

Bruksanvisning

**ME32B ME40B ME46B ME55B
UE46A UE55A**

Färgen och utseendet kan variera beroende på produkt.

Specifikationerna kan ändras utan föregående
meddelande för att förbättra produktens prestanda.

Innehållsförteckning

INNAN DU ANVÄNDER PRODUKTEN

11

12

12

13

13

14

15

17

Upphovsrätt

Rengöring

Förvaring

Säkerhetsanvisningar

Symboler

Elektricitet och säkerhet

Installation

Användning

FÖRBEREDELSE

22

22

23

Kontrollera innehållet

Packa upp

Kontrollera delarna

25

25

26

28

29

32

Delar

Kontrollpanelen

Baksidan

Antistöldlås

Fjärrkontroll

Anslutning med en IR-stereokabel

33

Före produktinstallation (installationsguide)

33

Lutningsvinkel och rotation

33

Ventilation

35

Mått

36

Montera väggstativet

36

Förberedelser inför montering av väggstativet

36

Montera väggstativet

36

Specifikationer för väggstativet (VESA)

38

Fjärrkontroll

38

Kabelanslutning

41

Anslutning

43

Kontrollkoder

ANSLUTA OCH ANVÄNDA EN KÄLLENHET

54

Före anslutning

54

Kontrollpunkter före anslutning

Innehållsförteckning

55	Ansluta och använda en dator
55	Ansluta till en dator
58	Ändra upplösning
60	Ansluta en extern skärm
61	Ansluta till en videoenhet
61	Anslutning med AV-kabel
61	Anslutning med en komponentkabel
62	Anslutning med en HDMI-DVI-kabel
62	Ansluta med en HDMI-kabel
63	Ansluta till ett ljudsystem
64	Ansluta nätverksboxen (Säljs separat)
64	MagicInfo
68	Ändra inmatningskällan
68	Källa
ANVÄNDA MDC	
69	Konfigurera inställningar för Flerstyrning
69	Konfigurera inställningar för Flerstyrning
70	Installation/avinstallation av MDC-program
70	Installation
70	Avinstallation

Innehållsförteckning

71	Vad är MDC?
71	Ansluta till MDC
73	Hantering av anslutningar
74	Auto Set ID
75	Kloning
76	Kommandouppprepning
77	Komma igång med MDC
79	Huvudskärmens layout
80	Menyer
82	Skärmjustering
85	Ljudinställning
86	Systeminställning
94	Verktögsinställningar
96	Andra funktioner
101	Felsökningsguide
SKÄRMJUSTERING	
103	Bildläge
103	Om inmatningskällan är PC , DVI eller DP
103	Om inmatningskällan är AV , Component eller HDMI
104	Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)
105	Skärmjustering
105	Bildstorlek
106	Position
107	Justering av PC-skärm
107	Välj upplösning
107	Autojustering
108	Använda 3D-funktionen (endast modellerna UE46A och UE55A)
108	3D-läge
108	Använda produkten med 3D-funktionen

Innehållsförteckning

	112	Avancerade inställningar
	112	Svärta
	113	Dynamisk kontr.
	113	Skuggdetalj
	113	Gamma
	113	Expertmönster
	113	Läget Endast RGB
	114	Färgområde
	114	Vitbalans
	114	10 p vitbalans (Av/På)
	115	Hudfärg
	115	Kantförbättring (Av/På)
	115	Rörelsebelysning (Av/På)
	115	LED-rörelse plus (Av/På)
	116	Bildalternativ
	116	Färgton
	117	Color Temp.
	117	Filter för dig. brus
	117	MPEG-brusfilter
	117	HDMI svärta
	117	Filmläge
	117	Auto Motion Plus
	118	Återställ bild
LJUDINSTÄLLNING	119	Ljudläge
	120	Ljudeffekt
	120	3D-ljud (samo na modelima UE46A i UE55A)
	120	3D-ljud (Av/Låg/Medium/Hög)
	121	Högtalarinställningar
	121	Ljudåterställning
MEDIA	122	MagicInfo Lite
	122	Guide till MagicInfo Lite-spelaren

Innehållsförteckning

	123	Videor
	123	Spela upp en video
	127	Foton
	127	Visa ett foto (eller ett Bildspel)
	128	Musik
	128	Spela musik
	130	Videor/Foton/Musik – Ytterligare funktioner
	130	Sortera fillistan
	131	Videor/Foton/Musik Alternativmeny
	133	Källa
	133	Källa
	134	Edit Name
	134	Information
	134	Uppdatera
NÄTVERK	135	Nätverksinställningar
	135	Ansluta till ett kabelnätverk
	136	Inställningar för trådbundet nätverk
	138	Ansluta till ett trådlöst nätverk
	139	Inställningar för trådlösa nätverk
	141	WPS(PBC)
	141	One Foot Connection
	142	Ad-hoc-nätverksinställning
	143	Nätverksstatus
	143	Inställningar för MagicInfo Lite
SYSTEM	145	Flerstyrning
	145	Konfigurera inställningar för Flerstyrning

Innehållsförteckning

146	Tid
146	Ställ klockan
146	Sovtimer
146	Påslagningstid
147	Sluttid
147	Helgdagshantering
148	Menyspråk
149	Ekolösning
149	Energispar
149	Ekosensor (Av/På)
149	Standby, ej sign.
150	Auto Power Off (Av/På)
150	Säkerhet
150	Säkerhetslås (Av/På)
150	Knapplås (Av/På)
150	Ändra PIN
151	BIB
151	Tid för autoskydd
152	Inbränningsskydd
152	Pixelskiftning
152	Timer
153	Pixel
153	Grå sida
154	Delad skärmbild
154	Delad skärmbild
154	Format
155	Horisontell
155	Vertikal
155	Skärmläge
156	Källinställ. för autoväxling

Innehållsförteckning

	157	Allmänt
	157	Max. energisparläge
	157	Spelläge
	157	BD Wise
	158	Autostart
	158	Vilolägeskontroll
	158	Lampschema
	158	OSD-visning
	158	Ändra Ström PÅ
	159	Temperaturkontroll
	159	Enhetsnamn
	159	3D-videosynkronisering (endast modellerna UE46A och UE55A)
	160	Anynet+(HDMI-CEC)
	160	Anynet+(HDMI-CEC)
	161	Autoavstängning
	163	Mottagare
	164	DivX® Video på begäran
	164	Nätverksfjärrkontroll
	164	Återställ system
	164	Återställ alla
SUPPORT	165	Programuppgradering
	165	Via USB
	165	Alternativt program
	166	Kontakta Samsung
MAGICINFO LITE	167	Filformat som är kompatibla med MagicInfo Lite Player
	167	Video/ljud

Innehållsförteckning

	171	Nätverksschema
	171	Ansluta till en server
	172	Inställningar för MagicInfo Lite
	172	Godkänna en ansluten enhet från servern
	176	Ställa in aktuell tid
	177	Lokalt schema
	177	Hanterare för lokalt schema
	177	Registrera ett Lokalt schema
	180	Ändra ett Lokalt schema
	181	Ta bort ett Lokalt schema
	183	Köra ett Lokalt schema
	184	Stoppa ett Lokalt schema
	185	Visa informationen för ett Lokalt schema
	186	Contents Manager
	186	Kopiera innehåll
	187	Ta bort innehåll
	188	Intern AutoPlay
	188	Köra Intern AutoPlay
	188	USB AutoPlay
	188	Köra Intern automatisk uppspelning
	189	När innehåll körs
	189	Visa information om innehåll som körs
	190	Ändra inställningarna för innehåll som körs
FELSÖKNINGSGUIDE	191	Krav innan du kontakter Samsungs kundcenter
	191	Testa produkten
	191	Kontrollera upplösning och frekvens
	192	Kontrollera följande.
	195	Frågor och svar
SPECIFIKATIONER	197	Allmänt
	199	Energisparfunktion

Innehållsförteckning

	200	Förinställda tidslägen
	202	Licens
APPENDIX	203	Kontakta Samsung
	209	Ansvar för betalservice (kostnad för kunder)
	209	Inget fel på produkten
	209	En skada på produkten som orsakats av kunden
	209	Annat
	210	Optimal bildkvalitet och förebyggande efterbildsinbränning
	210	Optimal bildkvalitet
	211	Förhindra inbränning av efterbilder
	213	Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)
	213	Korrekt avfallshantering av batterierna i produkten
	214	Terminologi
INDEX		

Upphovsrätt

Innehållet i den här handboken kan komma att ändras utan förvarning i avsikt att förbättra kvaliteten.

© 2012 Samsung Electronics

Samsung Electronics innehar upphovsrätten för den här handboken.

Användning eller reproduktion av den här handboken, delvis eller i sin helhet, utan tillstånd från Samsung Electronics är förbjudet.

SAMSUNG- och SyncMaster-logotyperna är registrerade varumärken som tillhör Samsung Electronics.

Microsoft, och Windows är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association.

Övriga varumärken tillhör respektive ägare.

- En administrationsavgift kan tillkomma om
 - (a) en tekniker tillkallas och det inte finns något fel på produkten.
(om du inte har läst den här bruksanvisningen).
 - (b) du tar med produkten till ett reparationscenter och det inte finns något fel på produkten.
(om du inte har läst den här bruksanvisningen).
- Beloppet på en sådan administrationsavgift informeras före arbetet sker eller hembesöket görs.

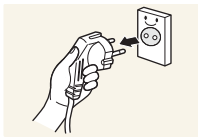
Rengöring

Var försiktig när du rengör skärmen och höljet eftersom avancerade LCD-skärmar lätt repas.

Gör följande vid rengöring.



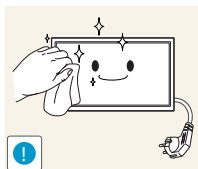
Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.



1. Stäng av produkten och datorn.
2. Koppla bort strömladden från produkten.



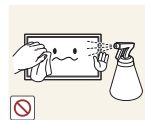
Håll i kontakten på strömladden och rör inte sladden med blöta händer. Stötar kan annars uppstå.



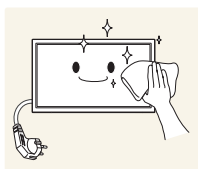
3. Torka produkten med en ren, mjuk och torr trasa.



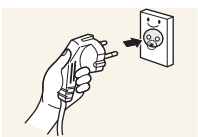
- Använd inte rengöringsmedel som innehåller alkohol, lösningsmedel eller ytaktiva ämnen.



- Spruta inte vatten eller rengöringsmedel direkt på produkten.



4. Fukta en ren och torr trasa med vatten och vrid ur den ordentligt när du gör rent utsidan av produkten.



5. Anslut strömladden till produkten när du är färdig med rengöringen.
6. Sätt på produkten och datorn.

Förvaring



Högglastmodeller kan få vita fläckar på ytan om en luftfuktare med ultraljud används i närheten.







Kontakta kundtjänsten om insidan av produkten behöver rengöras (en avgift tas ut).

Säkerhetsanvisningar

Varning
RISK FÖR ELSTÖTAR, ÖPPNA INTE
Varning MINSKA RISKEN FÖR ELSTÖTAR, TA INTE BORT HÖLJET (ELLER BAKSIDAN). DET FINNS INGA DELAR SOM ANVÄNDAREN SJÄLV KAN ÅTGÄRDA INUTI PRODUKTEN. LÅT ALL SERVICE UTFÖRAS AV BEHÖRIG PERSONAL.

	Symbolen anger att hög ström passerar genom produkten. Det är farligt att på något vis röra vid produktens inre delar.
	Symbolen uppmärksammar dig på att viktig information om användning och underhåll följer med produkten.

Symboler

 Varning!	En allvarlig eller dödlig skada kan uppstå om anvisningarna inte följs.
 Varning	Personskada eller skador på föremål kan uppstå om anvisningarna inte följs.
	Åtgärder markerade med den här symbolen är förbjudna.
	Anvisningar markerade med den här symbolen måste följas.

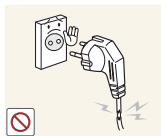
Innan du använder produkten

Elektricitet och säkerhet



Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

Varning!



Använd inte en skadad strömsladd eller stickkontakt, eller ett eluttag som sitter löst.

- Stötar eller brand kan uppstå.

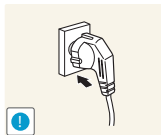


Anslut inte flera produkter till samma eluttag.

- Överhettade eluttag kan orsaka brand.

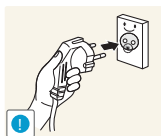


Ta inte i kontakten med våta händer. Stötar kan annars uppstå.



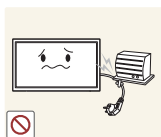
Sätt i elkontakten ordentligt så att den inte sitter löst.

- En osäker anslutning kan orsaka brand.



Anslut stickkontakten till ett jordat eluttag (endast typ 1-isolerade enheter).

- Stötar eller skada kan uppstå.



Böj eller dra inte kraftigt i strömsladden. Placera inte något tungt föremål på strömsladden.

- En skadad sladd kan orsaka brand eller stötar.



Placera inte strömsladden eller produkten i närheten av värmekällor.

- Brand eller stötar kan uppstå.

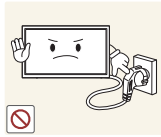


Ta bort damm från stickkontakterna och eluttaget med en torr trasa.

- Brand kan uppstå.

Innan du använder produkten

Varning



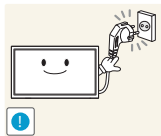
Koppla inte från strömsladden när produkten används.

- Produkten kan skadas av en elstöt.



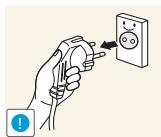
Använd endast den strömsladd som tillhandhålls av Samsung och som följde med produkten. Använd inte strömsladden till andra produkter.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Se till att eluttaget som strömsladden är anslutet till inte är övertäckt.

- Strömmen till produkten måste brytas genom att strömsladden kopplas från om problem uppstår.
- Lägg märke till att strömmen till produkten inte bryts helt om du bara använder strömbrytaren på fjärrkontrollen.



Håll i stickkontakten när du kopplar från strömsladden från eluttaget.

- Stötar eller brand kan uppstå.

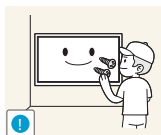
Installation

Varning!



Placera inte ljus, insektsspray eller cigaretter på produkten. Placera inte produkten nära värmekällor.

- Brand kan uppstå.



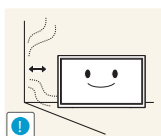
Låt en tekniker installera väggfästet.

- En installation utförd av obehörig person kan orsaka skador.
- Använd endast godkända fästen.



Placera inte produkten i dåligt ventilerade utrymmen som bokhyllor eller garderober.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



Placera produkten minst 10 cm från väggen för ventilationens skull.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.

Innan du använder produkten



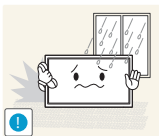
Håll plastförpackningen utom räckhåll för barn.

- Barnen kan kvävas.



Placera inte produkten på ett ostadigt eller vibrerande underlag (instabil hylla, lutande ytor med mera).

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Om produkten används i en miljö med kraftiga vibrationer kan produkten skadas eller börja brinna.



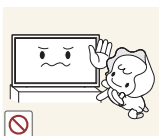
Installera inte produkten i ett fordon eller på en plats utsatt för damm, fukt (droppande vatten osv.), olja eller rök.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Utsätt inte produkten för direkt solljus, värme eller heta föremål som t.ex. en spis.

- Produktens livstid kan förkortas eller brand uppstå.



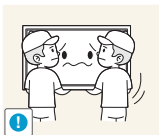
Placera inte produkten inom räckhåll för småbarn.

- Produkten kan falla och skada barn.
- Eftersom den främre delen av produkten är tung ska den placeras på en plan och stabil yta.



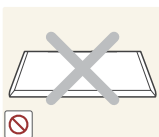
Matolja, exempelvis sojabönsolja, kan skada eller deformera produkten. Installera inte produkten i kök eller i närheten av en köksbänk.

Varning



Tappa inte produkten när du flyttar den.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



Ställ inte ner produkten med framsidan nedåt.

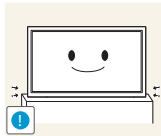
- Skärmen kan skadas.

Innan du använder produkten



När du placerar produkten på ett skåp eller en hylla måste du se till att den nedre, främre kanten av produkten inte skjuter ut.

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Placera endast produkten på skåp eller hyllor som har rätt storlek.



Ställ ner produkten försiktigt.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



Om produkten installeras på ett ovanligt ställe (en plats utsatt för större mängder finpartiklar, kemiska ämnen eller extrema temperaturer, eller på en flygplats eller tågstation där produkten är igång under längre tidsperioder) kan det resultera i en kraftig försämring av produktens prestanda.

- Kontakta Samsungs kundtjänst om du vill installera produkten på ett sådant ställe.

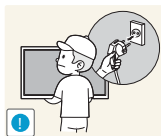
Användning

⚠ Varning!



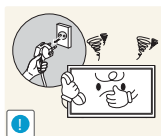
Ström med hög spänning går genom produkten. Ta aldrig själv isär, reparera eller ändra produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.
- Kontakta Samsungs kundtjänst för reparation.



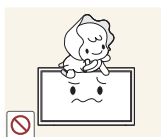
Innan du flyttar produkten stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden, antennkabeln och andra anslutna kablar.

- En skadad sladd kan orsaka brand eller stötar.



Om produkten låter konstigt, luktar bränt eller rök ska du omedelbart ta bort strömsladden och kontakta Samsungs kundtjänst.

- Stötar eller brand kan uppstå.



Låt inte barn klänga eller klättra på produkten.

- Barnen kan skadas allvarligt.



Om du tappar produkten eller om ytterhöljet skadas stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.

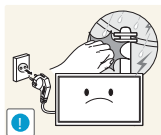
- Fortsatt användning kan orsaka brand eller stötar.

Innan du använder produkten



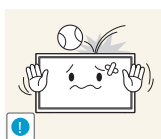
Lämna inte tunga föremål eller föremål som barn gillar (leksaker, godis osv.) på produkten.

- Produkten eller tunga föremål kan falla när barn försöker nå leksakerna eller godiset och orsaka allvarliga skador.



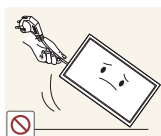
Stäng av produkten och dra ur strömsladden under åskväder.

- Brand eller stötar kan uppstå.



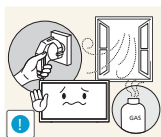
Tappa inte föremål på produkten och utsätt inte produkten för kraftiga smällar.

- Brand eller stötar kan uppstå.



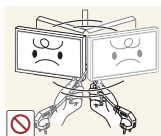
Flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



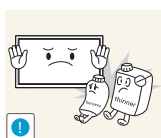
Om en gasläcka inträffar ska du inte röra produkten eller stickkontakten. Ventilera också lokalen omedelbart.

- Gnistor kan orsaka en explosion eller brand.



Lyft eller flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



Använd inte och placera inte eldfarliga sprayer eller lättantändliga ämnen nära produkten.

- En explosion eller brand kan uppstå.



Se till att ventilationsspringorna inte blockeras av dukar eller gardiner.

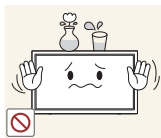
- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.

Innan du använder produkten



Infoga inte metallföremål (mynt, hårspännen, säkerhetsnålar osv.) eller brännbara föremål (papper tändstickor osv.) i produkten (i ventilationsspringor, in-/utmatningsportar osv.).

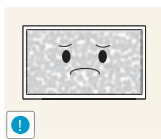
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.



Placera inte föremål som innehåller vätska (vaser, krukor, flaskor osv.) eller metallföremål på produkten.

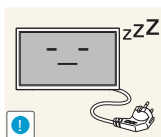
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.

Varning



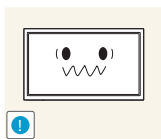
Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.

- Aktivera strömsparläget eller en dynamisk skärmläckare om du inte tänker använda produkten under en tid.



Koppla från strömsladden från eluttaget om du inte tänker använda bildskärmen under en längre tid (semester med mera).

- Ansamlad damm kan i kombination med värme orsaka brand, elstötar eller elläckage.



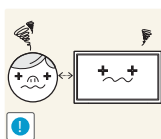
Använd produkten med den rekommenderade upplösningen och frekvensen.

- Synen kan försämrast.



Håll inte produkten upp-och-ned och flytta den inte genom att hålla i foten.

- Produkten kan falla och skadas eller orsaka skada.



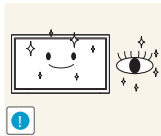
Om du sitter för nära skärmen under en längre tid kan synen försämrast.

Innan du använder produkten



Använd inte luftfuktare eller spisar i närheten av produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.

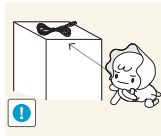


Vila ögonen i mer än fem minuter för varje timme du använder produkten.

- Risken för trötta ögon minskar.



Rör inte vid skärmen när produkten varit påslagen under en längre tid då den kan vara mycket varm.



Förvara små tillbehör utom räckhåll för barn.



Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller sänker eller höjer den.

- Handen eller ett finger kan fastna och skadas.
- Kraftig lutning på produkten kan resultera i att den faller och orsakar skada.



Placera inte tunga föremål på produkten.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



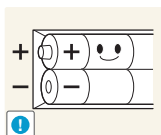
Vid användning av hörlurar eller örsnäckor, vrid inte upp volymen för högt.

- Om ljudet är för högt kan det skada hörseln.



Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

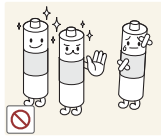
- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.



Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

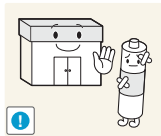
- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.

Innan du använder produkten



Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



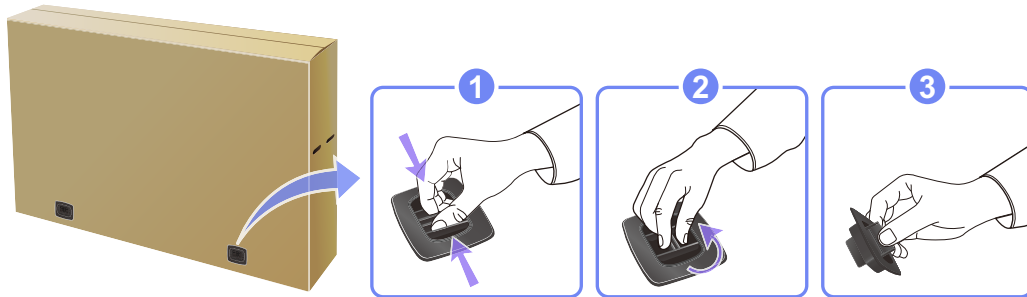
Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).

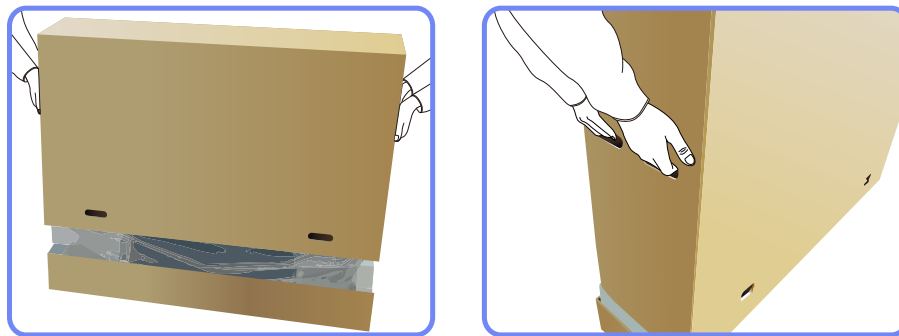
1.1 Kontrollera innehållet

1.1.1 Packa upp

- 1 Ta bort den svarta låsenheten på kartongens undersida.



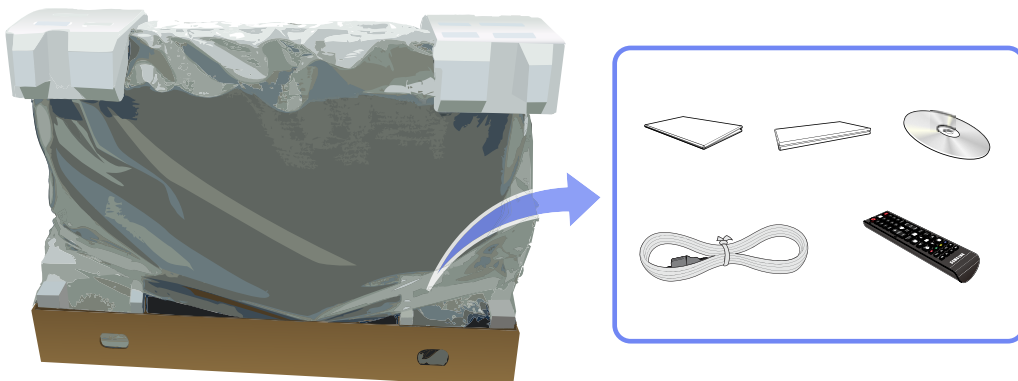
- 2 Använd spåren i kartongen och lyft och ta bort kartongens ovandel.



- 3 Kontrollera delarna och ta bort skumplast och plastpåsen.



Utseendet hos de faktiska komponenterna kan variera från bilden som visas.



Den här bilden är endast i beskrivande syfte.

- 4 Förvara kartongen på en torr plats så att den kan användas när du flyttar på produkten i framtiden.

1.1.2 Kontrollera delarna



- Kontrakta leverantören där du köpte produkten om några delar saknas.
- Utseendet hos de faktiska delarna kan variera från bilden som visas.

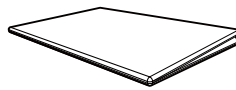
Komponenter



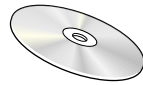
Komponenterna kan variera på olika platser.



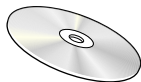
Snabbstartguide



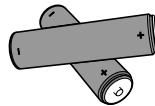
Garantikort
(ej tillgänglig på alla platser)



Bruksanvisning



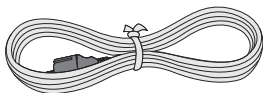
MagicInfo Lite Edition
Software CD



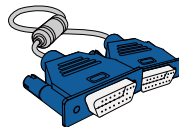
Batterier
(ej tillgänglig på alla platser)



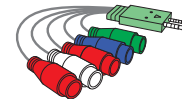
Fjärrkontroll



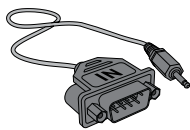
Strömkabel



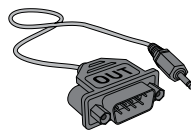
D-Sub-kabel



AV/Component-adapter



RS232C(IN)-adapter



RS232C(OUT)-adapter



Fästring Ring (4EA) (BN61-07295A)



Fästring fot (BN61-05491A)

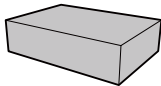


RS232C-adaptorn kan användas för att ansluta en annan skärm med en RS232C-kabel av D-SUB-typ (9-stift). Kontrollera att du ansluter varje adapter till rätt RS232C IN- eller OUT-port på produkten.

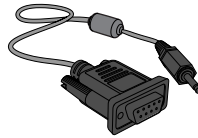
Delar som säljs separat



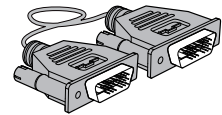
- Foten medföljer inte.
- Följande delar kan köpas hos närmaste återförsäljare.



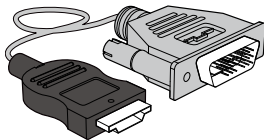
Kit med väggfäste



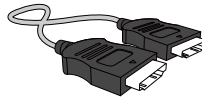
Kabl RS232C na stereo



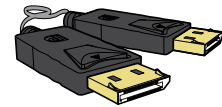
DVI-kabel



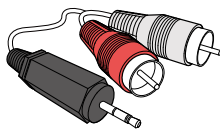
HDMI-DVI-kabel



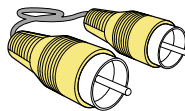
HDMI-kabel



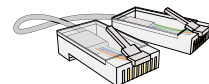
DP-kabel



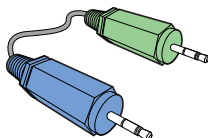
RCA-stereokabel



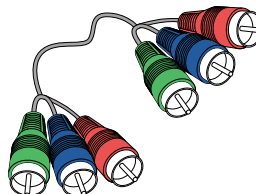
Videokabel



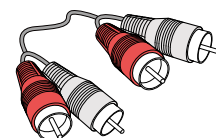
LAN-kabel



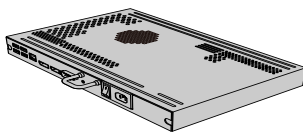
Stereokabel



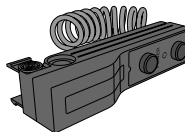
komponentkabel



RCA cable



Nätverksbox



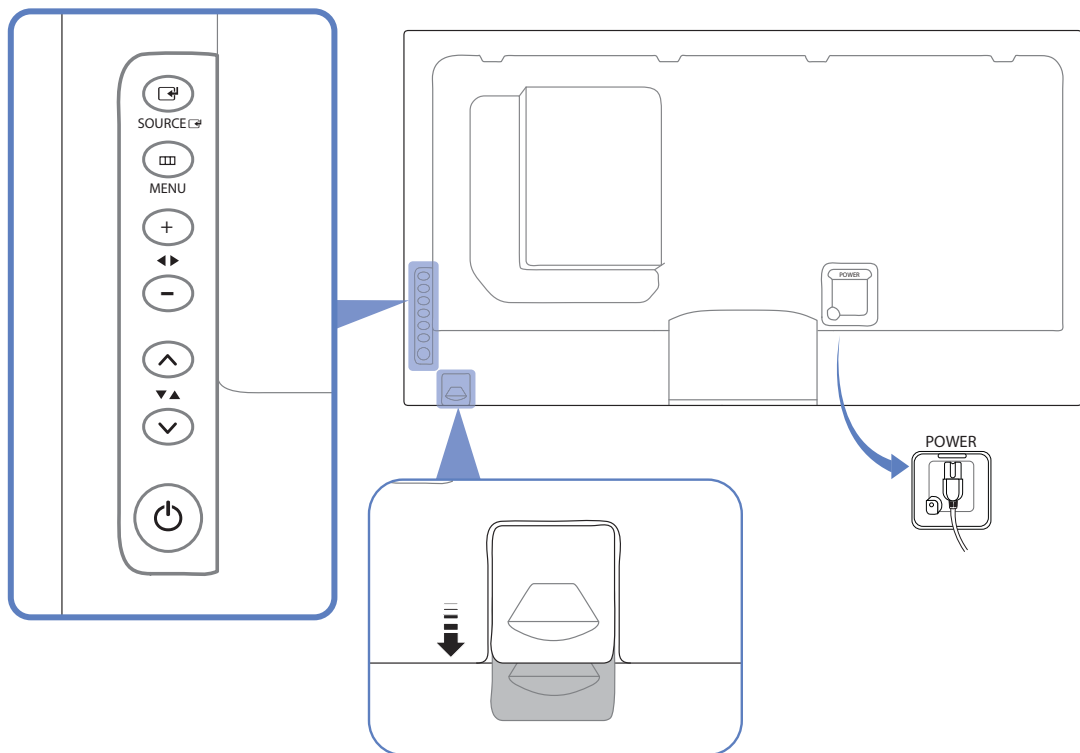
Extern sensor








1.2 Delar



1.2.1 Kontrollpanelen



- Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.
- Håll området mellan fjärrsensorn och fjärrkontrollen hindersfritt.



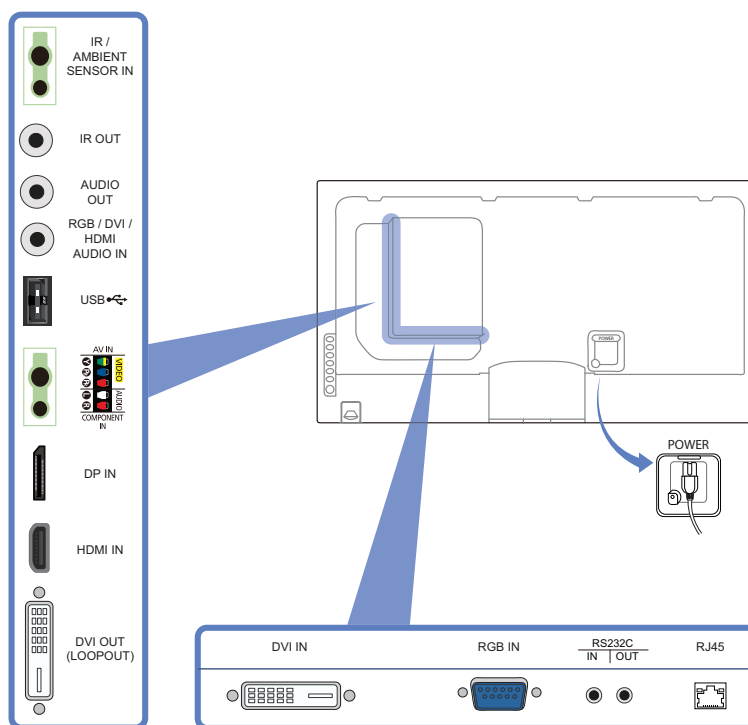
Sensor	Beskrivning
 SOURCE	Väljer den inmatningskälla som en extern enhet är ansluten till.
 MENU	Öppnar skärmmenyn och avslutar menyn. Används även för att stänga skärmmenyn och återgå till föregående meny.
  	(Den här flerfunktionsknappen har följande två funktioner.) Flyttar från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller ändrar markerade menyvärden. Justera ljudvolymen.
 	(Den här flerfunktionsknappen har följande två funktioner.) Flyttar från ett menyalternativ till ett annat vertikalt eller ändrar markerade menyvärden.

Sensor	Beskrivning
	Använd den här knappen för att slå på och av skärmen.
Fjärrsensor	<p>Tar emot signaler från fjärrkontrollen</p> <p>Använd fjärrkontrollen mot produktens framsida genom att sänka fjärrkontrollsensorn i pilens riktning (enligt den inzoomade bilden på föregående sida).</p> <p> Håll området mellan fjärrsensorn och fjärrkontrollen hindersfritt.</p>

1.2.2 Baksidan



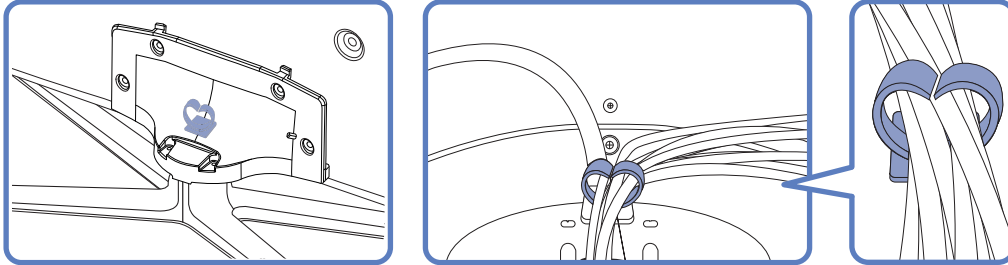
Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.



Port	Beskrivning
[IR / AMBIENT SENSOR IN]	Ger ström åt den externa sensorns kretskort eller tar emot ljussensorsignalen.
[IR OUT]	Tar emot fjärrkontrollens signaler via den externa sensorns kretskort och sänder signalen via LOOP OUT.
[AUDIO OUT]	Ansluter ljudet för källanheten.
[RGB / DVI / HDMI AUDIO IN]	Tar emot ljud från en dator via en ljudkabel.

Port	Beskrivning
[USB] 	För anslutning av ett USB-minne.
[AV IN / COMPONENT IN]	För anslutning av en källenhet via AV/component-adaptern.
[DP IN]	För anslutning av en dator via en DP-kabel.
[HDMI IN]	Anslut till en källenhet med en HDMI-kabel.
[DVI OUT (LOOP OUT)]	För anslutning till en annan produkt via en DVI-kabel.
[DVI IN]	Ansluter till en källenhet med DVI-kabel eller HDMI-DVI-kabel.
[RGB IN]	För anslutning av en källenhet via en D-SUB-kabel.
[RS232C IN/OUT]	För anslutning till MDC via en RS232C-stereokabel.
[RJ45]	För anslutning till MDC via en LAN-kabel.

Montera stativet



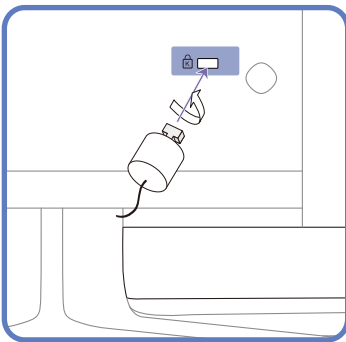
* Fot: Säljs separat

1.2.3 Antistöldlås



- Ett antistöldlås gör det möjligt för dig att använda produkten på ett säkert sätt även på offentliga platser.
- Låsenhetens form och låsmetod varierar med tillverkare. Se bruksanvisningen som medföljer låsenheten för detaljer.

Låsa en stöldskyddslåst enhet:

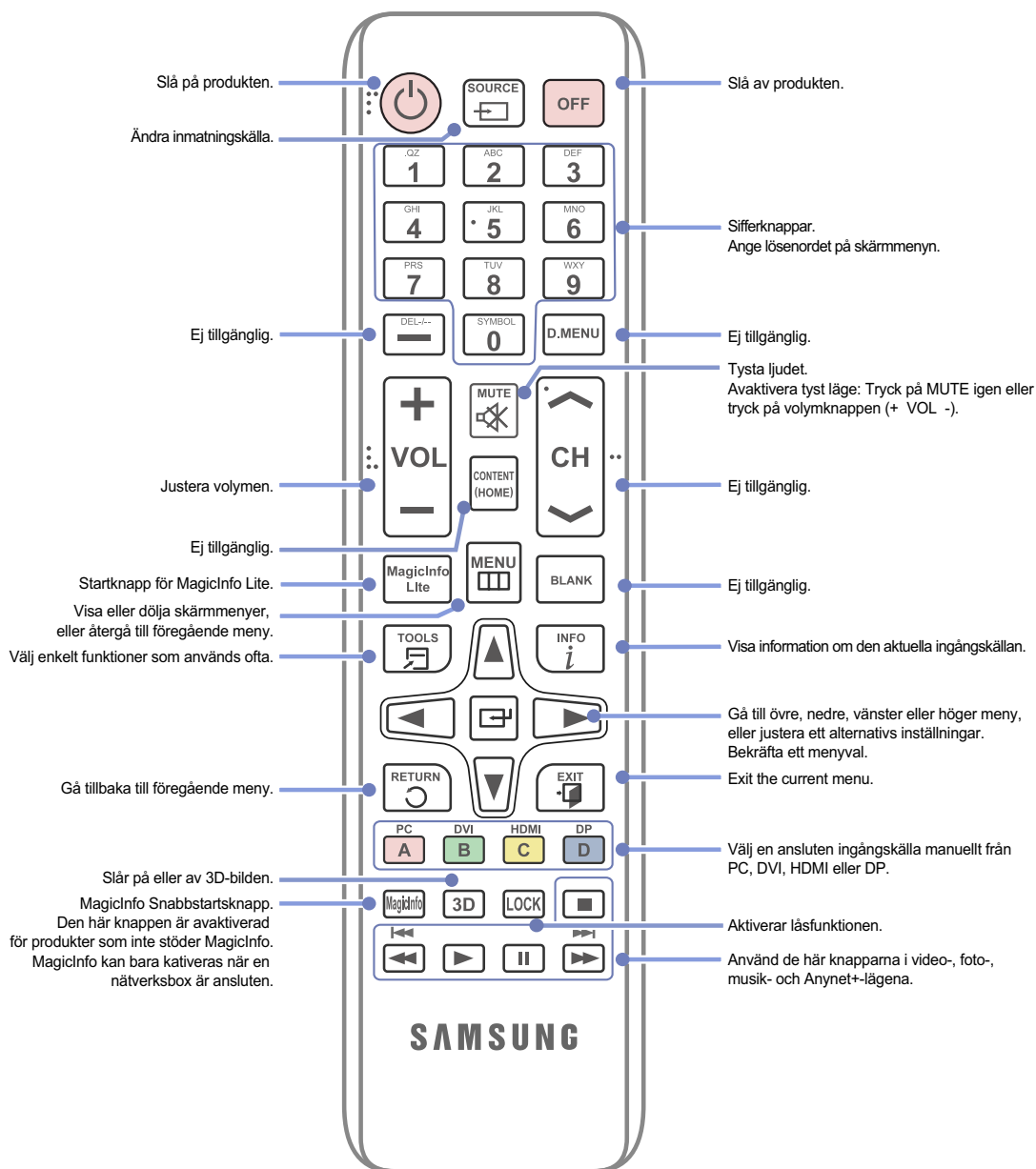


- 1 Fäst kabeln för antistöldlåsenheten i ett tungt föremål, såsom en bordsskiva.
- 2 Dra ena änden av kabeln genom öglan i andra änden.
- 3 Sätt i låsenheten i antistöldlåsenheten på produktens baksida.
- 4 Lås låsenheten.
 - En antistöldlåsenhet kan köpas separat.
 - Se bruksanvisningen som medföljer låsenheten för detaljer.
 - Antistöldlåsenheter kan köpas hos elektronikåterförsäljare eller online.


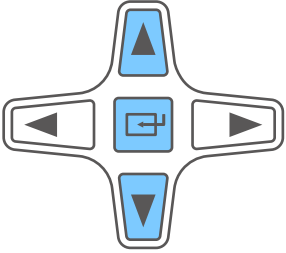
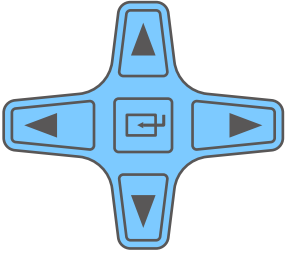
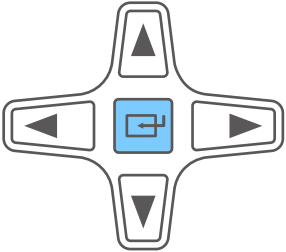

1.2.4 Fjärrkontroll



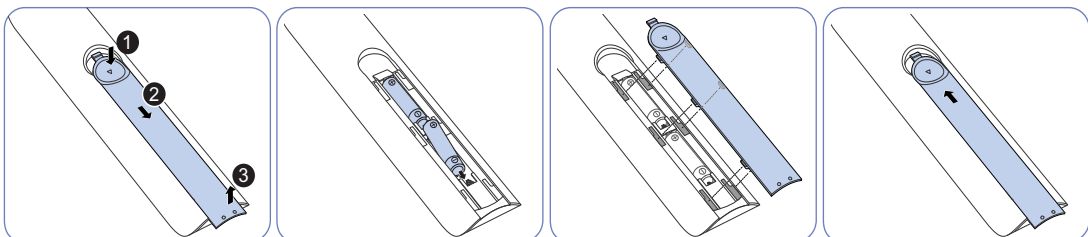
- Användning av andra skärmenheten på samma plats som fjärrkontrollen för den här produkten kan orsaka att skärmenheterna styrs utan avsikt.
- Fjärrkontrollfunktionerna kan variera för olika produkter.



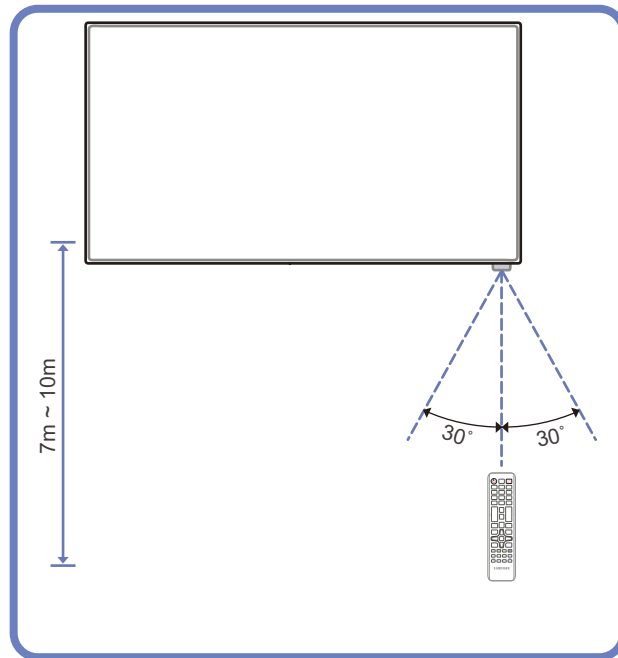
Justera skärmspråket med fjärrkontrollen

	1. Öppna OSD-menyn.
	2. Välj Bild , Ljud , Media , Nätverk , System eller Support på menyskärmen som visas.
	3. Ändra inställningarna efter önskemål.
	4. Slutför inställningen.
	5. Stäng menyspråkskärmen.

