mellan höger och vänster högtalare.
- **100Hz/300Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz** (bandbreddsjustering): Justerar nivån för specifika bandbreddsfrekvenser.
- **Återställ:** Återställer equalizern till standardinställningarna.

5.3 Högtalarinställningar

 MENU [M] → Ljud → Högtalarinställningar → ENTER [↵]

- **Välj högtalare (Extern/Intern)**

Om du lyssnar på ljudet för en sändning eller film via en extern mottagare hör du kanske ett eko som orsakas av skillnaden i avkodningshastighet mellan produktens högtalare och högtalarna som är anslutna till ljudmottagaren. Om detta inträffar ställer du in produkten på **Extern**.



- När du ställer in **Välj högtalare** på **Extern** stängs produktens högtalare av. Ljudet hörs endast genom de externa högtalarna. När **Välj högtalare** ställs in på **Intern** är både produktens högtalare och de externa högtalarna på. Ljudet kommer att höras genom båda.
- Om ingen videosignal finns är både produktens högtalare och de externa högtalarna tysta.

- **Autovolym (Av/Normal/Natt)**


Normal jämnar ut volymen för varje kanal så att volymen är samma när du byter kanal.

Natt jämnar ut och sänker volymen för varje kanal så att alla kanaler blir tystare. **Natt** är användbart på natten, när du kanske vill ha låg volym.



- Om du vill använda volymkontrollen från en ansluten källanhet ställer du in **Autovolym** på **Av**. Du kan inte ändra volymkontrollen för den anslutna källanheten om **Autovolym** är inställt på **Normal** eller **Natt**.

5.4 Återställ ljud

 MENU [M] → Ljud → Återställ ljud → ENTER [↵]

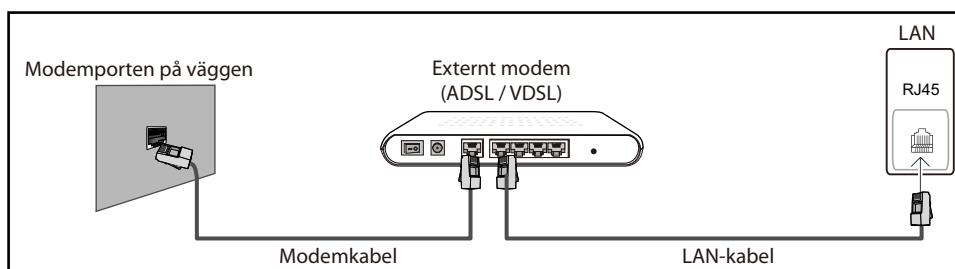
Återställer alla ljudinställningarna till fabriksstandard. Select **Återställ ljud**, press [↵], select **Ja** in the pop-up, and then press [↵] again.

6.1 Nätverksinställning

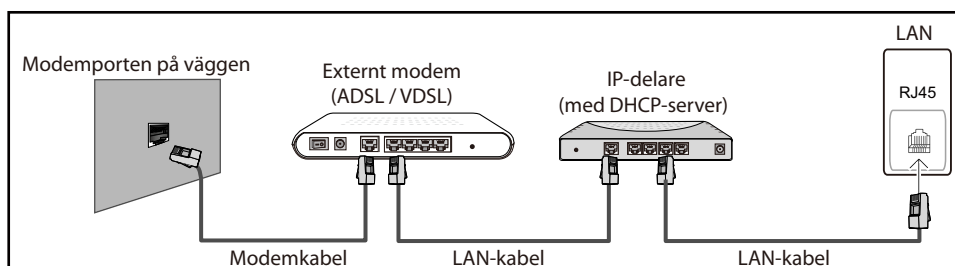
6.1.1 Ansluta till ett kabelnätverk

Det finns tre sätt att ansluta produkten till det lokala nätverket med en kabel.

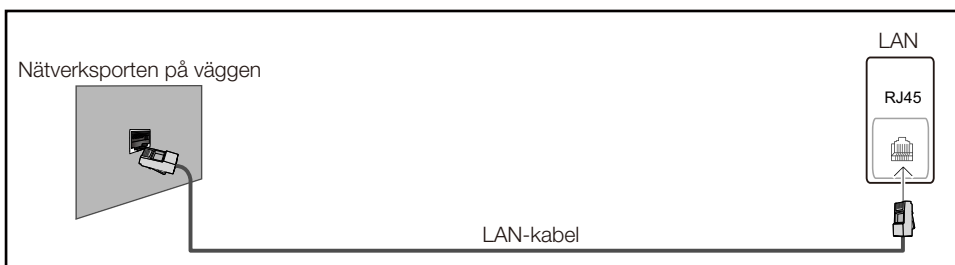
- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till ett externt modem med en LAN-kabel. Se bilden nedan.



- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till en IP-delare som är ansluten till ett externt modem. Använd en LAN-kabel när du ansluter. Se bilden nedan.



- Beroende på hur nätverket är konfigurerat kan du kanske ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten direkt till ett nätverksvägguttag med en LAN-kabel. Se bilden nedan. Observera att vägguttaget är anslutet till ett modem eller en router någon annanstans i huset.



- Om du har ett dynamiskt nätverk bör du använda ett ADSL-modem eller en router med stöd för DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Modem och routrar med stöd för DHCP tillhandahåller automatiskt de värden för IP-adress, nätmask, gateway och DNS som behövs för att

produkten ska få åtkomst till Internet. Du behöver därför inte ange dem manuellt. De flesta hemmanätverk är dynamiska nätverk.

En del nätverk kräver en statisk IP-adress. Om ditt nätverk kräver en statisk IP-adress måste du ange värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS manuellt på produktens kabelinställningsskärm när du upprättar nätverksanslutningen. Du kan få värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS från din Internet-leverantör. Om datorn använder Windows kan du även få dessa värden via datorn.



Du kan använda ADSL-modem med stöd för DHCP om nätverket kräver en statisk IP-adress. ADSL-modem med stöd för DHCP kan också användas med statiska IP-adresser.

6.1.2 Trådlösa Nätverksinställningar



MENU [] → **Nätverk** → **Nätverksinställningar** → **ENTER** []

Ställ in nätverksanslutningen på att använda Internet-tjänster för att utföra programuppggraderingar.




Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Automatisk Nätverksinställningar

Använd automatiska **Nätverksinställningar** när du ansluter produkten till ett nätverk som har stöd för DHCP. Gör så här om du vill ställa in kabelnätverksanslutningen automatiskt.

Automatisk inställning

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Start**, tryck på [Du är ansluten till Internet.".



- Kontrollera anslutningen till LAN-porten om anslutningsprocessen inte fungerar.
- Om den automatiska processen inte kan hitta nätverksanslutningsvärdena, eller om du vill ställa in anslutningen manuellt går du till nästa avsnitt, Manuell nätverksinställning.

Manuell Nätverksinställningar

Använd manuell **Nätverksinställningar** när du ansluter produkten till ett nätverk som kräver en statisk IP-adress.





Skaffa nätverksanslutningsvärden

Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows.

- 1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.
- 2 Klicka på Status i listmenyn som visas.
- 3 Klicka på fliken Support i dialogrutan som visas.
- 4 Klicka på knappen Information på fliken Support. Nätverksanslutningsvärdena visas.

Manuell inställning

Gör så här om du vill ställa in kabelnätverksanslutningen manuellt.

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Start**, tryck på [- 3 Tryck på [. Verifikationsprocessen avslutas. Välj **IP-inst.** på nätverksanslutningsskärmen. Skärmen **IP-inst.** visas.
- 4 Välj fältet längst upp, tryck på [IP-inst. på **Ange manuellt**.
- 5 Tryck på knappen ▼ på fjärrkontrollen för att gå till aktuellt **IP-adress** och tryck sedan på [.
- 6 Ange den första delen av aktuell **IP-adress** (till exempel 105) i det första fältet med hjälp av sifferknapparna på fjärrkontrollen. Tryck på högerpilknappen för att komma till nästa fält.
- 7 Ange nästa del av din **IP-adress**. Tryck på högerpilknappen för att komma till nästa fält.
- 8 Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.

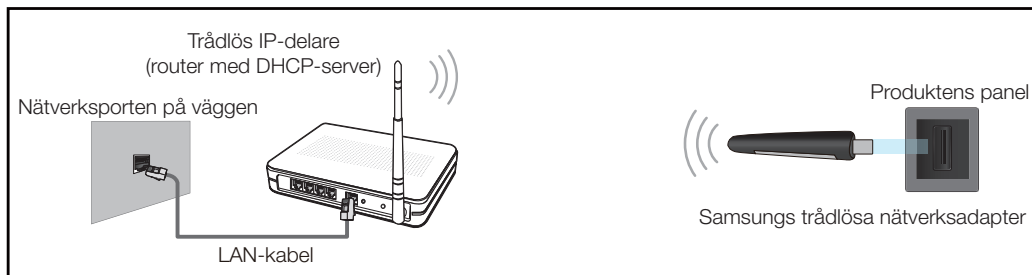


Om du skriver fel när du anger en siffra kan du ange siffran igen för att rätta till den. Du kan även trycka på uppåt- eller nedåtpilknappen för att ändra siffran ett steg i taget.

- 9 När du är klar med din **IP-adress** trycker du på [↩].
- 10 Tryck på nedåtpilknappen för att komma till fälten för **Nätmask** och tryck sedan på [↩].
- 11 Upprepa inmatningsprocessen för **Nätmask**, **Gateway** och **DNS-server**.
- 12 När du är färdig väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på [↩]. Nätverkstestskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Du är ansluten till Internet.**".

6.1.3 Ansluta till ett trådlöst nätverk

Om du vill ansluta produkten till ditt trådlösa nätverk behöver du en trådlös router eller ett trådlöst modem och en Samsung Wireless LAN-adapter (WIS10ABGN, WIS12ABGNX), som du ansluter till en USB-port på produktens baksida eller på sidopanelen. Se bilden nedan.



Samsungs Wireless LAN-adapter säljs separat hos valda återförsäljare, E-handelswebbplatser och Samsungparts.com. Samsungs Wireless LAN-adapter har stöd för IEEE 802.11a/b/g- och n-kommunikationsprotokollen. Samsung rekommenderar att du använder IEEE 802.11n. När du spelar upp en video via en nätverksanslutning kanske den inte spelas upp mjukt.



- Du måste använda en "Samsung Wireless LAN"-adapter (WIS10ABGN, WIS12ABGNX) för att kunna använda ett trådlöst nätverk.
- Samsung Wireless LAN-adaptorn och USB-förlängningskabeln säljs separat och finns hos valda återförsäljare, e-handelswebbplatser och Samsungparts.com.
- När du vill använda ett trådlöst nätverk måste produkten anslutas till en trådlös IP-delare (antingen en router eller ett modem). Om den trådlösa IP-delaren har stöd för DHCP kan produkten använda DHCP eller en statisk IP-adress vid anslutningen till det trådlösa nätverket.
- Välj en kanal som inte används för den trådlösa IP-delaren. Om kanalen som ställs in för den trådlösa IP-delaren redan används av en annan enhet i närheten, kan det leda till störningar och kommunikationsfel.
- Produkten har endast stöd för följande trådlösa nätverkssäkerhetsprotokoll.
 - Autentiseringsläge: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
 - Krypteringstyp: WEP, TKIP, AES.
- Om du väljer läget Pure High-throughput (Greenfield) 802.11n och krypteringstypen är inställd på WEP, TKIP eller TKIP AES (WPS2Mixed) för anslutningspunkten eller den trådlösa routern, stöder Samsung-TV:n inte en anslutning i enlighet med nya Wi-Fi-certifieringsspecifikationer.
- Om den trådlösa routern har stöd för WPS (Wi-Fi Protected Setup), kan du ansluta till nätverket via PBC (Push Button Configuration) eller PIN (Personal Identification Number). WPS konfigurerar automatiskt SSID- och WPA-nyckeln i båda lägena.
- Om routern, modemmet eller enheten inte är certifierad, kanske den inte går att ansluta till produkten via en Samsung Wireless LAN-adapter.
- Se till att produkten är på innan du ansluter Samsung Wireless LAN-adaptorn.
- Anslutningsmetoder: Du kan ställa in den trådlösa nätverksanslutningen på tre olika sätt.
 - Automatisk inställning (med funktionen för automatisk nätverkssökning)
 - Manuell inställning
 - **WPS(PBC)**

- Produkten kanske inte kan identifiera Samsung Wireless LAN-adaptorn om du ansluter den till produkten via en USB-hubb eller en annan USB-förlängningskabel än den kabel som medföljde produkten.








6.1.4 Trådlös Nätverksinställning

Automatisk Ställa in nätverk

De flesta trådlösa nätverkssystem har ett valfritt säkerhetssystem som kräver att enheter som ansluter till nätverket skickar en krypterad säkerhetskod som kallas för åtkomstnyckel eller **Säkerhetskod**.

Säkerhetskod bygger på ett lösenord, vanligtvis ett ord eller en serie siffror eller bokstäver av angiven längd som du uppmanades ställa in när du ordnade säkerheten för det trådlösa nätverket. Om du använder den här metoden när du ställer in nätverksanslutningen och har en **Säkerhetskod** för det trådlösa nätverket, måste du ange lösenordet under den automatiska eller manuella inställningen.

Automatisk inställning

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Start** och tryck på [].
- 3 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.
- 4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ i listan med nätverk för att markera ett nätverk och tryck sedan två gånger på knappen [].
 -  Om den trådlösa routern är inställd på Dold (osynlig) måste du välja **Lägg till nätverk** och ange rätt **Nätverksnamn (SSID)** och **Säkerhetskod** för att skapa anslutningen.
- 5 Om skärmen **Ange säkerhetsnyckel** visas går du till steg 6. Om du väljer en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 8.
- 6 Om routern har säkerhetsinställningar anger du en **Säkerhetskod** (**Säkerhetskod** eller **PIN**).
 - 
 - När du anger **Säkerhetskod** (**Säkerhetskod** eller **PIN**) väljer du siffror/bokstäver med knapparna ◀/▶/▲/▼ på fjärrkontrollen. Mata in tecknen genom att trycka på knappen [].
 - Du kan även ange siffrorna genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.
- 7 När du är färdig flyttar du markören till **Nästa** med högerpilknappen och trycker på [].
- 8 Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. När anslutningen har bekräftats visas meddelandet **A rede sem fios e a ligação à Internet estão configuradas e prontas a utilizar**. (Det trådlösa nätverket och Internetanslutningen har ställts in och kan användas).
 - 
 - Om nätverket inte accepterar din **Säkerhetskod** (**Säkerhetskod** eller **PIN**), väljer du **Försök igen** eller **IP-inst.** om du vill ange inställningarna manuellt.
 - Välj **IP-inst.** om du vill ställa in anslutningen manuellt. Gå sedan till nästa avsnitt, "Manuell inställning".

Manuell Ställa in nätverk

Använd manuell **Nätverksinställningar** när du ansluter produkten till ett nätverk som kräver en statisk IP-adress eller om den automatiska anslutningen misslyckas.

Skaffa nätverksanslutningsvärden

Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows.

- 1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.
- 2 Klicka på Status i listmenyn som visas.
- 3 Klicka på fliken Support i dialogrutan som visas.
- 4 Klicka på knappen Information på fliken Support. Nätverksanslutningsvärdena visas.

Manuell inställning

Gör så här om du vill ställa in kabelnätverksanslutningen manuellt.

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Start** och tryck på [↩].
- 3 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.
- 4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ i listan med nätverk för att markera ett nätverk och tryck sedan två gånger på knappen [↩].

 Om den trådlösa routern är inställd på Dold (osynlig) måste du välja **Lägg till nätverk** och ange rätt **Nätverksnamn (SSID)** och **Säkerhetskod** för att skapa anslutningen.
- 5 Om skärmen Ange säkerhetsnyckel visas går du till steg 6. Om du har valt en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 8.
- 6 Ange en **Säkerhetskod** (**Säkerhetskod** eller **PIN**).


 - När du anger **Säkerhetskod** (**Säkerhetskod** eller **PIN**) väljer du siffror/bokstäver med knapparna ◀/▶/▲/▼ på fjärrkontrollen. Mata in tecknen genom att trycka på [↩].
 - Du kan även ange siffrorna genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.
 - Du borde kunna hitta lösenordet på någon av de inställningsskärmar du använde för att ställa in routern eller modemmet.
- 7 När du är klar flyttar du markören till **Nästa** med hjälp av knappen ▶ och trycker sedan på knappen [↩].
- 8 Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. Avbryt genom att trycka på [↩]. Välj **IP-inst.** på nätverksanslutningsskärmen. Skärmen **IP-inst.** visas.
- 9 Välj fältet längst upp, tryck på [↩] och ställ sedan in **IP-inst.** på **Manuellt**.
- 10 Tryck på knappen ▼ på fjärrkontrollen för att gå till aktuellt **IP-adress** och tryck sedan på [↩].
- 11 Ange den första delen av aktuell **IP-adress** (till exempel 105) i det första fältet med hjälp av sifferknapparna på fjärrkontrollen. Tryck på knappen ▶ för att komma till nästa fält.

12 Ange nästa del av din **IP-adress**. Tryck på knappen ► för att komma till nästa fält.

13 Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.



Om du skriver fel när du anger en siffra kan du ange siffran igen för att rätta till den. Du kan även trycka på knappen ▲ eller ▼ för att ändra siffran ett steg i taget.

14 När du är klar med din **IP-adress** trycker du på [↩].

15 Tryck på knappen ▼ för att komma till fälten för **Nätmask** och tryck sedan på [↩].

16 Upprepa inmatningsprocessen för **Nätmask**, **Gateway** och **DNS-server**.

17 När du är färdig väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på [↩]. Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. När anslutningen har bekräftats visas meddelandet **A rede sem fios e a ligação à Internet estão configuradas e prontas a utilizar**. (Det trådlösa nätverket och Internetanslutningen har ställts in och kan användas).

6.1.5 WPS(PBC)

Inställning med WPS(PBC)

Om routern har en **WPS(PBC)**-knapp följer du dessa steg.

1 Gå till skärmen **Nätverksinställning**.

2 Välj **Start**, tryck på [↩] och tryck sedan på [↩] igen.

3 Tryck på knappen **WPS(PBC)** på routern inom 2 minuter. Produkten hämtar automatiskt alla nätverksinställningsvärden som behövs och ansluter till nätverket.

4 Nätverksanslutningsskärmen visas och nätverksinställningen utförs.

6.2 Nätverksstatus

 MENU  → Nätverk → Nätverksstatus → ENTER 

Du kan kontrollera aktuell nätverks- och Internet-status.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

6.3 Inställningar för MagicInfo Lite

 **MENU** [] → **Nätverk** → **Inställningar för MagicInfo Lite** → **ENTER** [↵]

1 Server

- **Server** (Ställa in server-IP för MagicInfo Lite)
 - Ange IP-adress och portnummer för servern. Använd portnumret 7001.
 Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 7001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.
- **FTP-läge**
 - Välj ett FTP-användningsläge. **Aktiv** eller **Passiv**.
- **Standardlagring**
 - Ange standardminne för att spara scheman eller innehåll som skickats från servern.
 - Om standardlagringsenhet är inställt på USB, körs inte ett schema om inte en USB-enhet är ansluten.
 - Skicka ett meddelande till servern när internminnet är slut.

2 Lagring

- **Internminne**: Visar det utrymme som används eller raderar allt innehåll.
- **USB**: Visar det utrymme som används.

3 Schemanamn

- Välj ett titelformat för schemat när du skapar ett lokalt schema.
 - **YYYYMMDD**, **YYYYDDMM**, **DDMMYYYY**

4 Information

- **Enhetsnamn**: Visar namnet på en enhet som servern känner igen.
- **Serienummer**: Visar enhetens ursprungliga ID-nummer.
- **Programversion**: Visar enhetens programversion.



I sida 227 finns mer information om **MagicInfo Lite-spelare**-menyn.

6.4 Wi-Fi Direct


 **MENU** [] → **Nätverk** → **Wi-Fi Direct** → **ENTER** [↵]

Ställ in för att ansluta produkten till trådlösa mobila enheter. Med den här funktionen kan du ansluta trådlösa mobila enheter till produkten direkt utan router.

 Den mobila enheten måste ha stöd för **Wi-Fi Direct** för att du ska kunna använda funktionen.

Så här ansluter du den mobila enheten till produkten med Wi-Fi Direct:

- 1 Gå till skärmen **Wi-Fi Direct** (**Nätverk** → **Wi-Fi Direct**). Produkten söker efter enheter.
- 2 Aktivera funktionen **Wi-Fi Direct** på enheten. Välj önskad trådlös enhet.
 - **PBC**: Tryck på knappen WPS (PBC) på den trådlösa enheten inom 2 minuter. Produkten hämtar automatiskt alla nätverksinställningsvärden som behövs och ansluter till nätverket.
 - **PIN**: Ange **PIN**-koden på enheten.

 Om du vill koppla från enheten markerar du den anslutna trådlösa enheten och väljer sedan **Koppla från**.

6.5 Mjuk AP

 **MENU** [] → **Nätverk** → **Mjuk AP** → **ENTER** [↵]

Med den här funktionen kan du ansluta produkten på mobila enheter även om de mobila enheterna inte har stöd för **Wi-Fi Direct**-funktionen. Ställ in anslutningsalternativen för trådlös enhet.

- **Mjuk AP**
Aktiverar eller inaktiverar **Mjuk AP**. När **Mjuk AP** är inställt på **På** visas produktnamnet i listan över trådlösa anslutningar på dina mobila enheter.
- **Säkerhetskod**
Ställ in säkerhetskoden manuellt med fjärrkontrollen.
 - **B Visa säkerhetsnyckel**
Visar säkerhetskoden. Huruvida säkerhetskoden ska visas anges med en kryssruta längst upp.
 - **A Rad.**
Den angivna säkerhetskoden tas bort med en siffra i taget.
 - **C Mellanslag**
Ett blanksteg infogas mellan tecknen när säkerhetskoden anges.

□ ↶ **Tillbaka**

Återgår till skärmen innan säkerhetskoden anges.



- Säkerhetskoden måste innehålla fler än 8 siffror.
- Ange säkerhetskoden på den enhet du vill ansluta.
- Om nätverket inte fungerar som det ska kontrollerar du säkerhetskoden igen. Fel kan uppstå om säkerhetskoden inte är rätt.

6.6 AllShare-inställningar



MENU [] → **Nätverk** → **AllShare-inställningar** → **ENTER** []

Visar en lista över mobiltelefoner eller anslutna enheter som har ställts in för att använda funktionen **AllShare Play** tillsammans med produkten.



Funktionen **Allshare Play** är tillgänglig i alla enheter som har stöd för DLNA DMC.

- **Tillåt / Neka:** Tillåter/blockerar enheterna.
- **Ta bort från listan:** Tar bort enheterna från listan.



Den här funktionen tar endast bort namnet på enheten från listan. Om den borttagna enheten sätts på eller försöker ansluta till produkten kanske den visas i listan igen.

6.6.1 Använda funktionen AllShare Play

Ett larmfönster visas med information om att mediainnehåll (videor, foton, musik) som skickats från en mobiltelefon kommer att visas på din produkt. Innehållet spelas automatiskt 3 sekunder efter att larmfönstret visas. Om du trycker på knapparna **RETURN** eller **EXIT** när larmfönstret visas spelas innehållet inte upp.






- Första gången en enhet får åtkomst till produkten via Media-funktionen visas ett varningsfönster. Tryck på knappen [] om du vill välja **Tillåt**. Då kan telefonen fritt komma åt produkten och använda **AllShare Play**-funktionen för att spela upp innehåll.
- Om du vill inaktivera överföring av medieinnehåll från en mobiltelefon ställer du in **Neka** i **AllShare-inställningar**.
- Innehållet kanske inte kan spelas upp på produkten beroende på upplösning och format.
- Knapparna [] och ◀/▶ kanske inte fungerar beroende på typen av mediainnehåll.
- Med hjälp av mobiltelefonen kan du styra **Allshare Play**. Mer information finns i användarhandboken för respektive mobiltelefon.

6.7 Enhetsnamn

Välj eller ange ett enhetsnamn. Namnet kan visas på nätverksfjärrkontroller i nätverket.

7.1 Flerstyrning

 **MENU** [] → **System** → **Flerstyrning** → **ENTER** [

Tilldelar ett individuellt ID till produkten.

7.1.1 Konfigurera inställningar för Flerstyrning

- **ID-inst.**

Tilldela ett ID att ställa in. (Intervall: 0~99)

Tryck på ▲ eller ▼ för att välja ett nummer och tryck sedan på [].

- **Ange ID**

Ange ID-numret för produkten som är ansluten till ingångskabeln för ingående signalmottagning.

Ange numret du vill ha med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

- **MDC-anslutning**

Välj en metod för att ansluta till MDC för mottagning av MDC-signalen.

- **RS232C MDC**

Kommunicera med MDC via en RS232C-stereokabel.

- **RJ45 MDC**

Kommunicera med MDC via en RJ45-stereokabel.

- **DisplayPort-kedja**

Om du vill visa [DP IN]-videoingången via [DP OUT]-utgångsporten väljer du en enhetsanslutningsmetod från SST (Single Stream Transport) och MST (Multi Stream Transport).

- **Klona:** I det här SST-utgångsläget visas samma skärminnehåll på två anslutna skärmenheter.



- Om **Klona** är valt identifieras de två skärmarna som en och samma av **PC**.
- Läget **Klona** aktiveras om ingångskällan är en annan digital ingång än **DisplayPort**, till exempel **DVI**, **HDMI**, **MagicInfo** eller PIM.

- **Utvidga:** I det här MST-läget visas olika skärmar på två anslutna skärmenheter.



- Om **Utvidga** är valt identifieras de två skärmarna som olika skärmar av **PC**.
- Läget fungerar bara på datorer som har stöd för DisplayPort 1.2 MST.
- För fullständig HD-upplösning (1920 x 1080) kan högst fyra skärmar vara anslutna.



Se sida 76 för detaljer om **MDC**-menyn.

7.2 Tid

 **MENU** [] → **System** → **Tid** → **ENTER** []

Du kan konfigurera **Ställ klockan** eller **Sovtimer**. Du kan också ställa in produkten på att automatiskt slås på eller av vid en viss tid med funktionen för **Timer**.

7.2.1 Ställ klockan

Ställ in klockan för att kunna använda produktens olika timerfunktioner.

Ändra inställningar för klockan

- **Ställ klockan**

Ställ in **Datum** och **Tid**.

Välj **Ställ klockan**. Välj **Datum** eller **Tid** och tryck sedan på []. Ange siffror med sifferknapparna eller tryck på uppåt- och nedåtpilknapparna. Tryck på vänster- och högerpilknapparna för att flytta mellan fälten. Tryck på [] när du är färdig.



Du kan ställa in **Datum** och **Tid** direkt genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.

7.2.2 Sovtimer

Stänger automatiskt av produkten efter en förinställd tidsperiod. (**Av** / **30 min** / **60 min** / **90 min** / **120 min** / **150 min** / **180 min**)



Välj en tidsperiod med uppåt- och nedåtpilknapparna och tryck sedan på []. Avbryt **Sovtimer** genom att välja **Av**.

7.2.3 Påslagningstid

Ställ in **Påslagningstid** så att produkten slås på automatiskt den dag och tid som du väljer.

- **Påslagningstid:** Ställ in starttiden för timern genom att välja ett av de sju alternativen. Se till att du ställer in klockan rätt först. (**Påslagningstid 1 ~ Påslagningstid 7**)



Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Påslagningstid**.

- **Inställning:** Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Påslagningstid** ska slå på produkten.



Markeringen visar vilka dagar du har valt.

- **Tid:** Ställa in timmar eller minuter. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.
- **Volym:** Ställ in önskad ljudnivå. Ändra ljudnivå med vänster- och högerpilknapparna.
- **Källa :** Ange önskad inmatningskälla.
- **Musik / Foto** (när **Källa** är inställd på **USB**): Välj en mapp i USB-enheten som innehåller musik- eller fotofiler som ska spelas upp automatiskt när produkten slås på.