Sätta i batterierna i fjärrkontrollen



Mottagningsområde för fjärrkontroll



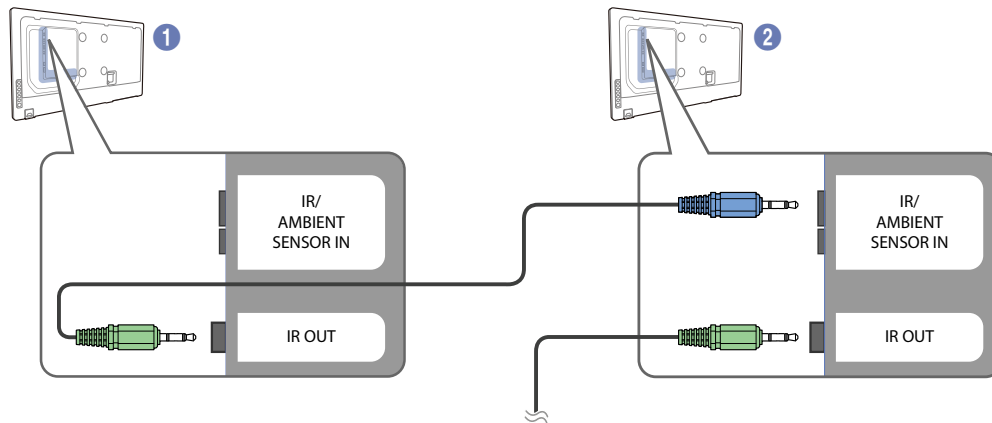
Använd fjärrkontrollen inom 7-10 m från produktsensorn i en vinkel på 30° från vänster till höger.



- Förvara använda batterier utom räckhåll för barn och återvinn dem.
- Använd inte nya och gamla batterier samtidigt. Byt båda batterierna samtidigt.
- Ta bort batterierna när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre tid.

1.2.5 Anslutning med en IR-stereokabel

Styra flera skärmar med fjärrkontrollen

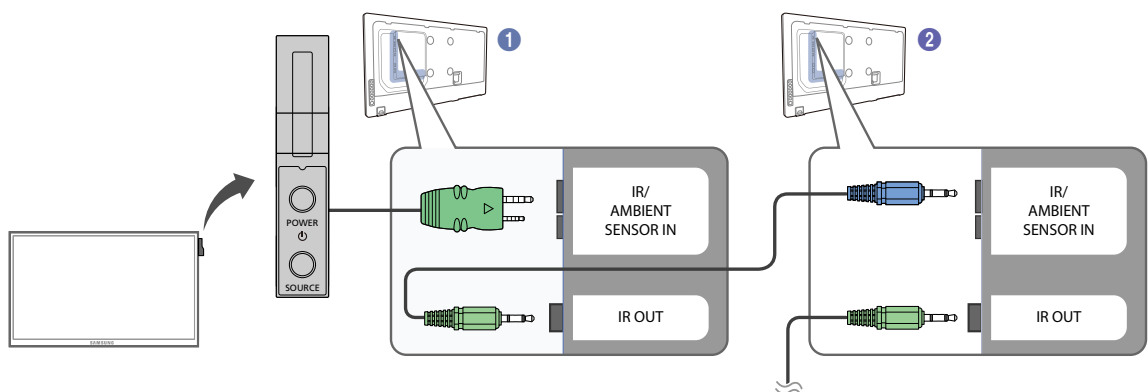


- Anslut [IR OUT]-porten på produkten till [IR IN]-porten på den andra skärmen med den medföljande stereokabeln.
- Ett kommando som skickas från fjärrkontrollen till produkt ① tas emot av båda skärmprodukterna ① och ②.



- Se till att du använder den stereokabel som medföljde produkten.
- Utseendet kan skilja sig beroende på produkt.

Styra flera skärmar via en extern sensor (säljs separat)



- Ett kommando skickat från fjärrkontrollen till produkt ① (till vilken den externa sensorn är ansluten) tas emot av båda skärmprodukterna ① och ②.



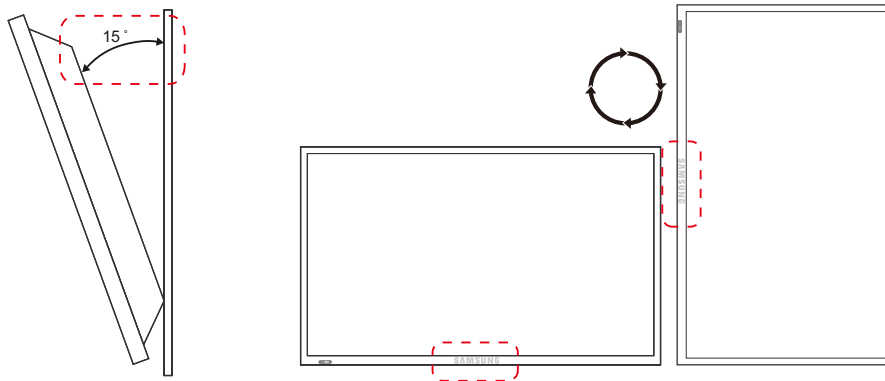
- Se till att du använder den stereokabel som medföljde produkten.
- Utseendet kan skilja sig beroende på produkt.

1.3 Före produktinstallation (installationsguide)

1.3.1 Lutningsvinkel och rotation



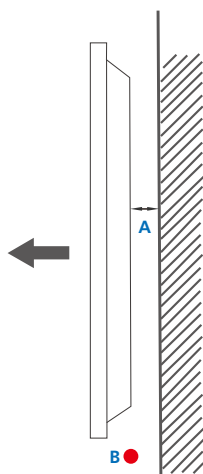
Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.



- A Produkten kan lutas maximalt i en vinkel på 15° från en lodrät väggyta.
- B För att använda produkten vertikalt (porträtt) ska du vrida den medurs så att LED-lampan pekar nedåt.

1.3.2 Ventilation

1. Installation på en lodrät vägg



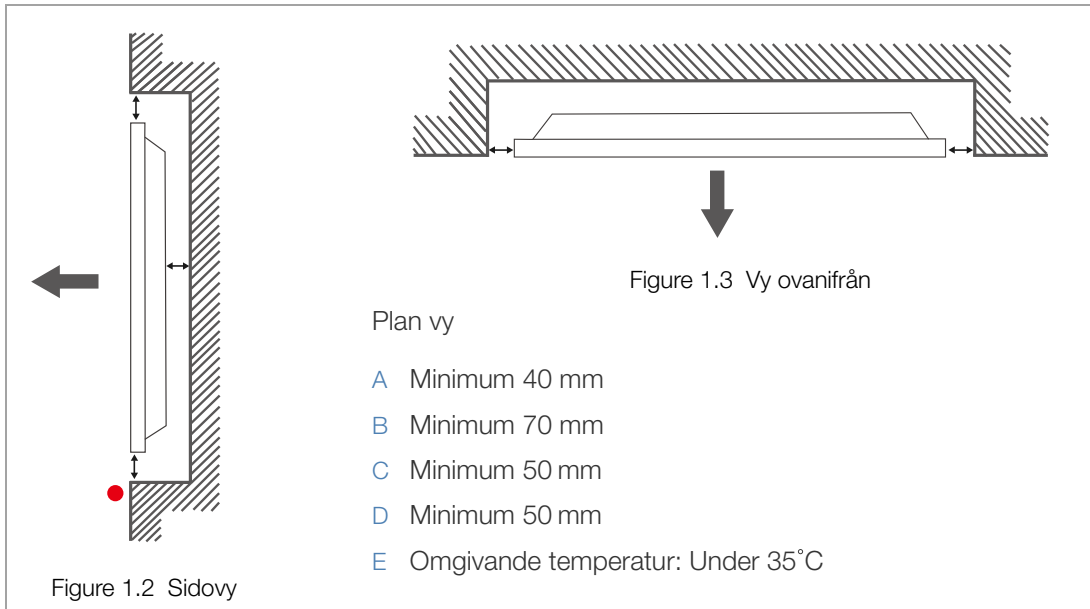
- A Minimum 40 mm
- B Omgivande temperatur: Under 35°C
- När du installerar produkten på en lodrät vägg ska du lämna ett mellanrum på 40mm mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen ligger under 35 °C.

Figure 1.1 Sidovy

2. Installation på en lutande vägg

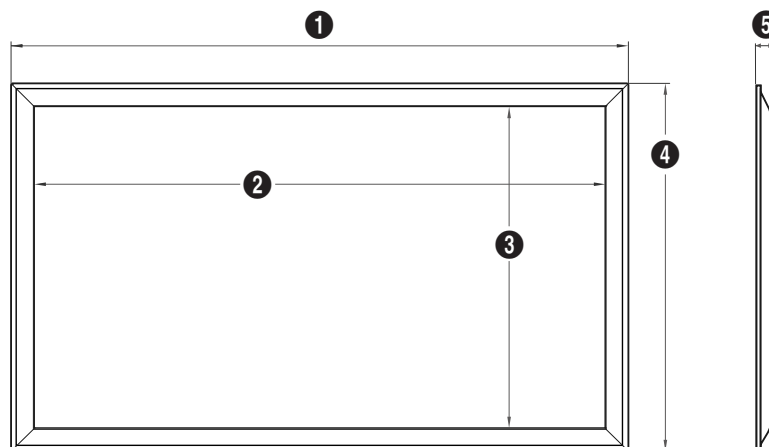


Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.



När du installerar produkten på en lutande vägg ska du minst lämna det mellanrum som specificeras ovan mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen ligger under 35 °C.

1.3.3 Mått



(Enhet: mm)

Modellnamn	SET – Mått (B x D x H) [mm]				
	Utan FOT				
	1	2	3	4	5
ME32B	733,7	698,4	392,8	430,2	29,9
ME40B	921,2	885,6	498,2	536,1	29,9
ME46B	1056,3	1018,0	572,6	612,3	29,9
ME55B	1246,4	1209,6	680,4	718,2	29,9
UE46A	1030,4	1020,1	574,6	585,0	29,9
UE55A	1221,8	1211,6	682,4	692,7	29,9

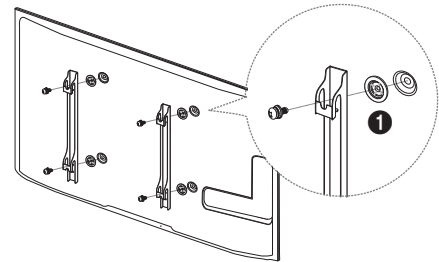


Alla ritningar behöver inte vara skalenliga. En del mått kan komma att ändras utan föregående meddelande. Kontrollera måtten innan du installerar produkten. Vi tar inget ansvar för typografiska fel och tryckfel.

1.4 Montera väggstativet

1.4.1 Förberedelser inför montering av väggstativet

Om du monterar ett väggstativ från en annan tillverkare ska du använda fästringen.



1.4.2 Montera väggstativet

Med hjälp av väggstativet (säljs separat) kan du montera produkten på väggen.

Detaljerad information om hur du monterar väggstativet finns i instruktionerna som medföljde stativet. Vi rekommenderar att du kontaktar en tekniker för att få hjälp när du monterar väggstativet. Samsung Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller personskador på dig själv eller andra om du väljer att montera väggstativet själv.

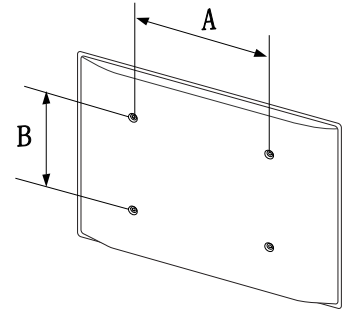
1.4.3 Specifikationer för väggstativet (VESA)



Montera väggstativet på en stabil vägg i rät vinkel mot golvet. Innan du fäster väggstativet på ytor som till exempel gipsplattor bör du kontakta närmaste återförsäljare för att få mer information. Om du monterar produkten i ett tak eller på en sluttande vägg kan den falla och orsaka allvarliga personskador.



- Standardmått för väggstativ visas i tabellen nedan.
- Med Samsungs väggstativ följer detaljerade monteringsanvisningar och alla delar som behövs för monteringen.
- Använd inte skruvar som inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna.
- Använd inte skruvar som är längre än standard eller inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna. Skruvar som är för långa kan skada insidan av produkten.
- För väggstativ som inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna kan skruvarnas längd variera beroende på väggstativets specifikationer.
- Dra inte åt skruvarna för hårt. Annars kan produkten skadas eller falla och orsaka personskador. Samsung kan inte hållas ansvariga för sådana olyckor.
- Samsung kan inte hållas ansvariga för skador på produkten eller personskador som uppstår om ett ospecificerat väggstativ eller väggstativ som inte följer VESA-standard används, eller om användaren inte följer monteringsanvisningarna för produkten.
- Montera inte produkten med mer än 15 graders lutning.
- Se alltid till att vara två när produkten monteras på en vägg.



(Enhet: mm)

Modellnamn	VESA-skruvhålspecifikationer (A * B) i millimeter	Standardskruv	Antal
ME32B ME40B	200 x 200	M8	4
ME46B ME55B UE46A UE55A	400 x 400		



Montera inte väggstativet när produkten är på. Det kan leda till personskador på grund av elstötar.

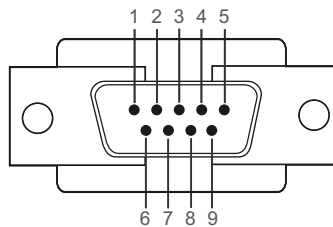
1.5 Fjärrkontroll

1.5.1 Kabelanslutning

RS232C-kabel

Gränssnitt	RS232C (9 stift)
Stift	TxD (Nr. 2), RxD (Nr. 3), GND (Nr. 5)
Bithastighet	9600 bps
Databitar	8 bitar
Paritet	Ingen
Stoppbit	1 bitar
Flödeskontroll	Ingen
Maximal längd	15 m (endast typ med hölje)

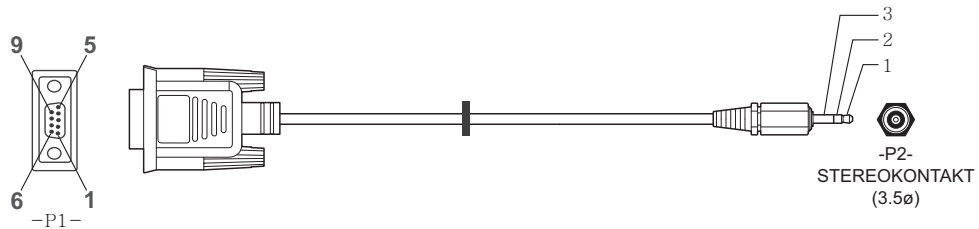
- Stifttilldelning



Stift	Signal
1	Detektera databärare
2	Mottagna data
3	Sända data
4	Förbereda dataterminal
5	Signalgrund
6	Förbered datauppsättning
7	Sänd begäran
8	Rensa att skicka
9	Signalindikator

- RS232C-kabel

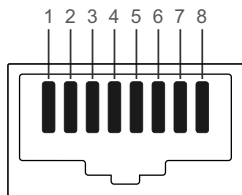
Kontakt: 9-stifts D-sub till stereokabel



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-
Hona	Rx	2	----->	1	Tx	STEREOKO
	Tx	3	<-----	2	Rx	NTAKT
	Gnd	5	-----	3	Gnd	(3.5ø)

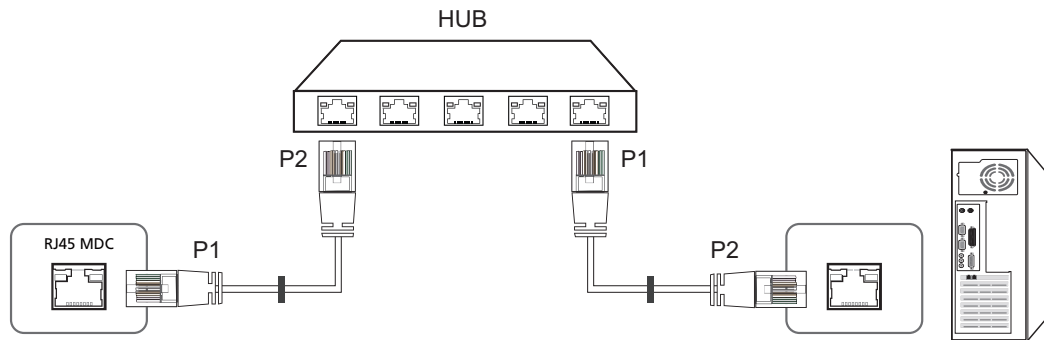
Nätverkskabel

- Stifttilldelning



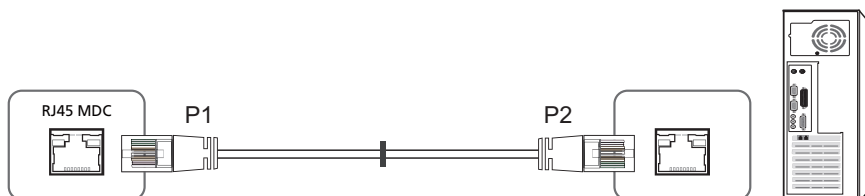
Stiftnr	Standardfärg	Signal
1	Vit och orange	TX+
2	Orange	TX-
3	Vit och grön	RX+
4	Blå	NC
5	Vit och blå	NC
6	Grön	RX-
7	Vit och brun	NC
8	Brun	NC

- Kontakt : RJ45
Direkt LAN-kabel (PC till HUB)



Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	1	TX+
TX-	2	<----->	2	TX-
RX+	3	<----->	3	RX+
RX-	6	<----->	6	RX-

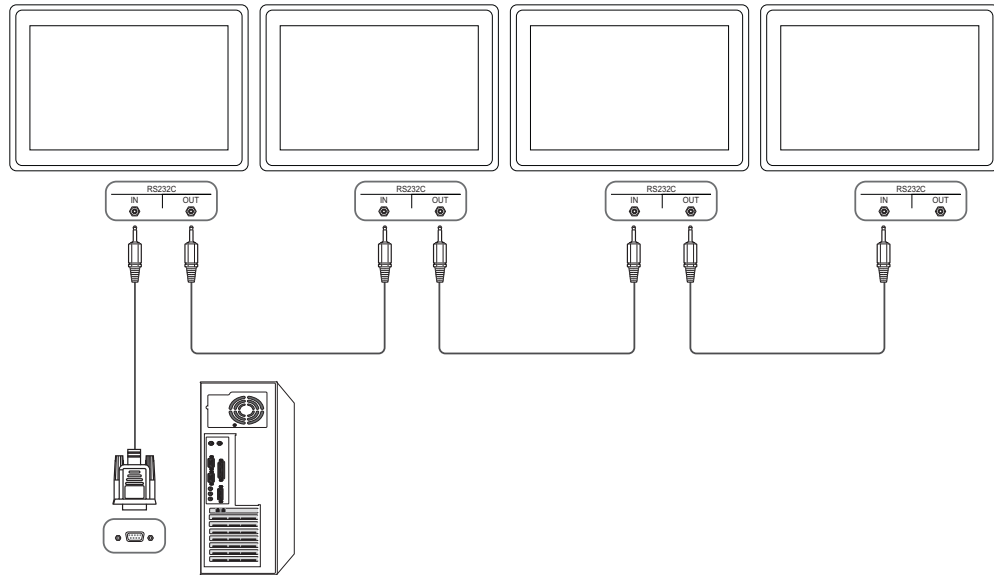
Korsad LAN-kabel (PC till PC)



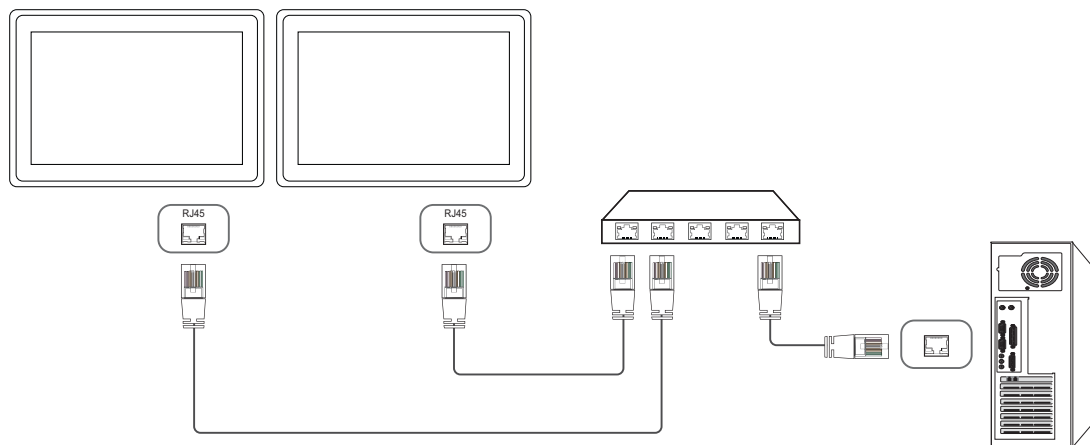
Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	3	RX+
TX-	2	<----->	6	RX-
RX+	3	<----->	1	TX+
RX-	6	<----->	2	TX-

1.5.2 Anslutning

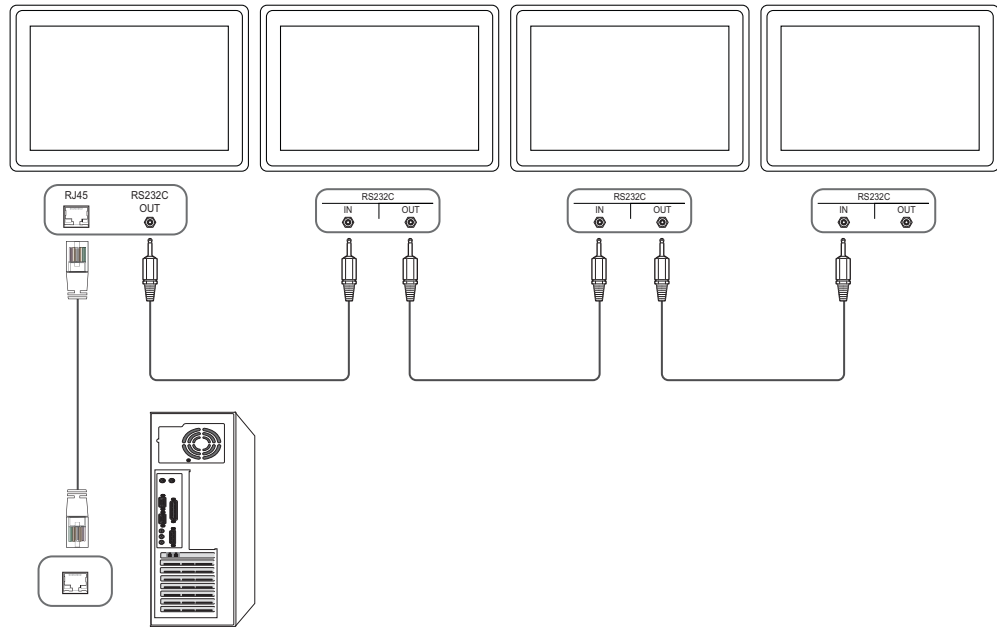
- Anslutning 1



- Anslutning 2



- Anslutning 3



1.5.3 Kontrollkoder

Visa kontrollstatus (hämta kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		0	

Kontrollera (ange kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		1	Värde	

Kommando

Nej.	Kommandotyp	Kommando	Värdeintervall
1	Strömkontroll	0x11	0~1
2	Volymkontroll	0x12	0~100
3	Inmatning av källkontroll	0x14	-
4	Skärmlägeskontroll	0x18	-
5	Skärmstorlekskontroll	0x19	0~255
6	BIB på-/avkontroll	0x3C	0~1
7	Autojusteringskontroll	0x3D	0
8	Lägeskontroll för delad skärmbild	0x5C	0~1
9	Säkerhetslås	0x5D	0~1

- Utfärdade ID kan visas i hexadecimaler. ID 0 måste dock visas som 0xFF.
- Alla kommunikationer sker i hexadecimaler. Kontrollsumman beräknas genom att lägga till alla värden förutom rubriken. Om en kontrollsumma får mer än 2 siffror så som visas nedan ($11+FF+01+01=112$), tas den första siffran bort.

T.ex. Ström på & ID=0

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"Power"	

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	12
0xAA	0x11		1	1	

- För att kontrollera alla enheter som är anslutna med en seriekabel samtidigt, oavsett ID-nummer, ska du ställa in ID som "0xFE" och sända kommandon. Kommandon körs av varje enhet, men ACK svarar inte.

Strömkontroll

- Funktion
Produkten kan slås på och av med en dator.
- Visa strömstatus (hämta status för ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x11		0	

- Ställa in ström PÅ/AV (ställa in ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"Power"	

"Power": Strömkod som ska ställas in på produkten

1 : Ström PÅ

0 : Ström AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x11	"Power"	

"Power": Strömkod som ska ställas in på produkten

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x11	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Volymkontroll

- Funktion
Volymen på produkten kan justeras med en dator.
- Visa volymstatus (hämta volymstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x12		0	

- Ställa in volymen (ställa in volym)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x12		1	"Volume"	

"Volume": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt (0-100)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x12	"Volume"	

"Volume": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt (0-100)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x12	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Inmatning av källkontroll

- Funktion
Inmatningskällan för en produkt kan ändras med en dator.
- Visa ingångskällstatus (hämta status för ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x14		0	

- Ställa in ingångskälla (ange ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x14		1	"Input Source"	

"Input Source": En inmatningskällkod som ska ställas in på en produkt

0x14	PC
0x1E	BNC
0x18	DVI
0x0C	Ingångskälla
0x04	S-video
0x08	Komponent
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_video
0x30	RF(TV)
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC
0x23	HDMI2
0x24	HDMI2_PC
0x25	Display-port



- DVI_video, HDMI1_PC och HDMI2_PC kan inte användas med inställningskommando. De svarar bara på hämtningskommandon.
 - Den här modellen stöder inte portarna BNC, S-Video, HDMI1, HDMI2 och HDMI2_PC.
 - MagicInfo** är bara tillgängligt med modeller som innehåller funktionen **MagicInfo**.
- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x14	"Input Source"	

"Input Source": En inmatningskällkod som ska ställas in på en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x14	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Skärm

- Funktion

Skärmläget för en produkt kan ändras med en dator.

Skärmläget kan inte kontrolleras när funktionen **Delad skärmbild** är aktiverad.



Den här kontrollen kan bara användas på modeller som inkluderar en produkten.

- Visa skärmstatus (hämta skärmlägesstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x18		0	

- Ställa in bildstorlek (ange bildstorlek)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x18		1	"Screen Mode"	

"Screen Mode": En kod som ställer in produktstatus

0x01	16 : 9
0x04	Zoom
0x31	Bred zoom
0x0B	4 : 3

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x18	"Skärmläge"	

"Screen Mode": En kod som ställer in produktstatus

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x18	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Skärmstorlekskontroll

- Funktion
Skärmläget för en produkt kan ändras med en dator.
- Visa skärmstorleken (hämta skärmstorleksstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x19		0	

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x19	"Screen Size"	

"Screen Size": produktskärmstorlek (intervall: 0 – 255, enhet: tum)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x19	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

BIB på-/avkontroll

- Funktion

BIB-läget för en produkt kan slås på och av med en dator.



- Endast tillgängliga på modeller som har BIB-funktionen
- Läget kan inte kontrolleras om **Delad skärmbild** är inställt på **På**.
- Den här funktionen är inte tillgänglig i MagicInfo.

- Visa status för BIB på/av (hämta status för BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		0	

- Ställa in BIB på/av (ställa in BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		1	"PIP"	

"PIP": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

1 : BIB PÅ

0 : BIB AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"PIP": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x3C	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Autojusteringskontroll (endast PC och BNC)

- Funktion
Justerar automatiskt datorsystemskärmen med en dator.
- Visa autojusteringsstatus (hämta autojusteringsstatus)
Ingen
- Ställa in autojustering (ställa in autojustering)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3D		1	"Auto Adjustment"	

"Auto Adjustment" : 0x00 (alltid)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"Auto Adjustment"	

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x3D	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Lägeskontroll för delad skärmbild

- Funktion

Läget **Delad skärmbild** kan aktiveras på en produkt med en dator.

Den här kontrollen är bara tillgänglig på en produkt där **Delad skärmbild** är aktiverad.

Den här funktionen är inte tillgänglig i MagicInfo.

- Visa läget för delad skärmbild (hämta läget för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		0	

- Ställa in delad skärmbild (ställa in läge för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		1	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": En kod som används för att aktivera läget för delad skärmbild på en produkt

1 : **Full**

0 : **Naturlig**

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": En kod som används för att aktivera läget för delad skärmbild på en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5C	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

Säkerhetslås

- Funktion

Datorn kan användas för att slå på eller av säkerhetslåset på en monitor.

Den här kontrollen är tillgänglig oavsett om strömmen är påslagen eller inte.

- Visa status för säkerhetslås (hämta status för säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		0	

- Aktivera eller avaktivera säkerhetslås (ställ in aktivering/avaktivering av säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		1	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Säkerhetslåskod som ska ställas in på en produkt

1 : PÅ

0 : AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5D	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Säkerhetslåskod som ska ställas in på en produkt

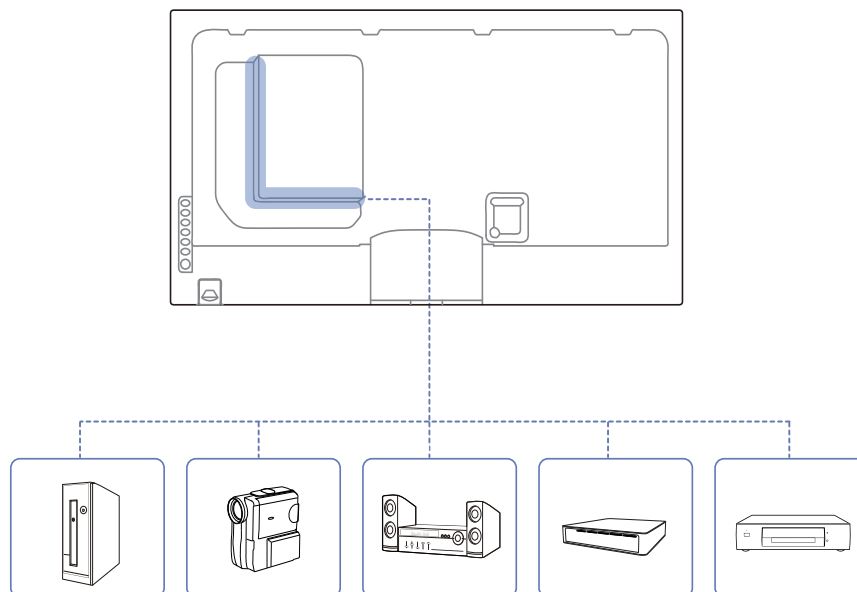
- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5D	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat

2.1 Före anslutning

Kontrollera följande innan du ansluter den här produkten med andra enheter. Enheter som kan anslutas till det här projektet inkluderar datorer, videokameror, högtalare, digital-tv-boxar och DVD-/Blu-ray-skivspelare.



2.1.1 Kontrollpunkter före anslutning

- Innan du ansluter en källenhet ska du läsa bruksanvisningen som medföljer. Antalet och platserna för portarna på källenheterna kan variera från en enhet till en annan.
- Anslut inte strömkabeln förrän alla anslutningar är slutförda. Om du ansluter strömkabeln under inkoppling kan det skada produkten.
- Anslut ljudportarna korrekt: vänster = vit och röd = röd.
- Kontrollera typerna av portar på baksidan av produkten du vill ansluta.

2.2 Ansluta och använda en dator

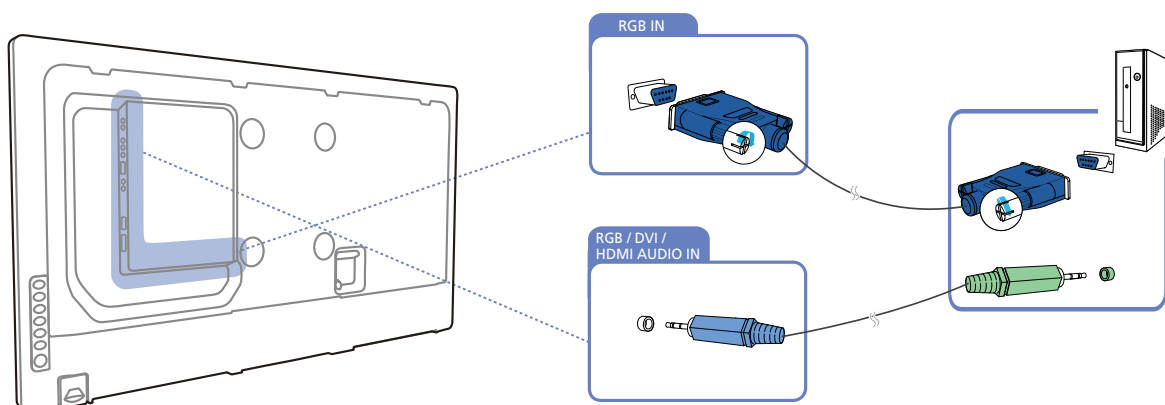
2.2.1 Ansluta till en dator

- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna.
Se till att först ansluta en källenhet innan du ansluter strömsladden.
- En dator kan anslutas till produkten på flera olika sätt.
Välj en anslutningsmetod som passar för din dator.

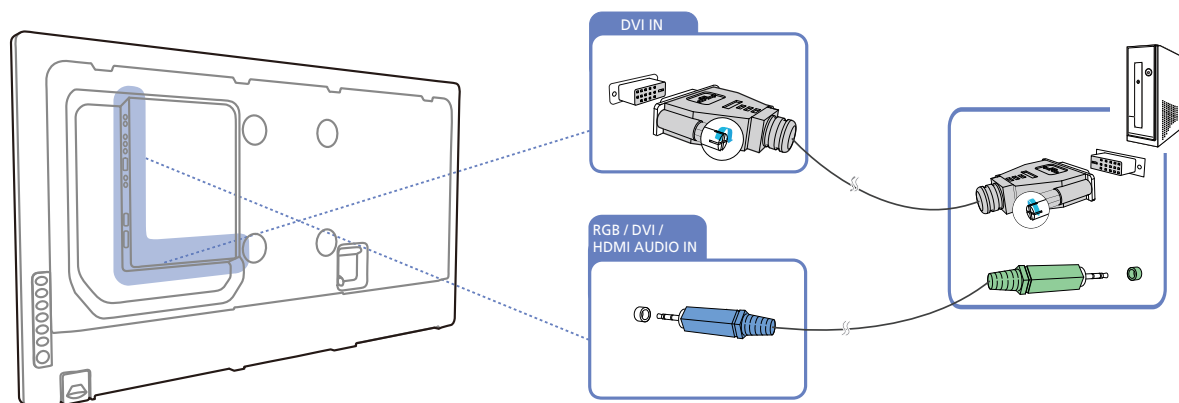


Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.

Anslutning med D-SUB-kabel (analog typ)



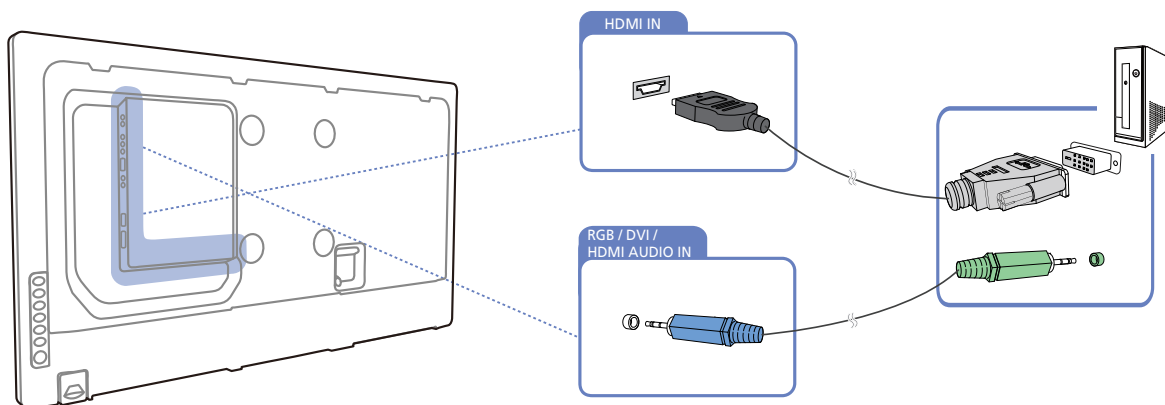
Anslutning med en DVI-kabel (Digital typ)





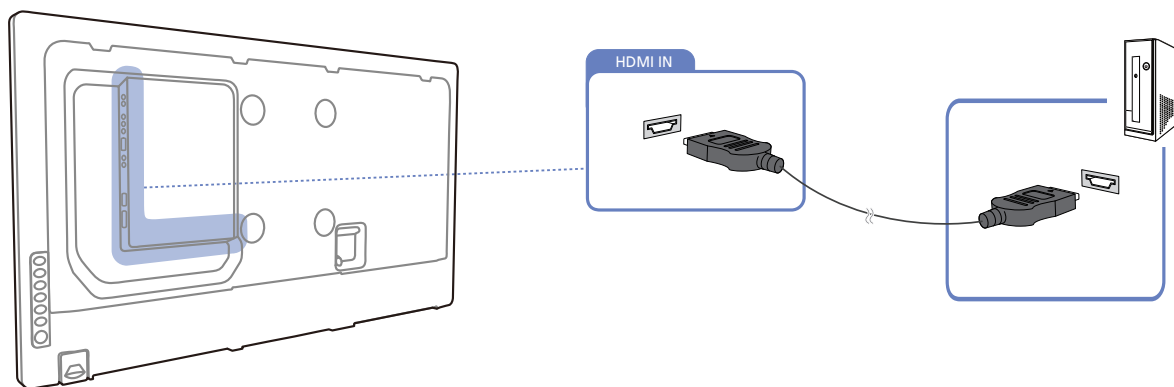
Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

Anslutning med en HDMI-DVI-kabel

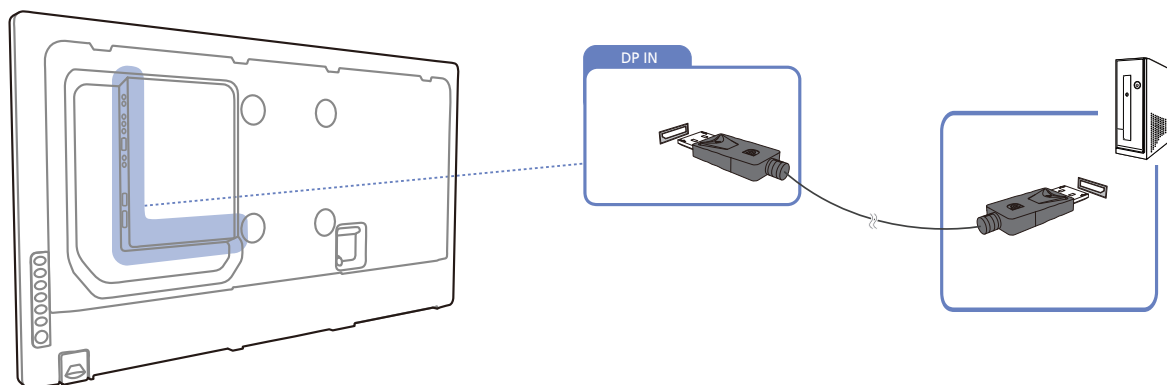


När du ansluter en dator till produkten med en HDMI-DVI-kabel ställer du in **Ändra namn** till **DVI PC** för att komma åt video- och ljudinnehåll som finns lagrat på datorn.

Ansluta med en HDMI-kabel



Anslutning med DP-kabel



2.2.2 Ändra upplösning



Justera upplösning och uppdateringshastighet på kontrollpanelen på datorn för att få optimal bildkvalitet.

Bildkvaliteten på TFT-LCD-skärmar kan försämrats om du inte väljer optimal upplösning.

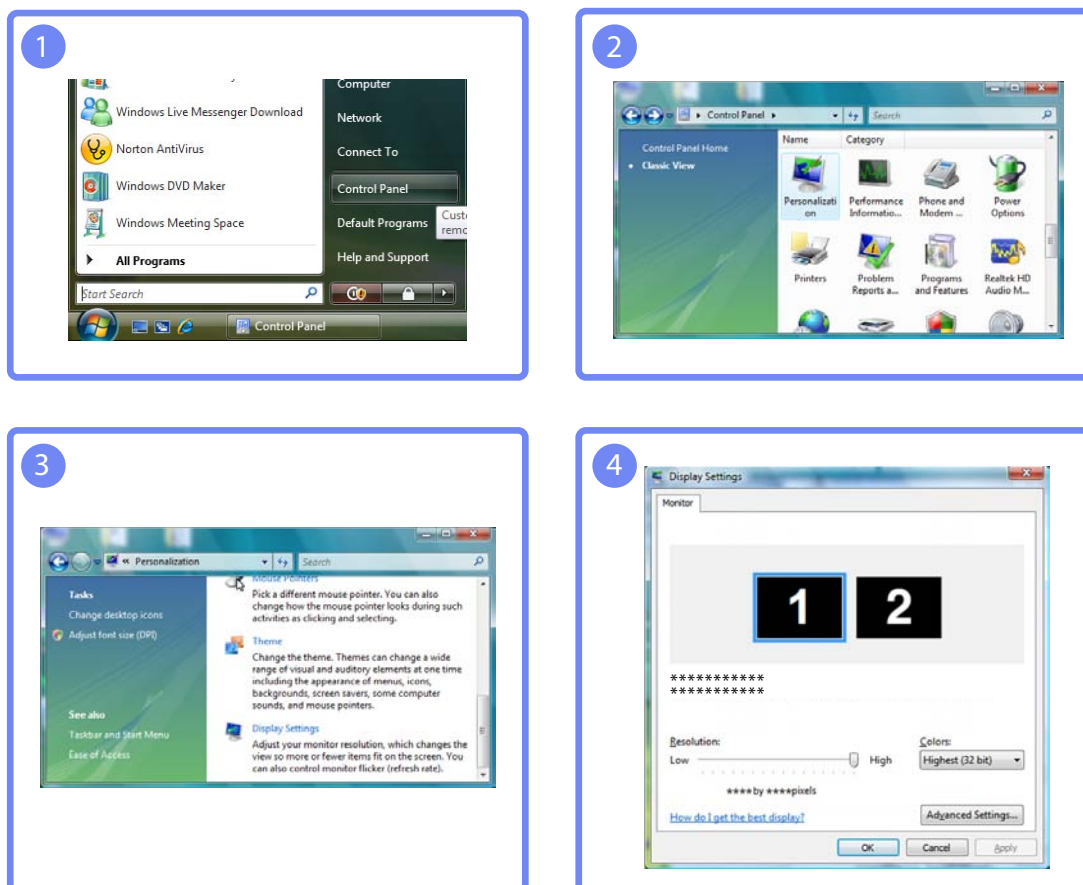
Ändra upplösning på Windows XP

Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar**, och ändra upplösningen.



Ändra upplösning i Windows Vista

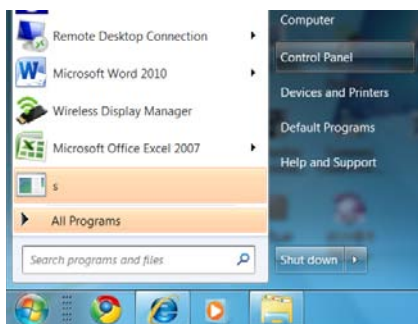
Gå till **Kontrollpanelen** → **Personliga inställningar** → **Inställningar för bildskärm**, och ändra upplösningen.



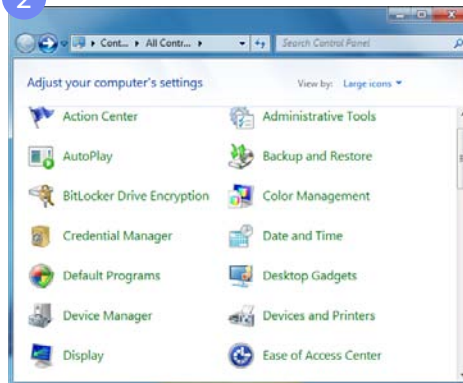
Ändra upplösning i Windows 7

Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Skärmapplösning** och ändra upplösningen.

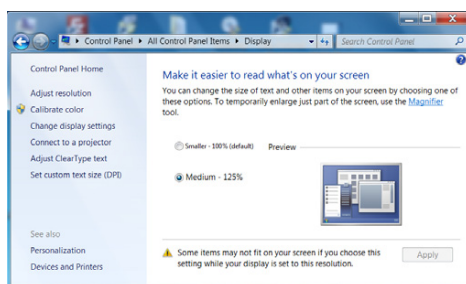
1



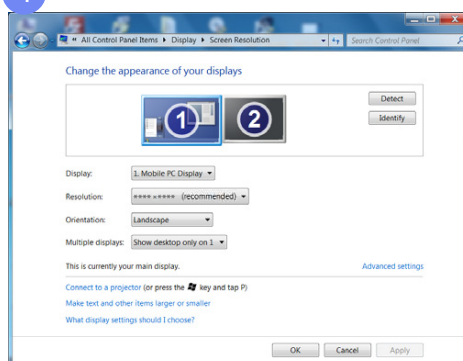
2



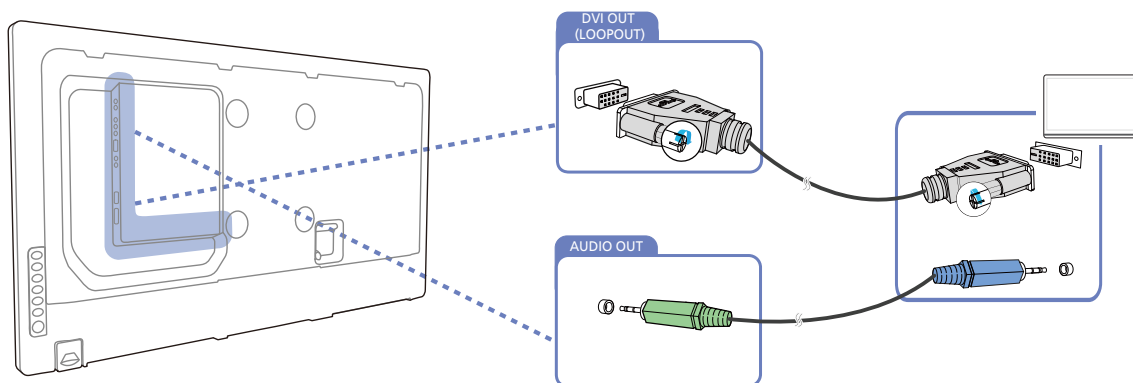
3



4



2.3 Ansluta en extern skärm

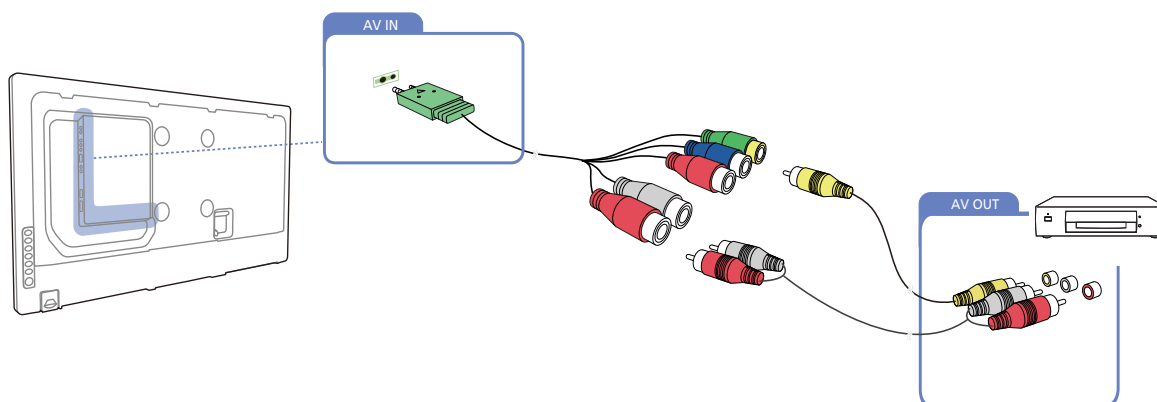


- Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.
- Loopout-funktionen kan användas för att dubblera bilden på den primära skärmen. Anslut [DVI OUT] på den primära skärmen till [DVI IN] eller [HDMI] på en annan skärm.
- Stöd finns för upplösningar upp till Full HD. Kompatibla inmatningskällor är bland annat DVI IN, DP IN och HDMI IN. Det finns en gräns för hur många skärmar som kan seriekopplas.
- Priključak [DVI OUT] u ovom proizvodu ne podržava HDCP ulaz.
- Om stereokabeln ansluts till [AUDIO OUT]-porten på den primära bildskärmen, stängs ljudet av på bildskärmen.

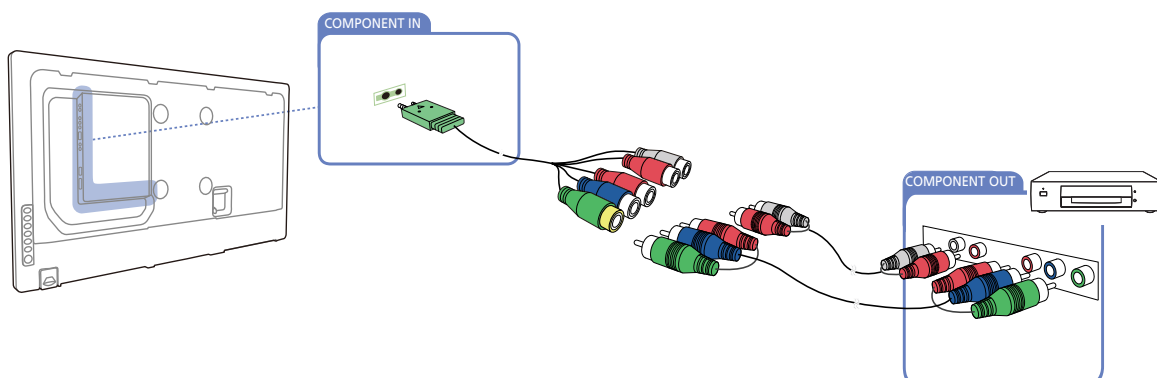
2.4 Ansluta till en videoenhet

- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna.
Se till att först ansluta en källenhhet innan du ansluter strömsladden.
- Du kan ansluta en videoenhet till produkten med en kabel.
 - ▢ Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.
 - ▢ Tryck på knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen för att ändra källan.

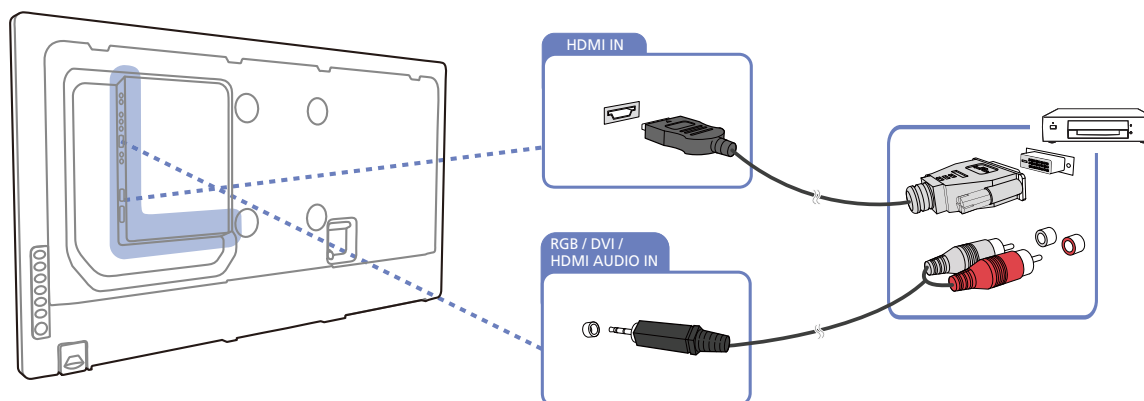
2.4.1 Anslutning med AV-kabel



2.4.2 Anslutning med en komponentkabel

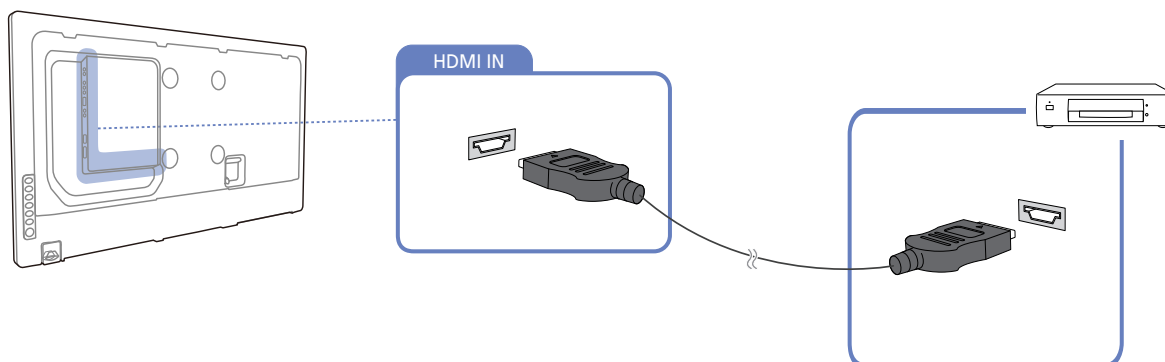


2.4.3 Anslutning med en HDMI-DVI-kabel



- Ljudet aktiveras inte om produkten är ansluten till en videoenhet med en HDMI-DVI-kabel. För att lösa detta ska du ansluta ytterligare en ljudkabel till ljudportarna på produkten och videoenheten.
- Upplösningar som stöds inkluderar 1080p (50/60Hz), 720p (50/60Hz), 480p och 576p.

2.4.4 Ansluta med en HDMI-kabel

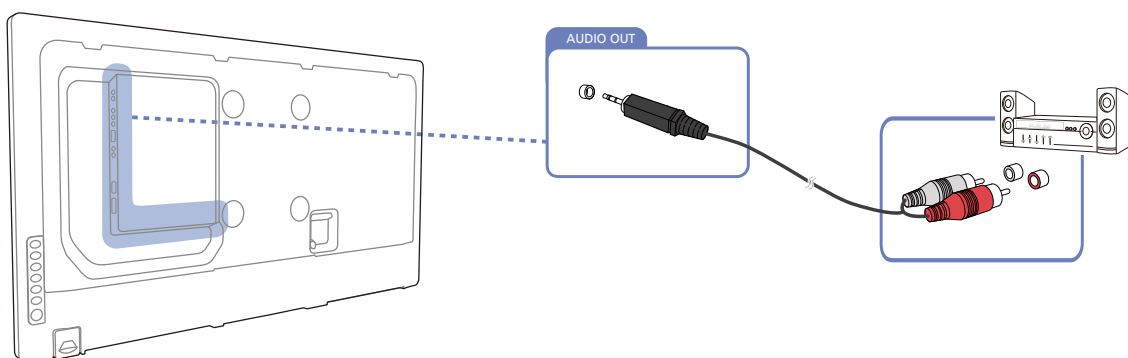


Använda en HDMI-kabel eller HDMI till DVI-kabel (upp till 1080p)

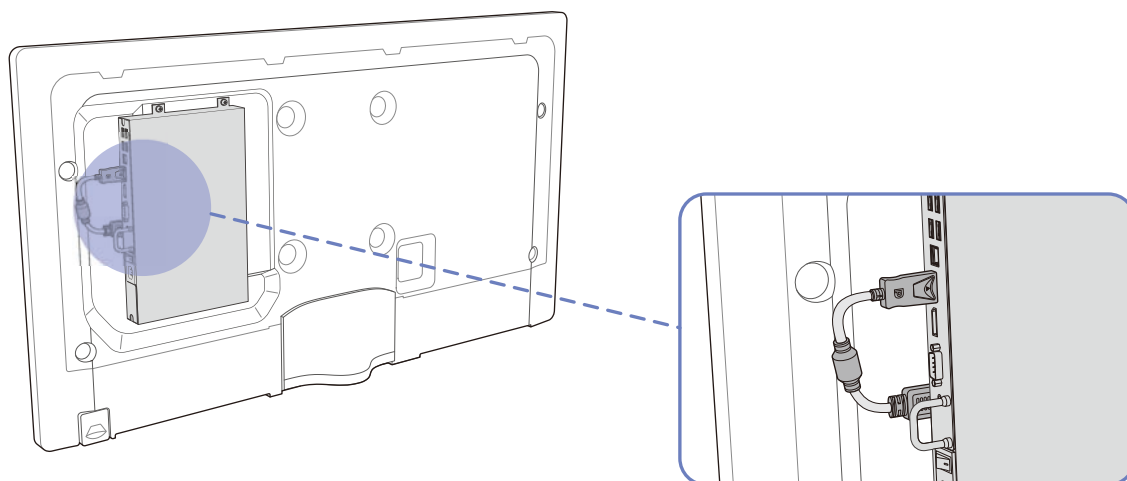
- För att få bättre bild- och ljudkvalitet kan du ansluta en digital enhet med en HDMI-kabel.
- En HDMI-kabel har stöd för digitala video- och ljudsignaler och kräver ingen ljudkabel.
 - Om du vill ansluta produkten till en digital enhet som inte har stöd för HDMI-utgång använder du en HDMI/DVI-kabel och ljudkablar.
- Bilden visas kanske inte normalt (eller inte alls) eller så kanske inte ljudet fungerar om en extern enhet som använder en äldre version av HDMI-läget ansluts till produkten. Om ett sådant problem uppstår frågar du tillverkaren av den externa enheten vilken HDMI-version som används. Om den är för gammal kan du begära en uppgradering.
- Se till att använda en HDMI-kabel som är maximalt 14 mm tjock.

- Köp en certifierad HDMI-kabel. Annars kanske bilden inte visas eller så kan ett anslutningsfel uppstå.
- En enkel höghastighets HDMI-kabel eller kabel med Ethernet rekommenderas. Den här produkten har inte stöd för Ethernet-funktionen via HDMI.

2.4.5 Ansluta till ett ljudsystem



2.5 Ansluta nätverksboxen (Säljs separat)



Information om hur du ansluter nätverksboxen finns i bruksanvisningen som följer med när du köper nätverksboxen. (endast modellerna ME40B/ME46B/ME55B/UE46A/UE55A)

2.5.1 MagicInfo

Innan du kan använda **MagicInfo** måste du ansluta en nätverksbox (som säljs separat) till produkten.



- Om du vill ändra MagicInfo-inställningarna kör du "MagicinfoSetupWizard" på datorn.
- Information om hur du använder **MagicInfo** finns på den dvd som följer med nätverksboxen.
- Informationen i det här avsnittet kan komma att ändras utan förvarning som en del av vårt kontinuerliga arbete med kvalitetsförbättringar.
- Om du installerar ett annat operativsystem än det som följer med nätverksboxen eller återställer systemet till en tidigare version av operativsystemet eller om du installerar programvara som inte är kompatibel med det medlevererade operativsystemet och det uppstår problem i anslutning till dessa åtgärder, kommer du inte att kunna dra nytta av vår tekniska support, och vi kommer dessutom att tvingas ta ut en avgift för ett eventuellt besök av en servicetekniker. Du har inte heller rätt att byta eller lämna tillbaka produkten och få pengarna tillbaka i dessa fall.

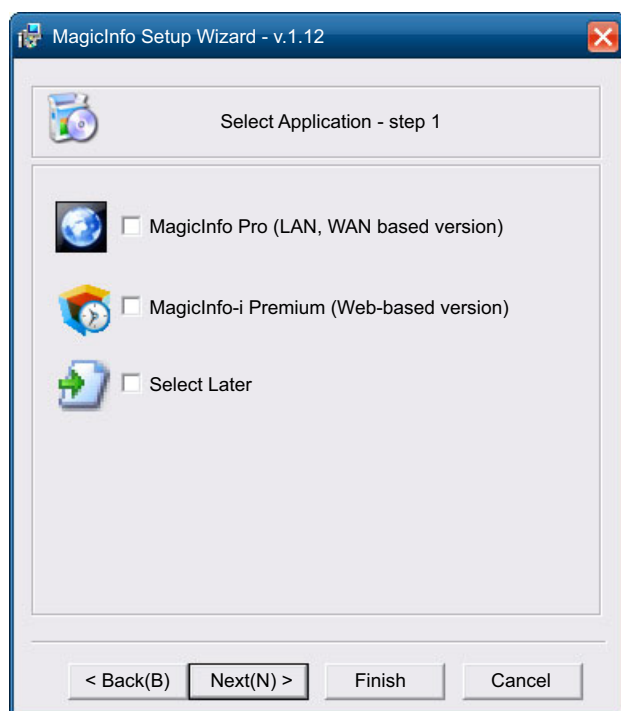
Aktivera MagicInfo-läget

- 1 När du har installerat och anslutit nätverksboxen (som säljs separat) till produkten sätter du på produkten.
- 2 Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen och välj **MagicInfo**.

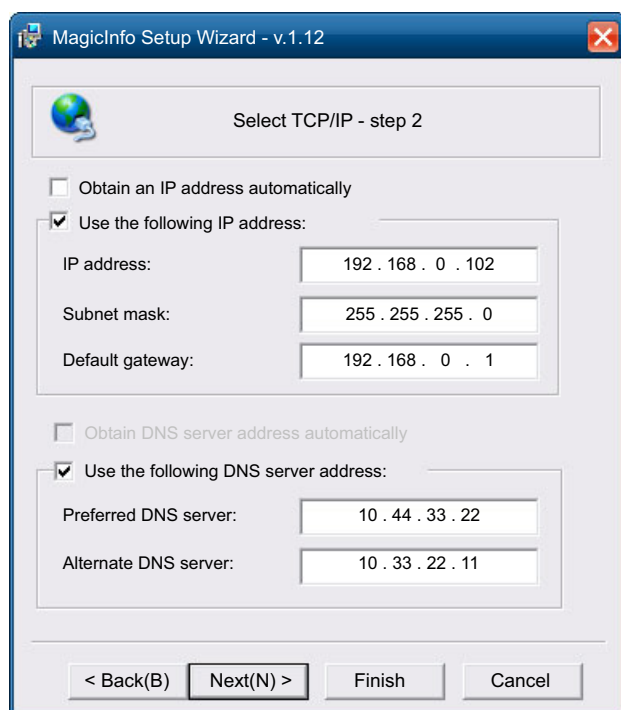


Om du ansluter nätverksboxen till HDMI-porten på produkten ändras **Källa** från **HDMI** till **MagicInfo**.

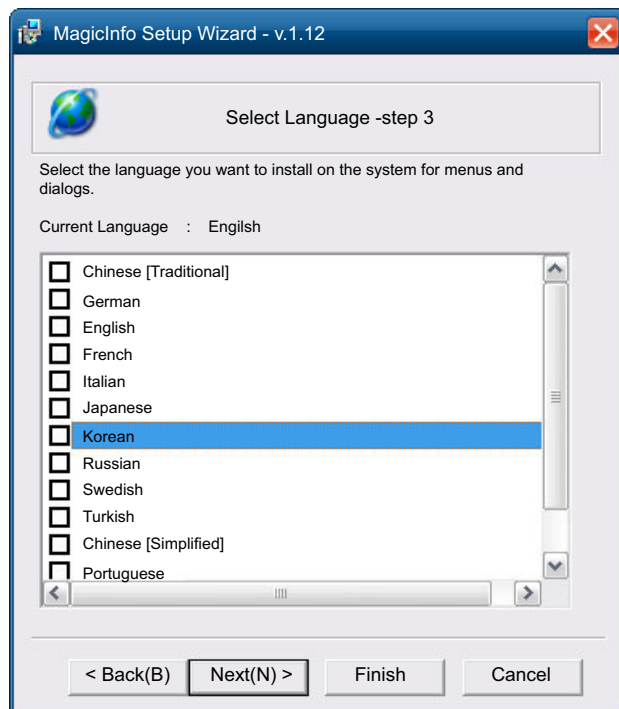
- 3 Välj vilket standarprogram som ska köras när MagicInfo startas.



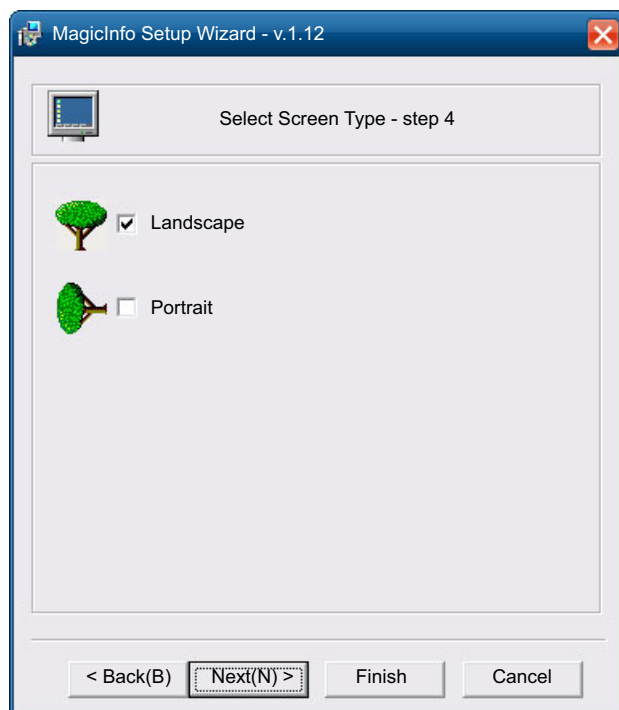
- 4 Ange IP-informationen.



- 5 Välj språk. (Standardspråket är engelska.)



- 6 Välj visningsläge.



- 7 Kontrollera de inställningar du just har konfigurerat.



- Om körningsikonen inte visas dubbelklickar du på ikonen för **MagicInfo** på skrivbordet. Ikonen visas längst ned till höger på skärmen.
- Information om hur du använder **MagicInfo** finns på programvaru-cd:n med MagicInfo Lite Edition som följer med nätverksboxen.

2.6 Ändra inmatningskällan

2.6.1 Källa

 **MENU**  → **Media** → **Källa** → **ENTER** 

Källa gör det möjligt för dig att välja en rad källor och ändra källenhetsnamnen.

Källa

Du kan visa skärmen för en källenhet som är ansluten till produkten. Välj en källa från källistan för att visa skärmen för den valda källan.



Se sida 133 för detaljer om **Källa**-menyn.



Du kan även byta inmatningskälla med hjälp av knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen.






Skärmen kan inte visas korrekt om en felaktig källa väljs för källenheten du vill konvertera till.

Använda MDC

MDC (Multiple Display Control) är ett program som tillåter flera skärmar att kontrolleras samtidigt genom en dator.

3.1 Konfigurera inställningar för Flerstyrning

 **MENU**  → **System** → **Flerstyrning** → **ENTER** 

Tilldelar ett individuellt ID till produkten.

3.1.1 Konfigurera inställningar för Flerstyrning

- **MDC-anslutning**

Väljer en port som ska ta emot **MDC**-inmatning.

- **RS232C MDC**

Kommunicerar med **MDC** via en RS232C MDC-kabel.

- **RJ45 MDC**

Kommunicerar med **MDC** via en RJ45 MDC-kabel.

- **ID-inst.**

Tilldela ett ID att ställa in. (Intervall: 0~99)

Tryck på ▲ eller ▼ för att välja ett nummer och tryck sedan på [].





- **Ange ID**

Ange ID-numret för produkten som är ansluten till ingångskabeln för ingående signalmottagning.

Ange numret du vill ha med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

3.2 Installation/avinstallation av MDC-program

3.2.1 Installation

- 1 Sätt i program-CD:n i CD-ROM-spelaren.
- 2 Klicka på **MDC Unified**-installationsprogrammet.
 Om ett fönster för programinstallation inte visas på huvudskärmen ska du installera med körfilen "MDC Unified" i MDC-mappen på CD-skivan.
- 3 Välj språk för installationen. Klicka sedan på <guilabel>"OK"</guilabel>.
- 4 När skärmen "Welcome to the InstallShield Wizard for MDC_Unified" visas klickar du på "Next".
- 5 När fönstret för "License Agreement" visas väljer du "I accept the terms of the license agreement" och klickar på "Next".
- 6 I det "Customer Information"-fönster som visas fyller du i alla informationsfält och klickar på "Next".
- 7 I fönstret "Destination Folder" väljer du katalogsvägen du vill installera programmet under och sedan klickar du på "Next".
 Om filens plats inte har angetts kommer programmet att installeras på standardplatsen.
- 8 I det "Ready to Install the Program"-fönster som visas kontrollerar du katalogsvägen du vill installera programmet under och klickar på "Install".
- 9 Installationsförloppet visas.
- 10 Klicka på "Finish" i det "InstallShield Wizard Complete"-fönster som visas.
 Välj "Launch MDC Unified" och klicka på "Finish" för att köra MDC-programmet direkt.
- 11 Genvägsikonen för **MDC Unified** skapas på skrivbordet efter installationen.

 - MDC-körningsikonen kanske inte visas beroende på datorsystem eller produktspecifikationer.
 - Tryck på F5 om körningsikonen inte visas.

3.2.2 Avinstallation

- 1 Välj **Inställningar > Kontrollpanelen** på **Start**-menyn och dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program**.
- 2 Välj **MDC Unified** från listan och klicka på **Ändra/Ta bort**.

 MDC-installationen kan påverkas av grafikort, moderkort och nätverksförhållanden.

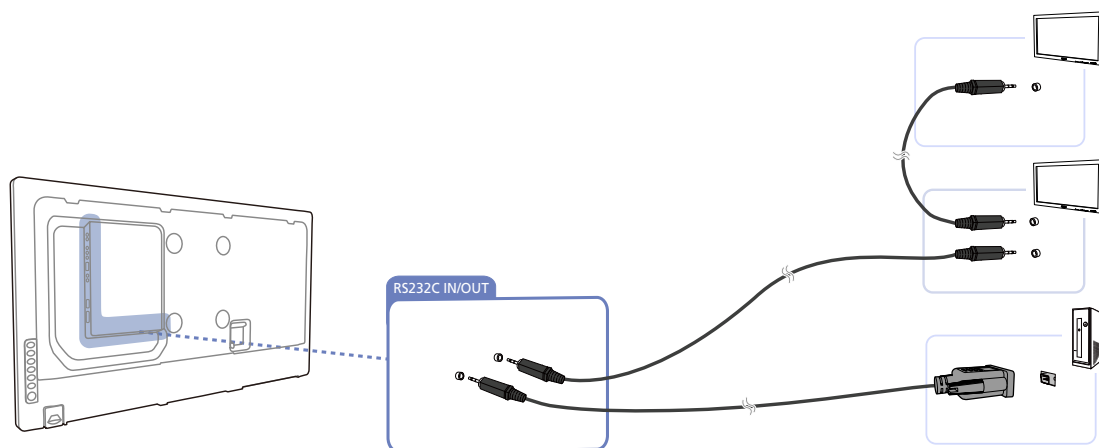
3.3 Vad är MDC?

"MDC"(Multiple Display Control) är ett program som gör att flera skärmar kan kontrolleras samtidigt via en dator.

3.3.1 Ansluta till MDC

Använda MDC via RS-232C (seriedatakommunikationsstandard)

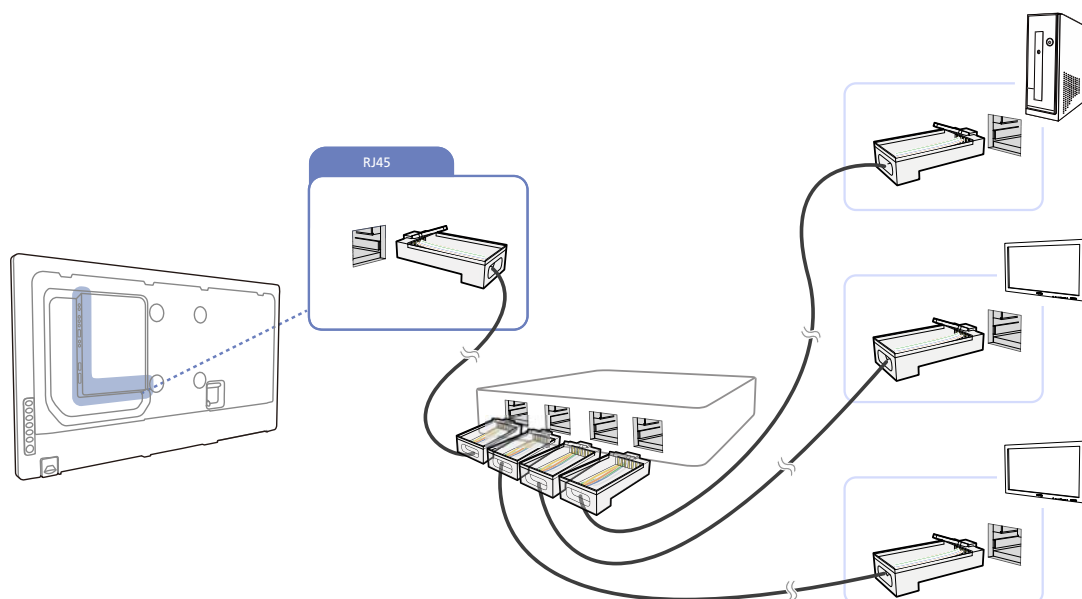
En RS-232C-seriekabel måste anslutas till serieportarna på datorn och skärmen.



Använda MDC via Ethernet

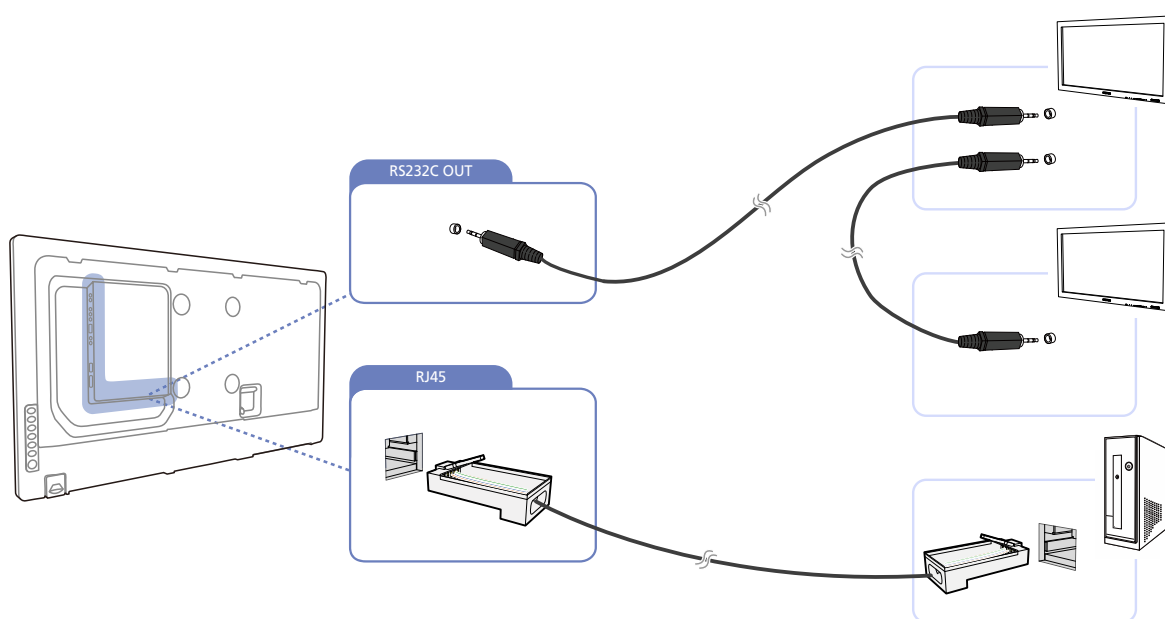
Ange IP-adressen för den primära skärmenheten och anslut enheten till datorn. Du kan ansluta en skärmenhet till en annan med hjälp av en RS-232C-seriekabel.

Kommunicera med LAN-kabel



Flera produkter kan anslutas med hjälp av [RJ45]-porten på produkten och LAN-portarna på HUB-enheten.

Kommunicera med stereokabel via LAN-kabeln



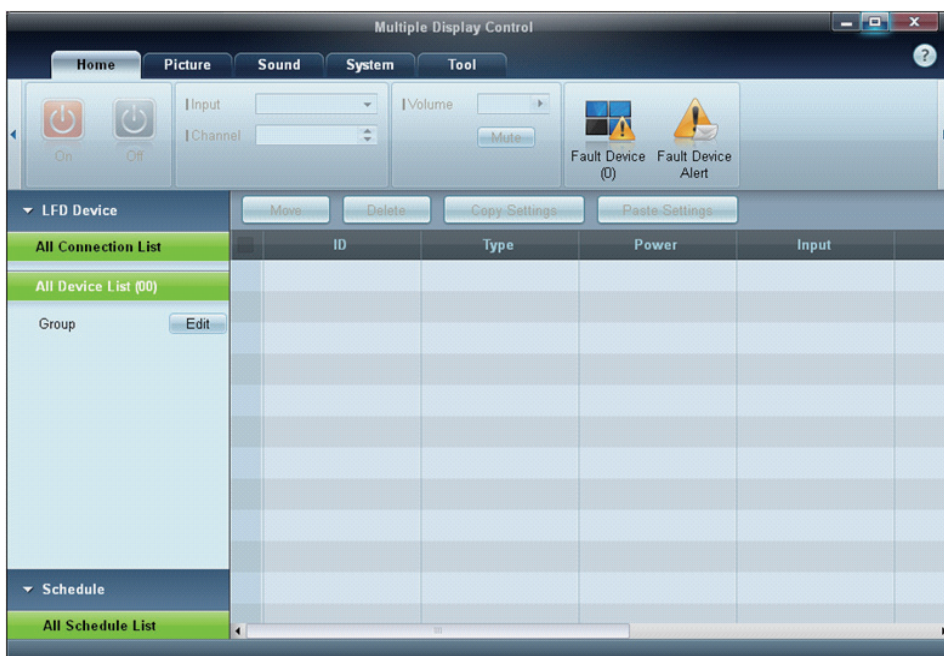
Flera produkter kan anslutas via [RS232C IN/OUT]-porten på produkten.

3.3.2 Hantering av anslutningar

Vid hantering av anslutningarna används **anslutningslistan** och **ändringsalternativen för anslutningslistan**.

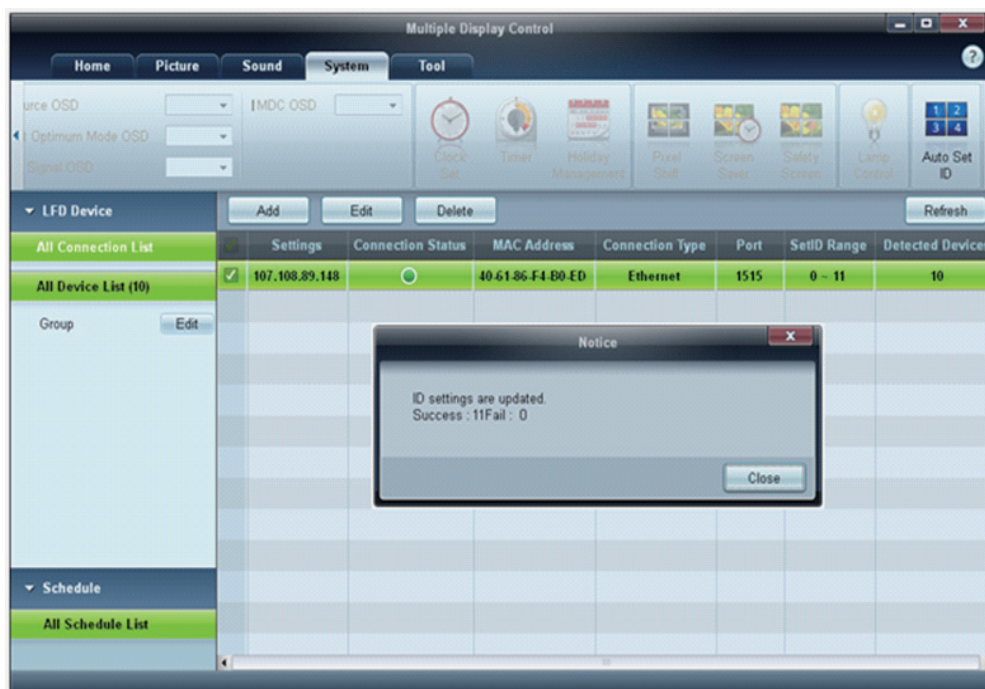
Anslutningslista - I anslutningslistan visas information om anslutningarna, till exempel anslutningsinställningen (IP/COM, portnummer, MAC och **Connection Type**), anslutningsstatus, **Set ID**, **Range** och upptäckta enheter. Varje anslutning kan innehålla maximalt 100 enheter som anslutits med seriekoppling efter varandra. Alla LFD-skärmar som upptäcks i en anslutning visas i enhetslistan, där användaren kan skapa grupper och skicka kommandon till de upptäckta enheterna.

Ändringsalternativ för anslutningslistan – Bland ändringsalternativen för anslutningarna finns **Add**, **Edit**, **Delete** och **Refresh**.



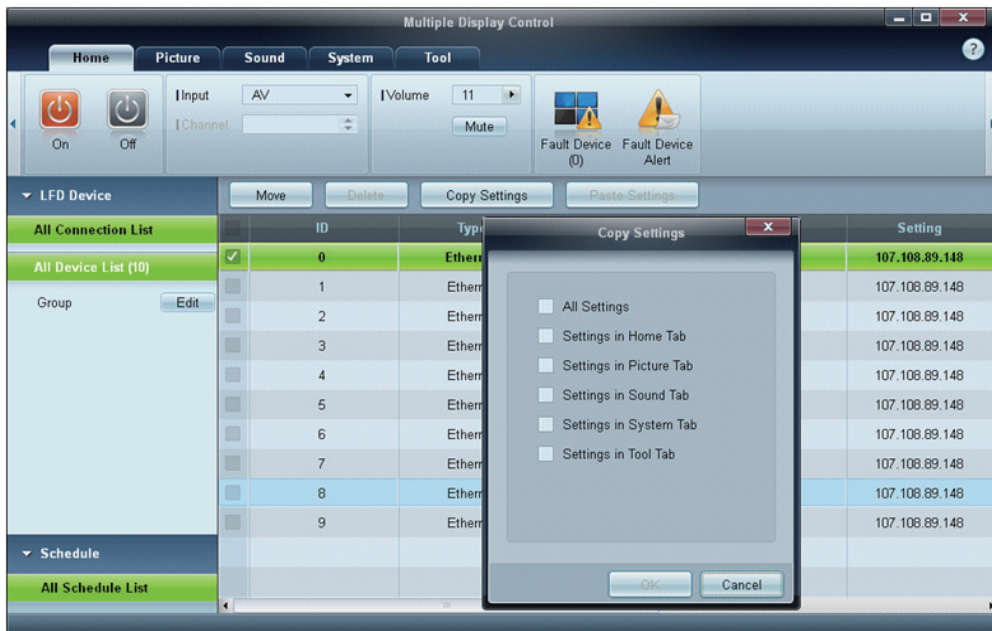
3.3.3 Auto Set ID

Auto Set ID tilldelar ett enhets-ID för alla LFD-skärmar som seriekopplats i den valda anslutningen. Det kan finnas maximalt 100 LFD-skärmar i en anslutning. Enhets-ID tilldelas i ordningsföljd inom seriekopplingen från 1 till 99, och slutligen enhets-ID 0.



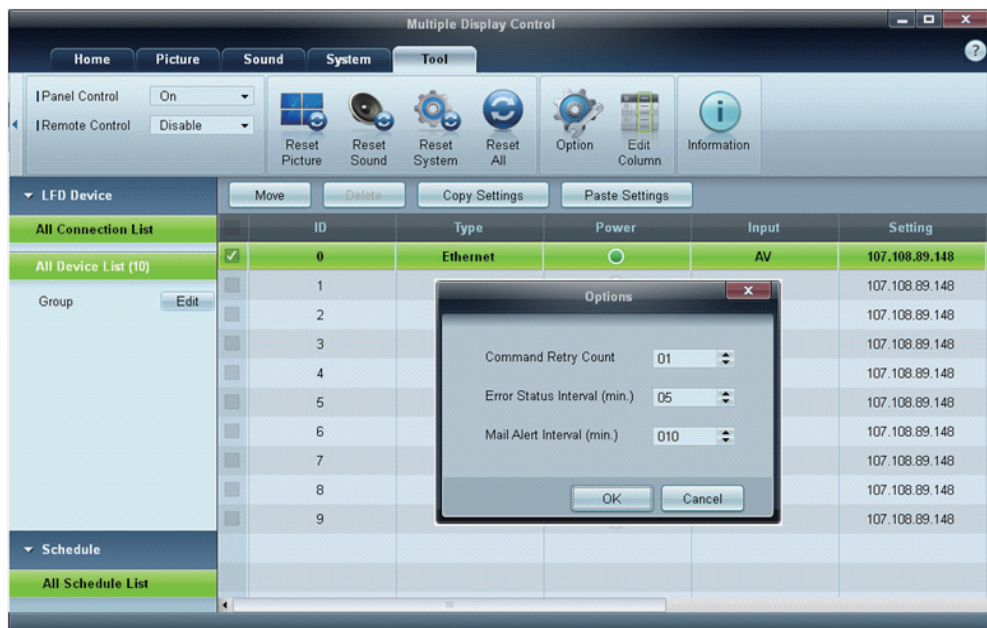
3.3.4 Kloning

Med hjälp av kloningsfunktionen kan du kopiera inställningarna för en LFD-skärm och använda den för flera valda LFD-skärmar. Via kopieringsfönstret för inställningsalternativ kan du välja att kлона särskilda flikkategorier eller alla flikkategorier.



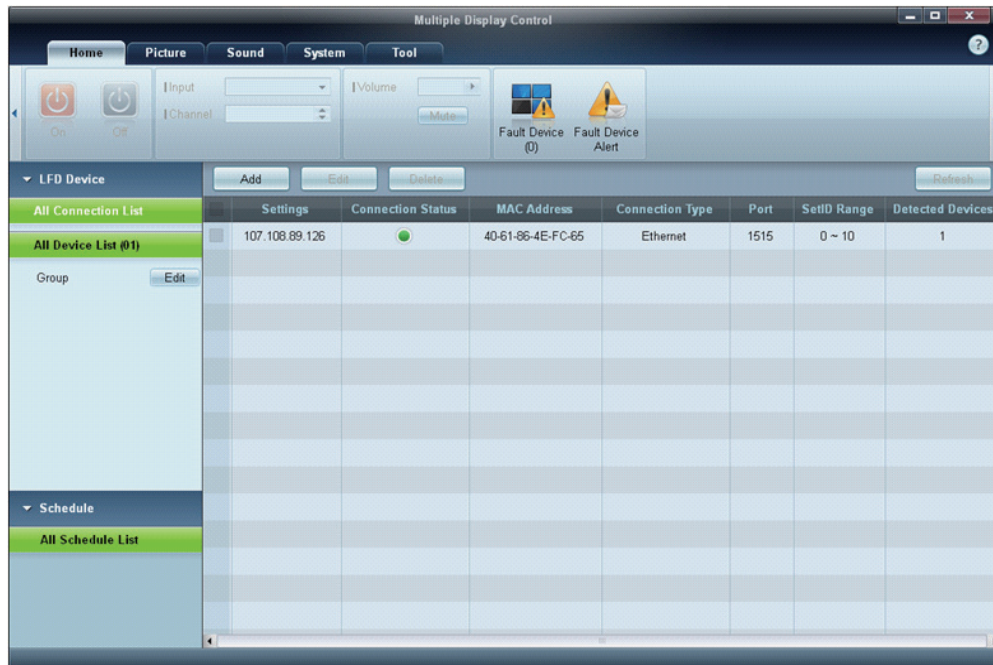
3.3.5 Kommandouppprepning

Med den här funktionen kan du ange hur många gånger ett MDC-kommando ska upprepas om det kommer ett skadat svar eller inget svar alls från en LFD-skärm. Upprepningsantalet kan ställas in via MDC-alternativfönstret. Upprepningsvärdet måste ligga mellan 1–10. Standardvärdet är 1.

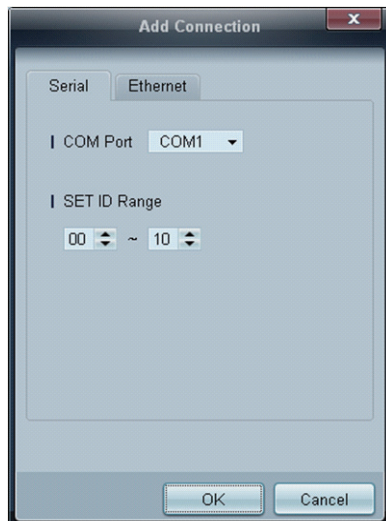


3.3.6 Komma igång med MDC

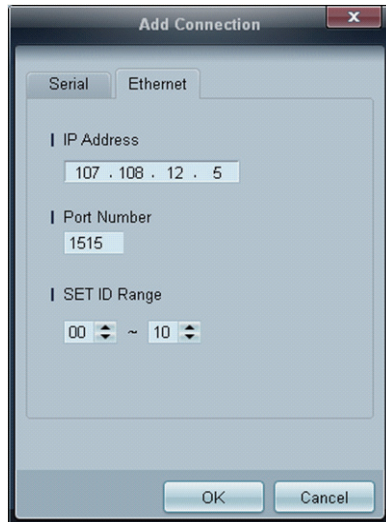
- 1 Starta programmet genom att klicka på **Start** → **Program** → **Samsung** → **MDC Unified**.