- Om det inte finns någon musikfil på USB-enheten eller om du inte väljer en mapp som innehåller någon musikfil, fungerar inte timerfunktionen som den ska.
- Om det bara finns en fotofil i USB-minnet spelas inte bildspelet upp.
- Om ett mappnamn är för långt går mappen inte att välja. Varje USB-minne du använder tilldelas en egen mapp. Om du använder fler än en av samma typ av USB-minne måste du se till att de mappar som tilldelas respektive USB-minne har olika namn.
- Vi rekommenderar att du använder ett USB-minne och en flerkortsläsare när du använder **Påslagningstid**. Funktionen **Påslagningstid** kanske inte fungerar med USB-enheter som har inbyggt batteri, MP3-spelare eller PMP från vissa tillverkare eftersom det kan ta för lång tid för produkten att identifiera dessa enheter.

7.2.4 Sluttid

Ställ in sluttiden för timern (**Sluttid**) genom att välja ett av sju alternativ. (**Sluttid 1 ~ Sluttid 7**)



Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Sluttid**.

- **Inställning:** Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Sluttid** ska stänga av produkten.




Markeringen visar vilka dagar du har valt.

- **Tid:** Ställa in timmar eller minuter. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.


7.2.5 Helgdagshantering

Timer avaktiveras under en period som beskrivs som semester.

Ställa in Helgdagshantering

- **Lägg till:** Specificera den period du vill lägga till som semester.
 - Välj start- och slutdatum för den helgdag du vill lägga till med knapparna ▲/▼ och klicka sedan på knappen **Spara**.
 - Perioden läggs till listan över semestrar.
 - **Start:** Ställ in startdatum för helgdagen.
 - **Slut:** Ställ in slutdatum för helgdagen.
 - **Ta bort :** Ta bort alla alternativ från listan över helgdagar.
Välj **Ta bort**. Meddelandet "**Rad. alla helgdagar?**" visas.
Välj **Ja** Alla helgdagar raderas.
- **Tillämpa:** Ställ in **Påslagningstid** och **Sluttid** så att de inte aktiveras på helgdagar.
 - Tryck på [>] om du vill välja vilka inställningar för **Påslagningstid** och **Sluttid** du inte vill aktivera.
 - Vald **Påslagningstid** och **Sluttid** aktiveras inte.

7.3 Språk


 MENU [] → System → Språk → ENTER [↵]

Ställ in menyspråk.



En ändring i språkinställningen tillämpas bara för skärmmenyerna. Den används inte för andra funktioner i datorn.

7.4 Roterar menyn


 MENU [] → System → Roterar menyn → ENTER [↵]

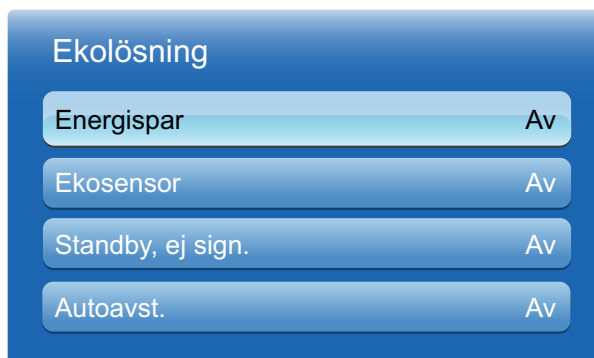
- **Liggande:** Visa menyn i liggande läge (standardinställning).
- **Stående:** Visa menyn i stående läge till höger på produktskärmen.



Tillgängligt i lägena **PC**, **DVI**, **HDMI**, **DisplayPort**, **MagicInfo**.

7.5 Ekolösning

 MENU [] → System → Ekolösning → ENTER [↵]



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

7.5.1 Energispar

Spara energi med **Energispar**-funktionen.

När läget **Energispar** är aktivt kontrolleras produktens strömförbrukning för att spara energi.

- **Av/Låg/Medium/Hög/Bild av**

7.5.2 Ekosensor (Av/På)

För att spara mer energi kommer bildinställningarna automatiskt att anpassas till ljuset i rummet.



När du justerar inställningen för **Bakgrundsljus** under **Bild** medan **Ekosensor** är aktiverat, inaktiveras **Av**.

- **Min bakgrundsbelysning:** När **Ekosensor** är **På** kan du minska skärmens minsta ljusstyrka manuellt.



Om **Ekosensor** är **På** kan skärmens ljusstyrka ändras (bli något ljusare eller mörkare) beroende på den omgivande ljusstyrkan. Du kan styra skärmens minsta ljusstyrka med funktionen **Min bakgrundsbelysning**.

7.5.3 Standby, ej sign.

För att undvika onödig energiförbrukning kan du ställa in hur länge produkten ska vara på om den inte tar emot någon signal.

- **Av / 15 min / 30 min / 60 min**




- Inaktiverat när en ansluten dator är i energisparläge.
- Produkten slås automatiskt av vid en angiven tid. Tiden kan ändras efter behov.

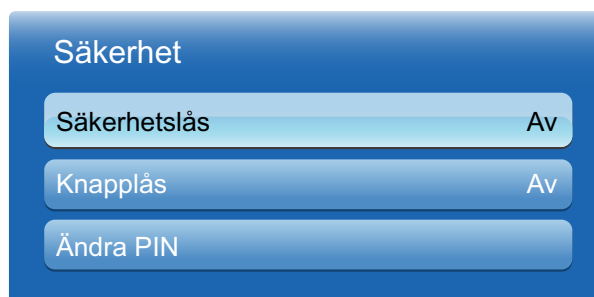
7.5.4 Autoavst. (Av/På)

Produkten stängs av automatiskt om du inte trycker på en knapp på fjärrkontrollen eller rör en knapp på produktens frontpanel inom 4 timmar för att förhindra överhettning.

7.6 Säkerhet

 **MENU** [] → **System** → **Säkerhet** → **ENTER** []

Varje gång du använder säkerhetsfunktionerna visas skärmen för PIN-koden. Standard-PIN-koden är "0-0-0-0". PIN-skärmen stängs och **Säkerhet**menyn visas.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

7.6.1 Säkerhetslås (Av/På)

Aktiverar låsfunktionen.

Alla menyer och knappar på produkten och fjärrkontrollen utom knappen **LOCK** på fjärrkontrollen låses av funktionen **Säkerhetslås**. När du vill låsa upp menyer och knappar trycker du på **LOCK** och anger lösenordet (standardlösenord: 0 - 0 - 0 - 0).

7.6.2 Knapplås (Av/På)

Den här menyn kan du använda om du vill låsa knapparna på produkten. Du kan endast styra produkten med fjärrkontrollen om **Knapplås** är **På**.



7.6.3 Ändra PIN

Skärmen **Ändra PIN** visas. Välj 4 valfria siffror som PIN-kod och ange dem i **Ange ny PIN**. Ange samma 4 siffror igen i **Bekräfta ny PIN**. När bekräftelseskärmen stängs trycker du på knappen **Stäng**. Produkten har lagrat din nya PIN-kod.














7.7 BIB

 MENU [] → **System** → **BIB** → ENTER []



- Om du har ställt in läget Double ( , ) i **BIB** (bild-i-bild), går det inte att ändra **Bildstorlek**.
- Information om BIB-ljud finns i instruktionerna för **Ljudval**.
- Om du stänger av produkten medan den är i läget **BIB** är den kvar i läget **BIB** när du slår på den igen.
- Du kan uppleva att bilden på BIB-skärmen blir något onaturlig om du använder huvudskärmen för att visa ett spel eller karaoke.
- BIB-inställningar
Bilden från den externa bildkällan visas på huvudskärmen och bilden från produkten visas på BIB-underbildskärmen.

Huvudbild	Underbild
PC	AV
AV	PC, HDMI, DVI, DisplayPort
Component	N/A
HDMI, DVI, DisplayPort	AV
MagicInfo Lite	PC, AV, Component, HDMI, DVI, DisplayPort

- **BIB (Av/På)**: Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Källa** (beroende på inmatningskälla): Du kan välja en källa för underbilden.
- **Storlek** ( ,  ,  ,  ,  , ): Välj en storlek för underbilden.
- **Position** ( ,  ,  , ): Välj en position för underbilden.
 I läget Double ( ,  , ) kan du inte välja **Position**.
- **Ljudval (Huvudbild / Underbild)**: Du kan välja att lyssna på ljudet från **Huvudbild** eller **Underbild**.

7.8 Tid för autoskydd

 MENU [] → **System** → **Tid för autoskydd** → ENTER []

Om skärmen visar en stillbild under en viss tid som du anger, aktiveras skärmsläckaren så att spökbilder inte blir inbrända i skärmen.

- Av / 2 timmar / 4 timmar / 8 timmar / 10 timmar

7.9 Inbränningsskydd

 MENU [III] → System → Inbränningsskydd → ENTER [↵]

För att minska risken för skärminbränning är enheten försedd med inbränningsskyddstekniken **Pixelskiftning**. **Pixelskiftning** flyttar runt bilden något på skärmen. Med tidsinställningen för **Pixelskiftning** kan du programmera tiden mellan bildskiftningen i minuter.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

7.9.1 Pixelskiftning

Konfigurera **Pixelskiftning** för att förhindra skador på skärmen.



Tillgängliga inställningar för **Pixelskiftning** och optimala inställningar.

	Tillgängliga inställningar	Optimala inställningar för AV/ Component/HDMI/PC
Horisontell	0~4 (pixlar)	4
Vertikal	0~4 (pixlar)	4
Tid (minuter)	1~4 min	4 min




- Värdet för **Pixelskiftning** kan variera beroende på produktens storlek (tum) och läge.
- Den här funktionen finns inte tillgänglig i **Anpassa t. skärm**-läget.
- **Horisontell**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas horisontellt.
- **Vertikal**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas vertikalt.
- **Tid**: Ange tidsintervallet för den horisontella respektive vertikala förflyttningen.

7.9.2 Timer

Du kan ställa in en timer för **Inbränningsskydd**.

Timer

- **Av**
- **Upprepa** : Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in i **Läge** vid angivna tidsintervall (**Period**).
 -  **Period** och **Tid** kan ställas in när **Upprepa** är valt.
- **Intervall** : Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in i **Läge** under en viss tidsperiod (från **Starttid** till **Sluttid**).
 -  Alternativet är bara aktiverat när **Ställ klockan** har angetts.
- **Läge**: Välj ett mönster för skärmskydd.
 - **Pixel**: Pixlar på skärmen växlar kontinuerligt i svart.
 - **Rullande fält**: Ett lodrätt fält rör sig från vänster till höger.
 - **Tonande skärm**: Hela skärmen blir först ljusare och sedan mörkare.
 -  Mönsterna **Rullande fält** och **Tonande skärm** visas bara en gång oavsett vilken upprepningstid som angetts.
- **Period**: Ange tidsintervallet för att aktivera funktionen **Inbränningsskydd**.
 - **Timme 1 ~ Timme 10**
 -  Alternativet är aktiverat när **Upprepa** är valt som **Timer**.
- **Tid**: Ange hur länge funktionen **Inbränningsskydd** ska vara aktiv.
 - **Sek 10 ~ Sek 50**
 -  Alternativet är aktiverat när **Pixel** är valt som **Läge**.
- **Starttid**: Ange starttiden om du vill aktivera skärmskyddsfunktionen.
 -  Alternativet är aktiverat när **Intervall** är valt som **Timer**.
- **Sluttid**: Ange sluttiden om du vill inaktivera skärmskyddsfunktionen.
 -  Alternativet är aktiverat när **Intervall** är valt som **Timer**.

7.9.3 Direktvisning

Välj den skärmsläckare du vill ska visas direkt.

- **Av / Pixel / Rullande fält / Tonande skärm**

7.9.4 Grå sida

När skärmen är inställd på bildformatet **4:3** kan du reglera ljusstyrkan på de vita marginalerna på sidorna för att skydda skärmen.

- **Av / Ljus / Mörk**

7.10 Ticker

Ange text när en video eller bild visas och visa texten på skärmen.

- **Av / På**



Meddel., **Tid**, **Position**, **Rörelse** och **Teckensnittsalternativ** är bara aktiverade när **Ticker** är inställt på **På**.

- **Meddel.:** Ange ett meddelande som ska visas på skärmen.
- **Tid:** Ställ in **Starttid** och **Sluttid** för att visa ett meddelande (**Meddel.**).
- **Position:** Välj hur meddelandet ska visas (**Meddel.**) **Horisontell** eller **Vertikal**.
- **Rörelse:** Ange **Riktning** och **Hastighet** för meddelandet (**Meddel.**).
- **Teckensnittsalternativ:** Ange **Storlek** och **Text Color** för meddelandet.

7.11 Delad skärmbild

 **MENU** [] → **System** → **Delad skärmbild** → **ENTER** []

Anpassa layouten för flera skärmar som är anslutna för att bilda en delad skärmbild. Dessutom kan du visa delar av en hel bild eller upprepa samma bild på var och en av de anslutna skärmarna för delad skärmbild. För att visa flera bilder, se hjälpavsnittet för MDC eller bruksanvisningen för MagicInfo. Vissa modeller kanske inte stöder funktionen MagicInfo.



- Om mer än fyra skärmar är sammankopplade horisontellt och vertikalt rekommenderar vi en nivå på XGA (1024 x 768) eller högre för att förhindra att bilderna blir mörka på grund av försämrad kontrast och färgintensitet.
- Alternativet **Delad skärmbild** är bara aktiverat när **BIB** är inställt på **Av**.

7.11.1 Delad skärmbild

Du kan aktivera eller avaktivera **Delad skärmbild**. För att organisera en delad skärmbild väljer du **På**.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

7.11.2 Format

Välj ett format för att visa bilder på flera skärmar.

- **Full** : Visar bilderna i helskärmsläge.
- **Naturlig**: Visar bilderna med originalupplösning utan förstoring eller förminskning.



Alternativet **Format** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

7.11.3 Horisontell

Den här funktionen delar automatiskt skärmen enligt det angivna numret för horisontala skärmar. Ange antal horisontalt sorterade skärmar. Den horisontala skärmen delas automatiskt efter det antal som har angetts. Maximalt 15 skärmar kan tilldelas till den horisontala ordningen.



- Skärmen kan delas i maximalt 100 skärmar (vågräta och lodräta). Om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den lodräta ordningen. Omvänt, om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den vågräta ordningen.
- Alternativet **Horisontell** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

7.11.4 Vertikal


Den här funktionen delar automatiskt skärmen enligt det angivna numret för vertikala skärmar. Ange antal vertikalt sorterade skärmar. Den vertikala skärmen delas automatiskt efter det antal som har angetts. Max 15 skärmar kan tilldelas till den vertikala ordningen.



- Skärmen kan delas i maximalt 100 skärmar (vågräta och lodräta). Om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den lodräta ordningen. Omvänt, om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den vågräta ordningen.
- Alternativet **Vertikal** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

7.11.5 Skärmläge

Du kan anpassa ordningen för delade skärmar genom att flytta skärmarna som identifieras med ett nummer med funktionen för **Skärmläge**.

Välj skärmposition för att visa ordningen för skärmar (identifierade med ett nummer) specificerat enligt vågräta och lodräta inställningar. För att anpassa ordningen flyttar du ett nummer (en skärm) med pilknapparna på fjärrkontrollen och trycker på [].



- Max 100 skärmar kan sorteras i en **Skärmläge**.
- The **Skärmläge** option is only enabled when **Delad skärmbild** is set to **På**.
- Fönstret **Skärmläge** visas bara när **Horisontell** och **Lodrät** konfigurerats.

7.12 Source AutoSwitch Settings

 **MENU** [] → **System** → **Källinställ. för autoväxling** → **ENTER** [

Om du slår på skärmen med **Autoväxlingskälla På** och det tidigare valet av videokälla inte är aktivt söker skärmen automatiskt efter olika videoingångskällor för aktiv video.

- **Autoväxlingskälla**

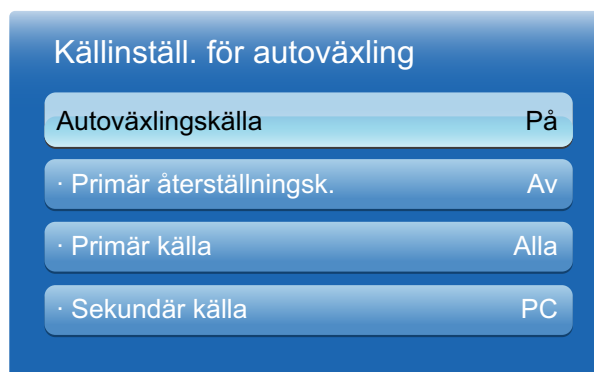
När **Autoväxlingskälla** är i läget **På**, söker videokällan automatiskt efter aktiv video.

Valet **Primär källa** aktiveras om den aktuella ingångskällan inte identifieras.

Valet **Sekundär källa** blir aktiverat om ingen primär videokälla är tillgänglig.

Om både de primära och sekundära ingångskällorna inte går att identifiera utför skärmen två sökningar efter en aktiv källa, där varje sökning kontrollera primär och sedan sekundär källa. Om båda sökningarna misslyckas återgår skärmen till första videokällan och visar ett meddelande som indikerar att det inte finns någon signal.

När **Primär källa** är inställt på **Alla**, söker skärmen efter alla videokällingångar två gånger i följd då man söker efter en aktiv videokälla och återgår till första videokällan i sekvensen om ingen video hittas.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

- **Primär återställningsk.**

Välj om du vill återställa den valda primära ingångskällan när en primär ingångskälla är ansluten.



Funktionen **Primär återställningsk.** är inaktiverad om **Primär källa** är inställt på **Alla**.

- **Primär källa**

Specificera **Primär källa** för den automatiska ingångskällan.

- **Sekundär källa**

Specificera **Sekundär källa** för den automatiska ingångskällan.

7.13 Allmänt

 **MENU** [] → **System** → **Allmänt** → **ENTER** []



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

7.13.1 Max. energisparläge

Stänger av produkten för att minska energiförbrukningen efter att datorn har varit i viloläge ett tag.



Endast tillgängligt i läget **PC**, **DVI**, **HDMI**, **DisplayPort**.

7.13.2 Spelläge

När du ansluter till en spelkonsol som PlayStation™ eller Xbox™ kan du få en mycket mer realistisk spelupplevelse genom att välja spelläget.



- Säkerhetsåtgärder och begränsningar för **Spelläge**
 - När du vill koppla bort spelkonsolen och ansluta en annan extern enhet ställer du in **Spelläge** på **Av** på Inställning-menyn.
 - Om du visar produktmenyn i **Spelläge** skakar skärmen något.
- **Spelläge** finns inte tillgängligt när inmatningskällan är inställd på **PC**, **DVI** eller **DisplayPort**.
- När du har anslutit spelkonsolen ställer du in **Spelläge** på **På**. Tyvärr kan bildkvaliteten bli något sämre.
- Om **Spelläge** är **På**
 - **Bild** är inställt på **Standard** och **Ljudläge** är inställt på **Film**.

7.13.3 BD Wise

Ger optimal bildkvalitet för Samsung DVD-, Blu-ray- och hemmabioprojektorer med stöd för **BD Wise**. När **BD Wise** är **På** ändras bildläget automatiskt till den optimala upplösningen.



Tillgängligt när du ansluter Samsung-produkter som har stöd för **BD Wise** till produkten via en HDMI-kabel.

7.13.4 Menytransparens

Reglera menyrutans transparens.

- **Hög / Medium / Låg**

7.13.5 Ljudåterkoppling

Produkten avger ett ljud när du använder den. **Ljudåterkoppling** är aktiverat som standard. Inaktivera **Ljudåterkoppling** eller justera volymen.

- **Av / Låg / Medium / Hög**

7.13.6 Autostart

Genom att aktivera det här alternativet slås strömmen automatiskt på om strömkabeln sätts i.

7.13.7 Vilolägeskontroll

Du kan ställa in skärmen i standby-läge för att användas när en ingångssignal tas emot.

- **Auto**

Energisparläget aktiveras om inga ingångssignaler identifieras även om en källanhet är ansluten till skärmen.

Meddelandet "**Ingen signal**" visas om inga källenheter upptäcks.

- **På**

Energisparläget aktiveras när det inte finns någon insignal.

- **Av**

Meddelandet "**Ingen signal**" visas om inga ingångssignaler upptäcks.



- Alternativet för viloläge är bara aktiverat när **Källa** är inställt på **PC**, **DVI**, **HDMI** eller **DisplayPort**.

- Om "**Ingen signal**" visas trots att källanheten är ansluten ska du kontrollera kabelanslutningen. Se sida 61 för detaljer om anslutning till källenheter.

7.13.8 Lampschema

Gör att Lampvärdet kan justeras till ett användarangivet värde vid en viss tid i MDC-läge.

- **Av / På**

7.13.9 OSD-visning

Visar eller döljer ett menyalternativ på skärmen.

- **Käll-OSD / Ingen signal-OSD / MDC OSD**

7.13.10 Ändra Ström PÅ

Du kan ställa in uppvärmningstiden för skärmen till att slås på efter att strömbrytaren har tryckts in.
(Intervall: 0 – 50 sekunder)



En uppvärmningstid som är för kort kan skada produkten på grund av överspänning.

7.13.11 Temperaturkontroll

Den här funktionen identifierar produktens invändiga temperatur. Du kan specificera temperaturområdet som är acceptabelt.

Standardtemperaturen är 77°C.

Den rekommenderade användningstemperaturen för den här produkten är 75 till 80°C (baserat på en omgivningstemperatur på 40°C).



Skärmen blir automatiskt mörkare om den aktuella temperaturen överskrider den angivna temperaturgränsen. Om temperaturen fortsätter att stiga slås produkten av för att förhindra överhettning.

7.14 Anynet+(HDMI-CEC)

 **MENU** [] → **System** → **Anynet+(HDMI-CEC)** → **ENTER** []

7.14.1 Anynet+(HDMI-CEC)

Vad är **Anynet+**?

Anynet+ är en funktion du kan använda för att styra alla anslutna Samsung-enheter med stöd för **Anynet+** med fjärrkontrollen till din Samsung-produkt. **Anynet+** -systemet kan bara användas med Samsung-enheter som har funktionen **Anynet+**. Du kan kontrollera om din Samsung-enhet har den här funktionen genom att se efter om det finns en **Anynet+** -logotyp på den.





- Du kan endast styra Anynet+ -enheten med produktens fjärrkontroll, inte med knapparna på produkten.
- Produktens fjärrkontroll kanske inte fungerar i vissa situationer. Välj i så fall Anynet+ -enheten igen.
- Anynet+ -funktionerna kan inte användas med produkter från andra tillverkare.
- Mer information om hur du ansluter externa Anynet+ -enheter finns i användarhandboken för enheten. Du måste ansluta en Anynet+ -enhet med en HDMI-kabel. En del HDMI-kablar har kanske inte stöd för Anynet+ -funktionerna.
- Anynet+ fungerar när AV-enheter med stöd för Anynet+ är i vänteläge eller på.
- I BIB-läge fungerar Anynet+ bara när en AV-enhet är ansluten som primär bildskärm. Det fungerar inte om AV-enheten är ansluten som sekundär bildskärm.
- Anynet+ har stöd för totalt upp till 12 AV-enheter. Observera att du kan ansluta upp till 3 enheter av samma typ.

Anynet+ -meny

Anynet+ -menyn ändras beroende på typ och status för de Anynet+ -enheter som finns anslutna till produkten.

Anynet+ -menyn	Beskrivning
Visa dator	Ändrar Anynet+ -läge till PC-läge.
Enhetslista	Visar Anynet+ -enhetslistan.
(enhetsnamn) MENU	Visar menyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas skivmenyn för den anslutna DVD-spelaren.

Anynet+ -menyn	Beskrivning
(enhetsnamn) Verktyg	Visar verktygsmenyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas verktygsmenyn för den anslutna DVD-spelaren.  Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.
(enhetsnamn) Titelmeny	Visar titelmenyn för skivan i den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas titelmenyn för filmen i den anslutna DVD-spelaren.  Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.

7.14.2 Autoavstängning (Nej / Ja)

Ställer in en **Anynet+** -enhet så att den stängs av automatiskt när produkten stängs av.



- Om **Autoavstängning** är inställt på **Ja** kommer externa enheter som är igång att stängas av samtidigt som produkten.
- Är kanske inte aktiverat beroende på produkt.

Växla mellan Anynet+ -enheter

1 Tryck på knappen **TOOLS**, välj **Anynet+ (HDMI-CEC)** och tryck sedan på [].

2 Välj **Enhetslista** och tryck sedan på knappen [].



Om du inte kan hitta en enhet som du vill ha väljer du **Uppdatera** för att uppdatera listan.

3 Välj en enhet och tryck på knappen []. Du kan växla till den valda enheten.



Enhetslista-menyn visas bara när du ställer in **Anynet+ (HDMI-CEC)** på **På** på **System**-menyn.

- Det kan ta upp till 2 minuter att växla till den valda enheten. Du kan inte avbryta växlingsoperationen medan den pågår.
- Om du har valt en Anynet+ -enhet genom att trycka på knappen **SOURCE** och sedan väljer dess inmatningskälla, kan du inte använda Anynet+ -funktionen. Se till att växla till en Anynet+ -enhet med hjälp av **Enhetslista**.

Felsökning för Anynet+

Problem	Möjlig lösning
Anynet+ fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att enheten är en Anynet+ -enhet. Anynet+ -systemet har endast stöd för Anynet+ -enheter. Kontrollera att strömsladden till Anynet+ -enheten är ordentligt ansluten. Kontrollera Anynet+ -enhetens Video/Audio/HDMI-kabelanslutningar. Kontrollera att Anynet+ (HDMI-CEC) är inställt på På på Anynet+ -inställningsmenyn. Kontrollera att fjärrkontrollen är Anynet+ -kompatibel. Om du har tagit bort och sedan återanslutit HDMI-kabeln bör du söka efter enheter igen, eller slå av och sedan slå på produkten. Kontrollera om Anynet+ -funktionen på Anynet-enheten är aktiverad.
Jag vill starta Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att Anynet+ -enheten är ordentligt ansluten till produkten och kontrollera om Anynet+ (HDMI-CEC) är inställt på På på Anynet+ -inställningsmenyn. Öppna Anynet+ -menyn genom att trycka på knappen TOOLS och välj sedan en meny som du vill använda.
Jag vill avsluta Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"> Välj Visa dator på Anynet+ -menyn. Tryck på knappen SOURCE på fjärrkontrollen och välj en enhet som inte är en Anynet+ -enhet.

Problem	Möjlig lösning
Meddelandet "Ansluter till Anynet+ -enhet ..." visas på skärmen.	<ul style="list-style-type: none">• Du kan inte använda fjärrkontrollen när du konfigurerar Anynet+ eller växlar till ett visningsläge.• Använd fjärrkontrollen efter att produkten har slutfört Anynet+ -konfigurationen eller är klar med växlingen till Anynet+.
Den anslutna enheten visas inte.	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera om enheten har stöd för Anynet+ -funktioner.• Kontrollera att HDMI-kabeln är ordentligt ansluten.• Kontrollera att Anynet+ (HDMI-CEC) är inställt på På på Anynet+ -inställningsmenyn.• Sök efter Anynet+ -enheter igen.• Det krävs en HDMI-anslutning för Anynet+. Kontrollera att enheten är ansluten till produkten med en HDMI-kabel.• En del HDMI-kablar har kanske inte stöd för Anynet+ -funktionerna.• Om anslutningen har avbrutits på grund av ett strömavbrott eller om HDMI-kabeln har kopplats ur, gör du om enhetssökningen.

7.15 DivX® Video på begäran


 MENU [III] → System → DivX® Video på begäran → ENTER [↵]

Visar den registreringskod som beviljats för produkten. Om du ansluter till DivX-webbplatsen och registrerar dig med koden, kan du ladda ned VOD-registreringsfilen.