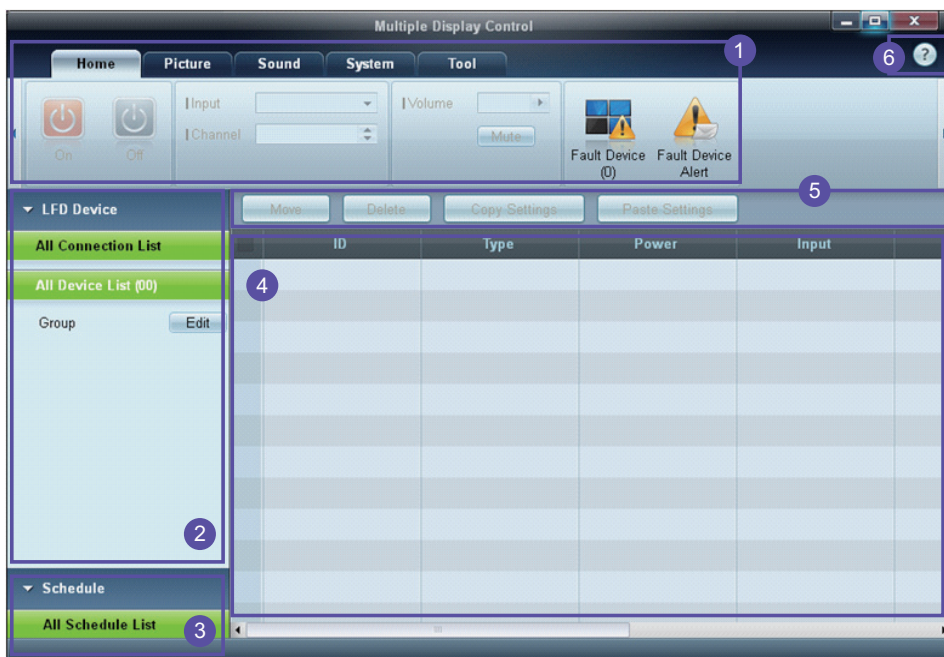
- 2 Klicka på **Add** för att lägga till en skärmenhet.
 - Om anslutningen görs via RS232C går du till **Serial** och anger **COM Port**.



- Om anslutningen görs via **Ethernet** anger du den IP som angetts för skärmenheten.



3.3.7 Huvudskärmens layout



1 Menyfält	Ändra statusen för en skärmenhet eller egenskaperna för programmet.
2 Enhetskategori	Visa en lista över anslutna skärmenheter eller enhetsgrupper.
3 Schemakategori	Visa en lista över scheman för skärmenheterna.
4 Enhetslista	Välj den skärmenhet du vill justera.
5 Ändra enhetslistan	Lägg till, redigera, byt grupper eller ta bort enheter.
6 Hjälppännen	Visa hjälppännen för programmet.

3.3.8 Menyer

Du kan slå på och stänga av den valda enheten eller ändra inmatningskälla och volym.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Home**.



1 Home

Välj ett alternativ och ändra den aktuella inställningen.

Ström

- **On** : Slå på den valda skärmen.
- **Off** : Stänga av den valda skärmen

Input

- Inmatningskälla: Ändra inmatningskälla.
 - Vilka inmatningskällor som finns tillgängliga kan variera beroende på skärmenheternas modell.
 - Du kan endast ändra inmatningskälla för skärmar som är påslagna.
- **Channel** : Byta kanal.
 - Du kan byta TV-kanal med pilknapparna uppåt/nedåt.
 - Det går bara att byta kanal när inmatningskällan är **TV**.
 - Du kan endast välja registrerade kanaler.

2 Volume

- Du kan endast ändra eller stänga volymen för skärmar som är påslagna.

Volume

- Volymen kan justeras med skjutreglaget från 0 till 100.
Ändra volymen för den valda skärmen.

Mute

- Aktivera eller avaktivera **Mute** för den valda skärmen.
Mute avaktiveras automatiskt om **Volume** ändras när **Mute** är på.

3 Alert

- **Fault Device**

- På den här menyn visas en lista över de skärmenheter som har följande fel – fläktfel, temperaturfel, fel på ljusstyrkesensorn eller lampfel.

Välj en skärmenhet i listan. Knappen **Repair** aktiveras. Uppdatera skärmenhetens felstatus genom att klicka på uppdateringsknappen. Den åtgärdade skärmenheten tas bort från **Fault Device List**.

- **Fault Device Alert**

- Rapporter för skärmenheter där fel upptäcks skickas via e-post.

Fyll i alla obligatoriska fält. Knapparna **Test** och **OK** aktiveras. Se till att information om **Sender** och minst en **Recipient** blir ifylld.

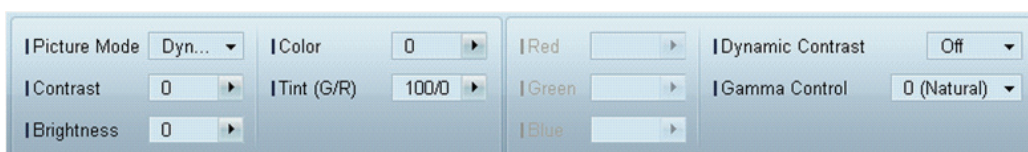
3.3.9 Skärminjustering

Skärminställningarna (kontrast, ljusstyrka med mera) kan justeras.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Picture**.

Personlig

Välj ett alternativ och ändra den aktuella skärminställningen.



- **Color** och **Tint** är inte tillgängliga om inmatningskällan är **PC**.
- **Red**, **Green**, **Blue** och **PC Screen Adjustment** är inte tillgängliga om inmatningskällan är **Video**.
- **Color**, **Tint**, **Color Tone**, **Color Temp**, **Red**, **Green**, **Blue** och **PC Screen Adjustment** är inte tillgängliga om både **PC Source** och **Video Source** är valda.

Picture Mode

- Ändra bildläge för den valda skärmenheten.

Contrast

- Ändra kontrasten för den valda skärmenheten.

Brightness

- Ändra ljusstyrkan för den valda skärmenheten.

Color

- Ändra färgerna för den valda skärmenheten.

Tint (G/R)

- Ändra tonen för den valda skärmenheten.

Color Tone

- Ändra bakgrundsfärgtonen för den valda skärmenheten.

Color Temp

- Ändra färgtemperaturen för den valda skärmenheten.



Det här alternativet är aktiverat om **Color Tone** är inställt på **Off**.

Red

- Anpassa intensiteten i den röda färgen för den valda skärmenheten.

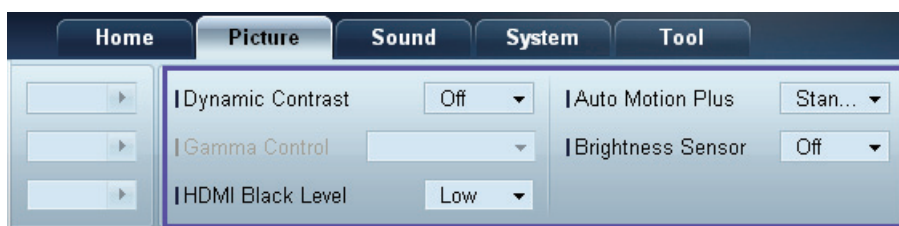
Green

- Anpassa intensiteten i den gröna färgen för den valda skärmenheten.

Blue

- Anpassa intensiteten i den blå färgen för den valda skärmenheten.

Alternativ



Dynamic Contrast

Ändra **Dynamic Contrast** för den valda skärmenheten.

Gamma Control

Ändra gammavärdet för den valda skärmen.

Auto Motion Plus

Det här alternativet används för att visa dynamiska bilder.

- **Off** : Avaktivera **Auto Motion Plus**-funktionen.
- **Clear** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på klar. Det här alternativet är lämpligt för att visa levande bilder.
- **Standard** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på standard.
- **Smooth** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på mjuk. Det här alternativet är lämpligt för att visa mjuka bilder.
- **Custom** : Anpassa nivån för skärminbränning eller flimmer.
- **Demo** : Den här funktionen demonstrerar tekniken för **Auto Motion Plus**. Du kan förhandsgranska resultatet av lägesändringen i vänster sida av fönstret.

Brightness Sensor

Aktivera eller avaktivera **Brightness Sensor** för den valda skärmenheten.

Brightness Sensor känner av omgivande ljusintensitet och justerar automatiskt ljusstyrkan.

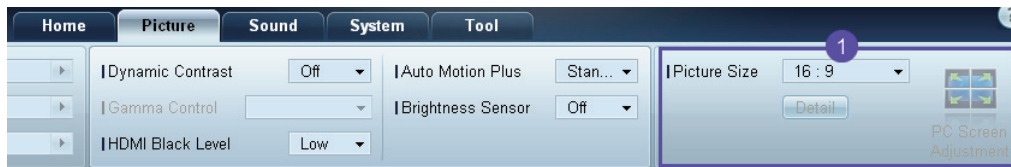


Brightness Sensor kanske inte finns tillgängligt beroende på produkt.

HDMI Black Level

Ändra **HDMI Black Level** för den valda skärmenheten.

Storlek



Picture Size

Ändra skärmstorleken för den valda skärmenheten.

Alternativet **Detail** är avaktiverat om **Picture Size** är inställt på ett läge som inte har stöd för detaljerad konfiguration.

-/+ -knapparna kan användas för att ändra **Zoom**.

Skärmen kan flyttas med uppåt/nedåt/vänster/högerknapparna.

Detail

Du kan visa information om den valda skärmstorleken.

PC Screen Adjustment

Frekvensinställning eller finjustering kan göras med -/+ -knapparna i **Coarse** eller **Fine**.

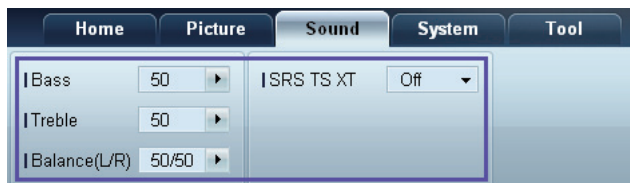
Klicka på en av de fyra bilderna under **Position** om du vill flytta skärmen.

Klicka på **Auto Adjustment** om du automatiskt vill justera frekvensen, finjustera skärmen eller flytta skärmen.

3.3.10 Ljudinställning

Du kan ändra ljudinställningarna.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Sound**.



Alternativet **Bass** eller **Treble** är avaktiverat om alternativet inte stöds av den valda enheten.

Bass

Ändra basen för den valda skärmen.

Treble

Ändra diskanten för den valda skärmen.

Balance (L/R)

Justera volymen för vänster och höger högtalare för den valda skärmenheten.

SRS TS XT

Aktivera eller avaktivera **SRS TS XT**-effekten för den valda skärmenheten.

3.3.11 Systeminställning

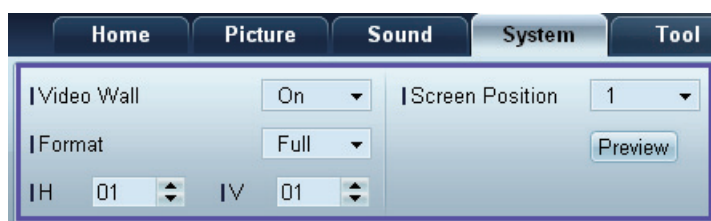
Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **System**.

Video Wall

Funktionen **Video Wall** kan användas för att visa delar av eller en hel bild eller upprepa samma bild på var och en av flera anslutna skärmenheter.



Video Wall aktiveras endast när det finns enheter i gruppen.

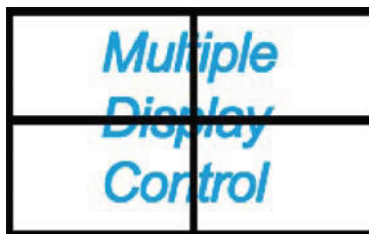
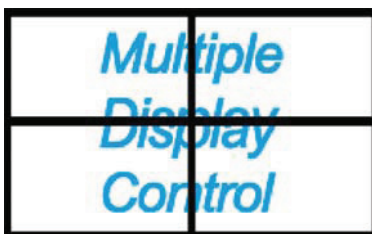


Video Wall

Aktivera eller avaktivera **Video Wall**.

Format

Välj formatet som ska visas på den delade skärmen.



Full

Natural

H

Ange antal horisontella skärmenheter.

Max 15 skärmar kan sorteras i en rad.



Maximalt 6 kan tilldelas V om 15 tilldelas H.

V

Ange antal vertikala skärmenheter.

Max 15 skärmar kan sorteras i en rad.



Maximalt 6 kan tilldelas V om 15 tilldelas H.

Screen Position

Visa layout för skärmarna (konfigureras av skärmdelare) eller ändra layout efter önskemål.

Screen Position och **Preview** aktiveras när **Video Wall** är på.

Om du väljer flera enheter aktiveras **Preview** endast om inställningarna för H och V matchar layouten för de valda enheterna.

Om du vill ändra **Position** väljer du en enhet och drar den till en ny position.



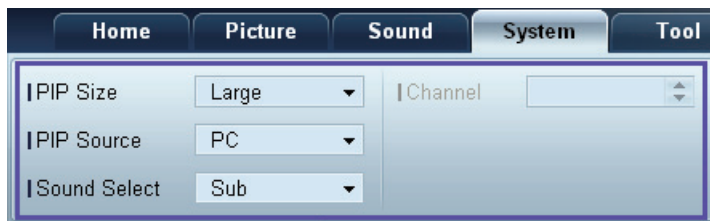
Intervallet för inställningen för skärmdelare kan variera med modell.

PIP

Den information som behövs för att ändra **PIP** visas på menyskärmen.



- **PIP** avaktiveras om **Video Wall** är **ON**.
- Observera att **Picture Size** är avaktiverat om **PIP** är **ON**.



PIP Size

Visa **PIP Size** för den aktuella skärmen.

PIP Source

Välj en BIB-inmatningskälla.

Sound Select

Välj och aktivera ljudet från antingen den primära skärmen eller den sekundära skärmen.

Channel

Du kan ändra kanal om **PIP Source** är **TV**.

Allmänt



User Auto Color

Ändra färgerna på skärmen automatiskt.



Endast tillgängligt i **PC**-läget.

Auto Power

Ställ in produkten så att den slås på automatiskt.

Standby Control

Ställ in standby-läget så att det aktiveras om ingen inmatningskälla upptäcks.

Fläkt och temperatur



Skydda produkten genom att konfigurera de inställningar som krävs för att känna av fläkthastighet och invändig temperatur.

Fan Control

Välj metod för att konfigurera fläkthastigheten.

Fan Speed

Konfigurera fläkthastigheten.

Temperature

Känn av den invändiga temperaturen genom att ange temperaturintervall.

Säkerhet



Safety Lock

Lås skärmmenyerna.



För att låsa upp menyerna ställer du in **Safety Lock** på **Off**.

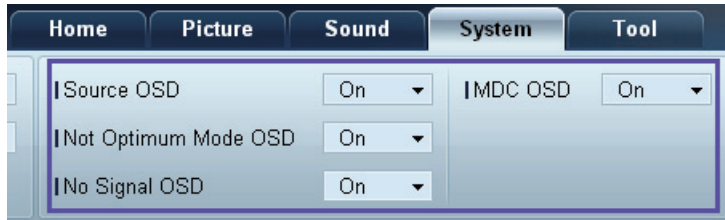
Button Lock

Lås knapparna på skärmenheten.



För att låsa upp knapparna ställer du in **Button Lock** på **Off**.

OSD-visning



Source OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när **Source** ändras.

Not Optimum Mode OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när ett icke-kompatibelt läge väljs.

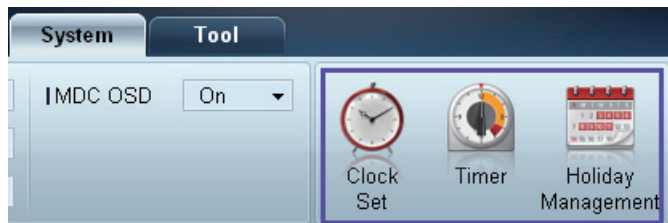
No Signal OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när det inte finns någon inmatningssignal.

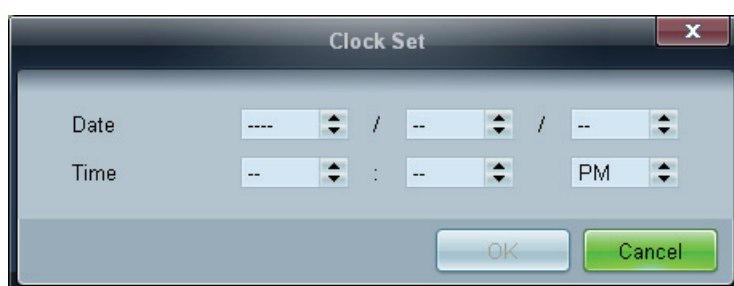
MDC OSD

Välj om du vill visa ett meddelande när inställningarna ändras via MDC.

Tid



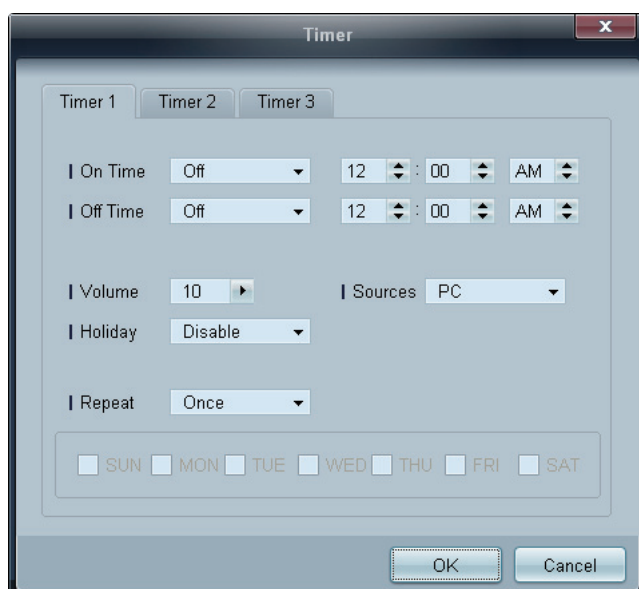
Clock Set



Ändra aktuell tid på den valda skärmenheten i enlighet med den tid som ställts in på en dator.

Om tiden inte ställts in på skärmenheten visas värdet noll.

Timer



- **On Time** : Ställ in en tid då skärmenheten ska sättas på.
- **Off Time** : Ställ in en tid då skärmenheten ska stängas av.
- **Volume** : Ange volymen för skärmenheten när den startas med **On Time**.
- **Source** : Ange inmatningskällan för skärmenheten när den startas med **On Time**.
- **Holiday** : Inställningen **Holiday Management** kan användas med **Timer**.
- **Repeat** : Ange för vilken period du vill upprepa den valda **Timer**.

- **Once** : Aktivera timern bara en gång.
- **EveryDay** : Aktivera timern varje dag.
- **Mon~Fri** : När du anslutit datorn ansluter du strömsladden.
- **Mon~Sat** : Aktivera timern från måndag till lördag.
- **Sat~Sun**: Aktivera timern på lördagar och söndagar.
- **Manual**: Anpassa dagarna i veckan.



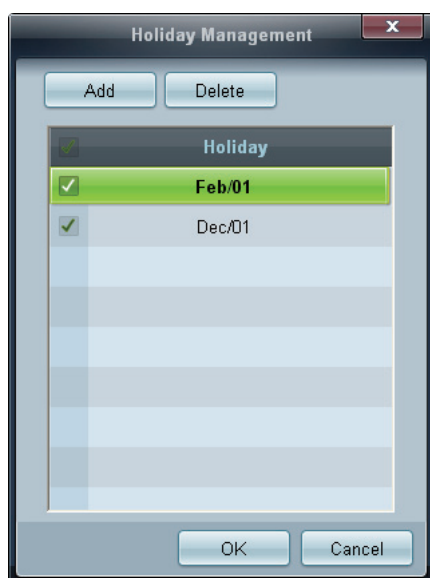
Kryssrutorna där du kan välja veckodagar under **Repeat** aktiveras endast om **Manual** är valt.

Holiday Management

Med **Holiday Management** kan du förhindra att enheter som ställts in för att sättas på med **Timer** sätts på ett visst datum.

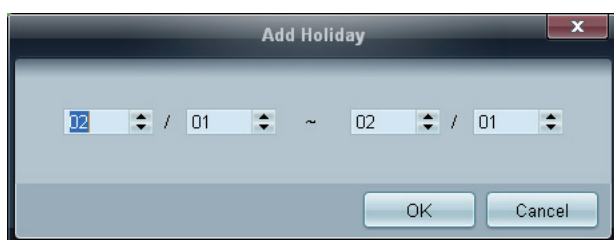


Funktionen **Holiday Management** kan aktiveras eller avaktiveras på inställningsmenyn för **Timer**.



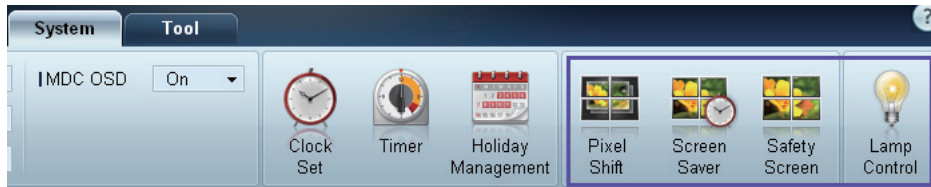
- **Add** : Du kan ställa in helgdagar.

Klicka på knappen **Add** i fönstret **Holiday Management**.

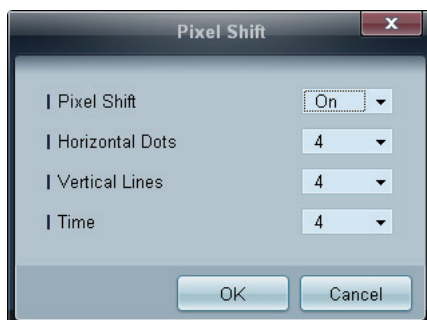


- **Delete** : Ta bort helgdagar. markera aktuella kryssrutor och klicka på den här knappen.
- Lista över helgdagar: Visa en lista över helgdagar du har lagt till.

Skärminbränningsskydd

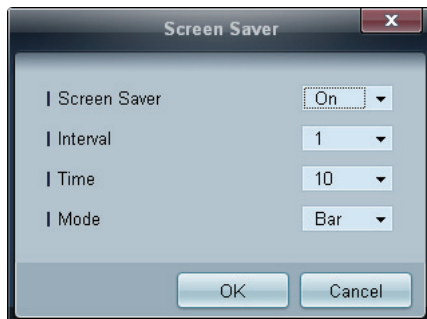


Pixel Shift



Flytta skärmen något med angivna tidsintervall för att förhindra skärminbränning.

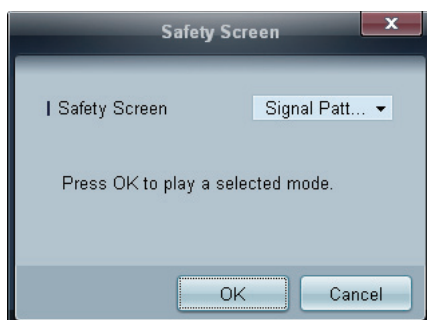
Screen Saver



Funktionen förhindrar att bilder bränns in när bilden på den valda skärmenheten inte ändras under en längre tidsperiod.

- **Interval:** Ange intervall för att aktivera **Screen Saver**.
- **Mode:** Inställningen **Time** kan variera för varje **Mode**.

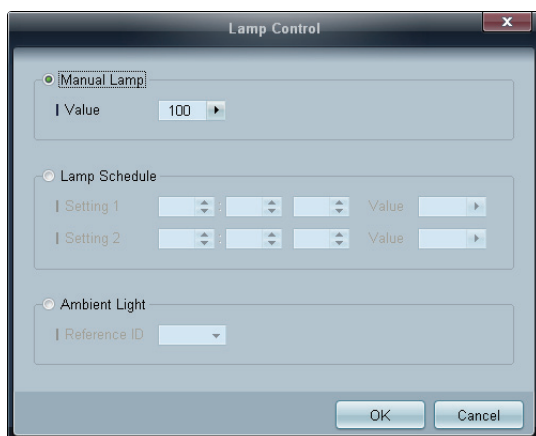
Safety Screen



Funktionen **Safety Screen** kan användas för att förhindra inbrända bilder när en stillbild visas på skärmenheten under en längre tid.

Lamp Control

Lamp Control används för att justera motljus och minska strömförbrukningen.



Justera automatiskt bakgrundsbelysningen för vald skärmenhet vid en viss tid.

Om **Manual Lamp Control** ändras växlas **Auto Lamp Control** automatiskt till **Off**.

Ändra bakgrundsbelysningen för den valda skärmen manuellt.

Om **Auto Lamp Control** ändras växlas **Manual Lamp Control** automatiskt till **Off**.

- **Ambient Light** : **Ambient Light** känner av omgivande ljusintensitet och justerar automatiskt ljusstyrkan för alla LFD-skärmar i samma seriekedja.

3.3.12 Verktygsinställningar



1 Säkerhet

Panel Control

Slå på eller stäng av skärmen på en skärmenhet.

Remote Control

Aktivera eller avaktivera fjärrkontrollen

2 Återställ

Reset Picture

Återställ skärminställningarna.

Reset Sound

Återställ ljudinställningarna.

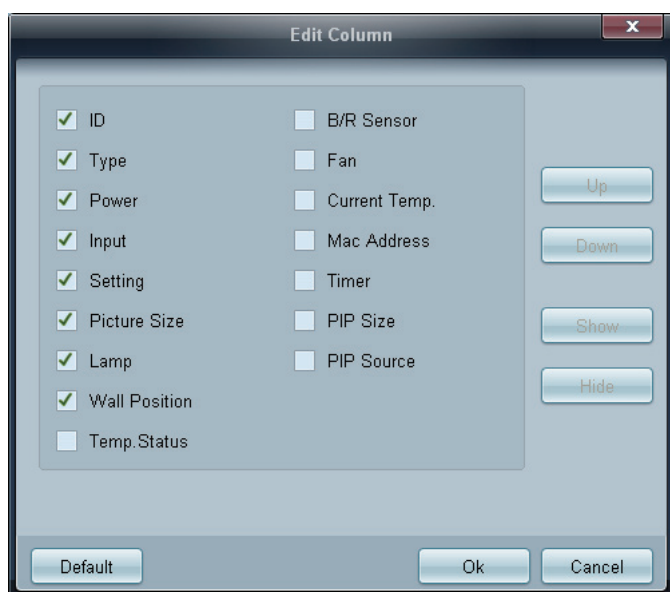
Reset System

Återställ systeminställningarna.

Reset All

Återställ inställningarna för skärm, ljud och system samtidigt.

3 Edit Column



Välj de alternativ du vill visa i enhetslistan.

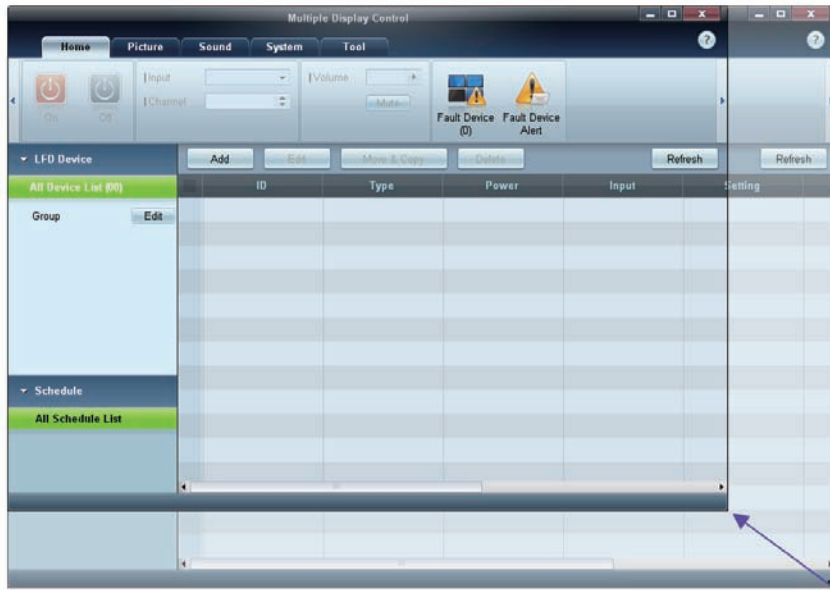
4 Information

Visa programinformation.

3.3.13 Andra funktioner

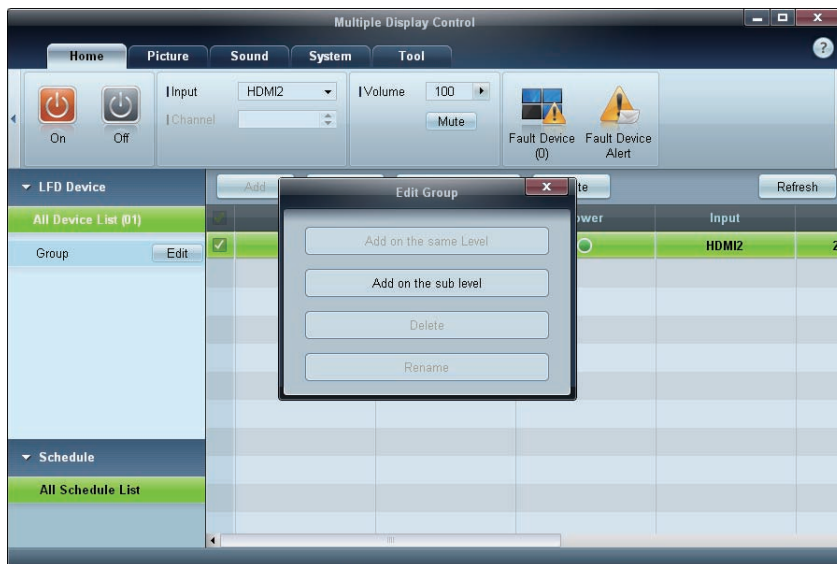
Ändra storlek på ett fönster

Placera muspekaren i ena hörnet av programfönstret. En pil visas. Ändra programfönstrets storlek genom att röra på muspekaren.



Hantering av grupper

Skapa grupper

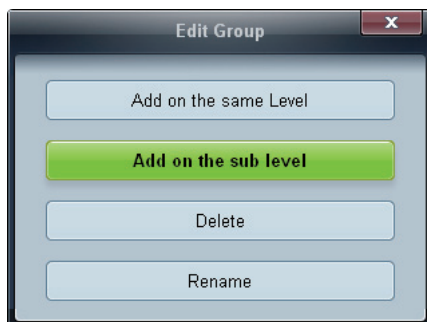


Skapa grupper och hantera enhetslistorna enligt grupper.



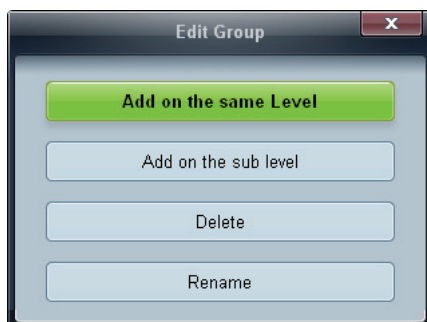
Samma gruppnamn kan inte användas flera gånger.

- 1 Högerklicka och välj **Group>Edit** i avsnittet med enhetslistan till vänster i programfönstret.
- 2 Klicka på **Add on the sub level** eller **Add on the sub level** i fönstret **Edit Group** som visas.
 - **Add on the sub level:** Skapa en undergrupp till den valda gruppen.



Knappen **Add on the same level** aktiveras endast om du har skapat minst en grupp.

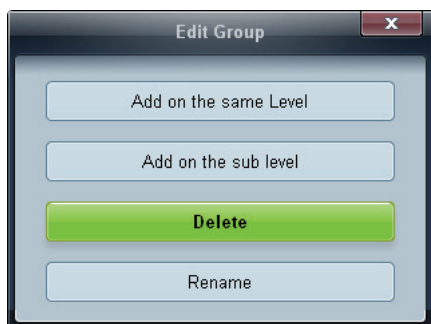
- **Add on the same level:** Skapa en grupp på samma nivå som den valda gruppen.



- 3 Ange gruppens namn.

Ta bort grupper

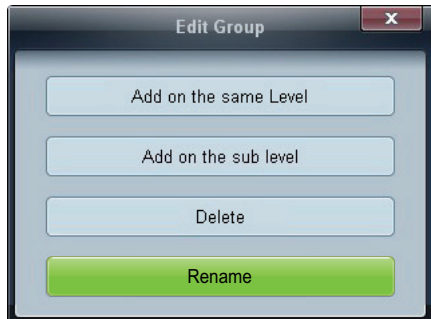
- 1 Markera ett gruppnamn och klicka på **Edit**.
- 2 Klicka på **Delete** i fönstret **Edit Group** som visas.



- 3 Klicka på **Yes**. Gruppen tas bort.

Byta namn på grupper

- 1 Markera ett gruppnamn och klicka på **Edit**.
- 2 Klicka på **Rename** i fönstret **Edit Group** som visas.



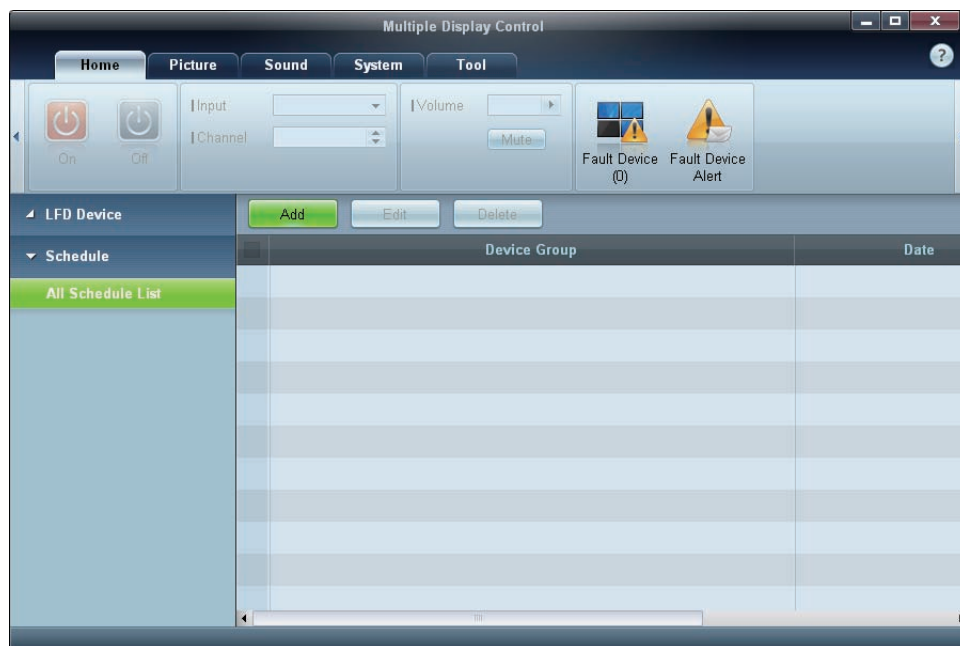
- 3 Om en markör visas i det gamla gruppnamnet anger du ett nytt gruppnamn.

Hantering av scheman

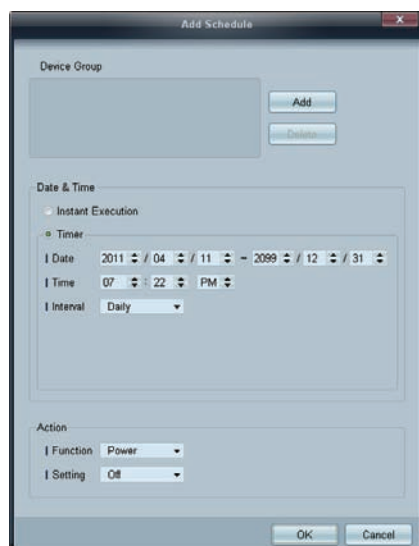
Skapa scheman

Skapa och registrera ett schema utifrån grupper.

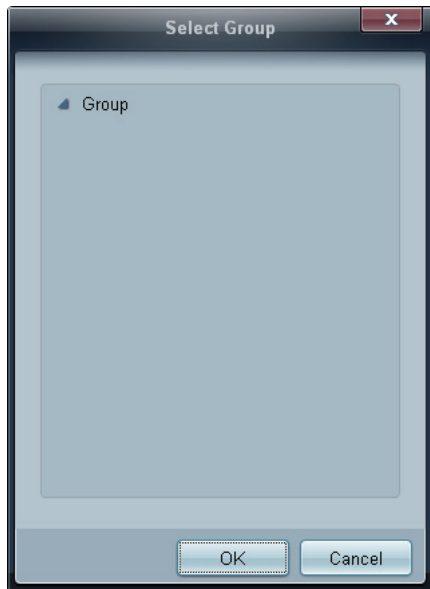
- 1 Klicka på **All Schedule List** i schemaavsnittet till vänster i programfönstret. Knappen **Add** aktiveras i mitten.



- 2 Klicka på knappen **Add**. Fönstret **Add Schedule** visas.



- 3 Klicka på **Add** under alternativet **Device Group** och välj den grupp där du vill lägga till schemat.



- 4 Välj **Date&Time/Action** och klicka på **OK**. Schemat läggs till och en lista med scheman visas i fönstret med enhetslistan.
- **Device Group** : Välj en grupp.
 - **Date&Time**
 - **Instant Execution** : Kör schemat omedelbart.
 - **Timer** : Ställ in datum, tid och intervall för körning av schemat.
 - **Action** : Välj en funktion som aktiveras vid angiven tid och med angivet intervall.



Ändra schema

Om du vill ändra ett schema markerar du det och klickar på **Edit**.

Ta bort ett schema.

Om du vill ta bort ett schema markerar du det och klickar på **Delete**.

3.3.14 Felsökningsguide

Problem	Lösning
Skärmen du vill styra visas inte i systeminformationstabellen.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kontrollera anslutningen av RS232C-kabeln (kontrollera att kabeln sitter i ordentligt i rätt serieport). 2. Kontrollera att en annan skärm med flera ID inte är ansluten. Om du kopplar ihop flera skärmer med duplicerade ID kan det göra att skärmarna inte visas på grund av datakollision. 3. Kontrollera att skärmens ID ligger inom intervallet 0 till 99. (Ändra ID med bildskärmsmenyn.)  För en bildskärm som stöder ID i ett intervall på 0 - 99, ska ID ställas in mellan 0 och 99.
Den skärm du vill styra visas inte i rutnätet för den andra kontrollen.	<p>Kontrollera att bildskärmen är på. (Se strömstatus i systeminformationstabellen.)</p> <p>Se till att du har valt inmatningskällan som skärmen är ansluten till.</p>
<p>Följande meddelande visas upprepat.</p> 	Kontrollera att bildskärmen du vill styra har valts.
Visar ström på eller av på olika tider även om On Time eller Off Time ställs in.	Justera tiden på datorn till att synkronisera tiden mellan anslutna skärmar.
Fjärrkontrollen fungerar inte.	Fjärrkontrollen kanske inte fungerar om RS-232C-kabeln tas bort eller programmet stängs på ett onormalt sätt medan Remote Control -funktionen är Disable . För att lösa detta kör du programmet igen och ställer in Remote Control på Enable .



Det här programmet kanske inte fungerar som det ska på grund av kommunikationsproblem mellan datorn och skärmen eller för att elektromagnetiska vågor sänds ut från närliggande elektroniska enheter.

Hur visningsegenskaper visas när flera skärmar används




- 1 När ingen skärm är vald: Standardvärdet visas.
- 2 När en skärm är vald: Inställningarna för den valda skärmen visas.
- 3 När två skärmar är valda (t.ex. i sekvensen **ID 1** och **ID3**): Inställningarna för **ID 1** visas före inställningarna för **ID 3**.
- 4 När kryssrutan **All+Select** är markerad och alla skärmarna är valda: Standardinställningarna visas.

Skärmdirjustering

Konfigurera inställningarna för **Bild** (**Ljusstyrka**, **Färgton** etc.).

Layouten för menyalternativen i **Bild** kan variera beroende på produkt.

4.1 Bildläge

 **MENU**  → **Bild** → **Bildläge** → **ENTER** 

Välj ett bildläge (**Bildläge**) som passar för den miljö där produkten ska användas. Olika alternativ för **Bildläge** visas beroende på den aktuella inmatningskällan.






4.1.1 Om inmatningskällan är PC, DVI eller DP



- **Information:** Det här läget minskar trötthet i ögonen och passar för att visa information för allmänheten.
- **Reklam:** Det här läget passar för att visa videoinnehåll och reklam inomhus/utomhus.

4.1.2 Om inmatningskällan är AV, Component eller HDMI

- **Dynamisk:** Det här läget är lämpligt när det omgivande ljuset är starkt.
- **Standard :** Det här läget passar för alla miljöer.
- **Naturlig:** Lämpligt för att minska trötthet i ögonen.
- **Film:** Detta minskar ögontrötthet.

4.2 Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)

 **MENU**  → **Bild** → **ENTER** 



Produkten har flera alternativ för att justera bildkvaliteten. Välj ett alternativ med knapparna ▲ och ▼ och tryck sedan på []. Använd pilknapparna om du vill justera värdet för ett alternativ eller välja en inställning. Tryck på [] när du är färdig.



- När du gör ändringar av **Bakgrundsljus**, **Kontrast**, **Ljusstyrka**, **Skärpa**, **Färg** eller **Ton (G/R)**, ändras skärmmenyn enligt detta.
- När du ansluter en **PC** kan du bara göra ändringar av **Bakgrundsljus**, **Kontrast**, **Ljusstyrka** och **Skärpa**.
- Du kan ändra och lagra inställningar för alla externa enheter som är anslutna till en ingång på produkten.
- Om du sänker bildens ljusstyrka minskas strömförbrukningen.

4.3 Skärmjustering

 **MENU**  → **Bild** → **Skärmjustering** → **ENTER** 

Skärmjustering ger dig olika alternativ för bildstorlek och bildformat. Välj ett alternativ med med knapparna ▲ och ▼ och tryck sedan på []. Använd pilknapparna för att välja ett alternativ på undermenyn och tryck sedan på [].

Olika alternativ för **Skärmjustering** visas beroende på den aktuella inmatningskällan:



4.3.1 Bildstorlek

Om du har en kabelbox eller satellitmottagare kan den också ha en egen uppsättning skärmstorlekar. Vi rekommenderar dock att du använder produktens **16:9**-läge för det mesta.

- **16:9**: Ställer in bilden till 16:9 Wide.
- **Zoom1**: Använd för medelhög förstoring. Skär bort ovandelen och sidorna.
- **Zoom2**: Använd för starkare förstoring.
- **Anpassa bredd** (u zavisnosti od države): Förstörar bildformatet så att bilden anpassas till hela skärmen.
- **Smart visning 1**: Minskar 16:9-bilden med 50 %.
- **Smart visning 2**: Minskar 16:9-bilden med 25%.
- **4:3**: Ställer in bilden till vanligt (4:3) läge.



Ställ inte in produkten på bildformatet 4:3 under en längre tid. De kanter som visas till vänster och höger eller längst upp och längst ned på skärmen kan orsaka bildinbränning, vilket inte täcks av garantin.

- **Anpassa t. skärm**: Visar hela bilden utan avskärning när HDMI- (720p/1080i/1080p) eller Component-signaler (1080i/1080p) matas in.
- **Personlig**: Ändrar upplösningen så att den passar användaren.



- Du kan ändra och lagra inställningar för alla externa enheter som är anslutna till en ingång på produkten.

- **Originalförhållande:** Om inmatningskällan är **PC**, **DVI**, **HDMI**(PC-anslutning), eller **DP** visas videon med originalbildförhållande.



De tillgängliga portarna kan variera med modell. (sida25)

Bildstorlekar tillgängliga enligt inmatningskälla.

Inmatningskälla	Bildstorlek
AV, Component (480i, 480p)	16:9, Zoom1, Zoom2, 4:3, Personlig
Component (1080i, 1080p)	16:9, 4:3, Anpassa bredd, Anpassa t. skärm, Personlig
HDMI (720p, 1080i, 1080p)	16:9, 4:3, Anpassa bredd, Anpassa t. skärm, Smart visning 1, Smart visning 2, Personlig
HDMI(480i, 480P)	16:9, 4:3, Zoom1, Zoom2, Smart visning 1, Smart visning 2, Personlig
PC, DVI, DP, HDMI (när en dator är ansluten)	16:9, 4:3, Originalförhållande

4.3.2 Position

Funkcija **Position** je dostupna samo ako je stavka **Bildstorlek** podešena na **Zoom1**, **Zoom2**, **Anpassa bredd**, **Anpassa t. skärm** ili **Personlig**.

Gör så här om du vill använda funktionen **Position** efter att du valt **Zoom1**, **Zoom2** eller **Anpassa bredd**.

- 1 Välj **Position** genom att trycka på knappen ▼.
- 2 Tryck på knappen [↔].
- 3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill flytta bilden uppåt eller nedåt.
- 4 Tryck på knappen [↔].
- 5 Välj **Stäng** genom att trycka på knapparna ▲ och ▼ efter varandra. Återställ bildens position genom att trycka på **Återställ**.

Da biste koristili funkciju **Position** posle izbora stavke **Anpassa t. skärm** u HDMI (1080i/1080p), komponentnom (1080i/1080p) ili **Personlig** režimu, sledite ove korake.

- 1 Välj **Position** genom att trycka på knappen ▼.
- 2 Tryck på knappen [↔].
- 3 Tryck på knappen ▲/▼/◀/▶ om du vill flytta på bilden.
- 4 Tryck på knappen [↔].
- 5 Välj **Stäng** genom att trycka på knapparna ▲ och ▼ efter varandra.



Om du vill återställa bilden till sitt ursprungliga läge väljer du **Återställ** på skärmen **Position**. Bilden återställs till standardpositionen.

4.3.3 Justering av PC-skärm



Endast tillgängligt i läget **PC**.