Mer information om DivX®VOD finns på <http://vod.divx.com>.

7.16 Spelarläge

 MENU [III] → System → Spelarläge → ENTER [↵]

Välj **Spelarläge**.


Om du ändrar **Spelarläge** ändras funktionerna i **Contents Home**.

- **MagicInfo Lite / MagicInfo Premium S / MagicInfo Videowall S**



- Om du ändrar **Spelarläge** startas produkten om automatiskt och ändringarna träder i kraft.
- Om du ändrar **Spelarläge** återställs alla de tidigare inställningarna som konfigurerats i **Spelarläge**.

7.17 Magic Clone

 MENU [III] → System → Magic Clone → ENTER [↵]

Exportera produktinställningarna till en USB-enhet eller läs in inställningar från en USB-enhet.

- **Clone to USB:** Kopiera produktinställningarna till en USB-enhet.
- **Clone From USB:** Tilldela inställningar som sparats på en USB-enhet till produkten.




- När konfigurationen är klar startas produkten om automatiskt.
- Det är inte säkert att alternativet fungerar på rätt sätt om USB-enheten innehåller någon annan fil än inställningsfilen.
- Kontrollera att USB-enheten fungerar korrekt innan du kör alternativet.
- Alternativet är tillgängligt för produkter med samma **Modellkod** och **Programversion**.
Gå till **Support** → **Programuppgradering** och leta reda på produktens **Modellkod** och **Programversion**.

7.18 Återställ system

 MENU [] → System → Återställ system → ENTER [↵]

Det här alternativet återställer de aktuella inställningarna under System till fabriksinställningarna.

7.19 Återställ alla

 MENU [] → System → Återställ alla → ENTER [↵]

Det här alternativet återgår till aktuella inställningar för en visning och ställer in till fabriksinställningar.

(Språk, Säkerhet, Tid, Flerstyrning och Anynet+ startas inte.)

7.20 Ström för PC-modul

 MENU [] → System → Ström för PC-modul → ENTER [↵]

Datormodulen kan aktiveras/inaktiveras separat från LFD-skärmen.



Pc-modul refererar till plugin-moduler.

7.20.1 Synkad påslagning

Om du vill aktivera datormodulen utan att aktivera LFD-skärmen väljer du **Av**.

- **Av / På**

7.20.2 Synkad avstängning

Om du vill inaktivera LFD-skärmen utan att inaktivera datormodulen väljer du **Av**.

- **Av / På**

8.1 Programvaruuppdatering



MENU [] → **Support** → **Programvaruuppdatering** → **ENTER** []

På **Programvaruuppdatering**-menyn kan du uppgradera produktens programvara till den senaste versionen.

- **Aktuell version:** Det här är den programversion som redan finns installerad i produkten.



Se till att inte stänga av strömmen förrän uppgraderingen är färdig. Produkten slås av och på automatiskt när programuppgraderingen är färdig. När du uppgraderar programvara återställs alla bild- och ljudinställningar du har gjort till standardvärdena. Vi rekommenderar att du skriver ned inställningarna så att du enkelt kan ställa in dem på nytt efter uppgraderingen.

8.1.1 Via USB

Kontakta kundtjänst om du vill göra en programuppdatering från en USB-enhet.

8.1.2 Alternativt program



Funktionen **Alternativt program** är inte tillgängligt på den här modellen.

- **Alternativt program**

Med alternativet **Alternativt program** kan du uppgradera med hjälp av en fil som laddats ned till produkten, men som du inte ville installera direkt, eller via en fil som produkten har laddat ned i viloläget.

Gör så här om du vill uppgradera via **Alternativt program**.


- 1 Om programuppdateringen har laddats ned visas programversionsnumret till höger om **Alternativt program**.
- 2 Välj **Alternativt program** och tryck sedan på knappen [].
- 3 Produkten visar ett meddelande där du får frågan om du vill uppgradera. Välj **Ja** Produkten börjar uppgraderingen.
- 4 När uppgraderingen är färdig slås produkten av och på automatiskt.

8.2 Kontakta Samsung

 **MENU** [MENU] → **Support** → **Kontakta Samsung** → **ENTER** [ENTER]

Läs den här informationen om produkten inte fungerar som den ska eller om du vill uppgradera programvaran. Du kan hitta information om våra Call Centers och hur du gör för att ladda ned produkter och programvara.

8.3 Contents Home

 **MENU** [MENU] → **Support** → **Contents Home** → **ENTER** [ENTER]

Du kan titta och lyssna på många olika typer av innehåll.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

8.3.1 MagicInfo Lite

 **MENU** [MENU] → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Lite** → **ENTER** [ENTER]



Tryck på knappen **MagicInfo Lite** på fjärrkontrollen.

Med **MagicInfo Lite-spelare** kan du spela upp och visa innehåll (bilder, video, dokumentfiler) när du vill.

Du kan spela innehåll som sparats i internminnet eller på ett USB-minne. Du kan även spela upp innehåll via **MagicInfo Lite Server** om du ansluter till ett nätverk.



I sida 195 finns mer information om **MagicInfo Lite-spelare**-menyn.

8.3.2 MagicInfo Premium S

 **MENU** [MENU] → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Premium S** → **ENTER** [ENTER]



- **MagicInfo Premium S** kan även öppnas genom att du trycker på **MagicInfo Lite** på fjärrkontrollen.
- Om du vill starta **MagicInfo Premium S** väljer du **MagicInfo Premium S** för **Spelarläge** i **System** et.
- En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Premium S**.

MagicInfo Premium S Player kan användas för att redigera och spela upp och visa innehållsfiler, inklusive mallar, såsom bilder, videor och dokument.

Spela upp innehållsfiler och mallar från USB-minnen och det inbyggda minnet. Du kan också spela upp innehållsfiler och mallar via **MagicInfo Premium Server** över ett nätverk.



I sida 227 finns mer information om **MagicInfo Premium S**-menyn.

8.3.3 MagicInfo Videowall S



MENU [] → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Videowall S** → **ENTER** []



- **MagicInfo Videowall S** kan även öppnas genom att du trycker på **MagicInfo Lite** på fjärrkontrollen.
- Om du vill starta **MagicInfo Videowall S** väljer du **MagicInfo Videowall S** för **Spelarläge** i **System** et.
- En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Videowall S**.

Med **MagicInfo Videowall S Player** kan du spela upp och visa innehåll när du vill. Du kan bland annat spela upp VideoWall-innehåll som skapats i **MagicInfo Videowall Author** (förutom andra bild- och videofiler).

Innehåll kan spelas upp via **Videowall Console** över ett nätverk.



I sida 268 finns mer information om **MagicInfo Videowall S**-menyn.

8.3.4 AllShare Play



MENU [] → **Support** → **Contents Home** → **AllShare Play** → **ENTER** []

Titta på videor och foton och lyssna på musikfiler som sparats på en USB-enhet.



Se sida 178 för detaljer om -menyn.

8.3.5 Källa

Källa gör det möjligt för dig att välja en rad källor och ändra källenhetsnamnen.

Du kan visa skärmen för en källenhet som är ansluten till produkten. Välj en källa från källistan för att visa skärmen för den valda källan.



Du kan även byta inmatningskälla med hjälp av knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen.



Skärmen kan inte visas korrekt om en felaktig källa väljs för källenheten du vill konvertera till.

Ändra namn



MENU [] → **Support** → **Contents Home** → **Källa** → **TOOLS** → **Ändra namn**
→ **ENTER** []

Du kan döpa om en ansluten källenhet.

- Ibland visas inte skärmen som den ska om inte namnet på källenheten är specificerat i **Ändra namn**. Dessutom är det bäst att döpa om källenheten i **Ändra namn** för att få optimal bildkvalitet.



Listan innehåller följande källenheter. Källenheter på listan varierar beroende på vald källa.

- **Video / DVD / Digitalbox / Satellitmottagare / PVR STB / AV-mottagare / Spel / Videokamera / PC / DVI PC / DVI-enheter / TV / IPTV / Blu-ray / HD DVD / DMA**



Tillgängliga inställningar i **Bild**-menyn beror på den aktuella källan och inställningarna som har gjorts i **Ändra namn**.

- När du ansluter en dator till **HDMI IN**-porten med en HDMI-kabel bör du ställa in läget **PC** under **Ändra namn**.
- När du ansluter en dator till **HDMI IN**-porten med en HDMI till DVI-kabel bör du ställa in läget **DVI PC** under **Ändra namn**.
- När du ansluter en AV-enhet till **HDMI IN**-porten med en HDMI till DVI-kabel bör du ställa in läget **DVI-enheter** under **Ändra namn**.

Information



MENU [] → **Support** → **Contents Home** → **Källa** → **TOOLS** → **Information**
→ **ENTER** []

Du kan visa detaljerad information om den markerade externa enheten.

Titta på videor och foton och lyssna på musikfiler som sparats på en USB-enhet.

9.1 Vad är AllShare Play?

Spela upp foto-, video- eller musikfiler som är sparade på en lagringsenhet. Anslut en smartphone till en dator via ett trådlöst nätverk.

Spela upp blandat innehåll med någon av följande metoder i **AllShare Play**:

- Använda internt minne och en USB-enhet: Spela upp video-, foto- och musikfiler från en USB-enhet. Kopiera filerna till det interna minnet.
- Ansluta till en dator över ett nätverk: Spela upp foto-, video- och musikfiler som finns på en dator via en nätverksanslutning.



Du kan även öppna **Allshare Play** genom att trycka på **CONTENT(HOME)** på fjärrkontrollen.

9.1.1 Läs följande innan du använder AllShare Play med en USB-enhet

Akta!

- Innan du ansluter en USB-enhet till produkten bör du säkerhetskopiera filerna så att ingen information skadas eller kommer bort. Samsung Electronics ansvarar inte för några skador eller förlust av data.
- Ta inte bort USB-enheten medan den laddar.
- Om en USB-enhet är ansluten med en USB-förlängningssladd är det inte säkert att USB-enheten känns igen eller att filerna på enheten kan läsas.
- Om en ansluten USB-enhet inte känns igen kan det bero på att filerna på enheten är skadade eller inte kan spelas upp. I så fall ansluter du USB-enheten till datorn för att formatera enheten och ser sedan till att enheten är ordentligt ansluten.
- USB-hårddiskenheter på mer än 2 TB kan inte användas.

Enheter som är kompatibla med AllShare Play

- En del typer av USB-enheter, digitalkameror och ljudenheter är inte kompatibla med den här produkten.
- **AllShare Play** är bara kompatibla med USB-enheter av masslagringsklass, MSC.
- MSC står för Mass Storage Class Bulk-Only Transport, enheter av masslagringsklass. Exempel på enheter av masslagringsklass är USB-minnen, minneskortläsare och USB-hårddiskenheter. (USB-hubb stöds inte.) Masslagringsklassenheterna måste anslutas direkt till en USB-port på produkten.
- Om fler än en PTP-enhet (Picture Transfer Protocol) är ansluten fungerar bara en i taget.
- Om flera masslagringsklassenheter är anslutna kanske några inte känns igen. USB-enheter som kräver högspänning (över 500 mA eller 5 V) kanske inte stöds.
- Om ett varningsmeddelande om överhettning visas när en USB-enhet är ansluten eller används kanske inte enheten känns igen eller fungerar som den ska.

- Skärmläckaren aktiveras om produkten inte används under en den tid som angetts i **Tid för autoskydd**.
- Energisparläget på vissa externa hårddiskenheter kan inaktiveras automatiskt när de har anslutits till produkten.

Filsystem och format

- **Allshare play** kanske inte fungerar ordentligt med olicensierade multimediefiler.
- MTP (Media Transfer Protocol) stöds inte.
- Filsystem som stöds är FAT16, FAT32 och NTFS (skrivskyddat).
- **AllShare Play** stöder bara sekventiellt JPEG-format. Progressivt JPEG-format stöds inte.
- Bilder med högre upplösning tar längre tid att visa.
- Den högsta JPEG-upplösning som stöds är 15 360 x 8 640 pixlar.
- Om en fil är inkompatibel eller skadad visas meddelandet **Filformatet stöds ej.**
- När filer sorteras i mappvisningsläge visas högst 1 000 filer i varje mapp.
- Om en USB-enhet innehåller 8 000 filer och mappar eller mer kanske vissa filer och mappar inte kan öppnas.
- Mp3-filer med DRM som laddats ned från betalwebbplatser kan inte spelas upp. DRM (Digital Rights Management) är ett system för att skydda upphovsrätten för information som sprids via Internet eller andra digitala medier, genom att möjliggöra säker distribution och/eller inaktivera olaglig distribution av data.

9.1.2 Använda en USB-enhet

Ansluta en USB-enhet

- 1 Slå på produkten.
- 2 Anslut en USB-enhet som innehåller foto-, musik- och/eller filmfiler till USB-porten på produktens baksida eller sidopanel.
- 3 Meddelandet **Ny enhet ansl.** visas när USB-enheten är rätt ansluten. Välj typ av innehåll som ska spelas upp, till exempel **Videor**, **Foton** eller **Musik**.



- Om bara en USB-enhet är ansluten visas filerna på den enheten automatiskt.
- Om du vill visa innehåll på en USB-enhet ansluter du USB-enheten till en USB-port på produkten.
- Använd helst en USB-hårddiskenhet som har en strömadapter.

Ta bort en USB-enhet



USB-enheten bör tas bort med funktionen **Säker borttagning av USB**.

Ta bort en USB-enhet från Källa

- 1 Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen. Eller gå till **Källa** via skärmmenyn.



MENU [] → **Support** → **Innehåll – hem** → **Källa** → **ENTER** []

- 2 Välj en USB-enhet och tryck på **TOOLS** på fjärrkontrollen. Verktygsalternativet visas.
- 3 Välj **Säker borttagning av USB** och vänta tills USB-enheten kopplas från. USB-enheten har kopplats från.

Ta bort AllShare Play från skärmen

- 1 Gå till sidan **AllShare Play**.



MENU [] → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **ENTER** []

- 2 Välj alla alternativ utom **Min li.** och tryck på [] på fjärrkontrollen.
- 3 Välj en USB-enhet och tryck på **TOOLS** på fjärrkontrollen. Verktygsalternativet visas.
- 4 Välj **Säker borttagning av USB** och vänta tills USB-enheten kopplas från. USB-enheten har kopplats från.

9.1.3 Ansluta till en dator över ett nätverk

Spela upp foto-, video- och musikfiler som finns på en dator via en nätverksanslutning i läget **AllShare Play**.

- Mer information om att konfigurera ett nätverk finns i avsnittet "6.1 Nätverksinställning".
- Om du vill visa innehåll som sparats på datorn ansluter du produkten och datorn till samma trådlösa router och går till <http://www.samsung.com> för att ladda ned AllShare-datorprogramvaran.
- Se till att produkten och datorn är anslutna till samma nätverksdelnät. Alla IP-adresser anges i fyra delar med en punkt emellan. (Till exempel 111.222.333.444). Produkten ska ha samma IP-adress som datorn förutom den fjärde delen av adressen, om de är anslutna till samma delnät. (Till exempel 111.222.333.***)



Följande funktioner stöds inte av **AllShare Play** vid anslutning till en dator över ett nätverk.

- **Bakgrundsmusik på** och **Inställningar för bakgrundsmusik**
- Funktion som sorterar filer i mappen **Videor**, **Foton** eller **Musik** enligt standardinställningen
 - eller funktionen under uppspelning av video
- DivX DRM stöds inte.
- Se till att du ställer in Windows-brandväggen på att tillåta AllShare-datorprogramvaran.
- När du använder **AllShare Play**-läget via en nätverksanslutning kan de tillgängliga funktionerna variera beroende på servern enligt följande:
 - De tillgängliga sorteringslägena kan variera.
 - Scensökningsfunktionen kanske inte stöds.
 - Återupptagningsfunktionen kanske inte är tillgänglig för flera användare. (Funktionen memorerar endast platsen där den senaste användaren avslutade uppspelningen av en video.)
 - Sökfunktionen kanske inte fungerar beroende på innehållsinformationen.
- Du kan uppleva att filerna spelas upp ryckigt när du spelar upp videoinnehåll via en nätverksanslutning.

9.1.4 Använda DLNA-funktionerna

Om du ansluter produkten och en källanhet, till exempel en mobiltelefon eller dator, till samma nätverk kan du spela upp medieinnehåll som har sparats på enheten, till exempel videoklipp, foton och musik.

Gå till <http://www.samsung.com> eller kontakta Samsung Electronics kundtjänst om du vill ha mer information. Du kan behöva installera ytterligare programvara på mobilenheten. Mer information hittar du i mobilenhetens användarhandbok.



Ett kompatibilitetsproblem kan uppstå om du spelar upp video efter att ha anslutit Samsung-skärmen till en DLNA-server från en annan tillverkare.



Anslut Samsung-skärmen till ett nätverk via **AllShare Play** och använd funktionerna från Samsung enligt följande:

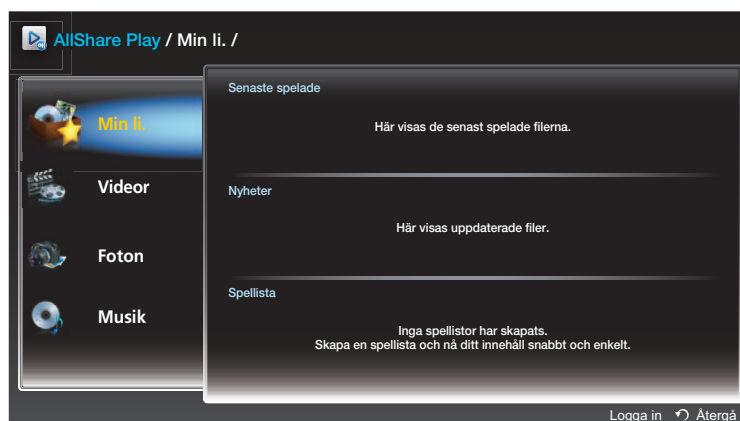
- Uppspelning av olika videoformat (DivX, MP4, 3GPP, AVI, ASF, MKV mm.)
- Miniaturvideofunktion
- Bokmärkesfunktion (för att återuppta videouppspelning)
- Automatisk kapitelindelning (scensökning)
- Hantering av digitalt innehåll
- Kompatibilitet med olika format för undertexter (SRT, SMI, SUB, TXT, TTXT)
- Filnamnssökning
- Och mycket mer



Du kan använda de särskilda DLNA-funktionerna från Samsung på datorn genom att gå in på <http://www.samsung.com> och ladda ned AllShare-programvaran.

9.2 Använda basfunktionerna i AllShare Play

 **MENU**  → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **ENTER** 



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

9.2.1 Sortera fillistorna

Om du vill sortera filer trycker du på **D** på fjärrkontrollen och ställer in sorteringsvillkoren.

Sorteringskriterium	Användning	Videor	Foton	Musik
Mapp-vy	Visar hela mappen. Du kan visa filnamnet och miniatyrbilden genom att markera mappen.	✓	✓	✓
Titel	Sorterar och visar filens namn enligt Symbol/Nummer/Alfabetisk/Särskild ordning.	✓	✓	✓
Senaste datum	Sorterar och visar filerna enligt senaste datum.	✓	✓	
Datum tidigast	Sorterar och visar filerna enligt tidigaste datum.	✓	✓	
Månadsvis	Sorterar och visar fotofiler enligt månad.		✓	
Artist	Sorterar musikfilerna enligt artist i alfabetisk ordning.			✓
Album	Sorterar musikfilerna enligt album i alfabetisk ordning.			✓
Genre	Sorterar musikfilerna enligt genre.			✓

9.2.2 Spela upp markerade filer


- 1 Välj filer i listan över **Videor**-, **Foton**- eller **Musik**-filer.
- 2 Tryck på **TOOL** på fjärrkontrollen och välj **Spela urval**.



Alternativet visas inte om en mapp är markerad av markören.

- 3 Välj filer och tryck på **Spela**.



-  visas för markerade filer.
- Om du vill markera alla filer i mappen trycker du på **Markera alla**.
- Om du vill avmarkera alla filer trycker du på **Avmarkera alla**.

9.2.3 Kopiera filer


- 1 Välj filer i listan över **Videor**-, **Foton**- eller **Musik**-filer.
- 2 Välj en lagringsenhet.
 - **Internminne**: Kopiera filer från **Internminne** till en **USB-enhet**-minnesenhet.
 - **USB-enhet**: Kopiera filer från en **USB-enhet**-minnesenhet till **Internminne**.
- 3 Tryck på **TOOL** på fjärrkontrollen och välj **Skicka**.



Alternativet visas inte om en mapp är markerad av markören.

- 4 Välj filer och tryck på **Skicka**.



-  visas för markerade filer.
- Om du vill markera alla filer i mappen trycker du på **Markera alla**.
- Om du vill avmarkera alla filer trycker du på **Avmarkera alla**.

9.2.4 Skapa en spellista (Spellista)

Skapa en lista över filer som du vill spela upp kontinuerligt.

- 1 Välj filer i listan över **Videor-**, **Foton-** eller **Musik-**filer.
- 2 Tryck på **TOOL** på fjärrkontrollen och välj **L. t. i spelli..**




Alternativet visas inte om en mapp är markerad av markören.

- 3 Välj filer och tryck på **Lägg till**.

Sidan **L. t. i spelli.** visas.



-  visas för markerade filer.
- Om du vill markera alla filer i mappen trycker du på **Markera alla**.
- Om du vill avmarkera alla filer trycker du på **Avmarkera alla**.

- 4 Välj **Skapa ny**. Sidan **Skapa en ny spellista** visas.
- 5 Ange ett spellistnamn med fjärrkontrollen och välj **Klart**.
- 6 En spellista visas.
Om du vill spela upp spellistan väljer du **Spela**.
Om du vill återgå till filistan väljer du **OK**.
- 7 En skapad spellista (**Spellista**) visas i **Min li..**

9.3 Min li.

 **MENU** [] → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Min li.** → **ENTER** [↵]

Få åtkomst till önskat innehåll snabbt och bekvämt.

Om du vill spela upp filer markerar du filer eller en spellista (**Spellista**) och trycker på [↵].

- **Senaste spelade:** Visa video-, foto- eller musikfiler som nyligen spelats upp. Det här läget är praktiskt när du vill spela upp filer som spelats tidigare.
- **Nyheter:** Visa nya video-, foto- eller musikfiler som överförts till en dator eller en USB-enhet. Det här läget passar bra när du spelar upp nya filer som nyligen överförts.
- **Spellista:** Visa spellistefiler (**Spellista**) som sparats på en dator eller en USB-enhet. Om du vill spela upp en spellista (**Spellista**) markerar du önskad lista (**Spellista**).















9.3.1 Min li.-alternativ

Alternativnamn	Åtgärd	Senaste spelade	Nyheter	Spellista
Spela	Spela upp en markerad fil eller spellista (Spellista).	✓	✓	✓
Ta bort	Ta bort en markerad fil.	✓		
Ta bort	Ta bort en markerad spellista (Spellista).			✓
Redigera spellista	Redigera en markerad spellista (Spellista).			✓
Logga in				
Information	Visa information om en markerad fil eller spellista (Spellista).	✓	✓	✓

9.4 Videor






 **MENU** [] → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Videor** → **ENTER** []

9.4.1 Spela upp en video

- 1 Välj det interna minnet eller en USB-enhet. Markera filer i listan över filer.
- 2 Tryck på knappen [] eller [](Spela).
 - 
 - Filnamnet visas längst upp tillsammans med speltiden.
 - Om det inte finns tidsinformation för videon visas inte speltiden och förloppsindikatorn.
 - Under videouppspelning kan du söka med hjälp av knapparna ◀ och ▶.
 - Du kan använda knapparna [] (REW), [] (FF), [] (Paus), [] (Stopp), och [] (Spela) längst ned på fjärrkontrollen under uppspelning. ( 3 /  2 /  1 /  1 /  2 /  3)
 - Avsluta filmen genom att trycka på knappen **RETURN**

Använda funktionen för oavbruten uppspelning (fortsätt uppspelning)







Om du avslutar en film medan den spelas upp kan du fortsätta spela upp den senare från den plats där du stoppade den.

-  Funktionen Återuppta har inte stöd för flera användare. (Den memorerar endast platsen där den senaste användaren avslutade uppspelningen.)
- 1 Välj en fil i listan över filer.
 - 2 Tryck på knappen [](Spela) eller [].
 - 3 Filmen spelas upp från den plats där du stoppade den tidigare.
 - 
 - Tryck på knappen [] för att pausa.
 - Återuppta är bara tillgängligt när du fortsätter spela upp en film du har stoppat.

9.5 Foton

 **MENU** [Support → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Foton** → **ENTER** [




9.5.1 Visa ett foto (eller ett Bildspel)

- 1 Välj det interna minnet eller en USB-enhet. Välj en fil i listan över filer.
 - 2 Tryck på knappen [.
 - Tryck på vänster- eller högerpilknappen om du vill visa filerna manuellt, en i taget.
 - Starta bildspelet genom att trycka på knappen [ - Under bildspelet visas alla filer i fillistan i ordning, med början på den fil du valt.
- 
 - Om du trycker på knappen [ - Under ett bildspel kan du trycka på knappen **TOOLS** för att komma åt fler funktioner, till exempel **Gå till Fotolista**, **Stoppa bildspel**, **Bildspelshastighet**, **Bildspelseffekt**, **Bakgrundsmusik på**, **Bakgrundsmusik av**, **Inställningar för bakgrundsmusik**, **Bildläge**, **Ljudläge**, **Zoom**, **Rotera** och **Information**.
 - Du kan lägga till bakgrundsmusik till ett bildspel om du har musikfiler på USB-enheten eller datorn genom att ställa in **Bakgrundsmusik** på **På** på **Verktyg**-menyn och sedan välja de musikfiler som ska spelas.
 - Om du väljer fel bakgrundsmusik kan du inte ändra musiken förrän BGM (Bakgrundsmusik) har slutfört inläsningen.
 - Du kan använda knapparna [ - När du trycker på knappen [

9.6 Musik

 **MENU** [Support → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Musik** → **ENTER** [

9.6.1 Spela musik

- 1 Välj det interna minnet eller en USB-enhet. Markera filer i listan över filer.
 - 2 Tryck på knappen [ - Under musikuppspelning kan du söka med hjälp av knapparna [
-  Om ljudet låter onormalt när du spelar MP3-filer kan du justera equalizern på Ljud-menyn. (En övermodulerad MP3-fil kan orsaka ljudproblem.)

9.7 Videor / Foton / Musik-spelalternativmenyn

När du spelar upp video- eller fotofiler kan du öppna en alternativmeny genom att trycka på knappen **TOOLS**.

Nedan visas en rad tabeller med tillgängliga alternativ och vilka media respektive alternativ gäller.

Alternativnamn	Åtgärd	Videor	Foton	Musik
Visa	Sortera musikfiler grupperade efter Mapp-vy , Titel , Artist , Album eller Genre .			✓
Spela urval	Välj och spela upp filer i en lista med musikfiler.			✓
Spela grupp	Spela upp filer från samma grupp som den fil som spelas just nu.			✓
Gå till Videolista	Återgå till listan över videofiler.	✓		
Gå till Fotolista	Återgå till listan över fotofiler.		✓	
Gå till spellista	Gå till Min li..			✓
Spela från början	Spela upp den aktuella videon från början.	✓		
Scensökning	Du kan använda funktionen Scensökning under uppspelning om du vill visa eller starta en film från en viss scen.	✓		
Titelsökning	Du kan gå direkt till en annan titel.	✓		
Tidssökning	Du kan söka i filmen med intervall om 1 minut via knapparna ◀ och ▶.	✓		
Undertext	Du kan visa undertexter. Du kan välja ett visst språk om undertextfilen innehåller flera språk.	✓		
Läget upprepa	Du kan upprepa uppspelningen av film- och musikfiler.	✓		
Bildstorlek	Du kan ställa in önskad bildstorlek.	✓		
Bildläge	Du kan ändra Bildläge .	✓	✓	
Ljudläge	Du kan ändra Ljudläge .	✓	✓	
Ljudspråk	Du kan se på film med något av de språk som stöds. Funktionen är endast aktiverad när du spelar strömmade filer med stöd för flera ljudformat.	✓		

Alternativnamn	Åtgärd	Videor	Foton	Musik
Undertextsinställning	Visar Undertextsinställning . Du kan ställa in alternativ för undertexter.	✓		
Starta bildspel/ Stoppa bildspel	Du kan starta eller stoppa ett bildspel. Du kan även använda knappen  eller  på fjärrkontrollen.		✓	
Bildspelshastighet	Du kan välja bildspelshastighet under bildspelet. Du kan även använda knappen  eller  på fjärrkontrollen.		✓	
Bildspelseffekt	Du kan ställa in olika bildspelseffekter.		✓	
Bakgrundsmusik på/av	Du kan starta eller stoppa bakgrundsmusiken.		✓	
Inställningar för bakgrundsmusik	Du kan ställa in och välja bakgrundsmusik när du visar en fotofil eller ett bildspel.		✓	
Zoom	Du kan zooma in bilder i helskrämsläget.		✓	
Rotera	Du kan rotera bilder.		✓	
Information	Visa filinformation.	✓	✓	✓



- Om du trycker på knappen **INFO** när ett enhetsnamn är markerat visas information om den markerade enheten.
- Om du trycker på knappen **INFO** när en fil är markerad visas information om den markerade filen.

9.8 Undertext- och AllShare Play-format som stöds

9.8.1 Undertext

Extern	Intern
<ul style="list-style-type: none"> • MPEG-4 Timed Text (.txt) • SAMI (.smi) • SubRip (.srt) • SubViewer (.sub) • Micro DVD (.sub eller .txt) • SubStation Alpha (.ssa) • Advanced SubStation Alpha (.ass) • Powerdivx (.psb) 	<ul style="list-style-type: none"> • Xsub Container: AVI • SubStation Alpha Container: MKV • Advanced SubStation Alpha Container: MKV • SubRip Container: MKV • MPEG-4 Timed Text Container: MP4

9.8.2 Bildupplösningar som stöds

Filtillägg	Typ	Upplösning
*.jpg *.jpeg	JPEG	15360 x 8640
*.png	PNG	1920 x 1080
*.bmp	BMP	
*.mpo	MPO	15360 x 8640

9.8.3 Musikfilformat som stöds

Filtillägg	Typ	Codec	Kommentarer
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a *.mpa *.aac *.3ga	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Sökfunktionen (hoppa) stöds inte. Stöder upp till 2-kanaligt ljud

Filtillägg	Typ	Codec	Kommentarer
*.ogg	OGG	Vorbis	Stöder upp till 2-kanaligt ljud
*.wma	WMA	WMA	Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal. WMA förlustlöst ljud stöds inte.

9.8.4 Videoformat som stöds

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bit hastighet (Mb/s)	Ljudkodek
*.avi *.mkv *.asf *.wmv *.mp4 *.mov *.3gp *.vro *.mpg *.mpeg *.ts *.tp *.trp *.mov *.flv *.vob *.svi *.m2ts *.mts *.divx	AVI MKV ASF MP4 3GP VRO VOB PS TS	DIVX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x MPEG4 SP/ASP H.264 BP/MP/HP Motion JPEG Window Media Video v9 MPEG2 MPEG1 VP6 SVAF MVC	1920 x 1080 640 x 480 1920 x 1080	 24 / 25 / 30	 4 30 40	AC3 LPCM ADMPCM (IMA, MS) AAC HE-AAC WMA DD+ MPEG(MP3) DTS Core G.711 (A-Law, μ -Law)
*.webm	WebM	VP8		6 ~ 30	8	Vorbis



- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.

- Ljud eller video fungerar inte om innehållet har en standardbithastighet/bildfrekvens som är högre än kompatibel bild/sek som visas i tabellen ovan.
- Om det är fel på indextabellen fungerar inte sökfunktionen (hoppa).
- Du kan uppleva att filerna spelas upp ryckigt när du spelar dem via en nätverksanslutning.
- Du kan inte spela upp videoinnehåll om det finns många olika innehåll i samma fil.
- När du spelar upp en video via en nätverksanslutning kanske inte videon spelas upp mjukt.
- Det kan ta längre tid för menyn att visas om videons bithastighet är högre än 10 Mb/s.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.

Videodekoder	Ljuddekoder
<p>Stöder upp till H.264, nivå 4.1</p> <p>H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.</p> <p>För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor - Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor <p>GMC 2 och högre stöds inte.</p> <p>Stöder endast SVAf upp/ned och sida vid sida.</p> <p>Stöder endast BD MVC Spec.</p>	<p>Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal.</p> <p>WMA förlustlöst ljud stöds inte.</p> <p>QCELP, AMR NB/WB stöds inte.</p> <p>Om Vorbis endast finns i Webm-behållaren finns stöd för upp till 2-kanaligt ljud.</p>



10.1 Filformat som är kompatibla med MagicInfo Lite-spelare



Om du vill starta **MagicInfo Lite** väljer du **MagicInfo Lite** för **Spelarläge** i **System** et.

[Läs detta innan du använder **MagicInfo Lite-spelare**]

- Filsystemet har stöd för FAT16, FAT32 och NTFS.
- En fil med en vertikal och horisontell upplösning som är högre än den maximala upplösningen kan inte spelas upp. Kontrollera filens vertikala och horisontella upplösning.
- Kontrollera vilka codec-typer och codec-versioner som stöds för ljud och bild.
- Kontrollera vilka filversioner som stöds.
 - Flash stöds i versioner upp till 10.1
 - PowerPoint stöds i versioner upp till 97 – 2007
- Bara den USB-enhet som var ansluten senast identifieras.



10.1.1 Innehåll

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bithastighet (Mb/s)	Ljudkodek	
*.avi	AVI	DIVX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6 ~ 30	30	AC3 LPCM AAC HE-AAC WMA DD+ MPEG(MP3) DTS Core G.711(A-Law, μ -Law)	
*.mkv		MPEG4 SP/ASP					
*.asf		H.264 BP/MP/HP					
*.wmv		Motion JPEG					
*.mp4		Window Media Video v9					
*.mov		MPEG2					
*.3gp		MKV	MPEG1		640 x 480		4
*.vro		ASF					
*.mpg		MP4					
*.mpeg		3GP					
*.ts	VRO						
*.tp	VOB						
*.trp	PS	VP6					
*.flv	TS						
*.vob							
*.svi							
*.m2ts							
*.mts							
*.divx							



Video

- 3D-video stöds inte.
- Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte.
- Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Stöder upp till H.264, nivå 4.1
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.
- För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6:
 - Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor
 - Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor
- GMC 2 eller högre stöds inte.
- Stöder endast BD MVC Spec.

Ljud

- Ljudinnehåll med en bithastighet eller ramhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att ljudet hackar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal. WMA förlustlöst ljud stöds inte.
- QCELP, AMR NB/WB stöds inte.

Bild

- Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg
- Maximal upplösning som stöds: 15.360 x 8.640
- Bildeffekter som stöds: 13 effekter (**Tona1**, **Tona2**, **Osynlig**, **Schack**, **Trappor**, **Linjer**, **Torka**, **Vågglidning**, **Vågdroppe**, **Hjul**, **Slumpvis tillväxt**, **4 spinn**)



Flash

- Kompatibel med Flash 10.1
- Flash-animering
 - Kompatibelt filformat: SWF
- Rekommenderad lösning: 960 x 540
 - Akta!
Prestanda jämförbart med Flash Player på ett Windows-operativsystem kan inte garanteras
Optimering krävs när innehållet skapas
- Flash-video
 - Kompatibelt filformat: FLV
 - Video
 - Codec: H.264 BP
 - Upplösning: 1920 x 1080
 - Ljud
 - Codec: H.264 BP
 - Akta!
 - Filformatet F4V stöds inte
 - Screen Video stöds inte.

Power Point

- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Fil tillägg: ppt, pptx
 - Version: Office 97 ~ Office 2007
- Funktioner som inte stöds
 - Animeringseffekt
 - 3D-former (visas i 2D)
 - Sidhuvud och sidfot (vissa underobjekt stöds inte)
 - Word Art
 - Justering (ett gruppjusteringsfel kan inträffa)
 - Office 2007 (SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds.)
 - Objektinfogning
 - Öppning av krypterade dokument
 - Vertikal text (vissa underobjekt stöds inte)
 - Bildanteckningar och åhörarkopia



PDF

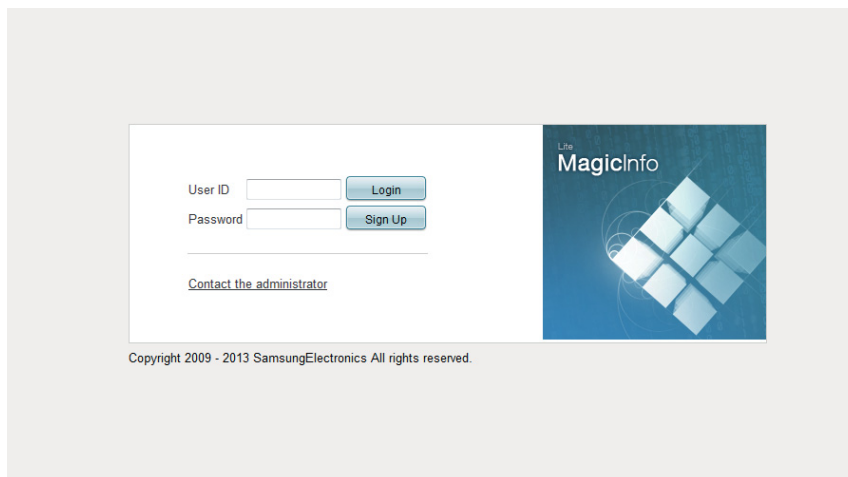
- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Filtillägg: pdf
- Funktioner som inte stöds
 - Innehåll på mindre än 1 pixel stöds inte på grund av problem med försämrade prestanda.
 - Maskerade bilder och bilder sida vid sida stöds inte.
 - Innehåll med roterad text stöds inte.
 - Tredimensionella skuggeffekter stöds inte.

WORD

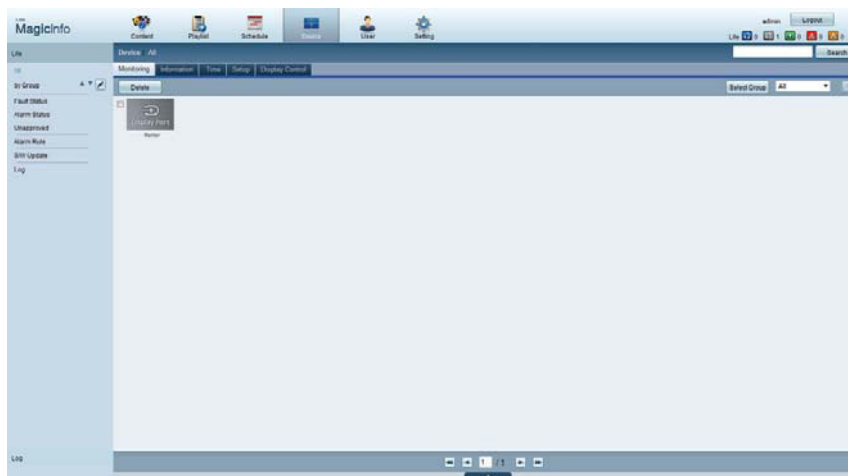
- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Filtillägg: .doc, .docx
 - Version: Office 97 ~ Office 2007
- Funktioner som inte stöds
 - Bakgrundseffekt på sidor
 - Vissa styckeformat
 - Word Art
 - Justering (ett gruppjusteringsfel kan inträffa)
 - 3D-former (visas i 2D)
 - Office 2007 (SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds.)
 - Diagram
 - Halvbreda tecken
 - Teckenavstånd
 - Vertikal text (vissa underobjekt stöds inte)
 - Bildanteckningar och åhörarkopia

Godkänna en ansluten enhet från servern

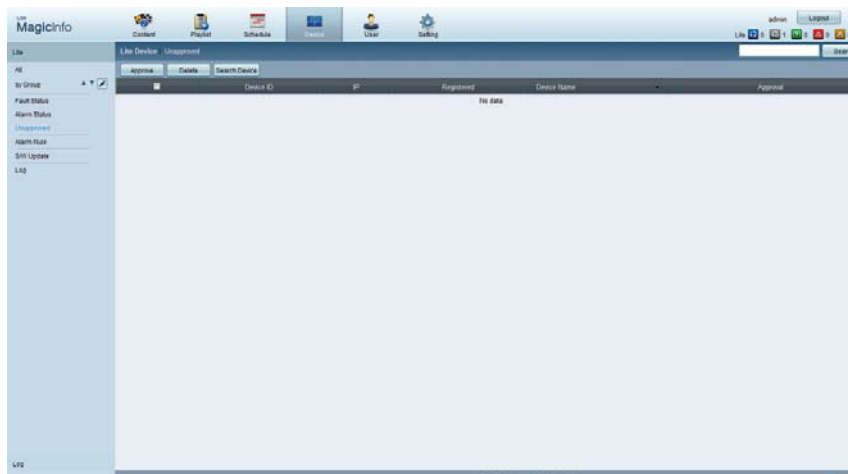
- 1 Anslut till servern som du har tilldelat till enheten.



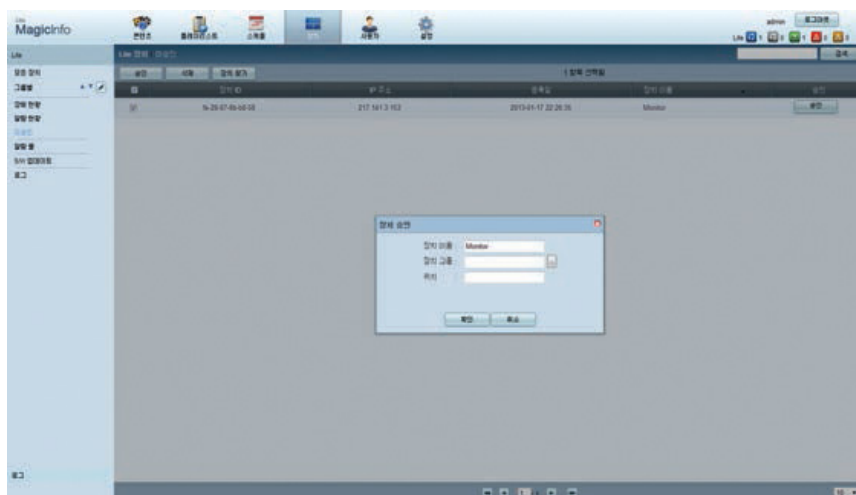
- 2 Logga in med ditt ID och lösenord.
- 3 Välj **Enhet** i menyraden längst upp.




- 4 Välj **Lite** i menyerna till vänster.
- 5 Välj **Ej godkänd** från undermenyerna i **Lite**.



- 6 Välj knappen **Approve** för varje enhet i listan över Lite-enheter som inte godkänts.
- 7 Ange den information som krävs för att du ska kunna godkänna enheten.

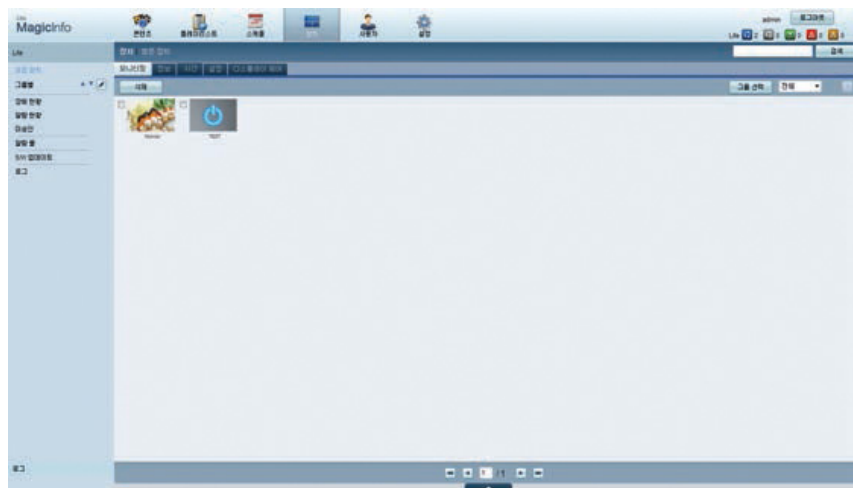


- **Enhetsnamn:** Ange enhetens namn.
- **Device Group:** Välj grupp med .
- **Location:** Ange skärmens aktuella placering.



Om du trycker på knappen **INFO** på fjärrkontrollen medan nätverksschemat körs, visas information om schemat. Kontrollera att rätt enhet är vald genom att visa enhetens ID i enhetsinformationen.

- 8 Välj menyn **Alla** och kontrollera att enheten har registrerats.



- 9 När enheten har godkänts av servern laddas det schema som registrerats i den valda gruppen ner till enheten. Schemat körs när nedladdningen är klar.



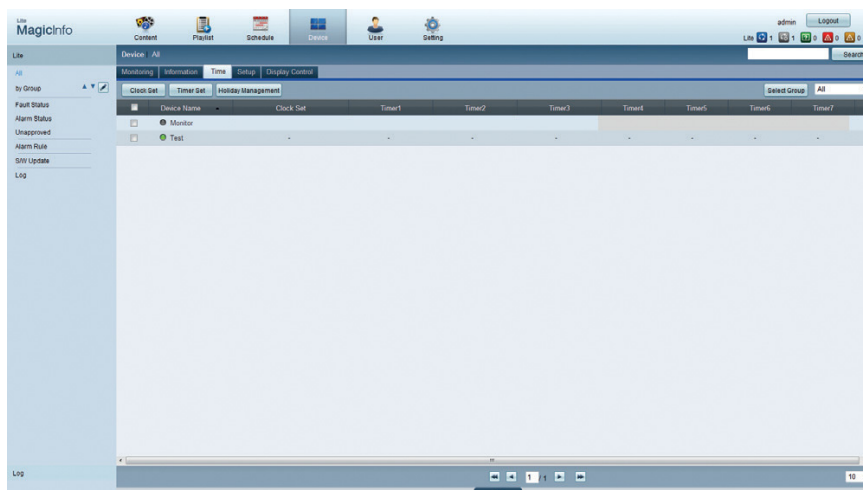
- Mer information om hur du konfigurerar ett schema finns i <användarhandboken till MagicInfo Lite Server>.
- Om en enhet tas bort från listan över enheter som godkänts av servern, startas enheten om så att inställningarna återställs.



Ställa in aktuell tid

Om den tid som ställts in på enheten inte stämmer överens med serverns tid, kan det hända att ett schema inte körs.

1 Gå till fliken **Enhet** → **Tid**.



2 Välj din enhet.

3 Välj **Ställ klockan** och synkronisera tiden med servern.

- När du ansluter till servern för första gången ställs tiden i produkten in med hjälp av GMT-tiden i det område där servern är installerad.
- Tiden i produkten kan ändras från servern enligt anvisningarna i steg 3.
- Om du stänger av och sätter på produkten igen återställs tidsinställningarna i produkten till den tid som senast ställdes in från servern.



Mer information om hur du hanterar tiden (schemaläggning, semesterhantering med mera) finns i <användarhandboken till MagicInfo Lite Server>.

10.2 MagicInfo Lite

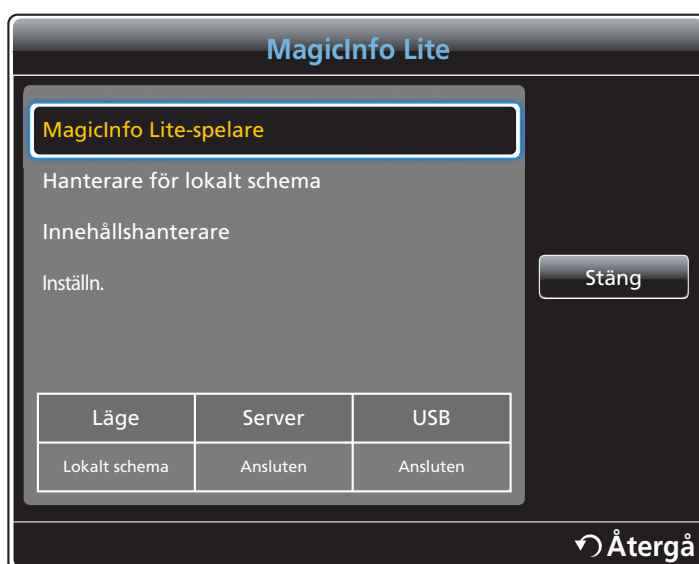
 **MENU** [] → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Lite** → **ENTER** [↵]

- Om du vill starta **MagicInfo Lite** väljer du **MagicInfo Lite** för **Spelarläge** i **System** et.
- Tryck på knappen **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

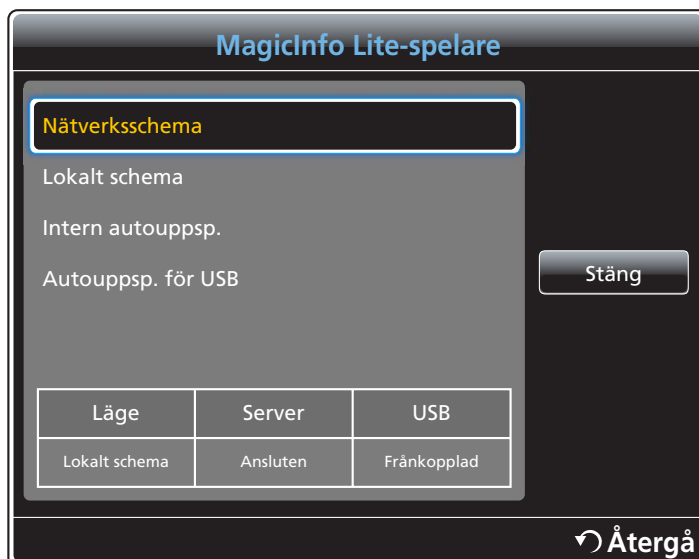
10.2.1 Nätverksschema

Du kan visa om servern är ansluten (och godkänna detta) på menyskärmen **MagicInfo Lite**. Om du vill se om servern är ansluten när ett **Nätverksschema** körs, trycker du på **INFO** på fjärrkontrollen.

- 1 Välj **MagicInfo Lite-spelare** på **MagicInfo Lite**-menyn.



- 2 Välj **Nätverksschema** på menyn **MagicInfo Lite-spelare**.



10.2.2 Lokalt schema

Gå till **Hanterare för lokalt schema** → välj det innehåll du vill köra.

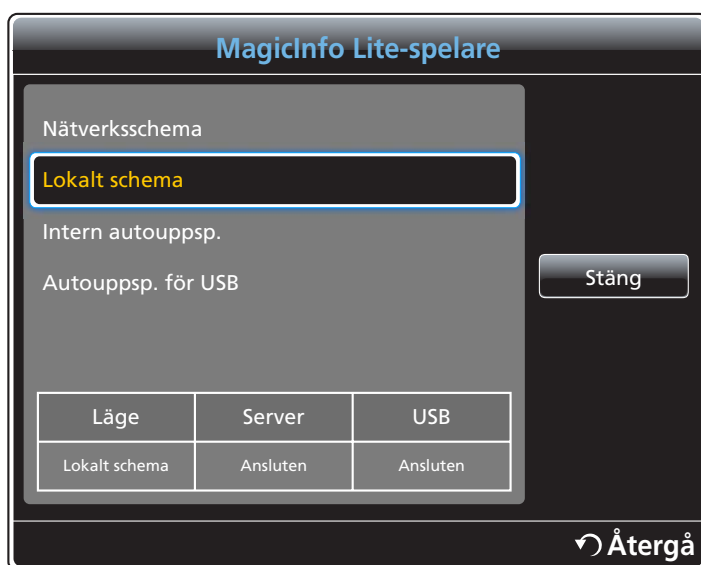


Menyn är inaktiverad om det inte tidigare har körts något schema i **Hanterare för lokalt schema**.

1

Välj **Lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite-spelare**.

Kör scheman som skapats i **Hanterare för lokalt schema**.



2

Kör ett schema som skapats med **Lokalt schema**.

10.2.3 Intern autoupptsp.

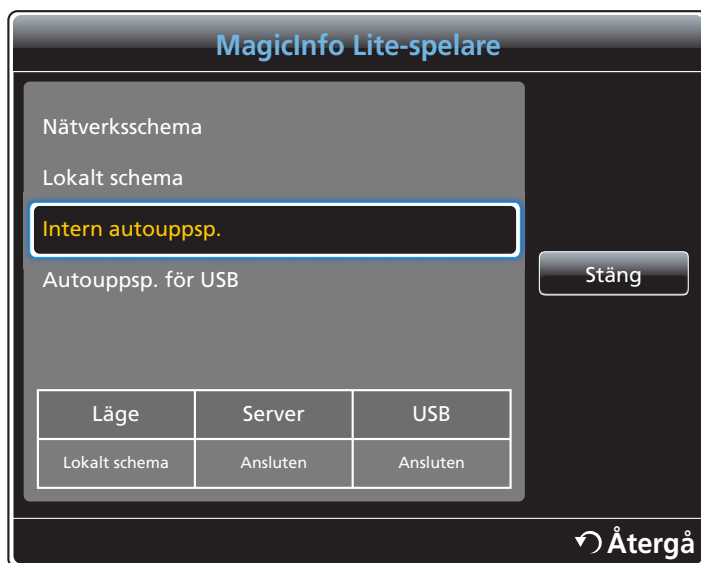


Alternativet är bara aktiverat när det finns minst ett innehållsobjekt, förutom musikfiler, i **Internminne**.

1

Välj **Intern autoupptsp.** på menyskärmen **MagicInfo Lite-spelare**.

- Spela upp innehåll som har kopierats till **Internminne** i alfabetisk ordning.



10.2.4 Autouppsp. för USB



- Alternativet är bara aktiverat när det finns minst ett innehållsobjekt, förutom musikfiler, i **Autouppsp. för USB**.
- Kontrollera att det sitter en USB-enhet i uttaget. Se till att skapa en mapp som heter "MagicInfoSlide" på USB-enheten, och placera innehållet i den mappen.
- **Autouppsp. för USB** körs automatiskt när en USB-enhet är ansluten, oavsett om **Intern autouppsp.** körs.

1 Välj **Autouppsp. för USB** på menyskärmen **MagicInfo Lite-spelare**.

- Innehållet i mappen "MagicInfoSlide" på USB-enheten spelas upp i alfabetisk ordning.
- **Autouppsp. för USB** körs automatiskt om USB-minnet ansluts när **Nätverksschema** eller **Lokalt schema** körs.



10.3 Hanterare för lokalt schema

Konfigurera inställningarna för uppspelning via **Lokalt schema**. Du kan även välja och spela upp innehåll från internminnet eller ett USB-minne i enlighet med den anpassade uppspelningssekvensen.

10.3.1 Registrera ett Lokalt schema

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj **Skapa** på skärmen **Hanterare för lokalt schema**.



- 3 Välj **Tid** och ange när du vill spela upp innehållet.

The screenshot shows the 'Skapa' (Create) window. At the top, the title is 'Skapa'. Below it, there are two tabs: 'Tid' and 'Content'. The 'Tid' tab is selected, and it displays a time range: '12 : 00 am ~ 12 : 00 pm'. The 'Content' tab is also visible, showing 'Inget objekt'. On the right side, there are buttons for 'Spara' (Save), 'Avbryt' (Cancel), and 'Återgå' (Back).