Grov/Fin: Tar bort eller minskar bildbruset. Om bruset inte går att ta bort genom finjustering använder du funktionen **Grov** för att justera frekvensen så mycket som möjligt (**Grov**) och finjusterar sedan på nytt. Efter att bruset har minskats ställer du in bilden på nytt så att den justeras efter mitten av skärmen.

Position: Så här justerar du datorskärmens position om den inte är centrerad eller passar på produktskärmen. Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill justera den vertikala positionen. Tryck på knappen ◀ eller ▶ om du vill justera den horisontella positionen.

Återställ bild: Återställer bilden till standardinställningarna.

4.3.4 Välj upplösning

Om bilden inte är normal även när upplösningen för grafikkortet är en av följande kan du optimera bildkvaliteten genom att välja samma upplösning för produkten so datorn med den här menyn.

Tillgängliga upplösningar: **Av / 1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768 / 1366 x 768**



Alternativet **Välj upplösning** är bara aktiverat när inmatningskällan är PC.

4.4 Autojustering

 **MENU**  → **Bild** → **Autojustering** → **ENTER** 

Justera frekvensvärden/positioner och finjustera inställningarna automatiskt.



Det här alternativet är tillgängligt när ingångskällan är **PC**.

4.5 Använda 3D-funktionen (endast modellerna UE46A och UE55A)

 **MENU**  → **Bild** → **3D** → **ENTER** 


4.5.1 3D-läge





Med den här spännande nya funktionen kan du visa 3D-innehåll. Om du ska kunna använda den här funktionen för att visa 3D-video fullt ut måste du köpa ett par Samsung 3D Active-glasögon.





4.5.2 Använda produkten med 3D-funktionen

VIKTIG HÄLSO- OCH SÄKERHETSINFORMATION FÖR 3D-BILDER. Läs och förstå följande säkerhetsinformation innan du använder 3D-funktionen.

Varning!

- En del tittare kan uppleva obehag när de tittar på 3D, till exempel yrsel, illamående och huvudvärk. Om du upplever sådana symptom ska du sluta titta på 3D, ta av 3D Active-glasögonen och vila.
 - Om du tittar på 3D-bilder under en längre tidsperiod kan det orsaka trötta ögon. Om du upplever trötta ögon ska du sluta titta på 3D, ta av 3D Active-glasögonen och vila.
 - En vuxen bör regelbundet titta till barn som använder 3D-funktionen. Om barnet berättar att det upplever trötta ögon, huvudvärk, yrsel eller illamående ska det sluta titta på 3D och vila.
 - Använd inte 3D Active-glasögon i andra syften (exempelvis som vanliga glasögon, solglasögon, skyddsglasögon osv.)
 - Använd inte 3D-funktionen eller 3D Active-glasögonen när du går eller förflyttar dig. Om du använder 3D-funktionen eller 3D Active-glasögonen när du förflyttar dig kan det leda till personskador genom att du går in i föremål, snubblar och/eller faller.
- **3D-läge:** Välj 3D-inmatningsformat.
 -  □ Om du vill uppleva 3D-effekten fullt ut tar du på dig 3D Active-glasögonen först och väljer sedan det 3D-läge i listan nedan som ger bästa möjliga 3D-upplevelse.
 - Slå på 3D Active-glasögonen när du tittar på 3D-bilder.

3D-läge		Användning
	Av	Stänger av 3D-funktionen.
	2D → 3D	Ändrar en 2D-bild till 3D.
	Sida vid sida	Visar två bilder bredvid varandra.
	Överst/underst	Visar en bild över den andra.

3D-läge		Användning
	Linjevis	Visar bilderna för vänster och höger öga alternerat i rader.
	Vertikal rand	Visar bilderna för vänster och höger öga alternerat i kolumner.
	Schackbräde	Visar bilderna för vänster och höger öga alternerat i pixlar.
	Bidrutesekvens	Visar bilderna för vänster och höger öga alternerat i bildrutor.

- 
 - En del filformat kanske inte stöder "2D → 3D".
 - "Sida vid sida" och "Överst/underst" finns tillgängliga när upplösningen är 720p, 1080i och 1080p i HDMI och USB-läge, eller när läget är PC och datorn är ansluten med en HDMI/DVI-kabel.
 - "Vertikal rand", "Linjevis" och "Schackbräde" finns tillgängliga när upplösningen är inställd på PC och datorn är ansluten via en HDMI/DVI-kabel.
 - "Bidrutesekvens" visar frekvensen (endast 60 Hz) när upplösningen är inställd på PC.
- **3D-effekt:** Justera 3D-effekter som perspektiv och djup så att 3D-upplevelsen blir som du vill ha den.
 - **Auto:** Justera automatiskt inställningarna för perspektiv och djup i enlighet med 3D-inmatningskällan.
 - **Manuellt:** Justera inställningarna för perspektiv och djup manuellt.
- **Ändra V/H (V/H-bild/H/V-bild):** Växla vänster och höger bild.
- **3D → 2D (Av/På):** Visar bilden endast för vänster öga.
 - 
 Den här funktionen är avstängd när **3D-läge** är inställt på "2D → 3D" eller Av.
- **3D-autovisning (Av / Meddelande / På):** Om **3D-autovisning** är inställt på **På** växlas en HDMI-signal i formatet "Sida vid sida" med någon av upplösningarna nedan automatiskt till 3D. Om du ställer in **3D-autovisning** på **Meddelande** visas ett meddelandefönster när produkten tar emot en 3D-signal.
 - 
 - Om 3D-visningen inte fungerar på grund av ett 3D-informationsfel ställer du in **3D-autovisning** på **Av** och väljer manuellt ett **3D-läge** med 3D-knappen eller motsvarande meny.
 - I **USB-läge** finns den här funktionen endast tillgänglig när upplösningen är 1280 x 720p, 1920 x 1080i eller 1920 x 1080p.
- **3D-optimera:** Övergripande justering av 3D-effekten.
 - 
 Stöd för upplösning (endast 16:9)

Upplösning	Frekvens (Hz)
1280 x 720p	25 / 50 Hz
1920 x 1080i	25 / 50 Hz
1920 x 1080p	25 / 50 Hz

Upplösning som stöds för HDMI PC-läge

Upplösningen för HDMI PC-läget är optimerat till 1920 x 1080-inmatning.

En annan inmatningsupplösning än 1920 x 1080 visas kanske inte ordentligt i 3D-läge eller helskrämsläge.

Titta på 3D-bilden

- Metod 1



- En del 3D-lägen kanske inte finns tillgängliga beroende på bildkällans format.
- Om du vill titta i 3D tar du på dig 3D Active-glasögonen och trycker på glasögonens strömbrytare.

- Tryck på knappen **MENU** på fjärrkontrollen, välj **Bild** med knapparna ▲ eller ▼ och tryck sedan på knappen [↵].
- Välj **3D** genom att trycka på knappen ▲ eller ▼ och tryck sedan på knappen [↵].
- Välj **3D-läge** genom att trycka på knappen ▲ eller ▼ och tryck sedan på knappen [↵].
- Välj **3D-läge** för bilden du vill visa med knapparna ▲ eller ▼ på fjärrkontrollen.

Format som stöds och användningsspecifikationer för Standard HDMI 3D



3D-formaten som anges nedan rekommenderas av HDMI-sammanslutningen och måste stödjas.

Källsignalens format	Standard HDMI 1.4 3D
1920 x 1080p @ 24 Hz x 2	1920 x 2205p @ 24 Hz
1280 x 720p @ 50 / 60 Hz x 2	1280 x 1470p @ 50 / 60 Hz

För Standard HDMI 3D-format med 24 Hz optimeras produkten enligt följande.

- Skakreducering** -visningsläge :När **Auto Motion Plus** är inställt på **Mjuk** eller **Personlig** kan du visa en mjuk bild utan judder.

Innan du använder 3D-funktionen






- 3D-läge** ställs automatiskt in på det sparade konfigurationsvärdet när du ändrar inmatningskälla.
- En del **Bild**-funktioner är inaktiverade i **3D**-läget.
- BIB** är inte tillgängligt i **3D**-läget.

- 3D Active-glasögon från Samsungs tidigare produkter (IR-typ) eller andra tillverkare kanske inte stöds.
- När produkten slås på för första gången kan det ta ett tag innan 3D-bilden är optimerad.
- 3D Active-glasögonen kanske inte fungerar som de ska om det finns en annan 3D-produkt eller elektroniska enheter som är påslagna nära glasögonen eller produkten. Om det uppstår problem flyttar du andra elektroniska enheter så långt från 3D Active-glasögonen som möjligt.
- En del filer kanske inte stöder funktionen 2D till 3D.
- Se till att du håller dig inom visningsvinkeln och det optimala visningsavståndet för produkten när du tittar på 3D-bilder. Annars kanske inte 3D-effekterna syns ordentligt.
- Det idealiska visningsavståndet är minst tre gånger skärmens höjd. Vi rekommenderar att du har ögonen i höjd med skärmen.

4.6 Avancerade inställningar

 **MENU**  → **Bild** → **Avancerade inställningar** → **ENTER** 

Alla **Avancerade inställningar** finns tillgängliga i **Standard** - och **Film** -lägena. Välj ett alternativ med uppåt- och nedåtpilknapparna och tryck sedan på . Ändra värdet eller inställningen med pilknapparna och tryck sedan på . Ändra värdet eller inställningen med pilknapparna och tryck sedan på .



I **PC**-läget kan du bara ändra **Gamma** och **Vitbalans**.



4.6.1 Svärta

Välj svärta för att justera skärmdjupet.

- **Av/Mörk/Mörkare/Mörkast**

4.6.2 Dynamisk kontr.

Justera skärmkontrasten.

- **Av/Låg/Medium/Hög**

4.6.3 Skuggdetalj

Öka ljusstyrkan för mörka bilder.

4.6.4 Gamma

Justera primärfärgintensiteten.

4.6.5 Expertmönster

Kalibrera bilden med hjälp av funktionen **Expertmönster**. Om skärmmenyn försvinner eller en annan meny än bildmenyn öppnas, sparar produkten kalibreringen och skärmen **Expertmönster** stängs.

- **Av**

Stänger av funktionen **Expertmönster**.

- **Mönster1**

Den här testskärmen visar effekten av skärminställningarna på svarta och grå nyanser.

- **Mönster2**

Den här testskärmen visar effekten av skärminställningarna på färger.



- När du har valt **Mönster1** eller **Mönster2** kan du justera valfria avancerade inställningar för att få önskad effekt.
- När **Expertmönster** är igång hörs inget ljud.

4.6.6 Läget Endast RGB

Visar färgerna **Röd**, **Grön** och **Blå** för finjustering av färgton och mättnad.

- **Av/Röd/Grön/Blå**

4.6.7 Färgområde

Justerar det färgintervall och den färgvariation (färgområdet) som finns tillgängliga för att skapa bilder.

- **Auto/Ursprunglig/Personlig**



Om du vill justera **Färg**, **Röd**, **Grön**, **Blå** och **Återställ**, ställer du in **Färgområde** på **Personlig**.

4.6.8 Vitbalans

Justerar färgtemperaturen för att få en mer naturlig bild.

- **R-Offset/G-Offset/B-Offset**: Justera mörker för varje färg (röd, grön, blå).
- **R-Gain/G-Gain/B-Gain**: Justera ljusstyrkan för varje färg (röd, grön, blå).
- **Återställ**: Återställer **Vitbalans** till standardinställningarna.

4.6.9 10 p vitbalans (Av/På)

Kontrollerar vitbalansen i intervall om 10 punkter genom att justera ljusstyrkan för rött, grönt och blått.

- **Intervall**: Välj det intervall som ska justeras.
- **Röd**: Justera den röda nivån.
- **Grön**: Justera den gröna nivån.
- **Blå**: Justera den röda nivån.
- **Återställ**: Återställer **10 p vitbalans** till standardinställningarna.



- Tillgängligt när **Bildläge** är inställt på **Film** och den externa inmatningen är inställd på all inmatning.
- En del externa enheter har inte stöd för den här funktionen.

4.6.10 Hudfärg

Betona rosa "hudfärg".

4.6.11 Kantförbättring (Av/På)

Betona föremålets kantlinjer.

4.6.12 Rörelsebelysning (Av/På)



Minskar strömförbrukningen genom att minska skärmens ljusstyrka när bilden på skärmen är i rörelse.

4.6.13 LED-rörelse plus (Av/På)

Avlägsnar suddighet och judder från scener med mycket snabba rörelser för att ge en tydligare bild.

4.7 Bildalternativ

 **MENU**  → **Bild** → **Bildalternativ** → **ENTER** 

Välj ett alternativ med uppåt- och nedåtpilknapparna och tryck sedan på []. Ändra inställningen med pilknapparna och tryck sedan på [].



När du ansluter en dator kan du bara ändra **Färgton**.



4.7.1 Färgton

- **Av/Sval/Standard/Varm1/Varm2**



- **Varm1** eller **Varm2** inaktiveras om **Bildläge** är inställt på **Dynamisk**.
- Du kan ändra och lagra inställningar för alla externa enheter som är anslutna till en ingång på produkten.

4.7.2 Color Temp.

Justerar färgtemperaturen för (Röd/ Grön, Blå). (Intervall: 3000K–15000K)



Den här funktionen är tillgänglig när **Dynamisk kontr.** och **Färgton** är inställda på **Av** så länge **Läge** inte är inställt på **Reklam**.

4.7.3 Filter för dig. brus

Om sändningssignalen som produkten tar emot är svag kan du aktivera funktionen **Filter för dig. brus** för att minska brus och spökbilder som visas på skärmen.

- **Av/Låg/Medium/Hög/Auto**



Om signalen är svag provar du alla alternativ tills produkten visar bästa möjliga bild.

4.7.4 MPEG-brusfilter

Minskar MPEG-brus för att ge förbättrad bildkvalitet.

- **Av/Låg/Medium/Hög/Auto**

4.7.5 HDMI svärta

Används för att justera skärmdjupet genom att välja svärta.

- **Normal/Låg**



Endast tillgängligt i **HDMI**-läge.

4.7.6 Filmläge

Anger att produkten automatiskt ska känna av och bearbeta filmsignaler från alla källor och justera bilden för optimal kvalitet.

- **Av/Auto1/Auto2**



Tillgängligt i AV, COMPONENT (480i/1080i) och HDMI (480i/1080i).

4.7.7 Auto Motion Plus

Avlägsnar suddighet och judder från scener med mycket snabba rörelser för att ge en tydligare bild.



- Menynamnen kan variera beroende på land.
- Funktionen stöds endast på modellerna **ME55B**, **UE46A** och **UE55A**.

Funktionen kan användas för att visa snabbbrörliga scener.

- **Av** : Växlar **Auto Motion Plus** av.
- **Klar** : Ställer in **Auto Motion Plus** till läget **Klar** (suitable for viewing moving images clearly) mode.
- **Standard** : Ställer in **Auto Motion Plus** till läget **Standard** mode.
- **Mjuk** : Ställer in **Auto Motion Plus** till läget **Mjuk** (lämpligt för att visa rörliga bilder naturligt).
- **Personlig** : Används för att minska efterbilder och judder så mycket som du önskar.
- **Demo** : Demonstrerar **Auto Motion Plus** (bilden visas på vänster halva av skärmen när **Auto Motion Plus** är inställt på **På**).
- **Brusreducering** : Används för att minska efterbilder så mycket som du önskar.



Detta stöds bara om Auto **Auto Motion Plus** är inställt på **Personlig**.

- **Skakreducering** : används för att minska judder så mycket som du önskar.



Detta stöds bara om Auto **Auto Motion Plus** är inställt på **Personlig**.

- **Återställ**: Återställ **Auto Motion Plus**-inställningarna till standardvärden.



□ Färgen på skärmen kan oavsiktligt variera med det här alternativet.

□ Inaktiverat när **BIB** är inställt på **På**.

4.8 Återställ bild




 **MENU**  → **Bild** → **Återställ bild** → **ENTER** 

Återställer det aktuella bildläget till standardinställningarna.

Ljudinställning

Konfigurera inställningarna för (**Ljud**) för produkten.

5.1 Ljudläge

 **MENU**  → **Ljud** → **Ljudläge** → **ENTER** 

Välj ett alternativ med uppåt- och nedåtpilknapparna och tryck sedan på [].






- **Standard:** Väljer normalljudläget.
- **Musik:** Betonar musik över röster.
- **Film:** Ger bästa ljud för filmer.
- **Klar röst:** Betonar röster över andra ljud.
- **Förstärk:** Ökar intensiteten i högfrekventa ljud så att personer med hörselnedsättning får en bättre ljudupplevelse.



Om **Välj högtalare** ställs in på **Extern** är **Ljudläge** inaktiverat.

5.2 Ljudeffekt

 **MENU**  → **Ljud** → **Ljudeffekt** → **ENTER** 



- Om **Välj högtalare** ställs in på **Extern** är **Ljudeffekt** inaktiverat.
- Endast tillgängligt när **Ljudläge** är inställt på **Standard**.

- **SRS TruSurround HD (Av/På)**

Den här funktionen ger en virtuell 5.1-kanalig surroundljudsupplevelse genom ett par högtalare med hjälp av HRTF-teknik (Head Related Transfer Function).

- **SRS TruDialog (Av/På)**




Med den här funktionen kan du öka intensiteten i en röst över bakgrundsmusik eller ljudeffekter så att dialogen hörs tydligare.

- **SRS CS Headphone (Av/På)**

Du kan höra virtuellt 5.1-kanaligt surroundljud via hörlurarna.

Den här funktionen är bara tillgänglig när hörlurar är anslutna.

- **Equalizer**




En rad skjutreglage visas på equalizern. Välj ett skjutreglage med uppåt- och nedåtpilknapparna. Ändra skjutreglagets värde med vänster- och högerpilknapparna. Om du vill **Återställ Equalizer** väljer du **Återställ** och trycker på []. Välj sedan **Ja** och tryck på []. Avsluta genom att välja **Stäng** och sedan trycka på [].



Equalizer finns endast tillgängligt i standardljudläget.

- **Balans V/H:** Justerar balansen mellan höger och vänster högtalare.
- **100Hz / 300Hz / 1kHz / 3kHz / 10kHz** (Bandwidth Adjustment): Justerar nivån för specifika bandbreddsfrekvenser.
- **Återställ:** Återställer equalizern till standardinställningarna.

5.3 3D-ljud (samo na modelima UE46A i UE55A)

 **MENU**  → **Ljud** → **3D-ljud** → **ENTER** 

5.3.1 3D-ljud (Av/Låg/Medium/Hög)

3D-ljudteknik ger ett levande ljud som motsvarar pop up-effekten hos 3D-video genom att ge ljudet extra djup.

- Endast tillgängligt när du tittar på 3D-bilder.

5.4 Högtalarinställningar

 MENU  → Ljud → Högtalarinställningar → ENTER 

- **Välj högtalare (Extern/Intern)**

Ako slušate filmsku muziku ili film preko spolnjeg prijemnika, možete čuti eho zvuka izazvan razlikom u brzini dekodiranja između zvučnika proizvoda i zvučnika povezanih sa audio prijemnikom. Ako dođe do ovog problema, postavite proizvod na opciju **Extern**.



- Kada stavku **Välj högtalare** postavite na opciju **Extern**, zvučnici proizvoda su isključeni. Zvuk ćete čuti samo preko spoljnih zvučnika. När **Välj högtalare** ställs in på **Intern** är både produktens högtalare och de externa högtalarna på. Ljudet kommer att höras genom båda.
- Om det inte finns någon videosignal är både produktens högtalare och de externa högtalarna tysta.

- **Autovolym (Av/Normal/Natt)**

Normal jämnar ut volymen för varje kanal så att volymen är samma när du byter kanal.



Natt jämnar ut och sänker volymen för varje kanal så att alla kanaler blir tystare. **Natt** är användbart på natten, när du kanske vill ha låg volym.



- Om du vill använda volymkontrollen från en ansluten källanhet ställer du in **Autovolym** på **Av**. Du kan inte ändra volymkontrollen för den anslutna källanheten om **Autovolym** är inställt på **Normal** eller **Natt**.

5.5 Ljudåterställning

 MENU  → Ljud → Ljudåterställning → ENTER 

Återställer alla ljudinställningarna till fabriksstandard. Välj **Ljudåterställning**, tryck på ENTER , välj **Ja** i rutan som visas och tryck sedan på ENTER  igen.

6.1 MagicInfo Lite

 **MENU**  → **Media** → **MagicInfo Lite** → **ENTER** 



Tryck på knappen **MagicInfo Lite** på fjärrkontrollen.

6.1.1 Guide till MagicInfo Lite-spelaren

Med MagicInfo Lite-spelaren kan du spela innehåll (bilder, video, dokumentfiler) när du vill.

Du kan spela innehåll som sparats i internminnet eller på ett USB-minne. Du kan även spela innehåll via MagicInfo Lite Server om du ansluter till ett nätverk.




Mer information om hur du använder MagicInfo Lite Server finns i användarhandboken för MagicInfo Lite Server.


6.2 Videor

 **MENU**  → **Media** → **Videor** → **ENTER** 



Ansluta en USB-enhet

- 1 Slå på produkten.
- 2 Anslut en USB-enhet som innehåller foto-, musik- och/eller filmler till USB-porten på produktens baksida eller sidopanel.
- 3 När en USB-enhet är ansluten till produkten visas skärmen **Connected Device**. Välj en ansluten enhet och tryck på .

6.2.1 Spela upp en video

- 1 Välj önskad video i fillistan genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼.
- 2 Tryck på knappen  eller  (Spela).



- Filnamnet visas längst upp tillsammans med speltiden.
- Om det inte finns tidsinformation för videon visas inte speltiden och förloppsindikatorn.
- Under videouppspelning kan du söka med hjälp av knapparna ◀ och ▶.
- Du kan använda knapparna  (REW),  (FF), Paus, Stopp och Spela längst ned på fjärrkontrollen under uppspelning.
- Avsluta filmen genom att trycka på knappen **RETURN**
- Ako pritisnete taster **MENU** dok se reprodukuje sadržaj sa USB uređaja, reprodukcija će biti prekinuta i bićete vraćeni na prethodni režim ulaza.

Format som stöds för videoundertexter (för olika språk mm.)

Namn	Filtillägg	Format
Tidbaserad MPEG-4-text	.txt	XML
SAMI	.smi	HTML
SubRip	.srt	strängbaserad
SubViewer	.sub	strängbaserad
Micro DVD	.sub eller .txt	strängbaserad

Videoformat som stöds

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bit hastighet (Mb/s)	Ljudkodek
*.avi *.mkv	AVI MKV	DivX 3.11 / 4.x / 5.1 / 6.0	1920x1080	6 ~ 30	8	MP3/AC3/ LPCM/ ADPCM/ DTS Core
		H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	
		MPEG4 SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	
		Motion JPEG	1920x1080	6 ~ 30	8	
*.asf	ASF	DivX 3.11 / 4.x / 5.1 / 6.0	1920x1080	6 ~ 30	8	MP3/AC3/ LPCM/ ADPCM / WMA
		H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	
		MPEG4 SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	
		Motion JPEG	1920x1080	6 ~ 30	8	
*.wmv	ASF	Window Media Video v9	1920x1080	6 ~ 30	25	WMA
*.mp4	MP4	H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	MP3/ ADPCM/ AAC
		MPEG4 SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	
*.3gp	3GPP	H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	ADPCM/ AAC/HE- AAC
		HEMPEG4SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	
*.vro *.vob	VRO VOB	MPEG1	352x288	24 / 25 / 30	30	AC3/MPEG/ LPCM
		MPEG2	1920x1080	24 / 25 / 30	30	
*.mpg *.mpeg	PS	MPEG1	352x288	24 / 25 / 30	30	AC3/MPEG/ LPCM/AAC
		MPEG2	1920x1080	24 / 25 / 30	30	
		H.264	1920x1080	6 ~ 30	25	
*.ts *.tp *.trp	TS	MPEG2	1920x1080	24 / 25 / 30	30	AC3/AAC/ MP3/DD+/ HE-AAC
		H.264	1920x1080	6 ~ 30	25	
		VC1	1920x1080	6 ~ 30	25	



- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Ljud eller video fungerar inte om innehållet har en standardbithastighet/bildfrekvens som är högre än kompatibel bild/sek som visas i tabellen ovan.
- Om det är fel på indextabellen fungerar inte sökfunktionen (hoppa).
- Du kan uppleva att filerna spelas upp ryckigt när du spelar dem via en nätverksanslutning.

- Du kan inte spela upp videoinnehåll om det finns många olika innehåll i samma fil.
- När du spelar upp en video via en nätverksanslutning kanske inte videon spelas upp mjukt.
- Det kan ta längre tid för menyn att visas om videons bithastighet är högre än 10 Mb/s.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.

Videodekoder	Ljuddekoder
<p>Stöder upp till H.264, nivå 4.1</p> <p>H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.</p> <p>For MPEG4 SP, ASP</p> <ul style="list-style-type: none"> • Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor • Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor <p>GMC 2 och högre stöds inte.</p>	<p>Stöder upp till WMA 7, 8, 9, STD</p> <p>WMA 9 PRO har inte stöd för mer än en kanal eller Lossless audio.</p> <p>WMA-samplingsfrekvensen 22 050 Hz mono stöds inte.</p> <p>RealAudio 10 Lossless stöds inte.</p>

Använda funktionen för oavbruten uppspelning (fortsätt uppspelning)

Om du avslutar en film medan den spelas upp kan du fortsätta spela upp den senare från den plats där du stoppade den.



Funktionen **Återuppta** har inte stöd för flera användare. (Den memorerar endast platsen där den senaste användaren avslutade uppspelningen.)

- 1 Välj den filmfil du har stoppat och vill fortsätta spela genom att trycka på knappen ◀ eller ▶.
- 2 Tryck på knappen [▶](Spela) eller [↺].
- 3 Tryck på ikonen Återuppta på kontrollpanelen om du vill fortsätta. Filmen spelas upp från den plats där du stoppade den tidigare.



Återuppta finns endast tillgängligt när du fortsätter spela upp en film du har stoppat.

Använda funktionen Scensökning

Scensökning delar upp en video i fem kapitel under uppspelning. Du kan starta om uppspelningen från det kapitlet du väljer.




Om indexinformationen har skadats eller inte stöds kan du inte använda funktionen **Scensökning**.

- 1 Välj den filmfil du vill spela upp i fillistan.
- 2 Tryck på knappen [▶](Spela) eller [↺].
- 3 Välj **Scensökning** genom att trycka på knappen **TOOLS** och sedan på knappen ◀ eller ▶. En popup-skärm visas.
- 4 Välj det kapitel du vill visa genom att trycka på knappen ◀ eller ▶. Uppspelningen börjar på det kapitel du har valt.

6.3 Foton

 **MENU**  → **Media** → **Foton** → **ENTER** 

Ansluta en USB-enhet

- 1 Slå på produkten.
- 2 Anslut en USB-enhet som innehåller foto-, musik- och/eller filmfiler till USB-porten på produktens baksida eller sidopanel.
- 3 När en USB-enhet är ansluten till produkten visas skärmen **Connected Device**. Välj en ansluten enhet och tryck på .


6.3.1 Visa ett foto (eller ett Bildspel)

- 1 Välj önskad fil i fillistan genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼.
 - 2 Tryck på knappen .
 - Tryck på vänster- eller högerpilknappen om du vill visa filerna manuellt, en i taget.
 - Starta bildspelet genom att trycka på knappen  (Spela) när filen som du har valt visas.
 - Under bildspelet visas alla filer i fillistan i ordning, med början på den fil du valt
- 
 - Om du trycker på knappen  (Spela) i fillistan börjar bildspelet direkt.
 - Under ett **Bildspel** kan du trycka på knappen **TOOLS** för att komma åt ytterligare funktioner, till exempel **Bildspelshastighet**, **Inställningar för bakgrundsmusik**, **Zoom** och **Rotera**.
 - Du kan lägga till bakgrundsmusik till ett bildspel om du har musikfiler på USB-enheten eller datorn genom att ställa in **Inställningar för bakgrundsmusik** på **På** på **Verktyg**-menyn och sedan välja de musikfiler som ska spelas.
 - **Inställningar för bakgrundsmusik** går inte att ändra förrän BGM har laddat färdigt.
 - Du kan använda knapparna Paus, Stopp och Spela längst ned på fjärrkontrollen under ett bildspel.
 - När du trycker på knappen Stopp eller Återgå avbryts bildspelet och huvudfotoskärmen visas på nytt.
 - Ako pritisnete taster **MENU** dok se reprodukuje sadržaj sa USB uređaja, reprodukcija će biti prekinuta i bićete vraćeni na prethodni režim ulaza.





6.4 Musik

 **MENU**  → **Media** → **Musik** → **ENTER** 

Ansluta en USB-enhet

- 1 Turn on your product.
- 2 Anslut en USB-enhet som innehåller foto-, musik- och/eller filfiler till USB-porten på produktens baksida eller sidopanel.
- 3 När en USB-enhet är ansluten till produkten visas skärmen **Connected Device**. Välj en ansluten enhet och tryck på .

6.4.1 Spela musik

- 1 Välj önskad musikfil i fillistan genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼.
- 2 Tryck på knappen  eller  (Spela).
 - Under musikuppspelning kan du söka med hjälp av knapparna  (REW) och  (FF).
 - Om ljudet låter onormalt när du spelar MP3-filer kan du justera equalizern på Ljud-menyn. (En övermodulerad MP3-fil kan orsaka ljudproblem.)
 - Ako pritisnete taster **MENU** dok se reprodukuje sadržaj sa USB uređaja, reprodukcija će biti prekinuta i bićete vraćeni na prethodni režim ulaza.

Skapa min spellista

- 1 Välj **Redig.läge** på **Musik**-skärmen genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼ Tryck sedan på knappen 
 - En kryssruta visas till vänster om filerna.
- 2 Tryck på knappen ◀/▶/▲/▼ för att välja de spår du vill lägga till och tryck sedan på knappen .
 - En markering visas i kryssrutan.
- 3 Välj fler spår genom att upprepa steg 2.
 - Om du vill välja alla filer på den aktuella sidan väljer du **Markera alla** längst upp på sidan och trycker på .
- 4 Välj **Lägg i Min spellista** genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼
 - Observera att **Min spellista** återställs till standardspellistan och alla spår du lagt till tas bort om du väljer **Rensa Min spellista**.
- 5 Tryck på knappen . Meddelandet "Valda objekt lades till i Min spellista." visas.
- 6 Den nya eller uppdaterade spellistan finns på huvudsidan för **Musik**.

Spela Min spellista

Välj mappen **Min spellista**, så spelas den automatiskt. Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill spela en annan musikfil i spellistan.





Om du vill ta bort en fil från **Min spellista** markerar du papperskorgen bredvid filen du vill ta bort med hjälp av riktningssknapparna och trycker sedan på [↵]. Filen tas bort från **Min spellista**.

Spela valda musikfiler

- 1 Välj **Redig.läge** på **Musik**-skärmen genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼. Tryck sedan på knappen [↵].
- 2 Välj önskad musikfil i fillistan genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼ och tryck sedan på knappen [↵].
 - Ett ✓ visas till vänster om de valda filerna.
- 3 Välj fler spår genom att upprepa steg 2.
 - Om du vill välja alla filer på den aktuella sidan väljer du **Markera alla** längst upp.
 - Om du vill avbryta ditt val trycker du på knappen [↵] igen.
- 4 Välj **Spela** längst ned på skärmen genom att trycka på knappen ◀/▶/▲/▼ och tryck sedan på [↵]. De valda musikfilerna spelas

6.5 Videor/Foton/Musik – Ytterligare funktioner

6.5.1 Sortera fillistan

Om du vill sortera filerna i fillistorna väljer du ikonen  (**Sorterar**) längst upp till höger på skärmen med knappen ◀/▶/▲/▼. Tryck sedan på knappen . Markeringarna nedan visar vilket media sorteringskriterierna gäller.





Sorteringskriterium	Användning	Videor	Foton	Musik
Mapp-vy	Visar hela mappen. Du kan visa filnamnet och miniatyrbilden genom att markera mappen.	✓	✓	✓
Titel	Sorterar och visar filens namn enligt Symbol/Nummer/Alfabetisk/Särskild ordning.	✓	✓	✓
Senaste datum	Sorterar och visar filerna enligt senaste datum.	✓	✓	
Datum tidigast	Sorterar och visar filerna enligt tidigaste datum.	✓	✓	
Månadsvis	Sorterar och visar fotofiler enligt månad.		✓	
Artist	Sorterar musikfilerna enligt artist i alfabetisk ordning.			✓
Album	Sorterar musikfilerna enligt album i alfabetisk ordning.			✓
Genre	Sorterar musikfilerna enligt genre.			✓

6.5.2 Videor/Foton/Musik Alternativmeny

När du spelar upp video- eller fotofiler kan du öppna en alternativmeny genom att trycka på knappen **TOOLS**.

Nedan visas en rad tabeller med tillgängliga alternativ och vilka media respektive alternativ gäller.

Alternativnamn	Åtgärd	Videor	Foton	Musik
Lista	Återgå till fillistan.	✓	✓	✓
Spela / Paus	Starta eller stoppa. Alternativt kan du använda knappen  (Spela) eller  (Paus) på fjärrkontrollen.	✓		✓
Föreg./Nästa	Gå till föregående/nästa fotofil		✓	
Blanda	Du kan spela musiken i ordning eller slumpmässigt.			✓
Återuppta	Du kan starta om en filmfil från den plats där du stoppade den.	✓		
Scensökning	Du kan använda funktionen Scensökning under uppspelning om du vill visa eller starta en film från en viss scen.	✓		
Titelsökning	Du kan gå direkt till en annan titel.	✓		
Tidssökning	Du kan söka i filmen med intervall om 1 minut via knapparna  och  .	✓		
Undertext	Du kan visa undertexter. Du kan välja ett visst språk om undertextfilen innehåller flera språk.	✓		
Läget Upprepa	Du kan spela upp film- och musikfiler upprepat.	✓		✓
Bildstorlek	Du kan ställa in önskad bildstorlek.	✓		
Bildläge	Du kan ändra Bildläge .	✓	✓	
Ljudläge	Du kan ändra Ljudläge .	✓	✓	✓
Ljudspråk	Du kan se på film med något av de språk som stöds. Funktionen är endast aktiverad när du spelar strömmade filer med stöd för flera ljudformat.	✓		
Undertextsinställning	Visar Undertextsinställning . Du kan ställa in alternativ för undertexter.	✓		

Alternativnamn	Åtgärd	Videor	Foton	Musik
Starta bildspel/ Stoppa bildspel	Du kan starta eller stoppa ett bildspel. Du kan även använda knappen  eller  på fjärrkontrollen.		✓	
Bildspelshastighet	Du kan välja bildspelshastighet under bildspelet. Du kan även använda knappen  eller  på fjärrkontrollen.		✓	
Bildspelseffekt	Du kan ställa in olika bildspelseffekter.		✓	
Bakgrundsmusik på/Av	Du kan starta eller stoppa bakgrundsmusiken.		✓	
Inställningar för bakgrundsmusik	Du kan ställa in och välja bakgrundsmusik när du visar en fotofil eller ett bildspel.		✓	
Zoom	Du kan zooma in bilder i helskämsläget.		✓	
Rotera	Du kan rotera bilder.		✓	



- Om du trycker på knappen **INFO** när ett enhetsnamn är markerat visas information om den markerade enheten.
- Om du trycker på knappen **INFO** när en fil är markerad visas information om den markerade filen.

6.6 Källa

 **MENU**  → **Media** → **Källa** → **ENTER** 

Källa gör det möjligt för dig att välja en rad källor och ändra källenhetsnamnen.

6.6.1 Källa

Du kan visa skärmen för en källenhet som är ansluten till produkten. Välj en källa från källistan för att visa skärmen för den valda källan.



Du kan även byta inmatningskälla med hjälp av knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen.



Skärmen kan inte visas korrekt om en felaktig källa väljs för källenheten du vill konvertera till.

6.6.2 Edit Name

 **MENU**  → **Media** → **Källa** → **TOOLS** → **Ändra namn** → **ENTER** 

Du kan döpa om en ansluten källenhet.

- Ibland visas inte skärmen som den ska om inte namnet på källenheten är specificerat i **Ändra namn**. Dessutom är det bäst att döpa om källenheten i **Ändra namn** för att få optimal bildkvalitet.



Listan innehåller följande källenheter. Källenheterna på listan varierar beroende på vald källa.

- **Video/DVD/Cable STB/Satellite STB/PVR STB/AV Receiver/Spel/Camcorder/PC/DVI PC/DVI Devices/TV/IPTV/Blu-ray/HD DVD/DMA**



Tillgängliga inställningar i **Bild** -menyn beror på den aktuella källan och inställningarna som har gjorts i **Ändra namn**.

- När du ansluter en dator till **HDMI IN**-porten med en HDMI-kabel bör du ställa in läget **PC** under **Ändra namn**.
- När du ansluter en dator till **HDMI IN**-porten med en HDMI till DVI-kabel bör du ställa in läget **DVI PC** under **Ändra namn**.
- När du ansluter en AV-enhet till **HDMI IN**-porten med en HDMI till DVI-kabel bör du ställa in läget **DVI-enheter** under **Ändra namn**.

6.6.3 Information

 **MENU**  → **Media** → **Källa** → **TOOLS** → **Information** → **ENTER** 

Du kan visa detaljerad information om den markerade externa enheten.

6.6.4 Uppdatera

 **MENU**  → **Media** → **Källa** → **TOOLS** → **Uppdatera** → **ENTER** 

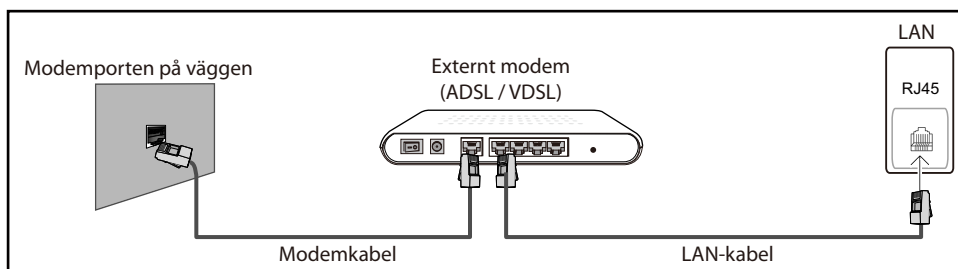
Om de externa enheterna inte visas i **Källa** trycker du på knappen **TOOLS** och väljer **Uppdatera**. Sök efter anslutna enheter.

7.1 Nätverksinställningar

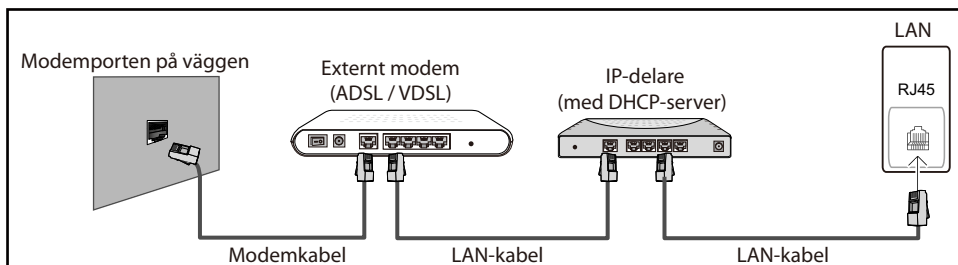
7.1.1 Ansluta till ett kabelnätverk

Det finns tre sätt att ansluta produkten till det lokala nätverket med en kabel:

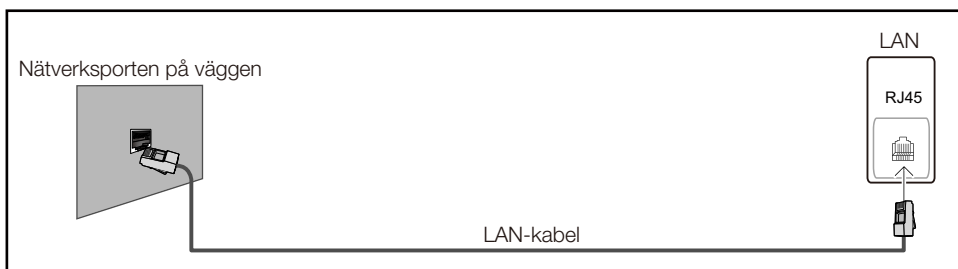
- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till ett externt modem med en LAN-kabel. Se bilden nedan.



- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till en IP-delare som är ansluten till ett externt modem. Använd en LAN-kabel när du ansluter. Se bilden nedan.



- Beroende på hur nätverket är konfigurerat kan du kanske ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten direkt till ett nätverksvägguttag med en LAN-kabel. Se bilden nedan. Observera att vägguttaget är anslutet till ett modem eller en router någon annanstans i huset.



- Om du har ett dynamiskt nätverk bör du använda ett ADSL-modem eller en router med stöd för DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Modem och routrar med stöd för DHCP tillhandahåller automatiskt de värden för IP-adress, nätmask, gateway och DNS som behövs för att

produkten ska få åtkomst till Internet. Du behöver därför inte ange dem manuellt. De flesta hemmanätverk är dynamiska nätverk.

En del nätverk kräver en statisk IP-adress. Om ditt nätverk kräver en statisk IP-adress måste du ange värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS manuellt på produktens kabelinställningsskärm när du upprättar nätverksanslutningen. Du kan få värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS från din Internet-leverantör. Om datorn använder Windows kan du även få dessa värden via datorn.



Du kan använda ADSL-modem med stöd för DHCP om nätverket kräver en statisk IP-adress. ADSL-modem med stöd för DHCP kan också användas med statiska IP-adresser.

7.1.2 Inställningar för trådbundet nätverk

MENU → **Nätverk** → **Nätverksinställningar** → **ENTER**

Ställ in nätverksanslutningen på att använda Internet-tjänster för att utföra programuppgraderingar.



Automatisk Network Setup

Använd automatiska **Nätverksinställningar** när du ansluter produkten till ett nätverk som har stöd för DHCP. Gör så här om du vill ställa in kabelnätverksanslutningen automatiskt.

Automatisk inställning

- 1 Gå till skärmen Nätverksinställningar.
- 2 Välj Kabel, tryck på och tryck sedan på igen.
- 3 Nätverkstestskärmen visas och nätverksanslutningen verifieras. När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Internet är anslutet.**".



- Kontrollera anslutningen till LAN-porten om anslutningsprocessen inte fungerar.
- Om den automatiska processen inte kan hitta nätverksanslutningsvärdena, eller om du vill ställa in anslutningen manuellt går du till nästa avsnitt, Manuell nätverksinställning.

Manuell inställning

Använd den manuella funktionen för att ställa in nätverk när du ansluter din TV till ett nätverk som stöder fast IP-adress.

Skaffa nätverksanslutningsvärden

Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows.

- 1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.
- 2 Klicka på Status i listmenyn som visas.
- 3 Klicka på fliken Support i dialogrutan som visas.
- 4 Klicka på knappen Information på fliken Support. Nätverksanslutningsvärdena visas.

Manuell inställning

Gör så här om du vill ställa in kabelnätverksanslutningen manuellt.

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Kabel**, tryck på [↩] och tryck sedan på [↩] igen. Nätverkstestsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.
- 3 Tryck på [↩]. Verifikationsprocessen avslutas. Välj **IP-inst.** på nätverksanslutningsskärmen. Skärmen **IP-inst.** visas.
- 4 Välj fältet längst upp, tryck på [↩] och ställ sedan in **IP-läge** på **Manuellt**.
- 5 Tryck på knappen ▼ på fjärrkontrollen för att gå till IP-adressfältet och tryck sedan på [↩].
- 6 Ange den första delen av aktuell **IP-adress** i det första fältet med hjälp av sifferknapparna på fjärrkontrollen. Tryck på högerpilknappen för att komma till nästa fält.
- 7 Ange nästa del av din **IP-adress**. Tryck på högerpilknappen för att komma till nästa fält.
- 8 Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.

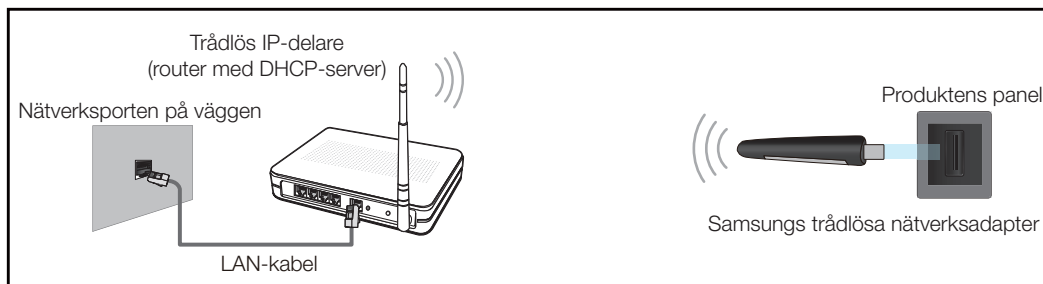


Om du skriver fel när du anger en siffra kan du ange siffran igen för att rätta till den. Du kan även trycka på uppåt- eller nedåtpilknappen för att ändra siffran ett steg i taget.

- 9 När du är klar med din **IP-adress** trycker du på [↩].
- 10 Tryck på nedåtpilknappen för att komma till fälten för **Nätmask** och tryck sedan på [↩].
- 11 Upprepa inmatningsprocessen för **Nätmask**, **Gateway** och **DNS-server**.
- 12 När du är färdig väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på [↩]. Nätverkstestsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. När anslutningen har verifierats visas meddelandet "Internet är anslutet."

7.1.3 Ansluta till ett trådlöst nätverk

Om du vill ansluta produkten till ditt trådlösa nätverk behöver du en trådlös router eller modem och en Samsung Wireless LAN-adapter (WIS10ABGN, WIS12ABGNX), som du ansluter till en USB-port på produktens baksida eller på sidopanelen. Se bilden nedan.



Samsungs Wireless LAN-adapter säljs separat hos valda återförsäljare, E-handelswebbplatser och Samsungparts.com. Samsungs Wireless LAN-adapter har stöd för IEEE 802.11a/b/g- och n-kommunikationsprotokollen. Samsung rekommenderar att du använder IEEE 802.11n. När du spelar upp en video via en nätverksanslutning kanske den inte spelas upp mjukt.



- Du måste använda en "Samsung Wireless LAN-adapter" (WIS10ABGN, WIS12ABGNX) för att kunna använda ett trådlöst nätverk.
- Samsung Wireless LAN-adaptern och USB-förlängningskabeln säljs separat och finns hos valda återförsäljare, e-handelswebbplatser och Samsungparts.com.
- När du vill använda ett trådlöst nätverk måste produkten anslutas till en trådlös IP-delare (antingen en router eller ett modem). Om den trådlösa IP-delaren har stöd för DHCP kan produkten använda DHCP eller en statisk IP-adress vid anslutningen till det trådlösa nätverket.
- Välj en kanal som inte används för den trådlösa IP-delaren. Om kanalen som ställs in för den trådlösa IP-delaren redan används av en annan enhet i närheten, kan det leda till störningar och kommunikationsfel.
- Produkten har endast stöd för följande trådlösa nätverkssäkerhetsprotokoll:
 - Autentiseringsläge: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
 - Krypteringstyp: WEP, TKIP, AES.
- Om du väljer Pure High-throughput (Greenfield) 802.11n-läget och krypteringstypen är inställd på WEP, TKIP eller TKIP AES (WPS2Mixed) för anslutningspunkten eller den trådlösa routern, kommer Samsung-produkten inte att stödja en anslutning i enlighet med nya Wi-Fi-certifieringsspecifikationer.
- Om den trådlösa routern har stöd för WPS (Wi-Fi Protected Setup), kan du ansluta till nätverket via PBC (Push Button Configuration) eller PIN (Personal Identification Number). WPS konfigurerar automatiskt SSID- och WPA-nyckeln i båda lägena.
- Om routern, modemmet eller enheten inte är certifierad, kanske den inte går att ansluta till produkten via en "Samsung Wireless LAN-adapter."
- Se till att produkten är på innan du ansluter Samsung Wireless LAN-adaptern.
- Anslutningsmetoder: Du kan ställa in anslutningen till det trådlösa nätverket på fem sätt:
 - Automatisk inställning (med funktionen för automatisk nätverkssökning)


- Manuell inställning
- **Ad Hoc**
- **WPS(PBC)**
- **One Foot Connection**
- Produkten kanske inte kan identifiera Samsung Wireless LAN-adaptorn om du ansluter den till produkten via en USB-hubb eller en annan USB-förlängningskabel än den kabel som medföljde produkten.

7.1.4 Inställningar för trådlösa nätverk

Automatisk Network Setup

De flesta trådlösa nätverkssystem har ett valfritt säkerhetssystem som kräver att enheter som ansluter till nätverket skickar en krypterad säkerhetskod som kallas för åtkomstnyckel eller **Säkerhetsnyckel**. **Säkerhetsnyckel** bygger på ett lösenord, vanligtvis ett ord eller en serie siffror eller bokstäver av angiven längd som du uppmanades ställa in när du ordnade säkerheten för det trådlösa nätverket. Om du använder den här metoden när du ställer in nätverksanslutningen och har en **Säkerhetsnyckel** för det trådlösa nätverket, måste du ange lösenordet under den automatiska eller manuella inställningen.

Automatisk inställning

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Trådlöst (allmänt)**, tryck på [>] och tryck sedan på [>] igen.
- 3 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.
- 4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ i listan med nätverk för att markera ett nätverk och tryck sedan två gånger på knappen [].
 -  Om den trådlösa routern är inställd på Dold (osynlig) måste du välja **Lägg till nätverk** och ange rätt **Nätverksnamn (SSID)** och **Säkerhetsnyckel** för att skapa anslutningen.
- 5 Om skärmen **Ange säkerhetsnyckel** visas går du till steg 6. Om du väljer en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 8.
- 6 Om routern har säkerhetsinställningar anger du en **Säkerhetsnyckel** (**Säkerhetsnyckel** eller **PIN**).
 - 
 - När du anger **Säkerhetsnyckel** (**Säkerhetsnyckel** eller **PIN**) väljer du siffror/bokstäver med knapparna ◀/▶/▲/▼ på fjärrkontrollen. Mata in tecknen genom att trycka på knappen [].
 - Du kan även ange siffrorna genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.
- 7 När du är färdig flyttar du markören till **Nästa** med högerpilknappen och trycker på [].
- 8 Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. När anslutningen har verifierats visas meddelandet "Internet är anslutet."
 - 
 - Om nätverket inte accepterar din **Säkerhetsnyckel** (**Säkerhetsnyckel** eller **PIN**), väljer du **Försök igen** eller **IP-inst.** om du vill ange inställningarna manuellt.

- Välj **IP-inst.** om du vill ställa in anslutningen manuellt. Gå sedan till nästa avsnitt, "Manuell inställning".

Manuell Network Setup

Använd manuell **Network Setup** när du ansluter produkten till ett nätverk som kräver en statisk IP-adress eller om den automatiska anslutningen misslyckas.




Skaffa nätverksanslutningsvärden


Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows:

- 1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.
- 2 Klicka på Status i listmenyn som visas.
- 3 Klicka på fliken Support i dialogrutan som visas.
- 4 Klicka på knappen Information på fliken Support. Nätverksanslutningsvärdena visas.


Manuell inställning





Gör så här om du vill ställa in kabelnätverksanslutningen manuellt:

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Trådlöst (allmänt)**, tryck på [>] och tryck sedan på [>] igen.
- 3 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.
- 4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ i listan med nätverk för att markera ett nätverk och tryck sedan två gånger på knappen [].




Om den trådlösa routern är inställd på Dold (osynlig) måste du välja **Lägg till nätverk** och ange rätt **Nätverksnamn (SSID)** och **Säkerhetsnyckel** för att skapa anslutningen.
- 5 Om skärmen Ange säkerhetsnyckel visas går du till steg 6. Om du har valt en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 8.
- 6 Ange en **Säkerhetsnyckel** (**Säkerhetsnyckel** eller **PIN**).



 - När du anger **Säkerhetsnyckel** (**Säkerhetsnyckel** eller **PIN**) väljer du siffror/bokstäver med knapparna ◀/▶/▲/▼ på fjärrkontrollen. Mata in tecknen genom att trycka på [].
 - Du kan även ange siffrorna genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.
 - Du borde kunna hitta lösenordet på någon av de inställningsskärmar du använde för att ställa in routern eller modemmet.
- 7 När du är klar flyttar du markören till **Nästa** med hjälp av knappen ▶ och trycker sedan på knappen [].
- 8 Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. Avbryt genom att trycka på []. Välj **IP-inst.** på nätverksanslutningsskärmen. Skärmen **IP-inst.** visas.
- 9 Välj fältet längst upp, tryck på [] och ställ sedan in **IP-läge** på **Manuellt**.
- 10 Tryck på knappen ▼ på fjärrkontrollen för att gå till aktuellt **IP-adress** och tryck sedan på [].

- 11 Ange den första delen av aktuell **IP-adress** (till exempel 105) i det första fältet med hjälp av sifferknapparna på fjärrkontrollen. Tryck på knappen ► för att komma till nästa fält.
- 12 Ange nästa del av din **IP-adress**. Tryck på knappen ► för att komma till nästa fält.
- 13 Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.

 Om du skriver fel när du anger en siffra kan du ange siffran igen för att rätta till den. Du kan även trycka på knappen ▲ eller ▼ för att ändra siffran ett steg i taget.
- 14 När du är klar med din **IP-adress** trycker du på [↩].
- 15 Tryck på knappen ▼ för att komma till fälten för **Nätmask** och tryck sedan på [↩].
- 16 Upprepa inmatningsprocessen för **Nätmask**, **Gateway** och **DNS-server**.
- 17 När du är färdig väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på [↩]. Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. När anslutningen har verifierats visas meddelandet "Internet är anslutet."

7.1.5 WPS(PBC)

Inställning med WPS(PBC)

Om routern har en **WPS(PBC)**-knapp följer du dessa steg:

- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställning**.
- 2 Välj **WPS(PBC)**, tryck på [↩] och tryck sedan på [↩] igen.
- 3 Tryck på knappen **WPS(PBC)** på routern inom 2 minuter. Produkten hämtar automatiskt alla nätverksinställningsvärden som behövs och ansluter till nätverket.
- 4 Nätverksanslutningsskärmen visas och nätverksinställningen utförs.

7.1.6 One Foot Connection

Med funktionen **One Foot Connection** kan du ansluta din Samsung-produkt automatiskt till en trådlös Samsung-router. Om den trådlösa routern inte har stöd för **One Foot Connection** måste du ansluta med någon av de andra metoderna.



Du kan söka efter utrustning som har stöd för **One Foot Connection** på www.samsung.com.

Inställning med One Foot Connection

- 1 Slå på den trådlösa Samsung-routern och produkten.
- 2 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 3 Välj **One Foot Connection**, tryck på [↩] och tryck sedan på [↩] igen.
- 4 Placera den trådlösa routern parallellt med och inte längre bort än 25 cm från Samsung Wireless-adaptorn.



Om **One Foot Connection** inte ansluter produkten till routern visas en skärm som informerar dig om misslyckandet. Om du vill försöka använda **One Foot Connection** igen återställer du den trådlösa routern och försöker igen från steg 1. Du kan även välja någon av de andra anslutningsmetoderna.

5 Nätverksanslutningsskärmen visas och nätverksinställningen utförs.

6 Placera den trådlösa routern på önskad plats.



Om den trådlösa routerns inställningar ändras eller om du installerar en ny trådlös router, måste du göra om **One Foot Connection**-processen igen från steg 1.

Prioriterad QOS

Den här prioriterade QOS-funktionen är unik för Samsungs trådlösa routers.

Du kan ansluta en trådlös Samsung-router till många enheter, till exempel bärbara datorer, mobiltelefoner och BD-spelare. När du ansluter Samsung-produkter till en trådlös Samsung-router ger Samsung-routern prioriterad anslutning till Samsung-produkten.

Det här innebär att du får högsta kvalitet på strömmat innehåll och största möjliga genomströmningshastighet.

- Priority QOS gör produkten snabbare genom att ge den prioriterad bandbredd. (Priority QOS är valfritt. Du kan växla funktionen av och på.)
- Eftersom Samsung-produkten har prioriterad anslutning kan du njuta av HD-innehåll utan buffring.



Anslutningshastigheten kan variera beroende på nätverksmiljön.

7.1.7 Ad-hoc-nätverksinställning

Du kan ansluta till en mobil enhet som har stöd för Ad-hoc-anslutningar utan en trådlös router eller anslutningspunkt via produkten.

Inställning med Ad-hoc




- 1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.
- 2 Välj **Trådlös (allmänt)**, tryck på [] och tryck sedan på [] igen.
- 3 Välj **Ad-hoc**. Meddelandet "**Ad hoc service supports a direct connection with Wi-Fi compatible devices like a cell phone or PC. Andra nätverkstjänster kan vara begränsade. Vill du byta nätverksanslutningen?**" visas.
- 4 Välj **OK** och tryck på []. Produkten söker efter den mobila enheten.
- 5 När sökningen efter den mobila enheten är färdig anger du det skapade **Nätverksnamnet (SSID)** och **Säkerhetsnyckeln** på den enhet du vill ansluta till och ansluter sedan till nätverket



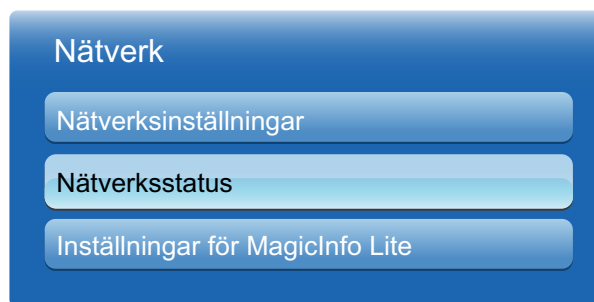
- Om nätverket inte fungerar normalt kontrollerar du nätverksnamnet (SSID) och säkerhetsnyckeln igen. Fel kan uppstå om säkerhetsnyckeln är felaktig.

- När en enhet har anslutits visas den i listan Nätverksinställningar. När du ansluter till den igen kan du hitta den i listan.

7.2 Nätverksstatus

 **MENU**  → **Nätverk** → **Nätverksstatus** → **ENTER** 

Du kan kontrollera aktuell nätverks- och Internet-status.



7.3 Inställningar för MagicInfo Lite

 **MENU**  → **Nätverk** → **Inställningar för MagicInfo Lite** → **ENTER** 

1 Server

- Ställa in server-IP för **MagicInfo Lite**
 - Ange IP-adress och portnummer för servern.
 - Använd portnumret 7001.



Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 7001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.

- FTP-Läge**
 - Välj ett FTP-användningsläge. **Aktiv** eller **Passiv**.
- Standardlagring**
 - Ange standardminne för att spara scheman eller innehåll som skickats från servern.
 - Om standardlagringsenhet är inställt på USB, körs inte ett schema om inte en USB-enhet är ansluten.
 - Skicka ett meddelande till servern när internminnet är slut.

2 Lagring

- Internminne:** Visar det utrymme som används eller raderar allt innehåll.

- **USB:** Visar det utrymme som används.

3 Bildspel

- **Tid för bildvisare:** Ställer in hur länge du vill visa bilder som spelas via **Lokalt schema** eller med en automatisk uppspelningsfunktion.
- **PPT-visningstid:** Ställer in hur länge du vill visa varje sida från en dokumentfil som spelas via **Lokalt schema** eller med en automatisk uppspelningsfunktion.
- **Bildeffekt:** Konfigurerar fotoövergångseffekterna
 - **Tona1, Tona2, Osynlig, Spiral, Schack, Linjer, Trappor, Torka, Slumpvis, Ingen**

4 Schemanamn

- Välj ett titelformat för schemat när du skapar ett lokalt schema:
 - **ÅÅÅÅMMDD, ÅÅÅÅDDMM** eller **DDMMÅÅÅÅ**

5 Säker borttagning av USB

- Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt.




6 Information

- **Enhetsnamn:** Visar namnet på en enhet som servern känner igen.
- **Serienummer:** Visar enhetens ursprungliga ID-nummer.
- **Programversion:** Visar enhetens programversion



Se sida122 om du vill veta mer om menyn **MagicInfo Lite Player Guide**.

8.1 Flerstyrning

 **MENU**  → **System** → **Flerstyrning** → **ENTER** 

Tilldelar ett individuellt ID till produkten.

8.1.1 Konfigurera inställningar för Flerstyrning

- **MDC-anslutning**

Välj en metod för att ansluta till MDC för mottagning av MDC-signalen.

- **RS232C MDC**

Kommunicera med MDC via en RS232C-stereokabel.

- **RJ45 MDC**

Kommunicera med MDC via en RJ45-stereokabel.

- **ID-inst.**

Tilldela ett ID att ställa in. (Intervall: 0~99)

Tryck på ▲ eller ▼ för att välja ett nummer och tryck sedan på [].

- **Ange ID**

Ange ID-numret för produkten som är ansluten till ingångskabeln för ingående signalmottagning.

Ange numret du vill ha med sifferknapparna på fjärrkontrollen.



Se sida69 för detaljer om **MDC**-menyn.

8.2 Tid

 **MENU**  → **System** → **Tid** → **ENTER** 

Du kan konfigurera **Ställ klockan** eller **Sovtimer**. Du kan också ställa in produkten på att automatiskt slås på eller av vid en viss tid med funktionen för **Timer**.

8.2.1 Ställ klockan

Ställ in klockan för att kunna använda produktens olika timerfunktioner.






Om du drar ut strömsladden måste du ställa in klockan igen.

Ändra inställningar för klockan

- **Ställ klockan**

Ställ in **Datum** och **Tid**.

Välj **Ställ klockan**. Välj **Datum** eller **Tid** och tryck sedan på []. Ange siffror med sifferknapparna eller tryck på uppåt- och nedåtpilknapparna. Tryck på vänster- och högerpilknapparna för att flytta mellan fälten. Tryck på [] när du är färdig. Avsluta inställningen genom att välja Stäng och sedan trycka på [].




□ Du kan ställa in **Datum** och **Tid** direkt genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.

8.2.2 Sovtimer

Stänger automatiskt av produkten efter en förinställd tidsperiod. (**30 min** / **60 min** / **90 min** / **120 min** / **150 min** / **180 min**).



Välj en tidsperiod med uppåt- och nedåtpilknapparna och tryck sedan på []. Avbryt **Sovtimer** genom att välja **Av**.

8.2.3 Påslagningstid

Ställ in **Påslagningstid** så att produkten slås på automatiskt den dag och tid som du väljer.

- **Påslagningstid**: Du kan ställa in tre olika konfigurationer för **Påslagningstid**. (**Påslagningstid 1**, **Påslagningstid 2**, **Påslagningstid 3**)



Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Påslagningstid**.

- **Inställning**: Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Påslagningstid** ska slå på produkten.



Markeringen visar vilka dagar du har valt.

- **Tid:** Ställ in timme, minut. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.
- **Volym:** Välj önskad ljudnivå. Ändra ljudnivå med vänster- och högerpilknapparna.
- **Källa:** Ange önskad inmatningskälla.
- **Musik / Foton** (när **Källa** är inställd på **USB**): Markera en mapp på USB-enheten som innehåller de musik- eller fotofiler du vill ska spelas upp automatiskt när produkten slås på.



- Om det inte finns någon musikfil på USB-enheten eller om du inte väljer en mapp som innehåller någon musikfil, fungerar inte timerfunktionen som den ska.
- Om det bara finns en fotofil i USB-minnet spelas inte bildspelet upp.
- Om ett mappnamn är för långt går mappen inte att välja. Varje USB-minne du använder tilldelas en egen mapp. Om du använder mer än en USB av samma typ ska du se till att mapparna som tilldelas USB-enheterna har olika namn.
- Vi rekommenderar att du använder ett USB-minne och en flerkortsläsare när du använder **Påslagningstid**. Funktionen **Påslagningstid** kanske inte fungerar med USB-enheter som har inbyggt batteri, MP3-spelare eller PMP från vissa tillverkare eftersom det kan ta för lång tid för produkten att identifiera dessa enheter.

8.2.4 Sluttid

Du kan ställa in tre olika konfigurationer för **Sluttid**. (**Sluttid 1**, **Sluttid 2**, **Sluttid 3**)



Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Sluttid**.

- **Inställning:** Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Sluttid** ska stänga av produkten.



Markeringen visar vilka dagar du har valt.


- **Tid:** Ställ in timme, minut. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.

8.2.5 Helgdagshantering


Timer avaktiveras under en period som beskrivs som semester.

Ställa in Helgdagshantering

- **Lägg till:** Specificera den period du vill lägga till som semester.
 - Välj start- och slutdatum för den helgdag du vill lägga till med knapparna ▲/▼ och klicka sedan på knappen **Spara**.
 - **Start:** Ställ in startdatum för helgdagen.
 - **Slut:** Ställ in slutdatum för helgdagen.

- **Ta bort:** Ta bort alla alternativ från listan över helgdagar.
Meddelandet " **Rad. alla helgdagar?** " visas.
Välj **Ja**. Alla helgdagar raderas.
 - **Verkställ:** Ställ in **Påslagningstid** och **Sluttid** så att de inte aktiveras på helgdagar.
 - Tryck på **ENTER**[↵] om du vill välja vilka inställningar för Påslagningstid och Sluttid du inte vill aktivera.
 - Vald **Påslagningstid** och **Sluttid** aktiveras inte.
-  För att skapa en semester som börjar i slutet av ett år och slutar i början av följande år, måste datum anges enligt följande.
- Exempel) 12/30 – 12/31, 01/01 – 01/10

8.3 Menyspråk




 **MENU** [≡] → **System** → **Menyspråk** → **ENTER** [↵]

Ställ in menyspråk.



En ändring i språkinställningen tillämpas bara för skärmmenyerna. Den används inte för andra funktioner i datorn.

8.4 Ekolösning

 **MENU**  → **System** → **Ekolösning** → **ENTER** 



8.4.1 Energispar

Spara energi med **Energispar**-funktionen.

När energisparläget är aktivt kontrolleras produktens strömförbrukning för att spara energi.

- **Av/Låg/Medium/Hög/Bild av**

8.4.2 Ekosensor (Av/På)

För att spara mer energi kommer bildinställningarna automatiskt att anpassas till ljuset i rummet.



Om du justerar **Bakgrundsljus** på **Bild**-menyn ställs **Ekosensor** in på **Av**.

- **Min bakgr.belysn:** När **Ekosensor** är **På** kan du minska skärmens minsta ljusstyrka manuellt.



Om **Ekosensor** är **På** kan skärmens ljusstyrka ändras (bli något ljusare eller mörkare) beroende på den omgivande ljusstyrkan. Du kan styra skärmens minsta ljusstyrka med funktionen **Min bakgr.belysn**.

8.4.3 Standby, ej sign.

För att undvika onödig energiförbrukning kan du ställa in hur länge produkten ska vara på om den inte tar emot någon signal.

- **Av/15 min./30 min./60 min.**






- Inaktiverat när en ansluten dator är i energisparläge.

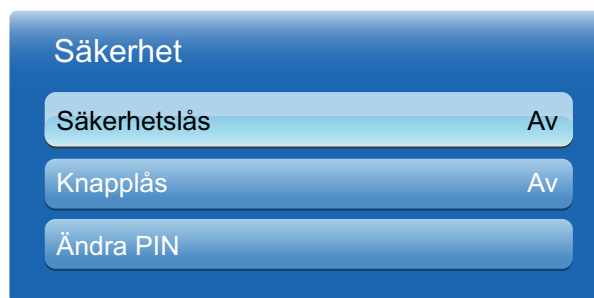
8.4.4 Auto Power Off (Av/På)

Produkten stängs av automatiskt om du inte trycker på en knapp på fjärrkontrollen eller rör en knapp på produktens frontpanel inom 4 timmar för att förhindra överhettning.

8.5 Säkerhet

 **MENU**  → **System** → **Säkerhet** → **ENTER** 

Varje gång du använder säkerhetsfunktionerna visas skärmen för PIN-koden. Standard-PIN-koden är "0-0-0-0". PIN-skärmen stängs och **Säkerhet**menyn visas.



8.5.1 Säkerhetslås (Av/På)

Funkcija **Säkerhetslås** će zaključati sve menije i tastere proizvoda i daljinskog upravljača, osim tastera **LOCK** na daljinskom upravljaču. Da biste otključali menije i tastere, pritisnite taster **LOCK** i unesite lozinku (podrazumevana lozinka: 0 - 0 - 0 - 0).

8.5.2 Knapplås (Av/På)

Den här menyn kan du använda om du vill låsa knapparna på produkten. Du kan endast styra produkten med fjärrkontrollen om **Knapplås** Knapplås **På**.



8.5.3 Ändra PIN

Skärmen **Ändra PIN** visas. Välj 4 valfria siffror som PIN-kod och ange dem i **Ange ny PIN**. Ange samma 4 siffror igen i **Bekräfta ny PIN**. När bekräftelseskärmen stängs trycker du på knappen **Stäng**. Produkten har lagrat din nya PIN-kod.

8.6 BIB

 **MENU**  → **System** → **BIB** → **ENTER** 



















- Om du har ställt in läget ,  i **BIB** (bild i bild) kan du inte ändra **Bildstorlek**.
- Information om BIB-ljud finns i instruktionerna för **Ljudval**.
- Om du stänger av TV:n när du tittar i BIB-läge stängs även BIB-läget. När du slår på produkten igen måste du starta BIB igen för att titta i BIB-läge.
- Du kan uppleva att bilden på BIB-skärmen blir något onaturlig om du använder huvudskärmen för att visa ett spel eller karaoke.

- BIB-inställningar

Bilden från den externa bildkällan visas på huvudskärmen och bilden från produkten visas på BIB-underbildskärmen.

Huvudbild	Underbild
PC	AV
AV	PC, HDMI, DVI, DP, MagicInfo(HDMI)
HDMI, DVI, DP, MagicInfo(HDMI)	AV

- **BIB (Av/På)**: Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Storlek** (, , , , , ): Välj en storlek för underbilden.
- **Position** (, , , , , ): Välj en position för underbilden.
-  I läget , ,  kan du inte välja **Position**.
- **Ljudval (Huvudbild / Underbild)**: Du kan välja att lyssna på ljudet från **Huvudbild** eller **Underbild**.

8.7 Tid för autoskydd

 **MENU**  → **System** → **Tid för autoskydd** → **ENTER** 

Om skärmen visar en stillbild under en viss tid som du anger, aktiveras skärmläckaren så att spökbilder inte blir inbrända i skärmen.

- **Av/2 timmar/4 timmar/8 timmar/10 timmar**

8.8 Inbränningsskydd

 **MENU**  → **System** → **Inbränningsskydd** → **ENTER** 

För att minska risken för skärminbränning är enheten försedd med inbränningsskyddstekniken **Pixelskiftning**. **Pixelskiftning** flyttar runt bilden något på skärmen. Med tidsinställningen för **Pixelskiftning** kan du programmera tiden mellan bildskiftningen i minuter.



8.8.1 Pixelskiftning

Du kan använda den här funktionen för att förhindra efterbilder på skärmen genom att flytta pixlarna på LCD-skärmen i horisontell eller vertikal riktning.



Tillgängliga inställningar för pixelskiftning och optimala inställningar

	Tillgängliga inställningar	Optimala inställningar för AV/Component/HDMI/PC
Horisontell	0~4 (pixlar)	4
Vertikal	0~4 (pixlar)	4
Time (minute)	1~4 min	4 min



- Värdet för **Pixelskiftning** kan variera beroende på produktens storlek (tum) och läge.
- Den här funktionen finns inte tillgänglig i **Anpassa t. skärm**-läget.
- **Horisontell**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas horisontellt.
- **Vertikal**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas vertikalt.
- **Tid**: Ange tidsintervallet för den horisontella respektive vertikala förflyttningen.

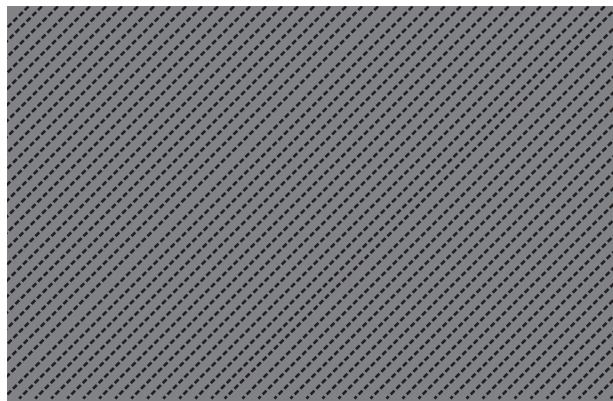
8.8.2 Timer

Du kan ställa in en timer för **Inbränningsskydd**.

Om du startar åtgärden för att radera eventuella efterbilder kommer åtgärden att genomföras under angiven tid och sedan avslutas automatiskt.

- **Läge:** Du kan ändra typen för produktens **Säkerhetsskärm**.
- **Period:** Använd den här funktionen när du ställer in genomförandeperioden för varje läge som ställs in med timern.
- **Tid:** Ange en genomförandetid som ligger inom den inställda perioden.

8.8.3 Pixel



Funktionen hindrar att efterbilder uppstår genom att flytta flera pixlar på skärmen.

8.8.4 Grå sida

Välj ljusstyrka för grå färg för skärmens bakgrund.

- **Av/Ljus/Mörk**

8.9 Delad skärmbild

 **MENU**  → **System** → **Delad skärmbild** → **ENTER** 

Anpassa layouten för flera skärmar som är anslutna för att bilda en delad skärmbild. Dessutom kan du visa delar av en hel bild eller upprepa samma bild på var och en av de anslutna skärmarna för delad skärmbild. För att visa flera bilder, se hjälpaavsnittet för MDC eller bruksanvisningen för MagicInfo. Vissa modeller kanske inte stöder funktionen MagicInfo.



- Om mer än fyra skärmar är sammankopplade horisontellt och vertikalt rekommenderar vi en nivå på XGA (1024 x 768) eller högre för att förhindra att bilderna blir mörka på grund av försämrad kontrast och färgintensitet.
- För att kunna spela upp 3D-innehåll när **Delad skärmbild** är inställt på **På**, krävs en multi-HD-spelare (MHP).

8.9.1 Delad skärmbild

Du kan aktivera eller avaktivera **Delad skärmbild**. För att organisera en delad skärmbild väljer du **På**.



8.9.2 Format

Välj ett format för att visa bilder på flera skärmar.

- **Full** : Visar bilderna i helskärmsläge.
- **Naturlig**: Visar bilderna med originalupplösning utan förstoring eller förminskning.



Alternativet **Skärmläge** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

8.9.3 Horisontell

Den här funktionen delar automatiskt skärmen enligt det angivna numret för horisontala skärmar. Ange antal horisontalt sorterade skärmar. Den horisontala skärmen delas automatiskt efter det antal som har angetts. Možete da dodelite najviše 15 prikaza u horizontalni raspored.



- Skärmen kan delas i maximalt 100 skärmar (vågräta och lodräta). Om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den lodrätta ordningen. Omvänt, om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den vågrätta ordningen.
- Alternativet **Skärmläge** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

8.9.4 Vertikal


Den här funktionen delar automatiskt skärmen enligt det angivna numret för vertikala skärmar. Ange antal vertikalt sorterade skärmar. Den vertikala skärmen delas automatiskt efter det antal som har angetts. Max 15 skärmar kan tilldelas till den vertikala ordningen.



- Skärmen kan delas i maximalt 100 skärmar (vågräta och lodräta). Om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den lodrätta ordningen. Omvänt, om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den vågrätta ordningen.
- Alternativet **Skärmläge** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

8.9.5 Skärmläge

Du kan anpassa ordningen för delade skärmar genom att flytta skärmarna som identifieras med ett nummer med funktionen för **Skärmläge**.

Välj skärmposition för att visa ordningen för skärmar (identifierade med ett nummer) specificerat enligt vågräta och lodrätta inställningar. För att anpassa ordningen flyttar du ett nummer (en skärm) med pilknapparna på fjärrkontrollen och trycker på [].



- Max 100 skärmar kan sorteras i en **Skärmläge**.
- Alternativet **Skärmläge** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.
- Fönstret **Skärmläge** visas bara när **Vågrät** och **Lodrät** konfigurerats.

8.10 Källinställ. för autoväxling

 **MENU**  → **System** → **Källinställ. för autoväxling** → **ENTER** 

- Om du slår på skärmen med **Autoväxlingskälla På** och det tidigare valet av videokälla inte är aktivt söker skärmen automatiskt efter olika videoingångskällor för aktiv video.

- Autoväxlingskälla**

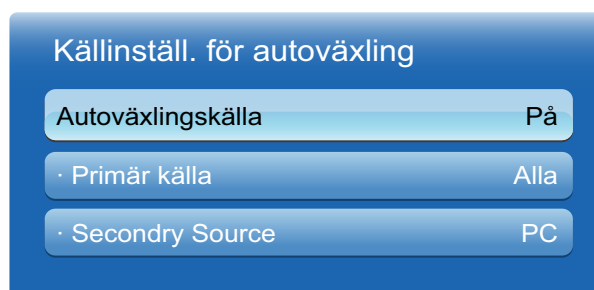
När **Autoväxlingskälla** är i läget **På**, söker videokällan automatiskt efter aktiv video.

Valet **Primär källa** aktiveras om den aktuella ingångskällan inte identifieras.

Valet **Sekundär källa** blir aktiverat om ingen primär videokälla är tillgänglig.

Om både de primära och sekundära ingångskällorna inte går att identifiera utför skärmen två sökningar efter en aktiv källa, där varje sökning kontrollera primär och sedan sekundär källa. Om båda sökningarna misslyckas återgår skärmen till första videokällan och visar ett meddelande som indikerar att det inte finns någon signal.

När **Primär källa** är inställt på **Alla**, söker skärmen efter alla videokällingångar två gånger i följd då man söker efter en aktiv videokälla och återgår till första videokällan i sekvensen om ingen video hittas.



Tryck på ▲/▼ för att gå till det alternativ du vill ha och tryck sedan på [].




- Primär källa**

Specificera **Primär källa** för den automatiska ingångskällan.

- Sekundär källa**

Specificera **Sekundär källa** för den automatiska ingångskällan.

8.11 Allmänt

 **MENU**  → **System** → **Allmänt** → **ENTER** 



8.11.1 Max. energisparläge

Stänger av produkten för att minska energiförbrukningen efter att datorn har varit i viloläge ett tag.

8.11.2 Spelläge

När du ansluter till en spelkonsol som PlayStation™ eller Xbox™ kan du få en mycket mer realistisk spelupplevelse genom att välja spelläget.



- Säkerhetsåtgärder och begränsningar för **Spelläge**
 - - När du vill koppla bort spelkonsolen och ansluta en annan extern enhet ställer du in **Spelläge** på **Av** på **System**-menyn.
 - - Om du visar produktmenyn i **Spelläge** skakar skärmen något.
- **Game Mode** är inte tillgängligt när ingångskällan är inställd på **PC**.
- När du har anslutit spelkonsolen ställer du in **Spelläge** på. Tyvärr kan bildkvaliteten bli något sämre.
- Om **Spelläge** är **På**
 - **Bildläge** är inställt på **Standard** och **Ljudläge** är inställt på **Film**.

8.11.3 BD Wise

Ger optimal bildkvalitet för Samsung DVD-, Blu-ray- och hemmabioproducter med stöd för **BD Wise**. När **BD Wise** är **På** ändras bildläget automatiskt till den optimala upplösningen.



Tillgängligt när du ansluter Samsung-produkter som har stöd för **BD Wise** till produkten via en HDMI-kabel.

8.11.4 Autostart

Genom att aktivera det här alternativet slås strömmen automatiskt på om strömkabeln sätts i.

8.11.5 Vilolägeskontroll

Du kan ställa in skärmen i standby-läge för att användas när en ingångssignal tas emot.

- **Auto**

Energisparläget aktiveras om inga ingångssignaler identifieras även om en källenheter är ansluten till skärmen.

Meddelandet "**Ingen signal**" visas om inga källenheter upptäcks.

- **På**

Energisparläget aktiveras när det inte finns någon insignal.

- **Av**

Meddelandet "**Ingen signal**" visas om inga ingångssignaler upptäcks.



- Alternativet för viloläge är bara aktiverat när **Källa** är inställt på **PC** eller **DVI**.
- Om "**Ingen signal**" visas trots att källenheter är ansluten ska du kontrollera kabelanslutningen. På sidan 60 finns mer information om anslutning av källenheter.

8.11.6 Lampschema

Gör att Lampvärdet kan justeras till ett användarangivet värde vid en viss tid i MDC-läge.

8.11.7 OSD-visning

Visar eller döljer ett menyalternativ på skärmen.

- **Käll-OSD/Ingen signal-OSD/MDC OSD**

8.11.8 Ändra Ström PÅ

Du kan ställa in uppvärmningstiden för skärmen till att slås på efter att strömbrytaren har tryckts in.



En uppvärmningstid som är för kort kan skada produkten på grund av överspänning.

8.11.9 Temperaturkontroll

- **Temperaturkontroll**

Den här funktionen identifierar produktens invändiga temperatur. Du kan specificera temperaturområdet som är acceptabelt.

Standardtemperaturen är 77°C.

Den rekommenderade användningstemperaturen för den här produkten är 75 till 80°C (baserat på en omgivningstemperatur på 40°C).



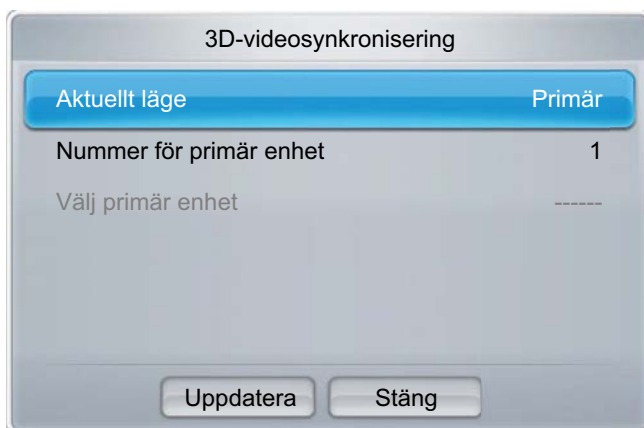
Skärmen blir automatiskt mörkare om den aktuella temperaturen överskrider den angivna temperaturgränsen. Om temperaturen fortsätter att stiga slås produkten av för att förhindra överhettning.

8.11.10 Enhetsnamn

Välj eller ange ett enhetsnamn. Namnet kan visas på nätverksfjärrkontroller i nätverket.

8.11.11 3D-videosynkronisering (endast modellerna UE46A och UE55A)

Synkronisera skärmarna med dina 3D-glasögon när du tittar på en video i 3D på flera skärmar.



Aktuellt läge: Välj önskat alternativ bland **Fristående**, **Primär** och **Sekundär**.

Nummer för primär enhet: Om du ställer in **Aktuellt läge** på **Primär** anges den aktuella skärmen som primär skärm. Välj ett nummer mellan **1** och **10** som **Nummer för primär enhet**. Det valda numret tilldelas den primära skärmen.

Välj primär enhet: Om **Aktuellt läge** är inställt på **Sekundär** visas numret för den primära skärmen (angiven som **Primär**).



- Om fler än en skärm är angiven som primär skärm (**Primär**) kan du välja att ansluta till någon av de primära skärmarna.
- Om du ändrar **Nummer för primär enhet** på den primära skärmen efter att **Nummer för primär enhet** har ställts in på sekundära skärmar (**Sekundär**) måste du manuellt uppdatera **Nummer för primär enhet** på alla sekundära skärmar (**Sekundär**).

8.12 Anynet+(HDMI-CEC)

 **MENU**  → **System** → **Anynet+(HDMI-CEC)** → **ENTER** 

8.12.1 Anynet+(HDMI-CEC)

Vad är **Anynet+**?


Anynet+ är en funktion du kan använda för att styra alla anslutna Samsung-enheter med stöd för Anynet+ med fjärrkontrollen till din Samsung-produkt. Anynet+ -systemet kan bara användas med Samsung-enheter som har funktionen Anynet+. Du kan kontrollera om din Samsung-enhet har den här funktionen genom att se efter om det finns en Anynet+ -logotyp på den.




- Du kan endast styra Anynet+ -enheten med produktens fjärrkontroll, inte med knapparna på produkten.
- Produktens fjärrkontroll kanske inte fungerar i vissa situationer. Välj i så fall Anynet+ -enheten igen.
- Anynet+ -funktionerna kan inte användas med produkter från andra tillverkare.
- Mer information om hur du ansluter externa Anynet+ -enheter finns i användarhandboken för enheten. Du måste ansluta en Anynet+ -enhet med en HDMI-kabel. En del HDMI-kablar har kanske inte stöd för Anynet+ -funktionerna.
- Anynet+ fungerar när AV-enheten stöder Anynet+ är i Standby-läge eller har status på.
- Anynet+ stöder upp till 12 AV-enheter totalt. Observera att du kan ansluta upp till 3 enheter av samma typ.
- I BIB-läge fungerar Anynet+ bara när en AV-enhet är ansluten som primär bildskärm. Det fungerar inte om AV-enheten är ansluten som sekundär bildskärm.
- Du kan dock bara ansluta en Anynet+ -hemmabio. Om du vill ansluta en Anynet+ -hemmabio ansluter du hemmabioprodukten med en HDMI-kabel.

Anynet+ -meny

Anynet+ -menyn ändras beroende på typ och status för de Anynet+ -enheter som finns anslutna till produkten.

Anynet+ -menyn	Beskrivning
Visa dator	Ändrar Anynet+ -läge till PC-läge.
Enhetslista	Visar Anynet+ -enhetslistan.
(enhetsnamn) MENU	Visar menyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas skivmenyn för den anslutna DVD-spelaren.
(enhetsnamn) Verktyg	Visar verktygsmenyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas verktygsmenyn för den anslutna DVD-spelaren.  Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.

Anynet+ -menyn	Beskrivning
(enhetsnamn) Title Menu	Visar titelmenyn för skivan i den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas titelmenyn för filmen i den anslutna DVD-spelaren.  Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.
Mottagare	Ljudet spelas upp genom Mottagare .



8.12.2 Autoavstängning

Ställer in en **Anynet+** -enhet så att den stängs av automatiskt när produkten stängs av.



Den aktiva källan på produktens fjärrkontroll måste ställas in på produkt för att **Anynet+** -funktionen ska kunna användas. Om du ställer in **Autoavstängning** på **Ja** stängs även anslutna externa enheter när produkten stängs av. Om en extern enhet fortfarande spelar in kan den stängas av eller fortsätta vara på.

Växla mellan Anynet+ -enheter

- 1 Tryck på knappen **TOOLS**, välj **Anynet+ (HDMI-CEC)** och tryck sedan på [].
- 2 Välj **Enhetslista** och tryck sedan på knappen [].



Om du inte kan hitta en enhet som du vill ha väljer du **Uppdatera** för att uppdatera listan.

- 3 Välj en enhet och tryck på knappen []. Du kan växla till den valda enheten.



Enhetslista-menyn visas bara när du ställer in **Anynet+ (HDMI-CEC)** på **På** på **System**-menyn.

- Det kan ta upp till 2 minuter att växla till den valda enheten. Du kan inte avbryta växlingsoperationen medan den pågår.
- Om du har valt en Anynet+ -enhet genom att trycka på knappen **SOURCE** och sedan väljer dess inmatningskälla, kan du inte använda Anynet+ -funktionen. Se till att växla till en Anynet+ -enhet med hjälp av **Enhetslista**.

Lyssna genom en Mottagare

Du kan lyssna på ljud via en mottagare (till exempel en hemmabio) i stället för en **Internal Speaker**.

- 1 Välj **Mottagare** och ställ in den på **På**.
- 2 Avsluta genom att trycka på knappen **EXIT**.



- Om mottagaren endast har stöd för ljud visas den kanske inte i enhetslistan.
- När mottagaren (till exempel en hemmabio) är inställd på På kan du höra utmatningsljud från produktens optiska utgång. När källan är en digital komponent, till exempel en DVD-spelare, som ansluts till produkten via HDMI, hörs endast 2-kanaligt ljud från mottagaren.

Felsökning för Anynet+

Problem	Möjlig lösning
Anynet+ fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera om enheten är en Anynet+-enhet. Anynet+ -systemet har endast stöd för Anynet+ -enheter. • Du kan bara ansluta en mottagare (hemmabio). • Kontrollera att strömsladden till Anynet+ -enheten är ordentligt ansluten. • Kontrollera Anynet+ -enhetens Video/Audio/HDMI-kabelanslutningar. • Kontrollera att Anynet+ (HDMI-CEC) är inställt på På på Anynet+ -inställningsmenyn. • Kontrollera att fjärrkontrollen är Anynet+ -kompatibel. • Om du har tagit bort och sedan återanslutit HDMI-kabeln bör du söka efter enheter igen, eller slå av och sedan slå på produkten. • Kontrollera om Anynet+ -funktionen på Anynet-enheten är aktiverad.
Jag vill starta Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att Anynet+ -enheten är ordentligt ansluten till produkten och kontrollera om Anynet+ (HDMI-CEC) är inställt på På på Anynet+ -inställningsmenyn. • Öppna Anynet+ -menyn genom att trycka på knappen TOOLS och välj sedan en meny som du vill använda.
Jag vill avsluta Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"> • Välj Visa dator på Anynet+ -menyn. • Tryck på knappen SOURCE på fjärrkontrollen och välj en enhet som inte är en Anynet+ -enhet.
Meddelandet "Ansluter till Anynet+ -enhet ..." visas på skärmen.	<ul style="list-style-type: none"> • Du kan inte använda fjärrkontrollen när du konfigurerar Anynet+ eller växlar till ett visningsläge. • Använd fjärrkontrollen efter att produkten har slutfört Anynet+ -konfigurationen eller är klar med växlingen till Anynet+.