- Du kan skapa högst 24 scheman.
- Om du skapar fler än ett schema måste starttiden vara olika för varje schema. (Exempel på felaktig inställning: 12:00 - 12:00 / 12:00 - 23:00)
- Om mer än ett **Lokalt schema** tilldelas till en viss tid (enligt exemplet nedan), körs schema B före schema A. (Exempel: A: 00:00–00:00/B: 13:00–14:00)

- 4 Välj **Content** och ange vilket innehåll som ska spelas upp.

The screenshot shows the 'Content' window. At the top, the title is 'Content'. Below it, there are two tabs: 'Internminne' and 'USB'. The 'Internminne' tab is selected, and it displays 'Inget objekt'. The 'USB' tab is also visible, showing a folder 'Folder1' and two files: 'Menu1.jpg' and 'Menu2.jpg'. On the right side, there are buttons for 'OK', 'Avmarkera' (Deselect), 'Avbryt' (Cancel), and 'Varaktighet' (Duration).



- Du kan välja högst 99 innehållsfiler.

5 Välj **Varaktighet**

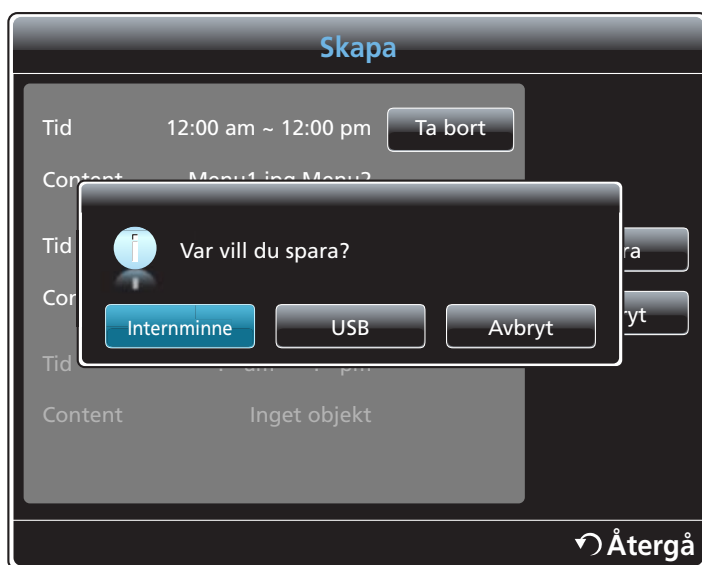
Ange sekvens och varaktighet för att spela upp innehållsfil.

- Ändra uppspelningssekvens
Välj en innehållsfil och ändra sekvensen med knappen **Upp** eller **Ned**.
- **Varaktighet**
Ange hur länge innehållet ska spelas upp.



- **Varaktighet** kan inte anges för videor.
- **Varaktighet** måste vara minst 5 sekunder.

Spara inställningarna genom att trycka på **Spara**.

6 Välj **Spara**. Välj den minnesplats som du vill spara innehållet på.

- 7 Kontrollera att schemat har lagts till i **Hantere för lokalt schema**.

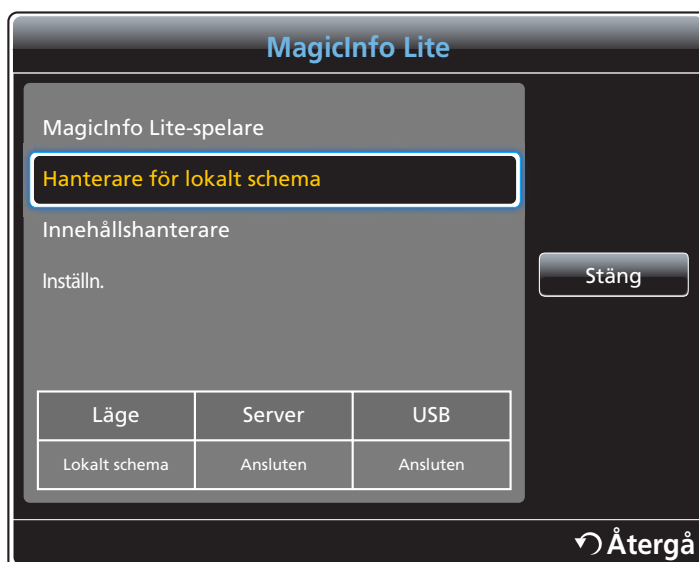


10.3.2 Ändra ett Lokalt schema



Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill ändra.



3 Välj **Redig.**

Edit	
Tid	12:00 am ~ 12:00 pm
Content	Menu1.jpg Menu2.jpg
Tid	--:-- am ~ --:-- pm
Content	Inget objekt
Tid	--:-- am ~ --:-- pm
Content	Inget objekt

Ta bort

Spara

Avbryt

Återgå

4 Ändra uppgifterna i det lokala schemat. Välj sedan **Spara**.

10.3.3 Ta bort ett Lokalt schema

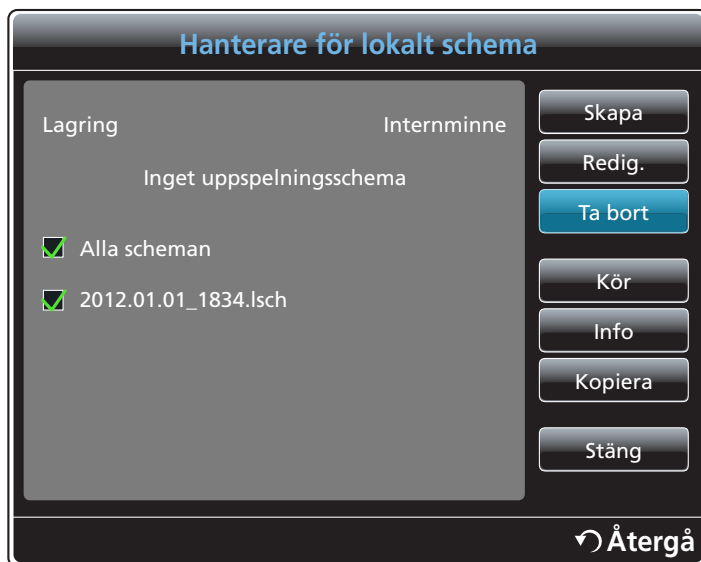


Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill ta bort.



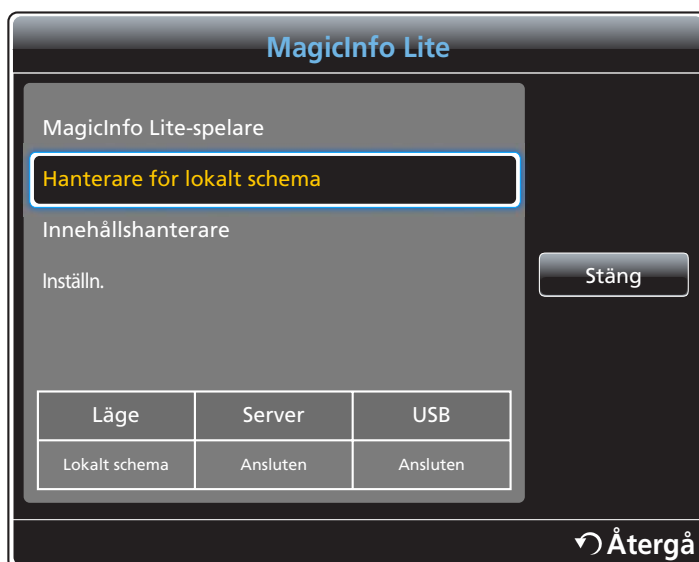
- 3 Välj sedan **Ta bort**.

10.3.4 Köra ett Lokalt schema



Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill köra. Välj sedan **Kör**.



10.3.5 Stoppa ett Lokalt schema



Den här funktionen kan bara användas när ett schema körs. Om du väljer **Stopp** ändras körningsläget från **Lokalt schema** till **Nätverksschema**.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj **Stopp**.



10.3.6 Visa informationen för ett Lokalt schema

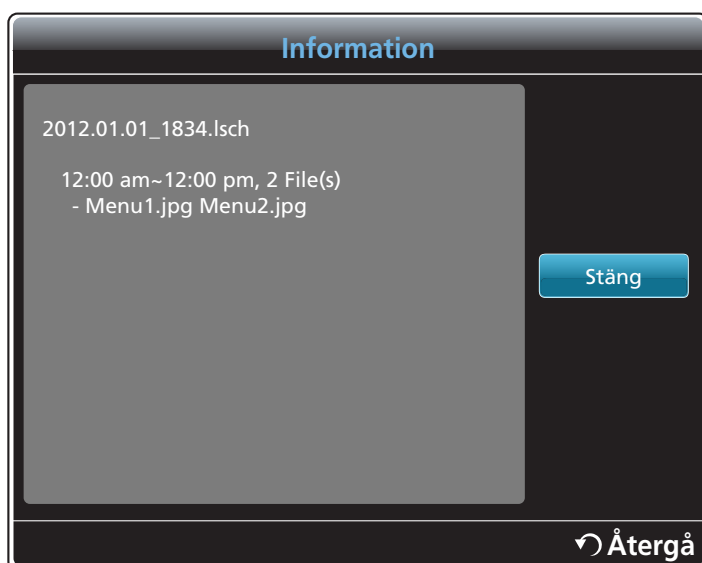
- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill visa information om.

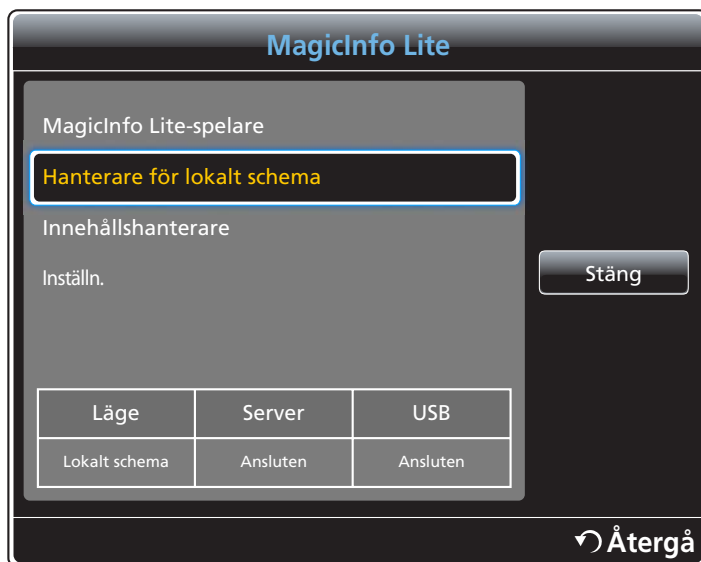


3 Informationen för schemat visas.



10.3.7 Kopiera ett Lokalt schema

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.

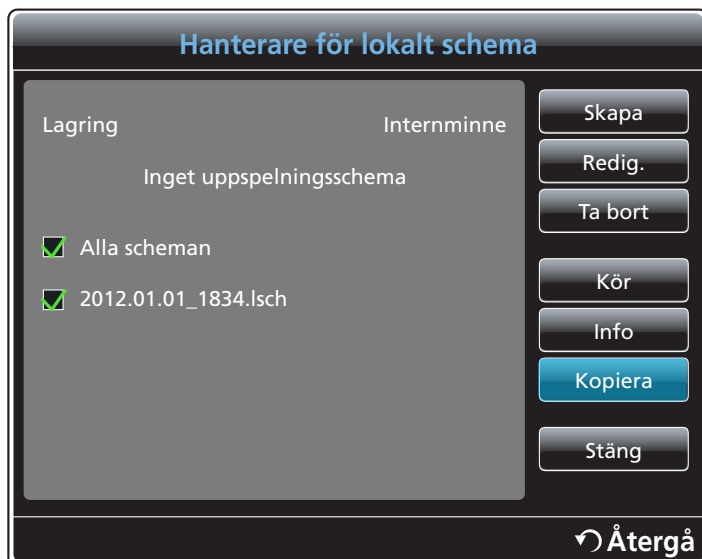


- 2 Välj en lagringsenhet där de lokala schemafilerna som ska kopieras är lagrade.



- **Internminne:** Kopiera lokala scheman från **Internminne** till en **USB**-minnesenhet.
- **USB:** Kopiera lokala scheman från en USB-minnesenhet till **Internminne**.

- 3 Välj lokala schemafiler och tryck på **Kopiera**.



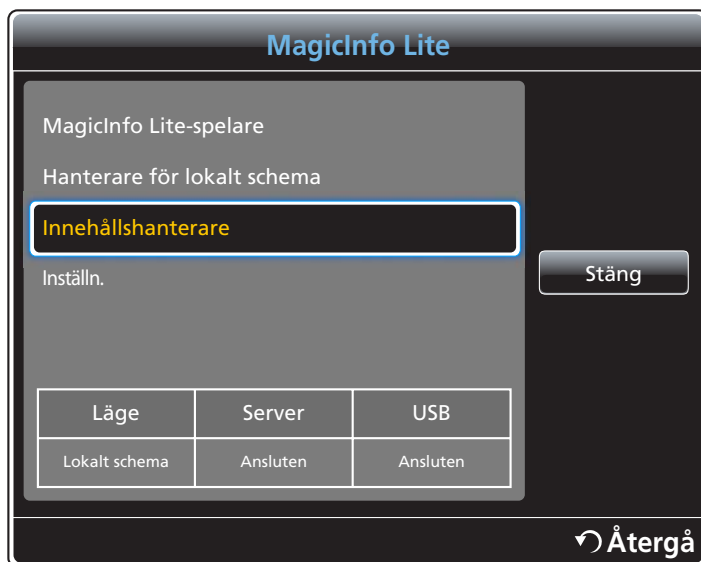
- 4 Ett fönster visas med frågan om du vill kopiera filerna till **Internminne** eller **USB**-minnesenheten. Välj **Ja** för att kopiera filerna.



10.4 Innehållshanterare

10.4.1 Kopiera innehåll

- 1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det innehåll du vill kopiera.



- Om innehållet under **Internminne** är markerat kan du kopiera innehållet under **Internminne** till **USB**.
- Om innehållet under **USB** är markerat kan du kopiera innehållet under **USB** till **Internminne**.

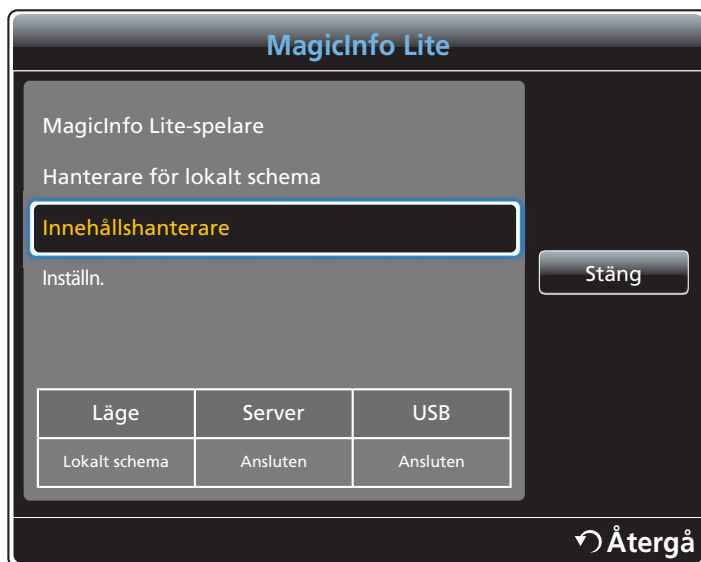


Om du samtidigt väljer innehållet under **Internminne** och **USB** inaktiveras kopieringen.

- 3 Välj sedan **Kopiera**.

10.4.2 Ta bort innehåll

- 1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



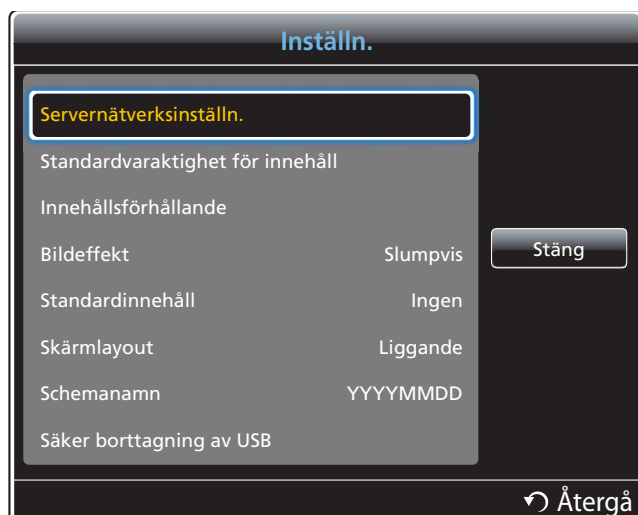
- 2 Välj det innehåll du vill ta bort. Välj sedan **Ta bort**.
 - Innehåll under **Internminne** och **USB** kan tas bort samtidigt.



10.5 Inställn.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



10.5.1 Server Network Setting

För att kunna köra **MagicInfo Lite** måste du ansluta till ett nätverk.

Server

Ange serverinställningarna för **MagicInfo Lite**. (Exempel: <http://192.168.0.10:7001/MagicInfo/>)

- Om alternativet **SSL** är aktiverat, konfigureras servern för användning av https och all dataöverföring krypteras.



Ange IP-adress och portnummer för servern. Använd portnumret 7001. (Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 7001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.)

FTP-läge

Ange driftläge för FTP.

- **Aktiv / Passiv**

Standardlagring

Ange var du vill att innehåll ska sparas (när det laddas ned från servern).

- **Internminne**: Spara innehållet i produktens internminne.
- **USB**: Spara innehållet på USB-minnet.



Om ett **Nätverksinställningar** körs när USB-minnet inte är anslutet körs standardinnehållet.

10.5.2 Standardvaraktighet för innehåll

Ange hur länge innehållet ska spelas upp.

- **Tid för bildvisare, PPT-visningstid, PDF viewer time, Flash-visningstid**



Varaktigheten måste vara minst 5 sekunder.

10.5.3 Innehållsförhållande

Visa bildformat efter typ när innehållet spelas upp.

- **PPT-förhållande, PDF-förhållande, Videoförhållande**
 - **Standard:** Visa innehållet i originalstorlek.
 - **Helskärm:** Visar innehållet i helskrämsläge.

10.5.4 Bildeffekt

Konfigurerar fotoövergångseffekterna.

- **Tona1, Tona2, Osynlig, Schack, Linjer, Trappor, Torka, Vågglidning, Vågdroppe, Hjul, Slumpvis tillväxt, 4 spinn, Slumpvis, Ingen**

10.5.5 Standardinnehåll

Ange vilket innehåll som ska spelas upp som standard när **MagicInfo Lite** startas.

- Innehåll om upp till 20 MB stöds för **Standardinnehåll**.

10.5.6 Screen layout

Ändra skärmläget till liggande eller stående.

- **Liggande / Stående**

10.5.7 Schemanamn

Välj ett titelformat för schemat när du skapar ett lokalt schema.

- **YYYYMMDD / YYYYDDMM / DDMMYYYY**

10.5.8 Säker borttagning av USB

Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

10.5.9 Ta bort allt innehåll

Ta bort alla filer i **Internminne**.

10.5.10 Återställ inst.

Återställa alla värden under **Inställn.** till de standardvärden de hade när produkten köptes in.

10.6 När innehåll körs

10.6.1 Visa information om innehåll som körs



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- **Programversion:** Visar enhetens programversion
- **Enhetsnamn:** Visar namnet på en enhet som servern känner igen
- **Enhets-ID:** Visar enhetens ursprungliga ID-nummer
- **Läge:** Visar det aktuella användningsläget (**Nätverksschema**, **Lokalt schema**, **Intern autouppsp.** eller **Autouppsp. för USB**) för **MagicInfo Lite-spelare**
- **Server:** Visar anslutningsstatusen (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Ej godkänd**) för servern
- **USB:** Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet
- **Hämta schema:** Visar förloppet för ett nätverksschema som laddas ned från skärmen

10.6.2 Ändra inställningarna för innehåll som körs



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



Tryck på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

Du kan ändra inställningarna för **Bildläge** eller **Ljudläge** eller ta bort en USB-enhet på säkert sätt (**Säker borttagning av USB**(**Säker borttagning av USB**)) medan innehållet spelas upp genom att trycka på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

- **Bildläge** (**Dynamisk** / **Standard** / **Naturlig** / **Film**)
Anpassar skärminställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **Ljudläge** (**Standard** / **Musik** / **Film** / **Klar röst** / **Förstärk**)
Anpassar ljudinställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **BIB** (**Av** / **På**)
Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Bakgrundsmusik** (**Av** / **På**)
Aktivera eller inaktivera funktionen **Bakgrundsmusik**.
- **Inställningar för bakgrundsmusik** (**Blanda** / **Spela** / **Avbryt** / **Avmarkera**)
Ställ in musikfiler som sparats i **Internminne** som **Bakgrundsmusik**.



Om du vill aktivera **Inställningar för bakgrundsmusik** kontrollerar du att minst en MP3-fil har sparats i **Internminne**.

- **Säker borttagning av USB**(**Säker borttagning av USB**)
Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

11.1 Filformat som är kompatibla med MagicInfo Premium S Player



- En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Premium S**.
- Om du vill ladda ned programvaran går du till Samsungs hemsida, <http://www.samsunglfd.com>.
- Om du vill köpa en licens kontaktar du vår kundtjänst.
- Om du vill starta **MagicInfo Premium S** väljer du **MagicInfo Premium S** för **Spelarläge** i **System** et.

[Läs detta innan du använder **MagicInfo Premium S Player**]

- Filsystemet har stöd för FAT16, FAT32 och NTFS.
- En fil med en vertikal och horisontell upplösning som är högre än den maximala upplösningen kan inte spelas upp. Kontrollera filens vertikala och horisontella upplösning.
- Kontrollera vilka codec-typer och codec-versioner som stöds för ljud och bild.
- Kontrollera vilka filversioner som stöds.
 - Flash stöds i versioner upp till 10.1
 - PowerPoint stöds i versioner upp till 97 – 2007
- Bara den USB-enhet som var ansluten senast identifieras.



Mer information om vilka kodekar som stöds finns på sida 227.

Video

- 3D-video stöds inte.
- Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte.
- Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Stöder upp till H.264, nivå 4.1
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.
- För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6:
 - Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor
 - Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor
- GMC 2 eller högre stöds inte.
- Stöder endast BD MVC Spec.

Ljud

- Ljudinnehåll med en bithastighet eller ramhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att ljudet hackar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal. WMA förlustlöst ljud stöds inte.
- QCELP, AMR NB/WB stöds inte.

Bild

- Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg
- Maximal upplösning som stöds: 15.360 x 8.640
- Bildeffekter som stöds: 8 effekter (**Tona1**, **Tona2**, **Osynlig**, **Schack**, **Trappor**, **Linjer**, **Torka**, **Vågglidning**)

Flash

- Kompatibel med Flash 10.1
- Flash-animering
 - Kompatibelt filformat: SWF
- Rekommenderad lösning: 960 x 540
 - Akta!
 - Prestanda jämförbart med Flash Player på ett Windows-operativsystem kan inte garanteras
 - Optimering krävs när innehållet skapas
- Flash-video
 - Kompatibelt filformat: FLV
 - Video
 - Codec: H.264 BP
 - Upplösning: 1920 x 1080
 - Ljud
 - Codec: H.264 BP
 - Akta!
 - Filformatet F4V stöds inte
 - Screen Video stöds inte.

Power Point

- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Filtillägg: ppt, pptx
 - Version: Office 97 ~ Office 2007
- Funktioner som inte stöds
 - Animeringseffekt
 - 3D-former (visas i 2D)
 - Sidhuvud och sidfot (vissa underobjekt stöds inte)
 - Word Art
 - Justering (ett gruppjusteringsfel kan inträffa)
 - Office 2007 (SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds.)
 - Objektinfogning
 - Halvbreda tecken
 - Teckenavstånd
 - Diagram
 - Vertikal text (vissa underobjekt stöds inte)
 - Bildanteckningar och åhörarkopia

PDF

- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Filtillägg: pdf
- Funktioner som inte stöds
 - Innehåll på mindre än 1 pixel stöds inte på grund av problem med försämrade prestanda.
 - Maskerade bilder och bilder sida vid sida stöds inte.
 - Innehåll med roterad text stöds inte.
 - Tredimensionella skuggeffekter stöds inte.
 - Vissa tecken stöds inte. (Specialtecken kan visas felaktigt.)

WORD

- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Filtillägg: .doc, .docx
 - Version: Office 97 ~ Office 2007
- Funktioner som inte stöds
 - Bakgrundeffekt på sidor
 - Vissa styckeformat
 - Word Art
 - Justering (ett gruppjusteringsfel kan inträffa)
 - 3D-former (visas i 2D)
 - Office 2007 (SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds.)
 - Diagram
 - Halvbreda tecken
 - Teckenavstånd
 - Vertikal text (vissa underobjekt stöds inte)
 - Bildanteckningar och åhörarkopia

Mallfiler

- Skapande/redigering/uppspelning är bara tillgängligt i **Mallhanterare**.

LFD-skärmar

- Stöds i **Autouppsp. för USB** och **Nätverksschema** (skapat i ett datorverktyg för **Premium S Player**)
- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Filtillägg: .lfd

11.1.1 Network Schedule Multiframe

Uppspelningsbegränsningar

- Högst två videofiler (**Videor**) kan spelas upp.
- Om **BIB**-läget är aktiverat går det inte att spela upp mer än en videofil (**Videor**).
- Det går inte att spela upp mer än en **Flash**-fil.
- För **MS Office**-filer (PPT- och Word-filer) och **PDF**-filer stöds bara en filtyp åt gången.
- LFD-filer (.lfd) stöds inte.

Begränsningar i utgående ljud

- Det går inte använda mer än en enhet för utgående ljud.
- Uppspelningsprioritet: **Flash**-fil > nätverks-BGM > lokal BGM > videofil i den huvudenhet som användaren valt
 -  □ Nätverks-BGM: Inställningarna kan konfigureras i steg 1 när ett serverschema skapas.
 - Lokal BGM: BGM-inställningarna kan konfigureras med de verktyg som visas när du trycker på knappen **TOOLS** under **MagicInfo Premium S**-uppspelning.
 - Användarvald huvudenhet: Inställningarna för huvudenheten kan konfigureras i steg 2 när ett serverschema skapas.

11.1.2 Mallfiler och LFD-filer (.lfd)

Begränsningar

- Scenarier som skapas i ett datorverktyg och publiceras på en USB-enhet stöds inte.
- Scenarier som skapas i ett datorverktyg och publiceras tillsammans med schemauppgifter på en USB-enhet stöds inte.
- Uppspelning är bara möjlig via **Autouppsp. för USB**. Det måste finnas en .lfd-fil i mappen **MagicInfoSlide** på USB-enheten.

Uppspelningsbegränsningar

- Högst två videofiler (**Video**) kan spelas upp.
- Om **BIB**-läget är aktiverat går det inte att spela upp mer än en videofil (**Video**).
- Det går inte att spela upp mer än en **Flash**-fil.
- För **MS Office**-filer (PPT- och Word-filer) och **PDF**-filer stöds bara en filtyp åt gången.
- Det går inte att spela upp flera videor (**Video**) samtidigt på en ensam skärm i en delad skärmbild.
- Det går inte att spela upp mer än en **BIB**-innehållsfil.

Begränsningar i utgående ljud

- Det går inte använda mer än en enhet för utgående ljud.

- Uppspelningsprioritet: **Flash**-fil > nätverks-BGM > lokal BGM > videofil i den huvudenhet som användaren valt.



Användarvald huvudenhet: Utgående ljud kan väljas i steg 3 medan du arbetar i **Mallhanterare**

11.1.3 Övriga

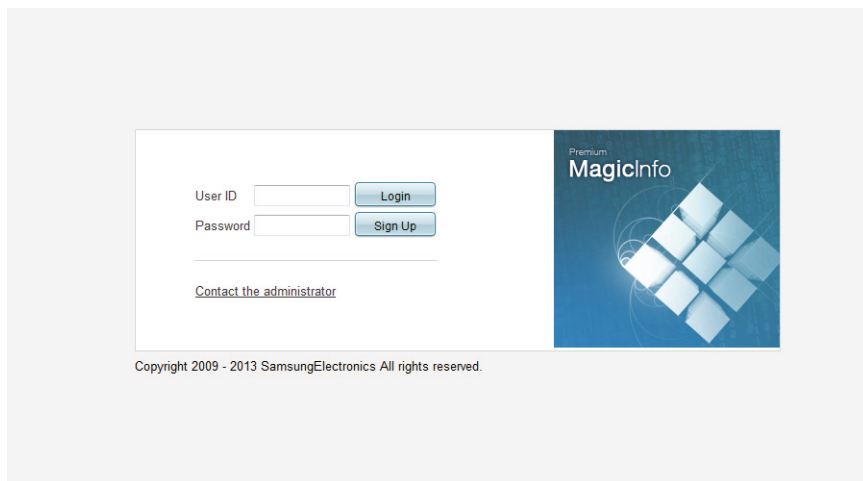
Flash kan bli långsammare på en dator (prestandabegränsningar i maskinvaran)

Begränsningar i BIB-funktionen

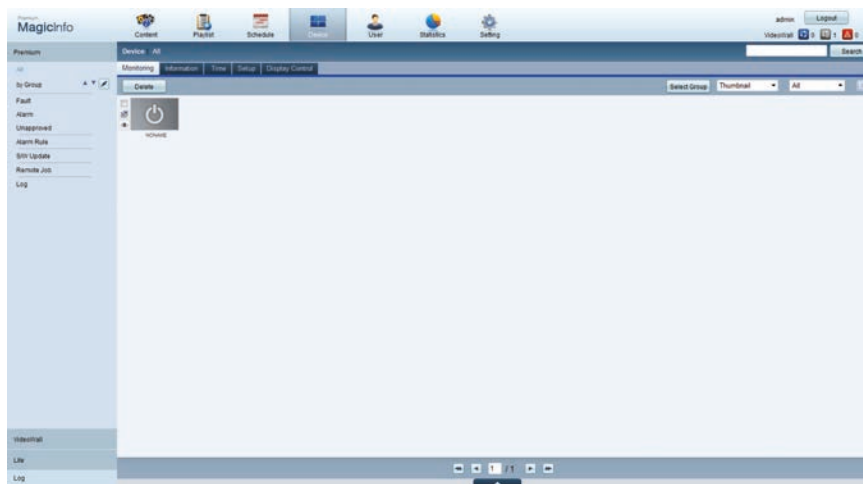
- **BIB**-funktionen är inte tillgänglig under **Flash**-uppspelning.
- Stöds inte om innehållslayouten är **Stående**. (Observera att **BIB** stöds när det konfigureras i **Mallhanterare** och tillämpas på en .lfd-fil.)
- Det går inte att samtidigt använda **BIB** som har konfigurerats i **Mallhanterare** eller tillämpats på en .lfd-fil och BIB som konfigurerats på produkten.
- **BIB** är alltid i läget **Liggande** när det har konfigurerats i **Mallhanterare** eller tillämpats på en .lfd-fil. (Observera att skärmen inte kan roteras när innehållslayouten är **Stående**.)

Godkänna en ansluten enhet från servern

- 1 Anslut till servern som du har tilldelat till enheten.

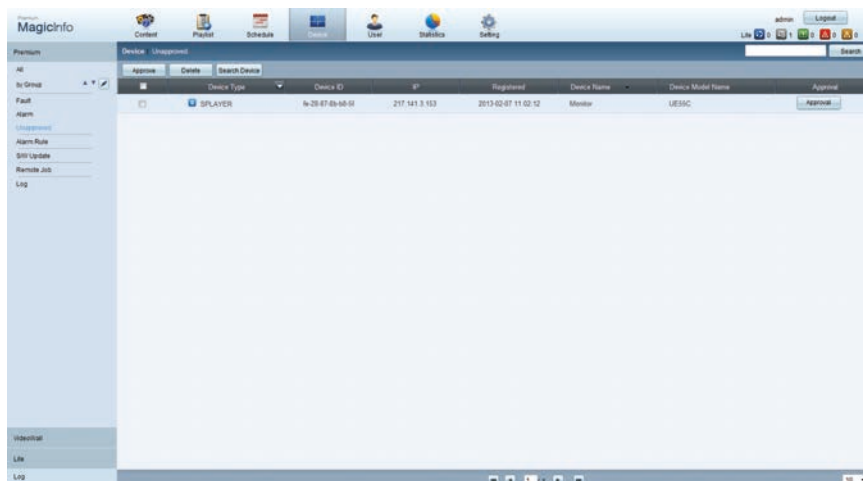


- 2 Logga in med ditt ID och lösenord.
- 3 Välj **Enhet** i menyraden längst upp.



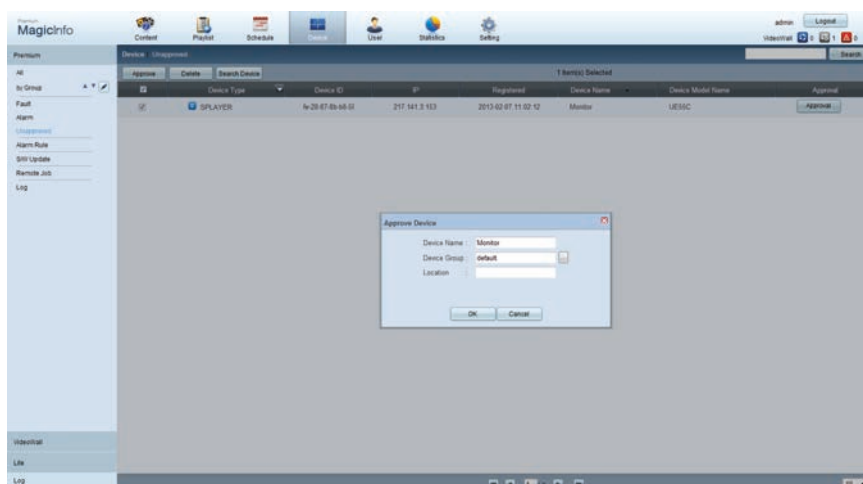
- 4 Välj **Premium** i menyerna till vänster.


- 5 Välj **Ej godkänd** från undermenyerna i **Premium**.



- 6 Välj knappen **Approve** för varje enhet i listan över Lite-enheter som inte godkänts.

- 7 Ange den information som krävs för att du ska kunna godkänna enheten.

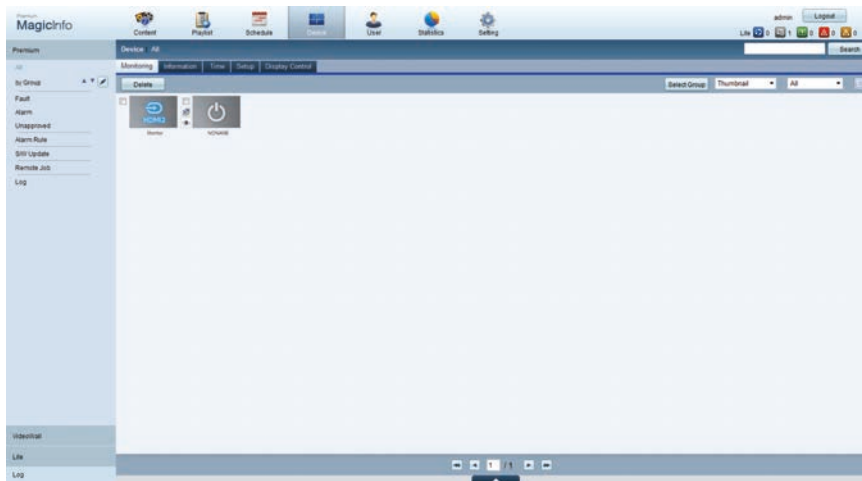


- **Enhetsnamn:** Ange enhetens namn.
- **Device Group:** Välj grupp med .
- **Location:** Ange skärmens aktuella placering.



Om du trycker på knappen **INFO** på fjärrkontrollen medan nätverksschemat körs, visas information om schemat. Kontrollera att rätt enhet är vald genom att visa enhetens ID i enhetsinformationen.

- 8 Välj menyn **Alla** och kontrollera att enheten har registrerats.



- 9 När enheten har godkänts av servern laddas det schema som registrerats i den valda gruppen ner till enheten. Schemat körs när nedladdningen är klar.

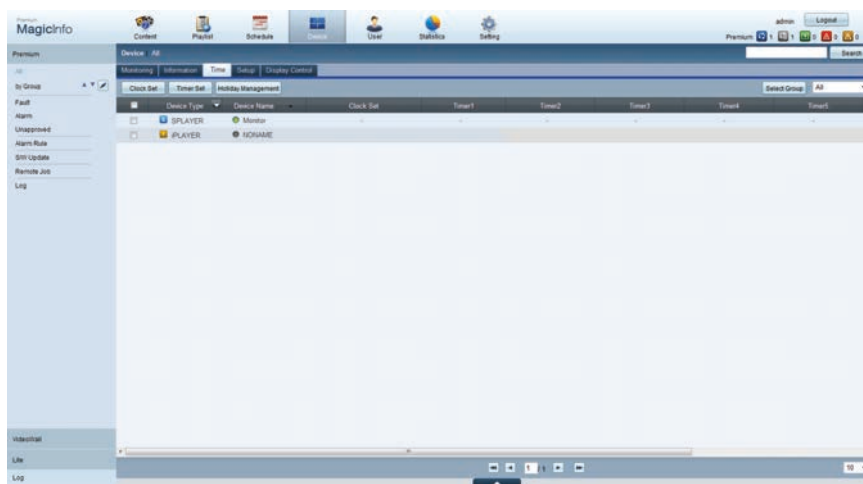


- Mer information om hur du konfigurerar ett schema finns i <användarhandboken till MagicInfo Lite Server>.
- Om en enhet tas bort från listan över enheter som godkänts av servern, startas enheten om så att inställningarna återställs.

Ställa in aktuell tid

Om den tid som ställts in på enheten inte stämmer överens med serverns tid, kan det hända att ett schema inte körs.

- 1 Gå till fliken **Enhet** → **Tid**.



- 2 Välj din enhet.

- 3 Välj **Ställ klockan** och synkronisera tiden med servern.

- När du ansluter till servern för första gången ställs tiden i produkten in med hjälp av GMT-tiden i det område där servern är installerad
- Tiden i produkten kan ändras från servern enligt anvisningarna i steg 3.
- Om du stänger av och sätter på produkten igen återställs tidsinställningarna i produkten till den tid som senast ställdes in från servern.



Mer information om hur du hanterar tiden (schemaläggning, semesterhantering med mera) finns i <användarhandboken till MagicInfo Lite Server>.

11.2 MagicInfo Premium S

 **MENU** [] → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Premium S** → **ENTER** []

- Om du vill starta **MagicInfo Premium S** väljer du **MagicInfo Premium S** för **Spelarläge** i **System** et.
- Tryck på knappen **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

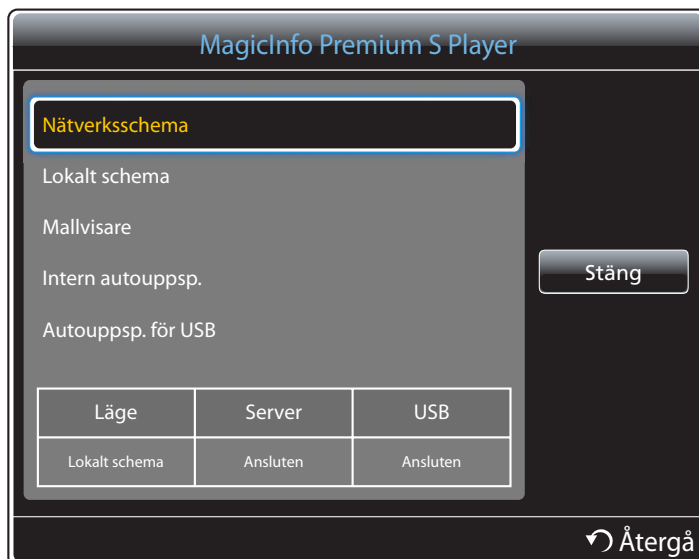
11.2.1 Nätverksschema

Du kan visa om servern är ansluten (och godkänna detta) på menyskärmen **MagicInfo Premium S**. Om du vill se om servern är ansluten när ett **Nätverksschema** körs, trycker du på **INFO** på fjärrkontrollen.

- 1 Välj **MagicInfo Premium S Player** på **MagicInfo Premium S**-menyn.



- 2 Välj **Nätverksschema** på menyn **MagicInfo Premium S Player**.



11.2.2 Lokalt schema

Gå till **Hanterare för lokalt schema** → välj det innehåll du vill köra.



Menyn är inaktiverad om det inte tidigare har körts något schema i **Hanterare för lokalt schema**.

1

Välj **Lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

Kör scheman som skapats i **Hanterare för lokalt schema**.



2

Kör ett schema som skapats av ett lokalt schema.

11.2.3 Mallvisare

Gå till **Mallhanterare** → välj det innehåll du vill köra

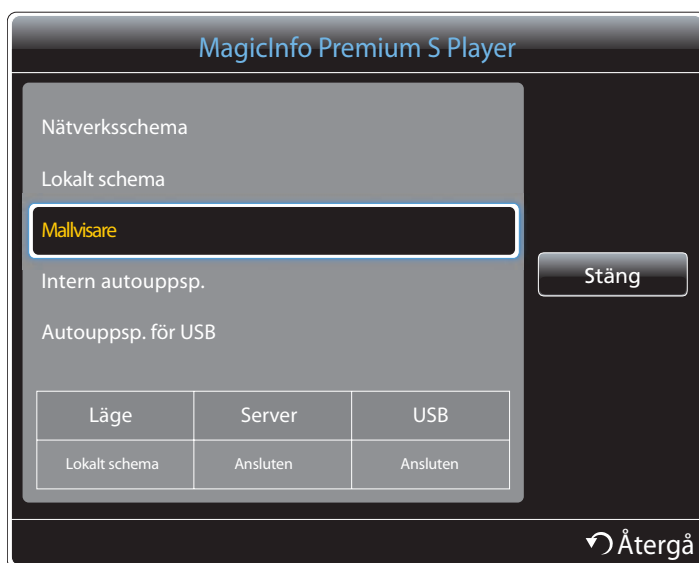


Menyn är inaktiverad om det inte tidigare har körts något schema i **Mallhanterare**.

1

Välj **Mallvisare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

Kör scheman som skapats i **Mallhanterare**.



2

Kör ett schema som skapats med **Mallhanterare**.

11.2.4 Intern autouppsp.

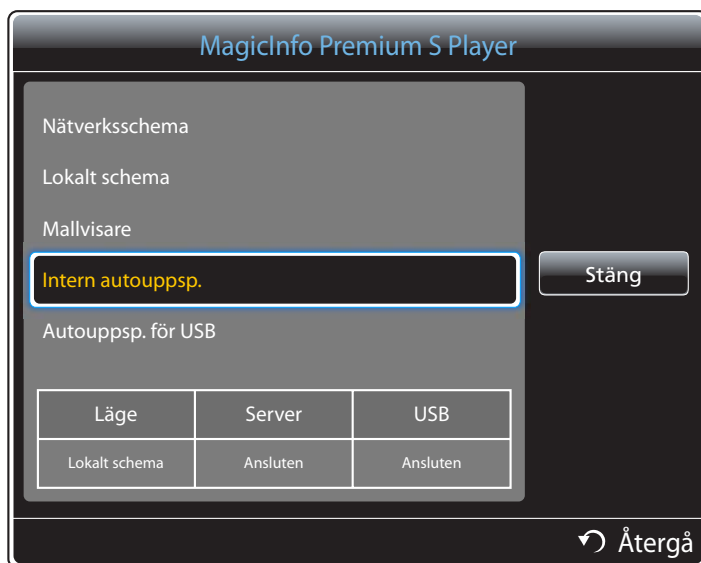


Alternativet är bara aktiverat när det finns minst ett innehållsobjekt, förutom musikfiler, i **Internminne**.

1

Välj **Intern autouppsp.** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

- Spela upp innehåll som har kopierats till **Internminne** i alfabetisk ordning.



11.2.5 Autouppsp. för USB



- Alternativet är bara aktiverat när det finns minst ett innehållsobjekt, bortsett från musikfiler, i mappen "MagicInfoSlide" på USB-lagringsenheten.
- Kontrollera att det sitter en USB-enhet i uttaget. Se till att skapa en mapp som heter **MagicInfoSlide** i USB-enheten och placera innehållet i den mappen.
- **Autouppsp. för USB** körs automatiskt när en USB-enhet är ansluten, oavsett om **Intern autouppsp.** körs.

1 Välj **Autouppsp. för USB** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

- Innehållet i mappen **MagicInfoSlide** på USB-enheten spelas upp i alfabetisk ordning.
- **Autouppsp. för USB** körs automatiskt om USB-minnet ansluts när **Nätverksschema** eller **Lokalt schema** körs.



11.3 Hanterare för lokalt schema

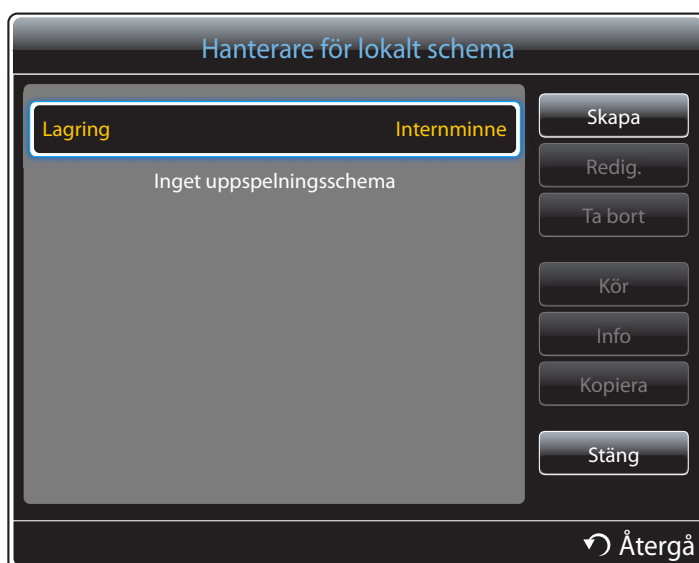
Konfigurera inställningarna för uppspelning via **Lokalt schema**. Du kan även välja och spela upp innehåll från internminnet eller ett USB-minne i enlighet med den anpassade uppspelningssekvensen.

11.3.1 Registrera ett Lokalt schema

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj **Skapa** på skärmen **Hanterare för lokalt schema**.



- 3 Välj **Tid** och ange när du vill spela upp innehållet.

Skapa

Tid 12 : 00 am ~ 12 : 00 pm

Content Inget objekt

Spara

Avbryt

Återgå

- Du kan skapa högst 24 scheman.
- Om du skapar fler än ett schema måste starttiden vara olika för varje schema. (Exempel på felaktig inställning: 12:00 - 12:00 / 12:00 - 23:00)
- Om mer än ett **Lokalt schema** tilldelas till en viss tid (enligt exemplet nedan), körs schema B före schema A. (Exempel: A: 00:00–00:00/B: 13:00–14:00)

- 4 Välj **Content** och ange vilket innehåll som ska spelas upp.

Content

Internminne USB

Inget objekt

Folder1

1 ✓ Menu1.jpg

2 ✓ Menu2.jpg

OK

Avmarkera

Avbryt

Varaktighet

Återgå

- Du kan välja högst 99 innehållsfiler.

5 Välj **Varaktighet**

Ange sekvens och varaktighet för att spela upp innehållsfiler.

- Ändra uppspelningssekvens
Välj en innehållsfil och ändra sekvensen med knappen **Upp** eller **Ned**.
- **Varaktighet**
Ange hur länge innehållet ska spelas upp.

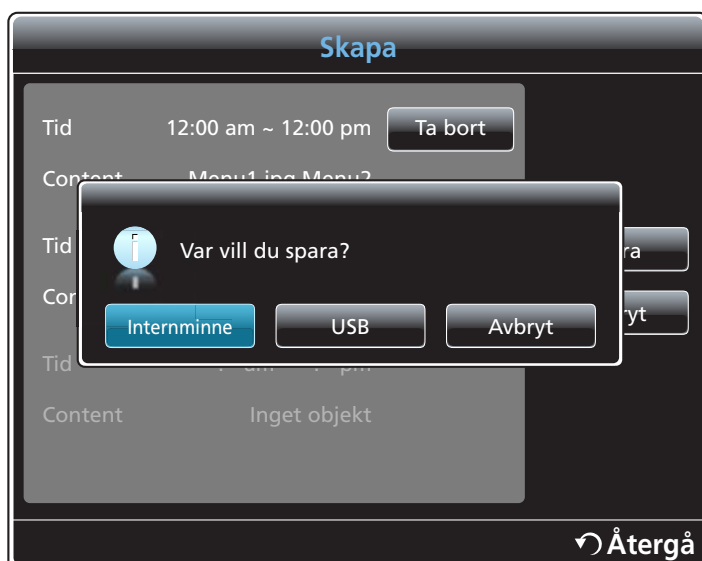


- **Varaktighet** kan inte anges för videor.
- **Varaktighet** måste vara minst 5 sekunder.

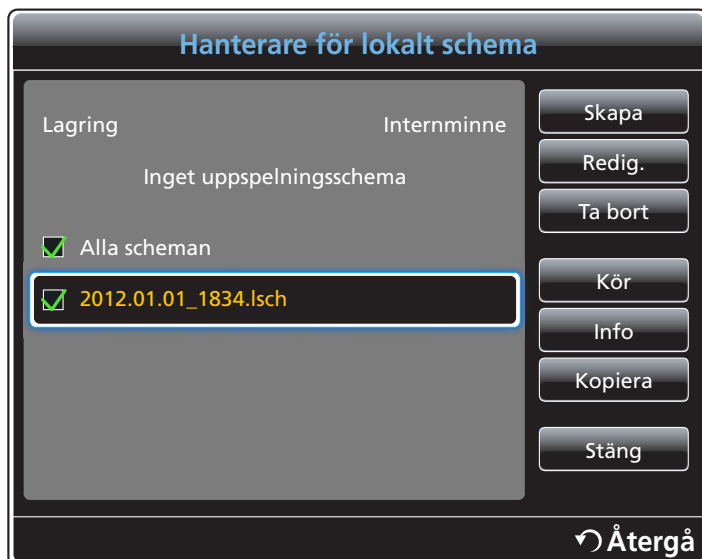
Spara inställningarna genom att trycka på **Spara**.

6 Välj **Spara**.

Välj den minnesplats som du vill spara innehållet på.



- 7 Kontrollera att schemat har lagts till i **Hantere för lokalt schema**.



11.3.2 Ändra ett Lokalt schema



Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj det lokala schema du vill ändra.



3 Välj **Redig.**

Tid	Content	
12:00 am~ 12:00 pm	Menu1.jpg Menu2	Ta bort
--:-- am ~ --:-- pm	Inget objekt	
--:-- am ~ --:-- pm	Inget objekt	

Spara

Avbryt

Återgå

4 Ändra uppgifterna i det lokala schemat. Välj sedan **Spara**.

11.3.3 Ta bort ett Lokalt schema

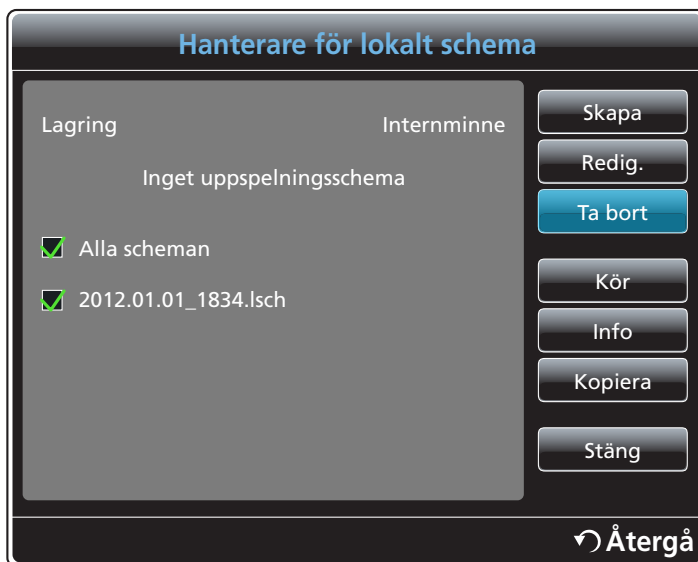


Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj det lokala schema du vill ta bort.



- 3 Välj sedan **Ta bort**.

11.3.4 Köra ett Lokalt schema

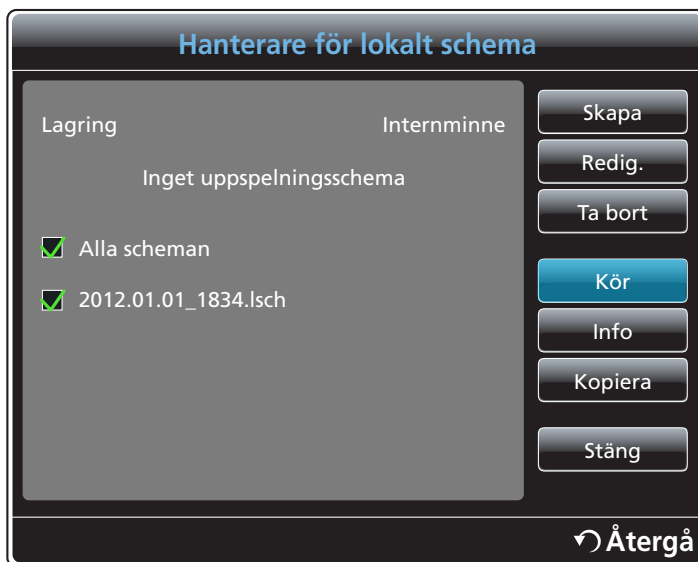


Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj det lokala schema du vill köra. Välj sedan **Kör**.



11.3.5 Stoppa ett Lokalt schema



Den här funktionen kan bara användas när ett schema körs. Om du väljer **Stopp** ändras körningsläget från **Lokalt schema** till **Nätverksschema**

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj **Stopp**.



11.3.6 Visa informationen för ett Lokalt schema

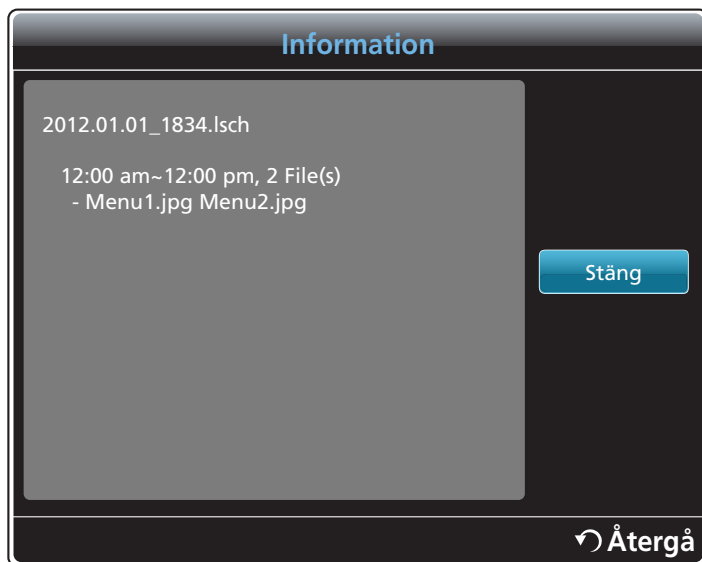
- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj det lokala schema du vill visa information om.



3 Informationen för schemat visas.



11.3.7 Kopiera ett Lokalt schema

- 1 Välj **Hantere för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.