Problem	Möjlig lösning
Den anslutna enheten visas inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera om enheten har stöd för Anynet+ -funktioner. • Kontrollera att HDMI-kabeln är ordentligt ansluten. • Kontrollera att Anynet+ (HDMI-CEC) är inställt på På på Anynet+ -inställningsmenyn. • Sök efter Anynet+ -enheter igen. • Det krävs en HDMI-anslutning för Anynet+. Kontrollera att enheten är ansluten till produkten med en HDMI-kabel. • En del HDMI-kablar har kanske inte stöd för Anynet+ -funktionerna. • Om anslutningen har avbrutits på grund av ett strömavbrott eller om HDMI-kabeln har kopplats ur, gör du om enhetssökningen.
Produktens ljud hörs inte via högtalaren.	<ul style="list-style-type: none"> • Anslut den optiska kabeln mellan produkten och mottagaren.

8.12.3 Mottagare

Ljudet spelas genom mottagaren.

8.13 DivX® Video på begäran

 **MENU**  → **System** → **DivX® Video On Demand** → **ENTER** 

Visar den registreringskod som beviljats för produkten. Om du ansluter till DivX-webbplatsen och registrerar dig med koden, kan du ladda ned VOD-registreringsfilen.



Mer information om DivX® VOD finns på "<http://vod.divx.com>".

8.14 Nätverksfjärrkontroll

 **MENU**  → **System** → **Nätverksfjärrkontroll** → **ENTER** 

Slå på/av eller ge behörighet åt Samsung-mobilenheter att ansluta till och styra produkten.




Du måste ha en Samsung-mobiltelefon/enhet med stöd för trådlös fjärrkontroll. Mer information finns i användarhandboken för respektive enhet.

8.15 Återställ system

 **MENU**  → **System** → **Återställ system** → **ENTER** 

Det här alternativet återställer de aktuella inställningarna under System till fabriksinställningarna.

8.16 Återställ alla

 **MENU**  → **System** → **Återställ alla** → **ENTER** 

Det här alternativet återgår till aktuella inställningar för en visning och ställer in till fabriksinställningar.

9.1 Programuppgradering

 **MENU**  → **Support** → **Programuppgradering** → **ENTER** 

På **Programuppgradering**menyn kan du uppgradera produktens programvara till den senaste versionen.

- **Aktuell version:** Det här är den programversion som redan finns installerad i produkten.



Se till att inte stänga av strömmen förrän uppgraderingen är färdig. Produkten slås av och på automatiskt när programuppgraderingen är färdig. När du uppgraderar programvara återställs alla bild- och ljudinställningar du har gjort till standardvärdena. Vi rekommenderar att du skriver ned inställningarna så att du enkelt kan ställa in dem på nytt efter uppgraderingen.

9.1.1 Via USB

To upgrade by USB, follow these steps:


- 1 Gå till www.samsung.com.
- 2 Ladda ned det senaste .exe-arkivet för USB-programvaran till din dator.
- 3 Extraherar .exe-arkivet till din dator. Du bör ha en enda mapp med samma namn som .exe-filen.
- 4 Kopiera mappen till ett USB-flashminne.
- 5 Slå på produkten och sätt sedan in USB-flashminnet i produktens USB-port.
- 6 Gå till **Support** → **Programuppgradering** på produktmenyn.
- 7 Välj **Via USB**.



Se till att inte ta bort USB-enheten förrän uppgraderingen är färdig.

9.1.2 Alternativt program

Med alternativet **Alternative Software** kan du uppgradera med hjälp av en fil som laddats ned till produkten, men som du inte ville installera direkt, eller via en fil som produkten har laddat ned i viloläget. Gör så här om du vill uppgradera via **Alternativt program**.

- 1 Om programuppdateringen har laddats ned visas programversionsnumret till höger om **Alternative Software**.
- 2 Välj **Alternativt program** och tryck sedan på knappen [].
- 3 Produkten visar ett meddelande där du får frågan om du vill uppgradera. Välj **Ja**. Produkten börjar uppgraderingen.
- 4 När uppgraderingen är färdig slås produkten av och på automatiskt.

9.2 Kontakta Samsung

 **MENU**  → **Support** → **Kontakta Samsung** → **ENTER** 

Läs den här informationen om produkten inte fungerar som den ska eller om du vill uppgradera programvaran. Du kan hitta information om våra Call Centers och hur du gör för att ladda ned produkter och programvara.



10.1 Filformat som är kompatibla med MagicInfo Lite Player

[Läs detta innan du använder **MagicInfo Lite Player**]

- USB-enheten stöder filsystemen FAT16 och FAT32. (NTFS stöds inte.)
- En fil med en vertikal och horisontell upplösning som är högre än den maximala upplösningen kan inte spelas upp.
Kontrollera filens vertikala och horisontella upplösning.
- Video som inte innehåller några ljuddata stöds inte. Kontrollera att videofilen innehåller ljuddata.
- Kontrollera vilka codec-typer och codec-versioner som stöds för ljud och bild.
- Kontrollera vilka filversioner som stöds.
 - Flash stöds i versioner upp till 10.1
 - PowerPoint stöds i versioner upp till 97 - 2007
- Innehåll med en storlek på 2 GB eller mer kan inte tilldelas till ett **Nätverksschema**.

10.1.1 Video/Ljud

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bithastighet (Mb/s)	Ljudkodek
*.avi *.mkv	AVI MKV	DivX 3,11 / 4,0 x / 5,1 / 6,0	1920x1080	6 ~ 30	8	MP3/AC3/ LPCM/ ADPCM/ DTS Core
		H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	
		MPEG4 SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	
		Motion JPEG	1920x1080	6 ~ 30	8	
*.asf	ASF	DivX 3,11 / 4,0 x / 5,1 / 6,0	1920x1080	6 ~ 30	8	MP3/AC3/ LPCM/ ADPCM / WMA
		H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	
		MPEG4 SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	
		Motion JPEG	1920x1080	6 ~ 30	8	
*.wmv	ASF	Window Media Video v9	1920x1080	6 ~ 30	25	WMA
*.mp4	MP4	H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	MP3/ ADPCM/ AAC
		MPEG4 SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	



Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bithastighet (Mb/s)	Ljudkodek
*.3gp	3GPP	H.264 BP/MP/HP	1920x1080	6 ~ 30	25	ADPCM/ AAC/HE-AAC
		MPEG4 SP/ASP	1920x1080	6 ~ 30	8	
*.vro	VRO	MPEG1	352x288	24 / 25 / 30	30	AC3/MPEG/ LPCM
	VOB	MPEG2	1920x1080	24 / 25 / 30	30	
*.mpg *.mpeg	PS	MPEG1	352x288	24 / 25 / 30	30	AC3/MPEG/ LPCM/AAC
		MPEG2	1920x1080	24 / 25 / 30	30	
		H.264	1920x1080	6 ~ 30	25	
*.ts *.tp *.trp	TS	MPEG2	1920x1080	24 / 25 / 30	30	AC3/AAC/ MP3/DD+/ HE-AAC
		H.264	1920x1080	6 ~ 30	25	
		VC1	1920x1080	6 ~ 30	25	

Video

- Videoinnehåll utan ljud stöds inte.
- 3D-video stöds inte.
- Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte.
- Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning.
- H.264 Level 4.1 eller tidigare stöds.
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4, AVCHD stöds inte.
- MPEG4 SP/ASP
 - 1280 × 720 eller lägre: Max. 60 rutor / Högre än 1280 × 720: Max. 30 rutor
- GMC 2 eller högre stöds inte.

Audio

- Ljudinnehåll utan video stöds inte.
(Endast mp3-filer stöds som bakgrundsmusik till bildspel/PPT-bildspel. Den här funktionen är bara tillgänglig när menyn för nätverksscheman används.)
- Ljudinnehåll med en bithastighet eller ramhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att ljudet hackar vid uppspelning.
- WMA 7, 8, 9 STD eller lägre stöds.
- WMA 9 PRO stöder inte förlustfritt ljud eller multikanalsljud för fler än två kanaler.
- WMA-samplingsfrekvensen 22 050 Hz mono stöds inte.



Bild

- Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg
- Maximal upplösning som stöds: 15.360 x 8640
- Bildeffekter som stöds: 8 effekter (Fade1, Fade2, Blind, Spiral, Checker, Linear, Stairs, Wipe)

Flash

- Kompatibel med Flash 10.1
- Flash-animering
 - Kompatibelt filformat: SWF
- Upplösning: 1280 x 720
 - Varning
 - Prestanda jämförbart med Flash Player på ett Windows-operativsystem kan inte garanteras
 - Optimering krävs när innehållet skapas
- Flash-video
 - Kompatibelt filformat: FLV
 - Video
 - Codec: H.264 BP
 - Upplösning: 1920 x 1080
 - Audio
 - Codec: H.264 BP
 - Varning
 - Filformatet F4V stöds inte
 - Screen Video stöds inte.



Power Point

- Kompatibla dokumentfilsformat
 - Filtillägg: ppt, pptx
 - Version: Office 97 ~ Office 2007
- Funktioner som inte stöds
 - Animeringseffekt
 - 3D-former (visas i 2D)
 - Sidhuvud och sidfot (vissa underobjekt stöds inte)
 - Word Art
 - Justering (ett gruppjusteringsfel kan inträffa)
 - Office 2007 (SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds.)
 - Objektinfogning
 - Öppning av krypterade dokument
 - Vertikal text (vissa underobjekt stöds inte)
 - Bildanteckningar och åhörarkopia

10.2 Nätverksschema

10.2.1 Ansluta till en server

För att använda **MagicInfo Lite Server**, måste klockan på skärmen ställas in genom servern (webb). För att endast använda lokala scheman och **AutoPlay** och utan att använda **MagicInfo Lite Server**, måste klockan ställas in med fjärrkontrollen.

Nätverkskonfiguration

För att kunna köra **MagicInfo Lite** måste du ansluta till ett nätverk.



I sida 135 finns mer information om **Nätverksinställningar**-menyn.

Serverkonfiguration

Gå till **MENU** → **Nätverk** → **Inställningar för MagicInfo Lite** → **Server**. Därefter anger du serverinformationen. (Exempel: <http://192.168.0.10:7001/MagicInfo/>)

Server	Regelbunden åtkomst
Serveradress	192.168.0.10
Port	7001

Verkställ Avbryt

Konfigurera FTP-läget och standardutrymme för lagring

- **Standardlagring:** Ange var du vill att innehåll ska sparas (när det laddas ned från servern).
 - **Internminne:** Spara innehållet i produktens internminne.
 - **USB-minne:** Spara innehållet på USB-minnet.



Om ett nätverksschema körs när USB-minnet inte är anslutet körs standardinnehållet.

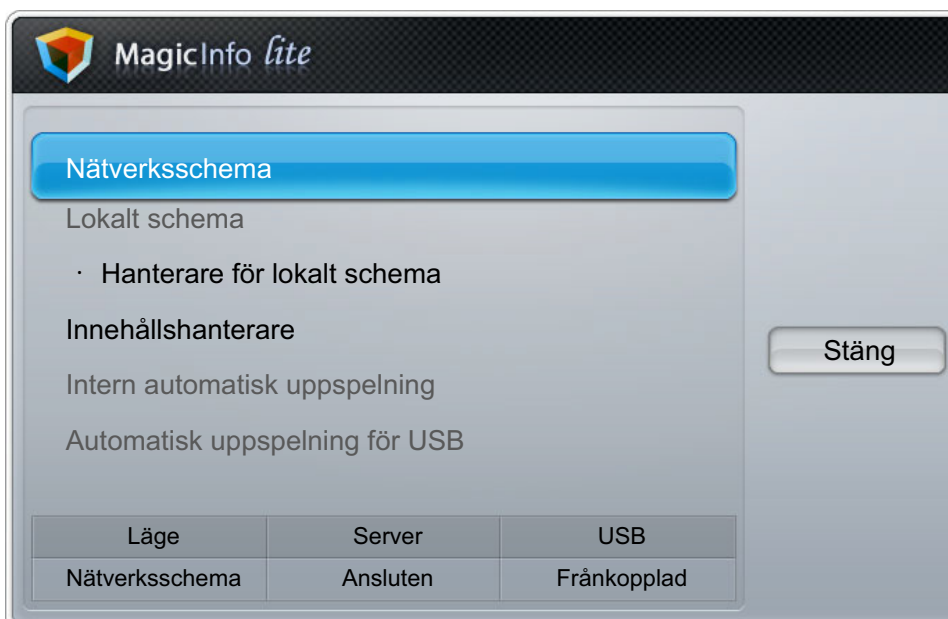


10.2.2 Inställningar för MagicInfo Lite

 **MENU**  → **Media** → **MagicInfo Lite** → **ENTER** 

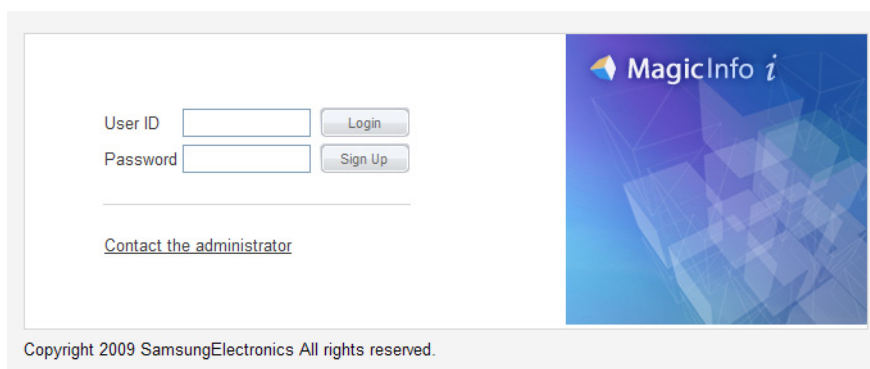
 Tryck på knappen **MagicInfo Lite** på fjärrkontrollen.

Du kan visa om servern är ansluten (och godkänna detta) på menyskärmen **MagicInfo Lite**. Om du vill se om servern är ansluten när ett nätverksschema körs, trycker du på **INFO** på fjärrkontrollen.



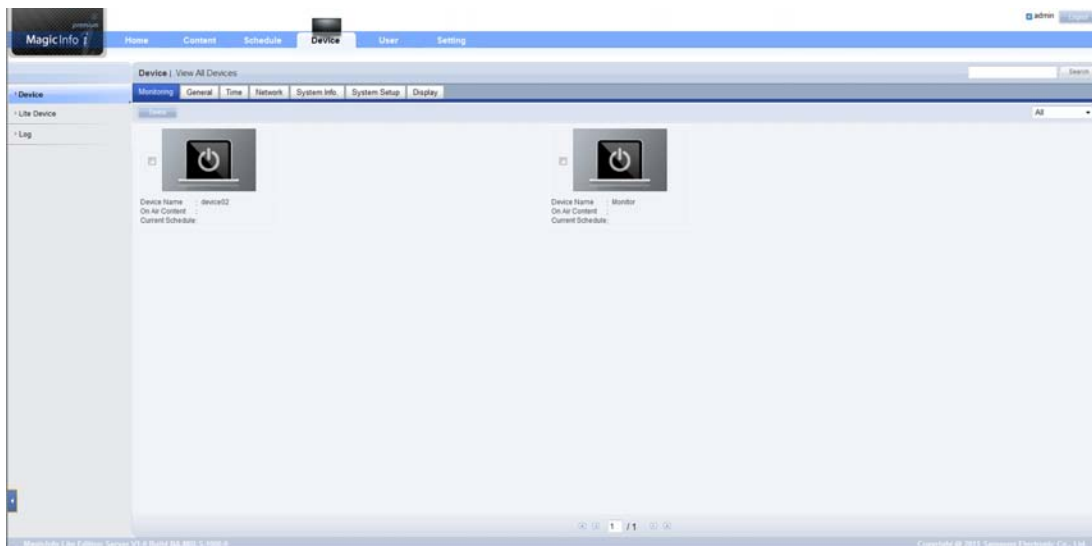
10.2.3 Godkänna en ansluten enhet från servern

1 Anslut till servern som du har tilldelat till enheten.

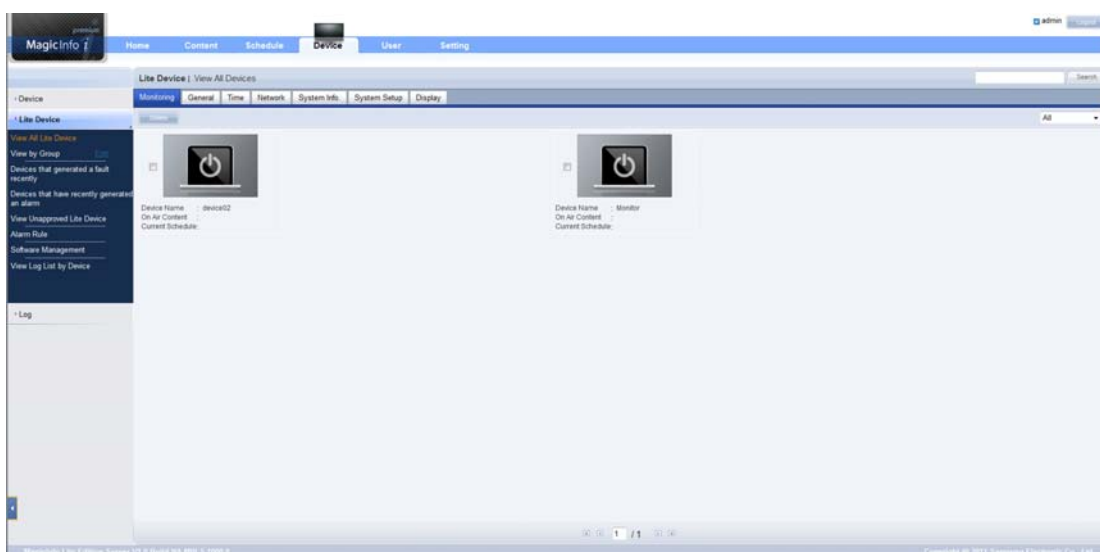


2 Logga in med ditt ID och lösenord.

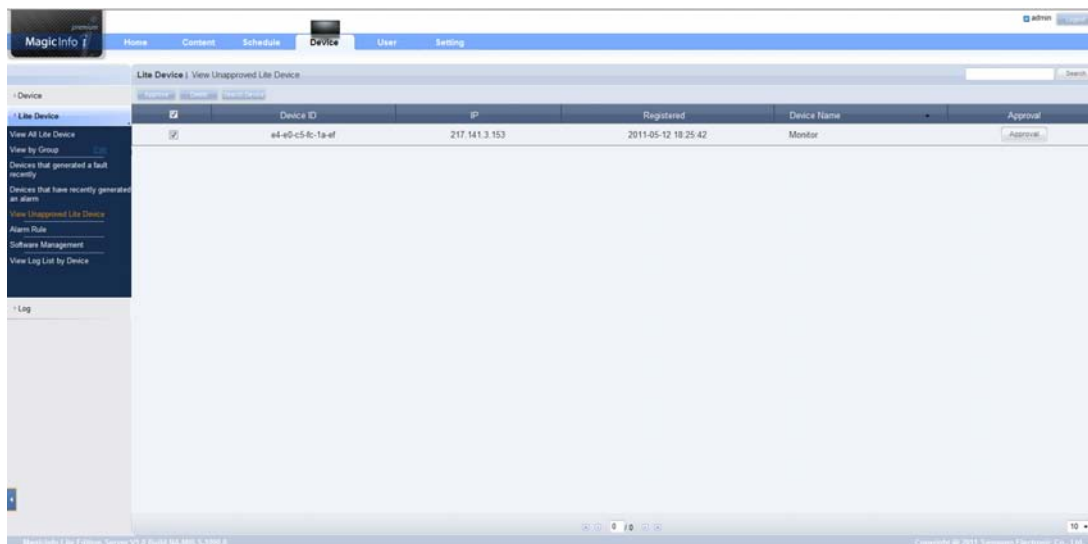
- 3 Välj **Device** i menyraden längst upp.



- 4 Välj **Lite Device** i menyerna till vänster.



- 5 Välj **View Unapproved Lite Device** på undermenyerna till **Lite Device**.

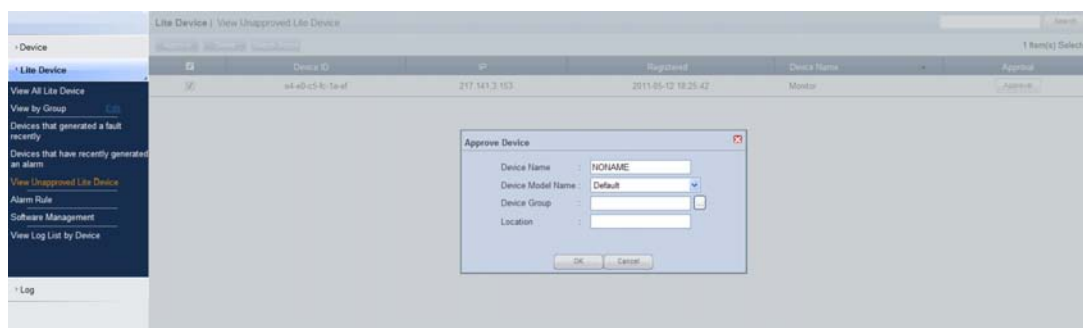



- 6 Välj knappen **Approve** för varje enhet i listan över Lite-enheter som inte godkänts.



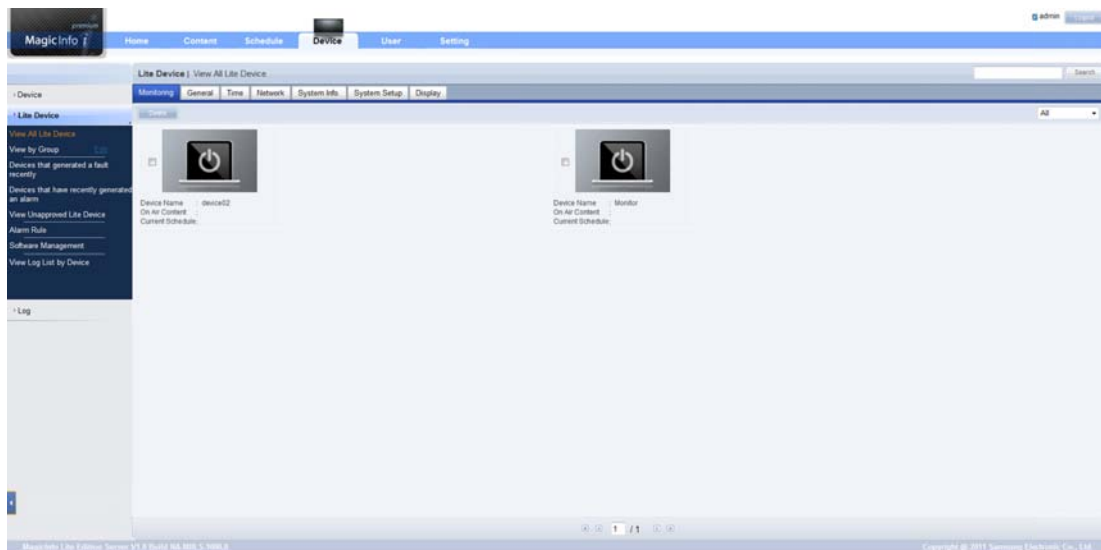
Om du trycker på knappen **INFO** på fjärrkontrollen medan nätverksschemat körs, visas information om schemat. Kontrollera att rätt enhet är vald genom att visa enhetens ID i enhetsinformationen.

- 7 Ange den information som krävs för att du ska kunna godkänna enheten.



- **Device Name:** Ange enhetens namn.
- **Device Model Name:** Välj modell för enheten.
- **Device Group:** Välj grupp med .
- **Location:** Ange skärmens aktuella placering.

- 8 Kontrollera att enheten har registrerats genom att välja menyn **View All Lite Device**.



- 9 När enheten har godkänts av servern laddas det schema som registrerats i den valda gruppen ner till enheten. Schemat körs när nedladdningen är klar.



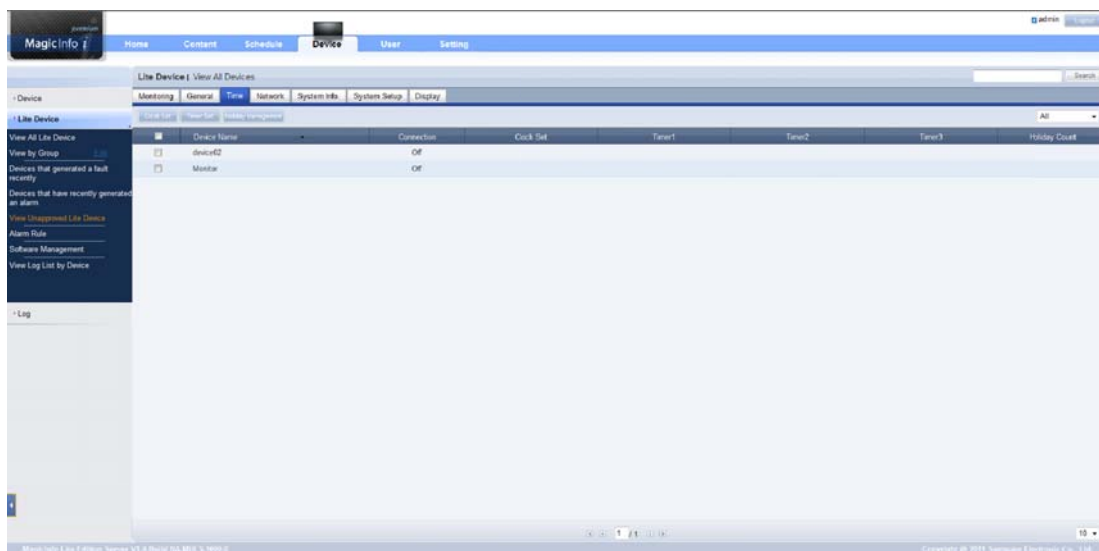
- Mer information om hur du konfigurerar ett schema finns i <användarhandboken till MagicInfo Server>.
- Om en enhet tas bort från listan över enheter som godkänts av servern, startas enheten om så att inställningarna återställs.



10.2.4 Ställa in aktuell tid

Om den tid som ställts in på enheten inte stämmer överens med serverns tid, kan det hända att ett schema inte körs.

- 1 Gå till fliken **Device** → **Time**.



- 2 Välj din enhet.
- 3 Välj **Clock Set** och synkronisera tiden med servern.



Mer information om hur du hanterar tiden (schemaläggning, semesterhantering med mera) finns i <användarhandboken till MagicInfo Server>.

10.3 Lokalt schema

Kör ett schema som skapats med **Hanterare för lokalt schema**.

Gå till **Hanterare för lokalt schema** → välj det innehåll du vill köra.



Den här menyn är inaktiverad om inget schema har skapats med **Hanterare för lokalt schema**.

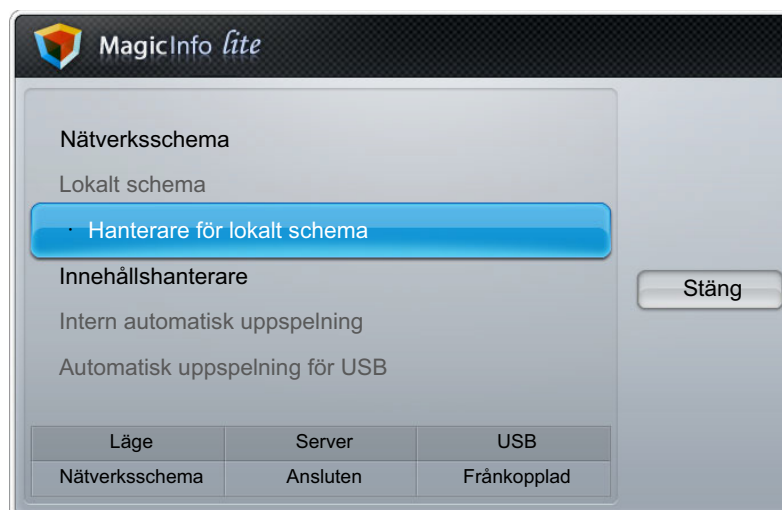
- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.
- 2 Kör ett schema som skapats av ett lokalt schema.

10.4 Hanterare för lokalt schema

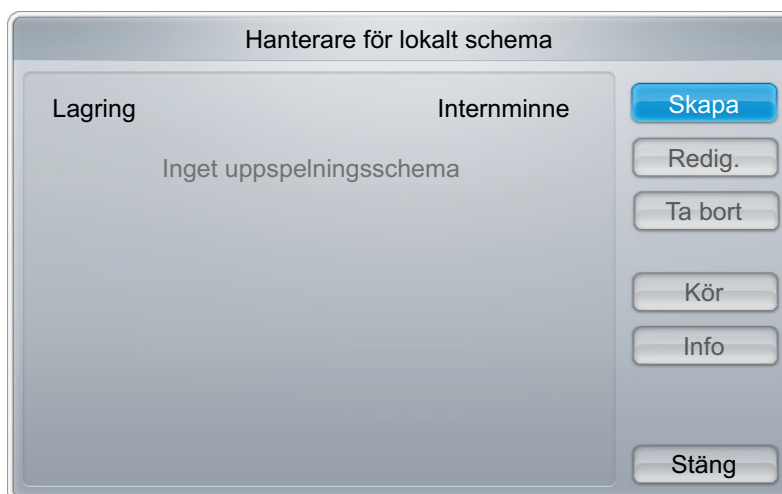
Konfigurera inställningarna för uppspelning via **Lokalt schema**. Du kan även välja och spela upp innehåll från internminnet eller ett USB-minne i enlighet med den anpassade uppspelningssekvensen.

10.4.1 Registrera ett Lokalt schema

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj **Skapa** på skärmen **Hantera för lokalt schema**.

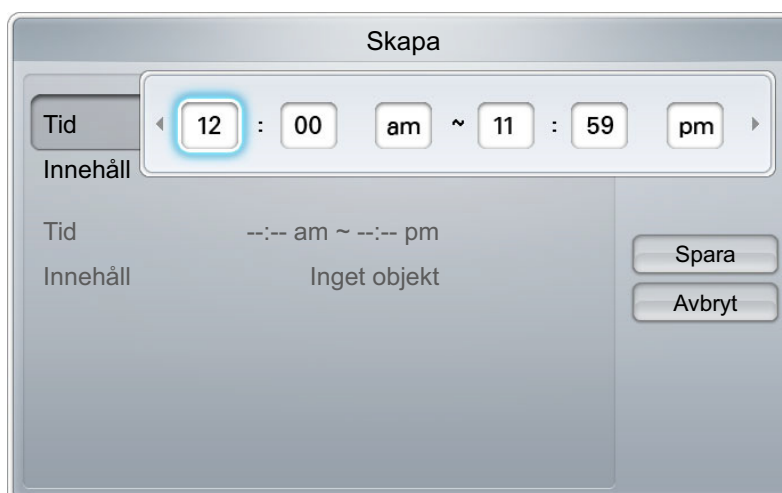


- 3 Välj **Tid** och ange när du vill spela upp innehållet.

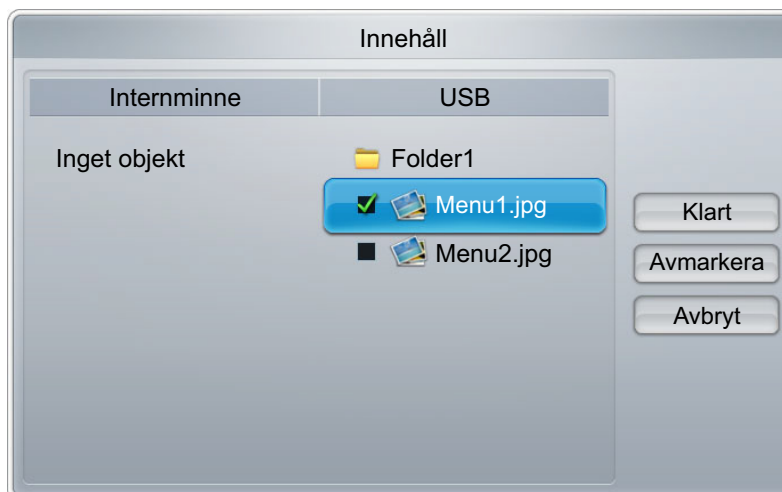


För att skapa ett schema som startar på en dag och slutar på följande dag, måste tiden ställas in enligt nedan.

- Exempel) PM 09:00 - AM 12:00 / AM 12:00 - AM 06:00



- 4 Välj **Innehåll** och ange vilket innehåll som ska spelas upp.

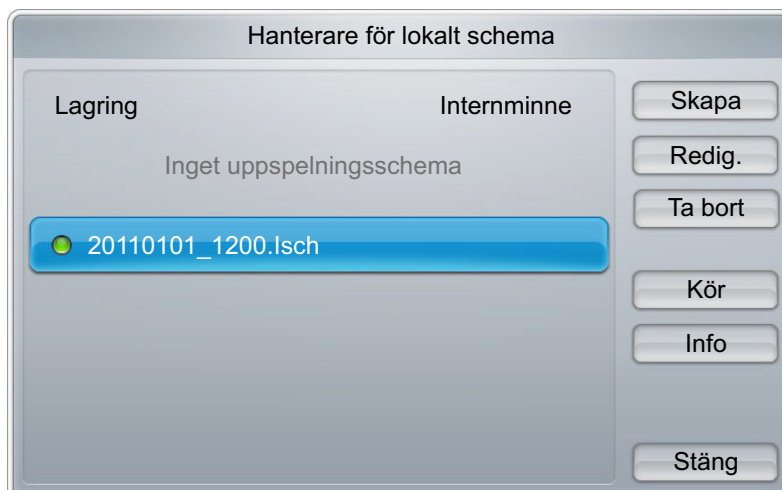


- 5 Välj **Spara**.

- 6 Välj den minnesplats som du vill spara innehållet på.



- 7 Kontrollera att schemat har lagts till i **Hanterare för lokalt schema**.

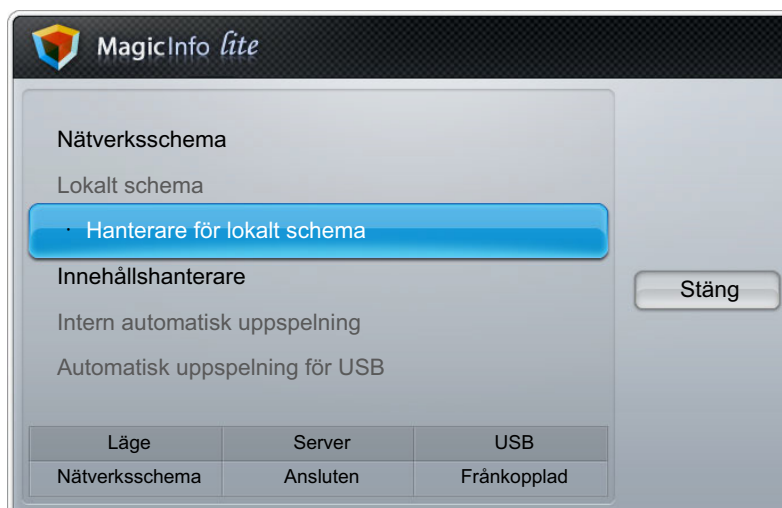


10.4.2 Ändra ett Lokalt schema



Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

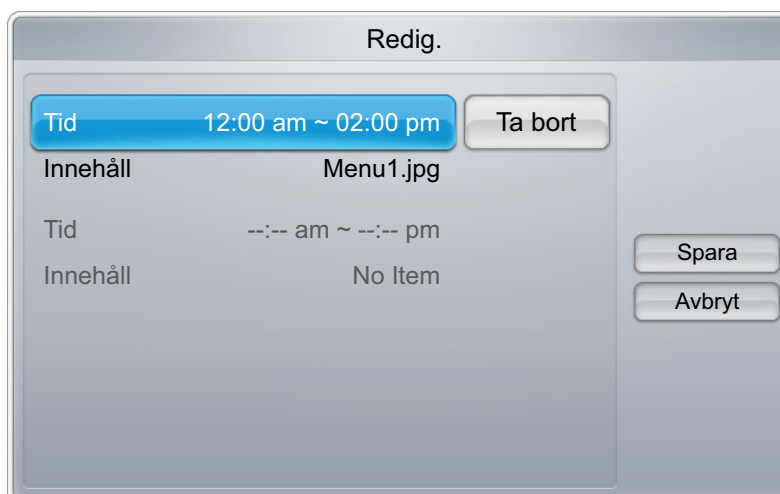
- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill ändra.



- 3 Välj **Redig.**

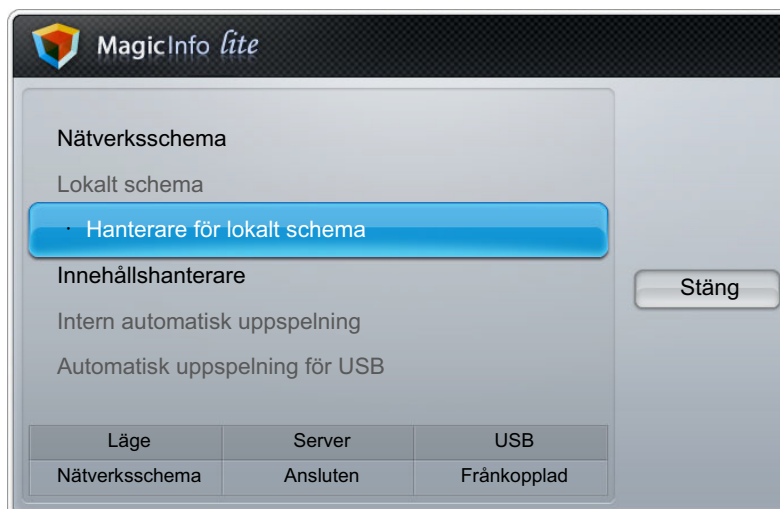


- 4 Ändra uppgifterna i det lokala schemat. Välj sedan **Spara**.

10.4.3 Ta bort ett Lokalt schema

-  Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

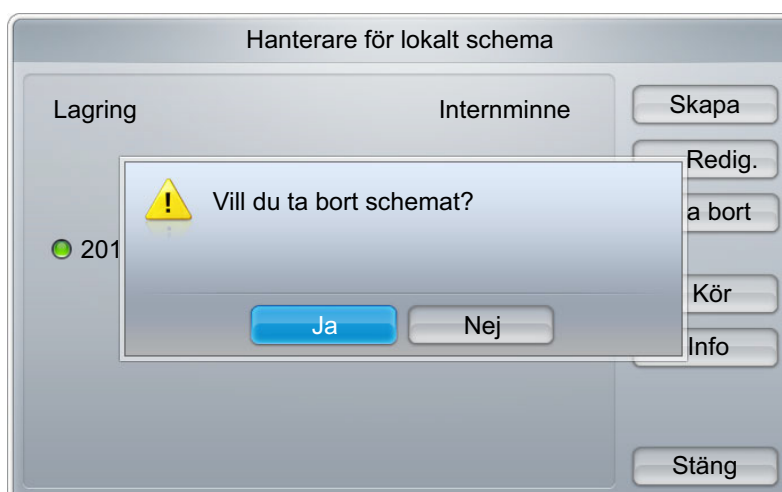
- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill ta bort.



- 3 Välj **Ta bort**:

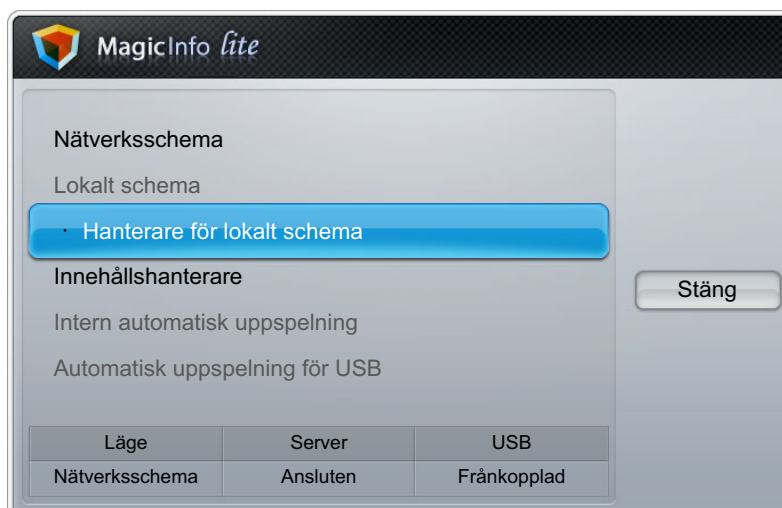


10.4.4 Köra ett Lokalt schema

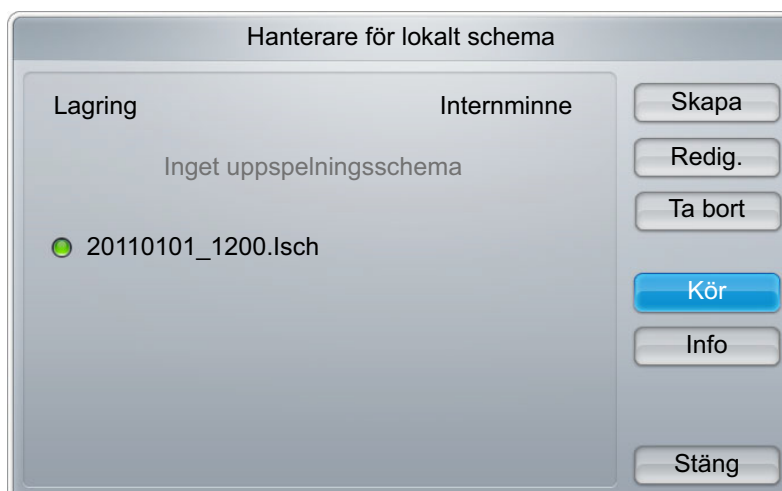


Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** har registrerats.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill köra. Välj sedan **Kör**.

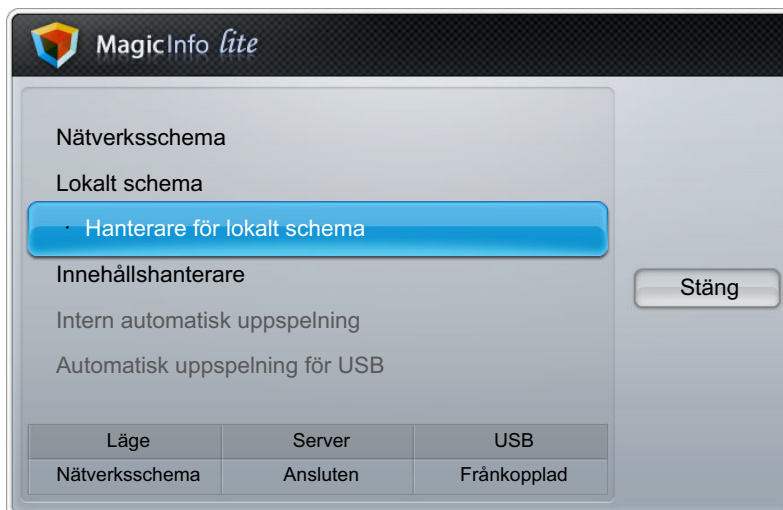


10.4.5 Stoppa ett Lokalt schema

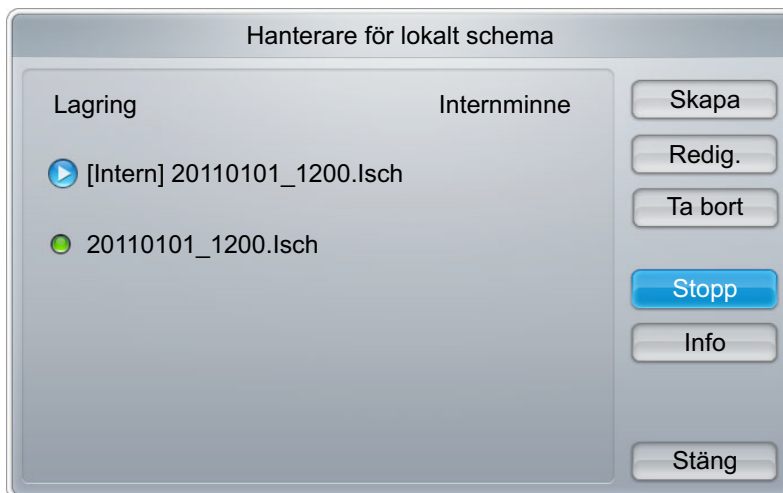


Den här funktionen kan bara användas när ett schema körs. Om du väljer **Stopp** ändras körningsläget från **Lokalt schema** till **Nätverksschema**.

- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.

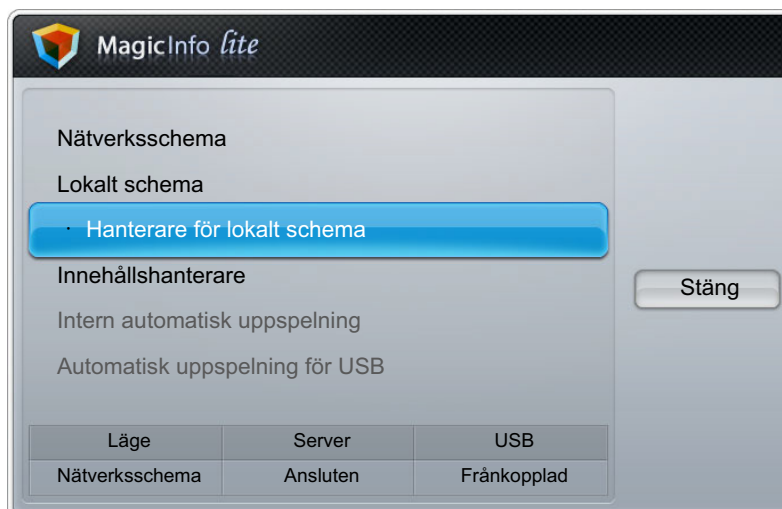


- 2 Välj **Stopp**.