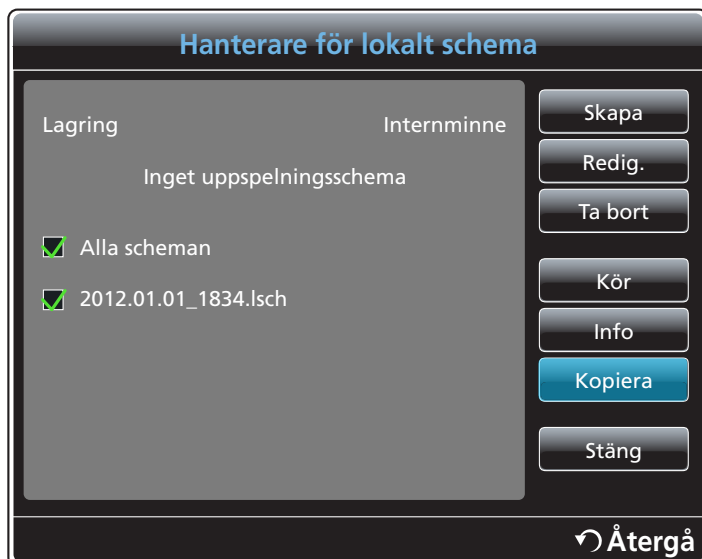


- 2 Välj en lagringsenhet där de lokala schemafilerna som ska kopieras är lagrade.



- **Internminne:** Kopiera lokala scheman från **Internminne** till en **USB**-minnesenhet.
- **USB:** Kopiera lokala scheman från en USB-minnesenhet till **Internminne**.

- 3 Välj lokala schemafiler och tryck på **Kopiera**.



- 4 Ett fönster visas med frågan om du vill kopiera filerna till **Internminne** eller **USB**-minnesenheten. Välj **Ja** för att kopiera filerna.

11.4 Mallhanterare

11.4.1 Registrera en mall

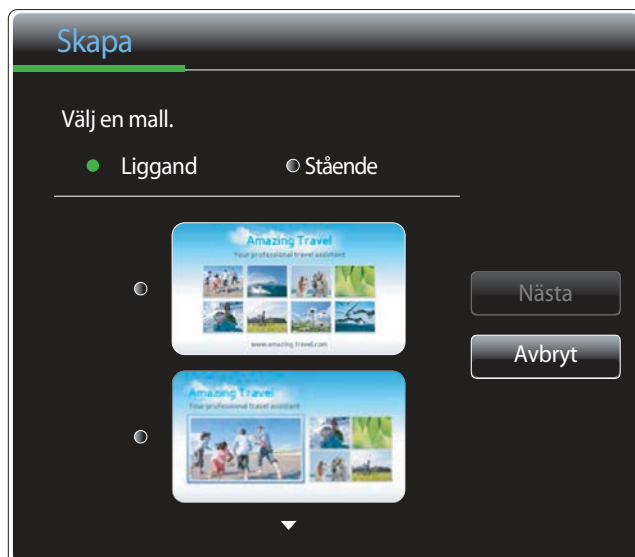
- 1 Välj **Mallhanterare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj **Skapa** på skärmen **Mallhanterare**.

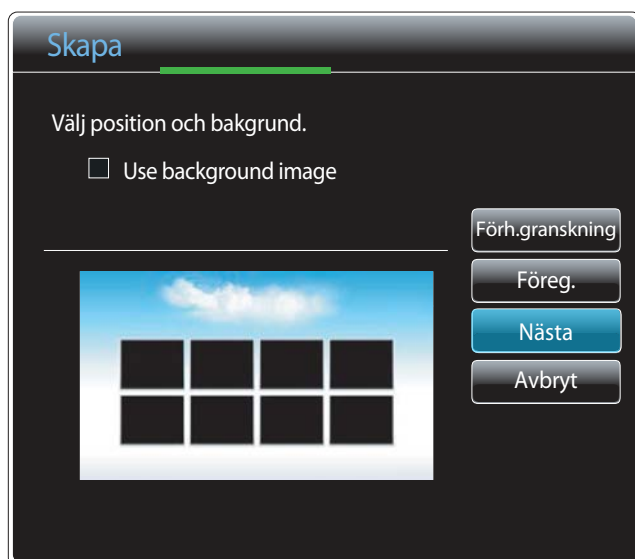


- 3 Markera en mall i **Liggande**- eller **Stående**-läget.



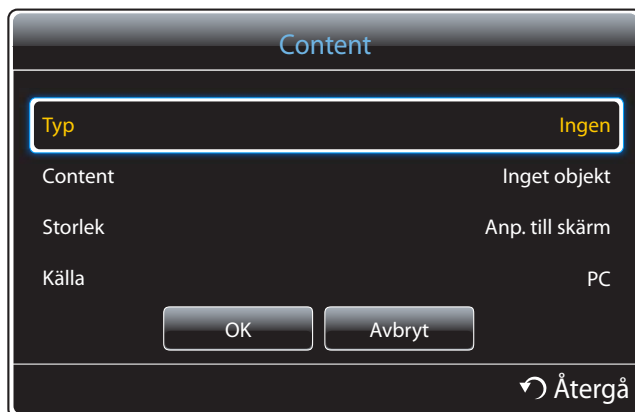
Sammanflätad signalrotation stöds inte.


- 4 Sätt samman en mall genom att infoga text, video, foton eller PDF-filer efter egna önskemål.



Om du vill läsa in en fil eller skriva in text manuellt väljer du **Ange text**

Content

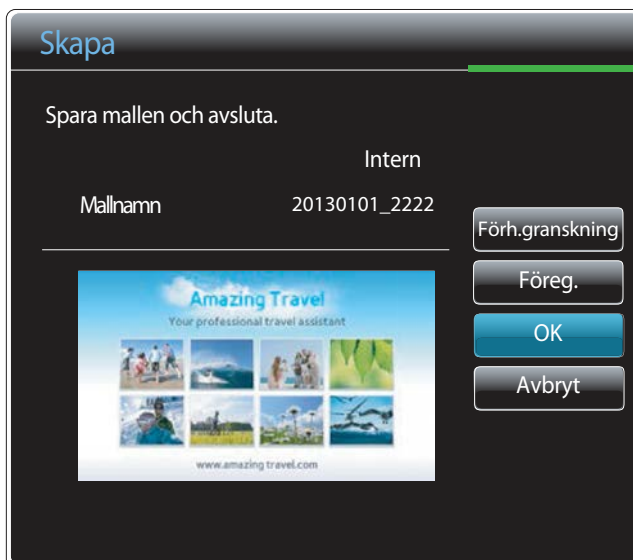


- **Typ:** Välj en filtyp som ska användas när du sätter samman en mall.
 - **BIB / Videor / Bild / Flash / MS Office / PDF**
 - **Content:** Välj en fil som sparats i **Internminne** eller en **USB**-enhet.
 - **Storlek:** Ange skärmstorleken när du visar en innehållsfil på en mallsida.
 - **Anp. till skärm / Lås bildförhållande**
 - **Källa :** Det här alternativet är aktiverat när **Typ** är inställt på **BIB**.
 - **Component / AV / PC / DVI / HDMI**
-  • En mall kan inte innehålla mer än en **Videor**-fil.
- En mall kan inte innehålla både **MS Office**- och **PDF**-filer.
- En mall kan inte innehålla mer än en **Flash**-fil.

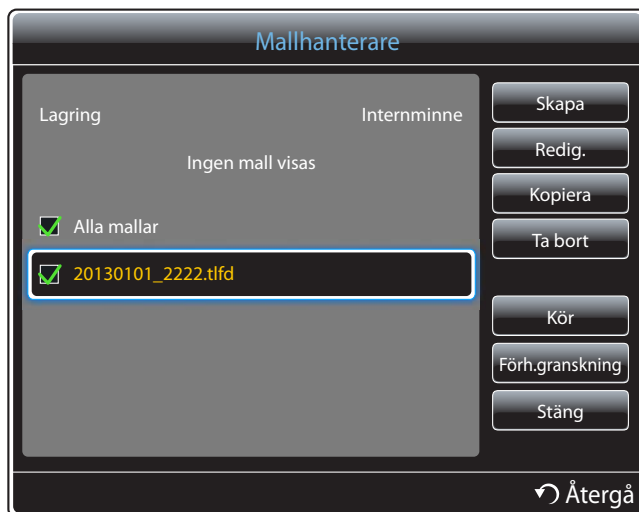
5 Välj ljud eller bakgrundsmusik.



- Om två **Videoor**-filer har gjorts tillgängliga väljer du filen med det ljud som du vill använda.
 - Om en av videofilerna innehåller **BIB**-innehåll, går det att välja ljudet från **BIB**-innehållet.
- Om en av filerna är en **Flash**-fil aktiveras ljudet från **Flash**-filen.

6 Välj **Spara**. Välj den minnesplats som du vill spara innehållet på.

- 7 Kontrollera att mallen har lagts till i **Mallhanterare**.



11.5 Innehållshanterare

11.5.1 Kopiera innehåll

- 1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



- 2 Välj det innehåll du vill kopiera.



- Om innehållet under **Internminne** är markerat kan du kopiera innehållet under **Internminne** till **USB**.
 - Om innehållet under **USB** är markerat kan du kopiera innehållet under **USB** till **Internminne**.
-  Om du samtidigt väljer innehållet under **Internminne** och **USB** inaktiveras kopieringen.

- 3 Välj sedan **Kopiera**.

11.5.2 Ta bort innehåll

- 1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



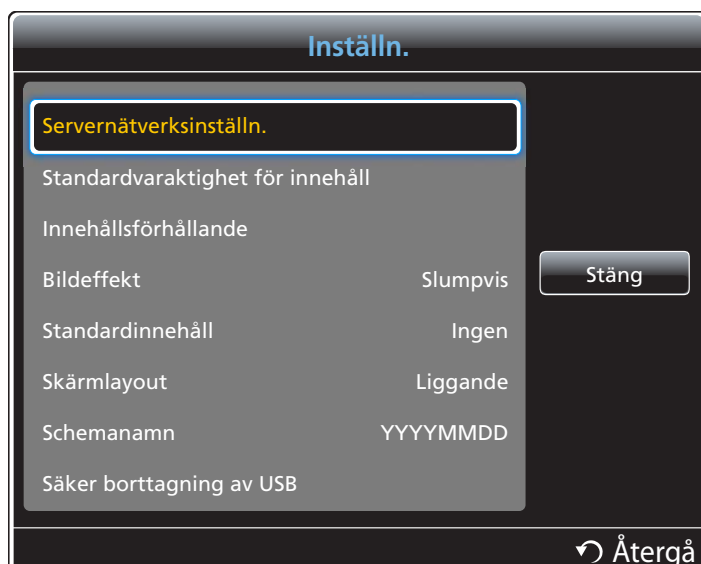
- 2 Välj det innehåll du vill ta bort. Välj sedan **Ta bort**.
 - Innehåll under **Internminne** och **USB** kan tas bort samtidigt.



11.6 Inställn.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



11.6.1 Server Network Setting

För att kunna köra **MagicInfo Premium S** måste du ansluta till ett nätverk.

Server

Ange serverinställningarna för **MagicInfo Premium S**.

- Om alternativet **SSL** är aktiverat, konfigureras servern för användning av https och all dataöverföring krypteras.



Ange IP-adress och portnummer för servern. Använd portnumret 7001. (Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 7001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.)

FTP-läge

Ange driftläge för FTP.

- **Aktiv / Passiv**

Standardlagring

Ange var du vill att innehåll ska sparas (när det laddas ned från servern).

- **Internminne**: Spara innehållet i produktens internminne.
- **USB**: Spara innehållet på USB-minnet.



Om ett **Nätverksschema** körs när USB-minnet inte är anslutet körs standardinnehållet.

11.6.2 Standardvaraktighet för innehåll

Ange hur länge innehållet ska spelas upp.

- **Tid för bildvisare, PPT-visningstid, PDF-visningstid, Flash-visningstid**



Varaktigheten måste vara minst 5 sekunder.

11.6.3 Innehållsförhållande

Visa bildformat efter typ när innehållet spelas upp.

- **PPT-förhållande, PDF-förhållande, Videoförhållande**
 - **Standard:** Visa innehållet i originalstorlek.
 - **Helskärm:** Visar innehållet i helskrämsläge.

11.6.4 Bildeffekt

Konfigurerar fotoövergångseffekterna.

- **Tona1, Tona2, Osynlig, Schack, Linjer, Trappor, Torka, Vågglidning, Slumpvis, Ingen**

11.6.5 Standardinnehåll

Ange vilket innehåll som ska spelas upp som standard när **MagicInfo Premium S** startas.

- Innehåll om upp till 20 MB stöds för **Standardinnehåll**.

11.6.6 Screen layout

Ändra skärmläget till liggande eller stående.

- **Liggande / Stående**

11.6.7 Schemanamn

Välj ett titelformat för schemat när du skapar ett lokalt schema.

- **YYYYMMDD / YYYYDDMM / DDMMYYYY**

11.6.8 Säker borttagning av USB

Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt



11.6.9 Ta bort allt innehåll

Ta bort alla filer i **Internminne**.

11.6.10 Återställ inst.

Återställa alla värden under **Inställn.** till de standardvärden de hade när produkten köptes in.

11.7 När innehåll körs

11.7.1 Visa information om innehåll som körs



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- **Programversion:** Visar enhetens programversion
- **Enhetsnamn:** Visar namnet på en enhet som servern känner igen
- **Enhets-ID:** Visar enhetens ursprungliga ID-nummer
- **Läge:** Visar det aktuella användningsläget (**Nätverksschema**, **Lokalt schema**, **Mallvisare**, **Intern autoupptsp.** eller **Autoupptsp. för USB**) för **MagicInfo Premium S Player**
- **Server:** Visar anslutningsstatusen (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Ej godkänd**) för servern
- **USB:** Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet
- **Hämta schema:** Visar förloppet för ett nätverksschema som laddas ned från skärmen

11.7.2 Ändra inställningarna för innehåll som körs



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



Tryck på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

Du kan ändra inställningarna för **Bildläge** eller **Ljudläge** eller ta bort en USB-enhet på säkert sätt (**Säker borttagning av USB**) medan innehållet spelas upp genom att trycka på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

- **Bildläge** (**Dynamisk** / **Standard** / **Naturlig** / **Film**)
Anpassar skärminställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **Ljudläge** (**Standard** / **Musik** / **Film** / **Klar röst** / **Förstärk**)
Anpassar ljudinställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **BIB** (**Av** / **På**)
Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Bakgrundsmusik** (**Av** / **På**)
Aktivera eller inaktivera funktionen **Bakgrundsmusik**.
- **Inställningar för bakgrundsmusik** (**Blanda** / **Spela** / **Avbryt** / **Avmarkera**)
Ställ in musikfiler som sparats i **Internminne** som **Bakgrundsmusik**.



Om du vill aktivera **Inställningar för bakgrundsmusik** kontrollerar du att minst en MP3-fil har sparats i **Internminne**.

- **Säker borttagning av USB**
Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

12.1 Filformat som är kompatibla med MagicInfo Videowall S Player



- En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Videowall S**.
- Om du vill ladda ned programvaran går du till Samsungs hemsida, <http://www.samsunglfd.com>.
- Om du vill köpa en licens kontaktar du vår kundtjänst.
- Om du vill starta **MagicInfo Videowall S** väljer du **MagicInfo Videowall S** för **Spelarläge** i **System** et.

[Läs detta innan du använder **MagicInfo Videowall S Player**]

MagicInfo Videowall S kan bara konfigurera och styra innehållsfiler via "VideoWall Console".

- Mer information hittar du i användarhandboken till "VideoWall Console".
- Om du vill visa menyvalsfönstret trycker du på **RETURN** på fjärrkontrollen.



Mer information om vilka kodekar som stöds finns på sida 268.

Video

- 3D-video stöds inte.
- Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte.
- Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Stöder upp till H.264, nivå 4.1
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.
- För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6:
 - Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor
 - Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor
- GMC 2 eller högre stöds inte.
- Stöder endast BD MVC Spec.

Bild

- Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg, bmp, png
- Maximal upplösning som stöds: 15.360 x 8.640
 - En bild med högre upplösning kan ta längre tid att visa på skärmen.

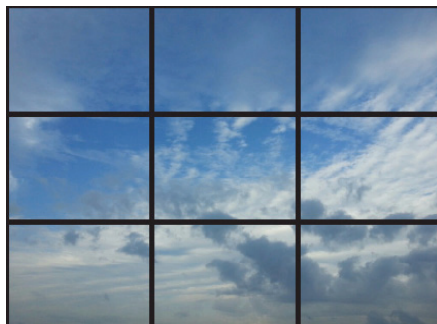
12.1.1 Begränsningar

- Bara en videofil (**Videor**) kan spelas upp per klient.



Man kan spela upp olika innehållsfiler på skärmarna i en delad skärmbild. Det går inte att spela upp två videofiler (**Videor**) på en ensam skärm i en delad skärmbild.

Tillgänglig



Tillgänglig



Ej tillgänglig



12.2 MagicInfo Videowall S

 **MENU**  → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Videowall S** → **ENTER**  → **Return** 



- Om du vill starta **MagicInfo Videowall S** väljer du **MagicInfo Videowall S** för **Spelarläge** i **System** et.
- Tryck på knappen **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

12.2.1 Inställn.



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



12.2.2 Standardlagring

Ange var du vill att innehåll ska sparas (när det laddas ned från servern).

- **Internminne**: Spara innehållet i produktens internminne.
- **USB**: Spara innehållet på USB-minnet.

12.2.3 Standardinnehåll

Konfigurera standardinnehållsfilen som ska spelas upp.

12.2.4 Skärmlayout

Ändra skärmläget till liggande eller stående.

- **Liggande / Stående**

12.2.5 Port

Kontrollera serverns portnummer. Använd portnumret 51001.

- Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 51001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.

12.2.6 Säker borttagning av USB

Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

12.2.7 Återställ inst.

Återställa alla värden under **Inställn.** till de standardvärden de hade när produkten köptes in.

12.3 När innehåll körs



Den visade bilden kan variera beroende på modell.



Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- **Programversion:** Visar enhetens programversion
- **Enhetsnamn:** Visar namnet på en enhet som servern känner igen
- **Enhets-ID:** Visar enhetens ursprungliga ID-nummer
- **USB:** Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet

13.1 Krav innan du kontaktar Samsungs kundcenter

13.1.1 Testa produkten



Innan du kontaktar Samsungs kundtjänst ska du testa produkten enligt följande. Om problemet kvarstår ska du kontakta Samsungs kundtjänst.

Kontrollera om produkten fungerar normalt genom att använda produkttestfunktionen.

Om skärmen förblir blank när LEd-lampan blinkar när produkten är korrekt ansluten till en dator ska du utföra produkttestning.

- 1 Slå av både datorn och produkten.
- 2 Koppla från alla kablarna till produkten.
- 3 Slå på produkten.
- 4 Om "**Ingen signal**" visas fungerar produkten som den ska.



Om skärmen förblir blank ska du kontrollera datorsystem, videostyrenhet och kabel.

13.1.2 Kontrollera upplösning och frekvens



"**Ej optimalt läge**" visas kort om ett läge överskrider en upplösning som är vald (se upplösningar som stöds).

13.1.3 Kontrollera följande.

Installationsfel (datorläge)	
Skärmen håller på att slås på och av.	Kontrollera kabelanslutningen mellan produkten och datorn och se till att anslutningen är säker.
Tomma fält visas längst upp och längst ner på skärmen när en HDMI- eller HDMI-DVI-kabel ansluts till produkten och en dator.	<p>De tomma fälten på skärmen orsakas inte av produkten.</p> <p>Orsaken till problemet är datorn eller grafikkortet, och kan justeras genom att ändra skärmstorlek i HDMI- eller DVI-alternativet i grafikkortets inställningsmeny.</p> <p>Om grafikkortets inställningsmeny inte har något alternativ för att ändra skärmstorleken ska du uppdatera grafikkortets drivrutin till senaste version.</p> <p>(Kontakta tillverkaren av grafikkortet eller datorn för mer information om hur du ändrar skärminställningarna.)</p>
PC visas i Källa om ingen dator är ansluten.	PC visas alltid i Källa oavsett om en dator är ansluten eller inte.

Skärmproblem	
Strömlampan är släckt. Skärmen slås inte på.	Se till att strömsladden är inkopplad. ("2.2 Ansluta och använda en dator")
"Ingen signal" visas på skärmen (se "Ansluta till dator").	Kontrollera att produkten är korrekt ansluten med en kabel. ("2.2 Ansluta och använda en dator")
	Kontrollera att enheten som är ansluten till produkten som är påslagen.
"Meddelandet Ej optimalt läge " visas.	Meddelandet visas när en signal från grafikkortet överskrider produktens maximala upplösning och frekvens.
	Se tabellen för standardsignalläge och ställ in maximal frekvens enligt produktspecifikationerna.
Bilderna på skärmen ser förvridna ut.	Kontrollera kabelanslutningen till produkten. ("2.2 Ansluta och använda en dator")

Skärmproblem	
Skärmen är inte klar. Skärmen är suddig.	Justera Grov och Fin .
	Ta bort alla tillbehör (videoförlängningskabel etc.) och försök igen.
	Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderad nivå.
Skärmen visas instabilt och skakigt.	Kontrollera upplösning och frekvens för dator och grafikkort och se till att de är inställda i ett intervall som är kompatibelt med produkten. Sedan ändrar du skärminställningarna om det behövs genom att se produktmenyn för ytterligare information och tabellen för standardsignalläge.
Det finns skuggor eller spökbilder till vänster på skärmen.	
Skärmen är för ljus. Skärmen är för mörk.	Ändra Ljusstyrka och Kontrast .
Skärmfärgen är ojämn.	Gå till Bild och justera inställningarna för Färgområde .
Vitt ser inte riktigt ut som vitt.	Gå till Bild och justera inställningarna för Vitbalans .
Det finns ingen bild på skärmen och strömlampan blinkar varannan till varje hel sekund.	Produkten är i energisparläge.
	Tryck på valfri knapp på tangentbordet eller flytta på musen för att återgå till föregående skärm.
Produkten stängs av automatiskt.	Gå till System och se till att Sovtimer är inställt på Av .
	Om en dator är ansluten till produkten kontrollerar du datorns status.
	Se till att strömkabeln är ordentligt ansluten till produkten och strömuttaget.
	Om ingen signal från en ansluten enhet upptäcks stängs produkten av automatiskt efter 10 till 15 minuter.
Produktens bildkvalitet skiljer sig något åt från kvaliteten i butiken där den inhandlades.	Använd en HDMI-kabel för att få HD-bildkvalitet (High-Definition).


Skärmproblem	
Bilden ser inte normal ut.	Kodat videoinnehåll kan göra att bilden ser förvrängd ut i snabba rörliga scener, till exempel sportevenemang eller actionfilmer.
	Låg signalnivå eller dålig bildkvalitet kan göra att bilden ser förvrängd ut. Det betyder inte att produkten är defekt.
	En mobiltelefon inom en radie på en meter kan orsaka brus på analoga och digitala produkter.
Ljusstyrka och färg ser konstiga ut.	Gå till Skärmjustering och justera skärminställningarna, till exempel Bildläge , Färg , Ljusstyrka och Skärpa .  Se sida 123 för detaljer om Skärmjustering -menyn.
	Gå till System och justera inställningarna för Energispar .  Se sida 155 för detaljer om System -menyn.
	Återställ skärminställningarna till standardinställningarna.  Se sida 134 för detaljer om Återställ bild -menyn.
Streckade linjer visas på kanterna.	Om Bildstorlek är inställt på Anpassa t. skärm ändrar du inställningen till 16:9 .
Streck (röda, gröna eller blå) visas på skärmen.	Strecken visas när något är fel på DATA SOURCE DRIVER IC på bildskärmen. Kontakta Samsungs kundtjänst för att lösa problemet.
Bilden verkar instabil och hänger sig sedan.	Bilden kan hänga sig om du använder en annan upplösning än den rekommenderade eller om signalen är instabil. Du löser problemet genom att ändra datorupplösningen till den rekommenderade.

Skärmproblem	
Det går inte att visa bilden i helskärm.	En uppskalad SD-innehållsfil (4:3) kan orsaka svarta fält på båda sidor av en HD-kanalskärm.
	En videofilm i ett annat bildformat är produktens, kan orsaka svarta fält längst upp och längst ned på skärmen.
	Ändra skärmstorleken till helskärm på produkten eller källenheten.
Ljudfel	
Det finns inget ljud.	Kontrollera att ljudkabeln är ordentligt ansluten eller ändra volymen.
	Kontrollera volymen.
Volymen är för låg.	Justera volymen.
	Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till maxnivå ska du justera volymen på datorns ljudkort eller programvaran.
Bilden visas men inget ljud hörs.	Om en HDMI-kabel är ansluten kontrollerar du ljudutgångsinställningarna på datorn.
	Gå till Ljud och ändra Välj högtalare till Intern .
	Om en källenhet används <ul style="list-style-type: none"> • Se till att ljudkabeln är ordentligt ansluten till ljudingångsporten på produkten. • Kontrollera ljudutgångsinställningarna på källenheten. (Om exempelvis en HDMI-kabel är ansluten till bildskärmen kan ljudinställningen på kabelboxen behöva ändras till HDMI.)
	Om en DVI-HDMI-kabel används krävs en separat ljudkabel.
	Om det finns ett hörlursuttag på produkten ser du till att ingenting är anslutet till det.
	Anslut strömkabeln till enheten igen och starta om enheten.

Ljudfel	
Det brusar från högtalarna.	Kontrollera kabelanslutningen. Se till att ingen videokabel är ansluten till ljudingångsporten.
	Kontrollera signalstyrkan efter att ha anslutit en kabel.
	Låg signalnivå kan ge skadat ljud.
Det hörs ett lågt ljud när volymen är avstängd.	När Välj högtalare är inställt på Extern är volymknappen och ljud av-funktionen inaktiverade. Justera volymen på de externa högtalarna.
	Huvudhögtalarnas ljudinställningar är inte desamma som inställningarna för de inbyggda högtalarna. Om du ändrar eller stänger av ljudet på produkten påverkas inte en extern förstärkare (avkodare).
Ljudet från bildskärmen ändras inte när Ljudläge ändras.	Huvudhögtalarnas ljudinställningar är inte desamma som inställningarna för de inbyggda högtalarna. Ljudinställningarna på en källenhetshet påverkar inte inställningarna för produktens inbyggda högtalare.
Det hör ett eko från högtalarna.	Olika avkodningshastigheter mellan produkthögtalarna och externa högtalare kan orsaka ett eko. Ställ i så fall in Välj högtalare på Extern .

Fjärrkontrollsfel	
Fjärrkontrollen fungerar inte.	Se till att batterierna sitter i åt rätt håll (+/-).
	Kontrollera om batteriet är slut.
	Kontrollera om det är strömavbrott.
	Se till att strömladden är inkopplad.
	Kontrollera speciell belysning eller neonskyltar som kan vara påslagna i närheten.

Källenhetsfel	
Ett signalljud hörs när min dator startar.	Om en signal hörs när datorn startar ska du låta den komma på service.