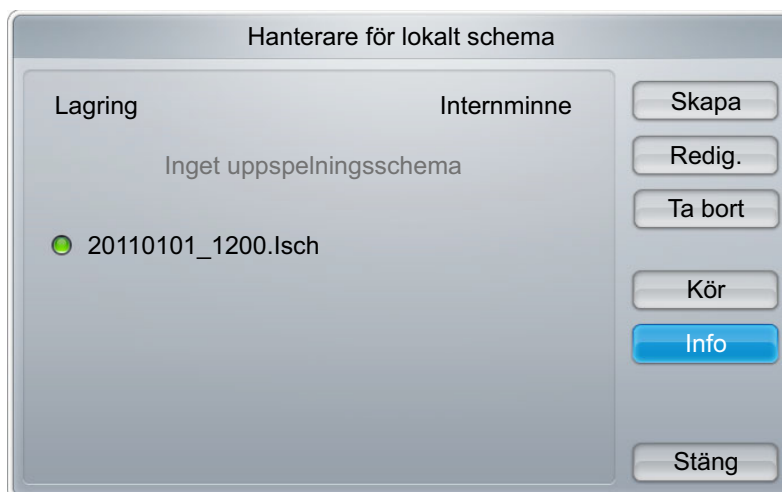


10.4.6 Visa informationen för ett Lokalt schema

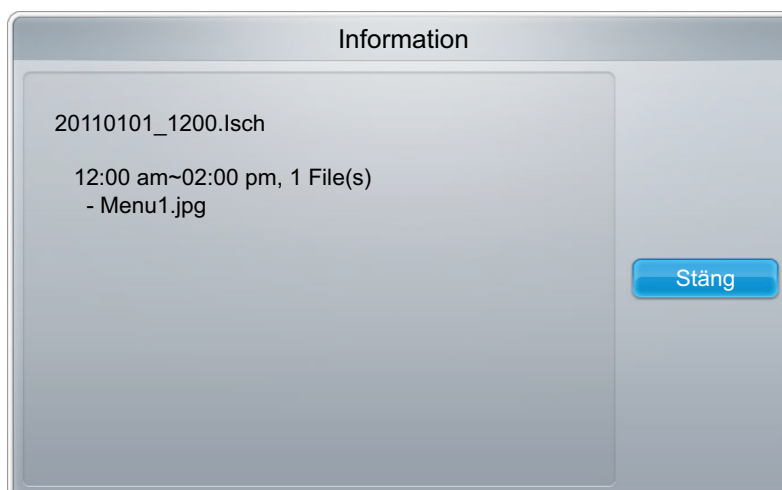
- 1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det lokala schema du vill visa information om.



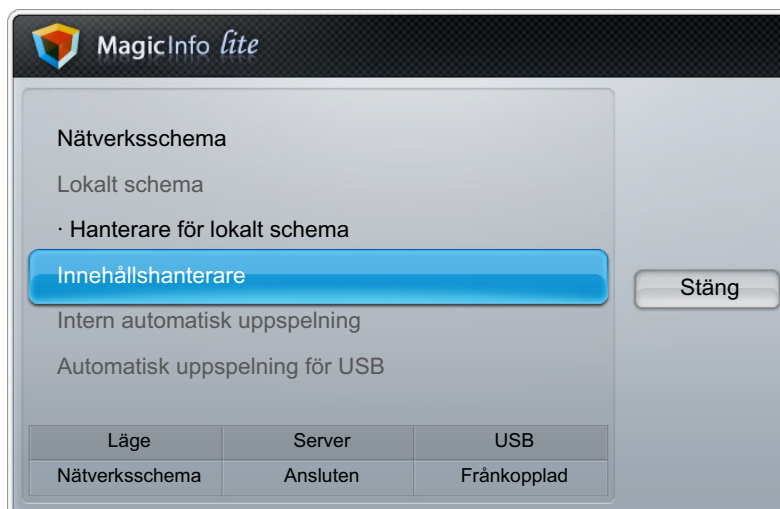
- 3 Informationen för schemat visas.



10.5 Contents Manager

10.5.1 Kopiera innehåll

- 1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.

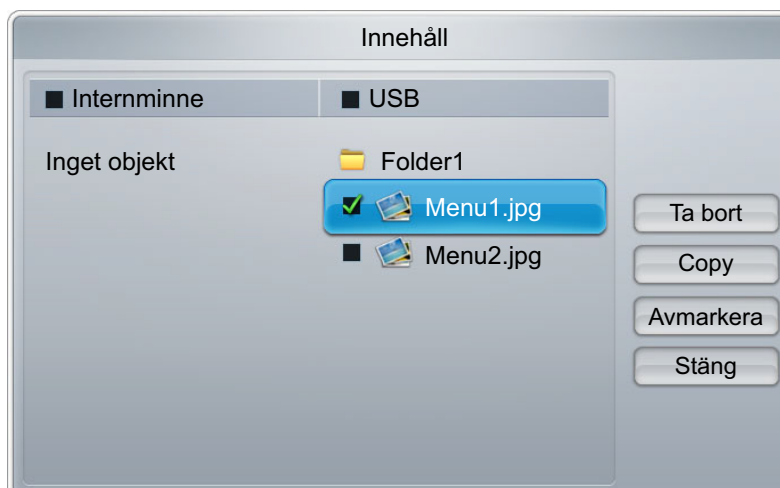


- 2 Välj det innehåll du vill kopiera.

- Om innehållet under **Internminne** är markerat kan du kopiera innehållet under **Internminne** till **USB**.
- Om innehållet under **USB** är markerat kan du kopiera innehållet under **USB** till **Internminne**.



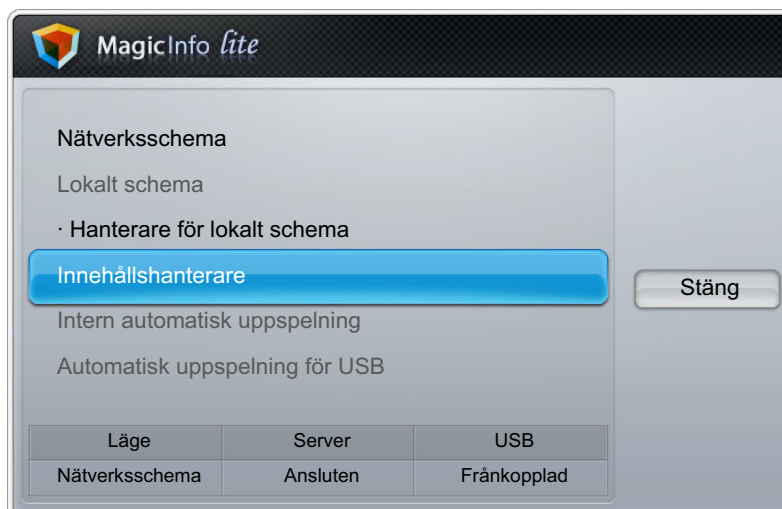
Om du samtidigt väljer innehållet under **Internminne** och **USB** inaktiveras kopieringen.



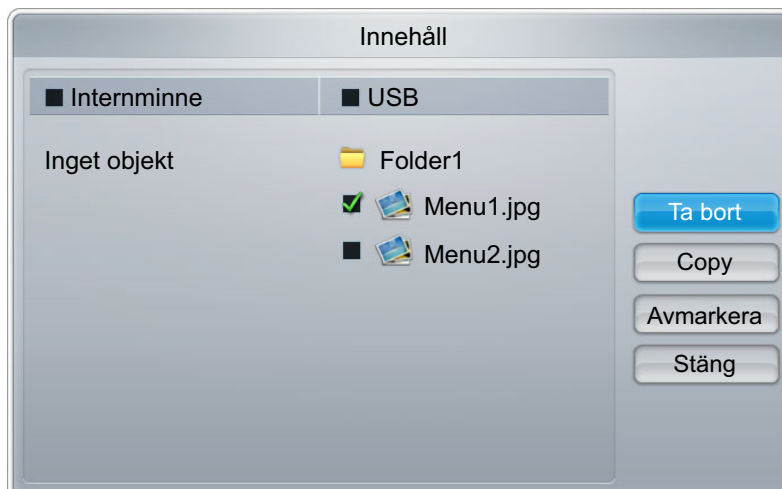
- 3 Välj **Kopiera**.

10.5.2 Ta bort innehåll

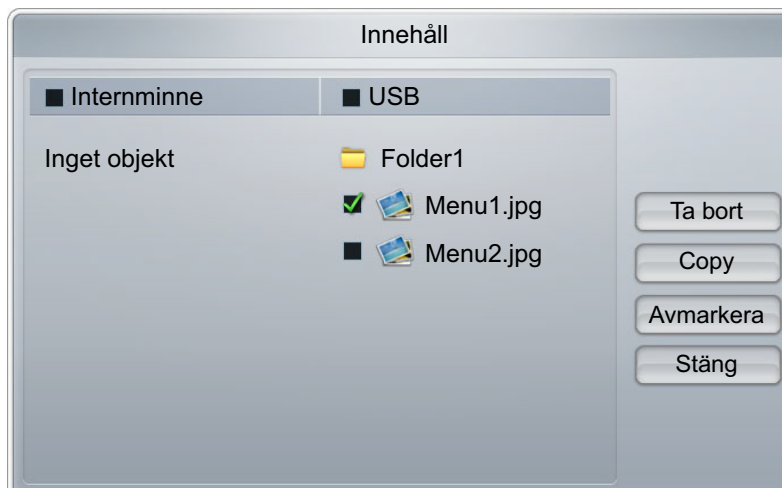
- 1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



- 2 Välj det innehåll du vill ta bort.
 - Innehåll under **Internminne** och **USB** kan tas bort samtidigt.



- 3 Välj **Ta bort**:



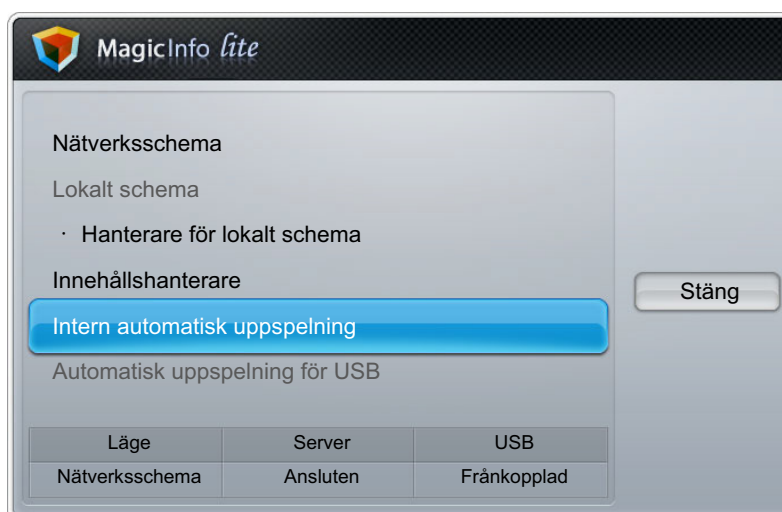
10.6 Intern AutoPlay

10.6.1 Köra Intern AutoPlay



Kontrollera att det finns minst ett innehållsobjekt under **Internminne**.

- 1 Välj **Intern AutoPlay** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.
 - Spela upp innehåll som har kopierats till **Internminne** i alfabetisk ordning.



10.7 USB AutoPlay

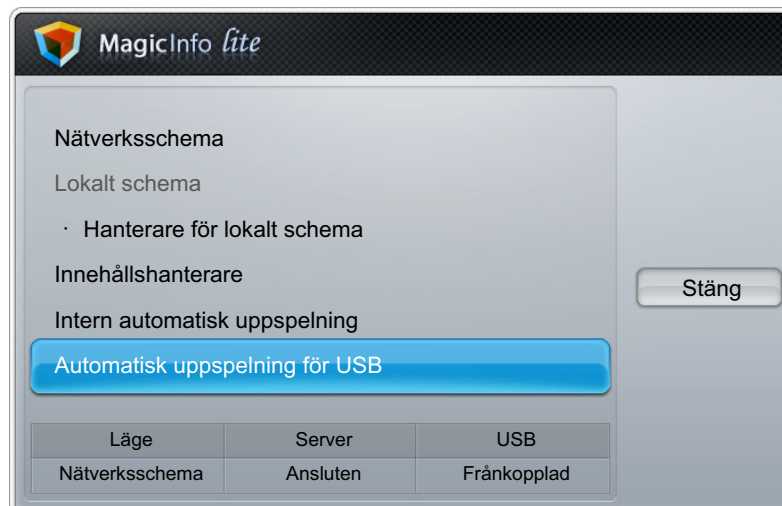
10.7.1 Köra Intern automatisk uppspelning



Kontrollera att det sitter en USB-enhet i uttaget. Se till att skapa en mapp som heter "MagicInfoSlide" på USB-enheten, och placera innehållet i den mappen.

- 1 Välj **USB AutoPlay** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.
 - Innehållet i mappen MagicInfoSlide på USB-enheten spelas upp i alfabetisk ordning.

- **USB AutoPlay** körs automatiskt om USB-minnet ansluts när **Nätverksschema** eller **Lokalt schema** körs.



10.8 När innehåll körs

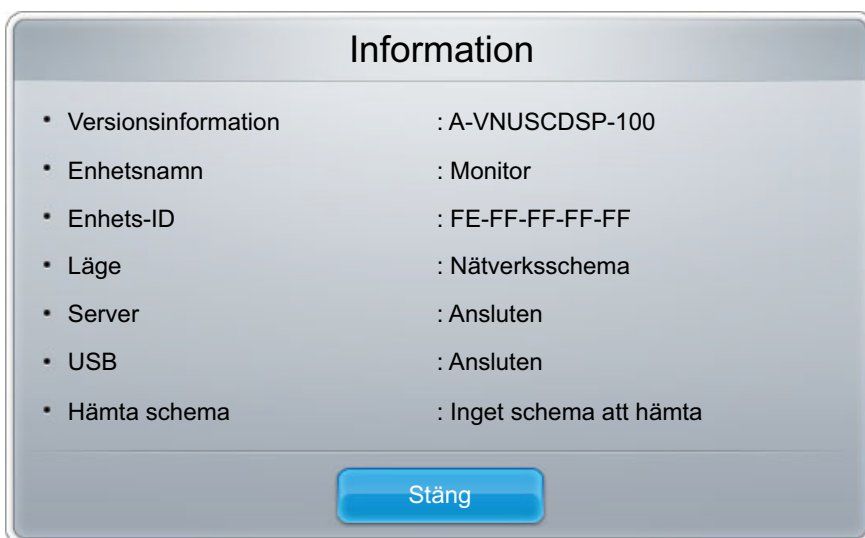
10.8.1 Visa information om innehåll som körs



Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- 1 **Programversion:** Visar enhetens programversion
- 2 **Enhetsnamn:** Visar namnet på en enhet som servern känner igen.
- 3 **Enhets-ID:** Visar enhetens ursprungliga ID-nummer.
- 4 **Läge:** Visar det aktuella användningsläget (**Nätverksschema**, **Lokalt schema**, **Intern AutoPlay** eller **USB AutoPlay**) för **MagicInfo Lite-spelaren**.
- 5 **Server:** Visar anslutningsstatusen (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Non-approval**) för servern.
- 6 **USB:** Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet.

- 7 **Hämta schema:** Visar förloppet för ett nätverksschema som laddas ned från skärmen.



10.8.2 Ändra inställningarna för innehåll som körs

 Tryck på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

Du kan ändra inställningarna för **Bildläge** eller **Ljudläge** eller ta bort en USB-enhet på säkert sätt (**Säker borttagning av USB**) medan innehållet spelas upp genom att trycka på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

- **Bildläge:** Anpassar skärminställningarna för det innehåll som spelas upp. (**Dynamisk, Standard, Naturlig, Film**)
- **Ljudläge:** Anpassar ljudinställningarna för det innehåll som spelas upp. (**Standard, Musik, Film, Klar röst, Förstärk**)
- **Säker borttagning av USB**



11.1 Krav innan du kontaktar Samsungs kundcenter

11.1.1 Testa produkten



Innan du kontaktar Samsungs kundtjänst ska du testa produkten enligt följande. Om problemet kvarstår ska du kontakta Samsungs kundtjänst.

Kontrollera om produkten fungerar normalt genom att använda produkttestfunktionen.

Om skärmen förblir blank när LEd-lampan blinkar när produkten är korrekt ansluten till en dator ska du utföra produkttestning.

- 1 Slå av både datorn och produkten.
- 2 Koppla från alla kablarna till produkten.
- 3 Slå på produkten.
- 4 Om "**Ingen signal**" visas fungerar produkten som den ska.



Om skärmen förblir blank ska du kontrollera datorsystem, videostyrenhet och kabel.

11.1.2 Kontrollera upplösning och frekvens

"**Ej optimalt läge**" visas kort om ett läge överskrider en upplösning som är vald (se upplösningar som stöds).

11.1.3 Kontrollera följande.

Installationsfel (datorläge)	
Skärmen håller på att slås på och av.	Kontrollera kabelanslutningen mellan produkten och datorn och se till att anslutningen är säker. ("2.2Ansluta och använda en dator")
Mellanslag hittas på alla fyra sidor av skärmvisningen när en HDMI- eller HDMI-DVI-kabel ansluts till produkten och datorn.	Mellanslagen som hittas på skärmen har inget att göra med produkten. Mellanslag på skärmen orsakas av datorn eller grafikkortet. För att lösa problemet ska du justera skärmstorleken i HDMI- eller DVI-inställningar för grafikkortet. Om grafikkortets inställningsmeny inte har något alternativ för att ändra skärmstorleken ska du uppdatera grafikkortets drivrutin till senaste version. (Kontakta tillverkaren av grafikkortet eller datorn för mer information om hur du ändrar skärminställningarna.)

Skärmproblem	
Strömlampan är släckt. Skärmen slås inte på.	Se till att strömsladden är inkopplad. ("2.2Ansluta och använda en dator")
"Ingen signal" visas på skärmen (se "Ansluta till dator").	Kontrollera att produkten är korrekt ansluten med en kabel ("2.2Ansluta och använda en dator")
	Kontrollera att enheten som är ansluten till produkten som är påslagen.
"Meddelandet "Ej optimalt läge" visas.	Meddelandet visas när en signal från grafikkortet överskrider produktens maximala upplösning och frekvens.
	Se tabellen för standardsignalläge och ställ in maximal frekvens enligt produktspecifikationerna.
Bilderna på skärmen ser förvridna ut.	Kontrollera kabelanslutningen till produkten ("2.2Ansluta och använda en dator")

Skärmproblem	
Skärmen är inte klar. Skärmen är suddig.	Justera Grov och Fin .
	Ta bort alla tillbehör (videoförlängningskabel etc.) och försök igen.
	Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderad nivå.
Skärmen visas instabilt och skakigt.	Kontrollera upplösning och frekvens för dator och grafikkort och se till att de är inställda i ett intervall som är kompatibelt med produkten. Sedan ändrar du skärminställningarna om det behövs genom att se produktmenyn för ytterligare information och tabellen för standardsignalläge.
Det finns skuggor eller spökbilder till vänster på skärmen.	
Skärmen är för ljus. Skärmen är för mörk.	Ändra Ljusstyrka och Kontrast .
Skärmfärgen är ojämn.	Gå till Bild och justera inställningarna för Color Temp..
Färgerna på skärmen har en skugga och är förvridna.	Gå till Bild och justera inställningarna för Color Temp..
Vitt ser inte riktigt ut som vitt.	Gå till Bild och justera inställningarna för Color Temp..
Det finns ingen bild på skärmen och strömlampan blinkar varannan till varje hel sekund.	Produkten är i energisparläge.
	Tryck på valfri knapp på tangentbordet eller flytta på musen för att återgå till föregående skärm.
Ljudfel	
Det finns inget ljud.	Kontrollera anslutningen av ljudkabeln eller justera volymen ("2.2 Ansluta och använda en dator")
	Kontrollera volymen.
Volymen är för låg.	Justera volymen.
	Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till maxnivå ska du justera volymen på datorns ljudkort eller programvaran.

Fjärrkontrollsfel	
Fjärrkontrollen fungerar inte.	Se till att batterierna sitter i åt rätt håll (+/-).
	Kontrollera om batteriet är slut.
	Kontrollera om det är strömavbrott.
	Se till att strömladden är inkopplad.
	Kontrollera speciell belysning eller neonskyltar som kan vara påslagna i närheten.
Källenhetsfel	
Ett signalljud hörs när min dator startar.	Om en signal hörs när datorn startar ska du låta den komma på service.

11.2 Frågor och svar

Fråga	Svar
Hur ändrar jag frekvens?	<p>Ställ in frekvensen på grafikkortet.</p> <ul style="list-style-type: none">• "Windows XP" : Gå till Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar → Avancerat → bildskärmen. och justera frekvensen i bildskärmen.• "Windows ME/2000" : Gå till Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar → Avancerat → bildskärmen och justera frekvensen i bildskärmen -inställningar.• "Windows Vista " : Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för bildskärm → Avancerade inställningar → Bildskärm och justera frekvensen i Bildskärmsinställningar.• "Windows 7" : Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Bildskärm → Justera upplösning → Avancerade inställningar → Bildskärm och justera frekvensen i Bildskärmsinställningar.

Fråga	Svar
Hur ändrar jag upplösningen?	<ul style="list-style-type: none">• "Windows XP" : Gå till Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar och justera upplösningen.• "Windows ME/2000" : Gå till Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar och ändra upplösningen.• "Windows Vista " : Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för bildskärm och justera upplösningen.• "Windows 7" : Gå till Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Bildskärm → Justera upplösning och justera upplösningen.
Hur ställer jag in energisparläge?	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar för skärmläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.• Windows ME/2000: Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar för skärmläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGARNA på datorn.• Windows Vista: Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för skärmläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.• Windows 7: Ställ in energisparläget i Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för skärmläckare eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.



Läs användarhandboken för datorn eller grafikkortet för mer information om ändring av inställningar.

12.1 Allmänt

Modellnamn		ME32B	ME40B
panel	Storlek	32 tum (80 cm)	40 tum (101 cm)
	Visningsområde	698,4 mm (H) x 392,85 mm (V)	885,6 mm (H) x 498,15 mm (V)
Bildskärmsfärg		1,07B	
Mått (B x H x D) / Vikt (utan stativ)		733,7 X 430,2 X 29,9 mm / 6,5 kg	921,2 x 536,1 x 29,9 mm / 10,5 kg
VESA- monteringsgränssnitt		200 x 200 mm	

Modellnamn		ME46B	ME55B
panel	Storlek	46 tum (116 cm)	55 tum (138 cm)
	Visningsområde	1018,08 mm (H) x 572,67 mm(V)	1209,6 mm (H) x 680,4 mm (V)
Bildskärmsfärg		1,07B	
Mått (B x H x D) / Vikt (utan stativ)		1056,3 x 612,3 x 29,9 mm / 12,5 kg	1246,4 x 718,2 x 29,9 mm / 17,1 kg
VESA- monteringsgränssnitt		400 x 400 mm	

Modellnamn		UE46A	UE55A
panel	Storlek	46 tum (116 cm)	55 tum (138 cm)
	Visningsområde	1018,08 mm (H) x 572,67 mm(V)	1209,6 mm (H) x 680,4 mm (V)
Bildskärmsfärg		1,07B	
Mått (B x H x D) / Vikt (utan stativ)		1030,4 X 585,0 X 29,9 mm / 12 kg	1221,8 X 692,7 X 29,9 mm / 16 kg
VESA- monteringsgränssnitt		400 x 400 mm	

Synkronis ering	Horisontell frekvens	30 ~ 81 KHz
	Vertikal frekvens	56 ~ 75 Hz

Upplösning	Optimal upplösning	1920 x 1080 @ 60Hz
	Maximal upplösning	1920 x 1080 @ 60Hz
Maximal pixelklocka		148,5 MHz (Analog, Digital)
Ljudutgång		10 W + 10 W
Signalanslutningar		Ingång: AV IN/COMPONENT IN(common), RGB IN(PC D-Sub), DVI IN, HDMI IN, RGB/DVI/HDMI AUDIO IN, RJ45, RS232C IN, IR/AMBINET SENSOR IN, DP IN utgång: DVI OUT(LOOP OUT), AUDIO OUT, RS232C OUT, IR OUT
USB		1DOWN
Miljöaspekter	Drift	Temperatur: 0 °C ~ 40 °C (32 °F ~ 104 °F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
	Förvaring	Temperatur: -20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 140 °F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande



Nätanslutning: Den här produkten använder 100 till 240V. Se etiketten på produktens baksida, eftersom standardspänningen kan variera i olika länder.



Plug & Play: Skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Tvåvägs datautväxling mellan monitorn och datorns system optimerar monitorinställningarna. Monitorinstallationen sker automatiskt. Du kan dock anpassa installationsinställningarna efter önskemål



Tillverkningsprocessen för den här produkten kan leda till att ca 1 bildpunkt per miljoner bildpunkter blir ljusare eller mörkare på skärmen. Detta påverkar inte produktprestandan.



Enheten är en digital apparat av Klass A.

[Rekommendation]- Endast EU [UE46A/UE55A]



- Härmed deklarerar Samsung Electronics att den här [Bildskärm] efterlever de grundläggande kraven och alla nödvändiga förutsättningar enligt direktivet 1999/5/EC.
- Den officiella deklARATIONEN om överensstämmelse hittar du på adressen <http://www.samsung.com>, gå till Support > Sök produktsupport och ange modellnamn.
- Den här utrustningen kan användas i alla EU-länder.

12.2 Energisparfunktion

Energisparfunktionen på den här produkten minskar energiförbrukningen genom att slå av skärmen och ändra färgen för strömlampan om produkten inte används under en viss tid. Strömmen är inte frånslagen i energisparläge. För att slå på skärmen igen trycker du på valfri knapp på tangentbordet eller rör vid musen. Energisparläget fungerar bara när produkten är ansluten till en dator med energisparfunktion.

Energisparfunktion		Normal drift		Energisparläge	Ström av (Strömknapp av)
		Klassifi cering	Standa rd		
Strömindikator		På		Blinkar	Av
Strömförbrukning (Utan nätverksbox)	ME32B	64 W	58 W	mindre än 1 W	mindre än 1 W
	ME40B	92 W	88 W		
	ME46B	100 W	95 W		
	ME55B	130 W	119 W		
	UE46A	136 W	125 W		
	UE55A	160 W	146 W		



- Den energiförbrukningsnivå som visas kan variera beroende på användningsförhållanden eller när inställningarna ändras.
- SOG (Sync On Green) stöds inte.
- För att minska strömförbrukningen till 0 slår du av enheten på baksidan eller kopplar ur strömsladden. Koppla från strömsladden om du inte ska använda produkten under en längre tid (semester etc.)

12.3 Förinställda tidslägen



- Den här produkten kan ställas in till endast en upplösning för varje skärmstorlek för att uppnå optimal bildkvalitet tack vare panelens karaktär. Därför kan bildkvaliteten försämrats om en annan upplösning än den angivna upplösningen ställs in. För att undvika detta rekommenderar vi att du väljer optimal upplösning som är specificerad för din produkt.
- Kontrollera frekvensen när du byter en CDT-produkt (ansluten till en dator) mot en LCD-produkt. Om LCD-produkten inte stöder 85 Hz ändrar du den vertikala frekvensen till 60 Hz med CDT-produkten innan du byter den mot LCD-produkten.

Skärmen justeras automatiskt om en signal som tillhör följande standardsignallägen sänds från din dator. Om signalen som sänds från datorn inte hör hemma ibland standardsignallägena kan skärmen bli blank med strömlampan på. I så fall ska du ändra inställningarna enligt följande tabell genom att läsa i bruksanvisningen för grafikkortet.

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolari- tet (H/V)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA, 1600 x 900(RB)	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Horisontell frekvens


Tiden det krävs för att skanna en rad från vänster till höger sida av skärmen kallas en horisontell cykel. Det resiproka numret på den horisontella cykeln kallas horisontell frekvens. Horisontell frekvens uppmäts i kHz.

Vertikal frekvens

Produkten visar en enkel skärmbild flera gånger per sekund (som fluorescerande ljus) för att visa att visningen kan ske. Hastigheten för en enkel bild som visas upprepat per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Vertikal frekvens uppmäts i Hz.

12.4 Licens



TheaterSound HD, SRS and  symbol are trademarks of SRS Labs, Inc. TheaterSound HD technology is incorporated under license form SRS Lab, Inc.



Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



Manufactured under license under U.S. Patent #'s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending. DTS and the Symbol are registered trademarks. & DTS 2.0+ Digital Out and the DTS logos are trademarks of DTS, Inc. Product Includes software. © DTS, Inc. All Rights Reserved.



DivX-certifierad® för att spela DivX® video upp till HD 1080p, inklusive premiuminnehåll. DivX®, DivX Certified®, och tillhörande logotyper är varumärken som tillhör DivX, Inc och används under licens.

ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified® device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.

ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to vod.divx.com for more information on how to complete your registration.

Covered by one or more of the following U.S. patents : 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Licensmeddelande för Open Source

Om ett Open Source-program används finns licensavtalet för Open Source i produktmenyn. Licensmeddelandet gällande Open Source finns endast på engelska.

Kontakta Samsung



Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter, är du välkommen att kontakta Samsung Support.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ca (English) http://www.samsung.com/ca_fr (French)
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LATIN AMERICA		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BOLIVIA	800-10-7260	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864) From mobile 02-482 82 00	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)

LATIN AMERICA		
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	05 133 1999	http://www.samsung.com
BULGARIA	07001 33 11 , normal tariff	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 7864)	http://www.samsung.com
CYPRUS	8009 4000 only from landline (+30) 210 6897691 from mobile and land line	http://www.samsung.com

EUROPE		
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o., Oasis Florenc, Sokolovská 394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	09 85635050	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com
GERMANY	0180 5 SAMSUNG bzw. 0180 5 7267864* (*0,14 €/Min. aus dem dt. Festnetz, aus dem Mobilfunk max. 0,42 €/Min.)	http://www.samsung.com
GREECE	80111-SAMSUNG (80111 726 7864) only from land line (+30) 210 6897691 from mobile and land line	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MACEDONIA	023 207 777	http://www.samsung.com
MONTENEGRO	020 405 888	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815 56480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801-1SAMSUNG (172-678) +48 22 607-93-33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (808 20 7267)	http://www.samsung.com
RUMANIA	08008 SAMSUNG (08008 726 7864) TOLL FREE No.	http://www.samsung.com
SERBIA	0700 SAMSUNG (0700 726 7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG (0800-726 786)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com

Appendix

EUROPE		
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch (German) http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	http://www.samsung.com
AZERBAIJAN	088-55-55-555	http://www.samsung.com
BELARUS	810-800-500-55-500	http://www.samsung.com
GEORGIA	0-800-555-555	http://www.samsung.com
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	0-800-614-40	http://www.samsung.com
MONGOLIA	+7-800-555-55-55	http://www.samsung.com
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua (Ukrainian) http://www.samsung.com/ua_ru (Russian)
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk (Chinese) http://www.samsung.com/hk_en (English)

ASIA PACIFIC		
INDIA	1800 1100 11 3030 8282 1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) for PLDT 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) for Digitel 1-800-8-SAMSUNG (726-7864) for Globe 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999 0266-026-066	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MIDDLE EAST		
BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273 065777444	http://www.samsung.com
KUWAIT	183-2255	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)

MIDDLE EAST		
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

AFRICA		
ANGOLA	91-726-7864	http://www.samsung.com
BOTSWANA	0800-726-000	http://www.samsung.com
CAMEROON	7095- 0077	http://www.samsung.com
COTE D' IVOIRE	8000 0077	http://www.samsung.com
GHANA	0800-10077 0302-200077	http://www.samsung.com
KENYA	0800 724 000	http://www.samsung.com
NAMIBIA	8197267864	http://www.samsung.com
NIGERIA	0800-726-7864	http://www.samsung.com
SENEGAL	800-00-0077	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TANZANIA	0685 88 99 00	http://www.samsung.com
UGANDA	0800 300 300	http://www.samsung.com
ZAMBIA	211350370	http://www.samsung.com

Ansvar för betalservice (kostnad för kunder)



När service efterfrågas, trots garantin, kan vi debitera dig för ett besök av en servicetekniker i följande fall.

Inget fel på produkten

Rengöring av produkten, justering, förklaring, ominstallation osv.

- Om en servicetekniker ger instruktioner för hur produkten ska användas eller bara justerar inställningar utan att montera isär produkten.
- Om en defekt har orsakats av yttre miljöfaktorer (Internet, antenn, kabelsignal osv.).
- Om en produkt har installerats om eller om extra enheter har anslutits efter det att den köpta produkten installerades första gången.
- Om en produkt har installerats om för att flyttas till en annan plats eller till ett annat hus.
- Om kunden begär användningsinstruktioner på grund av en produkt från ett annat företag.
- Om kunden begär instruktioner för att använda nätverket eller ett program från ett annat företag.
- Om kunden begär installation och konfigurering av programvara för produkten.
- Om en servicetekniker tar bort/rengör damm eller främmande material inuti produkten.
- Om kunden begär en installation ytterligare efter att ha köpt produkten via hemshopping eller online.

En skada på produkten som orsakats av kunden

Skada på produkten orsakad av kundens felhantering eller felaktiga reparation.

Om en skada på produkten har orsakats av:

- yttre påverkan eller fall.
- Användning av tillbehör eller separat sålda produkter som inte specificerats av Samsung.
- Reparation av en person förutom en tekniker från ett annat serviceföretag eller partner till Samsung Electronics CO.; Ltd.
- Ommodellering eller reparation av produkten utförd av kunden.
- Användning av produkten med felaktig spänning eller icke-auktoriserade elektriska anslutningar.
- Säkerhetsföreskrifterna i användarhandboken har inte följts.

Annat

- Om produkten skadats på grund av en naturkatastrof (åska, brand, jordbävning, översvämning osv.)
- Om förbrukningskomponenter har förbrukats (batterier, toner, lysrör, munstycke, vibrator, lampa, filter, band osv.).



Om kunden begär service och produkten inte har något fel kan en serviceavgift tas ut. Läs därför alltid användarhandboken först.

Optimal bildkvalitet och förebyggande efterbildsinbränning

Optimal bildkvalitet

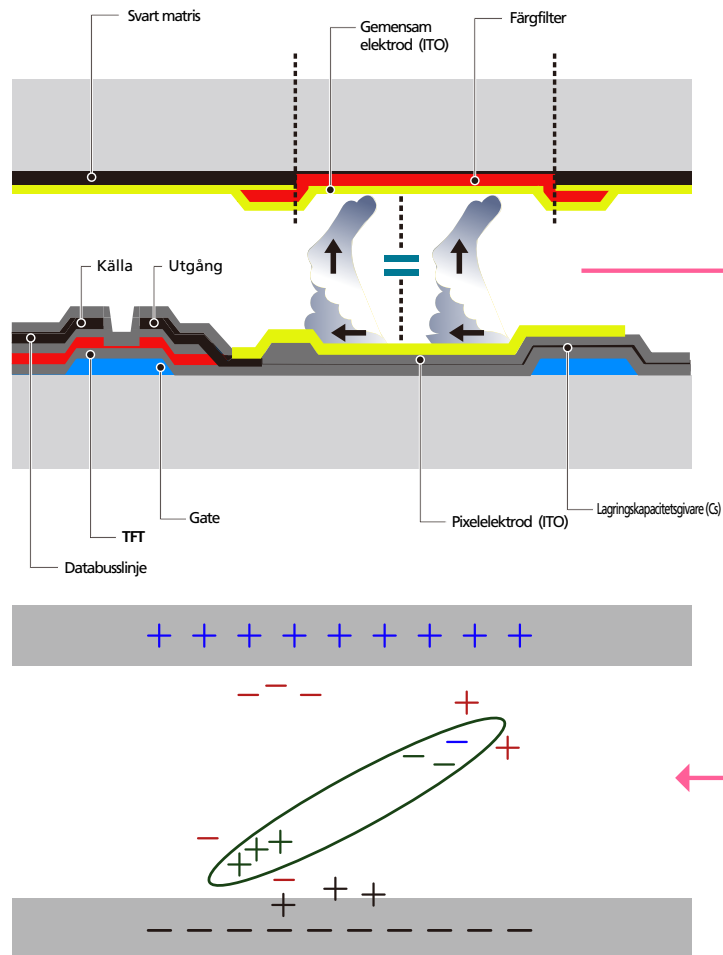
- Om du vill kunna få optimal bildkvalitet går du till kontrollpanelen på datorn och justerar upplösningen och uppdateringsfrekvensen enligt följande. Bildkvaliteten på TFT-LCD-skärmar kan försämrats om du inte väljer optimal upplösning.
 - Upplösning: 1920 x 1080
 - Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 56 ~ 75 Hz
- På grund av produktens tillverkning kan ungefär 1 pixel per miljon (1 ppm) vara ljusare eller mörkare på panelen. Detta påverkar inte produktprestandan.
 - Antal underpixlar enligt paneltyp: 32, 40, 46, 55 : 6.220.800
- Kör "**Autojustering**" för att förbättra bildkvaliteten. Om det fortfarande finns brus även efter autojusteringen ska du justera **Grov** eller **Fin**.
- Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.
 - Aktivera energisparläge eller en dynamisk skärmsläckare om du inte ska använda produkten under en längre tid.
- Till skillnad från hos CDT-skärmar kan TFT-LCD.-skärmar (beroende på panelens karaktär) ställas in med bara en upplösning för att få optimal bildkvalitet. Därför kan bildkvaliteten försämrats om en annan upplösning än den angivna upplösningen ställs in. För att undvika detta rekommenderar vi att du väljer optimal upplösning som är specificerad för din skärm.

Förhindra inbränning av efterbilder

Vad är inbränning av efterbilder?

Inbränning av efterbilder ska inte inträffa när LCD-skärmen fungerar normalt. Normal användning står för ett kontinuerligt föränderligt videomönster. Om LCD-skärmen visar ett fast mönster under en längre tid (mer än 12 timmar) kan det inträffa en lätt spänningsskillnad mellan elektroderna i pixlarna som kontrollera liquid crystals.

En sådan spänningsskillnad mellan elektroderna ökar över tid och gör liquid crystals tunnare. När detta inträffar kan en tidigare bild ligga kvar på skärmen när mönstret ändras. För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.

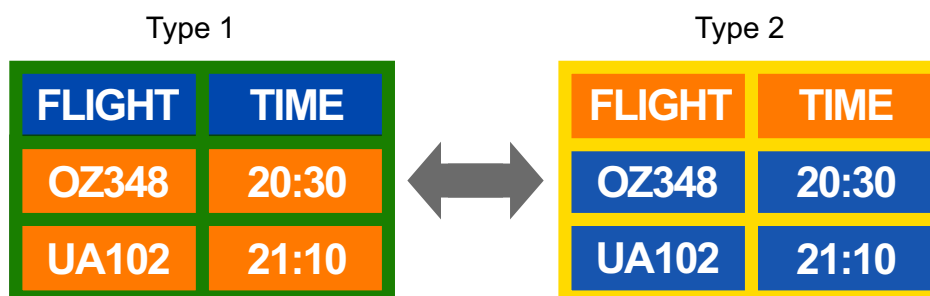


- Stänga av, skärmsläckare och energisparläge
 - Stäng av produkten i 4 timmar efter att du har använt den i 20 timmar.

Appendix

- Stäng av produkten i 2 timmar efter att du har använt den i 12 timmar. (ME32B / ME40B / ME46B / ME55B / UE46A / UE55A)
- Gå till Skärmegenskaper > Strömkälla på datorn och ställ in produkten på frånslaget läge efter önskemål.
- Använda en skärmläckare efter rekommendationerna.
Det är bäst att använda en skärmläckare som bara har en färg eller en rörlig bild.

- Regelbunden färgförändring



Använd 2 färger

Växla mellan 2 färger var 30:e minut så som visas ovan.

- Undvik kombinationer av text- och bakgrundsfärg för kontrasterande ljusstyrka.
Undvik att använda grått, eftersom det kan bidra till inbränning av efterbilder.
Undvik att använda färger med kontrasterande ljusstyrka (svartvitt, grått).



- Regelbunden textfärgsförändring
 - Använd ljusa färger med liknande ljusstyrka.
Interval (Intervall): Ändra textfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut



- Flytta och ändra texten var 30:e minut så som visas nedan.



- Visa en rörlig bild regelbundet tillsammans med en logotyp.
Interval (Intervall): Visa en rörlig bild tillsammans med en logotyp i 60 sekunder efter 4 timmars användning.

- Bästa sättet att skydda produkten från inbränning av efterbilder är genom att slå av strömmen eller ställa in datorn eller låta systemet köra en skärmsläckare när den inte används. Garantin kan vara begränsad beroende på bruksanvisning.

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)



(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Denna symbol på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Dessa föremål bör hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna för att förhindra fara för hälsa och miljö.

Hushållsanvändare bör kontakta återförsäljaren som sålt produkten eller kommunen för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Korrekt avfallshantering av batterierna i produkten



(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Denna symbol på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör kastas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66/EG. Om batterierna inte kastas på ett ansvarsfullt sätt kan dessa substanser utgöra en fara för hälsa eller miljö.

Hjälp till att skydda miljön och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

Terminologi

Meny på skärmen

Med menyerna på skärmen kan du ange skärminställningar för optimering av bildkvaliteten efter behov. Du kan ändra skärmens ljusstyrka, ton, storlek och många andra inställningar med hjälp av de menyer som visas på skärmen.

Gamma

Med menyn Gamma ändrar du gråskalan som anger mellantoner på skärmen. När du ändrar ljusstyrkan blir hela skärmen ljusare, men när du ändrar gamma blir bara mellantonerna ljusare.

Gråskala

Skala avser nivåerna för färgintensiteten som visar färgvariationerna i övergången från mörkare till ljusare områden på skärmen. Om du ändrar skärmens ljusstyrka ändras variationen mellan svart och vitt, medan gråskala avser området mellan svart och vitt. Om du ändrar gråskalan genom att justera gamma ändras mediumljusstyrkan på skärmen.

Uppdateringsfrekvens

Uppdateringsfrekvensen, eller den vertikala frekvensen, avser den frekvens som skärmen uppdateras med. Skärminformation överförs när skärmen uppdateras för att visa en bild, även om själva uppdateringen är osynlig för ögat. Det antal gånger skärmen uppdateras kallas uppdateringsfrekvens och mäts i Hz. En uppdateringsfrekvens på 60 Hz innebär att skärmen uppdateras 60 gånger per sekund. Uppdateringsfrekvensen beror på de prestanda grafikkorten i datorn och i produkten har.

Horizontal Frequency

De tecken och bilder som visas på produkten består av ett stort antal punkter (bildpunkter). Bildpunkter överförs i horisontella rader som sedan arrangeras vertikalt så att en bild skapas. Den horisontella frekvensen mäts i kHz och anger hur många gånger per sekund horisontella rader överförs och visas på produkten. Den horisontella frekvensen 85 innebär att de horisontella rader som skapar en bild överförs 85 000 gånger per sekund, och frekvensen anges som 85 kHz.

Vertical Frequency

En bild består av många horisontella rader. Den vertikala frekvensen mäts i Hz och anger hur många bilder som kan skapas per sekund av de horisontella raderna. En vertikal frekvens på 60 innebär att en bild överförs 60 gånger per sekund. Den vertikala frekvensen kallas också för "uppdateringsfrekvens" och påverkar hur mycket skärmen flimrar.

Upplösning

Upplösningen är antalet horisontella och vertikala bildpunkter på en skärm. Den representerar nivån för visningsdetaljer.

En högre upplösning visar en större mängd information på skärmen och är lämpligt om du vill utföra flera åtgärder samtidigt.

En upplösning på t.ex. 1920 x 1080 består av 1 920 horisontella bildpunkter (horisontell frekvens) och 1 080 vertikala rader (vertikal upplösning).

Plug & Play

Med plug-and-play-funktionen kan information automatiskt överföras mellan en produkt och datorn för bästa möjliga visningsmiljö.

Produkten använder VESA DDC (internationell standard) för att köra Plug & Play.

Index

Numerics

3D-videosynkronisering 159

A

Appendix 203

Återställ alla 164

B

Batterier 30

D

Datoranslutning 55

Delar som säljs separat 24

E

Ekolösning 119

Energispar 149

F

Fjärrkontroll 29

Flerstyrning 145

I

Installation/avinstallation av MDC-program
70

K

Kontakta Samsung 203

L

Läge 103

M

Menyspråk 148

N

Nätverksinställningar 135

O

OSDrotering 164

P

Problemrapport 191

S

Skärmen för anpassade inställningar 104

Skärmjustering 105

Skärmläge 155

Sovtimer 146

Standard 103

U

Upplösningskonfiguration 58

V

Videoanslutning 61