Andra problem	
Produkten luktar plast.	Plastlukten är normal och försvinner med tiden.
Bildskärmen ser ut att luta.	Ta bort stativet och sätt sedan tillbaka det igen på produkten.
Ljudet eller bilden försvinner då och då.	Kontrollera kabelanslutningen och anslut den igen om det behövs.
	Om du använder en mycket hård eller tjock kabel kan det skada ljud- och bildfiler. Se till att kablarna är flexibla och hållbara. När du monterar produkten på en vägg bör du använda högervinklade kablar.
Det förekommer små partiklar på kanterna av produkten.	Partiklarna tillhör produktdesignen. Produkten är inte skadad.
BIB -menyn är inte tillgänglig.	Menyn är aktiverad eller inaktiverad beroende på Källa -läget.  Se sida 128 för detaljer om BIB -menyn.
När jag försöker ändra datorns upplösning visas meddelandet Not valid mode .	Du kan lösa problemet genom att ändra datorupplösningen till en upplösning som stöds av bildskärmen. Meddelandet Not valid mode visas om ingångskällans upplösning överstiger bildskärmens maximala upplösning.
Det kommer inget ljud från högtalarna i HDMI-läge när en DVI-HDMI-kabel är ansluten.	DVI-kablarna överför inga ljuddata. Se till att ljudkabeln är ansluten till rätt ingång för att aktivera ljudet.
HDMI svärta fungerar inte på en HDMI-enhet med YCbCr-utgång.	Funktionen är endast tillgänglig när en källanhet, till exempel en dvd-spelare och digital-tv-box, är ansluten till produkten via en HDMI-kabel (RGB-signal).

Andra problem									
Det hörs inget ljud i HDMI-läge.	Färgerna i bilden ser inte normala ut. Bild eller ljud är kanske inte tillgängliga. Det här kan inträffa om en källanhet som bara har stöd för en äldre version av HDMI-standarden är ansluten till produkten. Om problemet uppstår ansluter du en ljudkabel tillsammans med HDMI-kabeln.								
	En del datorgrafikkort känner inte automatiskt igen HDMI-signaler som inte innehåller ljud. Välj i så fall en ljudingång manuellt. <table><tr><td></td><td>Sound input</td><td>Screen mode</td></tr><tr><td>PC</td><td>Auto</td><td>PC settings</td></tr><tr><td>DVI PC</td><td>Audio In(Stereo ports)</td><td>PC settings</td></tr></table>		Sound input	Screen mode	PC	Auto	PC settings	DVI PC	Audio In(Stereo ports)
	Sound input	Screen mode							
PC	Auto	PC settings							
DVI PC	Audio In(Stereo ports)	PC settings							
IR-sensorn fungerar inte.	Se till att sensorlampan tänds när du trycker på en knapp på fjärrkontrollen.								
	<ul style="list-style-type: none">Om lampan inte tänds stänger du av strömmen och sätter på den igen på baksidan av produkten. (Strömlampan lyser rött när skärmen stängs av.) Om sensorlampan fortfarande inte lyser trots att strömmen har stängts av och satts på igen, kan ett internt uttag ha fränkopplats. Lämna in produkten på närmaste servicecenter.								
	<ul style="list-style-type: none">Om sensorlampan som är påslagen inte blinkar rött när du trycker på en knapp på fjärrkontrollen, kan IR-sensorn vara skadad. Lämna in produkten på närmaste servicecenter.								
I energisparläge går det inte att spara datorskärmstillällningar när ingångskällan är DP .	Gå till System → General och ställ in Max power saving på off . Du kan också konfigurera utgångsinställningarna för datorskärmen igen. Kontrollera att skärmen är påslagen.								
När du startar datorn med ingångskällan är inställd på DP , visas inte BIOS- och startskärmarna.	Starta datorn när skärmen slås på eller ingångskällan inte är DP .								

13.2 Frågor och svar

Fråga	Svar
Hur ändrar jag frekvens?	<p>Ställ in frekvensen på grafikkortet.</p> <ul style="list-style-type: none">• Windows XP Gå till Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar → Avancerat → Monitor och justera frekvensen i Monitor-inställningar.• Windows ME/2000: Gå till Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar → Avancerat → Monitor och justera frekvensen i Monitor-inställningar.• Windows Vista: Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för bildskärm → Avancerade inställningar → Monitor och justera frekvensen i Monitor-inställningar.• Windows 7: Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Bildskärm → Justera upplösning → Avancerade inställningar → Monitor och justera frekvensen i Monitor-inställningar.• Windows 8: Gå till Inställningar → Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Bildskärm → Ändra upplösning → Avancerade inställningar → Bildskärm och ställ in frekvensen i Bildskärmsinställningar.

Fråga	Svar
Hur ändrar jag upplösningen?	<ul style="list-style-type: none"> • Windows XP Gå till Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar och justera upplösningen. • Windows ME/2000: Gå till Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar och ändra upplösningen. • Windows Vista: Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för bildskärm och justera upplösningen. • Windows 7: Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Bildskärm → Justera upplösning och justera upplösningen. • Windows 8: Gå till Inställningar → Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Bildskärm → Justera upplösning och justera upplösningen.
Hur ställer jag in energisparläge?	<ul style="list-style-type: none"> • Windows XP Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar för skärmsläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn. • Windows ME/2000: Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar för skärmsläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGARNA på datorn. • Windows Vista: Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för skärmsläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn. • Windows 7: Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för skärmsläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn. • Windows 8: Ställ in energisparläget i Inställningar → Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för skärmsläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.



Läs användarhandboken för datorn eller grafikkortet för mer information om ändring av inställningar.

14.1 Allmänt

Modellnamn		PE40C
Skärm	Storlek	40-klass (40 tum /101 cm)
	Visningområde	885,6 mm (H) x 498,15 mm (V)
Mått (B x D x H)		919,6 x 532,0 x 35,1 mm
Vikt		13,7 kg
VESA		200 x 200 mm

Modellnamn		PE46C	PE55C
Skärm	Storlek	46-klass (45,9 tum /116 cm)	55-klass (54,6 tum /138 cm)
	Visningområde	1018,08 mm (H) x 572,67 mm (V)	1209,6 mm (H) x 680,4 mm (V)
Mått (B x D x H)		1054,5 x 608,5 x 35,1 mm	1249,5 x 721,0 x 35,1 mm
Vikt		16,9 kg	21,15 kg
VESA		400 x 400 mm	

Modellnamn		PE40C / PE46C / PE55C
Bildskärmsfärg		16,7 milj.
Synkronisering	Vågrät	30~81kHz
	Lodrät	56~75Hz
Upplösning	Optimal upplösning	1920x1080 @60Hz
	Maximal upplösning	1920x1080 @60Hz
Maximal pixelklocka		148,5MHz (Analog, Digital)
Ljudutgång		10 W + 10 W
Nätanslutning		Den här produkten använder 100 till 240V. Se etiketten på produktens baksida, eftersom standardspänningen kan variera i olika länder.

Modellnamn		PE40C / PE46C / PE55C
Signalanslutningar	Inmatning	AV IN/COMPONENT IN(Personlig), RGB IN(PC D-Sub), DVI IN, HDMI IN, DP IN, RGB/DVI/HDMI/AV/COMPONENT AUDIO IN, RJ45, RS232C IN, IR/AMBINET SENSOR IN
	Utgång	IR OUT, AUDIO OUT, DP OUT(LOOP OUT), RS232C OUT
USB		2 DOWN
Miljöaspekter	Drift	Temperatur: 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F) Luftfuktighet: 10% till 80%, icke-kondenserande
	Förvaring	Temperatur: -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Luftfuktighet: 5% till 95%, icke-kondenserande



Plug & Play: Skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Tvåvägs datautväxling mellan monitorn och datorns system optimerar monitorinställningarna. Monitorinstallationen sker automatiskt. Du kan dock anpassa installationsinställningarna efter önskemål



Tillverkningsprocessen för den här produkten kan leda till att ca 1 bildpunkt per miljoner bildpunkter blir ljusare eller mörkare på skärmen. Detta påverkar inte produktprestandan.



Enheten är en digital apparat av Klass A.

14.2 Energisparfunktion

Energisparfunktionen på den här produkten minskar energiförbrukningen genom att slå av skärmen och ändra färgen för strömlampan om produkten inte används under en viss tid. Strömmen är inte frånslagen i energisparläge. För att slå på skärmen igen trycker du på valfri knapp på tangentbordet eller rör vid musen. Energisparläget fungerar bara när produkten är ansluten till en dator med energisparfunktion.

Status		Normal drift			Energisparläge	Ström av	Ström av (Strömknapp)
		Klassificering (Med PIM)	Klassificering	Standard			
Strömindikator		Av			Blinkar	På	Av
Strömförbrukning	PE40C	220 W	150 W	120 W	0,5 W	0,5 W	0 W
	PE46C	260 W	190 W	140 W			
	PE55C	290 W	220 W	165 W			



- Den energiförbrukningsnivå som visas kan variera beroende på användningsförhållanden eller när inställningarna ändras.
- SOG (Sync On Green) stöds inte.
- Om du vill sänka strömförbrukningen till 0 drar du ut strömsladden. Koppla från strömsladden om du inte ska använda produkten under en längre tid (semester etc.)

14.3 Tabell över standardsignallägen



- Den här produkten kan ställas in till endast en upplösning för varje skärmstorlek för att uppnå optimal bildkvalitet tack vare panelens karaktär. Därför kan bildkvaliteten försämrats om en annan upplösning än den angivna upplösningen ställs in. För att undvika detta rekommenderar vi att du väljer optimal upplösning som är specificerad för din skärm.
- Kontrollera frekvensen när du byter en CDT-monitor (ansluten till en dator) mot en LCD-monitor. Om LCD-monitorn inte stöder 85 Hz ändrar du den vertikala frekvensen till 60 Hz med CDT-monitorn innan du byter den mot LCD-monitorn.

Skärmen justeras automatiskt om en signal som tillhör följande standardsignallägen sänds från din dator. Om signalen som sänds från datorn inte hör hemma ibland standardsignallägena kan skärmen bli blank med strömlampan på. I så fall ska du ändra inställningarna enligt följande tabell genom att läsa i bruksanvisningen för grafikkortet.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA, 1600 x 900(RB)	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Horisontell frekvens

Tiden det krävs för att skanna en rad från vänster till höger sida av skärmen kallas en horisontell cykel. Det reciproka numret på den horisontella cykeln kallas horisontell frekvens. Horisontell frekvens uppmäts i kHz.

Vertikal frekvens

Produkten visar en enkel skärmbild flera gånger per sekund (som fluorescerande ljus) för att visa att visningen kan ske. Hastigheten för en enkel bild som visas upprepat per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Vertikal frekvens uppmäts i Hz.

14.4 Licens



Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



Manufactured under a licence from U.S. Patent No's: 5,956,674, 5,974,380, 5,978,762, 6,487,535, 6,226,616, 7,212,872, 7,003,467, 7,272,567, 7,668,723, 7,392,195, 7,930,184, 7,333,929 and 7,548,853. DTS, the Symbol, and DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS Premium Sound | 5.1 is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.



DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content. DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, Inc. and are used under license.

ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified® device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video. ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to vod.divx.com for more information on how to complete your registration. Covered by one or more of the following U.S. patents : 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Licensmeddelande för Open Source

Vid användning av programvara för open source är licenser för Open Source är tillgängliga på produktmenyn.

Licensmeddelandet gällande Open Source finns endast på engelska.

Kontakta Samsung



Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter ,
är du välkommen att kontakta Samsung Support.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ca (English) http://www.samsung.com/ca_fr (French)
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LATIN AMERICA		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BOLIVIA	800-10-7260	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864) From mobile 02-24 82 00	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000 112 112 Bogotá: 6001272	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)

LATIN AMERICA		
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
PARAGUAY	98005420001	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08 (Only from landline) 336-8686 (From HHP & landline)	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
URUGUAY	40543733	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	051 133 1999	http://www.samsung.com
BULGARIA	07001 33 11 , normal tariff	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 786)	http://www.samsung.com

EUROPE		
CYPRUS	8009 4000 only from landline (+30) 210 6897691 from mobile and land line	http://www.samsung.com
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786) Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o., Oasis Florenc, Sokolovská 394/17, 180 00, Praha 8 till 8.2.2013 . From 8.2.2013: Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o. V Parku 2343/24, 148 00 - Praha 4	http://www.samsung.com
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	0180 5 SAMSUNG bzw. 0180 5 7267864* (*0,14 €/Min. aus dem dt. Festnetz, aus dem Mobilfunk max. 0,42 €/Min.)	http://www.samsung.com
GREECE	80111-SAMSUNG (80111 726 7864) only from land line (+30) 210 6897691 from mobile and land line	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MONTENEGRO	020 405 888	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815 56480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801-1SAMSUNG(172-678) * lub +48 22 607-93-33 ** * (całkowity koszt połączenia jak za 1 impuls według taryfy operatora) ** (koszt połączenia według taryfy operatora)	http://www.samsung.com/pl

EUROPE		
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (808 20 7267)	http://www.samsung.com
ROMANIA	08008 SAMSUNG (08008 726 7864) TOLL FREE No.	http://www.samsung.com
SERBIA	+381 11 321 6899 (old number still active 0700 7267864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG (0800-726 786)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch (German) http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	http://www.samsung.com
AZERBAIJAN	088-55-55-555	http://www.samsung.com
BELARUS	810-800-500-55-500	http://www.samsung.com
GEORGIA	0-800-555-555	http://www.samsung.com
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	0-800-614-40	http://www.samsung.com
MONGOLIA	+7-800-555-55-55	http://www.samsung.com
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua (Ukrainian) http://www.samsung.com/ua_ru (Russian)
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk (Chinese) http://www.samsung.com/hk_en (English)
INDIA	1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) for PLDT 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) for Digitel 1-800-8-SAMSUNG (726-7864) for Globe 02-5805777	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999 0266-026-066	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MENA		
BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273 065777444	http://www.samsung.com/Levant (English)

MENA		
KUWAIT	183-2255 (183-CALL)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
QATAR	800-2255 (800-CALL)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com/sa (Arabic)
SYRIA	18252273	http://www.samsung.com/Levant (English)
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

AFRICA		
ANGOLA	91-726-7864	http://www.samsung.com
BOTSWANA	0800-726-000	http://www.samsung.com
CAMEROON	7095- 0077	http://www.samsung.com
COTE D' IVOIRE	8000 0077	http://www.samsung.com
GHANA	0800-10077 0302-200077	http://www.samsung.com
KENYA	0800 545 545	http://www.samsung.com
NAMIBIA	8197267864	http://www.samsung.com
NIGERIA	0800-726-7864	http://www.samsung.com
SENEGAL	800-00-0077	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TANZANIA	0685 88 99 00	http://www.samsung.com
UGANDA	0800 300 300	http://www.samsung.com
ZAMBIA	211350370	http://www.samsung.com

Ansvar för betalservice (kostnad för kunder)



När service efterfrågas, trots garantin, kan vi debitera dig för ett besök av en servicetekniker i följande fall.

Inget fel på produkten

Rengöring av produkten, justering, förklaring, ominstallation osv.

- Om en servicetekniker ger instruktioner för hur produkten ska användas eller bara justerar inställningar utan att montera isär produkten.
- Om en defekt har orsakats av yttre miljöfaktorer (Internet, antenn, kabelsignal osv.).
- Om en produkt har installerats om eller om extra enheter har anslutits efter det att den köpta produkten installerades första gången.
- Om en produkt har installerats om för att flyttas till en annan plats eller till ett annat hus.
- Om kunden begär användningsinstruktioner på grund av en produkt från ett annat företag.
- Om kunden begär instruktioner för att använda nätverket eller ett program från ett annat företag.
- Om kunden begär installation och konfigureringsprogramvara för produkten.
- Om en servicetekniker tar bort/rengör damm eller främmande material inuti produkten.
- Om kunden begär en installation ytterligare efter att ha köpt produkten via hemshopping eller online.

En skada på produkten som orsakats av kunden

Skada på produkten orsakad av kundens felhantering eller felaktiga reparation.

Om en skada på produkten har orsakats av:

- yttre påverkan eller fall.
- Användning av tillbehör eller separat sålda produkter som inte specificerats av Samsung.
- Reparation av en person förutom en tekniker från ett annat serviceföretag eller partner till Samsung Electronics CO.; Ltd.
- Ommodellering eller reparation av produkten utförd av kunden.
- Användning av produkten med felaktig spänning eller icke-auktoriserade elektriska anslutningar.
- Säkerhetsföreskrifterna i användarhandboken har inte följts.

Annat

- Om produkten skadats på grund av en naturkatastrof (åska, brand, jordbävning, översvämning osv.)
- Om förbrukningskomponenter har förbrukats (batterier, toner, lysrör, munstycke, vibrator, lampor, filter, band osv.).



Om kunden begär service och produkten inte har något fel kan en serviceavgift tas ut. Läs därför alltid användarhandboken först.

Optimal bildkvalitet och förebyggande efterbildsinbränning

Optimal bildkvalitet

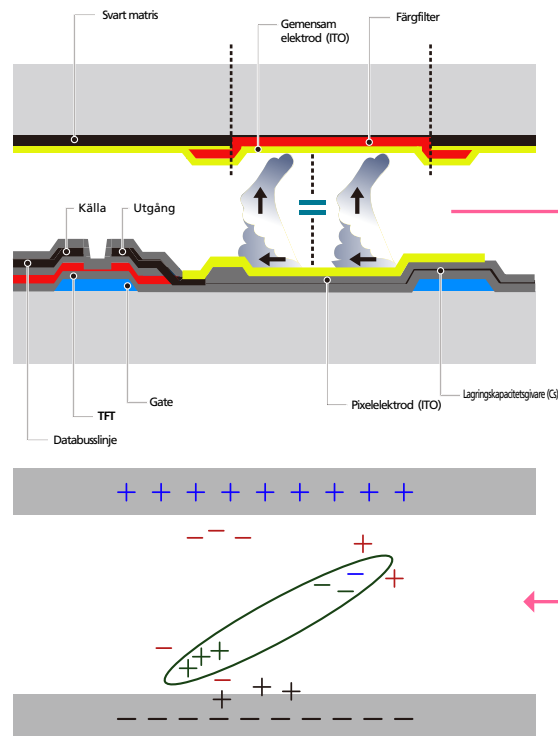
- Om du vill kunna få optimal bildkvalitet går du till kontrollpanelen på datorn och justerar upplösningen och uppdateringsfrekvensen enligt följande. Bildkvaliteten på TFT-LED-skärmar kan försämras om du inte väljer optimal upplösning.
 - Upplösning: 1920 x 1080
 - Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 56 ~ 75 Hz
- På grund av produktens tillverkningsmetoder kan ungefär 1 pixel per miljon (1 ppm) vara ljusare eller mörkare på LED-panelen. Detta påverkar inte produktprestandan.
 - Antal underpixlar enligt LED-paneltyp: PE40C, PE46C, PE55C: 6.220.800
- Kör "**Autojustering**" för att förbättra bildkvaliteten. Om det fortfarande finns brus även efter autojusteringen ska du justera **Grov** eller **Fin**.
- Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.
 - Aktivera energisparläge eller en dynamisk skärmsläckare om du inte ska använda produkten under en längre tid.
- Till skillnad från CDT-skärmar (tjockskärmar) kan TFT-LED-skärmar (på grund av panelens karaktär) bara ställas in med en upplösning som ger optimal bildkvalitet. Därför kan bildkvaliteten försämras om en annan upplösning än den angivna upplösningen ställs in. För att undvika detta rekommenderar vi att du väljer optimal upplösning som är specificerad för din skärm.

Förhindra inbränning av efterbilder

Vad är inbränning av efterbilder?

Inbränning av efterbilder ska inte inträffa när LCD-skärmen fungerar normalt. Normal användning står för ett kontinuerligt föränderligt videomönster. Om LCD-skärmen visar ett fast mönster under en längre tid (mer än 12 timmar) kan det inträffa en lätt spänningsskillnad mellan elektroderna i pixlarna som kontrollera liquid crystals.

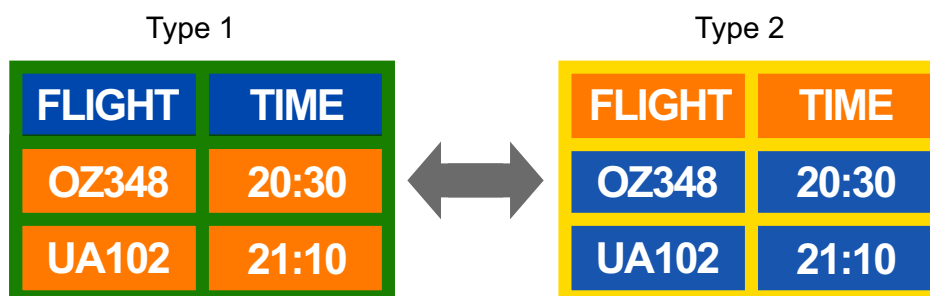
En sådan spänningsskillnad mellan elektroderna ökar över tid och gör liquid crystals tunnare. När detta inträffar kan en tidigare bild ligga kvar på skärmen när mönstret ändras. För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.



- Stänga av, skärmsläckare och energisparläge
 - Stäng av produkten i 2 timmar efter att du har använt den i 12 timmar.
 - Stäng av produkten i 4 timmar efter att du har använt den i 20 timmar.
 - Gå till Skärmegenskaper > Strömkälla på datorn och ställ in produkten på frånslaget läge efter önskemål.
 - Använda en skärmsläckare efter rekommendationerna.
- Det är bäst att använda en skärmsläckare som bara har en färg eller en rörlig bild.

Appendix

- Regelbunden färgförändring



Använd 2 färger

Växla mellan 2 färger var 30:e minut så som visas ovan.

- Undvik kombinationer av text- och bakgrundsfärg för kontrasterande ljusstyrka.
Undvik att använda grått, eftersom det kan bidra till inbränning av efterbilder.
Undvik att använda färger med kontrasterande ljusstyrka (svartvitt, grått).



- Regelbunden textfärgsförändring
 - Använd ljusa färger med liknande ljusstyrka.
Interval (Intervall): Ändra textfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut



- Flytta och ändra texten var 30:e minut så som visas nedan.



- Visa en rörlig bild regelbundet tillsammans med en logotyp.
Interval (Intervall): Visa en rörlig bild tillsammans med en logotyp i 60 sekunder efter 4 timmars användning.
- Bästa sättet att skydda produkten från inbränning av efterbilder är genom att slå av strömmen eller ställa in datorn eller låta systemet köra en skärmläckare när den inte används. Garantin kan vara begränsad beroende på bruksanvisning.

Korrekt avfallshantering

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)



(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Denna symbol på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Dessa föremål bör hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna för att förhindra fara för hälsa och miljö.

Hushållsanvändare bör kontakta återförsäljaren som sålt produkten eller kommunen för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Korrekt avfallshantering av batterierna i produkten



(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Markeringen på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batteriet i denna produkt inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66/EG.

Batteriet i denna produkt är inte avsett att bytas av användare. Mer information om batteribyte kan du få från närmaste serviceställe. Försök inte att ta bort batteriet eller slänga det i en eld. Ta inte isär, krossa inte och stick inte hål på batteriet. Om du funderar på att kassera produkten kan en återvinningsstation vidta de korrekta åtgärderna för återvinning och behandling av produkten, inklusive batteriet.

Terminologi

Dot Pitch

Produkten och skärmen består av röda, gröna och blå bildpunkter. Ett kortare avstånd mellan punkterna producerar en högre upplösning. Dot pitch (bildpunktsstopp) står för skillnaden mellan det kortaste avståndet mellan punkter av samma färg. Dot pitch (bildpunktsstopp) mäts i millimeter.

Vertikal frekvens

Produkten visar en bild många gånger per sekund (som ett lysrör som blinkar) för att visa den bild som användaren ska se. Hastigheten för en enkel bild som visas upprepat per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Vertikal frekvens uppmäts i Hz.

60 Hz står exempelvis för en enkel bild som visas 60 gånger per sekund.

Horisontell frekvens

Tiden det krävs för att skanna en rad från vänster till höger sida av skärmen kallas en horisontell cykel. Det reciproka numret på den horisontella cykeln kallas horisontell frekvens. Horisontell frekvens uppmäts i kHz.

Ej sammanflätat läge och sammanflätat läge

Ej sammanflätat läge (progressiv skanning) visar en horisontell linje uppifrån och ned på skärmen. Sammanflätat läge visar ett udda antal linjer först och ett jämnt antal linjer därefter. Ej sammanflätat läge används i monitorer, eftersom det producerar en mycket klar och tydlig skärm och sammanflätat läge används huvudsakligen för TV.

Plug & Play

Plug & Play är en funktion som möjliggör automatisk informationsutväxling mellan en skärm och en dator för att skapa en optimal visningsmiljö. Produkten använder VESA DDC (internationell standard) för att köra Plug & Play.

Upplösning

Upplösningen är antalet horisontella punkter (pixlar) och vertikala punkter (pixlar) som bildar en skärm. Den representerar nivån för visningsdetaljer. En högre upplösning gör det möjligt att visa mer data på skärmen och är praktisk för att utföra flera uppgifter samtidigt.

En upplösning på 1920 X 1080 består av 1920 horisontella pixlar (horisontell upplösning) och 1080 vertikala pixlar (vertikal upplösning).

Multiple Display Control (MDC)

MDC (Multiple Display Control) är ett program som tillåter flera skärmar att kontrolleras samtidigt genom en dator. Kommunikationen mellan en dator och en skärm sker genom att använda RS232C (seriell datasändning) och RJ45-kablar (LAN).

DVD (Digital Versatile Disc)

DVD står för en masslagringsdisk med CD-format du kan spara multimedia på (ljud, video eller spel) med MPEG-2-videokomprimeringsteknik.

HDMI (High Definition Multimedia Interface)

Det är ett gränssnitt som kan anslutas till en digital ljudkälla, samt en högupplöst videokälla genom att använda en enkel kabel utan komprimering.

Komponentportar (grön, blå och röd)

Komponentportar, som identifierar, sänder och tar emot kontrastsignaler, erbjuder överlägsen bildkvalitet till andra videoanslutningsmetoder.

Stereo

Stereo hänvisar till en teknologi som sänder ljudsignaler via två kanaler. Det ger en 3D-ljudsupplevelse genom separata ljudkanaler på vänster och höger sida i de båda högtalarna.

Källa

Ingångskällan hänvisar till en videokällanhet som är ansluten till produkten, såsom en kamera eller video- eller DVD-spelare.

480i / 480p / 720p / 1080i / 1080p

Var och en av skanninghastigheterna ovan hänvisar till antalet effektiva skanningrader som avgör skärmupplösningen. Skanninghastigheten kan indikeras i (sammanflätat) eller p (progressivt) läge, beroende på skanningmetod.

- Skanning

Skanningen hänvisar till en process för att skicka pixlar som formar en bild progressivt. Ett stort antal pixlar ger en klarare och mer levande bild.

- Progressivt

I progressivt skanningläge skannas alla pixelrader en i taget (progressivt) på skärmen.

- Sammanflätat

I sammanflätat skanningläge skannas varannan pixelrad uppifrån och ned först och sedan skannas återstående pixelrader (som inte skannades).

Index

A

- Ändra namn 177
- Ändra upplösningen med datorn. 65
- Ansluta till en dator 62
- Ansluta till en videoenhet 68
- Ansluta till ett kabelnätverk 138
- Ansvar för betalservice (kostnad för kunder) 296
- Använda basfunktionerna i AllShare Play 183
- Återställ alla 173

B

- Batterier 34
- Bildläge 120
- Bildstorlek 123

D

- Delar som säljs separat 27

F

- Fjärrkontroll 33
- Foton 188

H

- Hanterare för lokalt schema 207, 243

I

- Innehåll hem 175
- Innehållshanteraren 220, 261
- Inställningar 222, 263, 271
- Inställningar för MagicInfo Lite 147

K

- Kontakta Samsung 290
- Korrekt avfallshantering 300

M

- MagicInfo Lite Player 203, 271
- MagicInfo Premium S 237
- MDCprograminstallationavinstallation 77
- Min li. 186
- Musik 189

N

- När innehåll körs 225, 266, 273
- Nätverksschema 203, 237

P

- Port 31
- Problemrapport 274
- Programvaruuppdatering 174

S

- Skärmen för personliga inställningar 121
- Skärmjustering 123
- Skärmläge 163
- Source AutoSwitch Settings 164
- Sovtimer 152
- Standard 121

T

- Template Manager 256

V

- Vad är AllShare Play 178
- Vad är MDC 78
- Videor 187
- Videor / Foton / Musik-spelalternativmenyn 190

W

WPS(PBC) 145